

# Optica

GH. BRATESCU





MINISTERUL ÎNVĂȚĂMÎNTULUI  
UNIVERSITATEA BUCUREȘTI  
FACULTATEA DE FIZICĂ

Prof. Dr. G. BRĂTESCU

# Optica



629899  
B.C.U. IASI

EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ  
B U C U R E Ș T I , 1 9 6 5



1201-3

## PREFAȚĂ

Cursul de optică superioară a fost predat în Universitatea București de către Em. Bacaloglu din 1864, data înființării catedrei de fizică, actualmente catedra de optică și electronică în gaze a Facultății de fizică. Natural că preocupări în acest domeniu au existat și înainte de actuala organizare a Universității-București. Ca o completare la acest curs au mai fost predate cursurile de optică geometrică și cele de spectroscopie începând din 1934.

Ca rezultat al reformei învățământului superior din 1948, a fost înființată o secție de specializare de optică și spectroscopie la care s-au prevăzut cursuri separate speciale și cu laboratoarele respective, cum sînt: spectroscopie atomică și moleculară, optică fizică, optică electromagnetică, măsuri optice, fotometrie și colorimetrie, fotoluminescență, spectroscopia razelor Röntgen și gama, electronică în gaze; alături de cursul de optică, din anul II și III, aceste discipline au contribuit, în anii IV și V de studii, la formarea unor cadre de fizicieni avînd o temeinică pregătire teoretică și practică.

Această carte de optică este rezultatul cursului predat de autor la Facultatea de fizică a Universității-București, conținutul său fiind în strînsă legătură și cu celelalte cursuri de fizică predate în facultate.

Sînt prezentate cele mai importante fenomene și proprietăți ale luminii, absolute necesare unui fizician în activitatea sa didactico-științifică.

În cele trei mari capitole, optica geometrică, optica ondulatorie și optica electromagnetică și corpusculară, fenomenele optice au fost prezentate da la simplu la complex, avînd în vedere că multe fenomene optice sînt cunoscute de studenți pentru prima oară cu prilejul acestui curs, la experiențele de curs și lucrările practice de laborator.

Avînd în vedere că însușirea opticii geometrice prezintă unele dificultăți m-am străduit să remediez acest fapt prin tratarea ei ca o introducere spre calculul optic al sistemelor optice; astfel acest capitol a fost expus mult mai unitar, încît să prezinte interes în vederea aplicațiilor practice respective.

În partea a doua a cărții am insistat asupra numeroaselor rezultate, unele mai vechi, dar care au fundamentat fizica actuală, altele mai noi, caracterizate prin performanțe deosebite, mai ales aplicative, datorită proprietăților ondulatorii ale luminii.

Dacă în primele două părți ale acestei cărți sînt descrise și tratate fenomenele de propagare ale luminii, în partea a treia se expun în special fenomenele legate de emisia și interacția luminii cu substanța, fenomene mult mai



complicate și care au necesitat o tratare specială, avîndu-se în vedere atît delimitarea spațiului grafic cît și faptul că multe din ele se reiau și se dezvoltă separat la cursul următor de fizică atomică. Multe din aceste fenomene optice stau la baza unor teorii moderne fundamentale ale fizicii și au dat naștere la discipline importante care s-au dezvoltat separat de optică, așa cum se indică și în curs.

Sperăm că cititorul prin parcurgerea întregii cărți își va putea face păreri clare și căpăta cunoștințe precise despre fenomenele optice prezentate în carte, precum și despre legătura lor cu alte fenomene fizice, astfel că va putea apoi să abordeze cu ușurință fie alte domenii ale fizicii, fie să treacă la capitolele de specialitate din optică.

București, 1964

Prof. Dr. G. G. BRĂTESCU



---

*Partea întâi*

**O P T I C A  
GEOMETRICĂ**

---



## NOȚIUNILE ȘI LEGILE FUNDAMENTALE ALE OPTICII GEOMETRICE

### 1.1. Introducere

Optica geometrică sau optica razelor (de lumină) are ca scop studiul mersului razelor (de lumină vizibilă sau invizibilă) prin diferite medii separate prin suprafețe de anumite forme geometrice.

Lumina — sub formă de raze — care pornește de la punctele luminoase, sau lunate, ale unui obiect, trece prin diferite piese optice care constituie un sistem optic. Se urmărește să se obțină o imagine a acelui obiect. Această imagine apare fie la întretăierea razelor emergente când se formează o *imagine reală* (care se poate observa și pe un ecran), fie la întretăierea prelungirii razelor emergente, când se obține o *imagine virtuală*.

Scopul final al opticii geometrice este de a se obține imagini cât mai asemănătoare obiectului, cu ajutorul instrumentelor optice și deci studiul și teoria instrumentelor optice, ceea ce duce la realizarea practică, la construcția instrumentelor optice.

Avându-se la bază câteva legi foarte simple obținute pe cale experimentală, s-au putut obține pe cale pur matematică, deductivă, legile fundamentale ale opticii geometrice, făcându-se abstracție de natura fizică a luminii. Cu ajutorul acestor legi aproximative s-a ajuns totuși la construirea de instrumente optice care satisfac cerințele practice și de cercetare. O perfecționare în aceste studii se aduce prin luarea în considerare a fenomenelor opticii ondulatorii, în special difracția luminii, precum și a legilor fotometriei.

### 1.2. Punctul luminos și raza de lumină

În urma procesului de abstracțiune s-a ajuns în optica geometrică la noțiunile de *punct luminos* și *rază de lumină*.

Orice izvor luminos are o dimensiune. Numai când dimensiunile lui sînt neglijabile față de distanțele izvor-instrumentul optic, atunci se poate considera că avem un izvor *punctiform*. Raza de lumină apare ca rezultatul idealizării neglijării volumului îngust prin care se propagă lumina, a tubului de lumină. Astfel, lumina emisă de corpul  $I$  poate trece prin deschiderile  $D_1$  și  $D_2$ , prin



tubul de lumină delimitat de drepte tangente duse la deschiderile  $D_1$  și  $D_2$  (fig. 1). Cu cât sînt mai mici aceste deschideri cu atît și volumul tubal se îngustează, ajungînd la urmă sub forma unui fir drept ce ia numirea de *rază de lumină*.

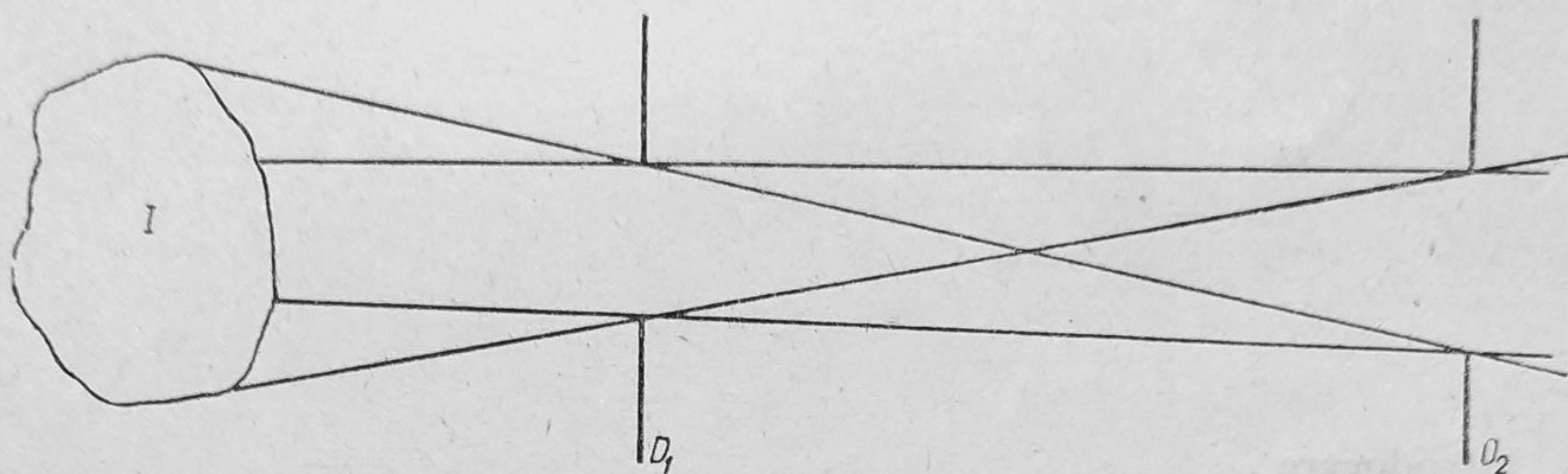


Fig. 1.

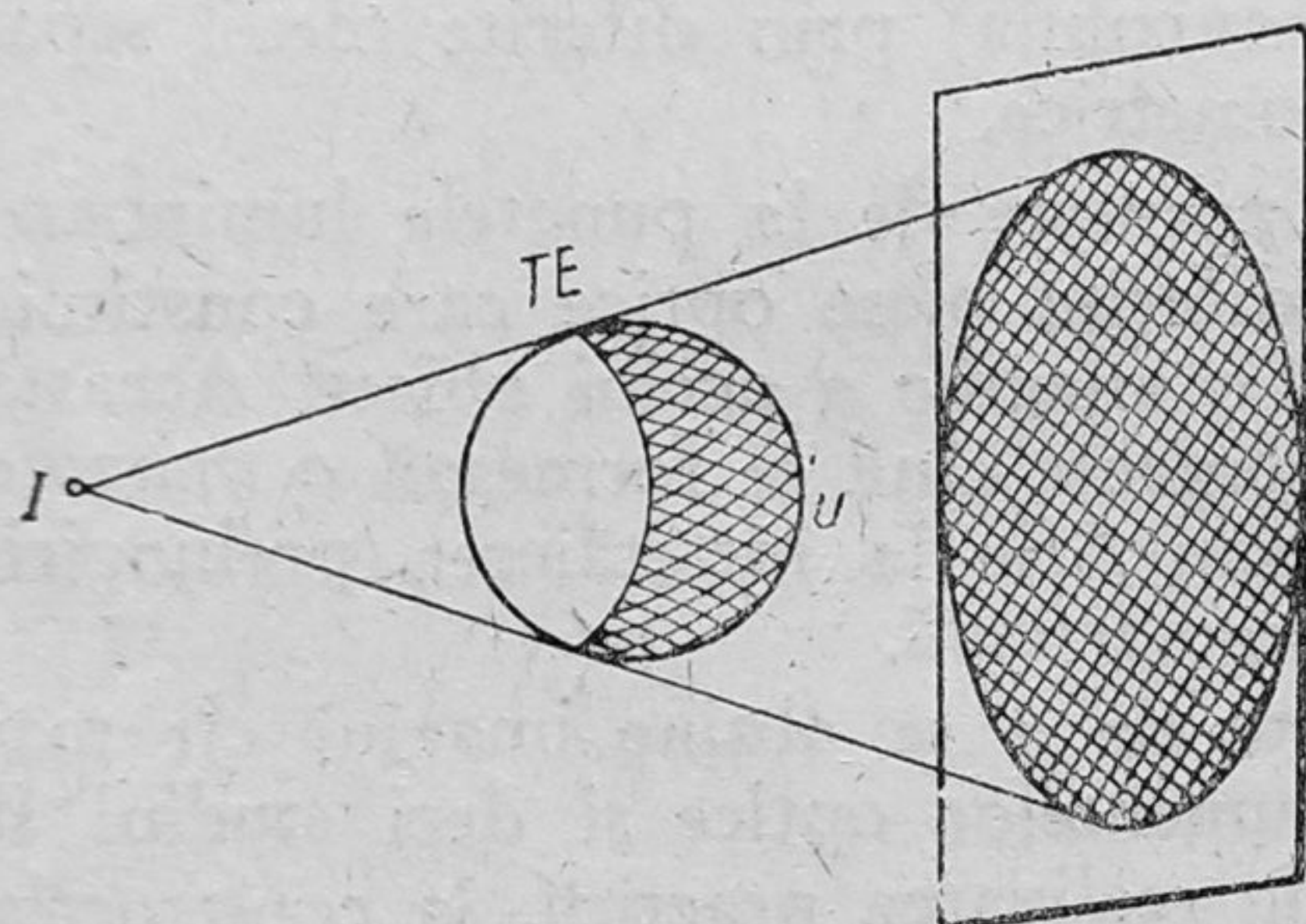


Fig. 2.

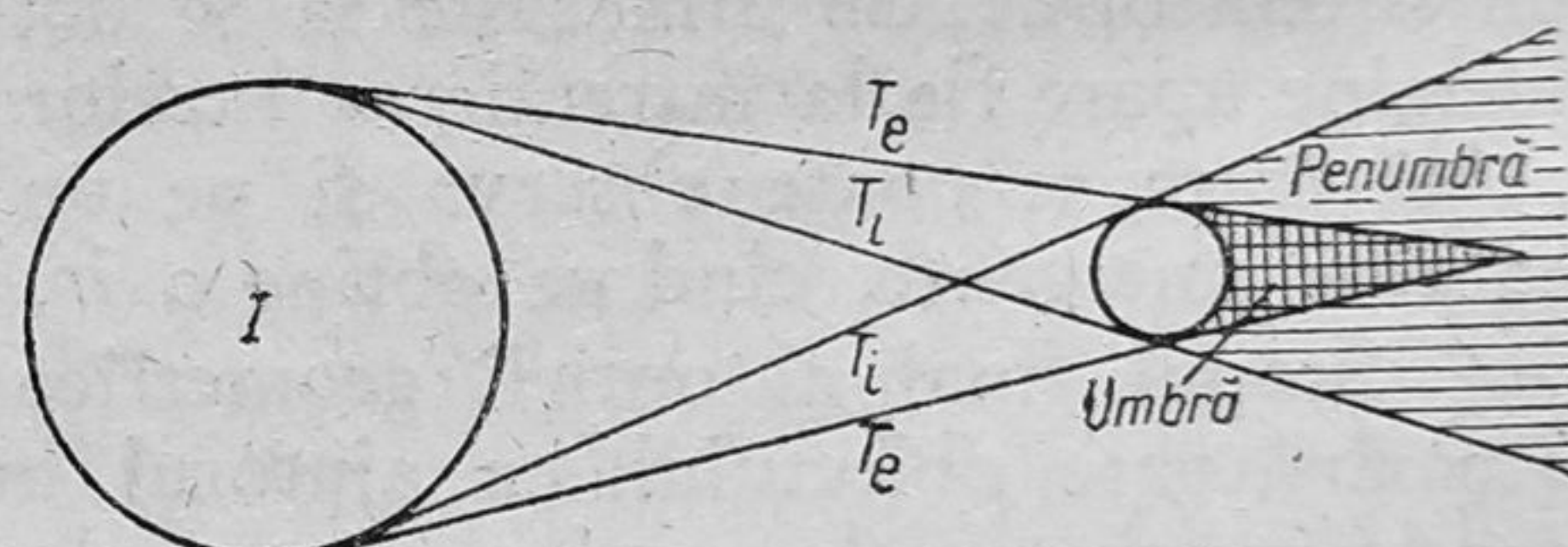


Fig. 3.

Datorită propagării rectilinii a luminii se explică fenomenele de *umbră* și *penumbră* prin trasarea tangentelor interioare și exterioare comune la suprafața corpului luminos și cel opac, ca în figurile 2 și 3.

O altă aplicație este *camera obscură*: o cutie cu o deschidere mică  $O$  prin care pătrund razele de la obiectul  $AB$  (fig. 4). Totalitatea petelor luminoase produse pe ecran de către fiecare rază interceptată dă naștere la imaginea  $A'B'$ .

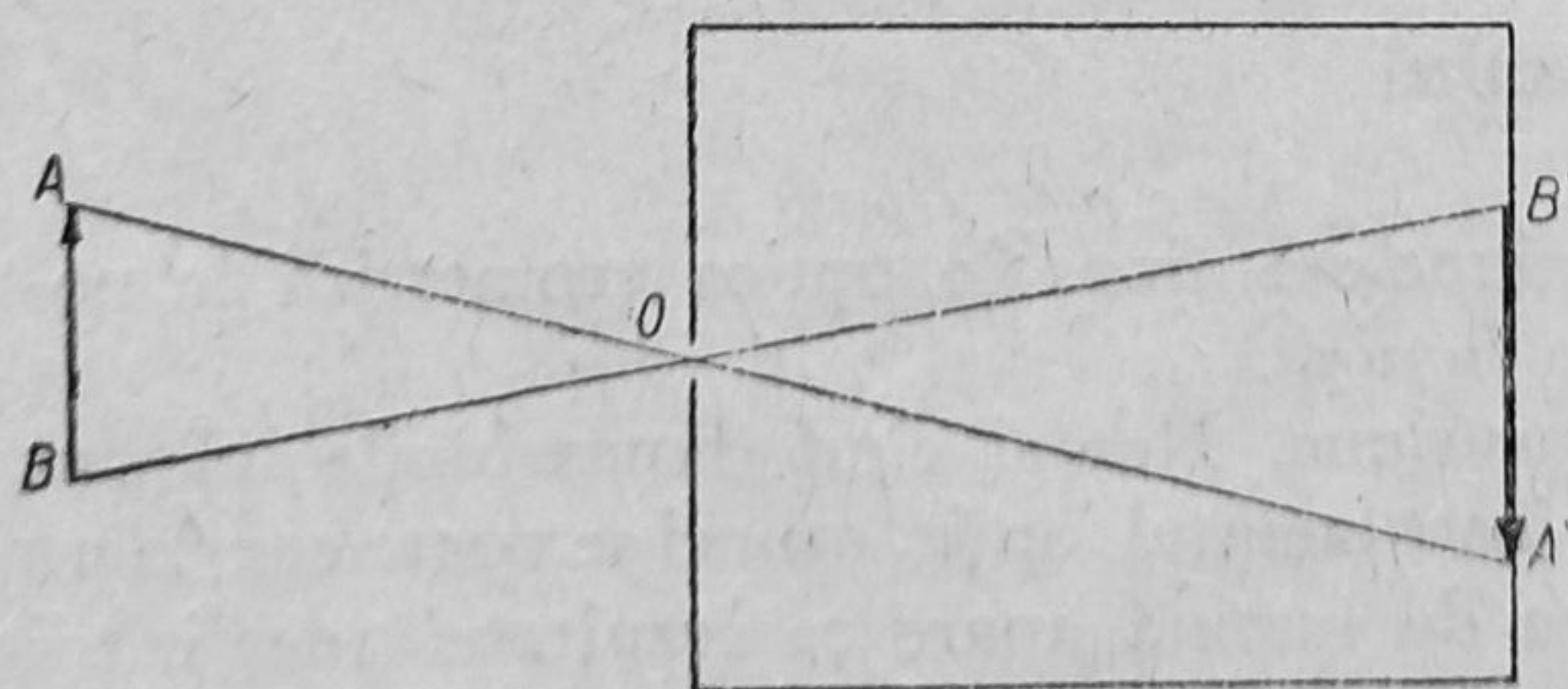


Fig. 4.

În aceste fenomene de umbră nu ținem seama de fenomenele de difracție ale luminii care apar totdeauna. Experiențele făcute de *Arkadiev* arată în mod clar că formele umbrelor unui obiect diferă mult, dacă ecranul se găsește aproape de obiect sau departe (11 km). Această diferențiere depinde de lungimea de undă a radiației întrebuințată.



### 1.3. Legea propagării independente a razelor

Faptele experimentale arată că razele care trec printr-un punct întretându-se nu se influențează reciproc, păstrându-și individualitatea în propagare ca și cum s-ar propaga singure. În cazul când aceste raze provin de la același izvor punctiform și sînt aduse să treacă prin același punct, atunci există anumite legături de structură între ele, ceea ce duce la fenomenele de interferență care se vor studia mai departe, dînd naștere în spațiu la regiuni mai intens sau mai puțin luminoase.

### 1.4. Legile refracției

În propagarea sa, o rază de lumină poate schimba de direcție la suprafața de separare  $S$  a două medii omogene și izotrope, 1 și 1' (fig. 5).

Lumina se propagă în vid cu viteză maximă ( $\approx 300\,000$  km/s), însă în alte medii are viteze  $v$  mai mici. Raportul  $\frac{c}{v_1} > 1$  ia numirea de indice de refracție absolut  $n_{10}$ , căci comparația vitezei  $v_1$  se face față de  $c$  — viteza în vid. Pentru mediul 1' avem indicele de refracție  $n'_{10} = \frac{c}{v'_1}$ . În

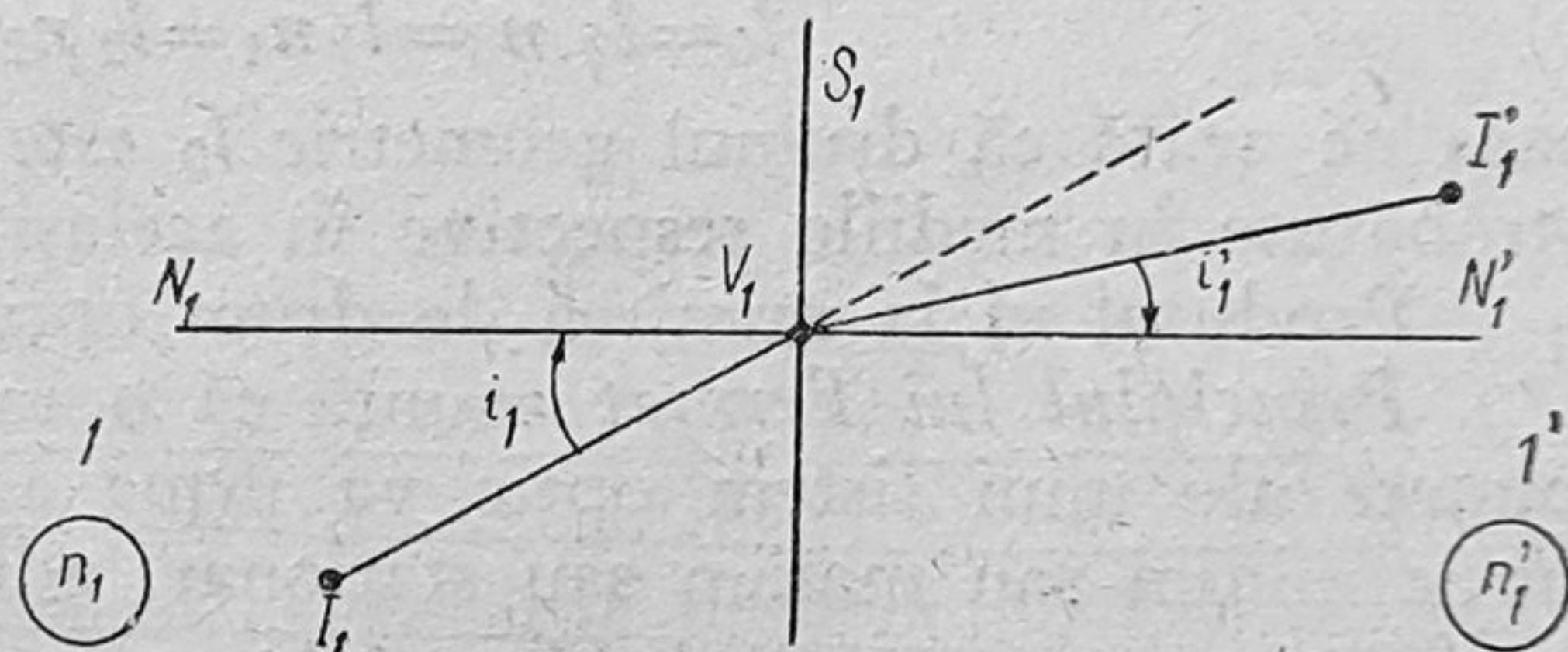


Fig. 5.

cele ce urmează vom înțelege prin

$n_1$  ( $=n_{10}$ ) și  $n'_1$  ( $=n'_{10}$ ), indicii de refracție absoluți în mediile 1 și 1'.

Raza de lumină  $I_1V_1$  face cu normala  $N_1N'_1$  unghiul de incidență  $i_1$ ; se refractă după  $V_1I'_1$ , făcînd unghiul de refracție  $i'_1$ . Razele  $I_1V_1$  și  $V_1I'_1$  se situează împreună cu normala  $N_1N'_1$  în același plan. De asemenea se verifică și experimental legea lui Snell (Snellius) și Descartes:

$$n_1 \sin i_1 = n'_1 \sin i'_1, \quad (1-1)$$

adică produsul  $n \sin i$ , care poartă și numirea de *apertură*, este un invariant.

*Reflexia și reflexia totală* sînt cazuri particulare ale aplicării aceste legi.

Principiul reversibilității drumului razelor sau de inversare a mersului razelor precizează ca raza de lumină care parcurge într-un sens sistemul optic, urmează același drum, are același mers prin sistemul optic în sens invers.

### 1.5. Principiul lui Fermat

Într-un timp  $t$  o rază de lumină lăsată să treacă prin diferite medii va străbate drumurile geometrice  $l_0, l_1, l_2$ , prin mediile de indicii de refracție  $n_0$  ( $=1$  pentru vid),  $n_2, n_3, \dots$ , drumuri care sînt diferite



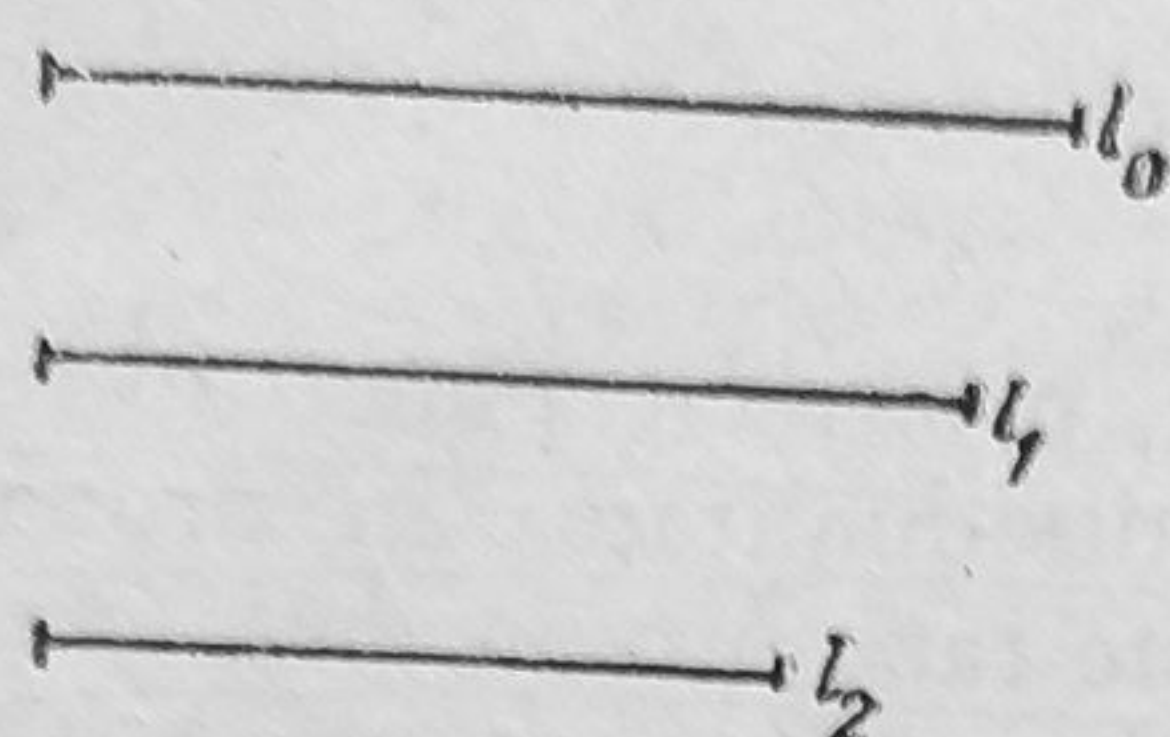


Fig. 6.

|       |           |           |
|-------|-----------|-----------|
| $l_0$ | $n_0 = 1$ | $v_0 = c$ |
| $l_1$ | $n_1$     | $v_1$     |
| $l_2$ | $n_2$     | $v_2$     |

deoarece viteza de propagare este diferită.  
Deoarece

$$l_0 = v_0 t = ct \quad (1-2)$$

$$l_1 = v_1 t \quad (1-3)$$

și

$$n_1 = \frac{c}{v_1} \text{ ș.a.m.d.}$$

avem :

$$l_1 \cdot n_1 = v_1 \cdot t \frac{c}{v_1} = ct = l_0 \quad (1-4)$$

de unde :

$$l_0 = l_0 \quad n_0 = l_1 \quad n_1 = l_2 \quad n_2 = \dots, \quad (1-5)$$

care ne arată că drumul geometric  $l_0$  este echivalent cu drumurile  $l_1, l_2, \dots$  străbătute în mediile respective în același timp  $t$ .

Produsul  $nl$  ia numirea de drum optic și-l mai înseamnă cu  $(l)$ .

Principiul lui Fermat enunță că o rază de lumină care trece prin două puncte ale unui sistem optic va urma acel drum care corespunde drumului optic minim sau maxim sau staționar, adică :

$$\Sigma nl = (l) = (L) = \text{minim sau maxim sau staționar} \quad (1-6)$$

deci :

$$\partial \Sigma(l) = \partial L = 0 \quad (1-7)$$

Aplicarea acestui principiu la refracția luminii duce la obținerea legilor lui Snellius-Descartes.

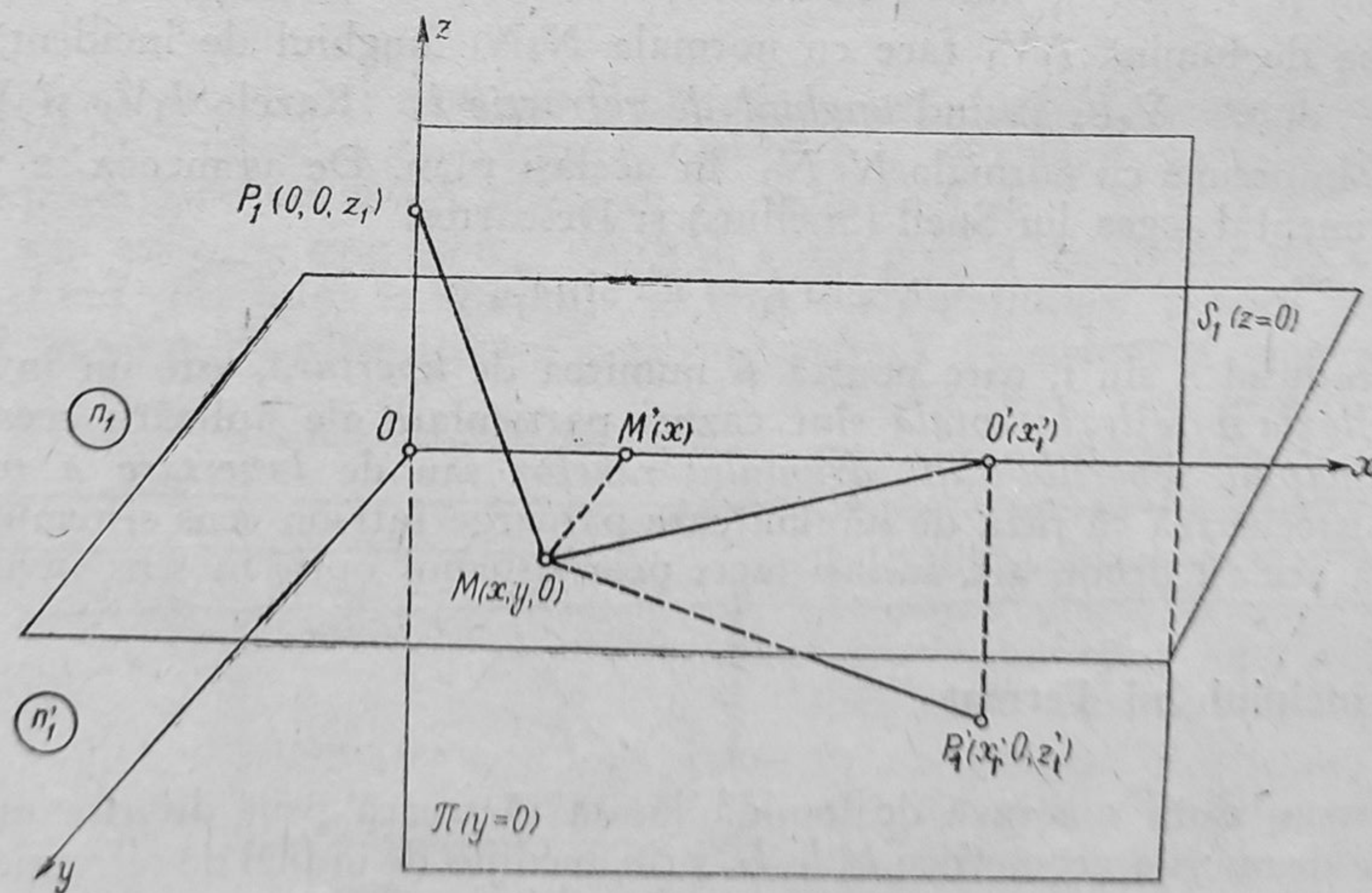


Fig. 7.



Să considerăm în sistemul de axe de coordonate  $Oxyz$  (fig. 7) suprafața  $S_1$  cu  $z=0$  ca suprafață de separare a celor două medii cu indici de refracție  $n_1$  și  $n'_1$ . În aceste medii se găsesc punctele  $P_1(0,0, z_1)$  și  $P'_1(x'_1, 0, z'_1)$ , situate în planul  $\pi$  dat de  $y=0$ . Să presupunem că raza care trece prin  $P_1$  și  $P'_1$  trece prin punctul  $M(x,y,0)$  din planul  $S_1$ .

$$\text{Drumul optic total } (P_1M) + (MP'_1) = (L) \quad (1-8)$$

$$(L) = n_1 \sqrt{OP_1^2 + OM^2} + n'_1 \sqrt{O'P_1'^2 + O'M^2} \quad (1-9)$$

adică:

$$(L) = n_1 \sqrt{z_1^2 + x^2 + y^2} + n'_1 \sqrt{z_1'^2 + (x'_1 - x)^2 + y^2} \quad (1-10)$$

$$(L) = n_1 \sqrt{x^2 + y^2 + z_1^2} + n'_1 \sqrt{(x'_1 - x)^2 + y^2 + z_1'^2} \quad (1-11)$$

Conform principiului lui Fermat

$$\frac{\partial(L)}{\partial y} = 0 = \frac{n_1 y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z_1^2}} + \frac{n'_1 y}{\sqrt{(x'_1 - x)^2 + y^2 + z_1'^2}}, \quad (1-12)$$

ceea ce duce la  $y=0$ , adică punctul  $M$  se găsește undeva pe  $Ox$  și deci în planul  $\pi$  ( $y=0$ ) în care se găsesc și punctele  $P_1$  și  $P'_1$ . În continuare :

$$(L) = n_1 \sqrt{x^2 + z_1^2} + n'_1 \sqrt{(x'_1 - x)^2 + z_1'^2} \quad (1-13)$$

căci  $y=0$  și deci :

$$\frac{\partial L}{\partial x} = 0 = \frac{n_1 x}{\sqrt{x^2 + z_1^2}} - \frac{n'_1 (x'_1 - x)}{\sqrt{(x'_1 - x)^2 + z_1'^2}}. \quad (1-14)$$

Cum însă din figură se vede că:

$$\begin{aligned} \frac{x}{\sqrt{x^2 + z_1^2}} &= \sin i_1 \text{ și} \\ \frac{x'_1 - x}{\sqrt{(x'_1 - x)^2 + z_1'^2}} &= \sin i'_1 \end{aligned} \quad (1-15)$$

avem :

$$n_1 \sin i_1 = n'_1 \sin i'_1, \quad (1-16)$$

adică tocmai legea lui Snellius — Descartes.

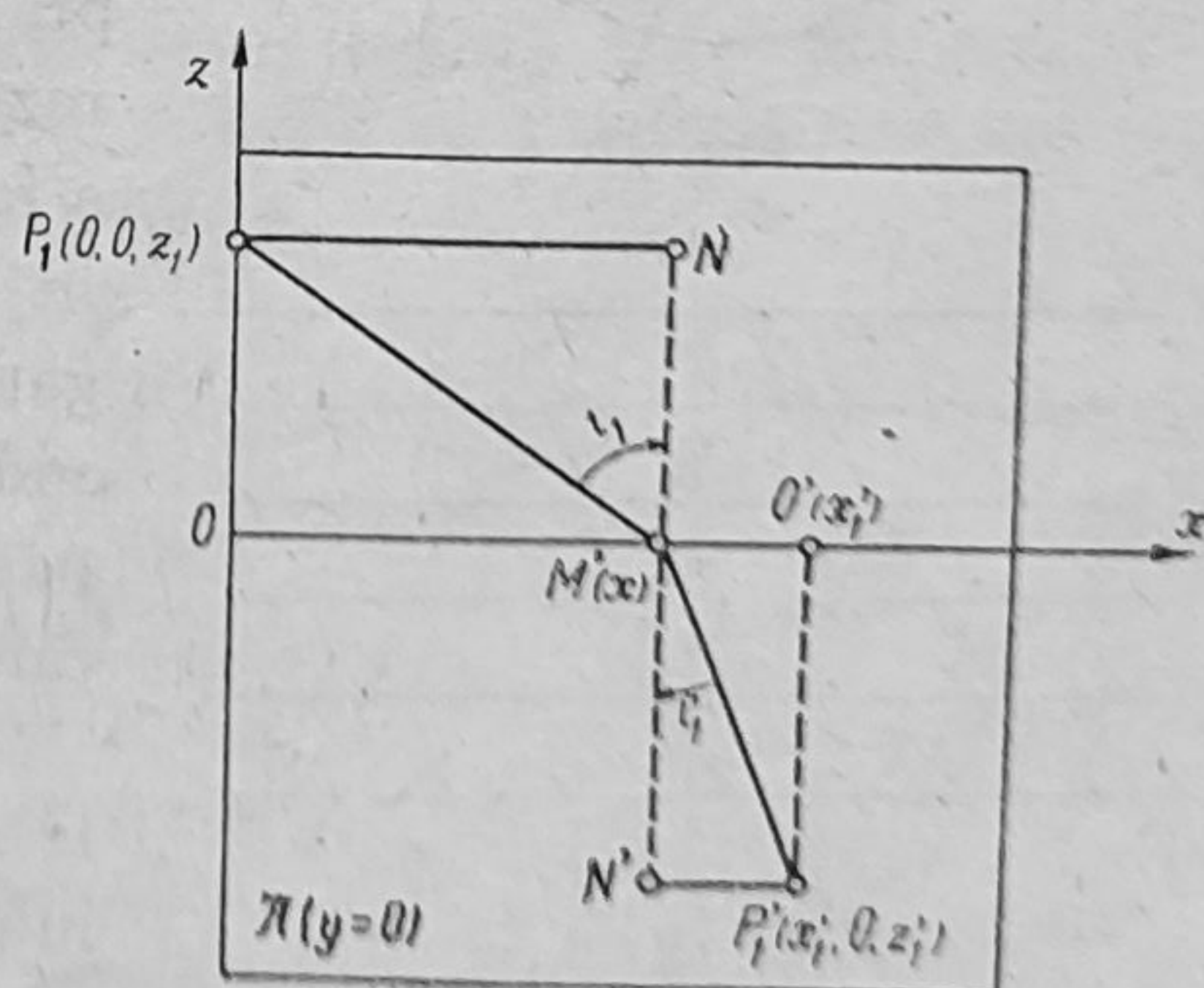


Fig. 8.



## 1.6. Fasciculul de lumină. Suprafața de undă

O rază de lumină nu poate fi izolată fizic. Lumina pătrunde prin deschideri mai largi sub formă de *fascicul de raze de lumină*.

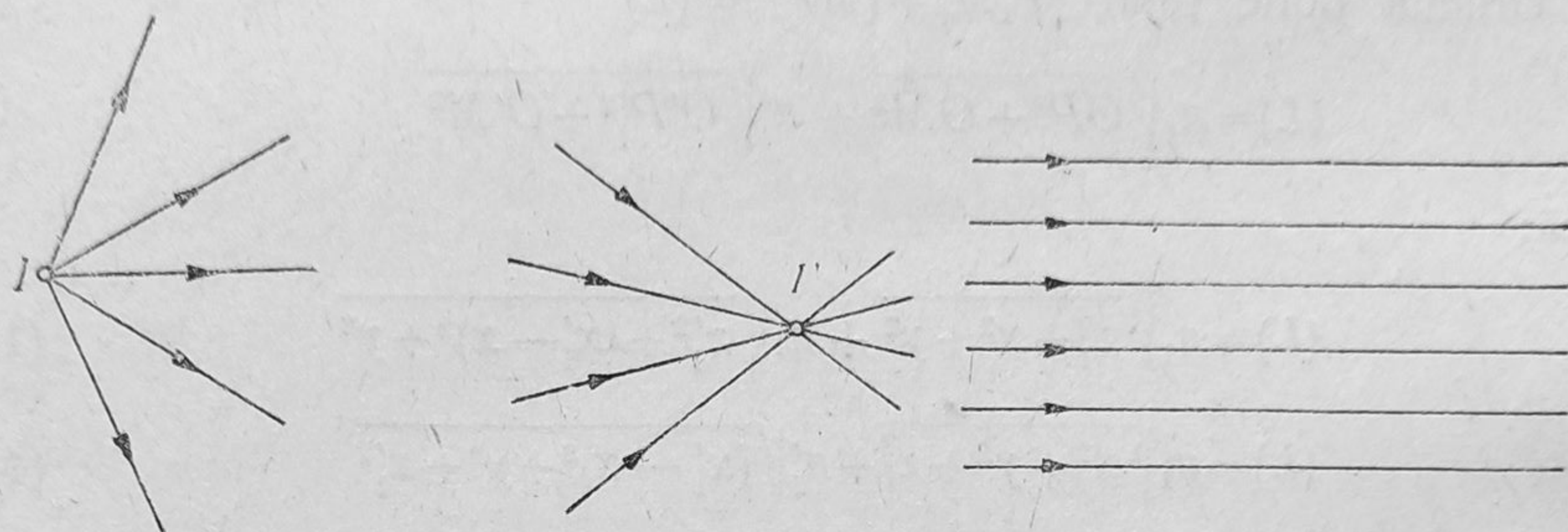


Fig. 9.

Deosebim fascicule de raze *divergente*, *convergente* și *paralele*, care apar la pornirea razelor de la izvorul luminos I, sau la trecerea razelor prin sistemele optice (fig. 9).

În legătură cu fasciculele de raze provenite de la un același izvor luminos s-a introdus și noțiunea de *suprafață de undă*. Din punct de vedere geometric, suprafața de undă este suprafața normală la toate razele fasciculului, suprafața  $\Sigma$ .

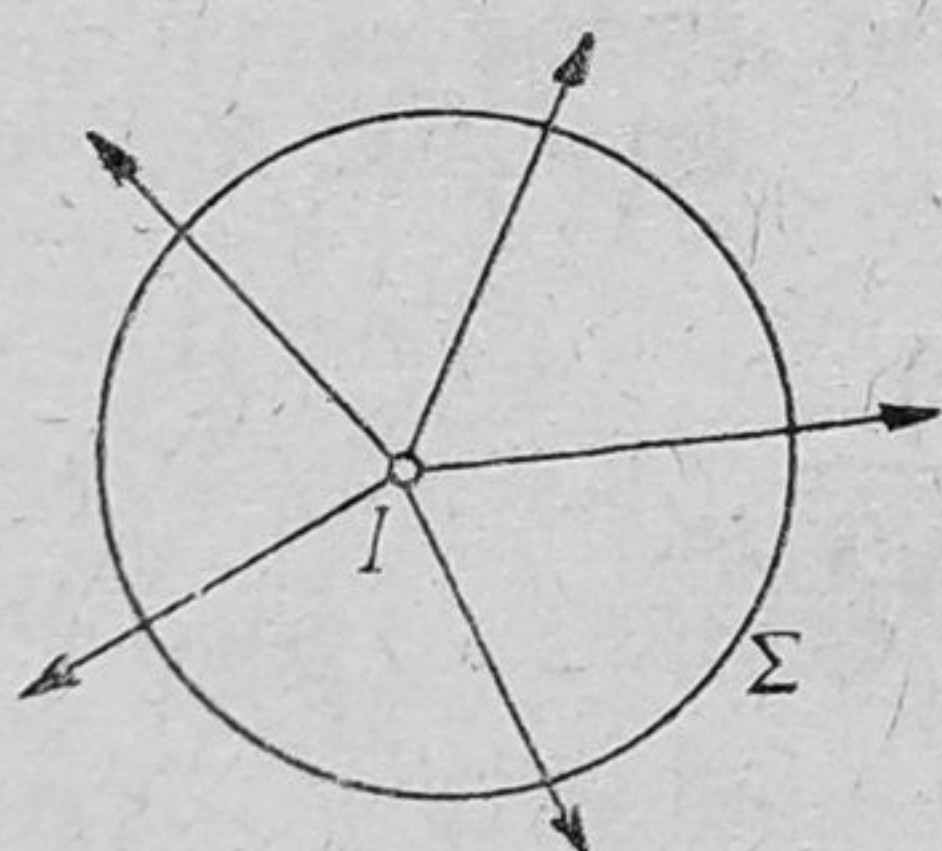


Fig. 10.

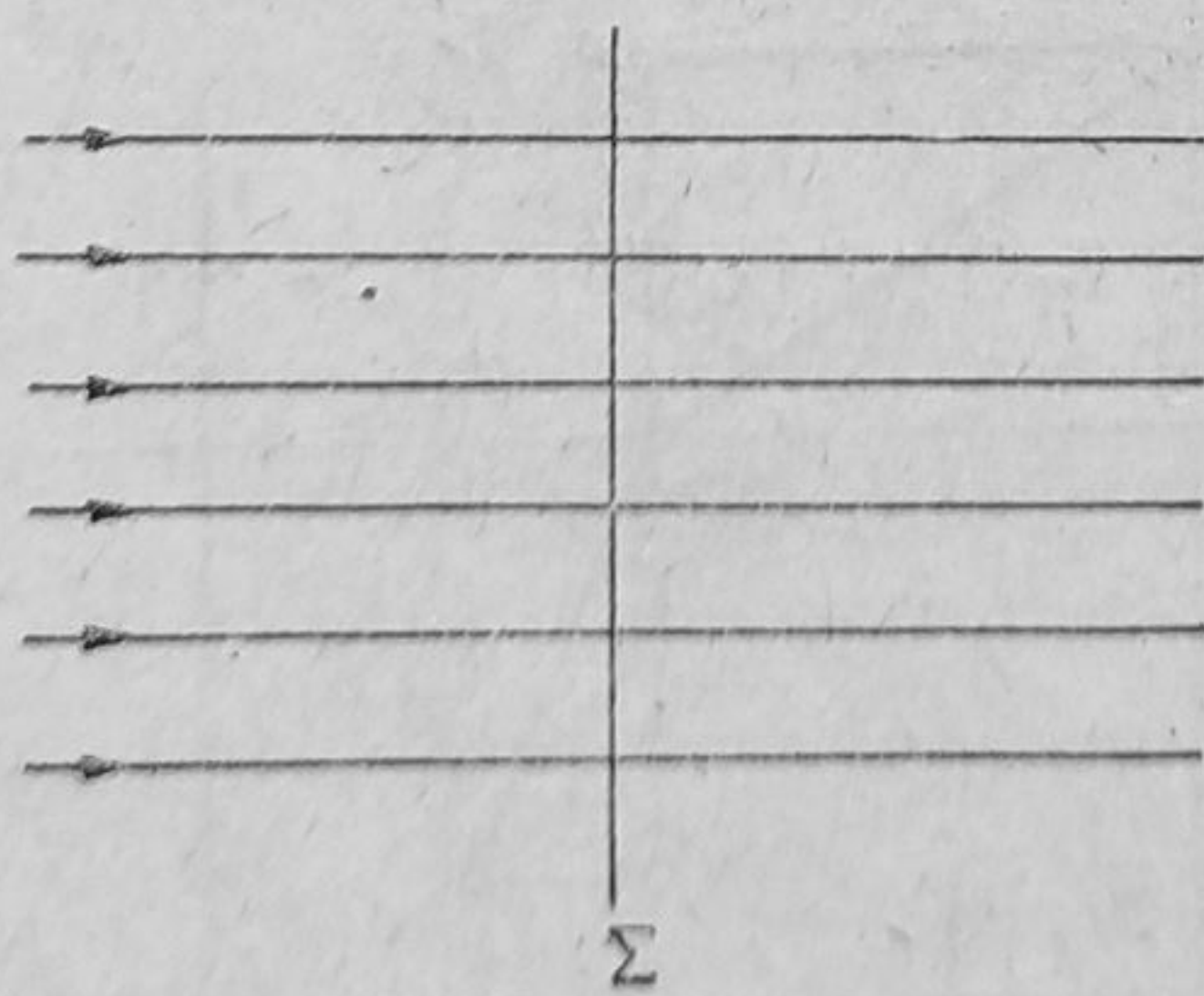


Fig. 11.

Se pot trasa o infinitate de suprafețe de undă. Ceea ce este caracteristic este faptul că drumul optic  $nl$ , care separă două suprafețe de undă trasate la același fascicul de raze, este același de-a lungul oricărei raze a fasciculului.

Noțiunea de suprafață de undă este legată îndeosebi de fenomenul de propagare ondulatoriu al luminii (ca, de exemplu, propagarea unei unde pe suprafața apei), undă care mai ia numirea și de *front de undă*.

Prin trecerea fasciculului prin diferitele părți ale sistemului optic, forma fasciculului deci și a suprafeței de undă se poate schimba.



### 1.7. Teorema lui Malus-Dupin

Să admitem că din mediul cu indice  $n_1$  pornește un fascicul de raze la care  $s$  este suprafața de undă respectivă. După trecerea fasciculului prin mai multe suprafețe de separare  $S_1, S_2, \dots$  ale sistemului optic și deci după ce

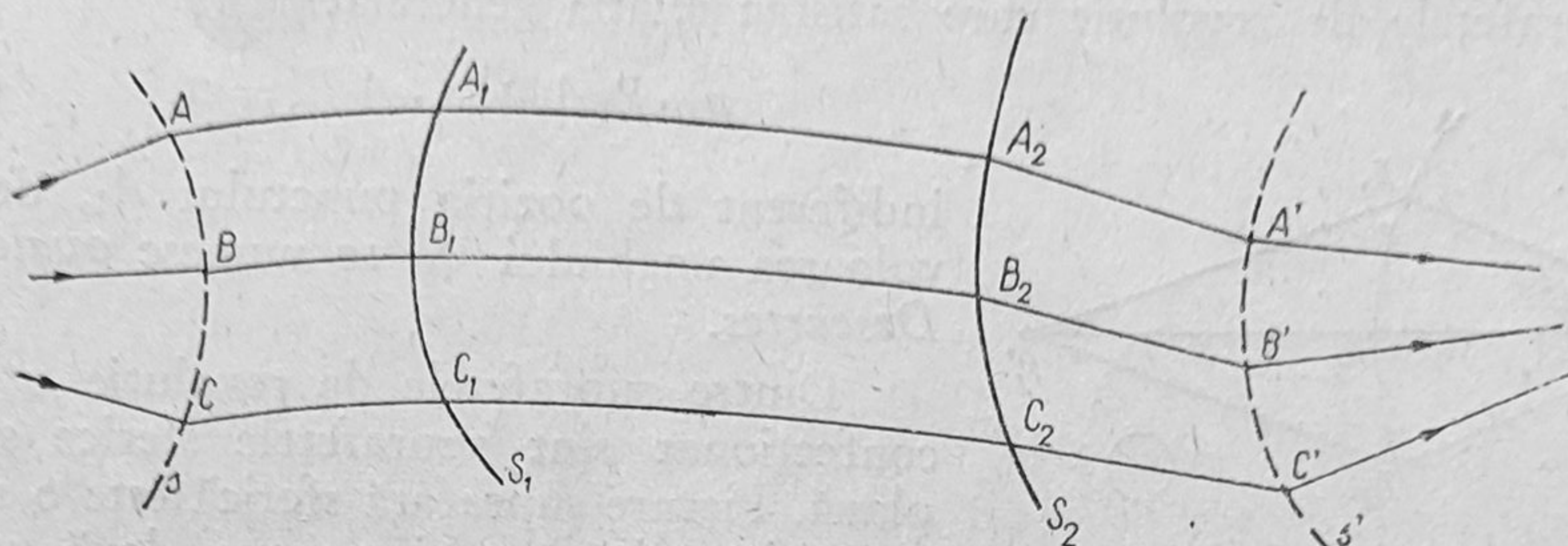


Fig. 12.

fasciculul a suferit mai multe reflexii și refracții prin sistemul optic, se obține fasciculul emergent cu suprafața de undă  $s'$  (fig. 12). Teorema lui Malus stabilește că drumurile optice corespunzătoare fiecărei raze, adică  $AA_1A_2 \dots A'$ ,  $BB_1B_2 \dots B'$ , ..., între cele două suprafețe de undă  $s$  și  $s'$  au aceeași valoare, adică:

$$(L) = \sum nl = (AA_1A_2 \dots A') = (BB_1B_2 \dots B') = \dots \quad (1-17)$$

sau:

$$d \sum nl = 0 \quad (1-18)$$

(relație numită și eiconal).

### 1.8. Stigmatismul. Astigmatismul

Dacă fasciculul divergent *homocentric* (sau *isogen*) care pornește din punctul luminos obiect  $P$  rămâne homocentric și după ce a suferit una sau mai multe reflexii sau refracții, adică toate razele emergente se strâng în punctul imagine  $P'$  (fig. 13), atunci imaginea  $P'$  ia numirea de *image stigmatice* a izvorului obiect punctual  $P$ . Punctul  $P'$  poate juca rolul de obiect și  $P$  să fie socotit imaginea lui  $P'$ , conform principiului reversibilității propagării luminii. De aceea punctele  $P$  și  $P'$  se numesc puncte conjugate. Suprafețele  $S$  care mențin stigmatismul se numesc suprafețe stigmatice. Pentru a le găsi va trebui să se satisfacă teorema

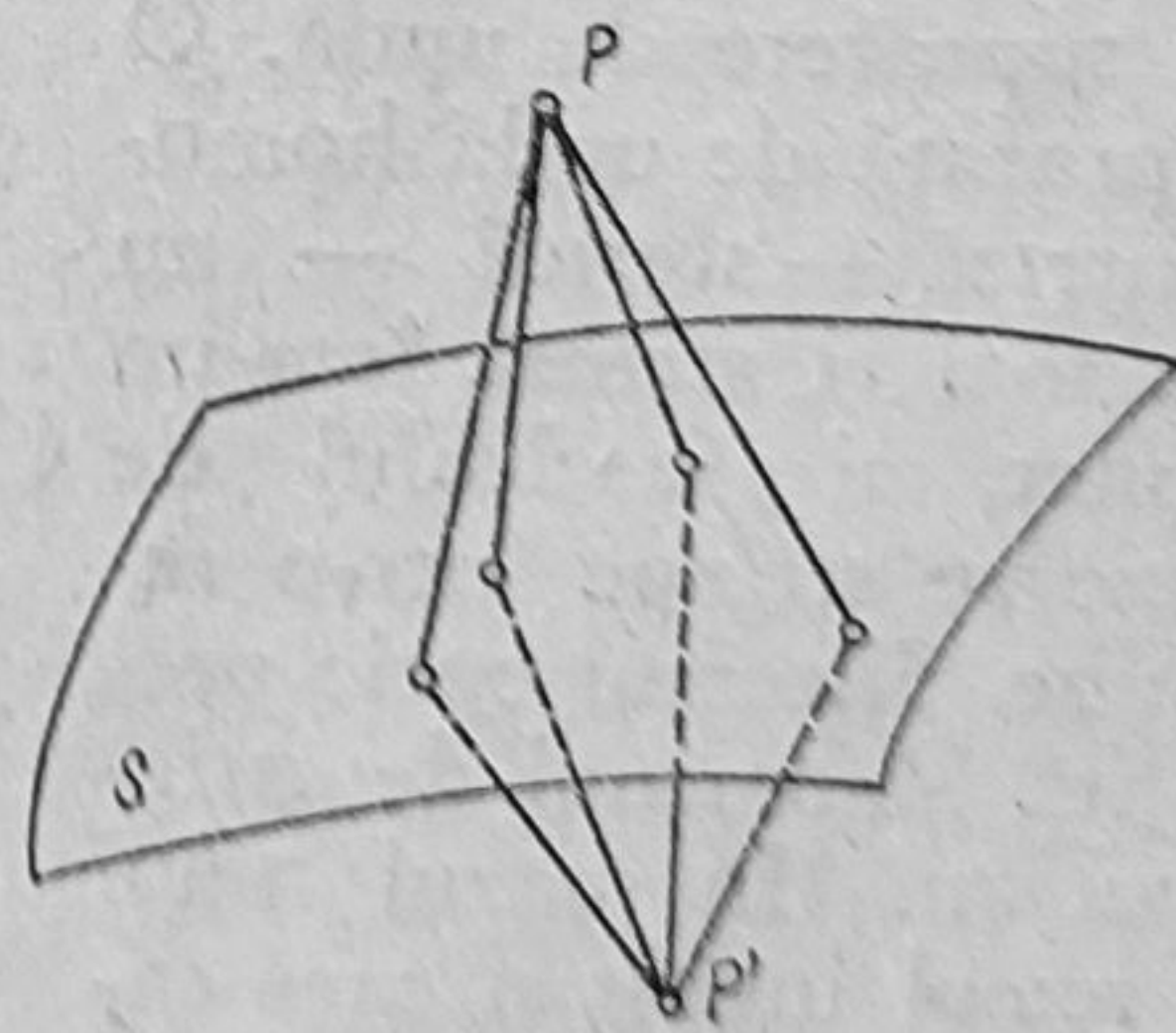


Fig. 13.



lui Malus, adică egalitatea drumurilor optice între  $P_1$  și  $P'_1$  pentru fiecare rază:

$$n_1 \cdot P_1 A_1 + n'_1 \cdot A_1 P'_1 = n_1 \cdot P_1 A_2 + n'_1 \cdot A_2 P'_1 = n_1 \cdot P_1 A_3 + n'_1 \cdot A_3 P'_1 = \dots \quad (1-19)$$

Suprafața stigmatică este suprafața de revoluție în jurul axului  $P_1 P'_1$  (fig. 14).

Suprafețele de revoluție care satisfac relația generală:

$$n_1 \cdot P_1 A_1 + n'_1 \cdot A_1 P'_1 = \text{ct.} \quad (1-20)$$

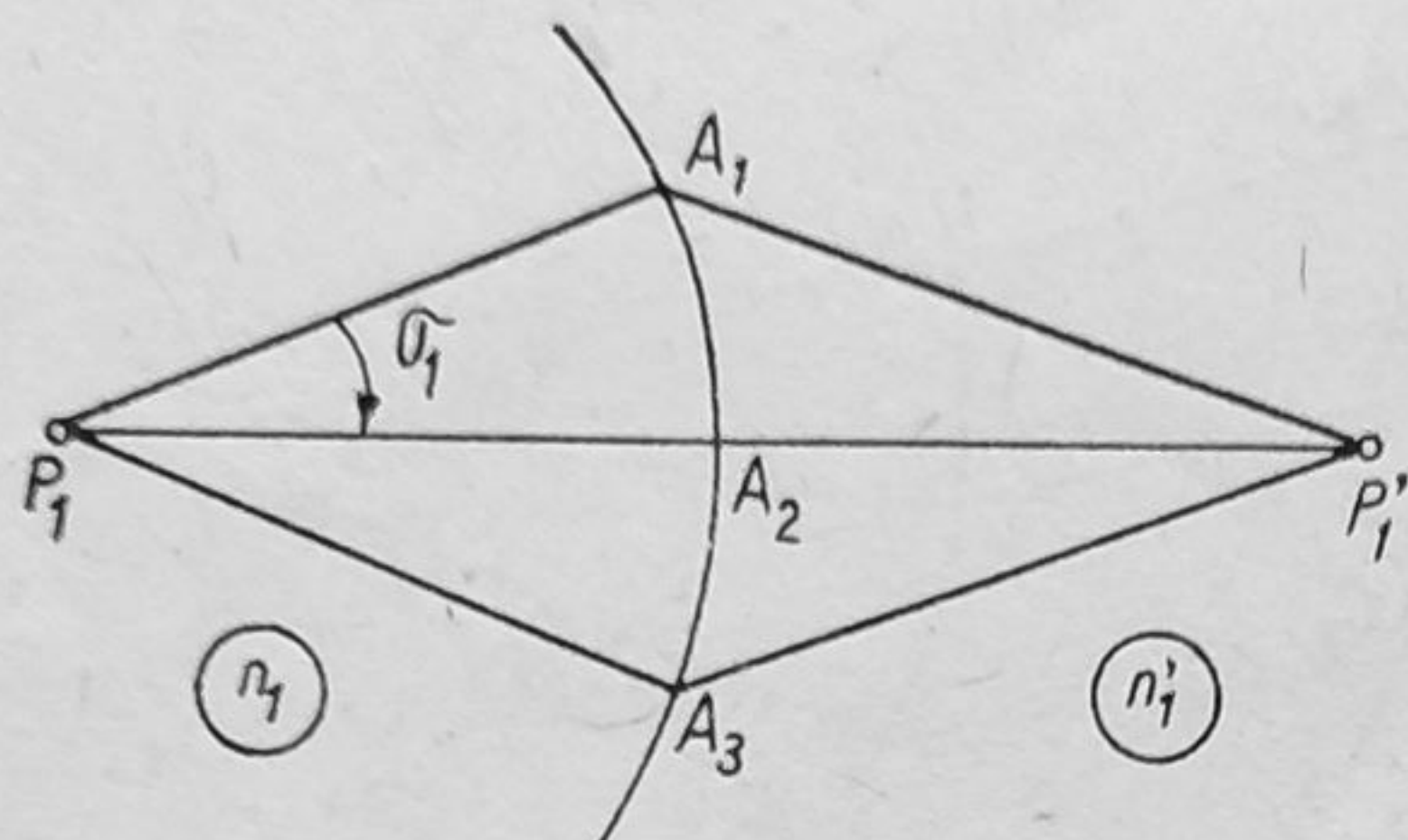


Fig. 14.

indiferent de poziția punctului  $A_1$ , deci de valoarea unghiului  $\sigma_1$ , se numesc *ovalele lui Descartes*.

Dintre suprafețele de revoluție ușor de confecționat sînt suprafețele sferice și cea plană. Fiecare suprafață sferică este o suprafață stigmatică numai pentru două puncte conjugate — punctele ei stigmatice  $P_1$  și  $P'_1$

Pentru un alt punct obiect  $O_1$ , suprafața  $S_1$  nu mai este o suprafață stigmatică și deci imaginea  $O'_1$  nu mai este punctiformă, ci va ocupa un volum (fig. 15). Dacă acest volum este mic și poate fi socotit punctiform, atunci spunem că pentru punctul  $O_1$  avem un *stigmatism aproximativ*.

Aceasta se realizează cu ajutorul unor fascicule care să nu facă un unghi  $\sigma_1$  prea mare. În cazul cînd  $\sigma_1$  este mare, suprafața stigmatică corespunzătoare punctelor conjugate  $O_1$  și  $O'_1$  este suprafața  $S_0$  tangentă în  $V_1$  cu suprafața  $S_1$ . Se vede că deosebirea între  $S_0$  și  $S_1$  crește cu cît ne depărtăm de vîrfurile  $V_1$ , deci cu depărtarea  $h$ . În cazul fasciculelor cu  $\sigma_1$  mic, cele două suprafețe  $S_1$  și  $S_0$  aproape se confundă, deci și  $O'_1$  va deveni punctiform. Avem în acest caz formarea imaginilor cu *raze paraxiale*, caz cînd  $\sin \sigma_1 \approx \tan \sigma_1 \approx \sigma_1$ . Această aproximație ia numirea de *aproximația lui Gauss* și stă la baza unor relații fundamentale din optica geometrică.

În general, trecerea unei suprafețe de undă printr-un sistem optic duce la deformarea acelei suprafețe de undă. O suprafață de undă homocentrică — sferică — nu va mai fi strînsă într-un punct, ci fasciculul de raze se strînge într-o regiune. Sistemul optic prezintă fenomenul de *astigmatism*. În cazul unui fascicul îngust și care cade înclinat pe suprafața

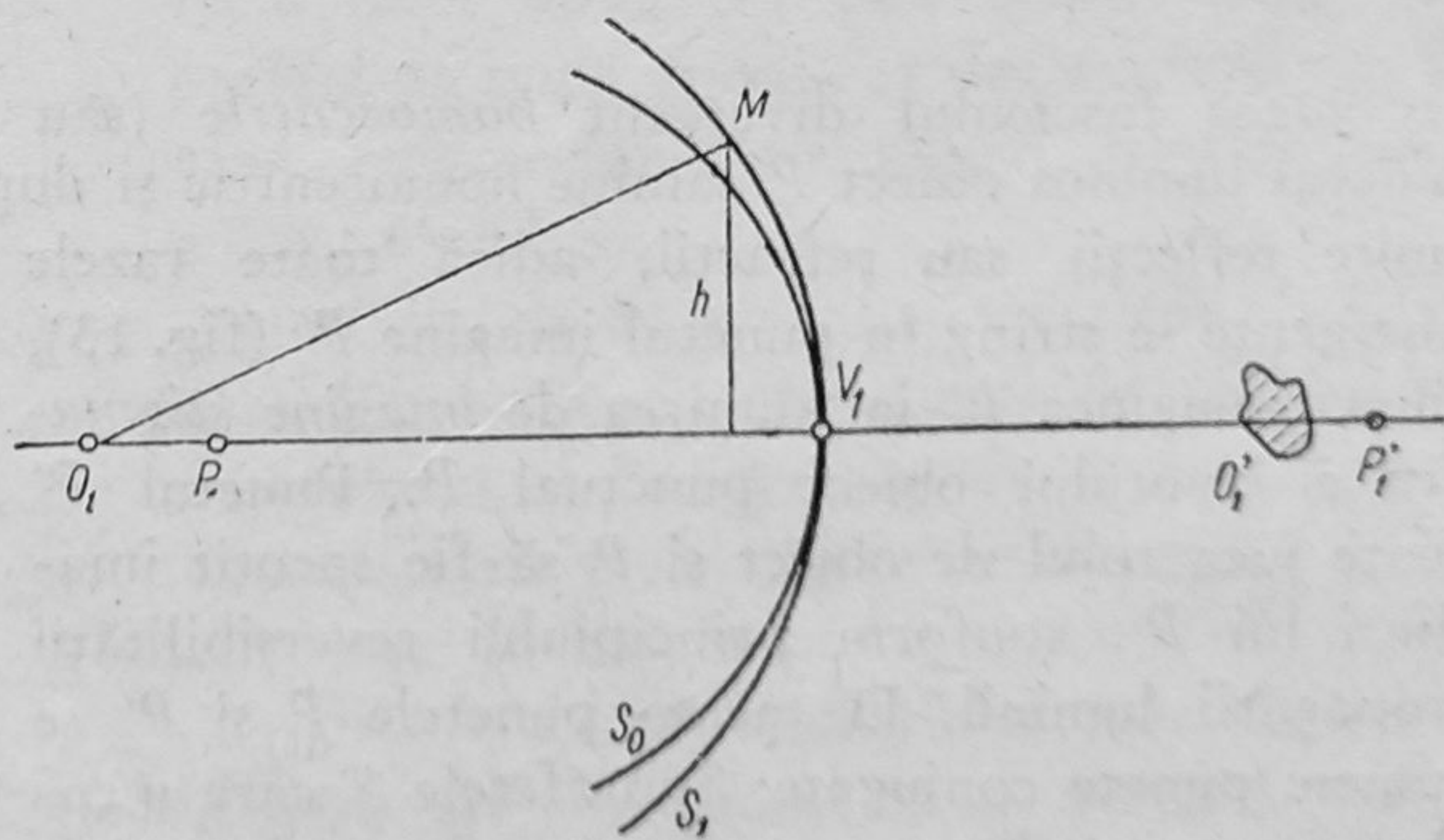


Fig. 15.



optică a sistemului optic, acesta se va strînge după două elemente de dreaptă, normale între ele și îndepărtate, numite focalele lui Sturm (fig. 16), fapt

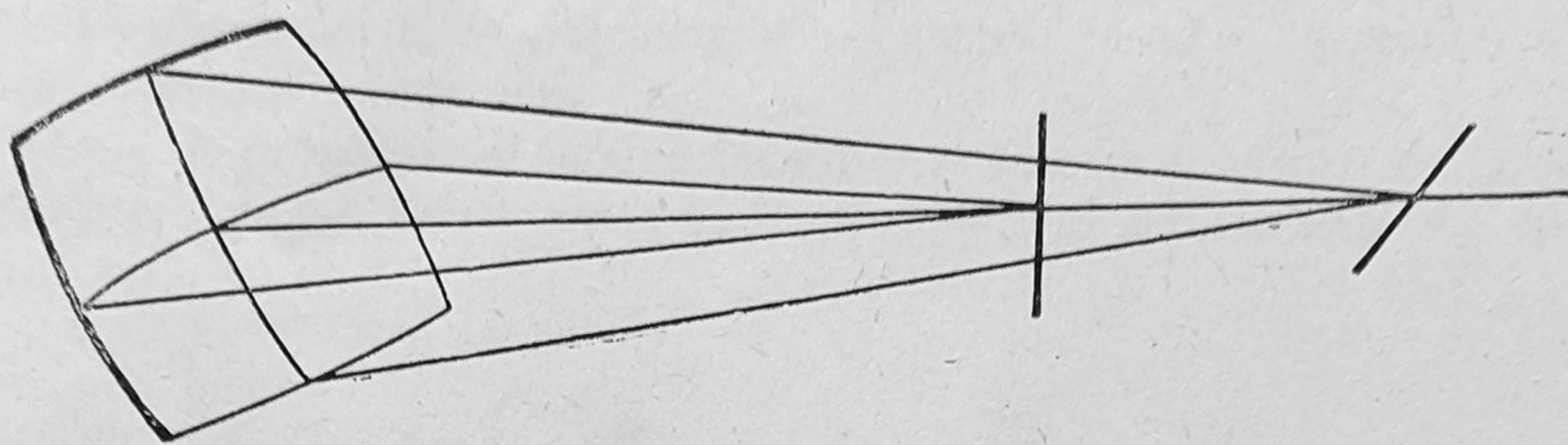


Fig 16.

ușor explicabil în geometrie ca o proprietate a normalelor duse la un element de suprafață curbă. În felul acesta, ca imagine a unui obiect punctiform este luată regiunea îngustă cuprinsă între aceste focale ale lui Sturm.



## FORMAREA IMAGINILOR ÎN APROXIMAȚIA GAUSSIANĂ

### 2-A. IMAGINEA DATĂ DE DIOPTRUL SFERIC

#### 2.1. Dioptrul sferic

După cum am arătat, suprafața sferică este suprafața de revoluție cea mai ușor de confecționat cu suficientă precizie pentru a se realiza piesele optice, numite lentile, din care se confecționează sistemele optice.

Două medii cu indicii de refracție diferiți, separate printr-o suprafață sferică, este sistemul optic cel mai simplu. Acest ansamblu legat de această suprafață sferică ia numirea de *dioptru sferic*.

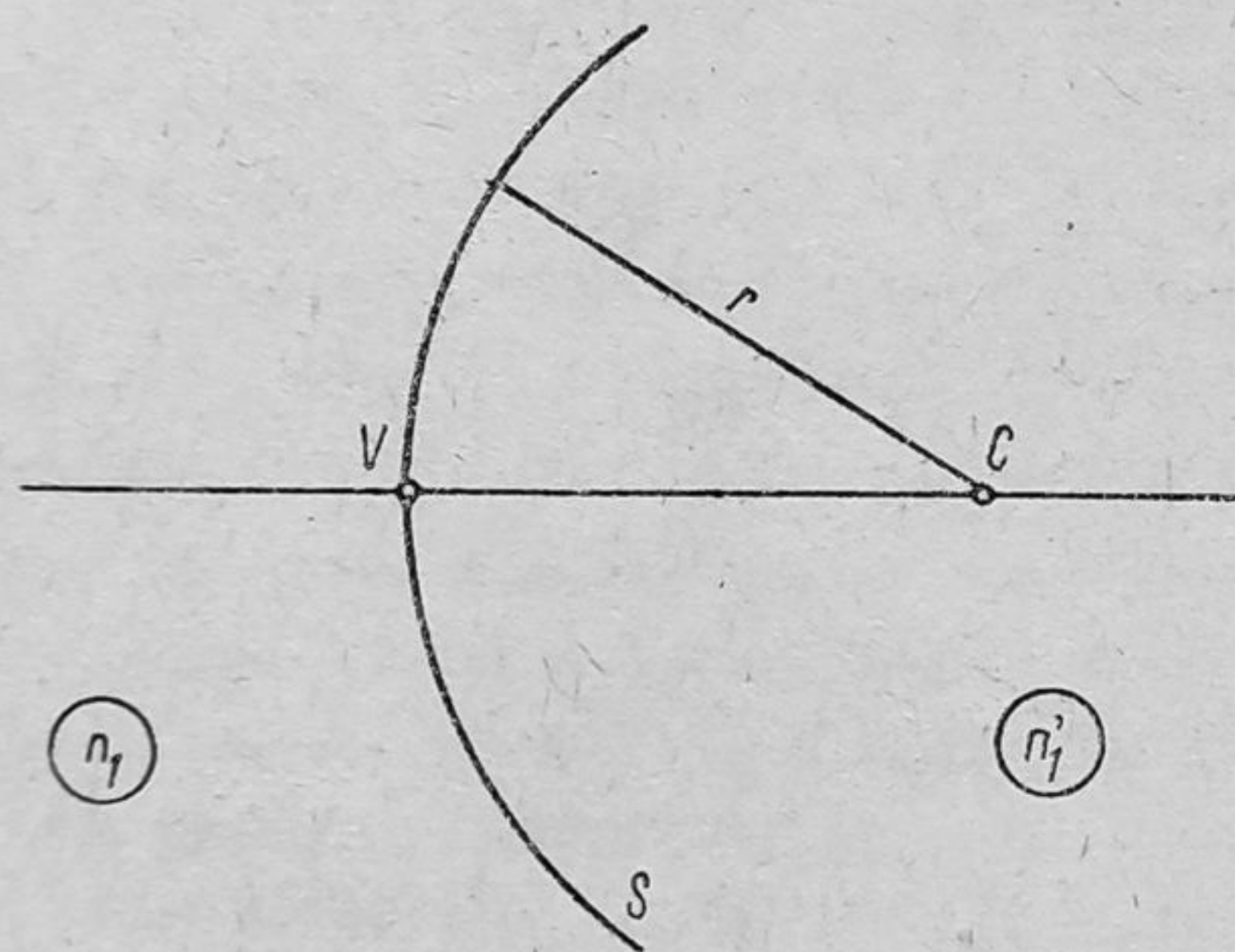


Fig. 17.

El se caracterizează prin:

— raza dioptrului  $r$  — raza suprafeței sferice (fig. 17).

— centrul dioptrului  $C$  — centrul suprafeței sferice,

— vârful dioptrului  $V$  — este mijlocul calotei sferice a dioptrului,

— axa dioptrului —  $VC$  — dreapta care unește vârful dioptrului  $V$  cu centrul dioptrului  $C$ .

— indicii de refracție  $n_1$  și  $n_2$  ai celor două medii omogene și izotrope

care sînt despărțite prin suprafața sferică  $S$  a dioptrului.

Sistemele optice mai complicate sînt formate din mai mulți dioptri sferici.

Cînd  $r = \infty$ , dioptrul sferic devine un dioptru plan.

Avînd în vedere că un sistem optic poate furniza în anumite condiții o imagine reală a unui obiect și tot acel sistem optic, pentru alte poziții ale obiectului poate forma o imagine virtuală a aceluiași obiect și că locurile unde se formează aceste imagini pot fi cînd de partea opusă a suprafețelor refractare (sau reflectătoare), cînd de aceeași parte unde se găsește obiectul, a fost necesară introducerea de anumite notații, pentru a se stabili în mod sigur locul și caracteristicile imaginii obținute.



La un dioptru sferic (fig. 18) vom distinge *spațiul obiect*, spațiul unde se găsește obiectul, considerat în mod convențional ca fiind situat la stînga suprafeței dioptrului și *spațiul imagine* — în cazul formării imaginii reale în dreapta suprafeței dioptrului.

Sensul de propagare al luminii incidente se ia prin convenție de la stînga la dreapta. Spațiul obiect notat cu 1 are indicele de refracție  $n_1$ , spațiul

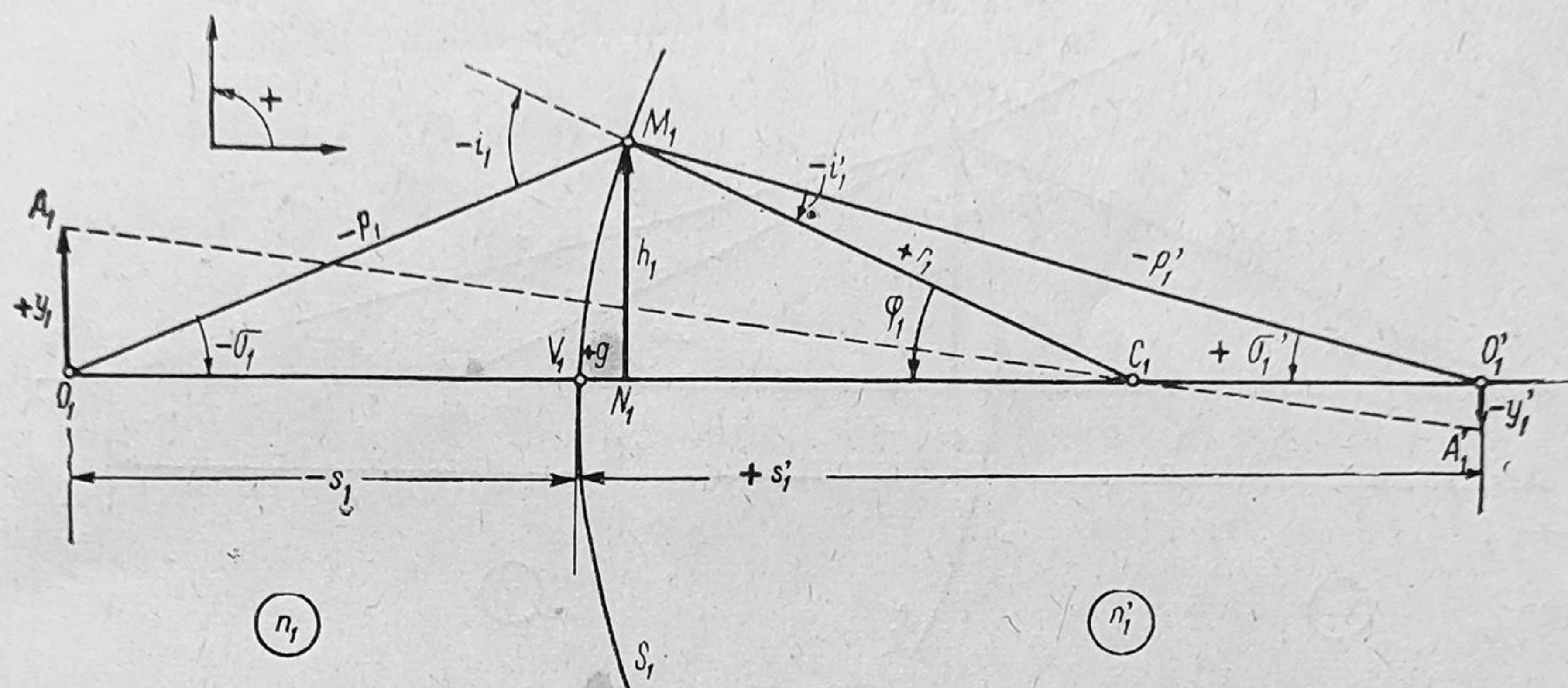


Fig. 18.

imagine respectiv este 1' și are indicele de refracție  $n_1'$ . Suprafața sferică a dioptrului 1 se notează cu  $S_1$ , vârful dioptrului 1 cu  $V_1$ , centrul dioptrului 1 cu  $C_1$ .

Lungimile se socotesc față de vârful dioptrului  $V_1$  sau de la punctele de pe suprafața dioptrului. Ele au sensul pozitiv dacă sensul lor coincide cu sensul de propagare a luminii prin dioptru sferic.

Lungimile ale căror direcție este perpendiculară pe axa optică au sensul plus cînd sînt îndreptate în sensul desenului și minus în sensul invers.

Astfel raza dioptrului este  $V_1C_1 = +r_1 = M_1C_1$ .

Punctul obiect  $O_1$  are imaginea sa în punctul imagine  $O_1'$ . Distanța obiectului față de dioptru este  $V_1O_1 = -s_1$ ; distanța imaginii față de dioptru este  $V_1O_1' = +s_1'$ .

Raza incidentă  $M_1O_1$  are lungimea  $-p_1$ . Raza refractată este  $M_1O_1' = +p_1'$ .

Punctul  $M_1$  se găsește la distanța  $N_1M_1 = +h_1$  de axa optică. Punctul  $N_1$  se găsește la distanța  $V_1N_1 = +g$  de vârful  $V_1$  al dioptrului.

Lungimea obiectului, socotit ca un segment de dreaptă  $O_1A_1$ , așezat normal pe axa optică este  $O_1A_1 = +y_1$ . Lungimea imaginii  $O_1'A_1' = -y_1'$ .

Unghiul pe care-l face o rază cu axa optică are sensul plus dacă sensul de rotație al razei către axa optică — axa dioptrului — este invers sensului de rotație a acelor ceasornicului. Astfel unghiul  $M_1O_1V_1 = -\sigma_1$ ;  $M_1C_1V_1 = +\varphi_1$ ;  $M_1O_1'V_1 = +\sigma_1'$ ; unghiul de incidență este  $-i_1$ , cel de refracție  $-i_1'$ .



## 2.2. Formule fundamentale ale dioptrului sferic

Aceste relații generale se vor obține în aproximația lui Gauss.

Fie  $O_1$  un punct obiect pe axa optică a dioptrului  $S_1$  (fig. 19). Raza  $O_1V_1$  coincide cu axa optică, este normală la suprafața dioptrului și se propagă mai departe în prelungire după  $V_1O'_1$ .

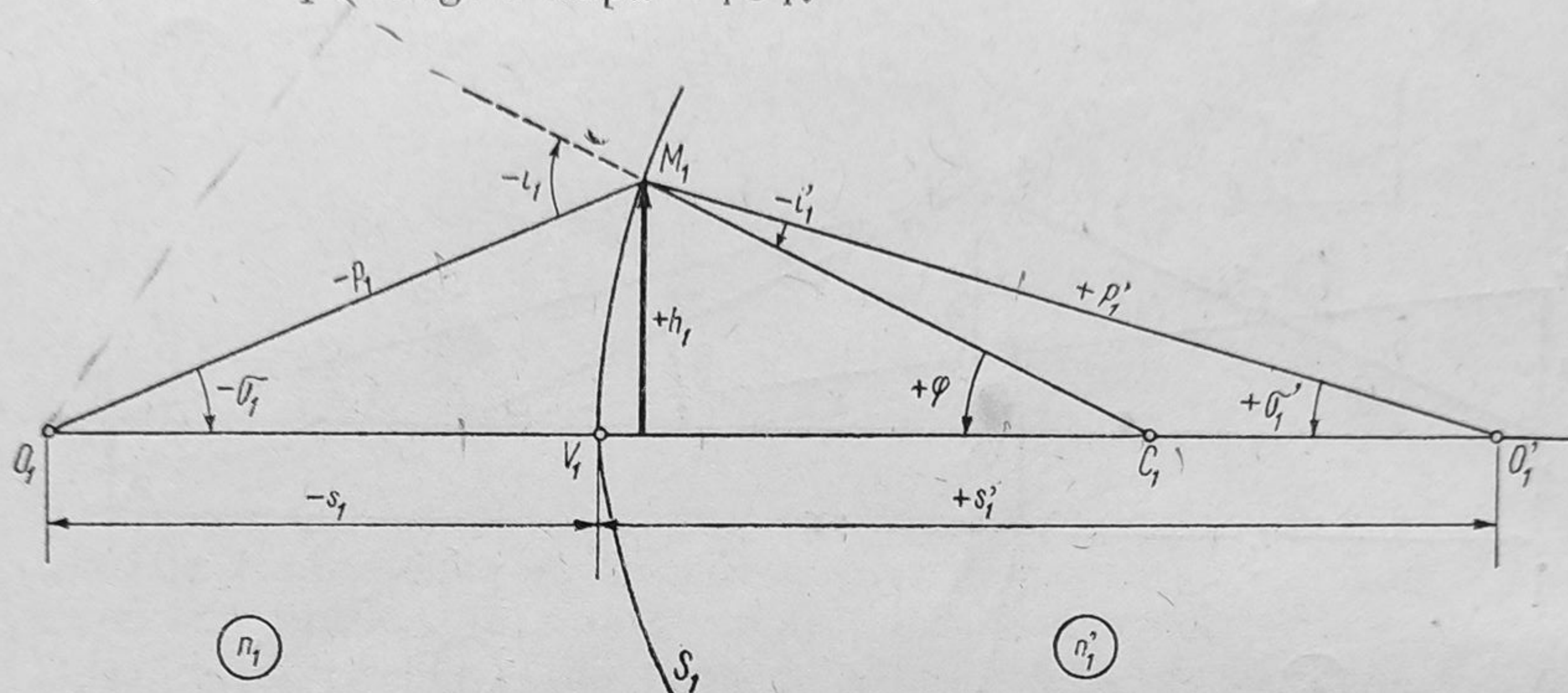


Fig. 19.

O altă rază  $O_1M_1$  care face unghiul  $-\sigma_1$  cu axa optică, se va refracta în punctul  $M_1$  după raza  $M_1O'_1$  și în  $O'_1$  va forma imaginea lui  $O_1$ , locul de întretăiere a celor două raze refractate.

În triunghiurile  $O_1C_1M_1$  și  $O'_1C_1M_1$  vom avea relațiile:

$$\frac{O_1C_1}{O_1M_1} = \frac{\sin i_1}{\sin \varphi} \quad \text{și} \quad \frac{O'_1C_1}{O'_1M_1} = \frac{\sin i'_1}{\sin \varphi} \quad (2-1)$$

sau ținând seama de semne:

$$\frac{[-s_1 + (+r_1)]}{-p_1} = \frac{\sin(-i_1)}{\sin(+\varphi)} = \frac{-\sin i_1}{+\sin \varphi} \quad (2-2)$$

și

$$\frac{[+s'_1 - (+r_1)]}{+p'_1} = \frac{\sin(-i'_1)}{\sin(+\varphi)} = \frac{-\sin i'_1}{+\sin \varphi} \quad (2-3)$$

Ținând seama de aproximația lui Gauss, atunci pentru  $+h_1$  mic avem:  $-p_1 \approx -s_1$  și  $+p'_1 \approx +s'_1$ . Făcând raportul relațiilor de mai sus se obține:

$$\frac{(-s_1 + r_1)}{-s_1} \cdot \frac{s'_1}{s'_1 - r_1} = \frac{\sin i_1}{\sin i'_1} = \frac{n'_1}{n_1}, \quad (2-4)$$

deoarece avem invariantul  $n_1 \sin i_1 = n'_1 \sin i'_1$ .



Vom avea apoi:

$$n_1 \left( \frac{-s_1 + r_1}{-s_1} \right) = n'_1 \left( \frac{s'_1 - r_1}{+s'_1} \right) \quad (2-5)$$

sau

$$n_1 \left( 1 - \frac{r_1}{s_1} \right) = n'_1 \left( 1 - \frac{r_1}{s'_1} \right) \quad (2-6)$$

și prin împărțire cu  $r_1$  avem:

$$n_1 \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{s_1} \right) = n'_1 \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{s'_1} \right) = Q \quad (2-7)$$

$Q$  ia numirea de *invariantul lui Abbe*.

Din invariantul lui Abbe se obține relația care ne dă pozițiile punctelor conjugate  $O_1$  și  $O'_1$  astfel:

$$\frac{n_1}{r_1} - \frac{n_1}{s_1} = \frac{n'_1}{r_1} - \frac{n'_1}{s'_1} \quad (2-8)$$

sau

$$-\frac{n_1}{s_1} + \frac{n'_1}{s'_1} = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \quad (2-9)$$

Expresia  $\frac{n'_1 - n_1}{r_1} = \Phi_1$  se notează cu  $\Phi_1$  și este o mărime caracteristică dioptrului — fiind o constantă a dioptrului, numită și *puterea de refracție a dioptrului*.]

În cazul particular când punctul obiect  $O_1$  se găsește la infinit, deci  $-s_1 = -\infty$ , adică fasciculul de raze care cade pe dioptru este un fascicul de raze paralele cu axa optică (fig. 20), atunci relația punctelor conjugate devine\*:

$$-\frac{n_1}{\infty} + \frac{n'_1}{s'_1} = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} = \Phi_1, \quad (2-10)$$

adică

$$\frac{n'_1}{s'_1} = \Phi_1 = \frac{1}{f_1} \text{ și razele se strâng}$$

într-un punct  $F'_1$  numit *focarul*

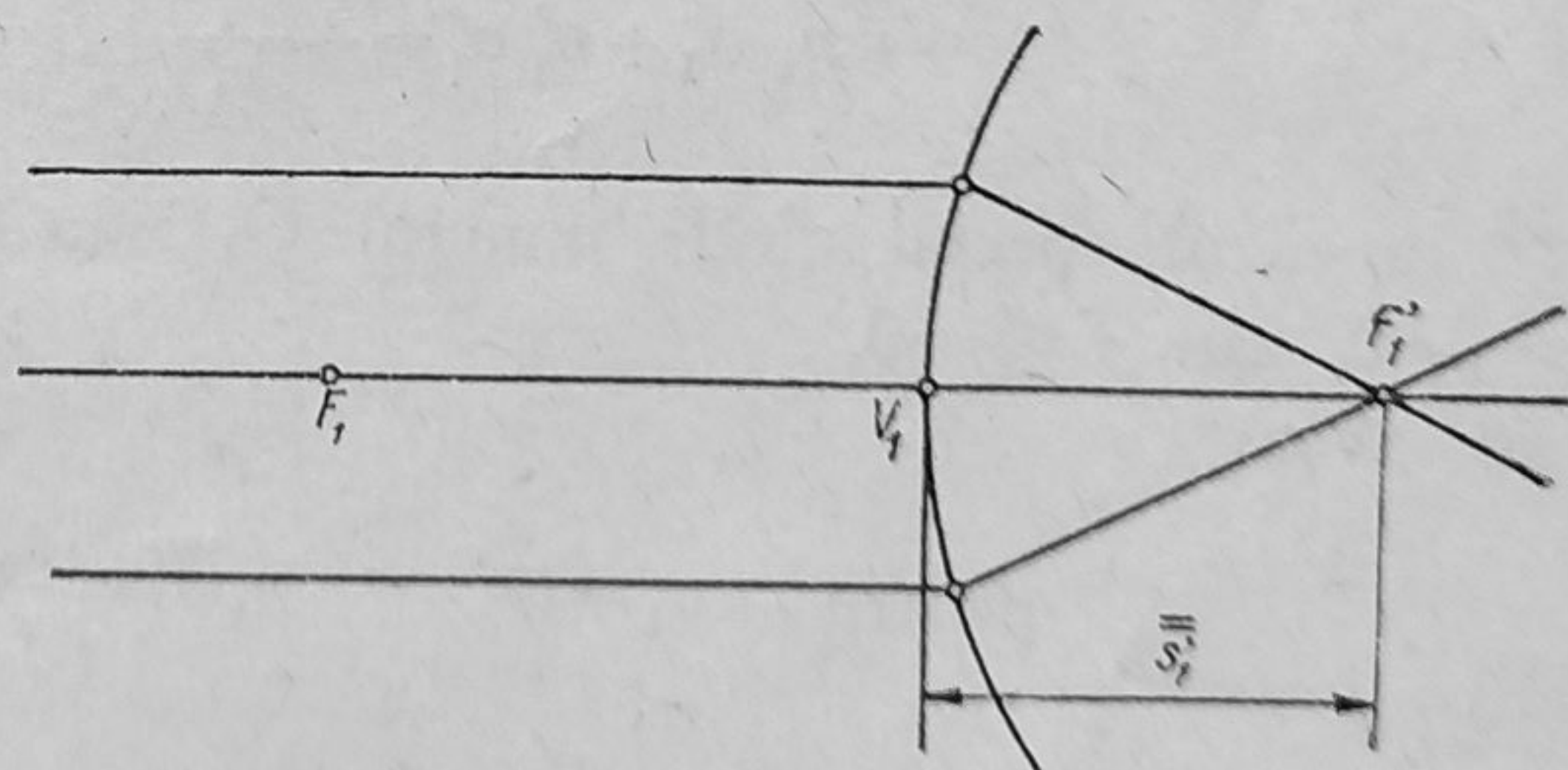


Fig. 20.

\*) Toate mărimile notate cu două bare deasupra ( $\overline{s'_1}$ ) se referă la cazul fasciculelor paraxiale.



image al dioptrului, a cărei poziție este dată de  $\overline{s}_1'$  din relația:

$$\frac{\overline{s}_1'}{n_1'} = \frac{1}{\Phi_1} = f_1 \quad \overline{s}_1' = n_1' f_1 \quad (2-11)$$

unde  $f_1$  ia numirea de *distanța focală* a dioptrului, iar  $\overline{s}_1'$  ia numirea, în acest caz, de *frontifocala imagine*.

Invers, fasciculul de raze paralele paraxiale, care vin din spațiul imagine, este strâns în focarul obiect  $F_1$ , a cărei poziție este dată de frontifocala obiect  $-\overline{s}_1$ , obținută din relația punctelor conjugate:

$$-\frac{\overline{s}_1}{n_1} = \frac{1}{\Phi_1} = f_1 \quad -\overline{s}_1 = n_1 f_1. \quad (2-12)$$

După cum se vede din relațiile de mai sus, distanța focală  $f_1 = \frac{r_1}{n_1' - n_1}$  este o mărime constantă care caracterizează dioptrul sferic  $S_1$ .

Putem obține o relație care stabilește poziția punctelor conjugate și în funcție de unghiurile  $-\sigma_1$  și  $+\sigma_1'$  astfel:

Deoarece  $|g| \ll |s_1|$  și  $|g'| \ll |s_1'|$ , atunci în aproximația lui Gauss vom avea:

$$\frac{+h_1}{-s_1} = -\sigma_1 \quad \text{și} \quad \frac{+h_1}{+s_1'} = +\sigma_1' \quad (2-13)$$

și deci din relația punctelor conjugate

$$-\frac{n_1}{s_1} + \frac{n_1'}{s_1'} = \frac{n_1' - n_1}{r_1}, \quad (2-14)$$

prin înmulțirea cu  $+h_1$  vom obține relația:

$$-n_1 \sigma_1 + n_1' \sigma_1' = \frac{n_1' - n_1}{r_1} h_1 = \Phi_1 h_1 = \frac{1}{f_1} h_1 \quad (2-15)$$

În cazul special când punctul  $O_1$ , sau  $O_1'$ , se găsește la infinit, adică  $-\sigma_1 = 0$ , sau  $+\sigma_1' = 0$ , vom avea:

$$\text{pentru } -\sigma_1 = 0 \quad n_1' \overline{\sigma}_1' = \frac{h_1}{f_1} \quad \text{deci } f_1 = \frac{h_1}{n_1' \overline{\sigma}_1'} \quad (2-16)$$

și pentru

$$+\sigma_1' = 0 \quad -n_1 \overline{\sigma}_1 = \frac{h_1}{f_1} \quad \text{deci } f_1 = -\frac{h_1}{n_1 \overline{\sigma}_1}. \quad (2-17)$$



## 2.3. Mărirea. Invariantul lui Langrange-Helmholtz. Fluxul optic

În cazul unui obiect liniar mic  $O_1 A_1 = +y_1$  (fig. 21) se formează imaginea, în aproximația lui Gauss,  $O'_1 A'_1 = -y'_1$  tot liniară.

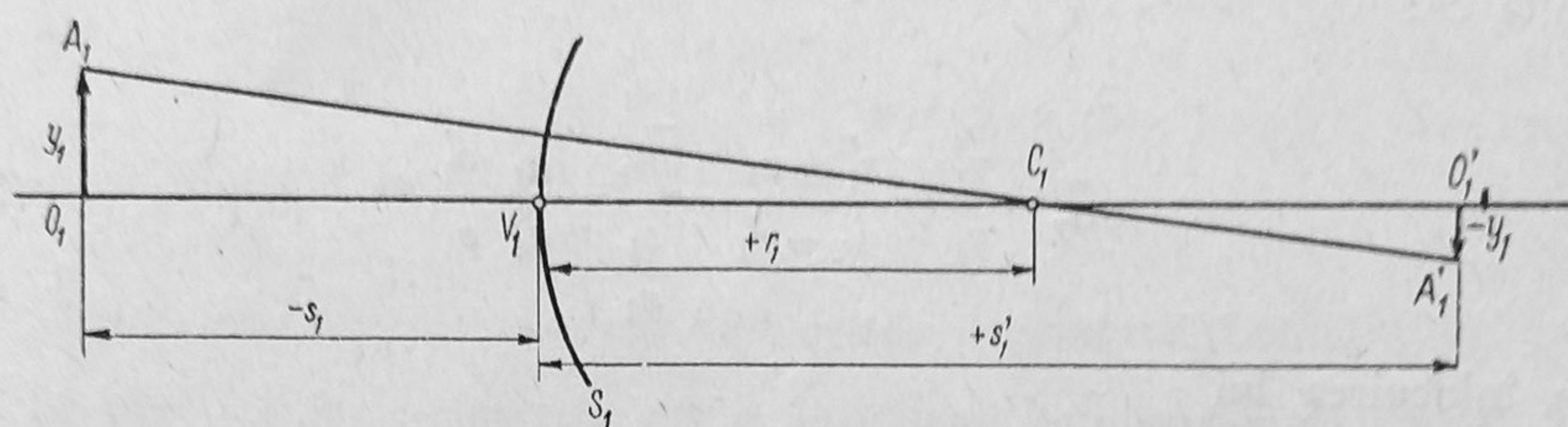


Fig. 21.

Prin definiție mărirea  $m'_1$  produsă de dioptru este dată de:

$$m'_1 = \frac{y'_1}{y_1} \quad (2-18)$$

Ea se mai numește și *mărirea transversală* și o vom putea nota cu  $m'_y$ . Din asemănarea triunghiurilor care se formează prin trasarea razei  $A_1 C_1$ , care trece prin centrul  $C_1$ , deci este normală la suprafața dioptrului, rezultă:

$$\frac{-y'_1}{+s'_1 - r_1} = \frac{+y_1}{-s_1 + r_1}, \quad (2-19)$$

adică:

$$\frac{-y'_1}{+y_1} = \frac{+s'_1 - r_1}{-s_1 + r_1} \quad (2-20)$$

deci:

$$\frac{y'_1}{y_1} = \frac{s'_1 - r_1}{s_1 - r_1}, \quad (2-21)$$

Însă din invariantul lui Abbe  $Q$ :

$$Q = n_1 \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{s_1} \right) = n'_1 \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{s'_1} \right) \quad (2-22)$$

rezultă:

$$\frac{Q}{n_1} = \frac{1}{r_1} - \frac{1}{s_1} = \frac{s_1 - r_1}{r_1 s_1}, \quad (2-23)$$

deci:

$$s_1 - r_1 = Q \frac{r_1 s_1}{n_1} \quad (2-24)$$



și:

$$\frac{Q}{n'_1} = \frac{1}{r_1} - \frac{1}{s'_1} = \frac{s'_1 - r_1}{r_1 s'_1}, \quad \text{deci} \quad s'_1 - r_1 = \frac{Q r_1 s'_1}{n'_1} \quad (2-25)$$

Rezultă că:

$$m'_{1y} = \frac{y'_1}{y_1} = \frac{s'_1 - r_1}{s_1 - r_1} = \frac{\frac{s'_1}{n'_1}}{\frac{s_1}{n_1}} = \frac{n_1}{n'_1} \frac{s'_1}{s_1} \quad (2-26)$$

Prin înlocuirea lui

$$s'_1 = \frac{h_1}{\operatorname{tg} \sigma'_1} \approx \frac{h_1}{\sigma'_1} \quad (2-27)$$

și

$$s_1 = \frac{h_1}{\operatorname{tg} \sigma_1} \approx \frac{h_1}{\sigma_1} \quad (2-28)$$

avem:

$$m'_{1y} = \frac{\frac{1}{n'_1} \cdot \frac{h_1}{\operatorname{tg} \sigma'_1}}{\frac{1}{n_1} \cdot \frac{h_1}{\operatorname{tg} \sigma_1}} = \frac{n_1 \operatorname{tg} \sigma_1}{n'_1 \operatorname{tg} \sigma'_1} \approx \frac{n_1 \sigma_1}{n'_1 \sigma'_1} \quad (2-29)$$

Cum însă:

$$m'_{1y} = \frac{y'_1}{y_1}, \quad (2-30)$$

atunci din relația precedentă vom avea:

$$y_1 n_1 \operatorname{tg} \sigma_1 = y'_1 n'_1 \operatorname{tg} \sigma'_1 \quad (2-31)$$

sau

$$y_1 n_1 \sigma_1 = y'_1 n'_1 \sigma'_1 \quad (2-32)$$

care ia numirea de invariantul lui Lagrange-Helmholtz.  
Tot din relația:

$$m'_{1y} = \frac{y'_1}{y_1} = \frac{n_1 \sigma_1}{n'_1 \sigma'_1} \quad (2-33)$$

se obține relația:

$$\frac{\sigma'_1}{\sigma_1} m'_{1y} = \frac{n_1}{n'_1} \quad (2-34)$$



de unde

$$m'_{1\sigma} = \frac{\sigma'_1}{\sigma_1} = \frac{n_1}{n'_1} \cdot \frac{1}{m'_{1y}} = \frac{n_1}{n'_1} \cdot \frac{\frac{s_1}{n_1}}{\frac{s'_1}{n'_1}} = \frac{n_1}{n'_1} \cdot \frac{n'_1}{n_1} \cdot \frac{s_1}{s'_1} = \frac{s_1}{s'_1} \quad (2-35)$$

care leagă raportul unghiurilor  $\frac{\sigma'_1}{\sigma_1}$  de mărimea  $m'_{1y}$ .

Mărirea  $m'_{1\sigma} = \frac{\sigma'_1}{\sigma}$  ia numirea de *mărirea unghiulară* (notată și  $\gamma$ ).

În practică însă obiectele au o întindere bidimensională, adică au o suprafață:  $S=y^2$ , iar formarea imaginilor de către dioptrul sferic se face nu numai cu ajutorul unui fascicul de raze conținut numai în planul figurii, ci cu toate fasciculele care se răspîndesc în spațiu. De aceea invariantul:

$$y_1 n_1 \sigma_1 = y'_1 n'_1 \sigma'_1 \quad (2-36)$$

este un invariant în planul figurii. Prin ridicarea la pătrat a acestui invariant, obținem:

$$y_1^2 n_1^2 \sigma_1^2 = S_1 n_1^2 \Omega_1, \quad (2-37)$$

unde  $S_1$  este suprafața obiectului, suprafața așezată normal pe axa optică, iar  $\Omega_1$  este unghiul solid sub care se împrășteie razele în spațiu și pot pătrunde în dioptru.

Se obține astfel invariantul (în spațiu):

$$S_1 n_1^2 \Omega_1 = S'_1 n'^2_1 \Omega'_1. \quad (2-38)$$

Expresia  $S n^2 \Omega$  ia numirea de *fluxul optic*.

## 2-B. FORMAREA IMAGINILOR ÎN SISTEME DE k DIOPTRI SFERICI COAXIALI

Formulele generale fundamentale care ne redau poziția și caracteristicile imaginii unui obiect, formată de un ansamblu — sisteme de dioptri sferici coaxiali — se obțin prin aplicarea pentru fiecare dioptru a relațiilor fundamentale ale dioptrului sferic, avîndu-se în vedere că imaginea, deci spațiul imagine a primului dioptru, devine obiectul, adică spațiul obiect pentru cel de-al doilea dioptru ș.a.m.d.

Relațiile obținute pentru sistemul de  $k=2$  dioptri se pot apoi generaliza pentru  $k=k$  dioptri coaxiali.



#### 2.4. Poziția imaginii formată de $k$ dioptri coaxiali

Se pornește de la relația fundamentală a dioptrului sferic ( $k=1$ ), adică de la relația:

$$-\frac{n_1}{s_1} + \frac{n'_1}{s'_1} = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \quad (\text{pentru dioptrul } S_1). \quad (2-39)$$

Însă al doilea dioptru  $S_2$  (fig. 22) se găsește la distanța  $V_1V_2=d_{12}$  de primul dioptru  $S_1$ , ceea ce face ca în relația fundamentală scrisă pentru al doilea dioptru  $S_2$ , adică în:

$$-\frac{n_2}{s_2} + \frac{n'_2}{s'_2} = \frac{n'_2 - n_2}{r_2} \quad (\text{pentru dioptrul } S_2). \quad (2-40)$$

valoarea lui  $s_2$ , adică distanța obiect-vîrf dioptrului  $V_2$ , să fie dată de:

$$s_2 = -d_{12} - (-s'_1) = -d_{12} + s'_1 = s'_1 - d_{12}. \quad (2-41)$$

Cu valoarea lui  $s_2$ , astfel calculată, se poate obține valoarea lui  $s'_2$ .

Se poate trece în felul acesta și la  $k$  dioptri coaxiali și se vor obține șirul de relații:

$$s'_1 = \frac{n'_1}{\frac{n_1}{s_1} + \frac{n'_1 - n_1}{r_1}} \quad s_2 = s'_1 - d_{12} \quad (2-42)$$

$$s'_2 = \frac{n'_2}{\frac{n_2}{s_2} + \frac{n'_2 - n_2}{r_2}} \quad s_3 = s'_2 - d_{23} \quad (2-43)$$

$$s'_k = \frac{n'_k}{\frac{n_k}{s_k} + \frac{n'_k - n_k}{r_k}} \quad s_k = s'_{k-1} - d_{(k-1)(k)} \quad (2-44)$$

$$n'_{k-1} = n_k \quad (2-45)$$

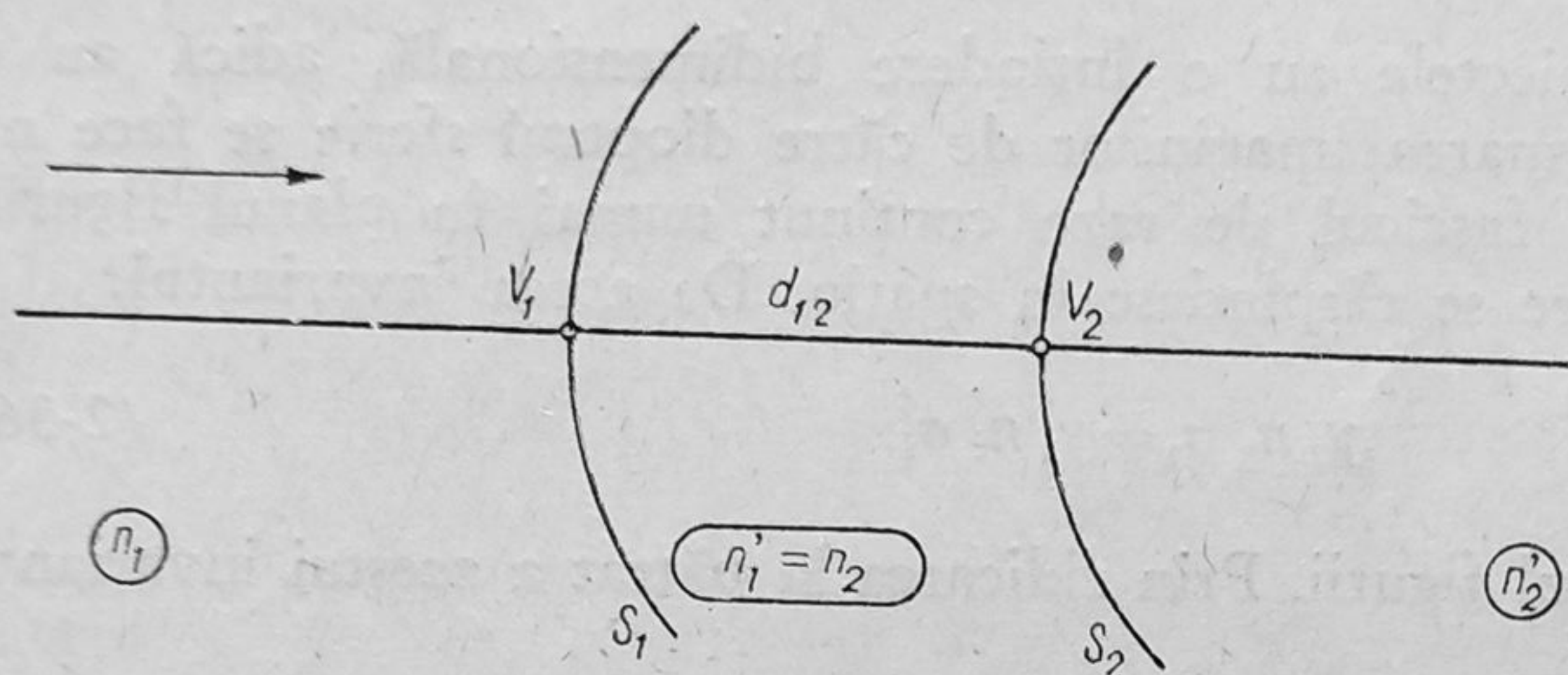


Fig. 22.



### 2.5. Focarele și distanța focală a sistemului format din k dioptri coaxiali

S-a arătat la dioptrul sferic că se obține relația:

$$-n_1 \sigma_1 + n'_1 \sigma'_1 = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} h_1, \quad (2-15) \quad (2-46)$$

care pentru  $-\sigma_1 = 0$  devine:

$$n'_1 \sigma'_1 = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} h_1. \quad (2-47)$$

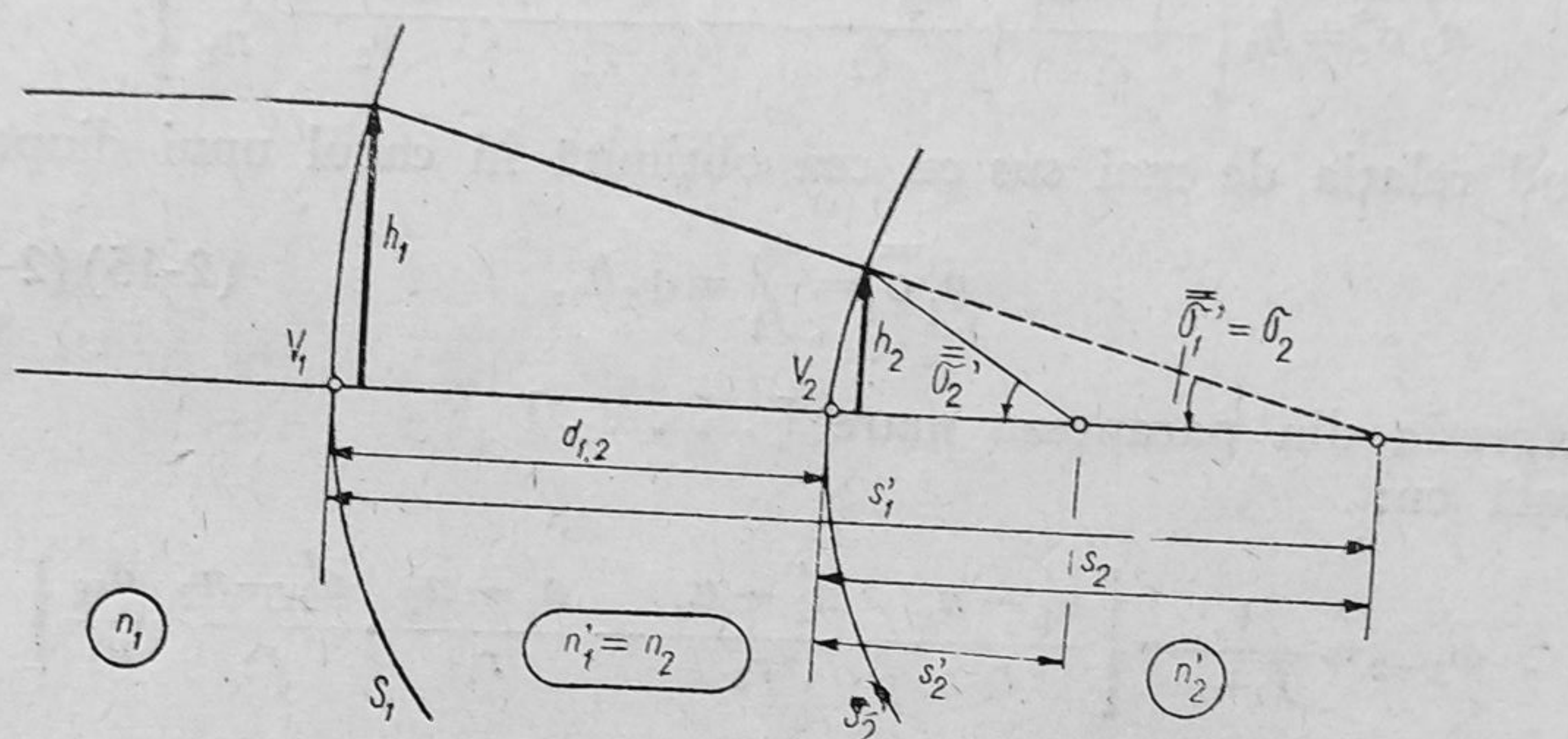


Fig. 23

Din figura 23 se vede că în cazul unui al doilea dioptru avem:

$$\sigma_2 = \sigma'_1 \quad (2-48)$$

deci

$$n'_1 \sigma'_1 = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} h_1 = n_2 \sigma_2 \quad (2-49)$$

(deoarece  $n'_1 = n_2$ )  
și că:

$$h_2 = h_1 - \sigma'_1 d_{12}. \quad (2-50)$$

Cu datele de mai sus se obține valoarea lui  $n'_2 \sigma'_2$  astfel:

$$-n_2 \sigma_2 + n'_2 \sigma'_2 = \frac{n'_2 - n_2}{r_2} h_2 = \frac{n'_2 - n_2}{r_2} (h_1 - \sigma'_1 d_{12}). \quad (2-51)$$

Cum  $\sigma'_1 = \sigma_2$   
urmează că:

$$\sigma'_1 = \sigma_2 = \frac{n'_1 - n_1}{r_1 n_2} h_1 \quad (2-52)$$



și vom avea în relația precedentă:

$$-n_2 \frac{n'_1 - n_1}{r_1 n_2} h_1 + n'_2 \bar{\sigma}'_2 = \frac{n'_2 - n_2}{r_2} h_1 - \frac{n'_2 - n_2}{r_2} \bar{\sigma}'_1 d_{12} \quad (2-53)$$

sau:

$$n'_2 \bar{\sigma}'_2 = \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \cdot h_1 + \frac{n'_2 - n_2}{r_2} h_1 - \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \cdot \frac{n'_2 - n_2}{r_2} \cdot h_1 \frac{d_{12}}{n_2}, \quad (2-54)$$

adică

$$n'_2 \bar{\sigma}'_2 = h_1 \left[ \frac{n'_1 - n_1}{r_1} + \frac{n'_2 - n_2}{r_2} - \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \cdot \frac{n'_2 - n_2}{r_2} \frac{d_{12}}{n_2} \right]. \quad (2-55)$$

Comparînd relația de mai sus cu cea obținută în cazul unui dioptru sferic:

$$n_1 \bar{\sigma}'_1 = \frac{h_1}{f_1} = \Phi_1 h_1, \quad (2-15) (2-16) (2-56)$$

atunci expresia din paranteza mare [...] va fi egală cu:

$$\Phi_{1-2} = \frac{1}{f_{1-2}} = \left[ \frac{n'_1 - n_1}{r_1} + \frac{n'_2 - n_2}{r_2} - \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \cdot \frac{n'_2 - n_2}{r_2} \frac{d_{12}}{n_2} \right] \quad (2-57)$$

și deci:

$$n'_2 \bar{\sigma}'_2 = h_1 \Phi_{1-2} = h_1 \frac{1}{f_{1-2}}, \quad (2-58)$$

de unde distanța focală a sistemului format din doi dioptri sferici coaxiali va fi egală cu:

$$f_{1-2} = \frac{h_1}{n'_2 \bar{\sigma}'_2} \quad (2-59)$$

(pentru cazul cînd  $-\sigma_1 = 0$ ).

În cazul a  $k$  dioptri sferici coaxiali avem relația generală

$$f_{1-k} = \frac{h_1}{n'_k \bar{\sigma}'_k} \quad (2-60)$$

(pentru cazul cînd  $-\sigma_1 = 0$ ).

O altă expresie pentru distanța focală se poate obține în funcție de distanțele  $s_k$  și  $s'_k$  a punctelor conjugate, pentru cazul cînd  $-s_1 = -\infty$ . În relațiile de mai sus, pentru  $f_{1-2}$ , se poate pune, așa cum rezultă din figura 23:

$$\frac{h_2}{s'_2} \approx \bar{\sigma}'_2, \text{ deci } \bar{\sigma}'_2 = \frac{h_2}{s'_2} \quad (2-61)$$



și

$$\frac{h_1}{h_2} = \frac{s'_1}{s_2}. \quad (2-62)$$

Se obțin pentru  $f_{1-2}$  expresiile:

$$f_{1-2} = \frac{h_1}{n'_2 s'_2} = \frac{h_1}{n'_2 \frac{h_2}{s'_2}} = \frac{s'_2}{n'_2} \cdot \frac{h_1}{h_2} = \frac{s'_1 s'_2}{n'_2 s_2}, \quad (2-63)$$

adică

$$f_{1-2} = \frac{1}{n'_2} \cdot \frac{s'_1 \cdot s'_2}{s_2} \quad (2-64)$$

(pentru  $s_1 = -\infty$ )  
sau ținând seama că:

$$n'_2 = n_2 \quad (2-65)$$

se obține relația:

$$f_{1-2} = \frac{\frac{s'_1}{n'_1} \cdot \frac{s'_2}{n'_2}}{\frac{s_2}{n_2}} \quad (2-66)$$

(pentru  $s_1 = -\infty$ ).Generalizând pentru sistemul de  $k$  dioptri sferici coaxiali, se obține, pentru distanța focală  $f_{1-k}$ , expresia:

$$f_{1-k} = \frac{\frac{s'_1}{n'_1} \cdot \frac{s'_2}{n'_2} \cdot \frac{s'_3}{n'_3} \cdots \frac{s'_k}{n'_k}}{\frac{s_2}{n_2} \cdot \frac{s_3}{n_3} \cdots \frac{s_k}{n_k}} \quad (2-67)$$

(pentru  $s_1 = -\infty$ )  
și pentru că:

$$n'_{(k-1)} = n_{(k)} \quad (2-68)$$

se obține expresia:

$$f_{1-k} = \frac{1}{n'_k} \cdot \frac{s'_1 \cdot s'_2 \cdot s'_3 \cdots s'_k}{s_2 \cdot s_3 \cdots s_k} \quad (2-69)$$

(pentru  $s_1 = -\infty$ ).



Introducînd mărimea întrebuințată în calculul optic:

$$\eta_2 = \frac{h_2}{h_1} = \frac{s_2}{s_1'} \quad (2-70)$$

precum și pe

$$\sigma_2' = \frac{h_2}{s_2'} \quad (2-61) \quad (2-71)$$

în relația:

$$f_{1-2} = \frac{h_1}{n_2 \sigma_2'} \quad (2-63) \quad (2-72)$$

avem:

$$f_{1-2} = \frac{h_1}{n_2 \sigma_2'} = \frac{h_1}{n_2} \cdot \frac{s_2'}{h_2} = \frac{s_2'}{n_2} \cdot \frac{h_1}{h_2} \quad (2-73)$$

adică:

$$f_{1-2} = \frac{\frac{s_2'}{n_2}}{\eta_2} = \frac{1}{\eta_2} \cdot \frac{s_2'}{n_2} \quad (2-74)$$

(pentru  $s_1 = -\infty$ ).

Generalizînd, avem:

$$h_k = h_{k-1} \frac{s_k}{s_{k-1}'} \quad \text{și} \quad \eta_k = \eta_{k-1} \frac{s_k}{s_{k-1}'} \quad \eta_1 = 1 \quad (2-75)$$

obținem pentru sistemul de  $k$  dioptri sferici coaxiali expresia:

$$f_{1-k} = \frac{1}{\eta_k} \frac{s_k'}{n_k} \quad (2-76)$$

(pentru  $s_1 = -\infty$ ).

## 2.6. Mărirea dată de un sistem de $k$ dioptri sferici coaxiali

Imaginea formată de primul dioptru sferic, cu mărirea  $m_1'$ , devine obiect pentru cel de-al doilea dioptru sferic coaxial care are mărirea  $m_2'$ . În acest caz, mărirea totală  $m'$  va fi egală cu produsul măririlor parțiale  $m_1'$  și  $m_2'$ .



adică:

$$m' = m'_1 \cdot m'_2 \quad (2-77)$$

Pentru primul dioptru sferic avem:

$$m'_1 = \frac{\frac{s'_1}{n'_1}}{\frac{s_1}{n_1}} = \frac{n_1 \sigma_1}{n'_1 \sigma'_1} \quad (2-26) \quad (2-29) \quad (2-78)$$

și la fel pentru cel de-al doilea dioptru:

$$m'_2 = \frac{\frac{s'_2}{n'_2}}{\frac{s_2}{n_2}} = \frac{n_2 \sigma_2}{n'_2 \sigma'_2} \quad (2-79)$$

de unde urmează că  $m'$  va fi dat de expresiile:

$$m' = \frac{\frac{s'_1}{n'_1} \cdot \frac{s'_2}{n'_2}}{\frac{s_1}{n_1} \cdot \frac{s_2}{n_2}} = \frac{n_1}{n'_2} \cdot \frac{s'_1 \cdot s'_2}{s_1 \cdot s_2} \quad (2-80)$$

și

$$m' = \frac{n_1 \sigma_1}{n'_1 \sigma'_1} \cdot \frac{n_2 \sigma_2}{n'_2 \sigma'_2} = \frac{n_1 \sigma_1}{n'_2 \sigma'_2} \quad (2-81)$$

deoarece după cum s-a arătat

$$n'_1 = n_2 \quad \text{și} \quad n'_1 \sigma'_1 = n_2 \sigma_2. \quad (2-82)$$

Pentru un sistem de  $k$  dioptri coaxiali vom avea relațiile generale:

$$m' = m'_1 \cdot m'_2 \cdot m'_3 \cdots m'_k \quad (2-83)$$

$$m' = \frac{\frac{s'_1}{n'_1} \cdot \frac{s'_2}{n'_2} \cdot \frac{s'_3}{n'_3} \cdots \frac{s'_k}{n'_k}}{\frac{s_1}{n_1} \cdot \frac{s_2}{n_2} \cdot \frac{s_3}{n_3} \cdots \frac{s_k}{n_k}} = \frac{n_1}{n'_k} \cdot \frac{s'_1 s'_2 s'_3 \cdots s'_k}{s_1 s_2 s_3 \cdots s_k} \quad (2-84)$$

$$m' = \frac{n_1 \sigma_1}{n'_k \sigma'_k} \quad (2-85)$$



## 2.7. Formulele lui Newton

În loc de a lucra cu distanțele  $-s_1$  și  $s'_1$ ,  $-s_2$  și  $s'_2$ , etc. este de multe ori mai comod de a determina pozițiile punctelor conjugate față de focarele sistemului optic, focarul din spațiul obiect,  $F$ , și cel din spațiul imagine,  $F'$ .

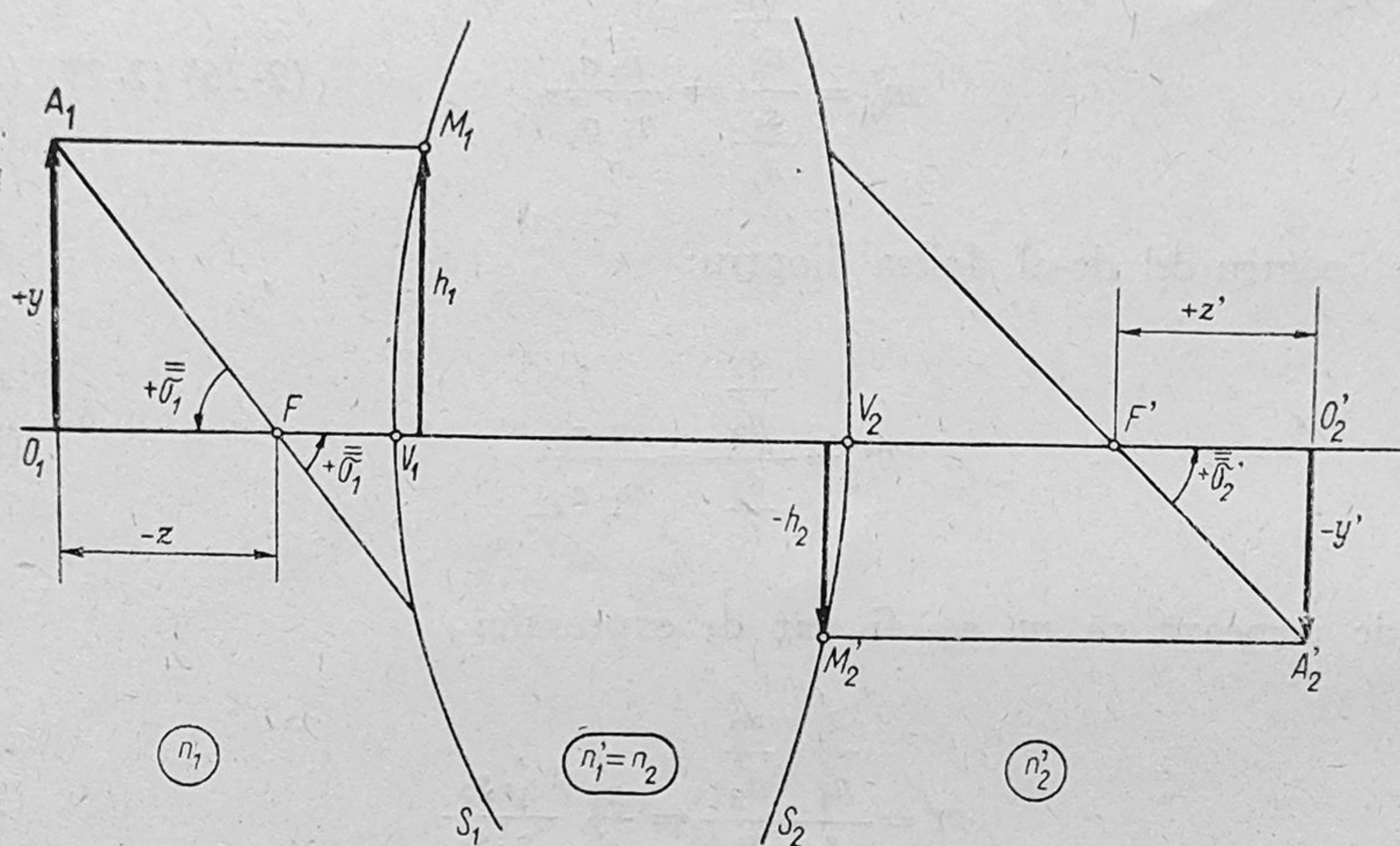


Fig. 24.

Astfel în cazul a doi dioptri sferici coaxiali  $S_1$  și  $S_2$  (fig. 24), raza  $A_1M_1$ , paralelă cu axa optică  $V_1V_2$ , va trece prin focarul imagine  $F'$ , formînd cu axa optică unghiul  $+\sigma_2$ . Vom avea în acest caz:

$$\sigma_2 = -\frac{1}{n_2'} \cdot \frac{h_1}{f_{1-2}}, \text{ deoarece } -\sigma_1 = 0. \quad (2-58) \quad (2-86)$$

Pentru raza  $A_2'M_2'$ , care vine din spațiul imagine și pătrunde în spațiul obiect și care trece prin focarul  $F$ , deoarece este paralelă cu axa optică  $V_1V_2$ , vom avea unghiul  $+\sigma_1$  dat de relația:

$$\sigma_1 = -\frac{1}{n_1} \cdot \frac{h_2}{f_{1-2}}, \text{ deoarece } \sigma_2' = 0. \quad (2-87)$$

Din figură se vede că

$$+h_1 = +y \quad \text{și} \quad -h_2 = -y' \quad (2-88) \quad (2-89)$$

și de asemenea, ținînd seama de aproximația lui Gauss, avem:

$$\frac{+y}{-z} = \text{tg } \sigma_1 \approx \sigma_1 \quad (2-90)$$



și

$$\frac{-y'}{+z'} = \operatorname{tg} \bar{\sigma}_2 \approx \bar{\sigma}_2, \quad (2-91)$$

unde cu  $z$  și  $z'$  am notat distanțele obiect-focarul obiect, respectiv imagine — focarul imagine. Vom avea deci:

$$\bar{\sigma}_1 = \frac{+y}{-z} = -\frac{1}{n_1} \cdot \frac{h_2}{f_{1-2}} = -\frac{1}{n_1} \cdot \frac{y'}{f_{1-2}}, \quad (2-92)$$

de unde:

$$m' = \frac{y'}{y} = n_1 \frac{f_{1-2}}{z} = \frac{f_{1-2}}{\left(\frac{z}{n_1}\right)}. \quad (2-93)$$

De asemenea:

$$\bar{\sigma}_2 = \frac{-y'}{+z'} = \frac{1}{n'_2} \cdot \frac{h_1}{f_{1-2}} = \frac{1}{n'_2} \cdot \frac{y}{f_{1-2}} \quad (2-94)$$

de unde:

$$m' = \frac{y'}{y} = -\frac{1}{n'_2} \frac{z'}{f_{1-2}} = -\frac{\left(\frac{z'}{n'_2}\right)}{f_{1-2}}. \quad (2-95)$$

Egalînd cele două expresii găsite pentru mărirea  $m'$ , obținem formula lui Newton:

$$m' = \frac{f_{1-2}}{\left(\frac{z}{n_1}\right)} = -\frac{\left(\frac{z'}{n'_2}\right)}{f_{1-2}} \quad (2-96)$$

adică:

$$\left(\frac{z}{n_1}\right) \left(\frac{z'}{n'_2}\right) = -f_{1-2}^2 \quad (2-97)$$

În cazul a  $k$  dioptri coaxiali avem relația generalizată:

$$\frac{z}{n_1} \cdot \frac{z'}{n'_k} = -f_{1-k}^2 \quad (2-98)$$



## 2.8. Planele principale și pozițiile lor

Să admitem că asupra unui sistem format din doi dioptri sferici  $S_1$  și  $S_2$  (nu prea îndepărtați între ei, deci  $d_{12}$  potrivit de mare) cade un fascicul de raze paralele cu axa optică, venind din spațiul obiect (fig. 25). În acest caz,

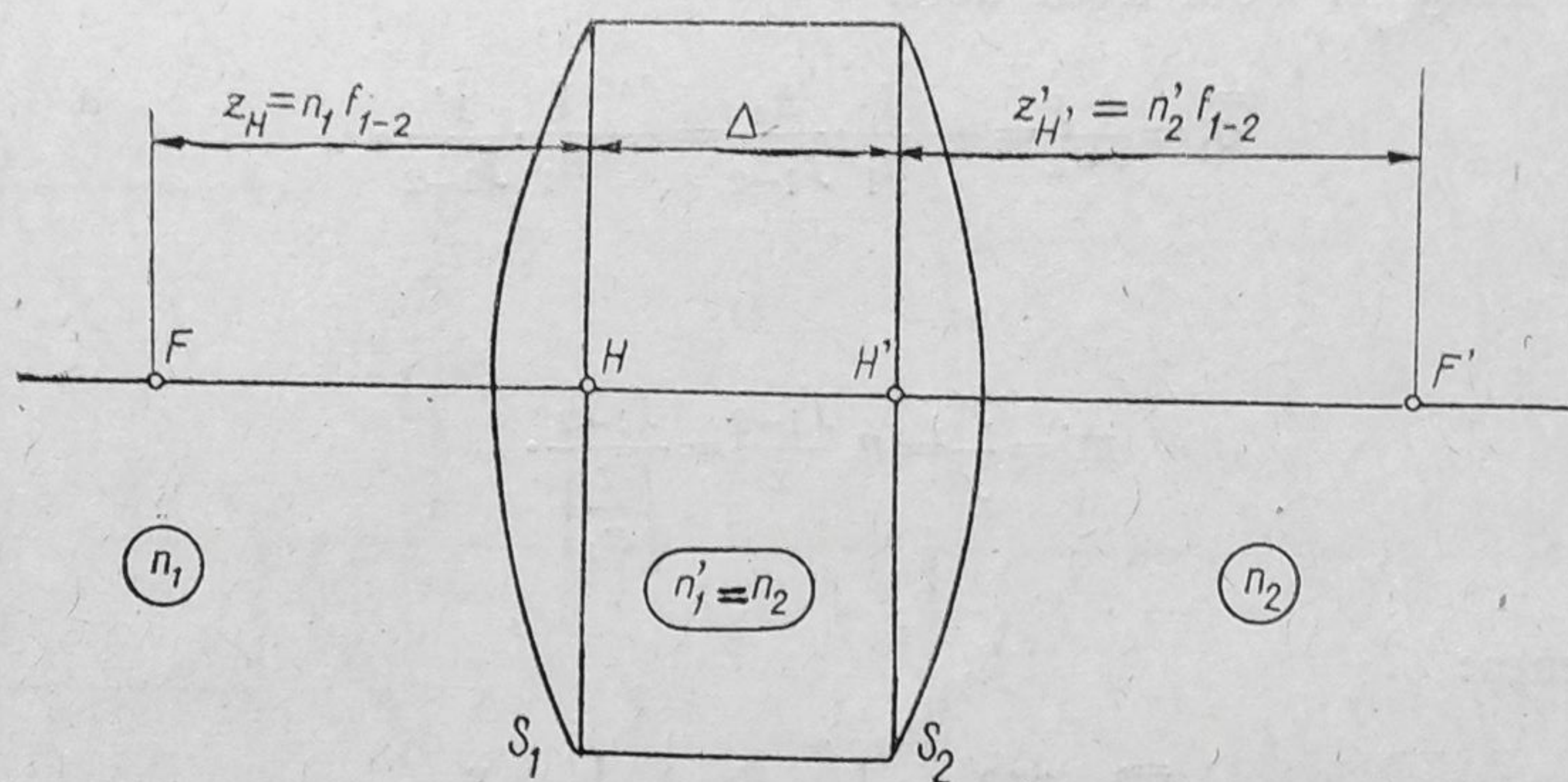


Fig. 25.

fasciculul de raze va fi strâns în focarul imagine (al sistemului)  $F'$ . Mărirea  $m'$  a imaginii este zero, deoarece

$$y' = 0 \quad (2-99)$$

deci:

$$m' = \frac{y'}{y} = 0 \quad (2-100)$$

și întrebuintând relațiile care duc la formulele lui Newton se obține:

$$m' = 0 = - \frac{\left( \frac{z'}{n_2} \right)}{f_{1-2}}, \quad (2-101)$$

de unde  $\frac{z'}{n_2} = 0$ , deci  $z' = 0$  și

$$m' = 0 = \frac{f_{1-2}}{\left( \frac{z}{n_1} \right)}, \quad (2-102)$$

de unde  $\frac{z}{n_1} = \infty$ , deci  $z = \infty$ , adică rezultatele obținute în conformitate cu situația specială propusă.



Invers, în cazul unui fascicul de raze paralele cu axa optică, care vine dinspre spațiul imagine, vom avea strângerea fasciculului în focarul obiect  $F$  și deci vom avea  $y=0$ , de unde:

$$m' = \frac{y'}{y} = \infty, \quad (2-103)$$

și ca urmare:

$$m' = \infty = -\frac{\left(\frac{z'}{n_2}\right)}{f_{1-2}}, \quad (2-104)$$

de unde  $\left(\frac{z'}{n_2}\right) = \infty$ , deci  $z' = \infty$ , și

$$m' = \infty = \frac{f_{1-2}}{\left(\frac{z}{n_1}\right)}, \quad (2-105)$$

de unde  $\left(\frac{z}{n_1}\right) = 0$ , deci  $z = 0$ .

Din cele de mai sus rezultă că pentru valorile lui  $m'$  egale cu 0, respectiv  $\infty$ , se stabilesc pozițiile focarelor  $F$  și  $F'$ .

În cazul când  $m' = +1$  se pot găsi pozițiile unor puncte importante numite *punctele principale*  $H$  și  $H'$  care precizează pozițiile *planelor principale*, care prin definiție corespund la punctele conjugate pentru care mărirea este egală cu  $+1$  (Gauss).

Din  $m' = +1$  se găsesc distanțele  $z_H$  și  $z'_{H'}$  a acestor puncte și plane principale față de focare:

$$m' = +1 = -\frac{\left(\frac{z'_{H'}}{n_2}\right)}{f_{1-2}} \quad (2-106)$$

deci

$$\left(\frac{z'_{H'}}{n_2}\right) = -f_{1-2}, \quad (2-107)$$

adică:

$$z'_{H'} = -n_2 f_{1-2} = H'F' \quad (2-108)$$

și

$$m' = +1 = \frac{f_{1-2}}{\left(\frac{z_H}{n_1}\right)} \quad (2-109)$$



deci:

$$\frac{z_H}{h_1} = f_{1-2} \quad (2-110)$$

adică:

$$z_H = n_1 f_{1-2} = FH \quad (2-111)$$

Generalizînd pentru  $k$  dioptri sferici coaxiali vom avea:

$$z_H = FH = n_1 f_{1-k} \quad (2-112)$$

$$z'_{H'} = H'F' = -n'_k f_{1-k} \quad (2-113)$$

Distanța geometrică,  $HH'$ , între cele două plane principale ia denumirea de *interstițiu sau interval optic* și se notează cu  $\Delta$ .

Dacă se ia mărirea  $m'$  egală cu  $m' = -1$ , atunci în același mod se pot defini planele *antiprinicipale*.

Planele principale au un mare rol simplificator la trasarea razelor în vederea construirii imaginilor printr-un sistem optic format din dioptri sferici coaxiali. Astfel o rază  $A_1M_1$  paralelă cu axa optică este desenată că se propagă nedeviată pînă la planul principal imagine  $H'$  (fig. 26), unde are loc devierea ei trecînd prin focarul  $F'$ . Toate refracțiile prin cei  $k$  dioptri sînt astfel înlocuite în această construcție grafică printr-o singură deviere suferită de raza respectivă numai la planul principal  $H'$ .

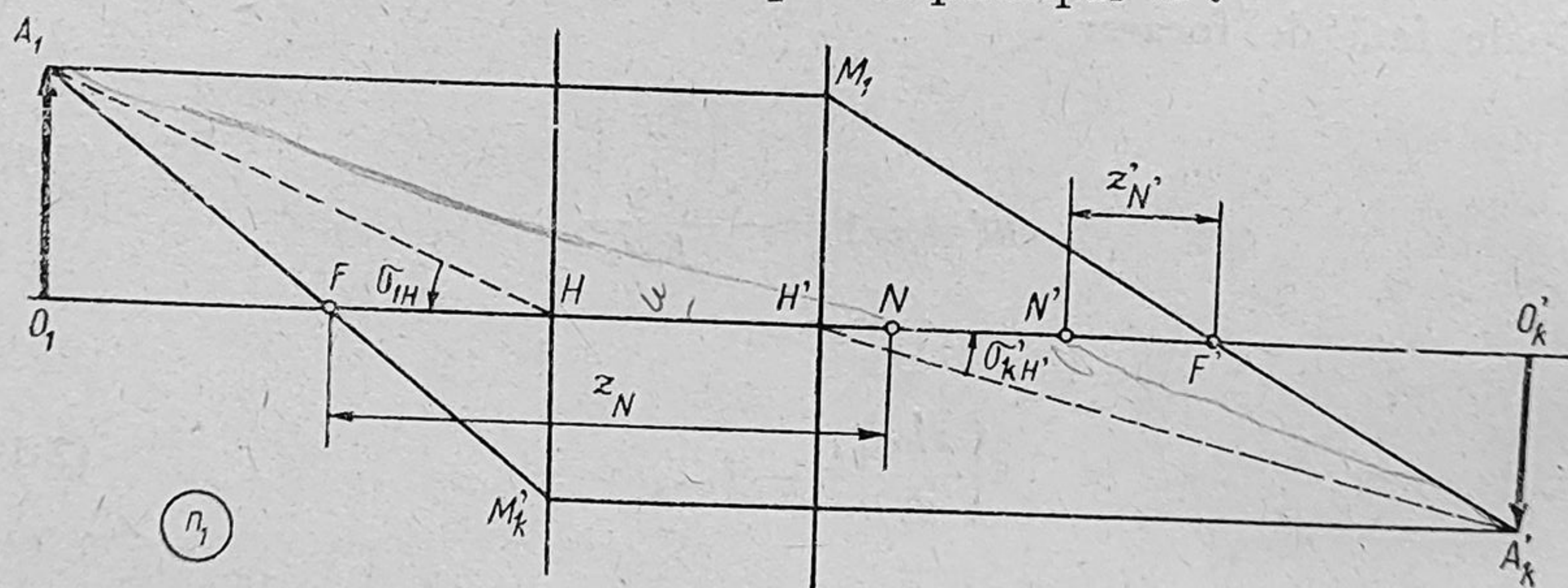


Fig. 26.

O altă rază  $A_1M'_k$  care trece prin focarul obiect  $F$  va fi trasată apoi paralelă cu axa optică după ce a ajuns la planul principal obiect  $H$ . Ea va ieși deci din sistemul de  $k$  dioptri paralelă cu axa optică.

Întretăierea razelor  $M_1A'_k$  și  $M'_kA'_k$  formează imaginea  $A'_k$  a punctului obiect  $A_1$ .



## 2.9. Punctele nodale. Elementele cardinale

Din figura precedentă se observă că unghiurile  $\sigma_{1H}$  și  $\sigma'_{rH}$ , cu vîrfurile în punctele principale  $H$  și  $H'$  nu sînt egale între ele,  $\sigma_{1H} \neq \sigma'_{rH}$ , deoarece în cazul teoretic general, indicii de refracție ai mediilor extreme sînt luați diferiți,  $n'_1 \neq n_k$ .

În optica geometrică se definesc *punctele nodale*  $N$  și  $N'$ , acele puncte conjugate, obiect și imagine, pentru care avem:

$$\sigma_{1N} = \sigma'_{rN}. \quad (2-114)$$

Din relația generală pentru mărirea  $m'$ :

$$m' = \frac{n_1 \sigma_1}{n_k \sigma'_k} \quad (2-85) \quad (2-115)$$

se obține în acest caz pentru  $m_N$ :

$$m'_N = \frac{n_1 \sigma_{1N}}{n_k \sigma'_{kN}} = \frac{n_1}{n_k}. \quad (2-116)$$

Relațiile lui Newton pentru mărirea  $m'$ :

$$m' = \frac{y'}{y} = - \frac{f_{1-k}}{\left( \frac{z'}{n'_k} \right)} \quad (2-117)$$

și

$$m' = \frac{y'}{y} = \frac{f_{1-k}}{\left( \frac{z}{n_1} \right)} \quad (2-118)$$

ne dau pentru  $m'_N$ , deci pentru valorile lui  $z'_N$  și  $z_N$

$$m'_N = \frac{n'_k}{n_1} = - \frac{f_{1-k}}{\left( \frac{z'_N}{n'_k} \right)} = + \frac{f_{1-k}}{\left( \frac{z_N}{n_1} \right)}; \quad (2-119)$$

și

$$z_N = n'_k f_{1-k} = H'F' \quad (2-120)$$

$$z_{N'} = -n_1 f_{1-k} = HF \quad (2-121)$$



Punctele principale și nodale și planurile principale, împreună cu focarele sistemului optic, constituie *elementele cardinale* ale sistemului optic, cu ajutorul cărora putem construi în aproximația lui Gauss, imaginea unui obiect plan.

#### 2.10. Invariantul lui Lagrange-Helmholtz. Fluxul optic

Acest invariant se păstrează și în cazul a  $k$  dioptri sferici coaxiali, adică:

$$y_1 n_1 \operatorname{tg} \sigma_1 = y_2 n_2 \operatorname{tg} \sigma_2 = \dots = y_k n_k \operatorname{tg} \sigma_k = y'_k n'_k \operatorname{tg} \sigma'_k \quad (2-122)$$

sau:

$$y_1 n_1 \sigma_1 = y_2 n_2 \sigma_2 = \dots = y_k n_k \sigma_k = y'_k n'_k \sigma'_k. \quad (2-123)$$

Fluxul optic este de asemenea un invariant:

$$S_1 n_1^2 \Omega_1 = S_2 n_2^2 \Omega_2 = \dots = S_k n_k^2 \Omega_k = S'_k n'^2_k \Omega'_k. \quad (2-124)$$



## FORMAREA IMAGINILOR ÎN DOMENIUL PARAXIAL PRINTR-UN INSTRUMENT OPTIC

### 3.1. Formula lentilei

Instrumentele optice sînt formate din sisteme optice, care la rîndul lor, în general, sînt constituite din dioptri sferici coaxiali.

Un instrument optic mai complicat este format dintr-un obiectiv și un ocular. Acestea sînt cufundate într-un același mediu optic — aerul —, astfel că vom avea de aplicat în aceste cazuri niște relații simplificate, datorită tocmai acestui fapt.

Deoarece  $n_1 = n'_k \approx 1$  (aerul), atunci focarele  $F$  și  $F'$  ale sistemului optic se vor găsi la aceeași distanță de planele principale  $H$  și  $H'$  ale sistemului optic, format din mai mulți dioptri sferici coaxiali, adică:

$$z_H = FH = n_1 f_{1-k} = f_{1-k} \quad (3-1)$$

și

$$z'_{H'} = H'F' = -n'_k f_{1-k} = -f_{1-k} \quad (3-2)$$

adică:

$$|z_H| = |z'_{H'}| = |f_{1-k}| \quad (3-3)$$

După cum ușor se poate dovedi, în acest caz punctele nodale  $N$  și  $N'$  se confundă cu punctele principale  $H$  și  $H'$ . Utilizînd schema care ne redă modul cum putem obține poziția și mărimea imaginii  $O'_k A'_k$  a obiectului  $O_1 A_1$  utilizînd planele principale  $H$  și  $H'$  (fig. 27), din asemănarea triunghiurilor

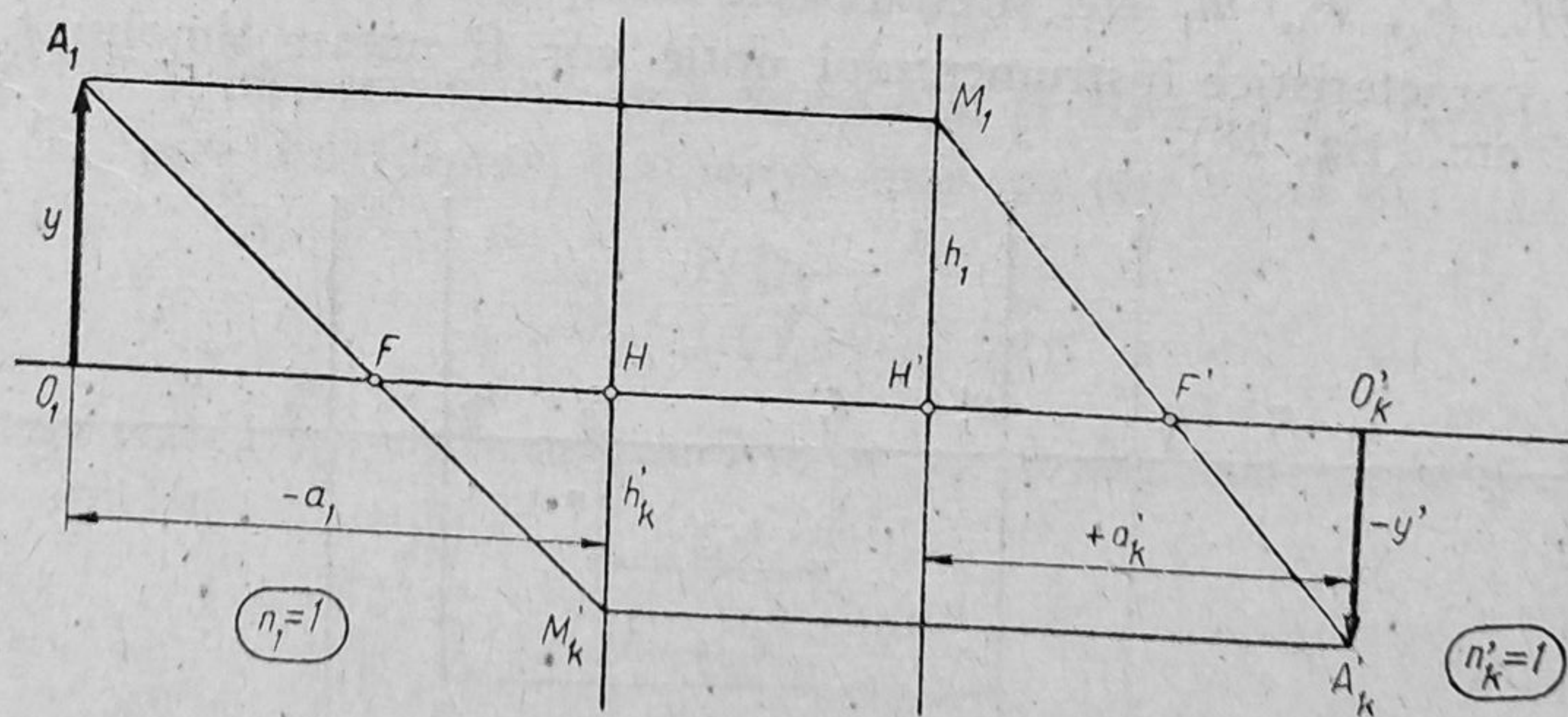


Fig. 27



$O_1 A_1 F$  și  $FM'_k H$ , precum și a triunghiurilor  $M_1 H' F'$  și  $F' A'_k O'_k$ , ținând seama că  $H'M_1 = h_1 = y$  și  $HM'_k = h'_k = y'$  și notînd distanța de la obiect la planul principal  $H$ , adică  $HO_1$  cu  $-a_1$  și distanța  $H'O'_k$  cu  $+a'_k$ , vom avea relațiile:

$$-m' = \frac{-y'}{y} = \frac{-y'}{h_1} = \frac{+a'_k - f_{1-k}}{f_{1-k}} \quad (3-4)$$

și

$$-m' = \frac{-y'}{y} = \frac{-h'_k}{y} = \frac{f_{1-k}}{-a_1 - f_{1-k}}, \quad (3-5)$$

de unde:

$$\frac{a'_k - f_{1-k}}{f_{1-k}} = \frac{f_{1-k}}{-a_1 - f_{1-k}} \quad (3-6)$$

$$(a'_k - f_{1-k})(-a_1 - f_{1-k}) = f_{1-k}^2 \quad (3-7)$$

$$-a_1 a'_k + a_1 f_{1-k} - a'_k f_{1-k} + f_{1-k}^2 = f_{1-k}^2 \quad (3-8)$$

sau

$$-a'_k f_{1-k} + a_1 f_{1-k} = +a_1 a'_k \quad (3-9)$$

sau împărțind cu  $a_1 a'_k f_{1-k}$

$$-\frac{1}{a_1} + \frac{1}{a'_k} = \frac{1}{f_{1-k}} \quad (3-10)$$

care se mai numește și *formula lentilei*.

### 3.2. Instrument optic format din două sisteme optice

Deoarece cele două sisteme optice acționează în același mediu optic, aerul, vom putea întrebuința formula lentilei și, prin faptul că imaginea furnizată de primul sistem optic devine obiect pentru cel de-al doilea sistem optic, se va putea obține formula generală pentru distanța focală a ansamblului celor două sisteme optice, adică a instrumentului optic.

Vom nota cu I toate mărimile și pozițiile caracteristice primului sistem:  $f_I$ ,  $H_I$ ,  $H'_I$ ,  $F_I$ ,  $F'_I$ ,  $m'_I$  etc. și cu II cele corespunzătoare sistemului al doilea. Mărimile caracteristice instrumentului optic vor fi notate simplu:  $f$ ,  $H$ ,  $H'$ ,  $F$ ,  $F'$ ,  $m'$  etc. (fig. 28).

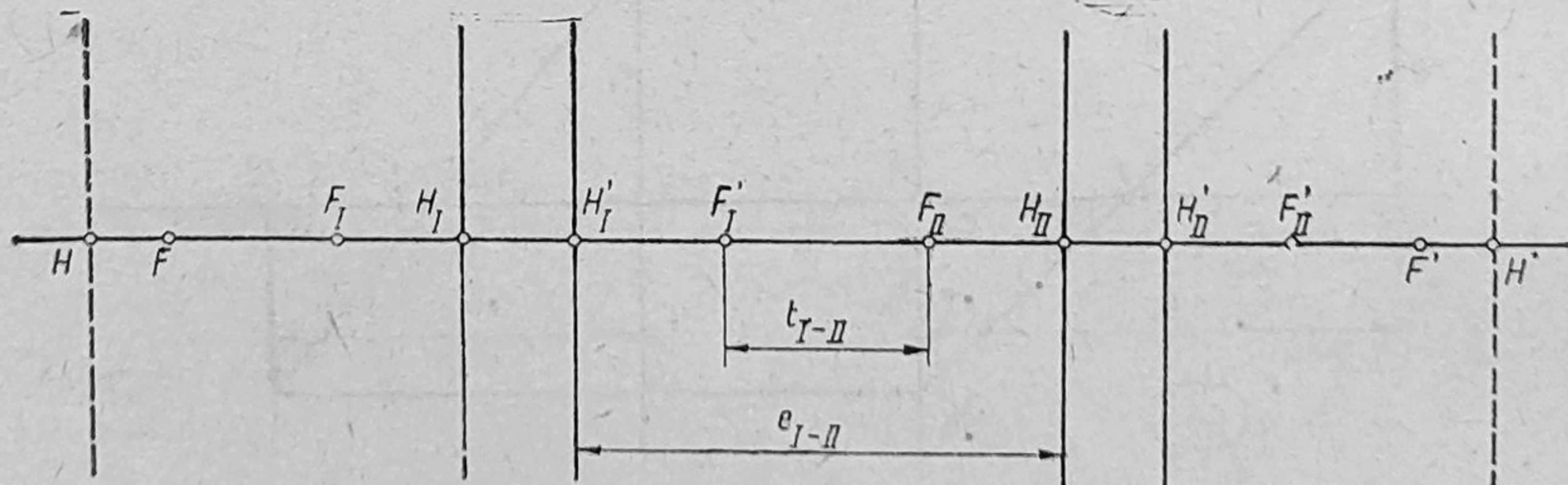


Fig. 28.



Distanța între focarul posterior  $F'_I$  al primului sistem și focarul anterior  $F_{II}$  al sistemului al doilea se notează cu  $t_{I-II}$ .

Distanța între planele principale  $H'_I$  și  $H_{II}$  se notează cu  $e_{I-II}$ .

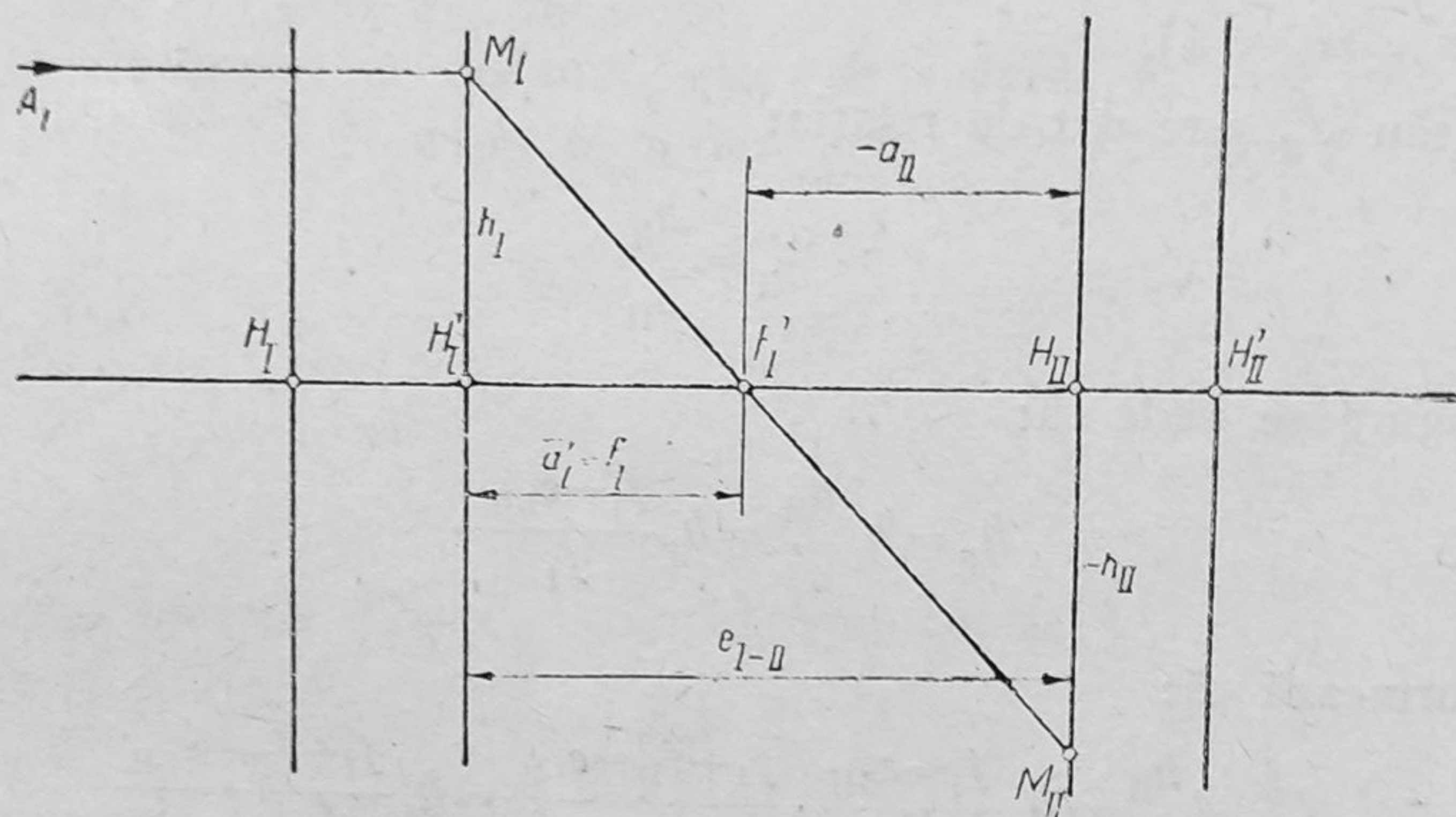


Fig. 29.

Un fascicul de raze paralele cu axa optică care cade pe primul sistem optic va fi strâns în focarul  $F'_I$ , vezi figura 29. Utilizând formula lentilei

$$-\frac{1}{a_I} + \frac{1}{a'_I} = \frac{1}{f_{I-k}} \quad (3-10)$$

pentru a afla locul unde se formează imaginea pentru  $F'_I$  dată de sistemul optic II, vom avea :

- $a_I = -\infty$  deci  $\bar{a}'_I = f_I$  pentru sistemul I;
- $a_{II} = e_{I-II} - f_I$  și deci  $\bar{a}'_{II}$  va fi dat de:

$$\frac{1}{\bar{a}'_{II}} = \frac{1}{a_{II}} + \frac{1}{f_{II}} = \frac{1}{f_I - e_{I-II}} + \frac{1}{f_{II}}. \quad (3-11)$$

Focarul  $F'$  al instrumentului optic se va găsi la distanța  $\bar{a}'_{II}$  față de planul principal  $H'_{II}$ , care din formula lentilei de mai sus este egală cu:

$$\bar{a}'_{II} = \frac{f_{II}(f_I - e_{I-II})}{f_I + f_{II} - e_{I-II}} \quad (3-12)$$

Distanța focală  $f$  a instrumentului optic va fi dată de relația generală a sistemelor optice:

$$f_{1-k} = \frac{h_1}{n'_k \sigma'_k} \quad (2-60) \quad (3-13)$$

(pentru  $\sigma_1 = 0$ ),



adică de:

$$f = \frac{h_1}{\sigma_{II}} \quad (3-14)$$

(deoarece  $n'_k = n'_{II} \approx 1$ ).

La rândul său  $\sigma_{II}$  este dat de relația:

$$\sigma_{II} = \frac{h_{II}}{a_{II}} \quad (3-15)$$

Or, din figură se vede că:

$$h_{II} = h_I \frac{a_{II}}{a_I} = h_I \frac{f_I - e_{I-II}}{f_I}, \quad (3-16)$$

de unde urmează că:

$$\sigma_{II} = \frac{h_{II}}{a_{II}} = h_I \frac{f_I - e_{I-II}}{f_I} \cdot \frac{f_I + f_{II} - e_{I-II}}{f_{II}(f_I - e_{I-II})} = h_I \frac{f_I + f_{II} - e_{I-II}}{f_I f_{II}} \quad (3-17)$$

și deci distanța focală  $f$  va fi egală cu:

$$f = \frac{h_1}{\sigma_{II}} = \frac{f_I f_{II}}{f_I + f_{II} - e_{I-II}} \quad (3-18)$$

sau exprimată sub forma puterii de refracție  $\Phi = \frac{1}{f}$ :

$$\Phi = \frac{1}{f} = \frac{f_I + f_{II} - e_{I-II}}{f_I f_{II}} = \frac{1}{f_I} + \frac{1}{f_{II}} - \frac{e_{I-II}}{f_I f_{II}} \quad (3-19)$$

și cum  $\frac{1}{f_I} = \Phi_I$  și  $\frac{1}{f_{II}} = \Phi_{II}$  vom avea:

$$\Phi = \Phi_I + \Phi_{II} - e_{I-II} \Phi_I \Phi_{II} \quad (3-20)$$

— O altă relație practică se obține dacă se exprimă distanța focală  $f$  în funcție de distanța  $t_{I-II}$ , distanța dintre focarele  $F'_I$  și  $F_{II}$ , care se mai numește și *lungimea tubului* instrumentului optic.

Se vede din figură că:

$$e_{I-II} = f_I + f_{II} + t_{I-II} \quad (3-21)$$

și în relația:

$$f = \frac{f_I f_{II}}{f_I + f_{II} - e_{I-II}} \quad (3-22)$$

vom avea:

$$f = - \frac{f_I f_{II}}{t_{I-II}} \quad (3-23)$$



— În cazul când  $t_{I-II}=0$ , adică când focarele  $F'_I$  și  $F_{II}$  coincid, atunci  $f=\infty$ . Un astfel de instrument optic ia numirea de *sistem telescopic*. La aceste sisteme, mărirea  $m'$  este o constantă care nu depinde de poziția obiectului față de sistem.

Acest fapt se demonstrează astfel:

Un obiect așezat la distanța  $-z_I$  de focarul  $F_I$  are imaginea în  $z'_I$ , astfel că formula lui Newton se scrie:

$$z_I z'_I = -f_I^2 \quad (3-24)$$

deci:

$$m'_I = + \frac{f_I}{z_I} \quad (3-25)$$

Deoarece focarele  $F'_I$  și  $F_{II}$  coincid, vom avea:

$$z_{II} = z'_I, \quad (3-26)$$

astfel că formula lui Newton pentru cel de-al doilea sistem devine:

$$z_{II} z'_{II} = -f_{II}^2 \quad \text{cu} \quad m'_{II} = + \frac{f_{II}}{z_{II}} \quad (3-27)$$

Dar cum:

$$z_{II} = z'_I = - \frac{f_I^2}{z_I} \quad (3-28)$$

vom avea:

$$m'_{II} = - \frac{f_{II} z_I}{f_I^2} \quad (3-29)$$

Mărirea dată de instrumentul optic va fi:

$$m' = m'_I m'_{II} = \left( + \frac{f_I}{z_I} \right) \left( - \frac{f_{II} z_I}{f_I^2} \right) = - \frac{f_{II}}{f_I} \quad (3-30)$$

adică mărirea  $m'$  este dată de raportul distanțelor focale și nu depinde de poziția obiectului față de instrument.

— O formulă importantă se poate obține pentru puterea de refracție  $\Phi$ , dacă se întrebuintează mărirea :

$$\eta_{II} = \frac{h_{II}}{h_I} = \frac{a_{II}}{a'_I} \quad (3-31)$$

care duce, din cauză că  $-a_I = -\infty$ , deci  $a'_I = f_I$ , la

$$-a_{II} = e_{I-II} - a'_I = e_{I-II} - f_I \quad (3-32)$$



la :

$$\eta_{II} = \frac{a_{II}}{a'_I} = \frac{f_I - e_{I-II}}{f_I} = 1 - \frac{e_{I-II}}{f_I} = 1 - e_{I-II} \Phi_I. \quad (3-33)$$

În relația deja stabilită :

$$\Phi = \Phi_I + \Phi_{II} - e_{I-II} \Phi_I \Phi_{II}, \quad (3-20) \quad (3-34)$$

înlocuind valoarea lui  $e_{I-II}$  cu

$$e_{I-II} = \frac{1 - \eta_{II}}{\Phi_I} \quad (3-35)$$

vom obține :

$$\Phi = \Phi_I + \Phi_{II} - \left( \frac{1 - \eta_{II}}{\Phi_I} \right) \Phi_I \Phi_{II} = \Phi_I + \Phi_{II} - \Phi_{II} + \eta_{II} \Phi_{II}, \quad (3-36)$$

deci :

$$\Phi = \Phi_I + \eta_{II} \Phi_{II} \quad (3-37)$$

### 3.3. Instrument format din K sisteme optice.

Am arătat că dacă instrumentul este format din două sisteme optice, atunci puterea de refracție  $\Phi_{I-II}$  este dată de :

$$\Phi_{I-II} = \Phi_I + \eta_{II} \Phi_{II} \quad (3-38)$$

Dacă la acest sistem adăugăm un al treilea sistem, atunci :

$$\Phi_{I-III} = \Phi_{I-II} + \eta_{III} \Phi_{III} = \Phi_I + \eta_{II} \Phi_{II} + \eta_{III} \Phi_{III}, \quad (3-39)$$

ceea ce duce prin generalizare pentru K sisteme la relația :

$$\Phi = \Phi_I + \eta_{II} \Phi_{II} + \eta_{III} \Phi_{III} + \dots + \eta_K \Phi_K, \quad (3-40)$$

iar distanța focală a instrumentului optic va fi dată de relația :

$$f = \frac{1}{\Phi} \quad (3-41)$$

Mărirea dată de instrumentul optic compus din K sisteme optice va fi dată de :

$$m' = m'_I \cdot m'_{II} \cdot m'_{III} \cdot \dots \cdot m'_K \quad (3-42)$$



## ABERAȚIILE SISTEMELOR OPTICE

### 4.1. Introducere

În optica razelor paraxiale, în optica aproximației lui Gauss, imaginea unui obiect satisface la anumite condiții, și anume :

- a) pentru un obiect punctiform se obține o imagine tot punctiformă, deci o *imagine stigmatică* ;
- b) pentru un obiect mic plan așezat normal pe axa optică, *imaginea* este tot *plană* ;
- c) imaginea este asemănătoare obiectului, adică nedeformată, adică se obține o *imagine ortoscopică*.

Domeniul paraxial este foarte important pentru prima fază a precizării modului de formare a imaginii în sistemul și instrumentul optic.

Întrebuintarea de fascicule largi sau mult înclinate față de axa optică duce la obținerea de imagini deformate și nepunctiforme, adică la imagini cu aberații. Studiul aberațiilor optice este absolut necesar pentru cunoașterea mărimii lor și a mijloacelor de a micșora efectele lor în scopul obținerii de imagini cât mai bune cu ajutorul instrumentului optic.

### 4-A. ASTIGMATISMUL

### 4.2. Fascicul astigmatic. Focalele lui Sturm

Să trecem acum de la raza de lumină la un fascicul îngust care suferă refracțiile — sau reflexiile — la suprafețele dioptrilor sistemelor optice și să urmărim atât mersul razelor acestui fascicul, cât și forma pe care o ia suprafața de undă corespunzătoare. Acest caz apare la formarea imaginilor obiectelor care sînt mult depărtate față de axa optică. Pentru obținerea imaginii unui punct axial în aproximația lui Gauss este nevoie să întrebuintăm o diafragmă care să limiteze deschiderea fasciculului, pentru a avea astfel la dispoziție razele paraxiale. Dacă obiectul este întins, atunci prin deschiderea diafragmei respective va trece un fascicul de raze care pornește de la un punct oblic pe suprafața primului dioptru și imaginea formată va fi afectată de aberația de astigmatism.

Se constată și se arată și prin calcul că razele din fasciculul îngust mai depărtate de axa optică sînt mai puternic abătute către axa optică



decît celelalte, în cazul refracției la suprafața sferică a unui dioptru convergent. Aceasta arată imediat că dacă fasciculul homocentric incident a admis o suprafață sferică ca suprafață de undă, această suprafață de undă a ieșit deformată din sistemul optic.

Din geometria analitică se cunosc unele proprietăți ale suprafețelor, proprietăți care sînt utile în optica geometrică.

Să considerăm un element de suprafață curbă. Să construim normala la această suprafață, dintr-un punct al suprafeței. Prin această normală să ducem un plan — planul normal — care să intersecteze elementul de suprafață. Linia de intersecție a planului cu suprafața curbă se numește secțiunea plană normală a suprafeței în punctul respectiv sau *secțiunea normală*. Această secțiune normală are o curbura, căci elementul de linie curbă (de pe suprafață) poate fi asimilat cu un element de arc de cerc. Prin rotirea planului normal în jurul normalei, secțiunea normală se schimbă. La o rotire de  $180^\circ$  se obțin două valori extreme pentru raza de curbura : una minimă și una maximă.

Pozițiile secțiunilor corespunzătoare acestor două valori extreme ale razelor de curbura sînt perpendiculare între ele. De aceea ele iau numirea de *secțiuni principale*. Lor le corespund deci două valori extreme ale razelor de curbura, care iau numirea de *raze de curbura principale*.

În cazul cînd în punctul considerat de pe elementul de suprafață, curbura tuturor secțiunilor normale este aceeași, atunci acele puncte se numesc *puncte de rotunjire*. Astfel, la un elipsoid de revoluție, cele două capete ale axei de rotație sînt puncte de rotunjire. În cazul unei suprafețe sferice, razele de curbura sînt egale între ele pentru orice secțiune normală.

Fie un element de suprafață  $\Delta S$  și din punctul  $O$  ridicăm normala  $ON$  (fig. 30). Secțiunile principale sînt  $s_1$  și  $s_2$ . Dacă dintr-un punct  $M$  apropiat de  $O$ , dar care nu se găsește pe una din secțiunile principale, ridicăm normala  $MN'$ , aceasta nu va intersecta — în genere — normala  $ON$ . Dacă însă vom lua puncte situate pe una din secțiunile principale, ca, de exemplu, punctul  $A$  (fig. 31), atunci normalele

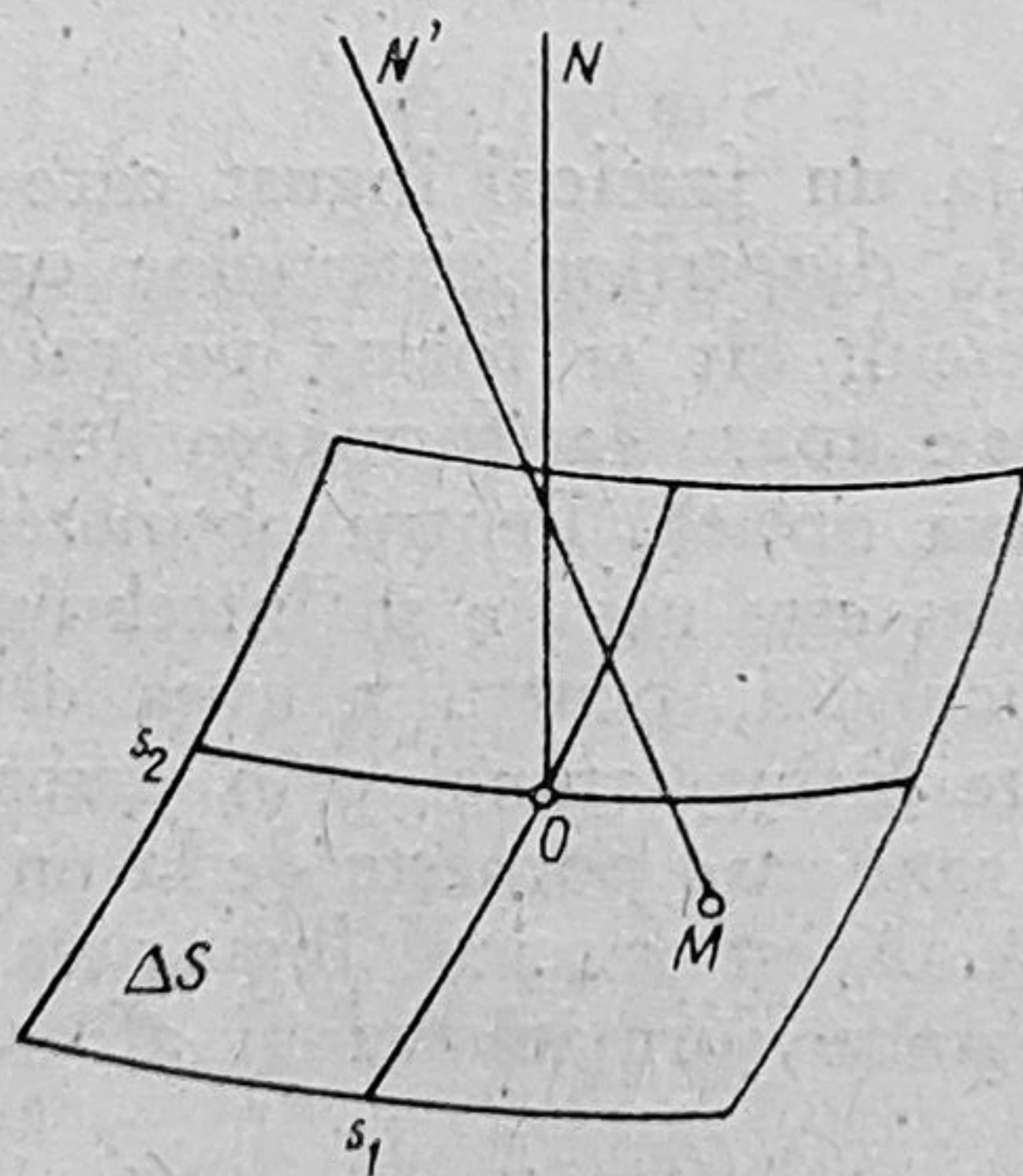


Fig. 30.

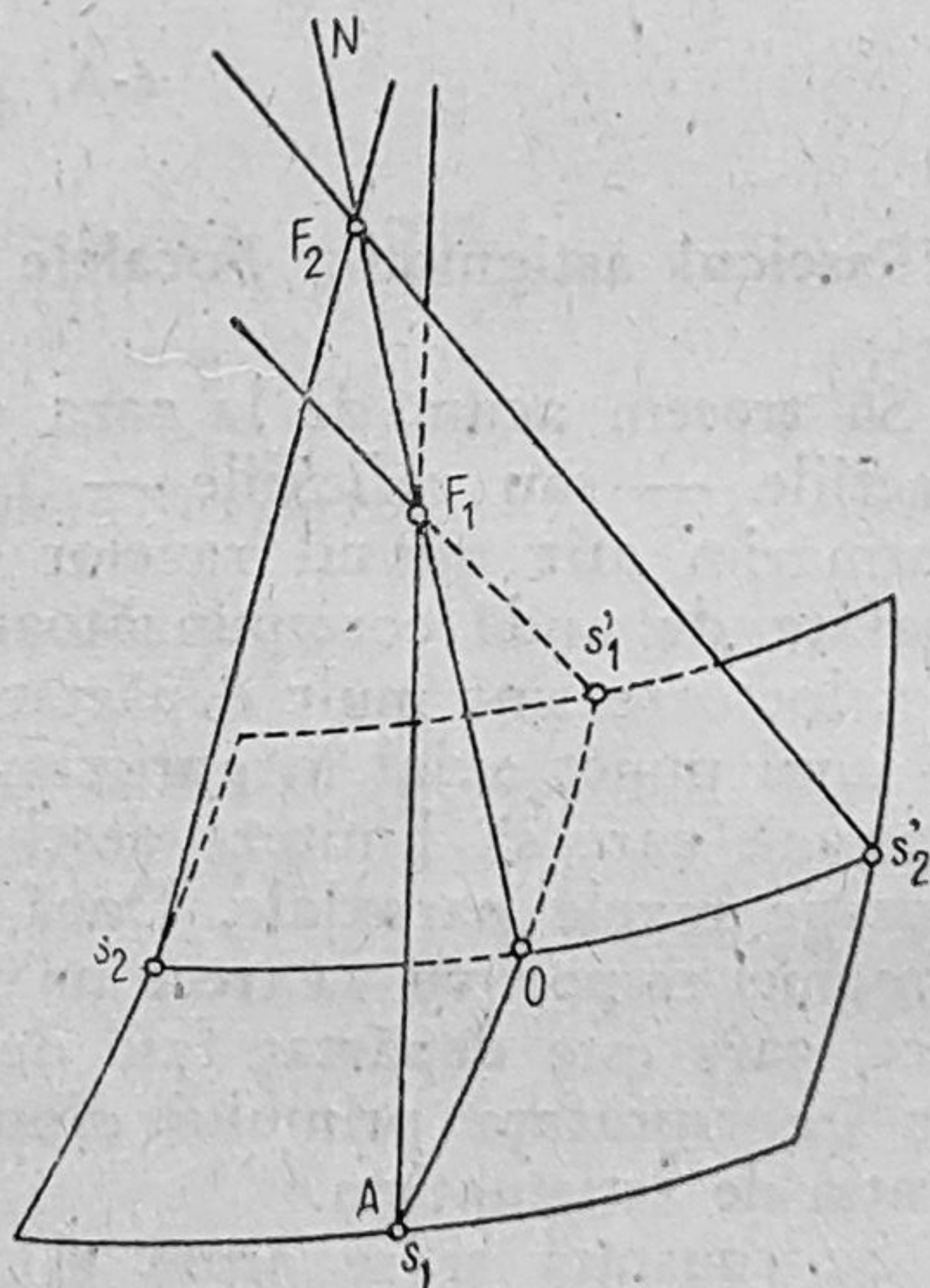


Fig. 31.



duse din aceste puncte se vor intersecta într-un centru  $F_1$ . Pentru punctele situate pe cealaltă secțiune principală se obține de asemenea centrul de convergență  $F_2$ .

Dacă se vor trasa toate secțiunile principale asemănătoare secțiunilor  $s_1 s'_1$  și  $s_2 s'_2$ , situate pe elementul de suprafață, atunci toate centrele de curbura ale unei grupe de secțiuni principale, de exemplu a acelor asemănătoare secțiunii principale  $s_1 s'_1$ , sau  $s_2 s'_2$ , se vor așeza după elementul liniar  $F'_1 F''_1$ , respectiv  $F'_2 F''_2$  (fig. 32). În felul acesta, orice normală dusă la elementul de

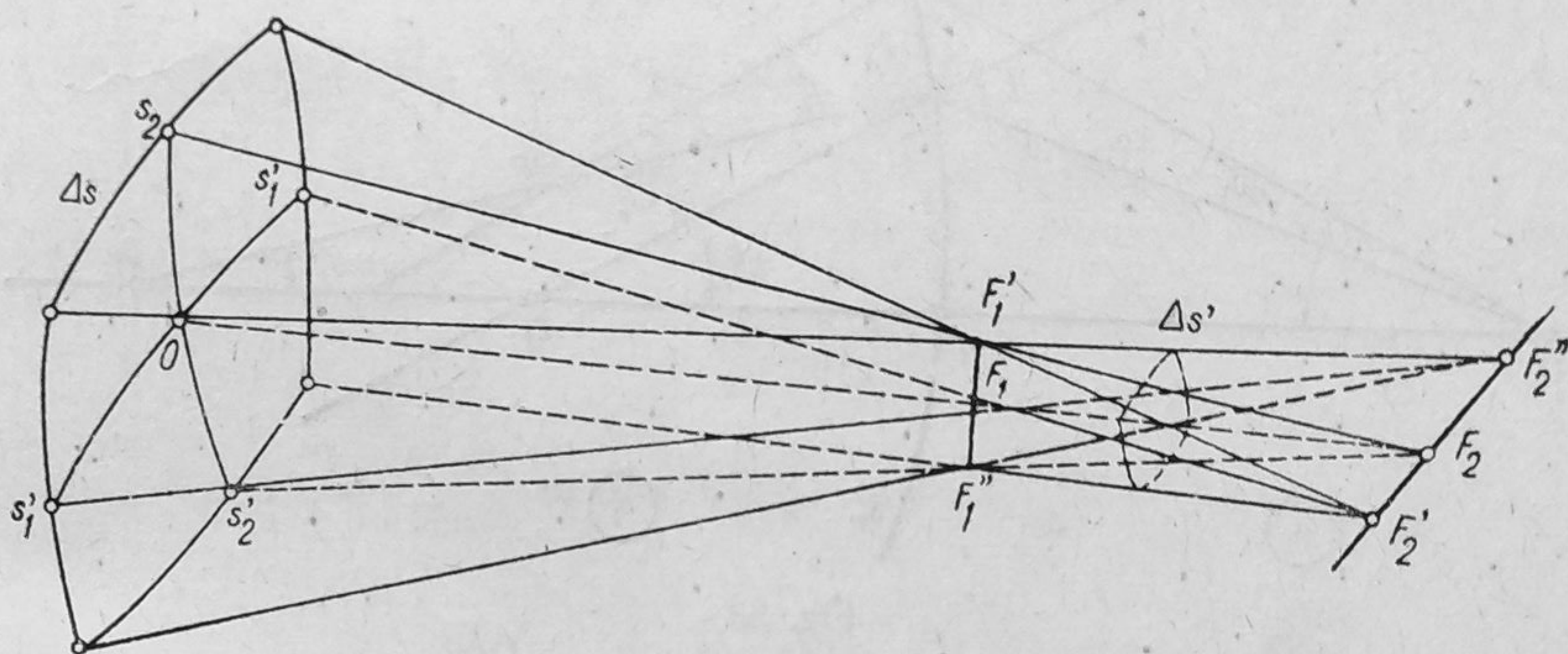


Fig. 32.

suprafață  $\Delta S$  va trece prin cele două elemente liniare  $F'_1 F''_1$  și  $F'_2 F''_2$  înțepând suprafața  $\Delta S'$ . Aceste normale se găsesc în interiorul unei suprafețe riglate, numită *conoidul lui Sturm* (1848). Cele două elemente liniare, care în cazul când  $\Delta S$  tinde către zero devin elemente de dreaptă,  $F'_1 F''_1$  și  $F'_2 F''_2$  se numesc *linii focale* sau *focalele lui Sturm*.

Fasciculul de raze care posedă proprietățile arătate mai sus, este un *fascicul astigmatic*. Distanța dintre liniile focale, distanța  $F_1 F_2$ , se numește *distanța astigmatică*. Suprafața dintre aceste focale,  $\Delta S'$ , este *suprafața de minimă împrăștiere* (sau *difuzie*).

Un dioptru sferic pe care cade un fascicul homocentric mult înclinat față de axa optică prezintă *aberația de astigmatism*. Dacă lăsam să cadă asupra unui dioptru mai multe fascicule înguste la fel de înclinate față de axa optică, și care pornesc din același punct de pe axa optică, atunci focalele lui Sturm care sînt mai apropiate de suprafața dioptrului se vor așeza după arcul unui cerc, de unde și denumirea de *focale tangențiale* (sau *meridionale*). Cele mai îndepărtate se vor așeza în jurul axului optic ca spițele unei roți, de unde li se trage și denumirea de *focale radiale* sau *sagitale*.

#### 4.3. Ecuațiile lui Young

Poziția focarelor lui Sturm în cazul dioptrului sferic se află astfel: din punctul axial  $O_1$  pornește fasciculul îngust  $O-M_1-N_1$  de deschidere,  $-d\sigma_1$ , care face unghiul  $-\sigma_1$  cu axa optică. Aplicînd legile refracției la razele  $O_1 M_1$



și  $O_1N_1$  se obțin razele refractate  $N_1O'_{1t}$  și  $M_1O'_{1s}$ , punctele  $O_{1s}$  și  $O'_{1t}$  indicând pozițiile focarelor lui Sturm, sagitală și tangențială, (fig. 33).

Notăm pe:  $O_1M_1 = -p_1$ ;  $M_1O'_{1t} = p'_{1t}$ ;  $M_1O'_{1s} = p'_{1s}$

$V_1M_1 = +l$ ;  $M_1N_1 = dl$ .

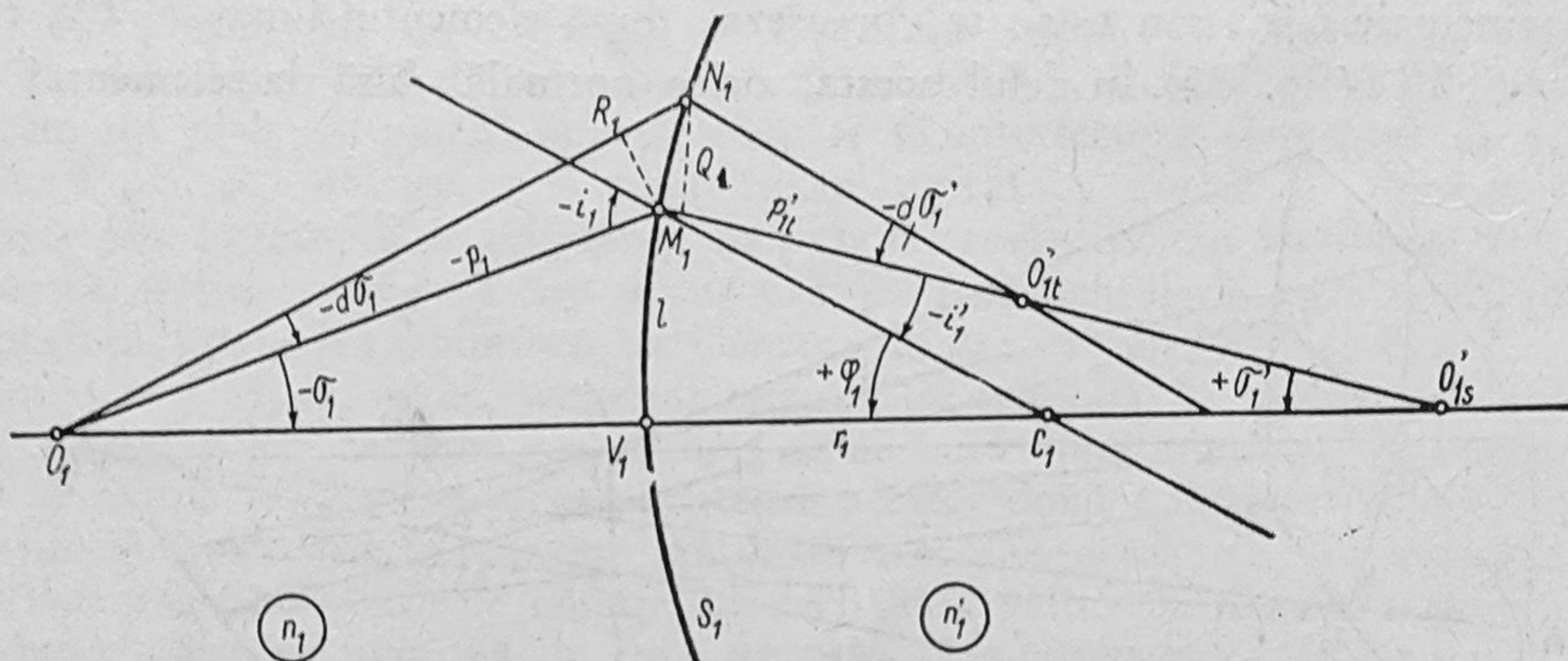


Fig. 33.

Din legea refracției:

$$n_1 \sin i_1 = n'_1 \sin i'_1 \quad (4-1)$$

obținem prin derivare în funcție de  $l$ :

$$n_1 \cos i_1 \frac{di_1}{dl} = n'_1 \cos i'_1 \frac{di'_1}{dl} \quad (4-2)$$

Din figură se vede că :

$$-i_1 = +\varphi_1 - \sigma_1; \quad +\varphi_1 = +\sigma'_1 - i'_1$$

deci

$$i'_1 = \sigma'_1 - \varphi_1 \quad (4-3)$$

și prin derivare în funcție de  $l$  se obțin relațiile :

$$-\frac{di_1}{dl} = +\frac{d\varphi_1}{dl} - \frac{d\sigma_1}{dl} \quad (4-4)$$

sau

$$\frac{dl_1}{dl} = \frac{d\sigma_1}{dl} - \frac{d\varphi_1}{dl} \quad (4-5)$$



și

$$\frac{di'_1}{dl} = \frac{d\sigma'_1}{dl} - \frac{d\varphi_1}{dl} . \quad (4-6)$$

Prin introducerea lor în relația precedentă se obține:

$$n_1 \cos i_1 \left( \frac{d\sigma_1}{dl} - \frac{d\varphi_1}{dl} \right) = n'_1 \cos i'_1 \left( \frac{d\sigma'_1}{dl} - \frac{d\varphi_1}{dl} \right) . \quad (4-7)$$

De asemenea din figură se vede că :

$$l = r_1 \varphi_1 \quad dl = r_1 d\varphi_1, \quad (4-8)$$

de unde

$$\frac{d\varphi_1}{dl} = \frac{1}{r_1} \quad (4-9)$$

$$\cos i_1 = \frac{R_1 M_1}{M_1 N_1} = \cos (-i_1) = \frac{(-p_1)(-d\sigma_1)}{dl} = +p_1 \frac{d\sigma_1}{dl} \quad (4-10)$$

$$\cos i'_1 = \frac{Q_1 N_1}{M_1 N_1} = \cos (-i'_1) = \frac{p'_{1t} d\sigma'_1}{dl} = +p'_{1t} \frac{d\sigma'_1}{dl}, \quad (4-11)$$

deci

$$\frac{d\sigma_1}{dl} = \frac{\cos i_1}{p_1} \quad (4-12)$$

și

$$\frac{d\sigma'_1}{dl} = \frac{\cos i'_1}{p'_{1t}} \quad (4-13)$$

În continuare vom avea invariantul:

$$n_1 \cos i_1 \left( +\frac{\cos i_1}{p_1} - \frac{1}{r_1} \right) = n'_1 \cos i'_1 \left( +\frac{\cos i'_1}{p'_{1t}} - \frac{1}{r_1} \right) \quad (4-14)$$

sau

$$+\frac{n_1 \cos^2 i_1}{p_1} - \frac{n_1 \cos i_1}{r_1} = \frac{n'_1 \cos^2 i'_1}{p'_{1t}} - \frac{n'_1 \cos i'_1}{r_1} \quad (4-15)$$

și deci:

$$\frac{n'_1 \cos^2 i'_1}{p'_{1t}} - \frac{n_1 \cos^2 i_1}{p_1} = \frac{n'_1 \cos i'_1 - n_1 \cos i_1}{r_1} \quad (4-16)$$

care este prima ecuație a lui Young, care stabilește poziția focalei tangențiale.



Calculul poziției imaginii sagitale  $O'_{ls}$  se face astfel: din triunghiurile asemenea  $O_1 P_1 C_1$  și  $O'_{ls} P'_1 C_1$  (fig. 34) se obțin relațiile:

$$\frac{P'_1 O'_{ls}}{P_1 O_1} = \frac{C_1 P'_1}{C_1 P_1}, \quad (4-17)$$

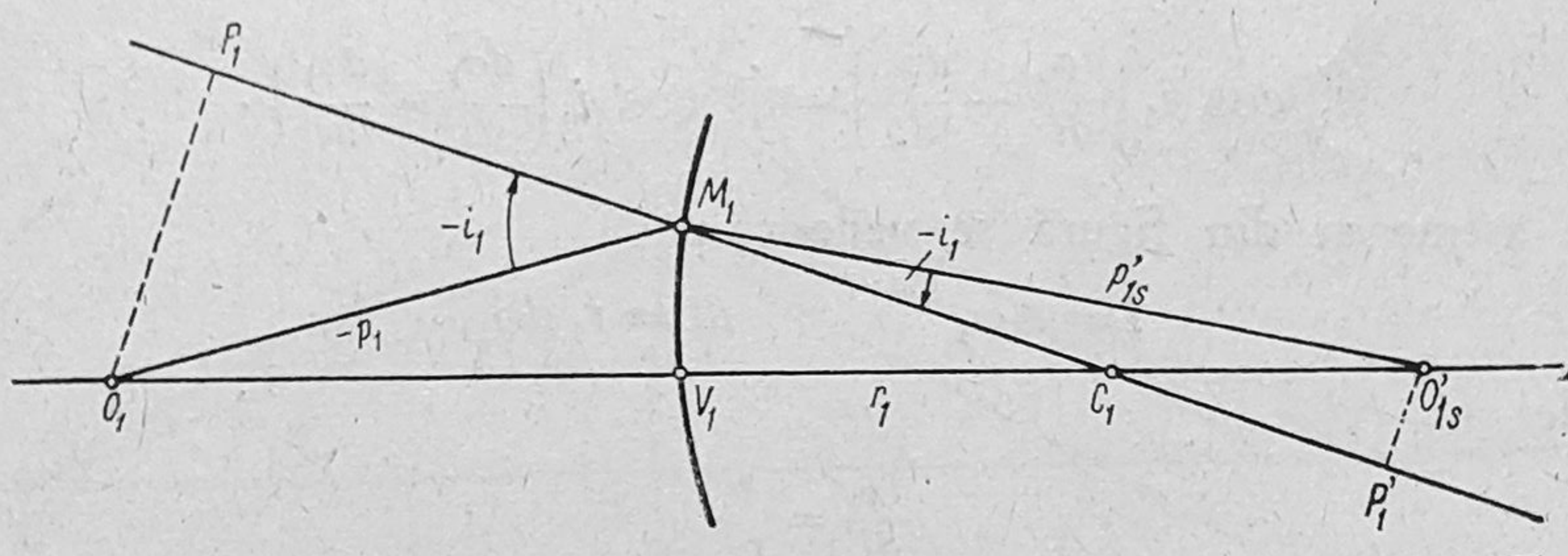


Fig. 34.

adică

$$\frac{p'_{ls} \sin(-i'_1)}{-p_1 \sin(-i_1)} = \frac{p'_{ls} \cos(-i'_1) - r_1}{-p_1 \cos(-i_1) + r_1}, \quad (4-18)$$

$$\text{și cum: } n_1 \sin i_1 = n'_1 \sin i'_1, \quad (4-19)$$

rezultă:

$$\frac{p'_{ls} n_1}{-p_1 n'_1} = \frac{p'_{ls} \cos i'_1 - r_1}{-p_1 \cos i_1 + r_1} \quad (4-20)$$

sau

$$-n_1 p'_{ls} p_1 \cos i_1 + n_1 p'_{ls} r_1 = -n'_1 p_1 p'_{ls} \cos i'_1 + n'_1 p_1 r_1. \quad (4-21)$$

Divizînd cu  $p_1 p'_{ls} r_1$  se obține invariantul:

$$\frac{-n_1 \cos i_1}{r_1} + \frac{n_1}{p_1} = \frac{-n'_1 \cos i'_1}{r_1} + \frac{n'_1}{p'_{ls}} \quad (4-22)$$

sau

$$\frac{n'_1}{p'_{ls}} - \frac{n_1}{p_1} = \frac{n'_1 \cos i'_1 - n_1 \cos i_1}{r_1} \quad (4-23)$$

care este a doua ecuație a lui Young, care precizează poziția focarelor sagitale.



#### 4.4. Reprezentarea grafică a astigmatismului

Din ecuațiile lui Young

$$\frac{n'_1 \cos^2 i'_1}{p'_{1t}} - \frac{n_1 \cos^2 i_1}{p_1} = \frac{n'_1 \cos i'_1 - n_1 \cos i_1}{r_1} \quad (4-24)$$

și

$$\frac{n'_1}{p'_{1s}} - \frac{n_1}{p_1} = \frac{n'_1 \cos i'_1 - n_1 \cos i_1}{r_1} \quad (4-25)$$

se vede imediat că pentru unghiuri —  $\sigma_1$  mici, deci pentru  $i_1$  și  $i'_1$  mici vom avea

$$\cos i_1 \approx 1 \quad \cos i'_1 \approx 1$$

și deci ecuațiile lui Young devin:

$$\frac{n'_1}{p'_{1t}} - \frac{n_1}{p_1} = \frac{n'_1}{p'_{1s}} - \frac{n_1}{p_1}, \quad (4-26)$$

adică  $p'_{1t} = p'_{1s}$ . Cele două focale  $O'_{1t}$  și  $O'_{1s}$  coincid pe axa optică.

Dacă trasăm pozițiile acestor focale față de imaginea stigmatică (când  $p'_{1t} = p'_{1s}$ ) în funcție de unghiul  $\sigma_1$  într-un grafic, se obține reprezentarea grafică a aberației de astigmatism ca în figura 35, unde notațiile  $O'_{kt}$  și  $O'_{ks}$  corespund focarelor tangențiale și sagitale furnizate de  $k$  dioptri sferici coaxiali convergenți.

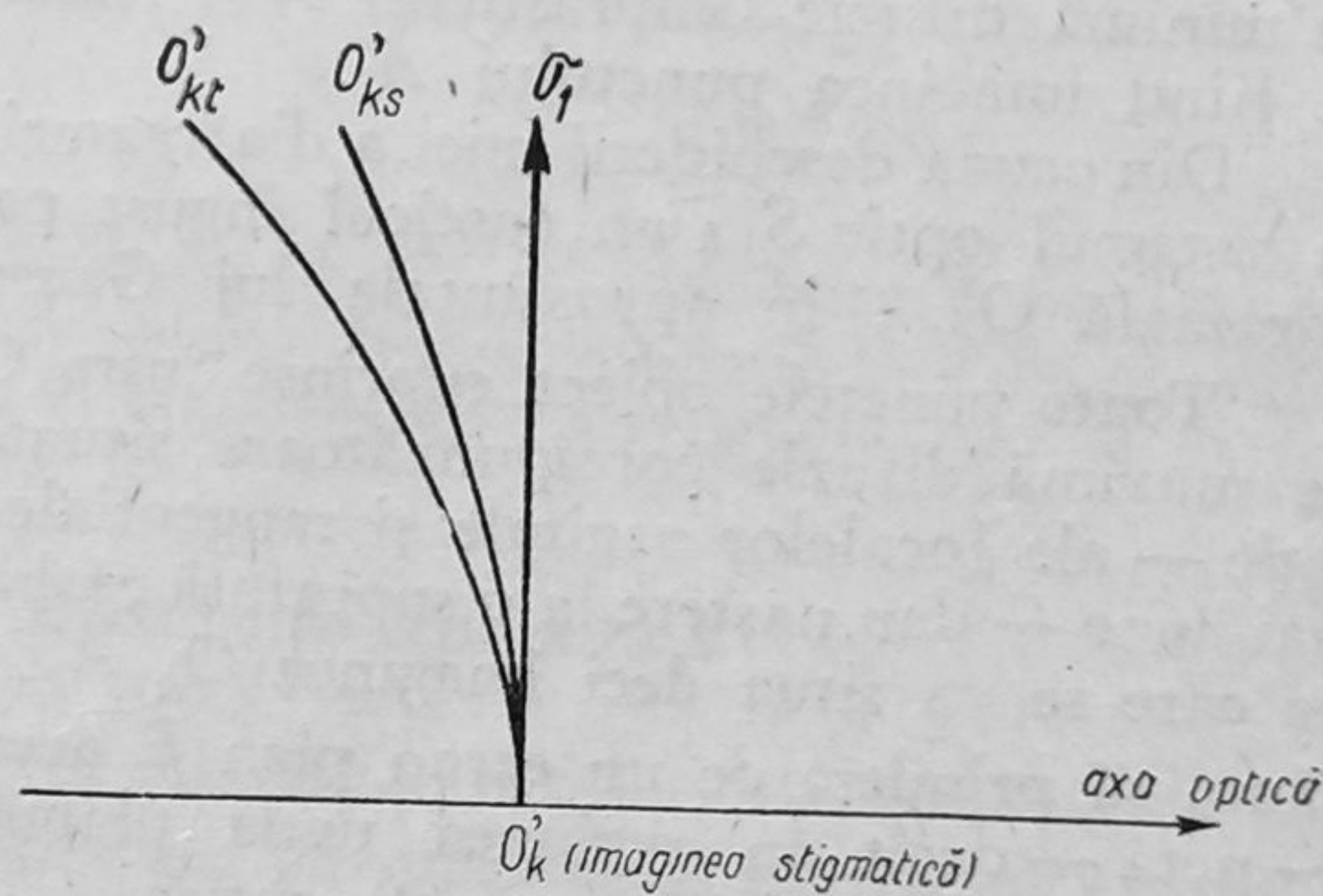


Fig. 35.

#### 4.5. Curbura câmpului

Astigmatismul care apare la sistemul optic, datorită suprafețelor curbe de revoluție pe care se situează focarele sagitale și tangențiale ale lui Sturm, dă naștere la aberația numită *curbura câmpului*. Cum pentru un obiect punctiform se obține de fapt două imagini deformate, cele două focale,



atunci ca cea mai bună imagine se ia imaginea dintre ele, și anume suprafața (cercului) de minimă difuzie (împrăștiere) a luminii situată între cele două focale. Pentru a lucra cu fascicule înguste vom întrebuința o deschidere mică — o diafragmă (fig. 36) — prin care razele care pornesc de la fiecare punct

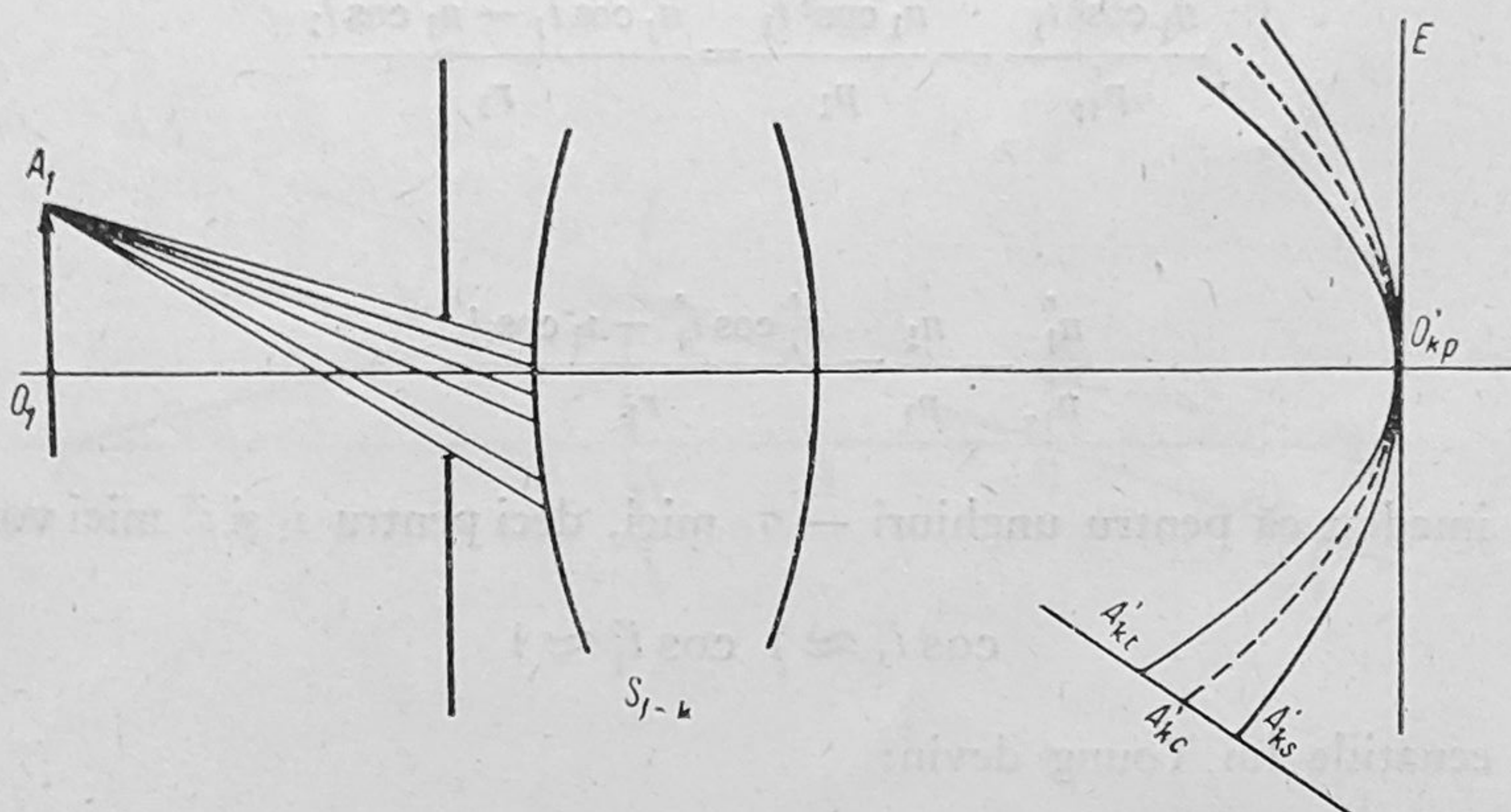


Fig. 36.

de pe obiectul plan  $O_1A_1$  vor pătrunde în sistemul optic  $S_{1-k}$  sub forma unui fascicul îngust de raze. Se obțin focalele  $A'_{kt}$  și  $A'_{ks}$  cu poziția cercului de minimă difuzie (împrăștiere)  $A'_{kc}$ . Acest cerc luminos  $A'_{kc}$  poate fi socotit ca fiind imaginea punctului  $A_1$ .

Din cauza deschiderii mici a diafragmei, din punctul obiect  $O_1$  va pătrunde în sistemul optic  $S_{1-k}$  un fascicul îngust paraxial, se va forma deci imaginea paraxială  $O'_{kp}$ , în aproximația lui Gauss.

Toate punctele obiect cuprinse între  $O_1A_1$  vor avea ca imagine cercurile de maximă difuzie corespunzătoare situate între suprafețe curbe — de revoluție — ale focalelor sagitale și tangențiale. Totalitatea acestor imagini — cele mai bune — dau naștere la o suprafață curbă de revoluție — desenată punctat — pe care se va situa deci imaginea  $O'_{kc}A'_{kc}$  a obiectului plan  $O_1A_1$ . Dacă vom căuta să prindem pe un ecran plan  $E$  această imagine, ea nu va apărea clară — netă — decât în regiunea unde planul  $E$  intersectează suprafața curbă  $O'_{kc}A'_{kc}$ , deoarece imaginea este curbă.

Sistemele optice care prezintă această aberație sînt afectate de *curbura câmpului*.

#### 4.6. Micșorarea și corijarea astigmatismului

S-a constatat că prin schimbarea curburii suprafețelor lentilelor sau deplasarea diaframelor se schimbă și aspectul suprafețelor focarelor astigmatice. Cea corespunzătoare aberației tangențiale (meridionale) se modifică de trei ori mai repede decât suprafața focarelor sagitale (radiale).



Se recomandă ca la sistemul optic simplu — cum e o lentilă — fața mai curbată să fie îndreptată spre obiect, astfel încât razele să cadă cât mai puțin înclinat pe această față.

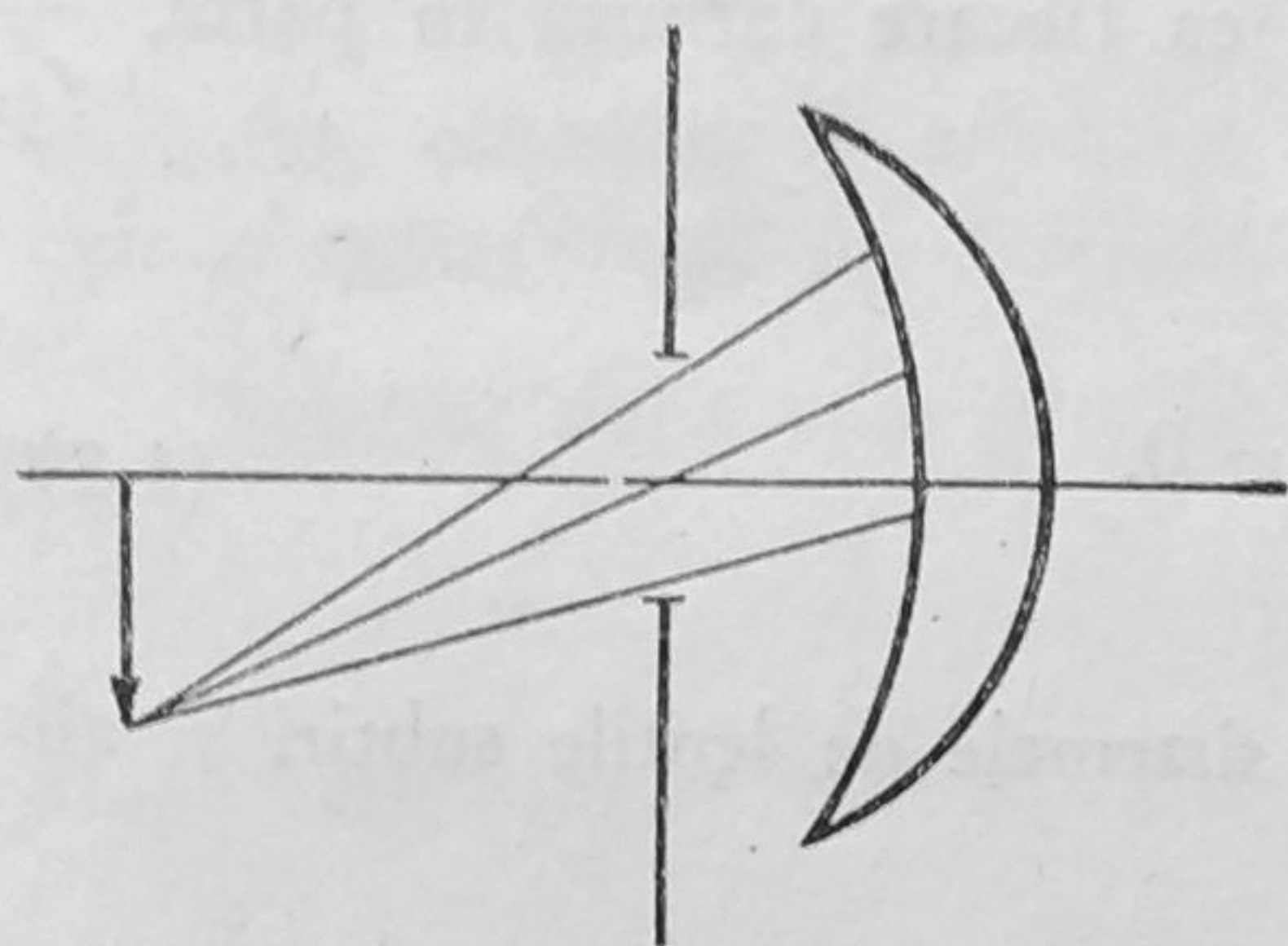


Fig. 37.

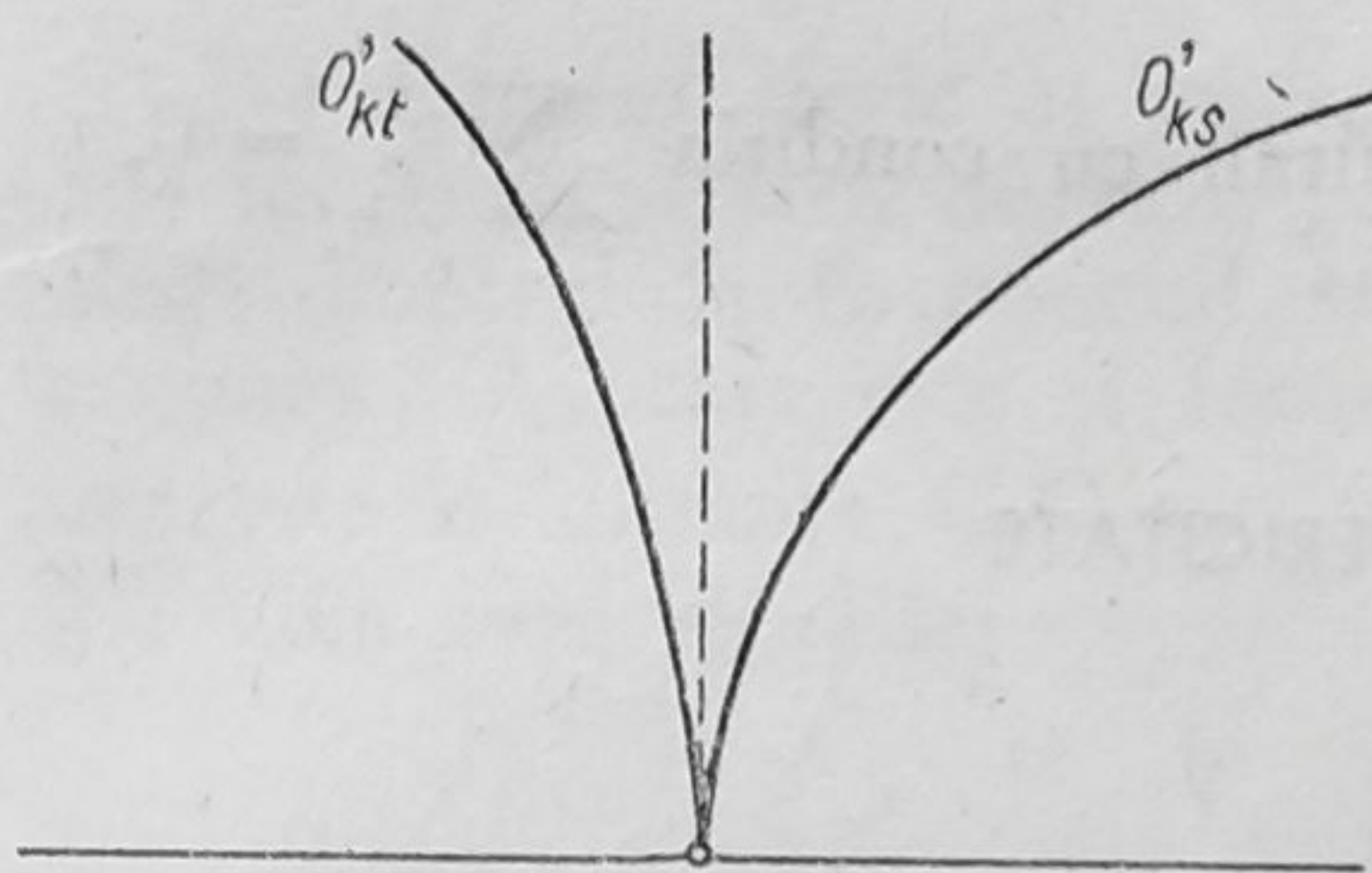


Fig. 38.

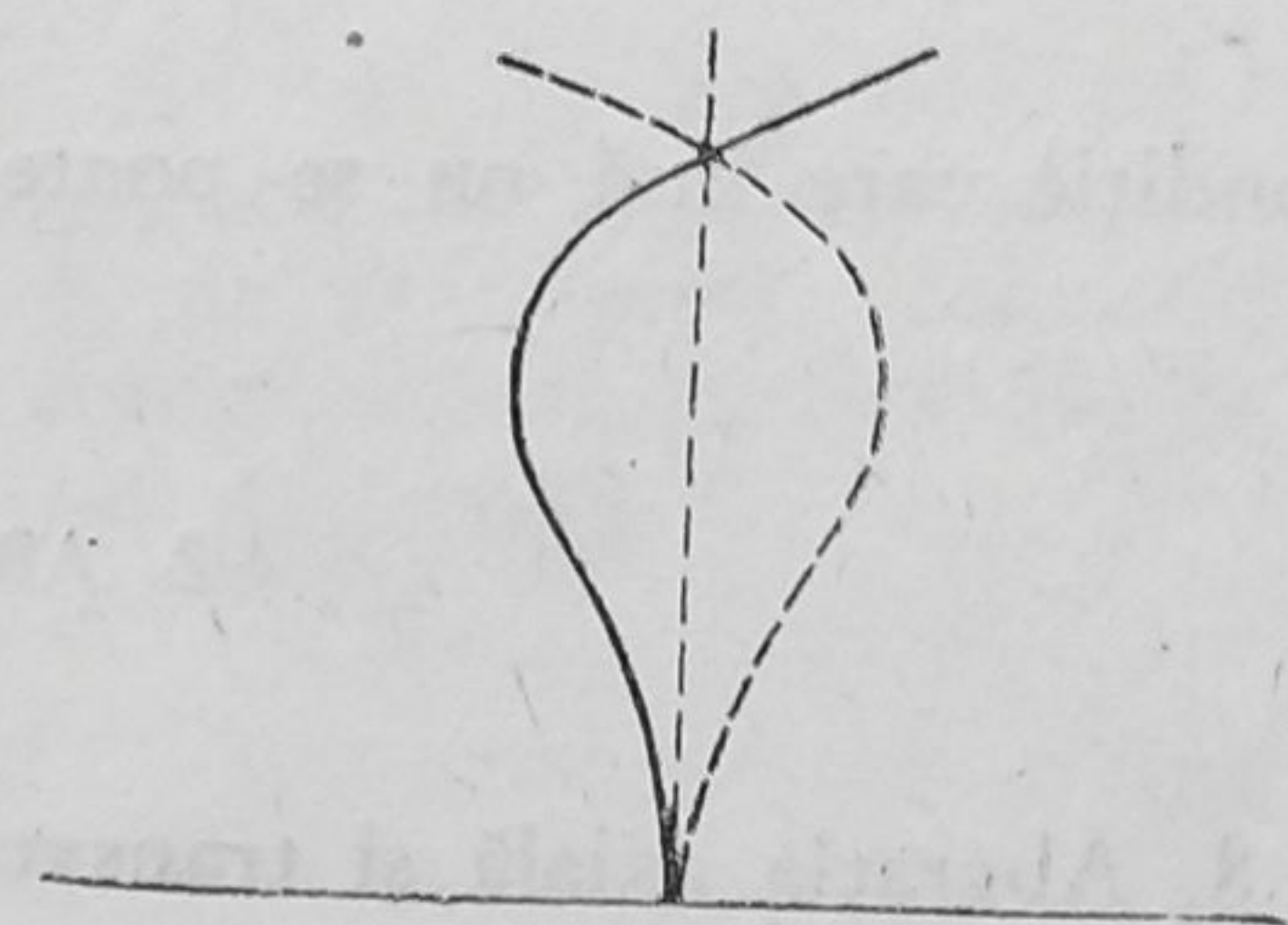


Fig. 39.

tretaie, punctul de întretăiere situându-se în planul de focalizare după aproximația lui Gauss, ca în figura 39. Un astfel de sistem corijat — de exemplu un obiectiv de aparat fotografic — ia numirea de anastigmat.

#### 4.7. Suprimarea astigmatismului și a curburii câmpului. Condiția lui Petzval

Asimilînd suprafețele curbe astigmatice cu suprafețele sferice de rază  $r'_{ks}$  și  $r'_{kt}$  se obține suprimarea astigmatismului cînd curburile :  $\frac{1}{r'_{ks}}$  și  $\frac{1}{r'_{kt}}$  (care se pot calcula în funcție de  $n_k$  și  $f_k$ ) sînt egale, adică:

$$\frac{1}{r'_{ks}} - \frac{1}{r'_{kt}} = 0, \quad (4-27)$$

adică cele două suprafețe astigmatice coincid.

La un sistem de lentile subțiri alipite, această condiție se realizează cînd:

$$\sum \frac{1}{f_k} = 0. \quad (4-28)$$



În acest caz, sistemul optic respectiv este un sistem afocal.

Totuși la un astfel de sistem corijat în acest fel de astigmatism mai persistă aberația de curbură a câmpului. Pentru a suprima și curbura câmpului trebuie ca în plus să se satisfacă și condiția ca fiecare curbura în parte,  $\frac{1}{r'_{ks}}$  și  $\frac{1}{r'_{kt}}$ , să fie anulată, adică:

$$\frac{1}{r'_{ks}} = 0 \quad \text{și} \quad \frac{1}{r'_{kt}} = 0. \quad (4-29)$$

Din combinarea celor două condiții, la sistemele de lentile subțiri și alipite, Petzval găsește condiția că:

$$\sum \frac{1}{n_k f_k} = 0, \quad (4-30)$$

condiție care însă nu se poate realiza simultan cu condiția  $\sum \frac{1}{f_k} = 0$ .

#### 4-B. ABERAȚIA DE SFERICITATE

##### 4.8. Aberația axială și transversală

Această aberație apare în cazul fasciculelor largi, care pornesc din punctele obiect situate pe axa optică. Dacă  $O_1$  este obiectul punctiform situat

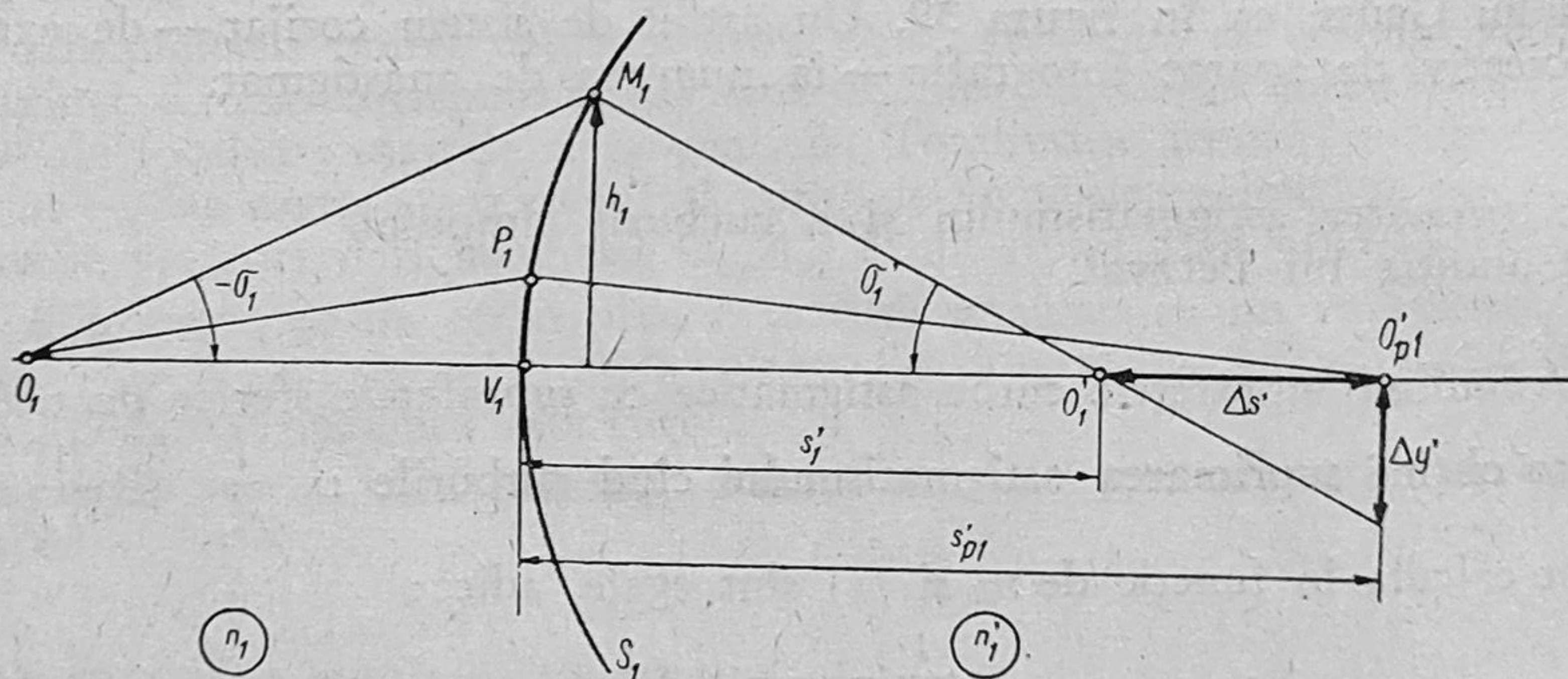


Fig. 40.

pe axa optică (fig. 40), în aproximația lui Gauss pentru fasciculele de raze paraxiale  $O_1P_1$  se obține imaginea  $O'_{p1}$  la distanța  $s'_{p1}$  de vârful  $V_1$  al dioptrului  $S_1$ . Dacă se întrebuintează raza care face un unghi mare față de axa



optică, de exemplu raza  $O_1M_1$ , atunci aplicînd și aici legea refracției vom obține imaginea  $O'_1$ , diferită de  $O'_{p1}$ , situată în cazul de față la distanța  $s'_1$ .

Abaterile  $\Delta s' = s'_1 - s'_{p1}$  și  $\Delta y'$

se numesc *aberația de sfericitate axială sau longitudinală* și *aberația de sfericitate transversală sau laterală*.

Acestea, după cum se vede din figură, sînt legate între ele prin relația:

$$\frac{\Delta y'}{\Delta s'} = \operatorname{tg} \sigma'_1. \quad (4-31)$$

După cum ușor se vede  $\Delta s'$  și  $\Delta y'$  depind de valorile lui  $h_1$ .

#### 4.9. Aberațiile de sfericitate principale \*

Fie dioptrul sferic  $S_1$  cu centrul în  $C_1$  și de rază  $r_1$ , (fig. 41), pe care cade un fascicul larg de raze paralele cu axa optică. Raza marginală  $R_1M_1$  atinge dioptrul  $S_1$  în punctul  $M_1$  la distanța  $h_1$  de axa optică. Vom obține imaginea  $O'_1$ , care este și focarul marginal, corespunzător razelor  $R_1M_1$ , și care este la distanța  $C_1O'_1 = x'_1$  față de centrul dioptrului  $C_1$ .

Vom avea relațiile:

$$n_1 \sin i_1 = n'_1 \sin i'_1 \quad (4-32)$$

și din triunghiul  $M_1C_1O'_1$  legea sinusurilor ne dă:

$$\frac{x'_1}{\sin(-i'_1)} = \frac{r_1}{\sin \sigma'_1} = \frac{r_1}{\sin[-i_1 - (-i'_1)]} = \frac{r_1}{\sin[-(i_1 - i'_1)]}, \quad (4-33)$$

deoarece:  $|\sigma'_1| = |i_1 - i'_1|$  (v. fig. 41);

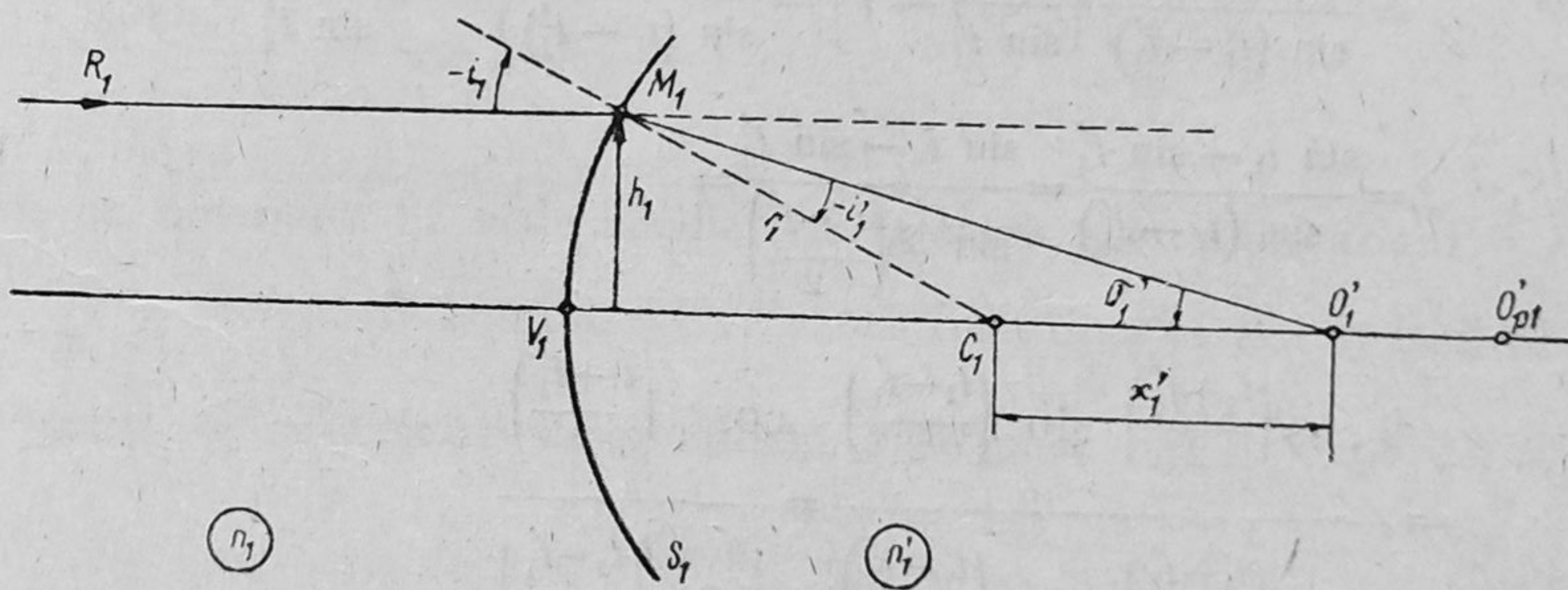


Fig. 41.

\* G. G. Brătescu: *Contribuție la studiul aberației de sfericitate a dioptrului sferic*. Analele Universității București, seria Șt. naturii, nr. 34/1962, pp. 291 — 297.



adică

$$\frac{x'_1}{\sin i'_1} = \frac{r_1}{\sin (i - i'_1)} \quad (4-34)$$

sau

$$x'_1 = r_1 \frac{\sin i'_1}{\sin (i_1 - i'_1)} \quad (4-35)$$

În cazul razelor paraxiale obținem focarul paraxial  $O'_{1P}$ , care se găsește la distanța  $C_1 O'_{1P} = x'_{1P}$  de centrul  $C_1$ . Vom avea în acest caz:

$$\sin i_1 \approx i_1 \quad \sin i'_1 \approx i'_1 \quad (4-36)$$

deci:

$$n_1 i_1 \approx n'_1 i'_1 \quad (4-37)$$

și  $x'_{1P}$  este dat de:

$$x'_{1P} = r_1 \frac{i'_1}{i_1 - i'_1} = r_1 \frac{i'_1}{\frac{n'_1 i'_1}{n_1} - i'_1} = r_1 \frac{n_1}{n'_1 - n_1} \quad (4-38)$$

Facem raportul  $\frac{x'_1}{x'_{1P}}$  care ia forma:

$$\begin{aligned} \frac{x'_1}{x'_{1P}} &= \frac{\sin i'_1}{\sin (i_1 - i'_1)} \cdot \frac{n'_1 - n_1}{n_1} = \frac{\sin i'_1}{\sin (i_1 - i'_1)} \left( \frac{n'_1}{n_1} - 1 \right) = \\ &= \frac{\sin i'_1}{\sin (i_1 - i'_1)} \left( \frac{\sin i_1}{\sin i'_1} - 1 \right) = \frac{\sin i'_1}{\sin (i_1 - i'_1)} \cdot \frac{\sin i_1 - \sin i'_1}{\sin i'_1} = \\ &= \frac{\sin i_1 - \sin i'_1}{\sin (i_1 - i'_1)} = \frac{\sin i_1 - \sin i'_1}{\sin 2 \left( \frac{i - i'_1}{2} \right)} = \\ &= \frac{2 \cos \left( \frac{i_1 + i'_1}{2} \right) \sin \left( \frac{i_1 - i'_1}{2} \right) \cos \left( \frac{i_1 + i'_1}{2} \right)}{2 \sin \left( \frac{i_1 - i'_1}{2} \right) \cos \left( \frac{i_1 - i'_1}{2} \right) \cos \left( \frac{i_1 - i'_1}{2} \right)} = \end{aligned} \quad (4-39)$$

Cum pentru valorile lui  $h_1$  cuprinse între 0 și  $h_1 = r_1$ ,  $i_1$  este  $i_1 \leq \frac{\pi}{2}$  și cum  $n_1 < n'_1$ , vom avea  $i_1 > i'_1$ ,



deci rezultă:

$$\frac{i_1 + i'_1}{2} < \frac{\pi}{2}, \quad (4-40)$$

de unde

$$A = \frac{x'_1}{x'_{1P}} = \frac{\cos\left(\frac{i_1 + i'_1}{2}\right)}{\cos\left(\frac{i_1 - i'_1}{2}\right)} < 1, \quad (4-41)$$

adică focarul paraxial  $O'_{1P}$  este mai departe de centrul  $C_1$  decât focarele marginale  $O'_1$ .

Pentru diferitele valori ale lui  $h_1$ , adică  $h_{1a}$ ,  $h_{1b}$ ,  $h_{1c}$ , ... vom avea rapoartele:

$$\frac{x'_{1a}}{x'_{1P}} = \frac{\cos\left(\frac{i_{1a} + i'_{1a}}{2}\right)}{\cos\left(\frac{i_{1a} - i'_{1a}}{2}\right)}; \quad \frac{x'_{1b}}{x'_{1P}} = \dots \quad (4-42)$$

din care obținem valoarea lui  $x'_{1P}$  și deci egalitățile:

$$x'_{1a} \frac{\cos\left(\frac{i_{1a} - i'_{1a}}{2}\right)}{\cos\left(\frac{i_{1a} + i'_{1a}}{2}\right)} = x'_{1b} \frac{\cos\left(\frac{i_{1b} - i'_{1b}}{2}\right)}{\cos\left(\frac{i_{1b} + i'_{1b}}{2}\right)} = \dots = x'_{1P} = r_1 \frac{n_1}{n'_1 - n_1} = B \quad (4-43)$$

care este un invariant. Se vede imediat că valoarea acestui invariant

$x'_{1P} = n_1 \frac{r_1}{n'_1 - n_1} = n_{1f} = B$  este tocmai valoarea frontifocalei din spațiul obiect.

Aberația de sfericitate longitudinală principală va fi dată de:

$$\Delta s' = x'_1 - x'_{1P} \quad (4-44)$$

iar cea transversală de:

$$\Delta y' = \Delta s' \operatorname{tg}(i_1 - i'_1) \quad (4-45)$$



## 4.10. Reprezentarea grafică

Pentru diferitele valori ale lui  $h$  se obțin valorile corespunzătoare pentru  $\Delta s'$  (fig. 42). Într-un sistem de axe de coordonate  $\xi - \eta$ , (fig. 43), vom trece

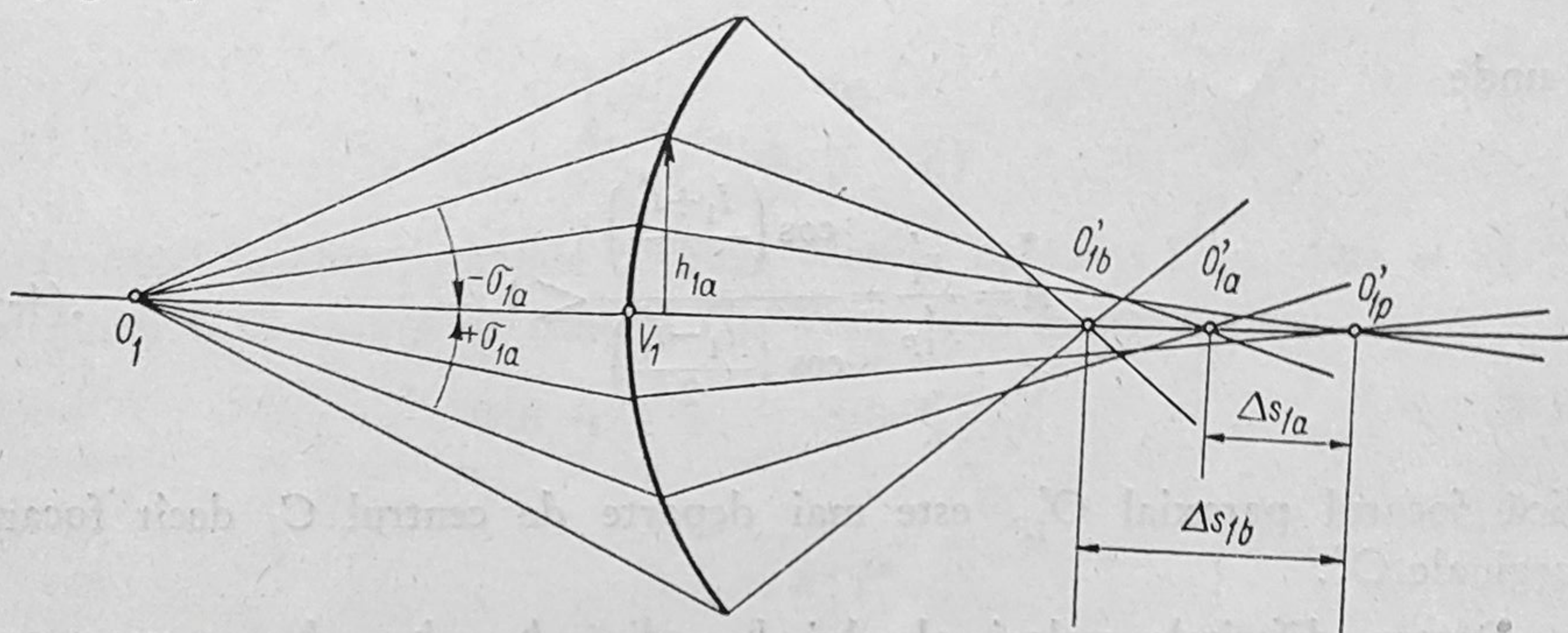


Fig. 42.

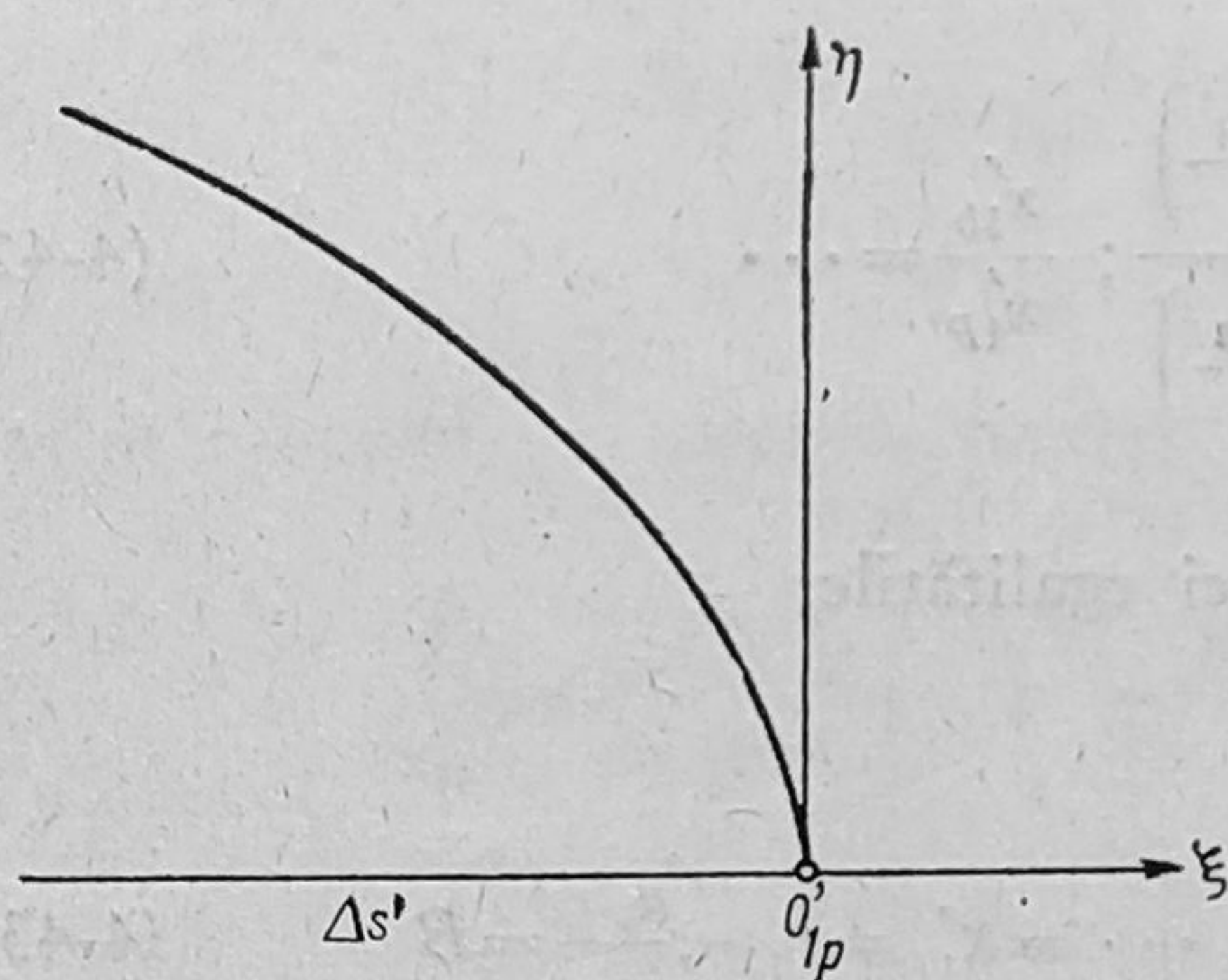


Fig. 43.

în abscisă valorile corespunzătoare pentru  $\Delta s'$ , originea corespunzând imaginii paraxiale.

## 4.11. Aberațiile de ordinul trei și superior

În domeniul paraxial, razele care pornesc din punctul obiect  $O_1$  fac un unghi  $\sigma_1$  mic față de axa optică, astfel că în aproximația lui Gauss se poate lua:

$$\sin \sigma_1 \approx \sigma_1. \quad (4-46)$$

În cazul fasciculelor largi nu se mai poate face această aproximație. Însă  $\sin \sigma_1$  poate fi exprimat printr-o serie:

$$\sin \sigma_1 = \sigma_1 - \frac{\sigma_1^3}{3!} + \frac{\sigma_1^5}{5!} - \frac{\sigma_1^7}{7!} + \dots \quad (4-47)$$

În calculele pe care le facem putem să utilizăm în loc de  $\sin \sigma_1$  unul, doi sau mai mulți termeni din seria de mai sus, ceea ce duce la o aproximație mai mare sau mai mică în calcularea aberațiilor.

După cum  $\sin \sigma_1$  poate fi exprimat printr-o sumă de termeni, tot așa și  $\Delta s'$  poate fi exprimat printr-o serie, în funcție de înălțimea  $h_1$ , și anume de termenii care conțin pe  $h_1$  la puteri pare, datorită simetriei figurii, căci se obține aceeași imagine  $O'_{1a}$  a lui  $O_1$  atât pentru raza înclinată cu unghiul  $-\sigma_{1a}$  cât și pentru unghiul  $+\sigma_{1a}$  (v. fig. 42).



Deci:

$$\Delta s' = ah_1^2 + bh_1^4 + ch_1^6 + \dots, \quad (4-48)$$

unde  $a, b, c$  sînt constante.

De asemenea și pe  $\Delta y'$  îl putem exprima prin seria de termeni:

$$\Delta y' = ph_1^3 + qh_1^5 + \dots, \quad (4-49)$$

deoarece  $\Delta y' = \Delta s' \operatorname{tg} \sigma'_1$ , unde  $\Delta s'$  depinde de puterile pare ale lui  $h_1$ , iar  $\operatorname{tg} \sigma'_1$  depinde de valoarea lui  $h_1$ .

Curbele experimentale ale aberațiilor prezentate de un sistem optic pot fi reproduse teoretic dacă se utilizează primul termen al seriilor respective, numai dacă  $h_1$  nu este prea mare (domeniul lui Seidel), adică pentru deschideri ale fasciculelor de  $10-15^\circ$ . În acest caz se vorbește de aberațiile de ordinul trei prezentate de sistemul optic.

Pentru valori mai mari ale lui  $h_1$ , pentru obținerea coincidenței curbei experimentale a aberațiilor cu curba teoretică va trebui să se întrebuițeze mai mulți termeni ai seriilor respective. Avem de-a face în acest caz cu aberații de ordin superior (s-au făcut calcule pînă la ordinul unsprezece).

#### 4.12. Suprafața caustică

Am arătat la astigmatism că în general prin trecerea unui fascicul îngust prin sistemul optic (necorijat) se obține cîte o focală sagitală și una tangențială — focalele lui Sturm.

În cazul aberației de sfericitate, fasciculul larg poate fi divizat într-un număr foarte mare de fascicule înguste. Totalitatea focalelor sagitale și a celor tangențiale vor delimita o regiune luminoasă, regiune numită *caustică*. Focalele tangențiale vor da naștere la o suprafață de revoluție care este caustică focalelor tangențiale; focalele sagitale se vor situa în lungul axului optic (fig. 44).

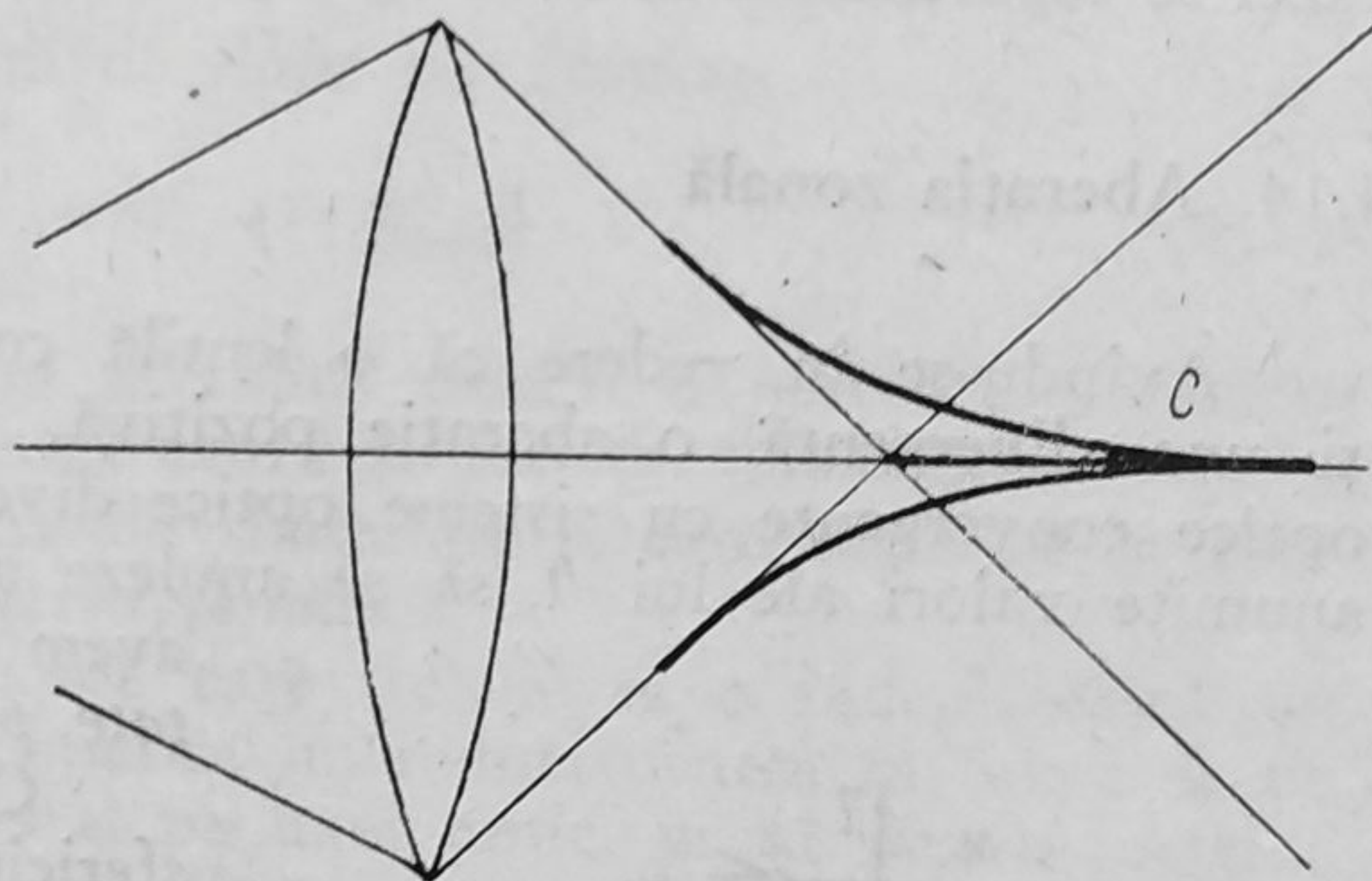


Fig. 44.

#### 4.13. Corijarea și micșorarea aberațiilor de sfericitate

Mărimea aberațiilor de sfericitate prezentate de dioptri sferici și sistemele optice sînt evaluate după valorile pe care le iau  $\Delta s'$  și  $\Delta y'$ . Pentru dioptrii și lentilele convergente, valorile lui  $\Delta s'$  sînt negative. Invers, pentru dioptrii



sferici și lentilele divergente,  $\Delta s'$  ia valori pozitive. Valorile lui  $\Delta y'$  sînt în ambele cazuri negative.

Datorită faptului că sistemele convergente au valori negative pentru  $\Delta s'$ , iar cele divergente valori pozitive pentru  $\Delta s'$ , se pune întrebarea dacă prin asamblare de dioptrii convergenți și divergenți sau lentile convergente și divergente, nu se poate anula aberația de sfericitate? Calculul arată că în general acest fapt nu este posibil, adică  $\Delta s'$  să fie nul pentru orice valoare a lui  $h$ .

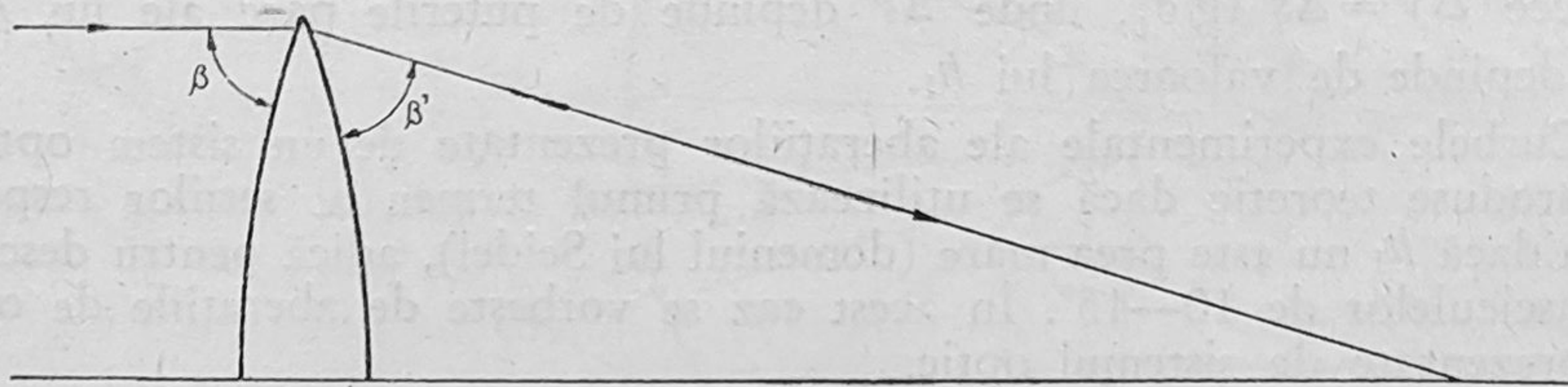


Fig. 45.

Dacă  $\Delta s'$  nu poate fi în general anulat, se poate însă micșora și ajunge la valori minime în anumite cazuri. La o lentilă subțire în aer, raza de lumină suferă două refracții la cele două fețe ale lentilei (fig. 45). Se obține aberația minimă  $\Delta s'$  pentru o lentilă biconvexă ca în figură, când refracția razei se repartizează în mod egal pe cele două fețe ale lentilei ( $\beta = \beta'$ ).

#### 4.14. Aberația zonală

Avîndu-se în vedere că o lentilă convergentă are o aberație negativă și una divergentă o aberație pozitivă, atunci din asamblarea de sisteme optice convergente cu sisteme optice divergente se poate ajunge, ca pentru anumite valori ale lui  $h$ , să se anuleze aberația de sfericitate. În acest caz avem de-a face cu sisteme optice corectate pentru aberații de sfericitate.

Curba care reprezintă aberația de sfericitate are forma indicată în figura 46.

Din analiza curbei de aberație se constată că sistemul optic este corijat pentru razele care pătrund în sistem, în condițiile impuse inițial, la distanța  $h_R$  de axa optică. Natural că se poate impune ca sistemul să fie corectat și pentru razele marginale, pentru  $h_M$ .

Pentru alte valori ale lui  $h$ , sistemul optic prezintă încă aberații reziduale, care cresc de la  $h=0$  la  $h=h_z$ , unde sistemul prezintă aberația zonală și care

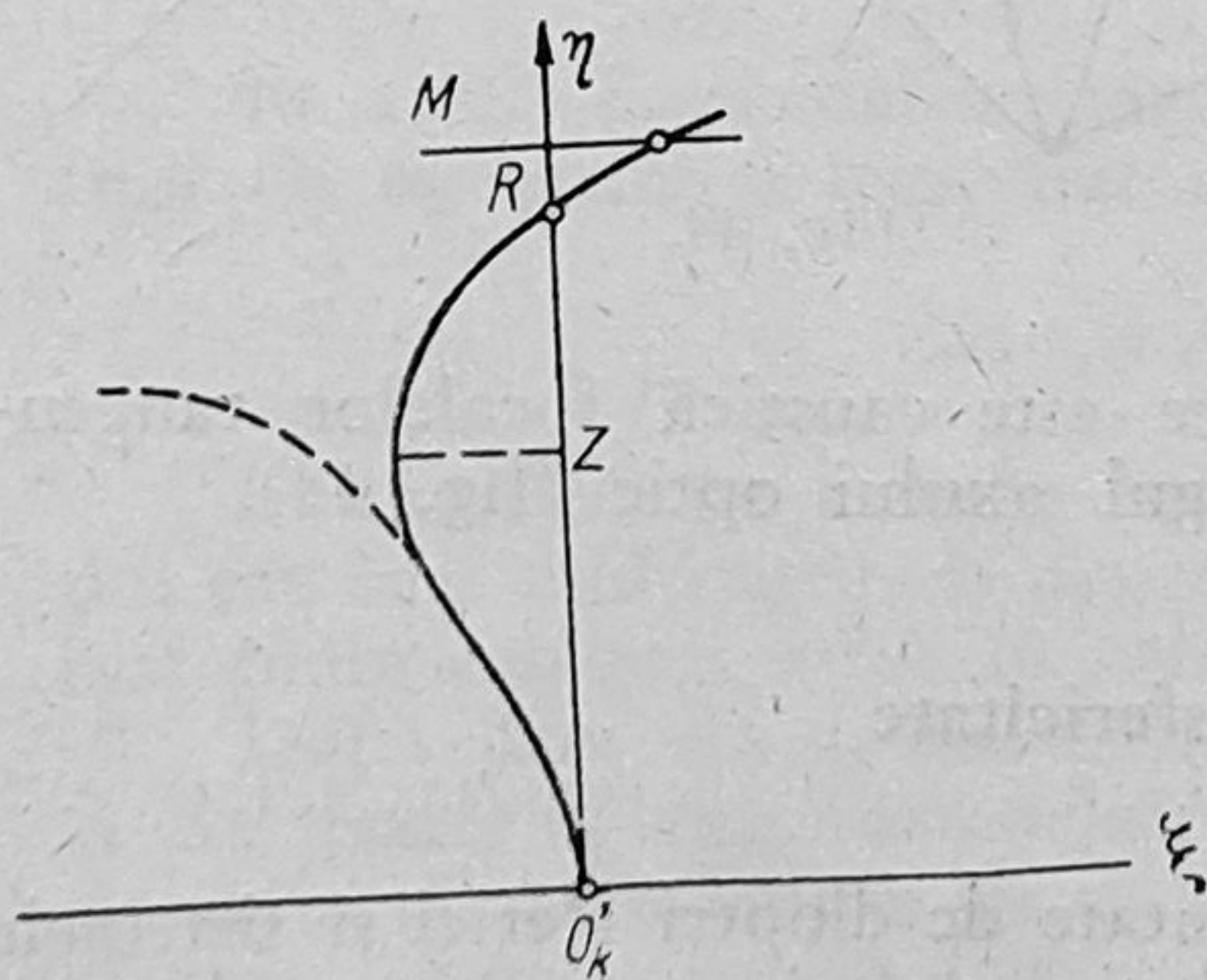


Fig. 46.



este o regiune de *subcorecție*, căci  $\Delta s'$  este negativ. În regiunea de la  $h=h_R$  la  $h=h_M$ , sistemul este *supracorijat*, căci  $\Delta s'$  ia valori pozitive.

Aceste aberații zonale sînt caracteristice sistemelor optice corijate de aberația de sfericitate. O corectare peste întreaga deschidere  $h$  nu este posibilă.

#### 4.15. Incompatibilitatea relațiilor lui Lagrange-Helmholtz, Abbe și Herschel

Să presupunem că un sistem optic este corijat perfect pentru aberația de sfericitate, adică pentru un punct obiect situat pe axa optică se obține o aceeași imagine punctuală tot pe axa optică, utilizînd fie raza paraxială, fie raza marginală (sau fascicule largi).

Pentru un obiect mic plan așezat normal pe axa optică se constată că în sistemul de mai sus, corijat perfect pentru punctele axiale, se obține o imagine care este totuși neclară, adică sistemul de mai sus prezintă aberații chiar pentru puncte foarte apropiate de axa optică. După *Abbe*, aceasta se datorește faptului că pentru aceste puncte extraaxiale, zonele sistemului optic de mai sus prezintă mărimi  $m'$  diferite, care pot atinge o diferență față de mărirea  $m_p$  obținută cu razele paraxiale, chiar de 50% pentru obiectivele de microscop.

După *Abbe*, un sistem optic este *aplanatic*, adică un element de suprafață plan obiect are ca imagine tot un element de suprafață plan, dacă acest sistem este corijat de aberația de sfericitate pentru punctele axiale și prezintă aceeași mărime pentru toate zonele.

Condiția de *aplanatism* este dată de *Abbe* sub forma:

$$\frac{n_1 \sin \sigma_1}{n'_k \sin \sigma'_k} = \frac{y'_k}{y_1} = m'_{ky} (=m'_{kyP}) \quad (4-50)$$

adică *condiția de sinus*, condiția care se aplică pentru o pereche de puncte — obiect — imagine, numite din această cauză și *puncte aplanatice*.

Sistemul optic corijat de aberația de sfericitate și care satisface la condiția de sinus se numește *sistem corijat aplanatic*.

Condiția lui *Herschel* este aceea pe care trebuie să o îndeplinească un sistem optic pentru a da imagini stigmatice nu numai pentru un element de suprafață plan situat în planul normal pe axul optic, ci să dea o imagine stigmatică pentru un element de volum. Condiția lui *Herschel* este dată de relația :

$$\frac{n_1 \sin \frac{\sigma_1}{2}}{n'_k \sin \frac{\sigma'_k}{2}} = m'_{ky} \quad (4-51)$$

— Din studiul sistemelor optice cercetate pînă acum au rezultat relațiile: *relația Lagrange-Helmholtz*

$$\frac{n_1 \operatorname{tg} \sigma_1}{n'_k \operatorname{tg} \sigma'_k} = m'_{ky}, \quad (4-52)$$



relația lui Abbe

$$\frac{n_1 \sin \sigma_1}{n'_k \sin \sigma'_k} = m'_{ky}, \quad (4-53)$$

relația lui Herschel

$$\frac{n_1 \sin \frac{\sigma_1}{2}}{n'_k \sin \frac{\sigma'_k}{2}} = m'_{ky}, \quad (4-54)$$

care corespund la un sistem optic ideal, cu aberații nule pentru toate punctele spațiului, ceea ce este imposibil, după cum rezultă și din incompatibilitatea relațiilor de mai sus de a fi satisfăcute simultan.

Dacă însă avem unghiuri  $\sigma$  mici, atunci în mod practic putem obține pentru toate cele trei relații expresia aproximativă:

$$\frac{n_1 \sigma_1}{n'_k \sigma'_k} = m'_{ky}, \quad (4-55)$$

care corespunde opticii lui Gauss.

#### 4-C. COMA ȘI ABERAȚIA DE DISTORSIUNE

##### 4.16. Coma

În cazul când punctul obiect  $A_1$  (fig. 47) se găsește mai departe de axa optică și se lasă să cadă pe sistemul optic un fascicul larg de lumină, atunci apare o aberație numită *coma*. Ea este datorită faptului că puterea de refracție a sistemului optic este diferită pentru diferitele regiuni de incidență și unghiuri de incidență, ceea ce face ca razele convergente să nu convergă în același punct imagine. Asemănător aberației de sfericitate se formează o caustică care însă prezintă un plan de simetrie planul  $\pi$ . În planul  $\sigma$  care secționează caustica după o secțiune normală pe planul  $\pi$  se obțin figuri caracteristice de forma unei comete (cu sîmbure și coadă) sau altele mai complicate ca în figura 48.

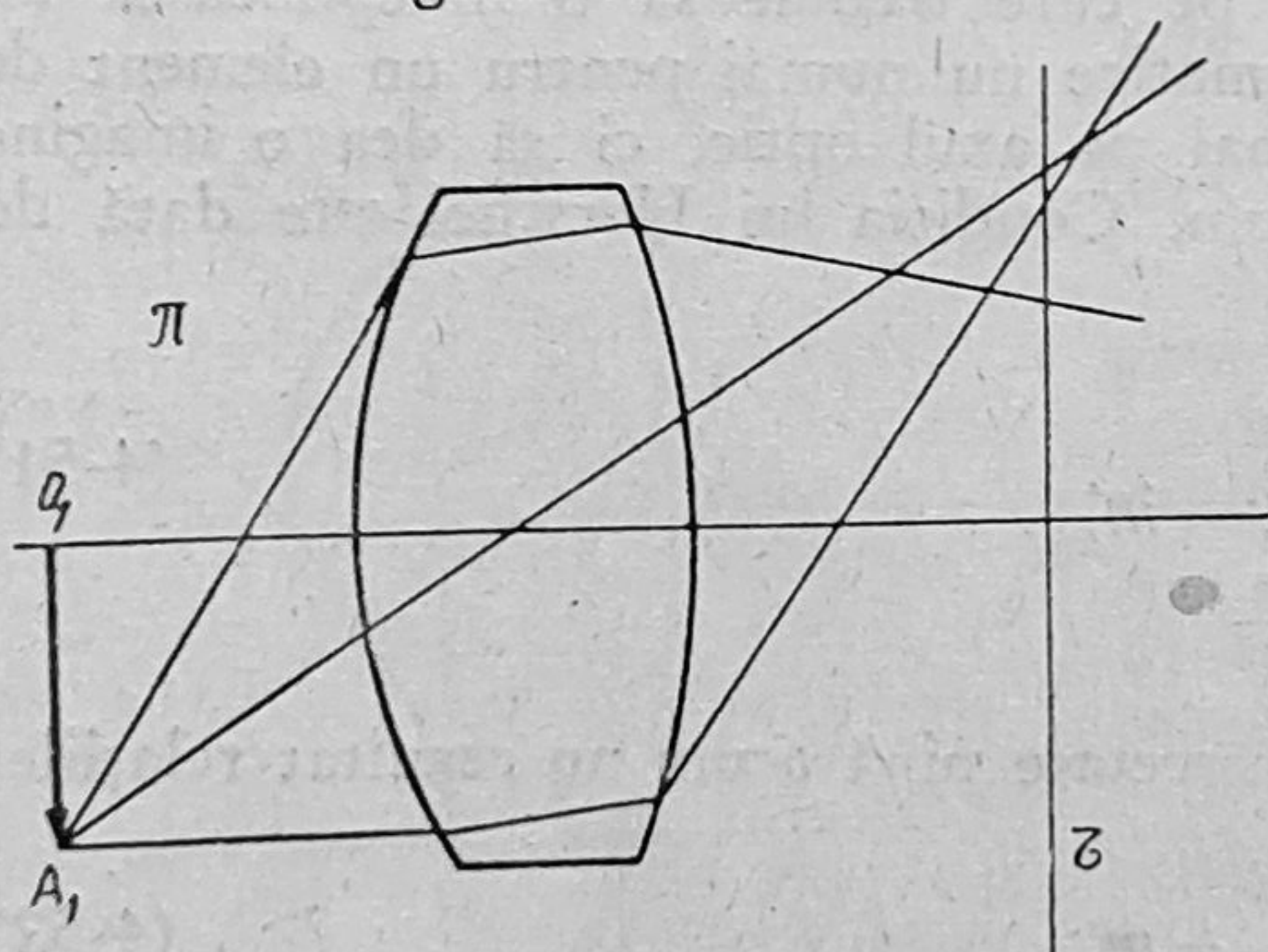


Fig. 47.

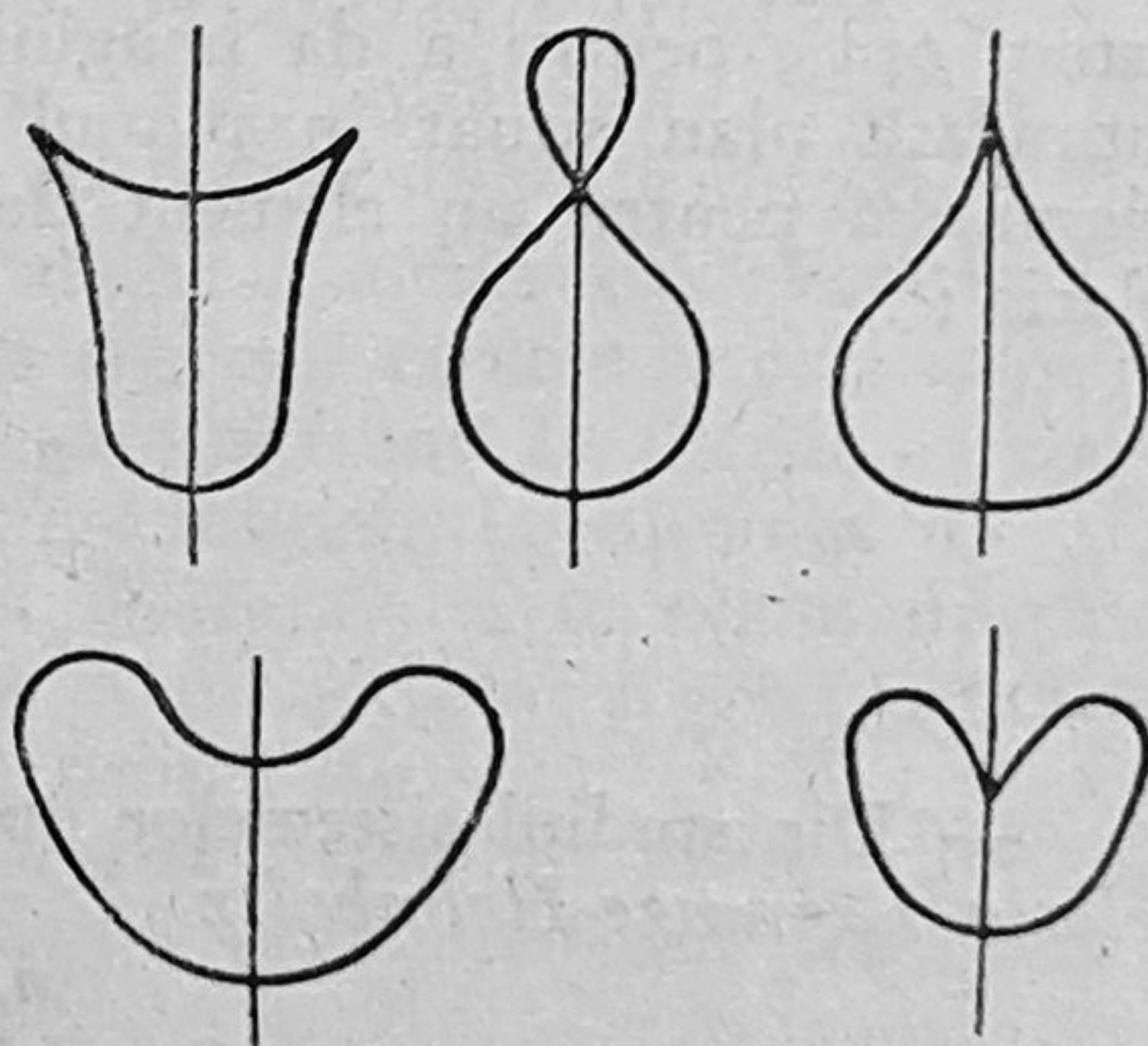


Fig. 48.



Regiunea unde razele emergente se îndesesc ar putea fi socotită ca imaginea cea mai bună a punctului  $A_1$ . Prin întrebuințarea unei diafragme se constată că pentru o anumită poziție a acesteia față de sistemul optic, fasciculul de raze emergente prezintă o simetrie în mersul razelor una față de alta ca în figura 49, (diafragma naturală) ceea ce a făcut ca pentru micșorarea aberației de comă să se monteze în intervalul sistemului optic o astfel de diafragmă și să se obțină și o simetrie a sistemului optic (principiul *obiectivului dublu anastigmat*).

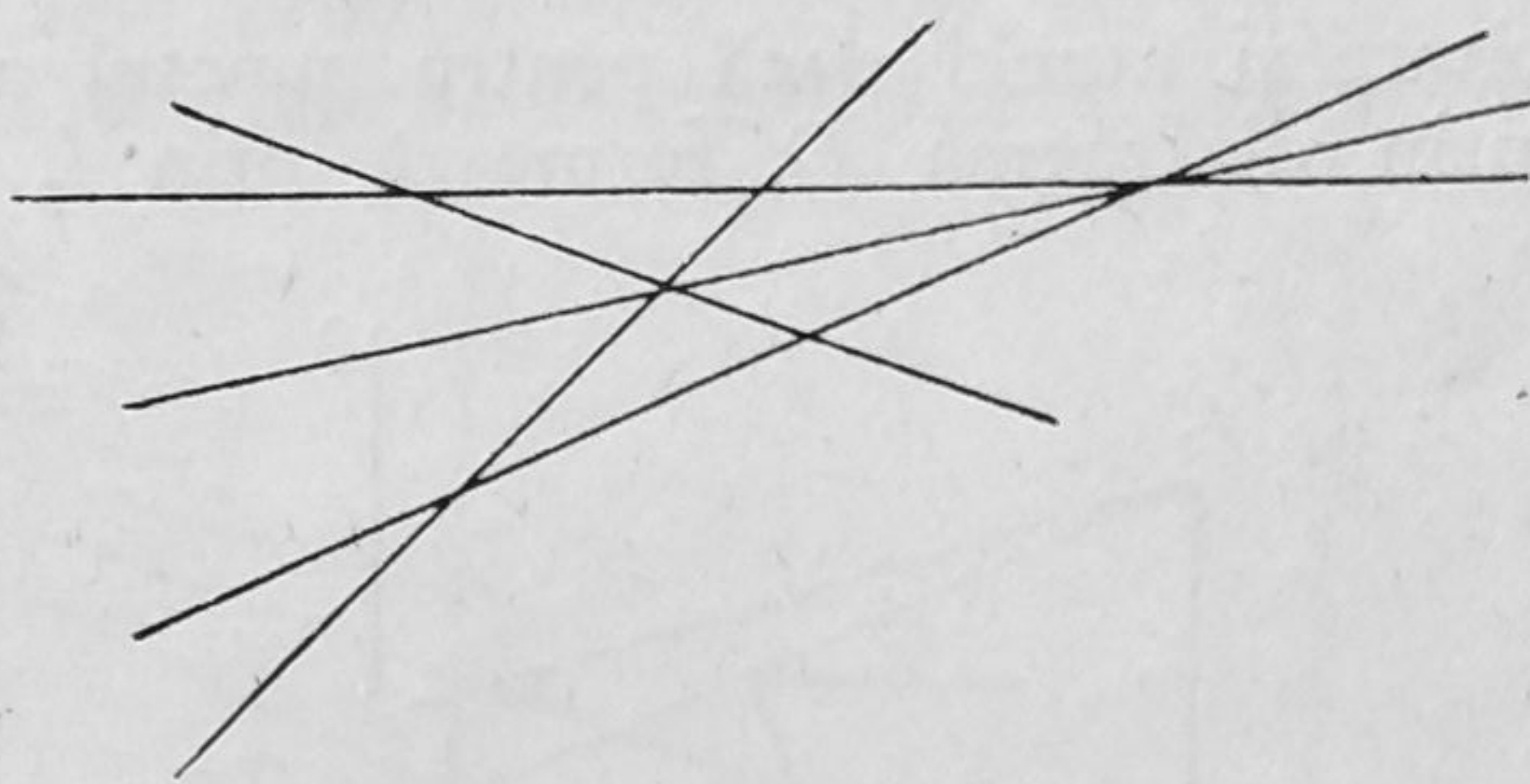


Fig. 49.

#### 4.17. Aberația de distorsiune

La aberațiile de sfericitate, astigmatism, coma se obține o imagine nepunctuală pentru un obiect punctual. Pentru micșorarea acestor aberații se pot utiliza diafragmele. Se constată însă că în cazul montării unei diafragme la o anumită depărtare de sistemul optic, în scopul reducerii astigmatismului, imaginea obținută pentru un obiect plan, de exemplu un desen al unei rețele pătrate, nu seamănă cu obiectul ca formă, deși imaginea apare suficient de bine pusă la punct, adică suficient de netă. În imaginea obținută cu cât ne depărtăm de pătratele din mijlocul desenului, deci de axul optic, liniile drepte apar curbate. Aberația care apare, numită *distorsiune*, se referă la forma imaginii obținute în comparație cu cea a obiectului.

Dacă diafragma se așază înaintea sistemului optic, apare *distorsiunea în butoi* (fig. 50, b).

*Distorsiunea în pernă* apare prin montarea diafragmei după sistemul optic (fig. 50, c).

Aceste aberații apar ca o consecință a faptului că sistemul optic nu are aceeași valoare a măririi  $m'$  după toate direcțiile față de axa optică. Micșorarea

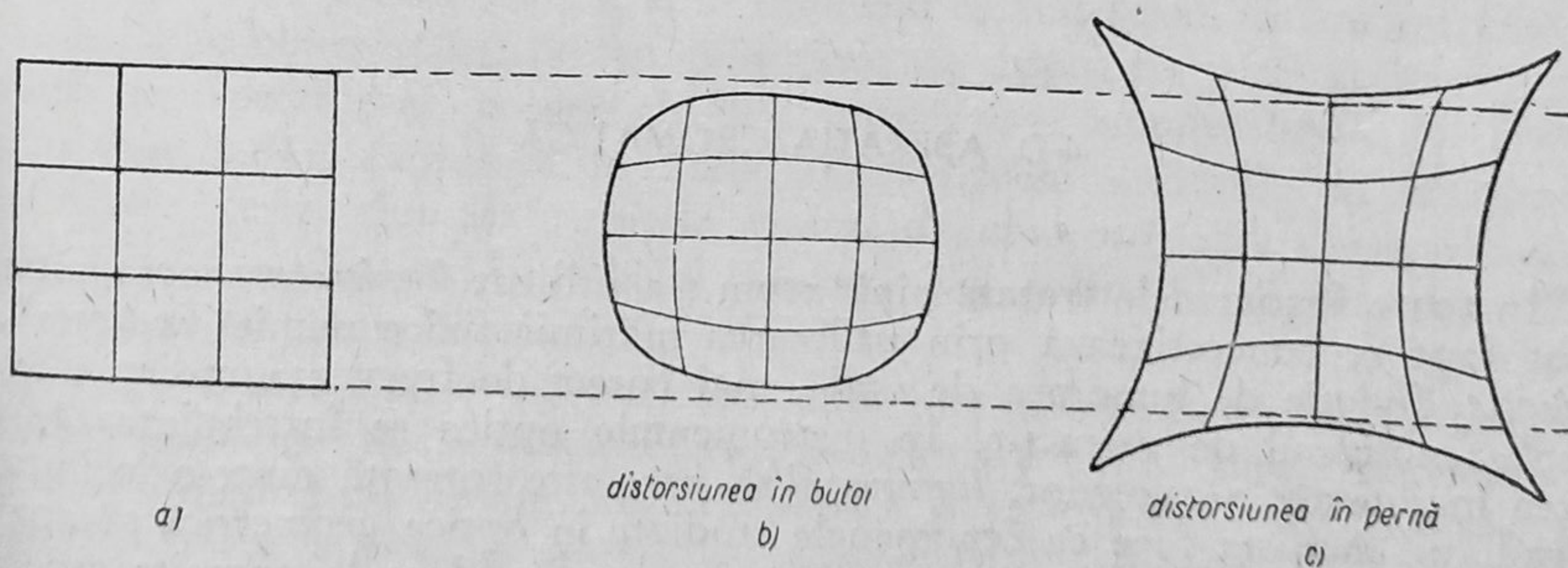


Fig. 50.



valorii cu depărtare de axa optică duce la apariția aberației de distorsiune în butoi. În caz contrar apare distorsiunea în pernă.

Dacă lentila  $L$  din figura 51 ar fi un sistem optic perfect, imaginea obiectului  $O_1A_1$  s-ar forma în  $O'_kA'_k$ . Însă lentila prezintă aberația de sfericitate și atunci dacă pentru punctul axial  $O_1$  fasciculul paraxial care trece prin diafragma  $D$  formează prin  $L$  imaginea în  $O'_k$ , pentru punctul  $A_1$

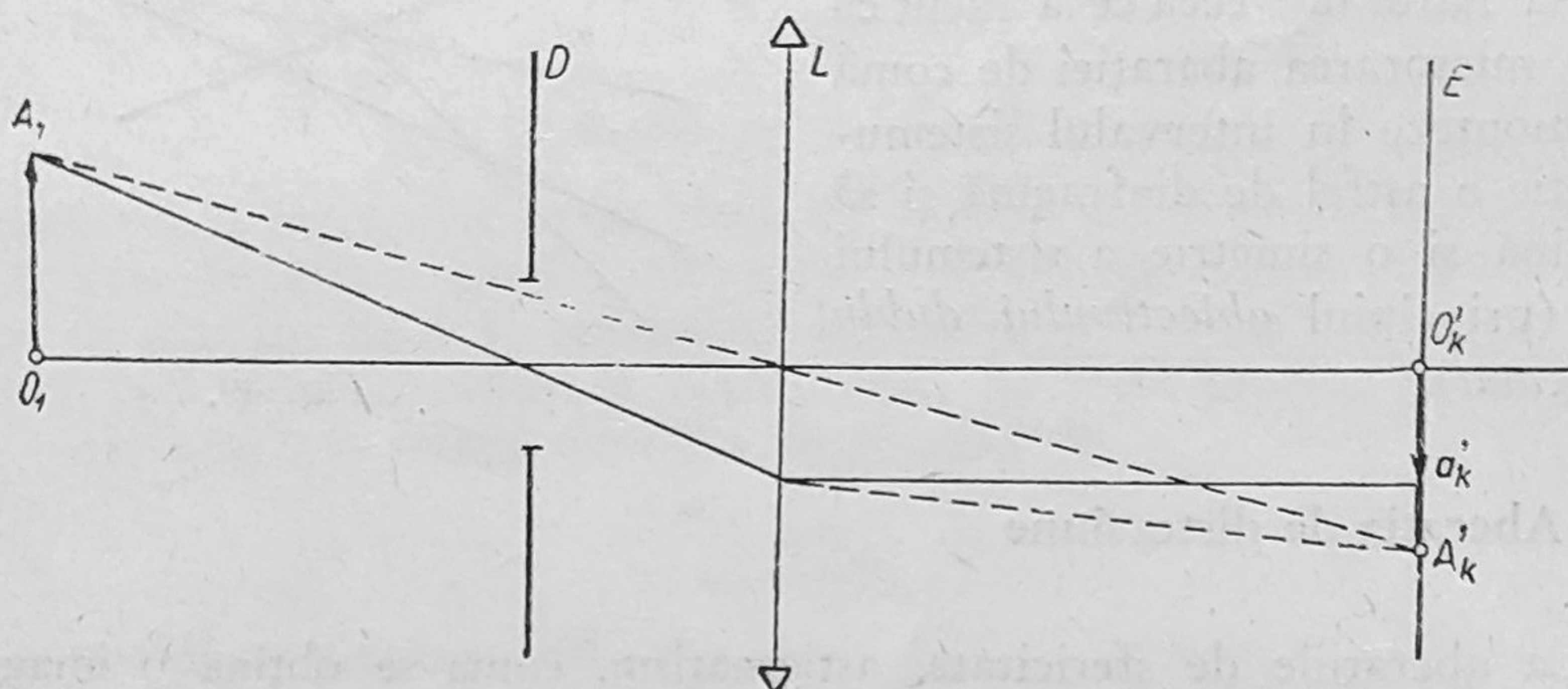


Fig. 51.

fasciculul respectiv care trece prin diafragma  $D$  va forma prin  $L$  imaginea în  $a'_k$ , adică imaginea  $O'_ka'_k$  este mai scurtă decât  $O_1A_1$ : apare distorsiunea în butoi.

În mod asemănător, așezarea diafragmei  $D$  după lentila  $L$  dă naștere la distorsiunea în pernă.

Pentru a obține o imagine fără distorsiune, o *image ortoscopice*, va trebui ca diafragma să ocupe în sistemul optic o anumită poziție de ortoscopie. Aceasta se realizează simplu prin plasarea diafragmei în interiorul sistemului optic, astfel ca distorsiunea produsă într-un sens de către o parte a sistemului optic să fie compensată de cealaltă parte a sistemului optic. Sistemele optice care prezintă o simetrie a lor față de diafragmă se numesc *dublete simetrice*. Astfel de sisteme lipsite de distorsiune sînt absolut necesare în cazul fotogrametriei, la fotografierea planurilor și ridicării de hărți.

#### 4-D. ABERAȚIA CROMATICĂ

În toate fenomenele tratate pînă acum s-a utilizat *lumina monocromatică*. Acest fapt se concretizează prin utilizarea mărimii fizice numită *indicele de refracție*, funcție de lungimea de undă, mai corect de frecvența radiației care suferă fenomenul de refracție. În instrumentele optice se întrebuintează, în marea majoritate a cazurilor, *lumina albă*, care este formată dintr-o infinitate de radiații. Aceasta face ca fenomenele studiate în optica geometrică să apară simultan pentru toate radiațiile componente, ceea ce duce la anumite aspecte și deformări ale imaginilor, adică la *aberația cromatică*.



## 4.18. Descompunerea și compunerea luminii albe

Cercetările metodice întreprinse de Newton, Helmholtz și Fraunhofer prin trecerea unui fascicul de lumină albă printr-o prismă  $P_1$ , au arătat că la ieșirea lui din prismă, fasciculul s-a descompus în radiațiile componente,

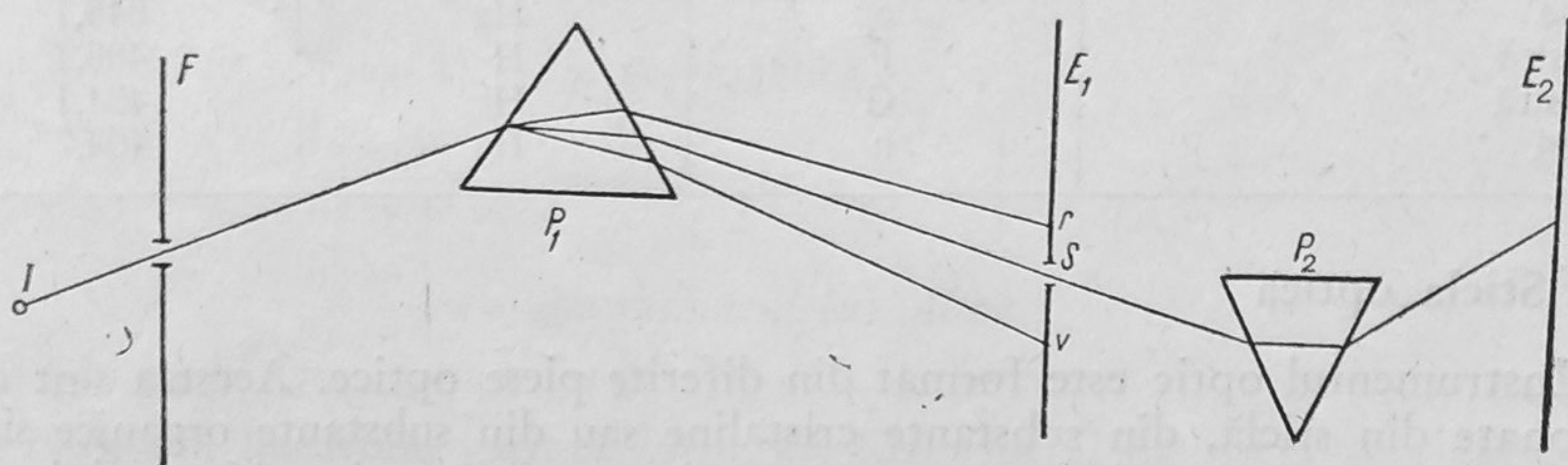


Fig. 52.

fenomen numit *dispersia luminii*. Pe ecranul  $E_1$ , apare o pată colorată  $S$ , numită *spectru luminos*, continuu, colorat, în care distingem șapte grupe de culori de la roșu la violet. Dacă în ecranul  $E_1$  se face o deschidere fină și radiația corespunzătoare din spectrul  $S$  poate trece printr-o a doua prismă  $P_2$ , atunci pe ecranul  $E_2$  se obține o pată luminoasă de o singură culoare, ceea ce dovedește că radiațiile obținute în spectrul  $S$  sînt radiații *monocromatice*. Fiecărei radiații i s-a atribuit o anumită frecvență  $\nu$ , o anumită viteză de propagare  $v$  și deci și o anumită *lungime de undă*  $\lambda$  într-un mediu optic dat.

Prin amestecarea și contopirea culorilor din spectrul  $S$  se reface lumina albă.

Amestecul culorilor spectrale duce la apariția senzorială a altor culori. Senzația de culoare albă se poate obține, de exemplu, și din contopirea a trei culori spectrale: roșu, verde și violet. Aceste probleme fac obiectul disciplinei din optică numită *colorimetria*.

Utilizînd nu lumina albă a unui filament incandescent, ci lumina albă de la soare, s-au observat în spectrul  $S$  obținut cu dispozitivul optic numit spectroscop sau spectrograf, o serie de linii întunecoase, numite *liniile lui Fraunhofer*, care indică faptul că în acele locuri lipsesc radiațiile cu frecvențele respective. Acestea sînt așa-numitele *spectre de absorbție* care corespund anumitor elemente chimice. În tabelul de mai jos se indică și notația acelor radiații dată de Fraunhofer.

Cu ajutorul lămpilor spectrale și a unor monocromatoare sau filtre optice se pot produce și izola radiațiile corespunzătoare cu lungimea de undă cu radiațiile din dreptul liniilor lui Fraunhofer și cu ajutorul lor să se facă determinările de constante optice ale materialelor utilizate în construcția instrumentelor optice.



| Culoarea | Notația Fraunhofer | Elementul | Lungimea de undă, în mμ |
|----------|--------------------|-----------|-------------------------|
| roșie    | A'                 | K         | 768,2                   |
| roșie    | C                  | H         | 656,3                   |
| galbenă  | D <sub>1</sub>     | Na        | 589,3                   |
| galbenă  | d                  | He        | 587,6                   |
| verde    | e                  | Hg        | 546,1                   |
| albastră | F                  | H         | 486,1                   |
| albastră | G'                 | H         | 434,1                   |
| violet   | h                  | Hg        | 404,7                   |

#### 4.19. Sticla optică

Instrumentul optic este format din diferite piese optice. Acestea sînt confecționate din sticlă, din substanțe cristaline sau din substanțe organice sintetice, care vor trebui să îndeplinească anumite condiții optice. Materialul optic cel mai întrebuițat este sticla, și anume *sticla de silicați*. Ea se fabrică în mai multe *sorturi*. Se disting două sorturi principale: *sticla crown* și *sticla flint*. Mărimea caracteristică care precizează sortul de sticlă este *indicele de refracție*  $n$ . Acestea se determină față de aer, pentru radiația galbenă a heliului,  $d$ , sau pentru radiația verde a mercurului,  $e$ . În prezent diferitele sorturi de sticlă optică au indicii de refracție cuprins între 1,365 (sortul sticla fluorid) și 2,075

(sticla cu plumb și titaniu). În general, sticlele care conțin metale grele, cum e plumbul, toriul, bariul, au indicii de refracție mai ridicat.

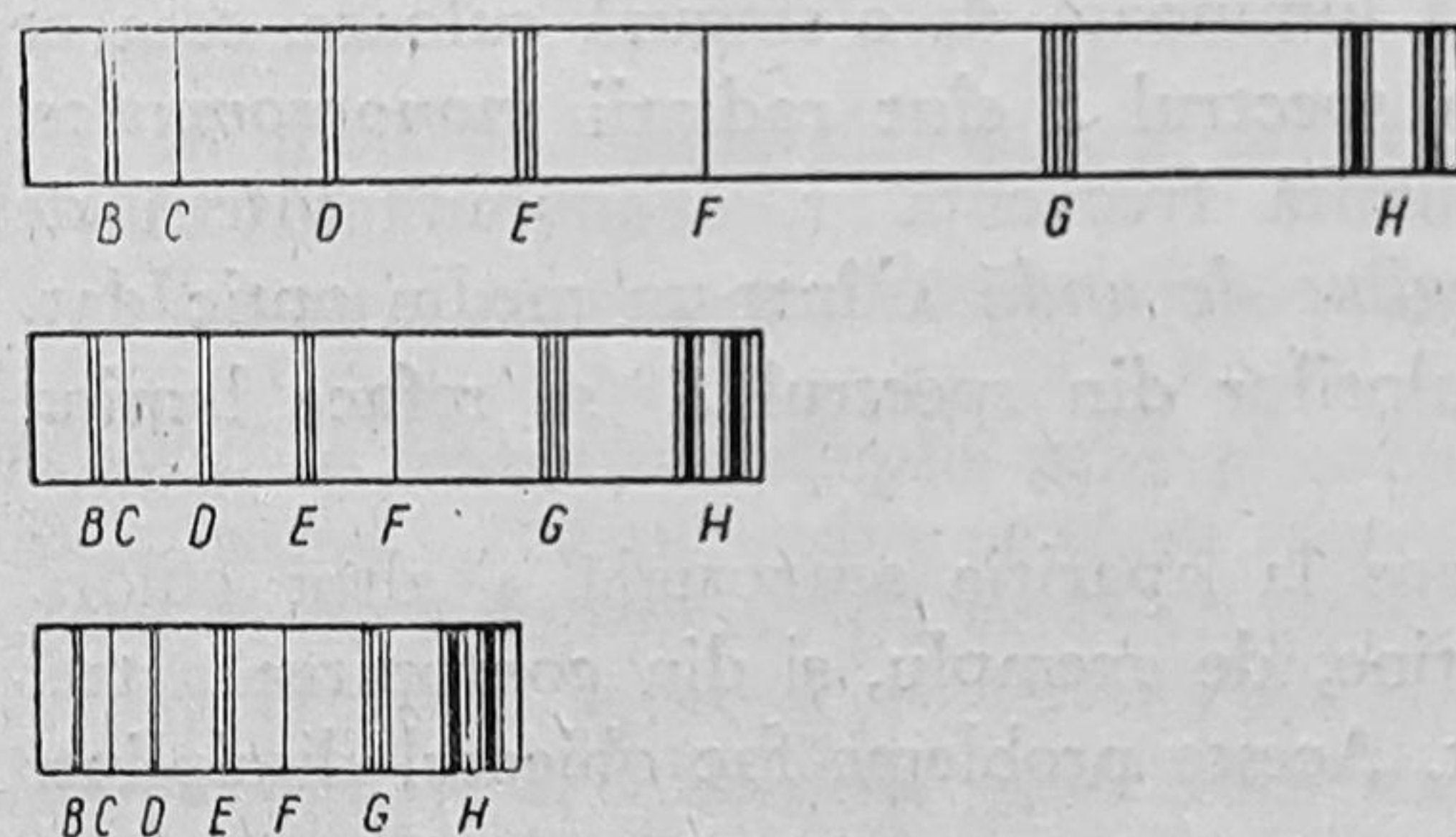


Fig. 53.

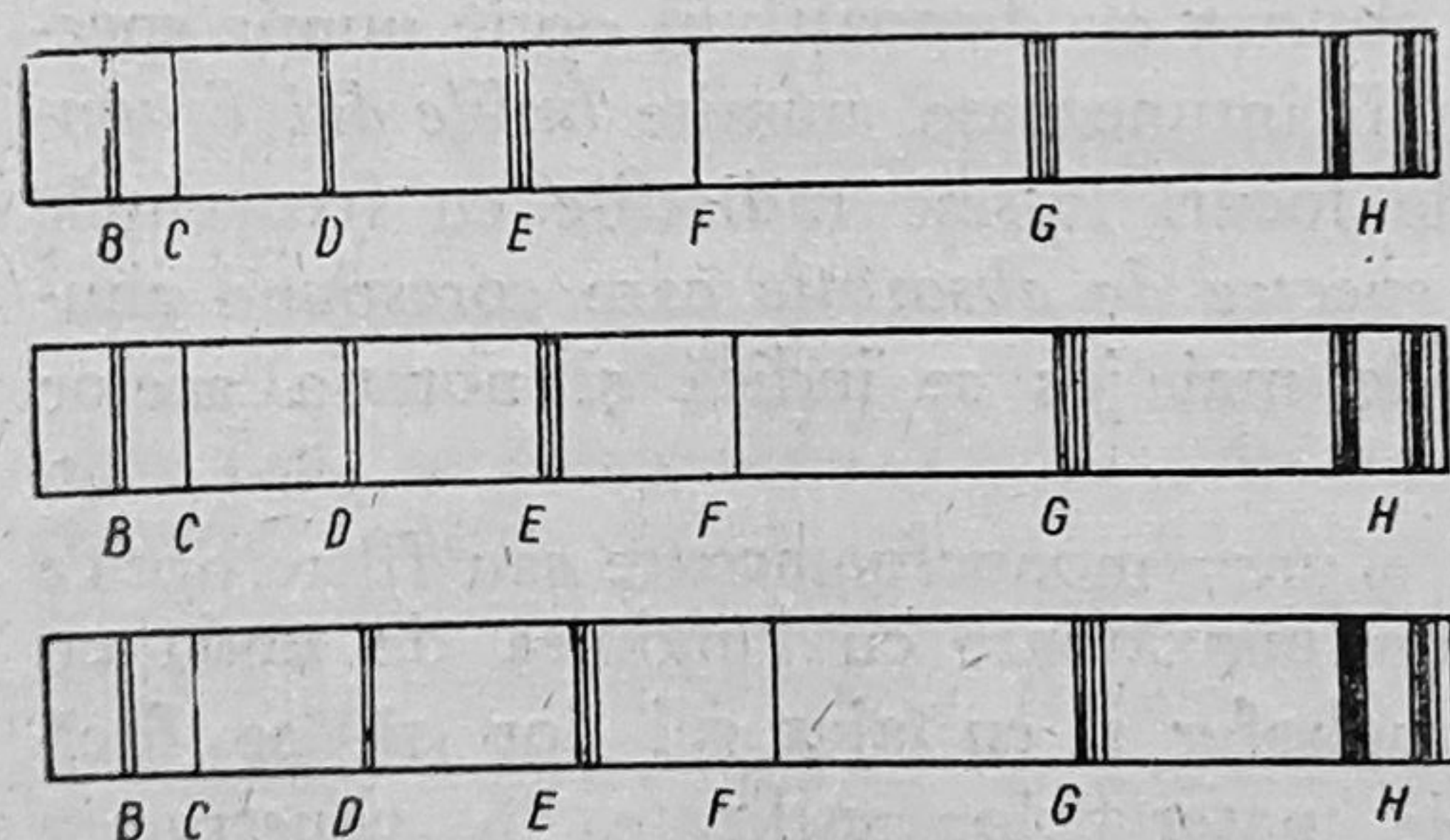


Fig. 54.

Cercetările făcute asupra diferitelor sorturi de sticlă cu privire la dispersia luminii albe, și anume cu privire la indicii de refracție pentru radiațiile liniilor Fraunhofer, au arătat că spectrul produs de o prismă din flint este mult mai lung decât cel produs de o prismă din crown (sau din apă) de același unghi. În figura 53 se dă un astfel de exemplu. Dacă se aleg prisme din flint, din crown și din apă și cu unghiurile lor alese în așa fel încât să producă spectre de aceeași lungime, atunci se constată că pozițiile aceluiași linii Fraunhofer nu coincid (fig. 54).



Din această cauză a trebuit să se introducă anumite mărimi care să caracterizeze optic dispersia prezentată de fiecare sort de sticlă și care vor fi indicate în cataloagele de sticlă optică. Acestea sînt:

$n_d$  = indicele de refracție mijlociu

$n_F - n_c$  = dispersia mijlocie

$(n_d - 1)$  = refringența

$\frac{n_F - n_c}{n_d - 1}$  = dispersia

$\frac{n_d - 1}{n_F - n_c} = v$  = numărul lui Abbe

Numărul lui Abbe variază între  $v=20,5$  (sortul de sticlă specială Schott Jena — SFS 1) și  $v=105$  (fluoridglas).

Planul sticlelor optice conține graficul în care în abscisă s-au trecut valorile lui  $v$ , numărul lui Abbe, iar în ordonată  $n_d$  indicele de refracție pentru radiația  $d$  (Heliu), figura 55.

În acest plan, sticlele și substanțele optice se situează în partea mijlocie a diagonalei. Sticlele optice cu  $v > 55$  se numesc sticle crown; cele cu  $v < 50$ , sticle flint.

Între ele se găsesc sticle de trecere crown-flint.

Alte materiale optice sînt *cristalele optice* ca spatul de Islanda, cuarțul natural, florura de calciu, florura de litiu, cristalele de NaCl, KBr, AgCl, KI, NaI, safirul etc., *materialele sintetice*, ca plexiglas, tro-lit, polimetilmetacrilat etc.

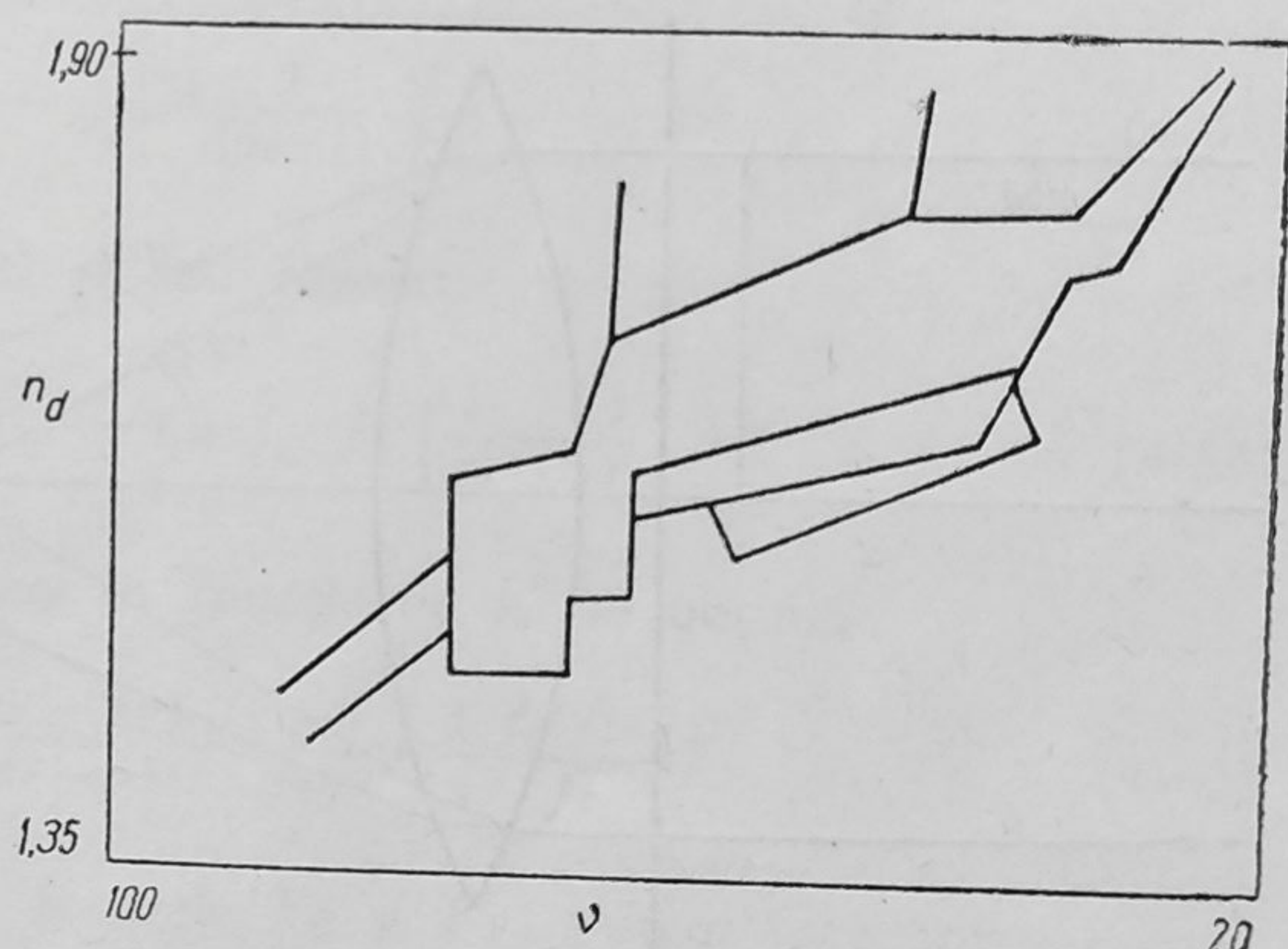


Fig. 55.

#### 4.20. Aberrația cromatică longitudinală și transversală

Să calculăm distanța focală a unei lentile convergente pentru radiațiile roșu  $C$  și albastru-verde  $F$ , în aproximația lui Gauss.

Formula generală pentru o lentilă subțire în aer este:

$$\Phi = \frac{1}{f} = (n - 1) \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right) \quad (4-56)$$



pe care o obținem din formula generală

$$\Phi_{1-2} = \frac{1}{f_{1-2}} = \left[ \frac{n'_1 - n_1}{r_1} + \frac{n'_2 - n_2}{r_2} - \frac{n'_1 - n_1}{r_1} \cdot \frac{n'_2 - n_2}{r_2} \cdot \frac{d_{12}}{n_2} \right], \quad (2-57) \quad (4-57)$$

unde în cazul lentilei subțiri în aer vom avea:

$$n'_1 = n_2 = n, \quad n_1 = n'_2 \approx 1 \text{ (aerul) și } d'_{12} \approx 0. \quad (4-58)$$

Pentru radiația roșie C avem:

$$\Phi_C = \frac{1}{f_C} = (n_C - 1) \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right). \quad (4-59)$$

Pentru radiația albastru-verde F se obține:

$$\Phi_F = \frac{1}{f_F} = (n_F - 1) \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right). \quad (4-60)$$

Se vede imediat că focarele  $F'_C$  și  $F'_F$  nu se suprapun, deoarece  $f_C \neq f_F$ . Deoarece  $n_F > n_C$ , urmează că și  $f_C > f_F$  (fig. 56). Aceasta constituie aberația cromatică. În urma acestui fapt, imaginea unui punct luminos, care emite

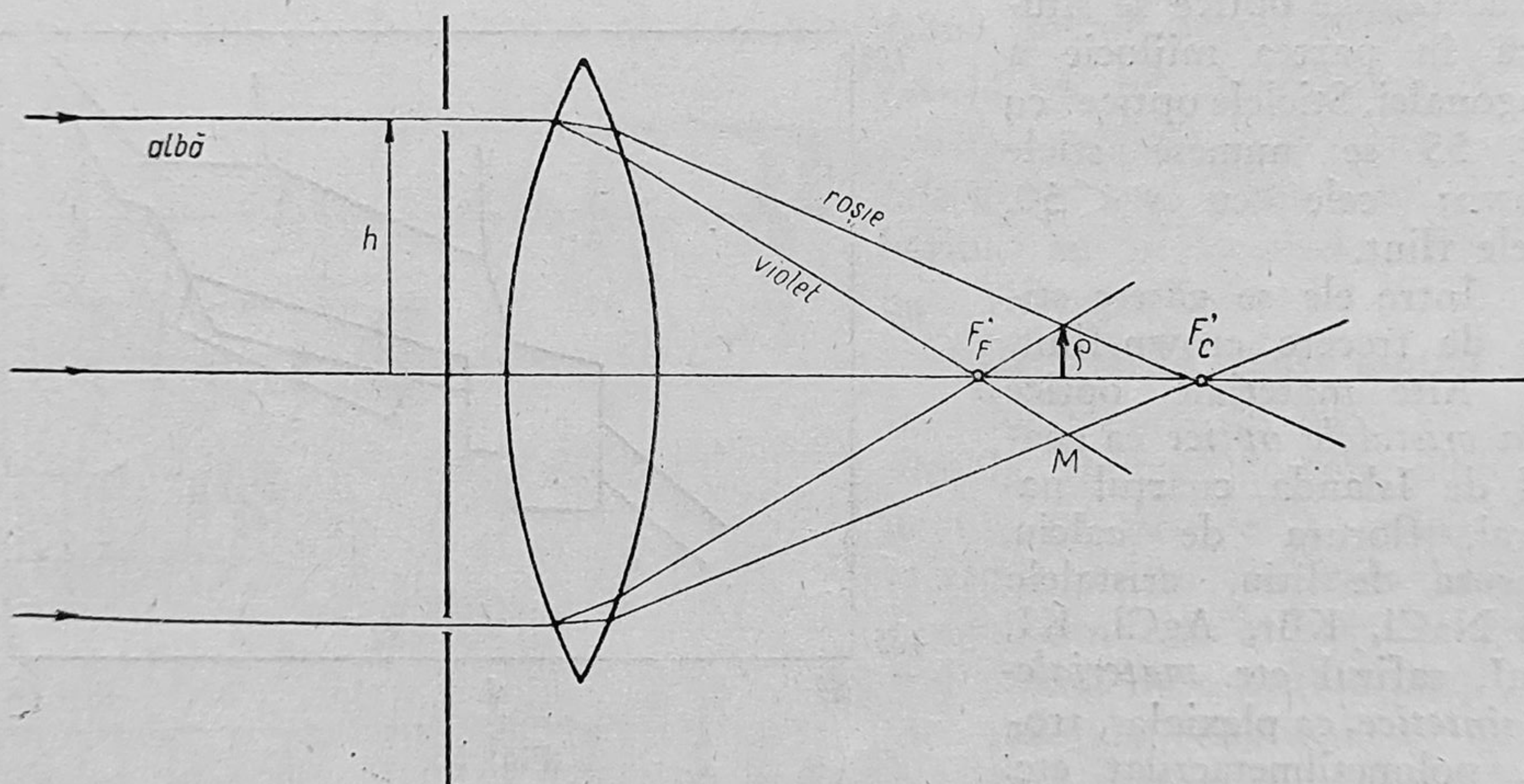


Fig. 56.

lumina albă, nu se va forma într-un singur punct conjugat, ci într-o regiune unde vor apare colorații. Imaginea unui obiect, în lumina albă, va apare, mai ales la margine, cu colorații.

Distanța  $\Delta f = f_C - f_F = F_C F_F$  se numește *aberație cromatică longitudinală principală*.

În cazul întrebuințării celor două radiații C și F, un ecran, așezat între cele două focare  $F_C$  și  $F_F$ , va intercepta cele două conuri de lumină. În pozi-



ția  $M$ , pata de lumină va avea marginea albă, rezultată din contopirea celor două radiații. Raza  $\rho$  a acestei pete circulare ia numirea de *aberație cromatică transversală principală*. Ea depinde de valoarea lui  $h$ , fiind direct proporțională cu deschiderea fasciculului incident.

Dacă focarul pentru radiația roșie,  $F_C$ , se găsește mai îndepărtat de sistemul optic convergent decât focarul în albastru-verde,  $F_F$ , atunci sistemul este din punct de vedere cromatic *subcorijat*; în caz contrar, sistemul este *supracorijat*. La sistemele optice divergente este tocmai invers.

Diferența puterilor  $\Phi_F$  și  $\Phi_C$  ne dă expresia:

$$\Delta\Phi_{F-C} = \Phi_F - \Phi_C = \frac{1}{f_F} - \frac{1}{f_C} = \frac{f_C - f_F}{f_C f_F} = (n_F - n_C) \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right). \quad (4-61)$$

Avem totodată pentru radiația verde  $e$ , aleasă ca radiație mijlocie în spectrul vizibil, relația:

$$\Phi_e = \frac{1}{f_e} = (n_e - 1) \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right), \quad (4-62)$$

de unde putem scoate valoarea parantezei:

$$\left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right) = \frac{1}{(n_e - 1) \cdot f_e}. \quad (4-63)$$

Relația anterioară poate fi scrisă și sub forma:

$$f_C - f_F = (n_F - n_C) f_C f_F \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right) \quad (4-64)$$

și introducând valoarea parantezei în funcție de  $f_e$  se obține:

$$f_C - f_F = \frac{(n_F - n_C)}{(n_e - 1)} \cdot \frac{f_C f_F}{f_e} = \frac{1}{v} \frac{f_C f_F}{f_e}. \quad (4-65)$$

Cum focarul  $F_e$  se găsește între focarele  $F_C$  și  $F_F$ , putem face aproximația:

$$\frac{f_C f_F}{f_e^2} \approx 1. \quad (4-66)$$

de unde

$$\frac{f_C f_F}{f_e} \approx f_e, \quad (4-67)$$

deci se va obține relația:

$$f_C - f_F \approx \frac{f_e}{v} \quad (4-68)$$



sau

$$f_F - f_C \approx -\frac{f_e}{v}, \quad (4-69)$$

adică diferența cromatică a distanțelor focale pentru radiațiile roșu  $C$  și verde-albastru  $F$  este a  $v$ -a parte din distanța focală pentru radiația verde  $e$ . Se vede imediat importanța numărului lui Abbe,  $v$ : sticlele optice cu un  $v$  mic, cum sînt sticlele flint, dau o valoare mare pentru diferența cromatică ( $f_C - f_F$ ).

Pentru lentilele convergente,  $f_e$  are o valoare pozitivă (+) și duce la  $f_C > f_F$ . Pentru lentilele divergente avem o dispunere inversă;  $f_e$  are o valoare negativă (—) și deci  $f_C < f_F$ .

Din cele arătate mai sus rezultă că distanța focală paraxială (în aproximația lui Gauss) a unei lentile depinde de lungimea de undă a radiației întrebuințate. Din această cauză și distanța la care se formează imaginea dată de o astfel de lentilă, care prezintă aberația cromatică, va depinde de lungimea de undă a radiației întrebuințate.

#### 4.21. Condiția de acromatizare longitudinală. Spectrul secundar

Deoarece la o lentilă convergentă avem  $f_C > f_F$  iar la o lentilă divergentă avem tocmai invers,  $f_C < f_F$ , prin asamblarea a două lentile, una convergentă și alta divergentă (fig. 57), se poate obține un sistem optic convergent sau diver-

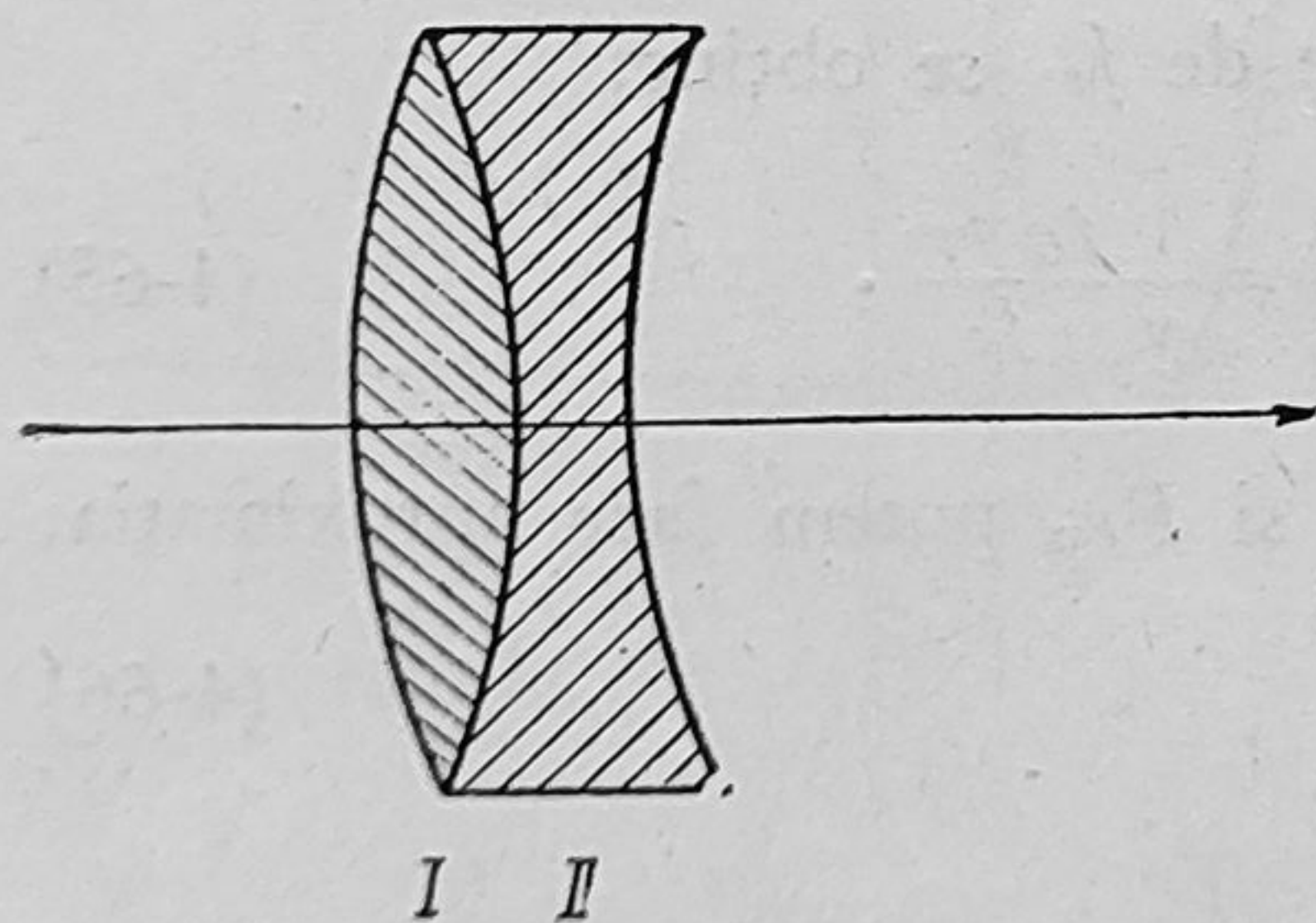


Fig. 57.

gent la care distanța, în valoare absolută,  $f_C - f_F$  să fie minimă și chiar nulă. Un astfel de sistem la care avem:

$$f_C - f_F = 0$$

se numește un sistem corijat *acromatic*. În cazul acesta, acromatizarea se obține numai pentru două radiații, și anume pentru radiațiile alese de noi  $C$  și  $F$ .

Pentru a obține acromatizarea longitudinală a unui obiectiv pentru două radiații, de exemplu pentru radiațiile  $C$  și  $F$ , va trebui ca cele două diferențe a puterilor lentilelor I și II:

$$\Phi_{FI} - \Phi_{CI} = \frac{1}{f_{FI}} - \frac{1}{f_{CI}} = (n_{FI} - n_{CI}) \left( \frac{1}{r_{11}} - \frac{1}{r_{21}} \right) \quad (4-70)$$



și

$$\Phi_{FII} - \Phi_{CII} = \frac{1}{f_{FII}} - \frac{1}{f_{CII}} = (n_{FII} - n_{CII}) \left( \frac{1}{r_{1II}} - \frac{1}{r_{2II}} \right) \quad (4-71)$$

să dea o sumă totală nulă, adică:

$$(\Phi_{FI} - \Phi_{CI}) + (\Phi_{FII} - \Phi_{CII}) = 0, \quad (4-72)$$

ceea ce duce la condiția de acromatizare:

$$(n_{FI} - n_{CI}) \left( \frac{1}{r_{1I}} - \frac{1}{r_{2I}} \right) = -(n_{FII} - n_{CII}) \left[ \frac{1}{r_{1II}} - \frac{1}{r_{2II}} \right] \quad (4-73)$$

sau la

$$\frac{(n_{FI} - n_{CI})}{(n_{FII} - n_{CII})} = - \frac{\left[ \frac{1}{r_{1II}} - \frac{1}{r_{2II}} \right]}{\left[ \frac{1}{r_{1I}} - \frac{1}{r_{2I}} \right]} \quad (4-74)$$

Se poate astfel obține acromatizarea pentru două radiații  $C$  și  $F$ , însă mai rămân abateri de acromatizare pentru celelalte radiații. Aberația cromatică care apare astfel pentru o a treia radiație ia numirea de *spectru secundar*.

Această abatere longitudinală, spectrul secundar, se poate reprezenta grafic în funcție de lungimea de undă ca în figura 58.

Din figură rezultă că sistemul, acromatizat pentru radiațiile  $C$  și  $F$ , este acromatizat și pentru alte perechi de radiații cum sînt cele însemnate de noi cu  $p$  și  $q$ .

Alegerea radiațiilor (culorilor) pentru acromatizare este dictată de întrebuințarea instrumentului optic.

Pentru domeniul de radiații în care ochiul este mai sensibil, adică în jurul regiunii galben-verde, acromatizarea obiectivelor întrebuințate pentru observația vizuală se face pentru radiațiile  $C$  și  $F$ ; se realizează *acromatismul vizual*.

Placa fotografică obișnuită este mai sensibilă în regiunea radiațiilor violet, în jurul radiației  $H\gamma$ . În acest caz, obiectivul respectiv, pentru astrofotografie,

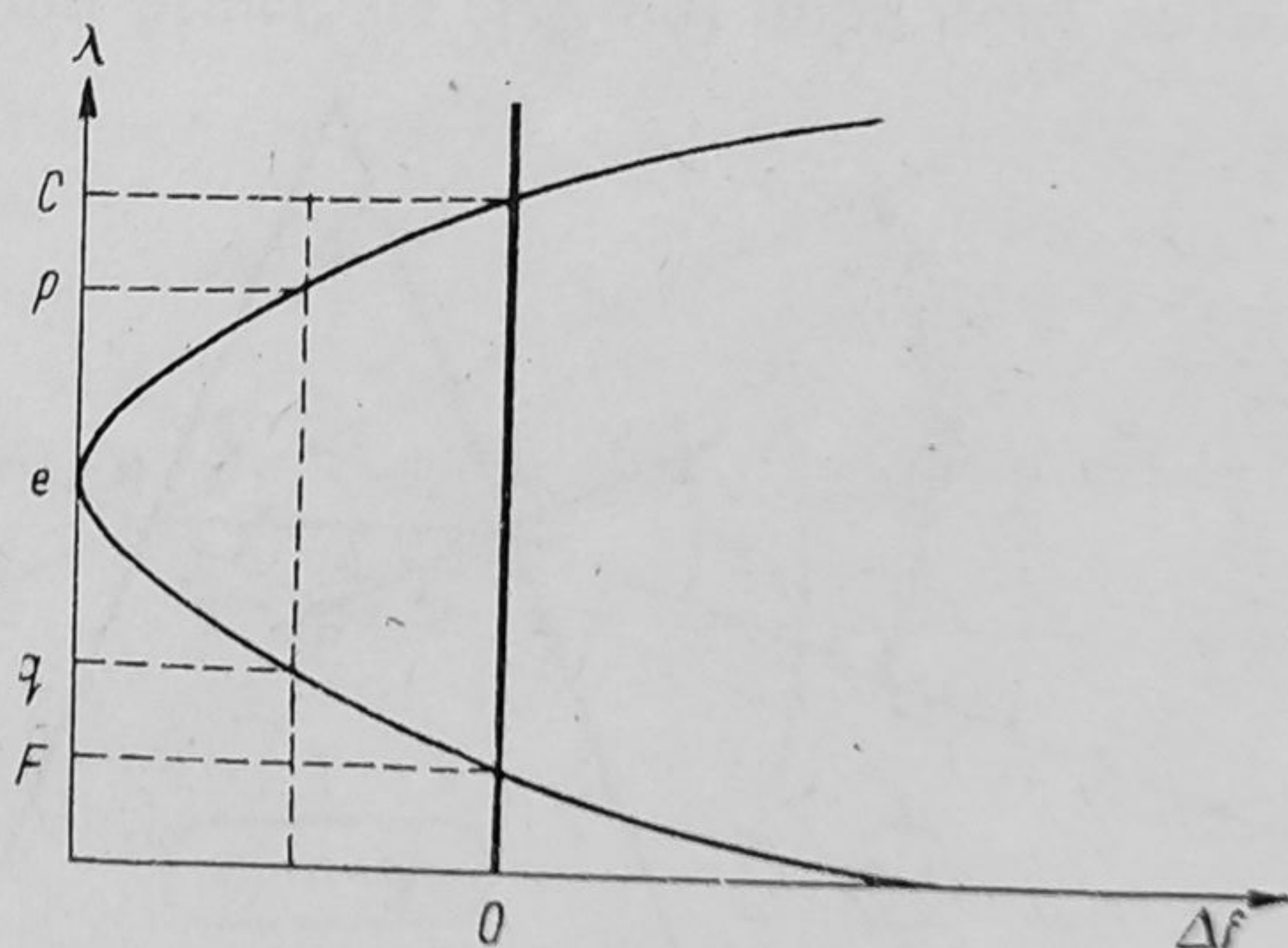


Fig. 58.



va fi corectat pentru radiațiile  $F$  și radiația mercurului  $Hg - 0,4047 \mu$  sau pentru  $F$  și  $H\delta$ .

Această corecție se mai numește și *corecție actinică*.

#### 4.22. Apocromatismul (Abbe)

S-a căutat să se micșoreze spectrul secundar prin acromatizarea sistemului optic pentru trei radiații, fapt care se poate realiza prin asamblarea a trei lentile. Acest procedeu simplu duce însă la obținerea de convergențe și curburi mari care atrag după sine mărirea aberațiilor geometrice.

La obiectivul apocromatic (cum este cel de microscop) s-a reușit să se micșoreze spectrul secundar prin acromatizarea pentru trei radiații și deci reducerea lui la un spectru terțiar și totodată să se realizeze aplanetismul pentru două radiații (adică lipsit de aberația de sfericitate și coma). Aceasta s-a realizat cu ajutorul lentilelor din fluorură de calciu,  $CaF_2$ , fluorină, care are caracteristici optice care diferă mult față de cele ale sticlelor optice obișnuite.





## PRISMA OPTICĂ

### 5.1. Formulele prisme

Prisma optică este compusă în forma ei cea mai simplă din doi dioptri plani care fac un unghi între ei, astfel că raza de lumină prin trecerea ei prin prismă suferă cel puțin două refracții, ceea ce duce la o deviere a razei de la direcția de incidență. În prisma cu secțiunea dreaptă, secțiunea principală, prisma triunghiulară, unghiul diedru  $A$  făcut din planele celor doi dioptri ia numirea de *unghiul prisme* (fig. 59), iar dreapta de întretăiere a planelor se numește *muchia prisme*. Suprafața plană opusă muchiei și paralelă cu ea și care determină o secțiune triunghiulară sub formă de triunghi isoscel,  $BC$ , ia numirea de *baza prisme*.

*Mersul razei printr-o prismă optică* (în planul secțiunii principale). Raza incidentă  $IM$  situată în planul secțiunii principale (fig. 60) după două refracții

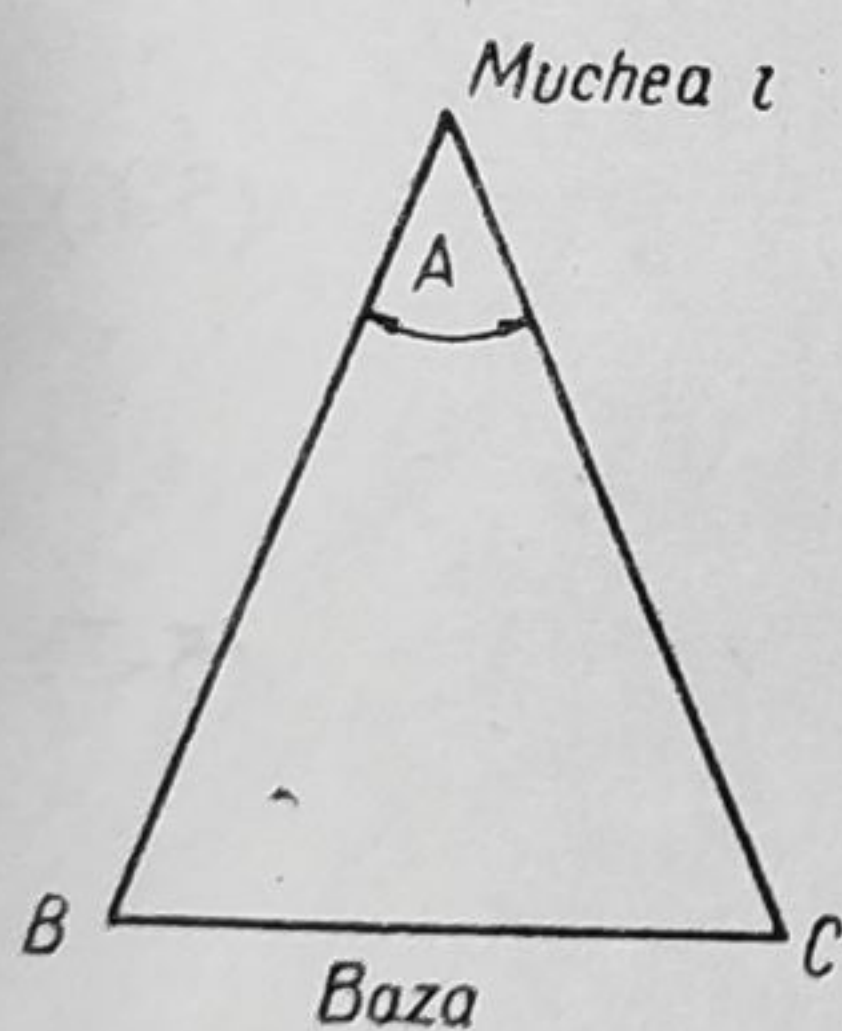


Fig. 59.

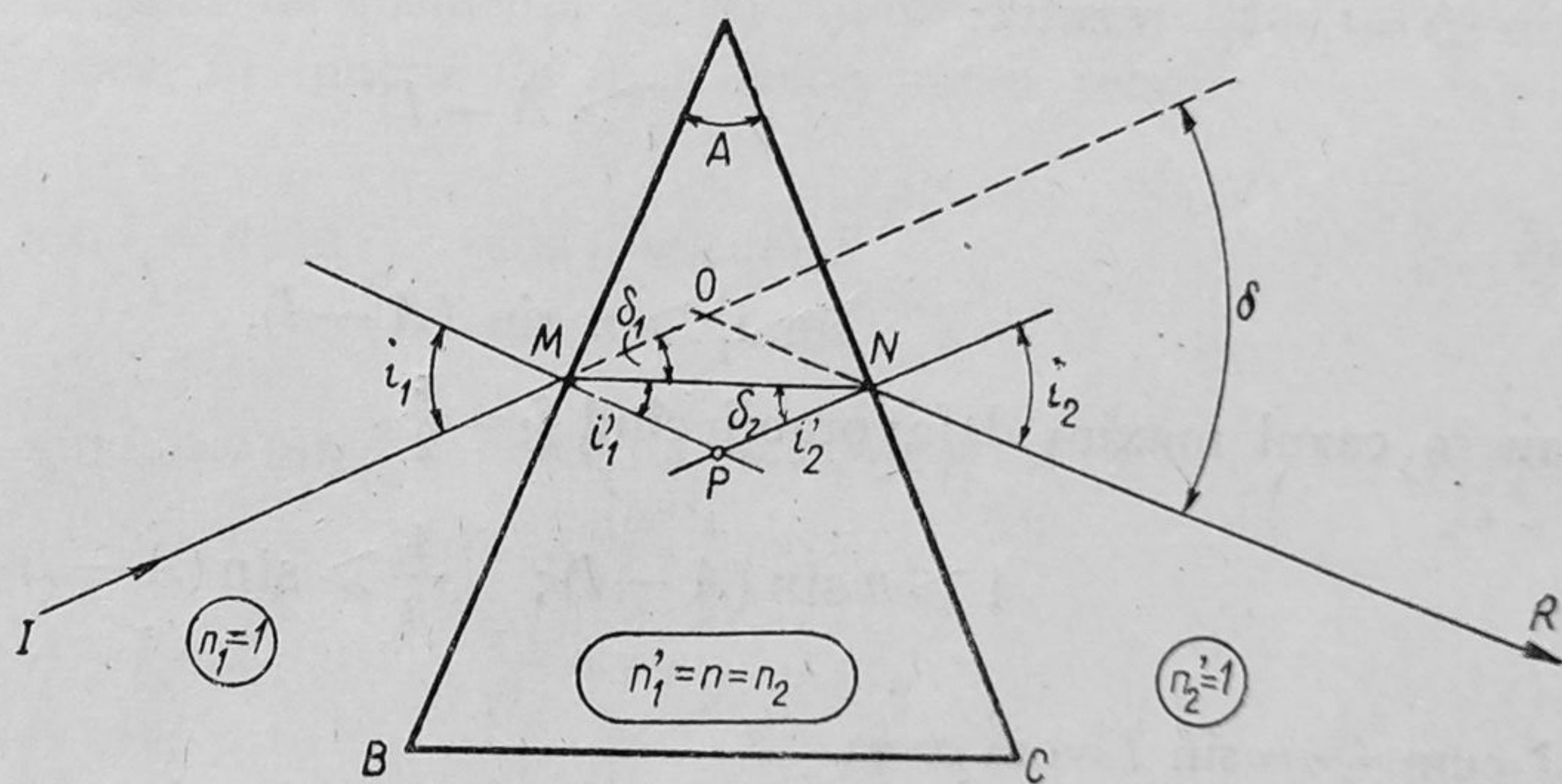


Fig. 60.

la cele două fețe ale prisme iese după direcția  $NR$ , toate razele fiind conținute în planul secțiunii principale. Prin aplicarea legilor refracției la cele două fețe și din relațiile geometrice care există între unghiurile de incidență  $i_1$  și emergență  $i_2$ , unghiurile de refracție  $i'_1$  și  $i'_2$ , precum și între *unghiul de deviație*  $\delta$  și unghiul prisme  $A$ , se obțin formulele prisme cufundate în aer, prisma fiind confecționată dintr-un material omogen și izotrop optic de indice



relativ

$$n = \frac{n_2'}{n_1} = \frac{n_2}{n_2'}, \text{ cu } n_1 = n_2' \approx 1 \text{ (aer):}$$

$$\sin i_1 = n \sin i_1' \quad (5-1)$$

$$\sin i_2 = n \sin i_2' \quad (5-2)$$

$$A = i_1' + i_2' \quad (5-3)$$

$$\delta = \varepsilon_1 + \delta_2 = (i_1 - i_1') + (i_2 - i_2') = i_1 + i_2 - (i_1' + i_2') = i_1 + i_2 - A. \quad (5-4)$$

## 5.2. Condiția de emergență

Pentru ca o rază să poată ieși din prismă, trebuie ca după refracția suferită la prima față a prisme, unghiul  $i_2'$  să nu depășească valoarea unghiului limită  $l$  corespunzător materialului prisme. Condiția de emergență este deci ca:

$$\sin i_2' \leq \sin l = \frac{1}{n}, \quad (5-5)$$

adică

$$i_2' \leq l.$$

Din  $A = i_1' + i_2'$  rezultă:

$$i_1' \geq A - l$$

sau

$$\sin i_1 \geq n \sin (A - l), \quad (5-6)$$

sau în cazul maxim defavorabil când  $i_1 = \frac{\pi}{2}$

$$1 \geq n \sin (A - l); \quad \frac{1}{n} \geq \sin (A - l) \quad (5-7)$$

și cum  $\frac{1}{n} = \sin l$  vom avea

$$\sin l \geq \sin (A - l), \quad (5-8)$$

ceea ce duce la:

$$l \geq A - l$$

sau la condiția de emergență:

$$A \leq 2l \quad (5-9)$$



5.3. Deviația minimă  $\delta_m$ 

Se poate face experiența cu un fascicul larg de lumină (poate fi și albă) sau cu două raze paralele  $a$  și  $b$ , dintre care raza  $a$  trece prin prismă și raza  $b$  se reflectă pe baza prisme (fig. 61).

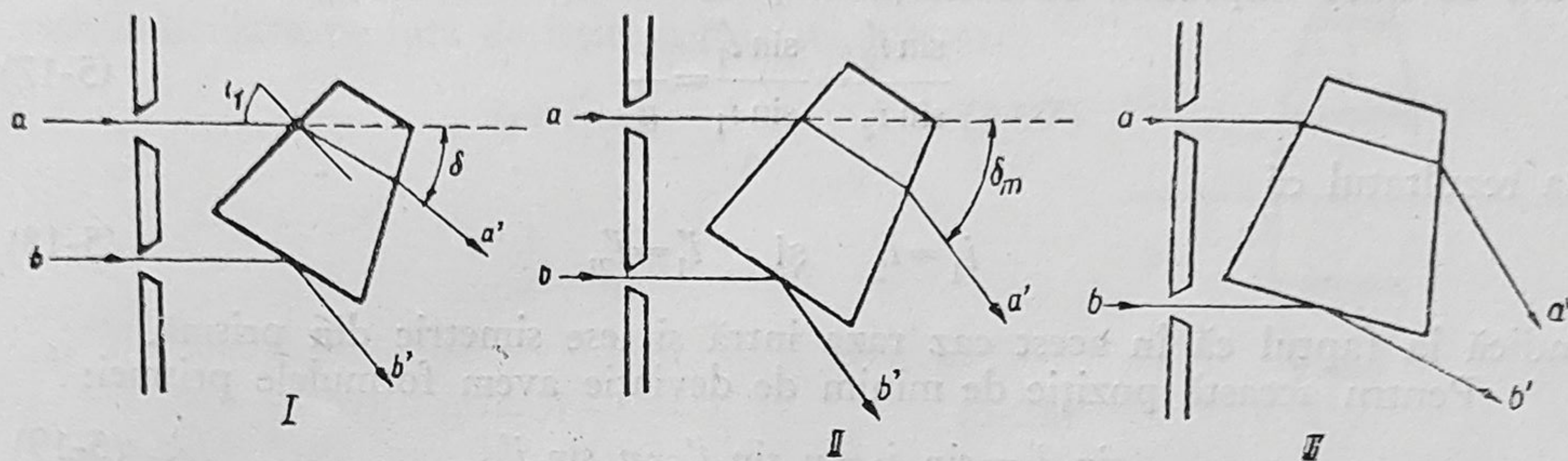


Fig. 61.

La diferitele unghiuri de incidență se obțin valori diferite pentru unghiul de deviație  $\delta$ , însă se constată că valoarea lui  $\delta$  nu poate scăde sub o valoare minimă  $\delta_m$ . Aceasta corespunde pentru un anumit unghi de incidență, când raza emergentă  $a'$  devine paralelă cu raza reflectată  $b'$ , cazul al II-lea din figura 61.

Pentru a afla valoarea minimă a lui  $\delta$ , adică pe  $\delta_m$ , să studiem variația lui  $\delta$  în funcție de unghiul de incidență  $i_1$ , cu ajutorul formulelor prisme. Vom avea prin derivarea, în funcție de  $i_1$ , a celor patru relații:

$$\sin i_1 = n \sin i'_1 \quad \cos i_1 = n \cos i'_1 \frac{di'_1}{di_1} \quad (5-10)$$

$$\sin i_2 = n \sin i'_2 \quad \cos i_2 \frac{di_2}{di_1} = n \cos i'_2 \frac{di'_2}{di_1} \quad (5-11)$$

$$A = i'_1 + i'_2 \quad \frac{di'_1}{di_1} = - \frac{di'_2}{di_1} \quad (5-12)$$

$$\delta = i_1 + i_2 - A \quad \frac{d\delta}{di_1} = 1 + \frac{di_2}{di_1} \quad (5-13)$$

$$\frac{d\delta}{di_1} = 1 + n \frac{\cos i'_2}{\cos i_2} \cdot \frac{di'_2}{di_1} = 1 - n \frac{\cos i'_2}{\cos i_2} \frac{di'_1}{di_1} = \quad (5-14)$$

$$= 1 - n \frac{\cos i'_2}{\cos i_2} \cdot \frac{1}{n} \frac{\cos i_1}{\cos i'_1} = 1 - \frac{\cos i'_2 \cos i_1}{\cos i_2 \cos i'_1} \quad (5-15)$$



Valoarea maximă sau minimă pentru  $\delta$  se obține pentru  $\frac{d\delta}{di_1} = 0$ , deci pentru cazul când:

$$\frac{\cos i'_2}{\cos i_2} \frac{\cos i_1}{\cos i'_1} = 1, \text{ adică pentru } \frac{\cos i'_2}{\cos i_2} = \frac{\cos i'_1}{\cos i_1}, \quad (5-16)$$

ceea ce duce împreună cu condiția impusă de legile refracției:

$$\frac{\sin i'_2}{\sin i_2} = \frac{\sin i'_1}{\sin i_1} = \frac{1}{n} \quad (5-17)$$

la rezultatul că

$$i_1 = i_2 \quad \text{și} \quad i'_1 = i'_2, \quad (5-18)$$

adică la faptul că în acest caz raza intră și iese simetric din prismă.

Pentru această poziție de minim de deviație avem formulele prisme:

$$\sin i_1 = \sin i_2 = n \sin i'_1 = n \sin i'_2 \quad (5-19)$$

$$A = 2 i'_1 = 2 i'_2 \quad (5-20)$$

și

$$\delta_m = 2 i_1 - A. \quad (5-21)$$

Din relația  $\sin i_1 = n \sin i'_1$  avem:

$$n = \frac{\sin i_1}{\sin i'_1} = \frac{\sin \left[ \frac{\delta_m + A}{2} \right]}{\sin \left[ \frac{A}{2} \right]} \quad (5-22)$$

relație care se întrebuințează la determinarea indicelui de refracție prin metoda prisme.

#### 5.4. Cazul prismelor de unghi mic și incidență normală

În cazul unei prisme de unghi  $A$  mic și a unei raze care cade normal,  $i_1 = 0$ , sau aproape normal pe fața prisme, formulele prisme se pot scrie:

$$\sin i_1 = n \sin i'_1 \text{ devine } i_1 \approx n i'_1 \quad (5-23)$$

$$\sin i_2 = n \sin i'_2 \text{ devine } i_2 \approx n i'_2 \quad (5-24)$$

și

$$A = i'_1 + i'_2 \quad (5-25)$$

iar

$$\delta = i_1 + i_2 - A \approx n i'_1 + n i'_2 - i'_1 - i'_2 = (n-1)(i'_1 + i'_2) = (n-1)A, \quad (5-26)$$

adică deviația razei este proporțională cu unghiul prisme  $A$ .

Relația simplificată de mai sus a găsit o serie întreagă de aplicații în calculele optice, cât și la realizarea de dispozitive optice.



Exemplu: Deducerea unor formule fundamentale ale opticii geometrice în aproximația lui Gauss\*.

O lentilă poate fi considerată ca fiind formată din asamblarea unor prisme cu unghiul  $A$  variabil, unghiul fiind cu atât mai mare cu cât ne îndepărtăm de axa optică. În aceste condiții la lentilele subțiri putem să întrebuițăm formulele prisme.

În cazul particular când raza emergentă este perpendiculară pe fața de ieșire a prisme, avem:

$$i_2 = i'_2 = 0 \quad (5-27)$$

și

$$A = i'_1,$$

iar

$$\delta = i_1 - A = i_1 - i'_1 \quad (5-28)$$

Totodată

$$\delta = (n - 1) A = \left( \frac{n'_1}{n_1} - 1 \right) A, \quad (5-29)$$

ținând seama că  $n = \frac{n'_1}{n_1}$  este indicele relativ care se poate exprima în funcție de indicii absoluți.

Să considerăm dioptrul sferic  $S$  de rază  $r$ , punctul obiect  $O$  și imaginea sa  $O'$  obținută prin intersecția razei refractate  $MO'$  cu axa optică  $O - V - O'$  (fig. 63).

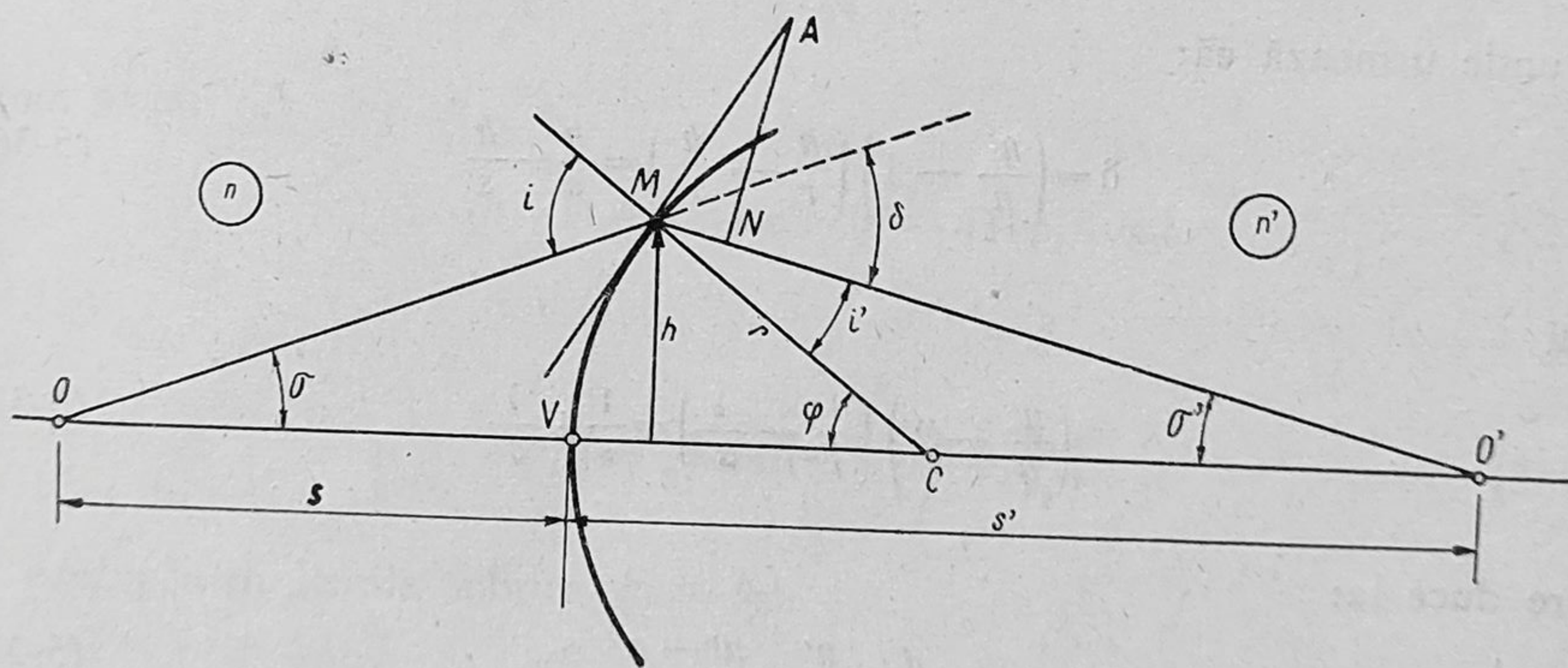


Fig. 63.

Dacă alegem un punct  $A$  situat pe planul tangent la dioptru în punctul  $M$  (de incidență) și ducem și planul  $AN$  normal la raza emergentă  $MO'$ ,

\* G. G. Brătescu: *Asupra unor formule elementare ale sistemelor optice*, Analele Univ. „C. I. Parhon”, București, seria Șt. naturii, nr. 14, 1957, pp. 47—54.



putem presupune că se formează o prismă de unghi  $A$  egal cu  $i'$ . Unghiul de deviație  $\delta$  este egal cu :

$$\delta = \sigma + \sigma' \quad (5-30)$$

și unghiul  $A$  cu:

$$A = i' = \varphi - \sigma'. \quad (5-31)$$

În aproximația lui Gauss vom avea:

$$\sigma \approx \text{tg} \sigma \approx \frac{h}{s} \quad \sigma' \approx \text{tg} \sigma' \approx \frac{h}{s'} \quad (5-32)$$

$$\varphi \approx \sin \varphi \approx \text{tg} \varphi \approx \frac{h}{r}. \quad (5-33)$$

Obținem valoarea lui  $\delta$ :

$$\delta = (n - 1)A = \left(\frac{n'}{n} - 1\right)(\varphi - \sigma') = \left(\frac{n'}{n} - 1\right)\left(\frac{h}{r} - \frac{h}{s'}\right). \quad (5-34)$$

Totodată

$$\delta = \sigma + \sigma' = \frac{h}{s} + \frac{h}{s'}, \quad (5-35)$$

de unde urmează că:

$$\delta = \left(\frac{n'}{n} - 1\right)\left(\frac{h}{r} - \frac{h}{s'}\right) = \frac{h}{s} + \frac{h}{s'} \quad (5-36)$$

sau

$$\left(\frac{n'}{n} - 1\right)\left(\frac{1}{r} - \frac{1}{s'}\right) = \frac{1}{s} + \frac{1}{s'} \quad (5-37)$$

care duce la:

$$\frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \frac{n' - n}{r} \quad (5-38)$$

sau ținând seama de semne se obține în fine relația:

$$-\frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \frac{n' - n}{r} \quad (5-39)$$

care este formula dioptrului sferic în aproximația lui Gauss.



— În cazul lentilei vom avea așa după cum se vede din figura 64:

$$\delta = \sigma + \sigma' \quad (5-40)$$

$$A = \varphi_1 + \varphi_2 \quad (5-41)$$

$$\sigma \approx \tan \sigma \approx \frac{h_1}{s} \quad \sigma' \approx \tan \sigma' \approx \frac{h_2}{s'} \quad (5-42)$$

$$\varphi_1 \approx \sin \varphi_1 \approx \frac{h_1}{r_1} \quad \varphi_2 \approx \sin \varphi_2 \approx \frac{h_2}{r_2} \quad (5-43)$$

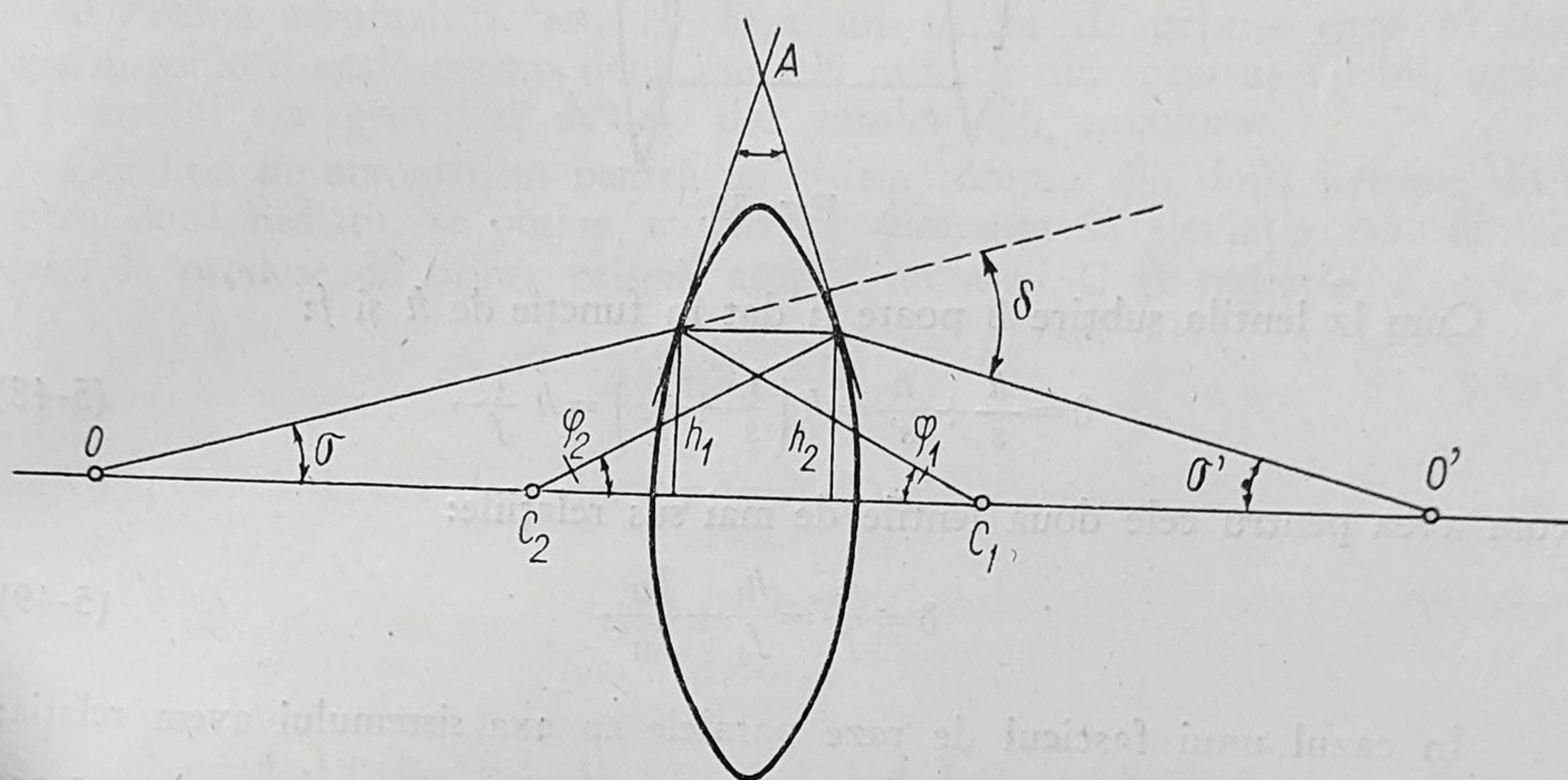


Fig. 64.

Vom avea:

$$\delta = (n-1) A = \sigma + \sigma' = (n-1) (\varphi_1 + \varphi_2) \quad (5-44)$$

și deci

$$\delta = \frac{h_1}{s} + \frac{h_2}{s'} = (n-1) \left( \frac{h_1}{r_1} + \frac{h_2}{r_2} \right) \quad (5-45)$$

și cum pentru lentila subțire  $h_1 \approx h_2$ :

$$\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = (n-1) \left( \frac{1}{r_1} + \frac{1}{r_2} \right) = \frac{1}{f}, \quad (5-46)$$

adică formula lentilei subțiri în aproximația lui Gauss.

— În cazul unui sistem compus din lentile subțiri, și anume a două lentile cu distanțele focale  $f_I$  și  $f_{II}$  între care există intervalul  $d$  vom avea, așa cum



rezultă din figura 65 :

$$\delta = \delta_I + \delta_{II}. \quad (5-47)$$

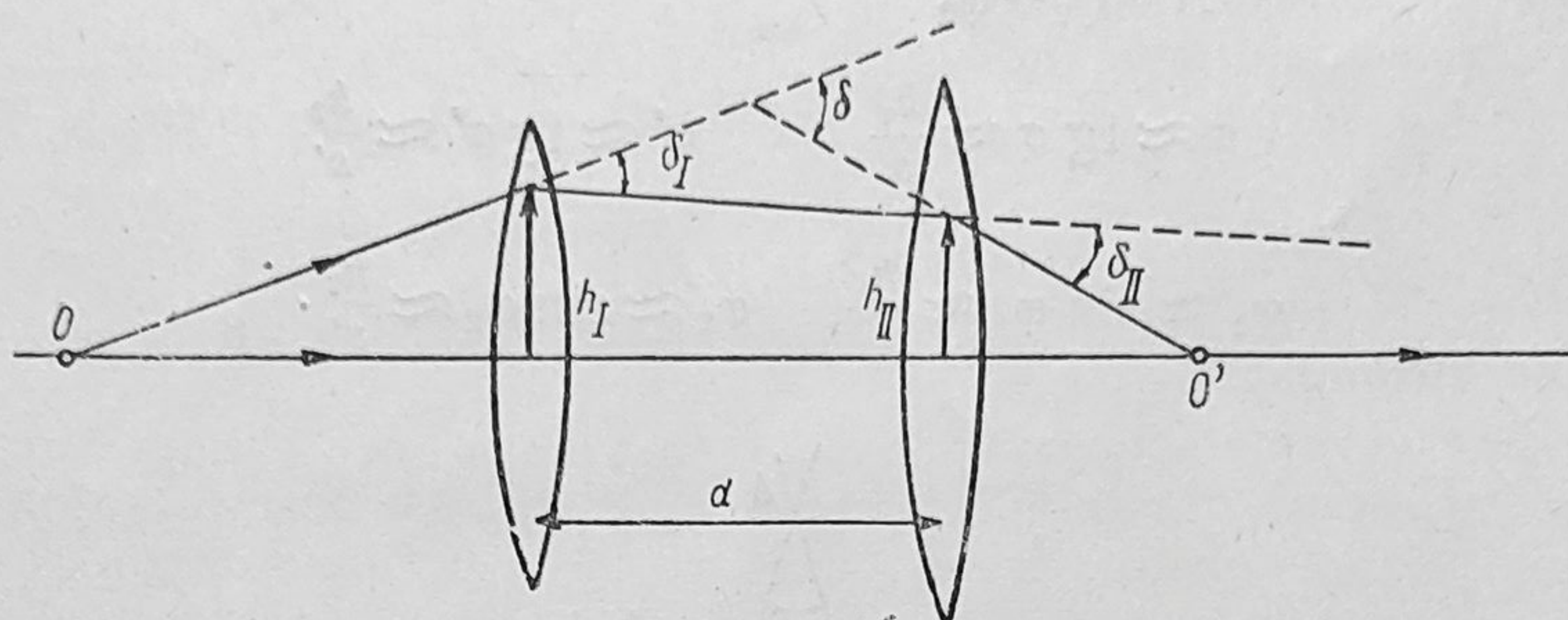


Fig. 65.

Cum la lentila subțire  $\delta$  poate fi dat în funcție de  $h$  și  $f$ :

$$\delta = \frac{h}{s} + \frac{h}{s'} = h \left( \frac{1}{s} + \frac{1}{s'} \right) = h \frac{1}{f}, \quad (5-48)$$

vom avea pentru cele două lentile de mai sus relațiile:

$$\delta = \frac{h}{f} = \frac{h_I}{f_I} + \frac{h_{II}}{f_{II}}. \quad (5-49)$$

În cazul unui fascicul de raze paralele cu axa sistemului avem relația:

$$h_{II} \approx h_I - d \operatorname{tg} \delta_I \approx h_I - d \cdot \delta_I \quad (5-50)$$

și

$$h_I \approx h.$$

Urmează deci că:

$$\frac{h}{f} = \frac{h_I}{f_I} + \frac{h_I d \cdot \delta_I}{f_{II}} = \frac{h_I}{f_I} + \frac{h_I}{f_{II}} - \frac{d \cdot \delta_I}{f_{II}} \quad (5-51)$$

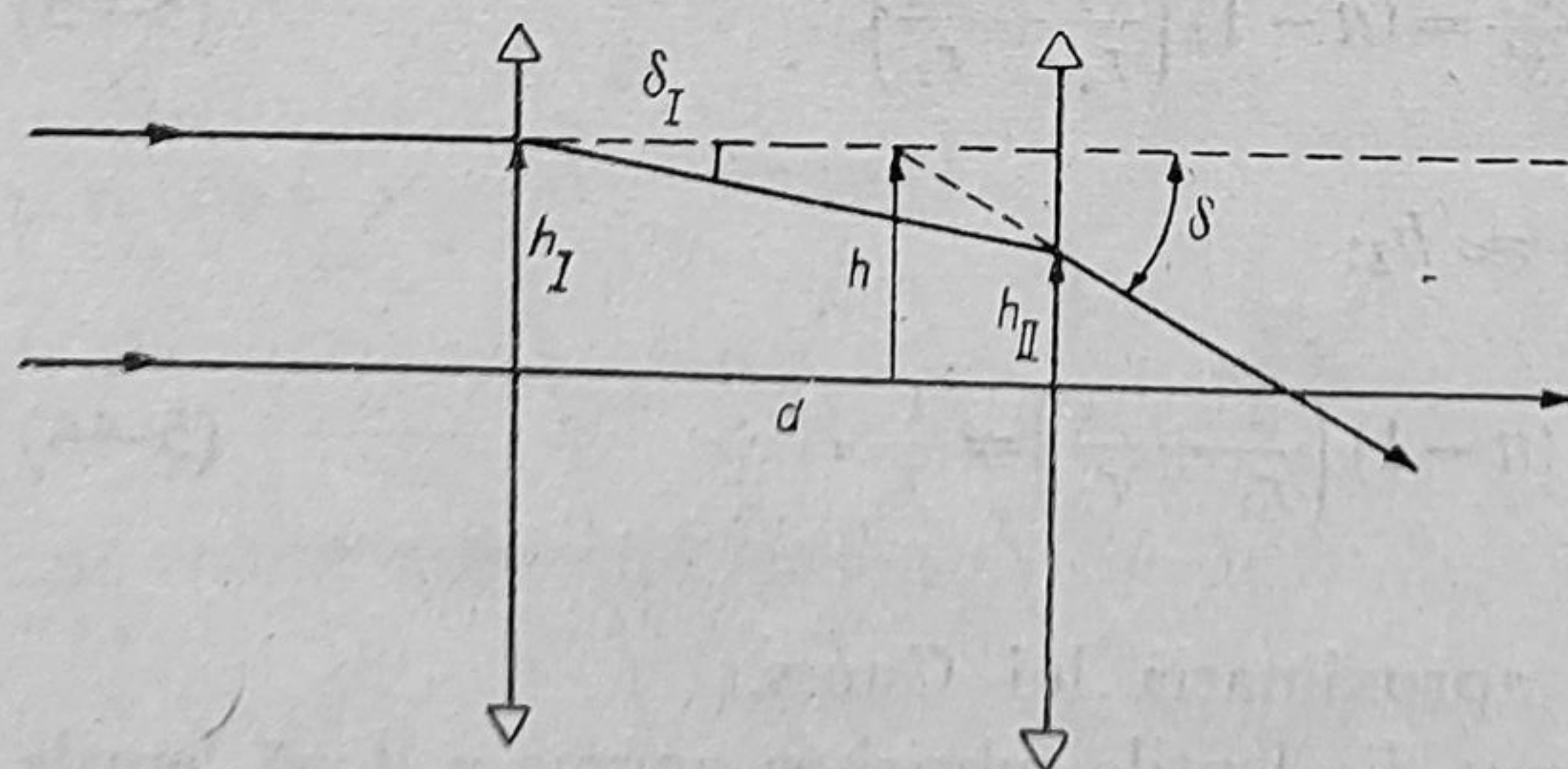


Fig. 66.

și cum:

$$\delta_I = \frac{h_I}{f_I},$$

avem relația finală:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{f_I} + \frac{1}{f_{II}} - \frac{d}{f_I f_{II}}. \quad (5-52)$$



## 5.5. Tipuri de prisme

O rază de lumină monocromatică este deviată de către o prismă, devierea  $\delta$  depinzând atât de unghiul prisme cât și de indicele de refracție al sticlei. Pentru o prismă subțire și incidență normală sau aproape normală se aplică relația:

$$\delta = (n - 1) A, \quad (5-26)$$

prisma fiind cufundată în aer.

a) Prisma acromatică este de fapt un sistem de prisme care produc dispersii mijlocii egale pentru două sau trei radiații din spectrul vizibil, astfel că fasciculul emergent iese deviat, dar rămâne alb, necolorat.

Condiția de acromatism pentru un sistem compus din două prisme, deci pentru două radiații, se obține scriind că diferența în deviație  $\Delta\delta$  dintre deviațiile produse de prima prismă asupra radiației C și radiației F, adică

$$\Delta\delta_1 = \delta_{1F} - \delta_{1C} \quad (5-53)$$

este compensată de cea de-a doua prismă. Deci:

$$\Delta\delta_1 + \Delta\delta_2 = 0, \quad (5-54)$$

adică:

$$(\delta_{1F} - \delta_{1C}) + (\delta_{2F} - \delta_{2C}) = (n_{1F} - n_{1C}) A_1 + (n_{2F} - n_{2C}) A_2 = 0. \quad (5-55)$$

Condiția de acromatizare se exprimă prin relația:

$$\frac{A_1}{A_2} = - \frac{(n_{2F} - n_{2C})}{(n_{1F} - n_{1C})}, \quad (5-56)$$

ceea ce arată că cele două prisme vor avea muchiile așezate în sens invers și raportul unghiurilor lor va fi egal cu raportul invers al dispersiilor mijlocii  $(n_{1,2F} - n_{1,2C})$ , (fig. 67).

Devierea  $\delta$  a razei mijlocii, de exemplu a radiației e a mercurului este dată de relația:

$$\delta_e = \delta_{1e} - \delta_{2e} = (n_{1e} - 1) A_1 + (n_{2e} - 1) A_2 \quad (5-57)$$

și în care introducând valorile lui  $A_1$  și  $A_2$  din condiția de acromatizare, adică:

$$A_2 = - \frac{(n_{1F} - n_{1C})}{(n_{2F} - n_{2C})} A_1 \quad (5-58)$$

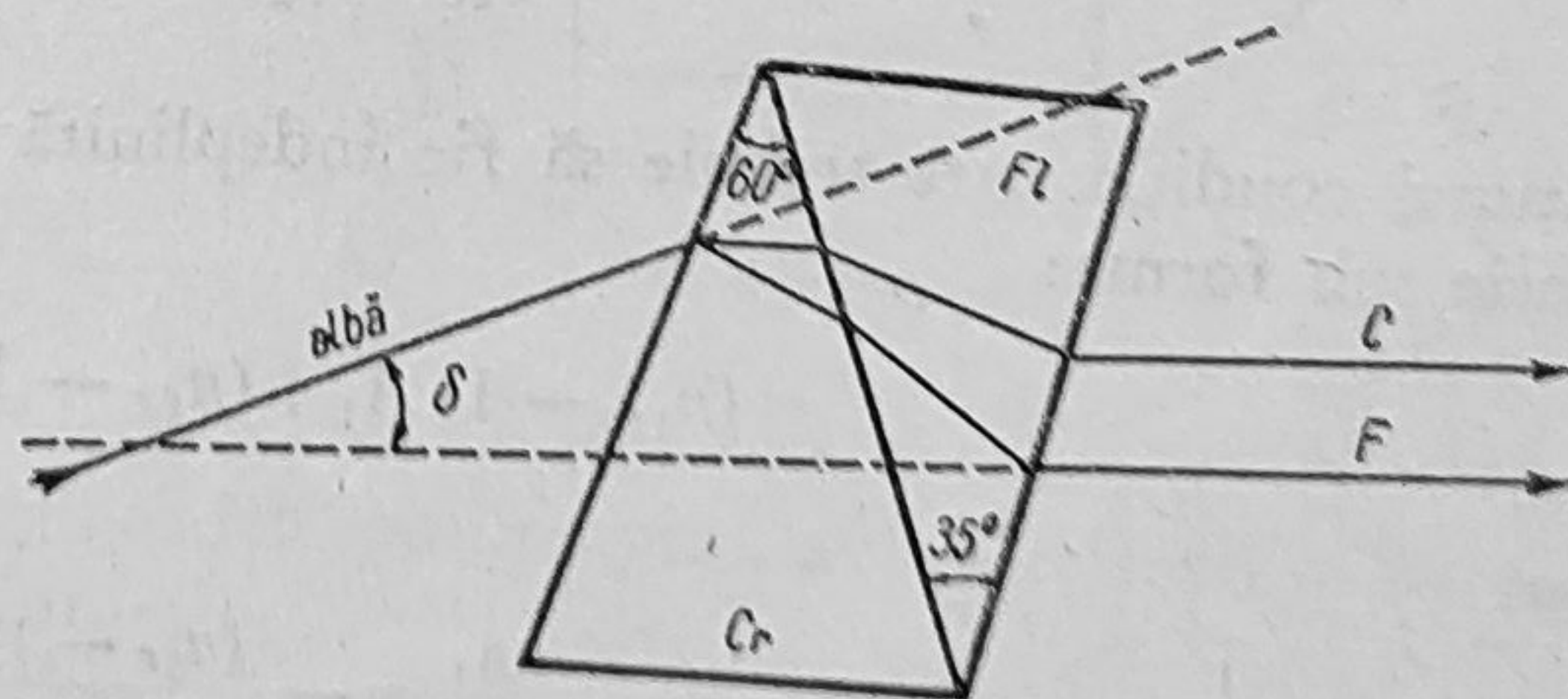


Fig. 67.



obținem:

$$\begin{aligned}\delta_e &= (n_{1e} - 1) A_1 - (n_{2e} - 1) \frac{(n_{1F} - n_{1C})}{(n_{2F} - n_{2C})} A_1 = \\ &= A_1 (n_{1F} - n_{1C}) \left\{ \frac{n_{1e} - 1}{n_{1F} - n_{1C}} - \frac{n_{2e} - 1}{n_{2F} - n_{2C}} \right\} = A_1 (n_{1F} - n_{1C}) (v_1 - v_2).\end{aligned}\quad (5-59)$$

Din această relație se vede că pentru a se obține  $\delta_e \neq 0$ , trebuie să se realizeze și condiția  $v_1 - v_2 \neq 0$ .

La acromatizarea pentru trei radiații sînt necesare trei prisme.

b) **Prisma cu viziune directă** este un sistem de prisme de crown și flint dispuse în sens invers, din punctul de vedere al devierii razei, astfel ca raza

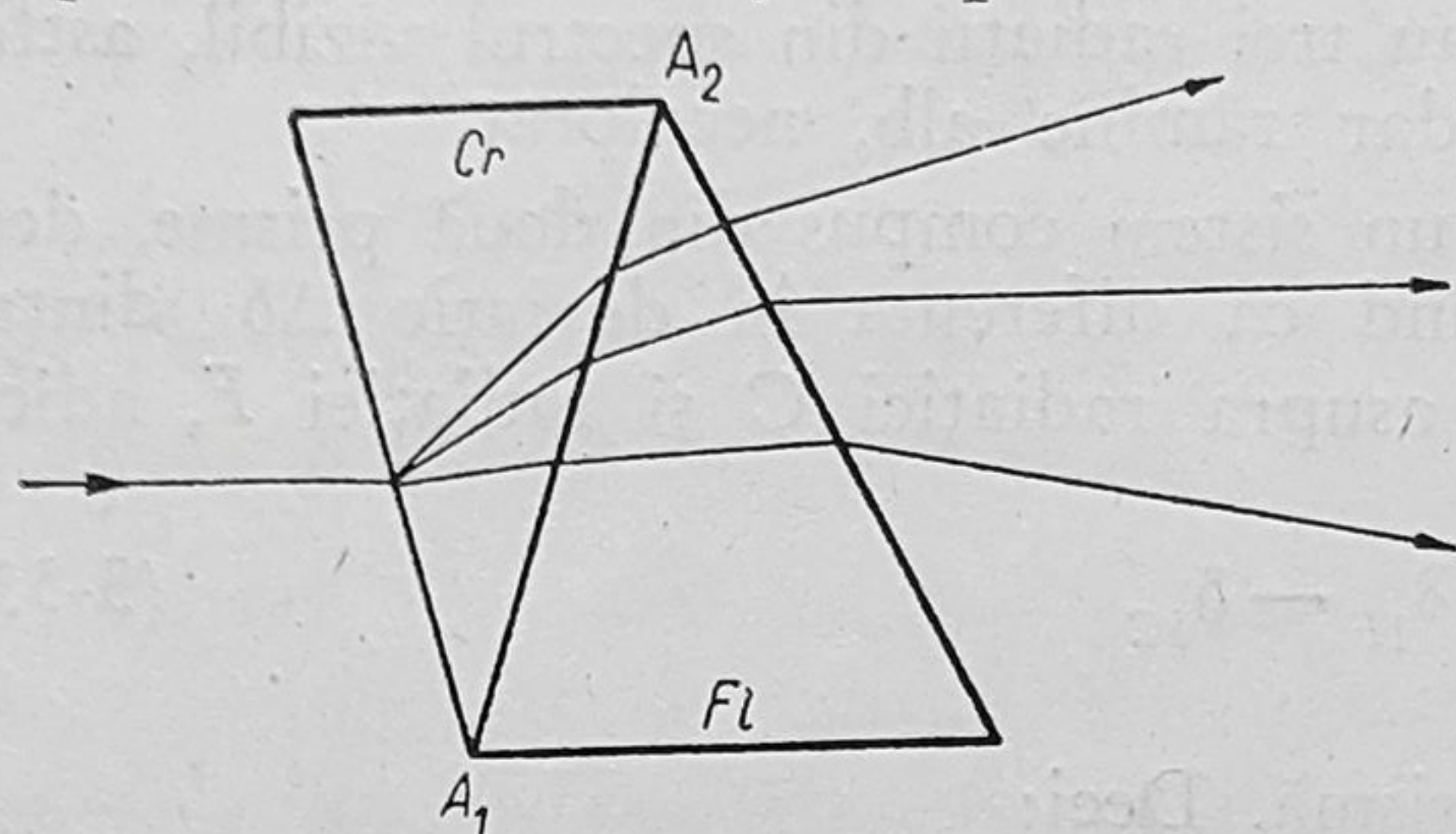


Fig. 68.

mijlocie a spectrului vizibil, raza verde a mercurului (sau o altă radiație, de exemplu cea galbenă a sodiului), să nu fie deviată față de direcția fasciculului incident, care intră în sistemul de prisme. Acest sistem produce totuși dispersia luminii și deci se obține un fascicul emergent colorat, dacă întrebuițăm lumina albă sau compusă (fig. 68).

Dacă  $\delta_{1e}$  și  $\delta_{2e}$  sînt deviațiile produse asupra radiației verde a mercurului,  $e$ , de către prismele  $A_1$  și  $A_2$ , atunci condiția de nedeviere, sau de viziune directă, este:

$$\delta_e = \delta_{1e} + \delta_{2e} = 0 \quad (5-60)$$

și cum:

$$\delta_{1e} = (n_{1e} - 1) A_1 \quad (5-61)$$

și

$$\delta_{2e} = (n_{2e} - 1) A_2, \quad (5-62)$$

atunci condiția care trebuie să fie îndeplinită de prisma cu viziune directă se scrie sub forma:

$$(n_{1e} - 1) A_1 + (n_{2e} - 1) A_2 = 0 \quad (5-63)$$

sau

$$\frac{A_1}{A_2} = - \frac{(n_{2e} - 1)}{(n_{1e} - 1)}. \quad (5-64)$$



Rezultă că cele două prisme sînt așezate invers una față de alta și raportul unghiurilor prismelor este egal cu inversul raportului refringențelor ( $n_{1,2e} = 1$ ).

Sistemele de astfel de prisme, vezi figurile 69 și 70, au dus la construirea spectroscopelor cu prismă cu viziune directă.

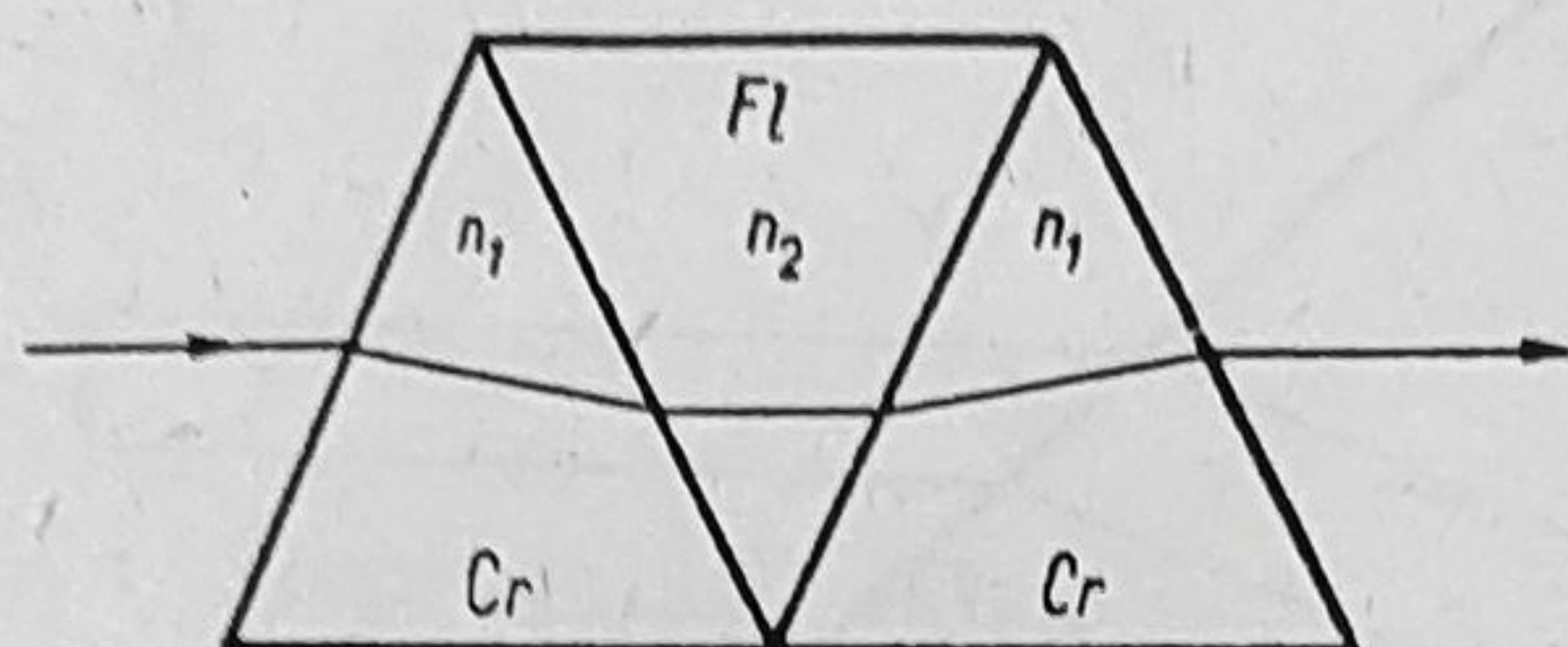


Fig. 69.

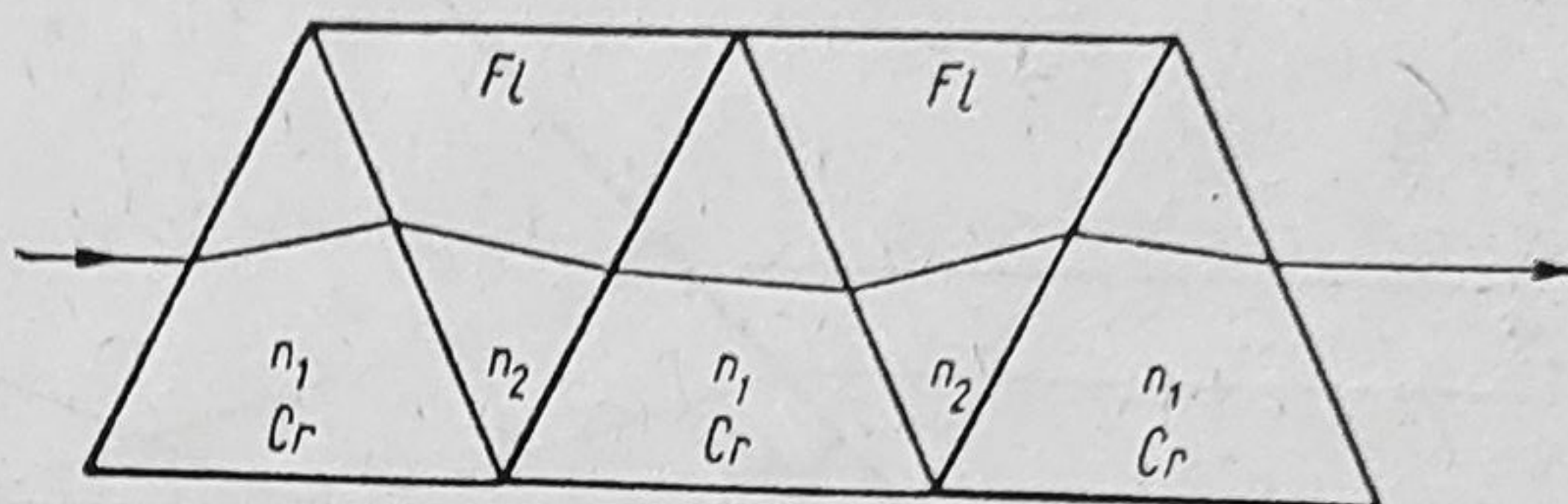


Fig. 70.

c) **Prisma cu reflexie totală** face ca pierderile suferite de către fluxul luminos la reflexia sa pe o suprafață reflectătoare, datorită transmisiei, să fie evitate, utilizîndu-se fenomenul de reflexie totală, deoarece fasciculul cade sub un unghi de incidență mai mare decît unghiul limită (la sticlă acest unghi este de aproximativ  $41^\circ$ ), cînd are loc fenomenul de reflexie totală. La prisma triunghiulară dreaptă, cu unghiul de  $45^\circ$ , cu reflexie totală, avem posibilitatea de a obține unghiuri  $\delta$  de deviere de  $90^\circ$  și de  $180^\circ$  ca în figurile 71 și 72.

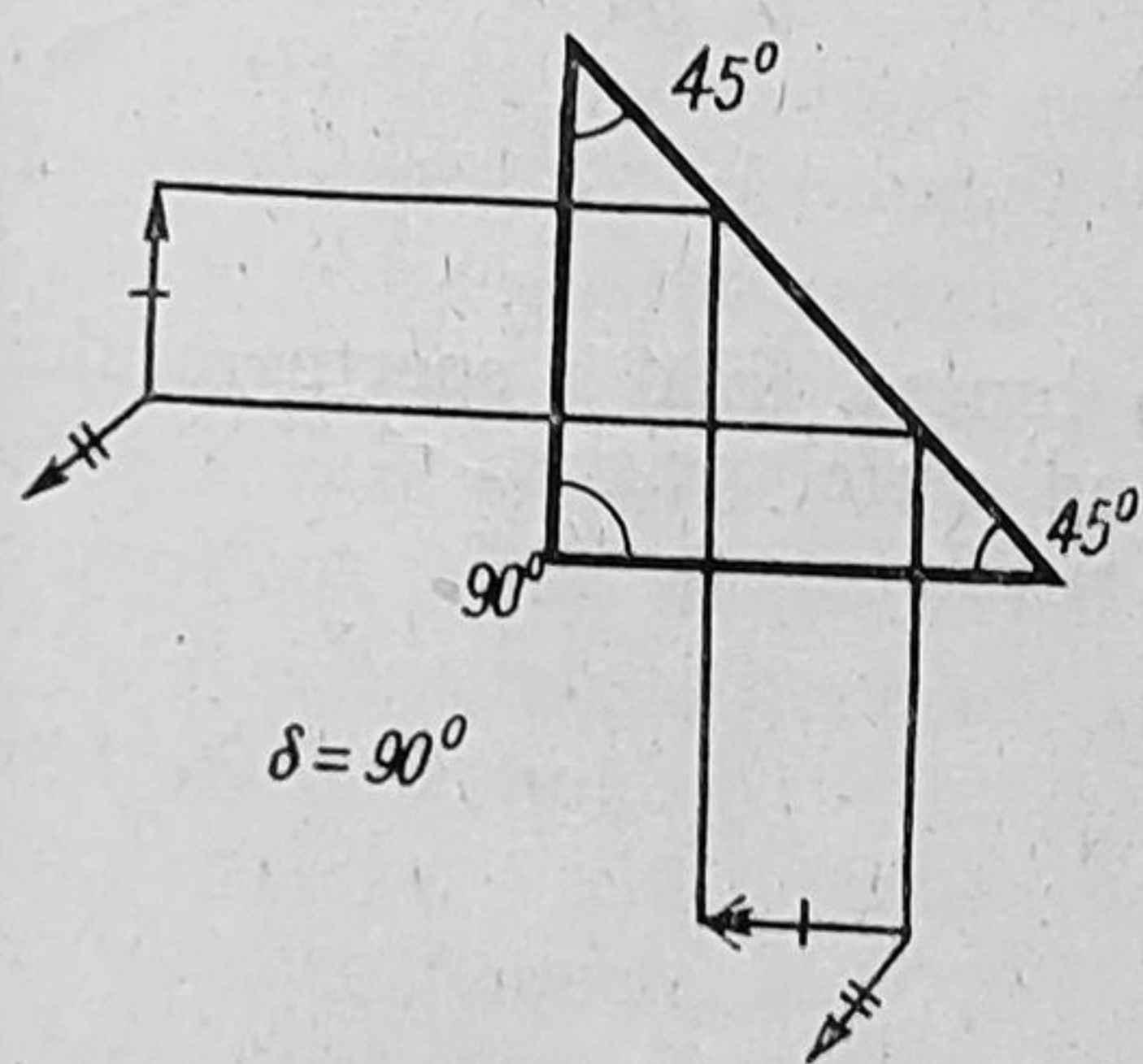


Fig. 71.

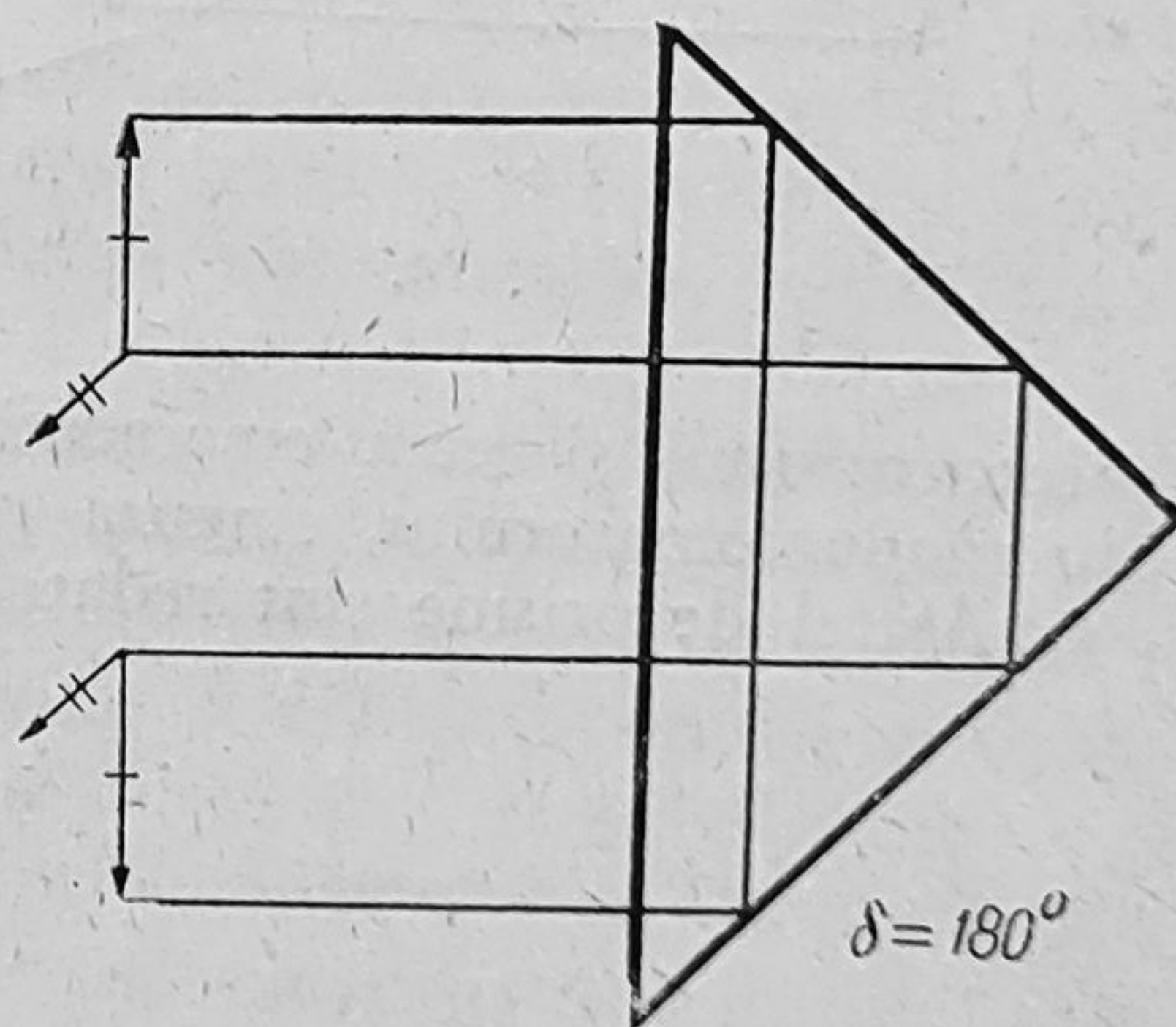


Fig. 72.

Prima prismă inversează imaginea (stînga-dreapta), avînd reflexii în număr impar, față de poziția obiectului.

Cea de-a doua prismă triunghiulară cu reflexie totală nu prezintă această inversare (reflexii în număr par).



d) **Prisma Amici** este o prismă triunghiulară cu reflexie totală care răstoarnă imaginea față de obiect, însă mersul razelor rămîne neschimbat, nedeviat (fig. 73).

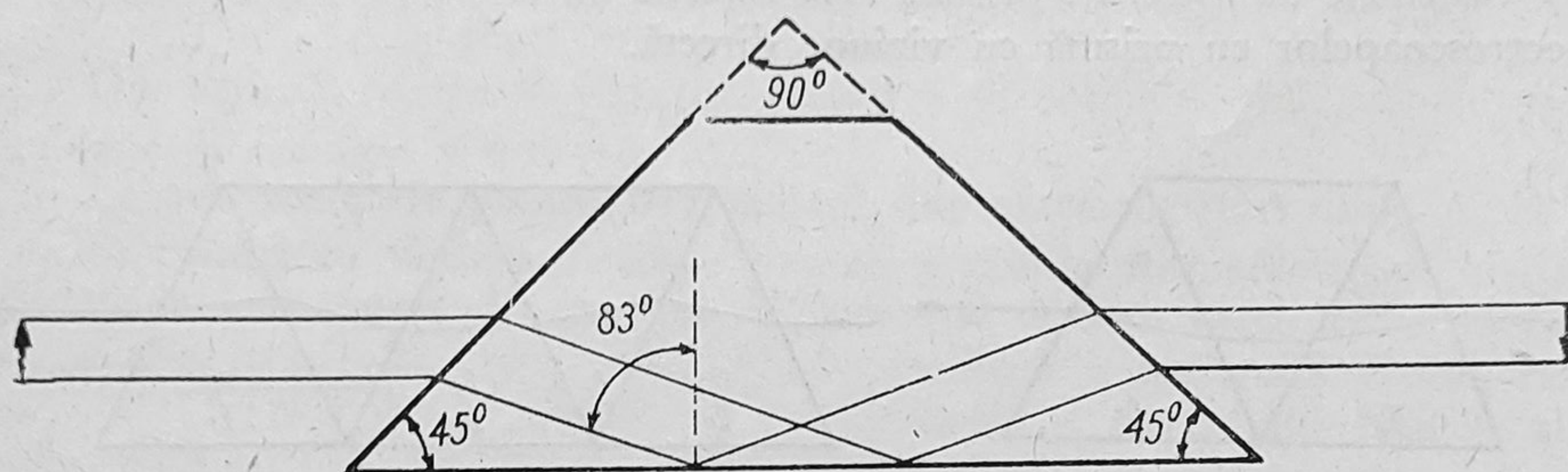


Fig. 73.

e) **Prisme cu deviație constantă pentru diferite radiații** sînt prisme întrebuintate în spectogramele cu prisme și monocromatoare, unde prisma produce aceeași deviație între raza incidentă, care vine de la colimatorul fix al

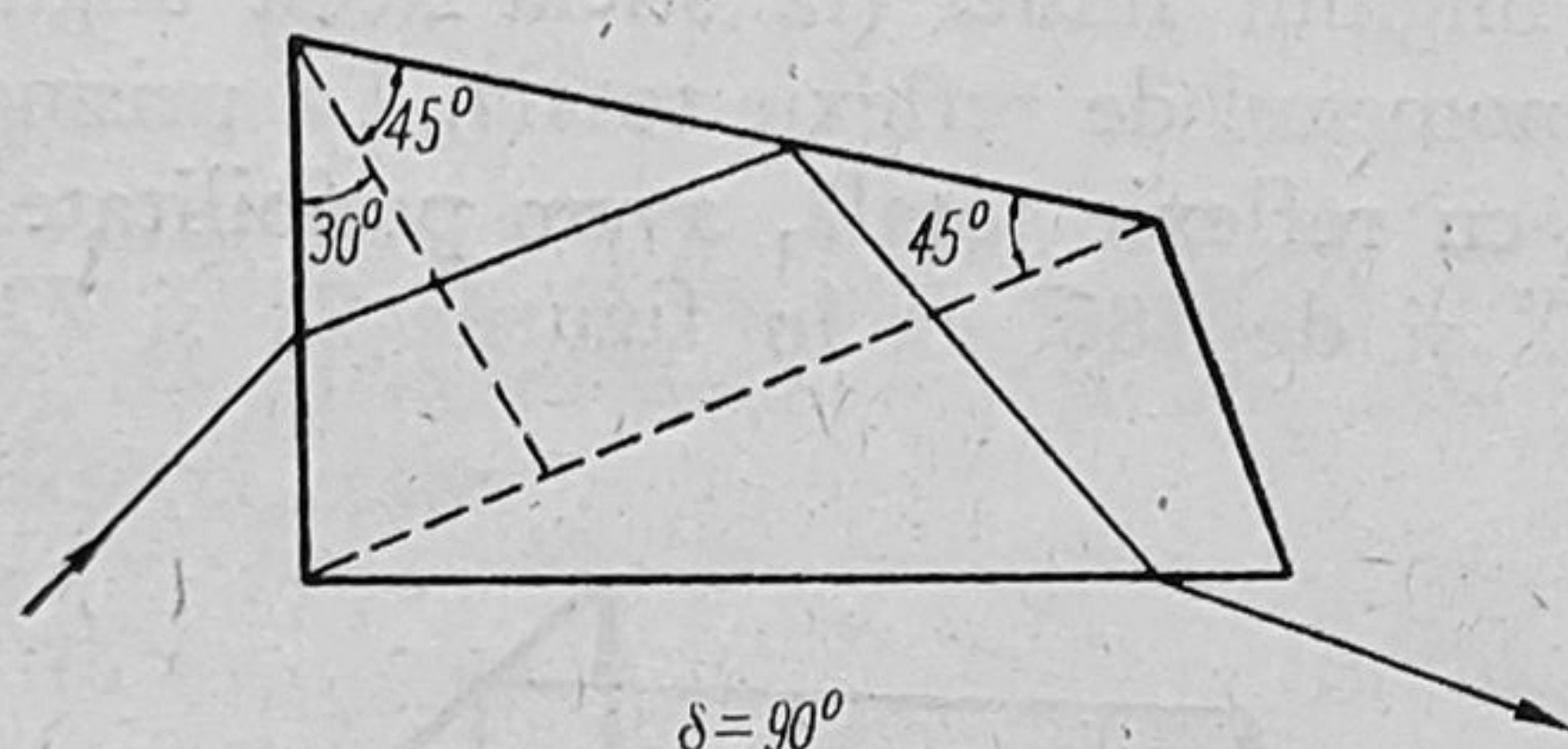


Fig. 74.

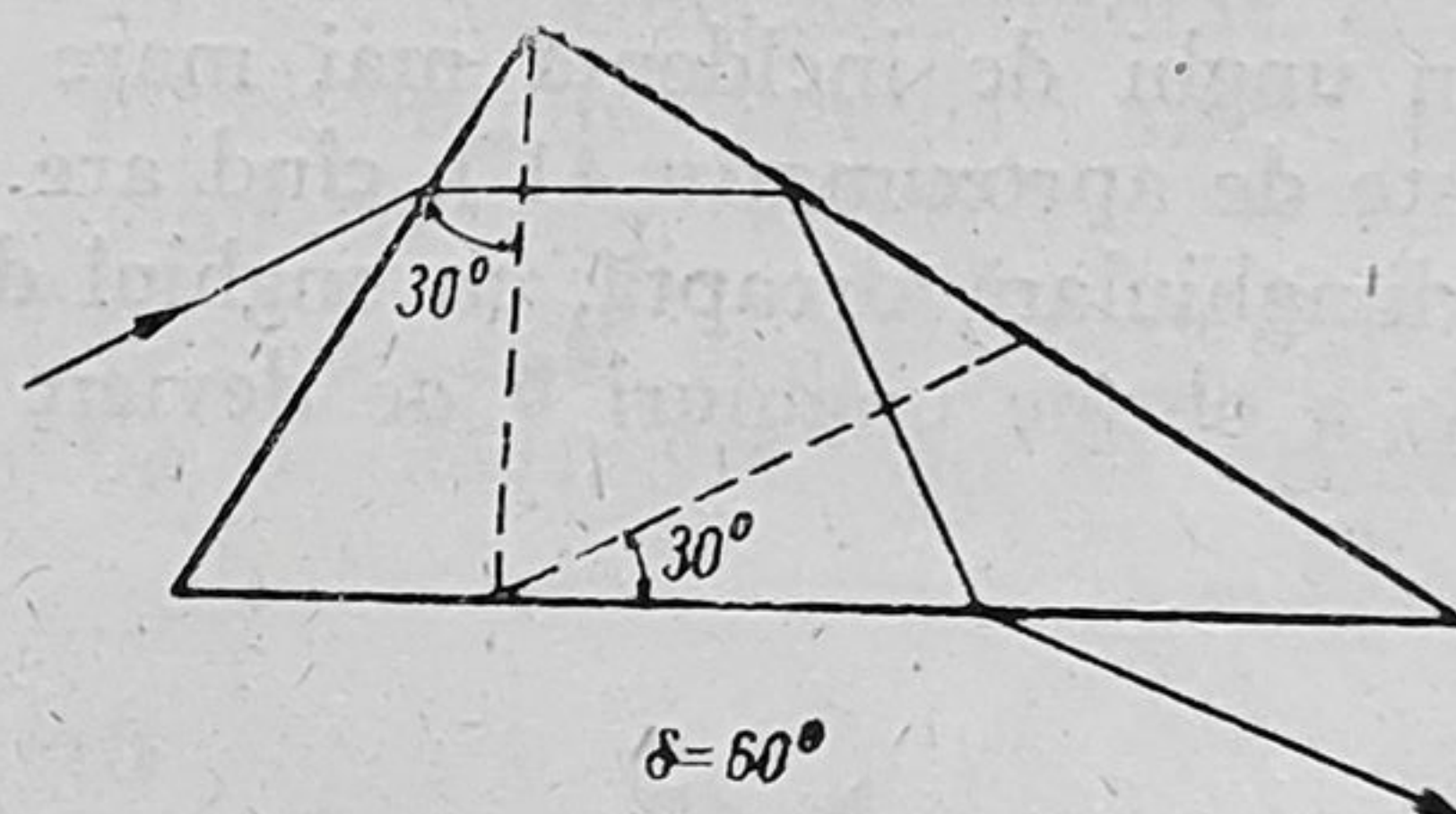


Fig. 75.

spectografului, și raza emergentă care trece în luneta fixă a spectografului sau monocromatorului, singura piesă mobilă fiind astfel prisma.

Astfel de prisme sînt redată în figurile 74 și 75.



## INSTRUMENTE OPTICE

### 6.1. Generalități

Prin instrument optic se înțelege ansamblul unor sisteme optice și piese optice create în scopul rezolvării unor probleme de optică, sau a unor probleme unde apar sau ne servim de fenomenele optice cu ajutorul cărora putem rezolva problema respectivă.

Având în vedere diversitatea instrumentelor optice și ținând seama că în foarte multe probleme de fizică sau tehnică, sau de viața de toate zilele se pot utiliza nu sisteme optice complicate, ci numai niște simple piese optice, ar fi destul de dificil de a face o clasificare a instrumentelor optice după criterii riguroase. Totuși, într-un instrument optic poate intra ca parte componentă importantă fie o piesă optică, fie un sistem optic, celelalte părți componente, chiar mai complicate din punctul de vedere al construcției, să nu joace însă rolul important, ci să fie numai părți componente auxiliare. În felul acesta ar apărea necesitatea clasificării instrumentelor optice după scopul pe care-l îndeplinesc.

În general însă vom căuta să ținem seama de instrumentele cele mai simple, care la rândul lor pot intra drept componente într-un instrument mai complicat. Vom distinge din acest punct de vedere:

- a) instrumente care dau *imagini reale*, cum sînt obiectivele fotografice, aparatele de proiecție etc., la care imaginea se formează, de exemplu, pe un ecran sau pe o placă fotografică și astfel poate fi observată cu ochiul;
- b) instrumente care dau *imagini virtuale*, special adaptate pentru a se observa imaginea cu ochiul, cu ajutorul unor *oculare*, de unde și denumirea de instrumente oculare.

Unele instrumente care, spre deosebire de cele de mai înainte, care au rolul de a prezenta avantaje față de observarea obiectelor cu ochiul liber, au însă rolul de a ușura determinarea fie a direcțiilor, fie a unghiurilor, distanțelor, intensităților luminoase, culorilor sau a altor proprietăți optice, ar putea fi trecute din această cauză într-o categorie aparte, aceea de *instrumente de măsură*.



## 6-A. OCHIUL

## 6.2. Părțile componente ale ochiului (fig. 76)

Ochiul de formă aproape sferică este învelit de *sclerotică*,  $Sc$ , opacă, afară de partea exterioară transparentă numită *corneea ochiului*,  $C$ , de formă sferică. În regiunea de trecere a scleroticei  $Sc$  în cornee se găsește corpul ciliar

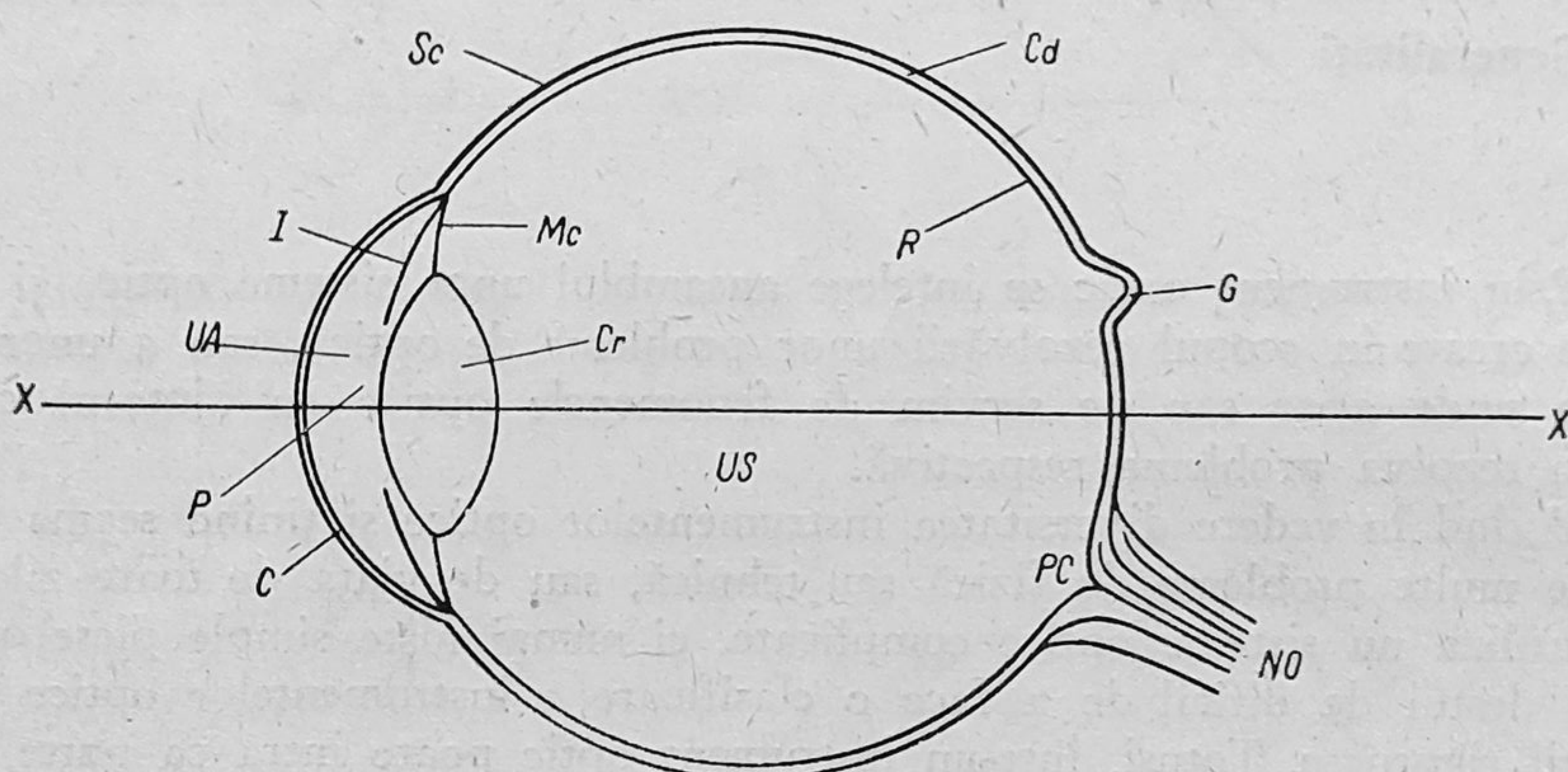


Fig. 76.

cu *mușchii ciliari*,  $Mc$ , de care este fixat *cristalinul*,  $Cr$ , cu  $n_{\text{mediu}} = 1,406$  de formă lenticulară. În fața cristalinului se găsește *irisul*,  $I$ , cu o deschidere circulară variabilă *pupila*,  $P$ . Ochiul este împărțit de cristalinul  $Cr$  în două părți: *umoarea apoasă*,  $UA$  ( $n=1,336$ ), și *umoarea sticloasă*,  $US$  ( $n=1,336$ ).

Țesutul conjunctiv format din vasele de alimentare ale ochiului, *coro-ida*  $Cd$  este căptușită înspre umoarea sticloasă  $US$  cu *retina*  $R$ , în care se termină ramificațiile *nervului optic*  $NO$  care intră în ochi.

Retina este partea sensibilă la fluxul luminos, fiind formată din două feluri de terminații nervoase:

*conurile* (numite așa din cauza formelor lor de conuri) sînt sensibile la lumină intensă și *vederea diurnă* (*vederea fotopică*), sensibile la culori și *bastonașele* sensibile la fluxuri slabe de lumină și *vedere crepusculară* (*vedere scotopică*), dar nu apreciază culorile.

Distribuția conurilor și bastonașelor nu este uniformă pe suprafața retinei  $R$ :

— în regiunea  $Pc$  unde intră nervul optic  $NO$ , lipsesc cu desăvîrșire: este pata oarbă a ochiului, *punctum caecum*, — de cîteva milimetri pătrați;

— pe direcția  $x-x$  a axei optice, pe retină se găsește pata galbenă de formă ovală de 1—3 milimetri — cu o adîncitură eliptică cu diametrul



0,2—0,3 mm, numită *fovea centralis*, *G*, unde se găsesc concentrate mai ales conurile;

— în restul retinei către periferie se îndesesc bastonașele, astfel că în general revine la 10 bastonașe câte un con. Numărul conurilor se apreciază la aproximativ 7 000 000 (cu 4 000 în *fovea centralis* și 13 000 în pata galbenă) și numărul bastonașelor la 75 000 000.

### 6.3. Ochiul redus

Ochiul poate fi socotit foarte bine ca un sistem optic, deoarece se formează imagini (reale) pe retină. Este un sistem optic complicat, deoarece diferitele părți componente nu au o structură chiar așa de simplă, cum le-am descris mai înainte.

Pentru a putea combina sistemul optic al ochiului cu sistemele optice obișnuite, s-a propus, pentru simplitatea calculelor, ca ochiul să fie asimilat cu un sistem optic cu anumite caracteristici.

Din cauză că mediul în care se formează imaginea are un indice de refracție diferit de cel în care se găsește obiectul, punctele nodale au o poziție diferită de planele principale.

*Ochiul redus*, după modelul propus de *Gullstrand*, este un dioptru sferic care înlocuiește ochiul normal în funcțiile lui de formare a imaginii, avînd deci raza de curbură și indicele de refracție potriviți astfel ca să formeze imaginea obiectului în dreptul retinei ochiului.

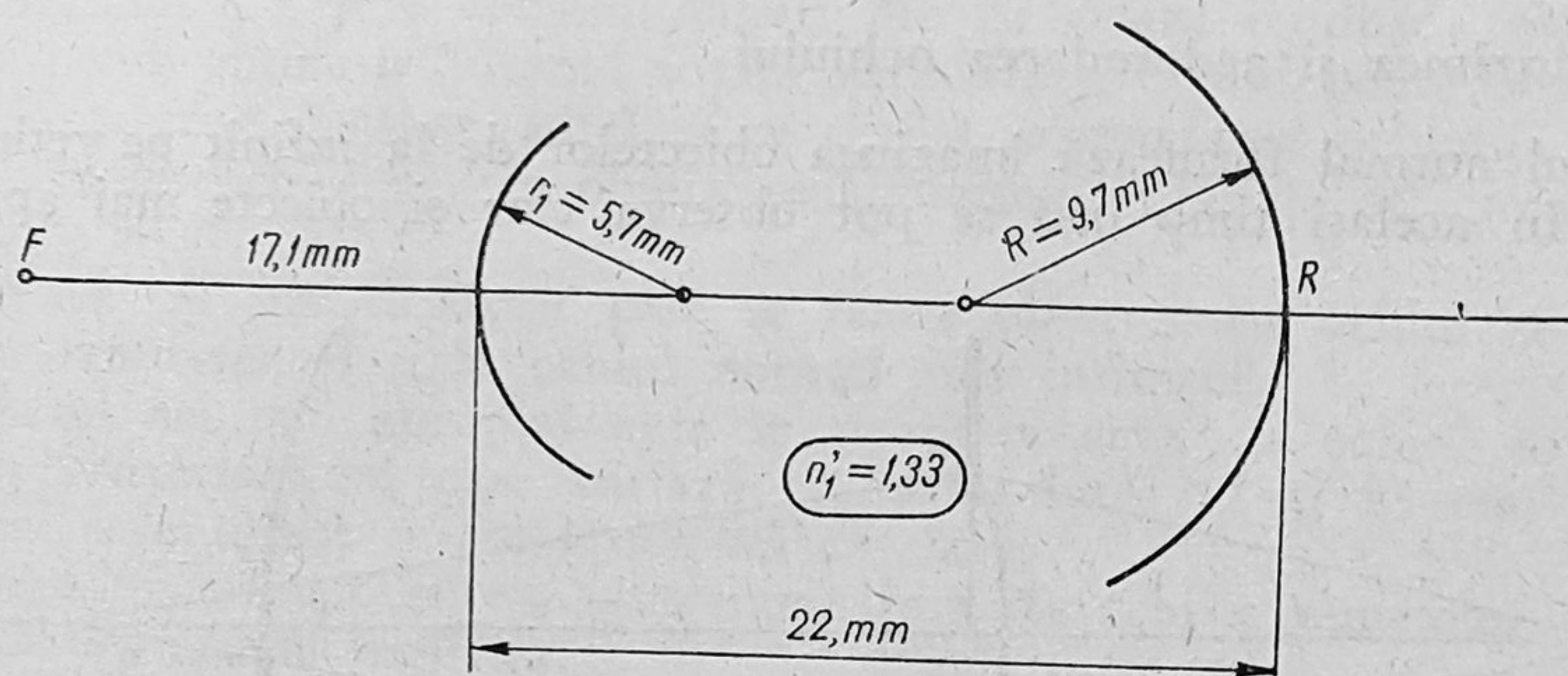


Fig. 77.

Ochiul redus după *Gullstrand* (fig. 77) are lungimea ochiului 22 mm, raza  $r_1 = 5,7$  mm, indicele  $n'_1 = 1,33$ , raza de curbură a retinei 9,7 mm, frontofocalele anterioară și posterioară 17,1 și 22,8 mm, puterea 58,64 D (dioptrii).

### 6.4. Puterea de separare a ochiului

Din cauza structurii granulare a retinei nu vom putea distinge obiecte mici prea apropiate între ele. Conurile sînt distanțate între ele, pe *fovea centralis*, cu distanța de aproximativ  $0,005 \text{ mm} = 5\mu$ . Toate razele de lumină, care vin de la o regiune luminoasă și cad pe un astfel de element, vor fi



sesizate ca provenind de la un punct luminos, chiar dacă ele provin de la mai multe puncte luminoase situate în acea regiune.

Fiecare element fotosensibil activează ca un receptor de lumină izolat. Urmează deci că orice obiect care formează o imagine sub un diametru aparent  $\varepsilon$ , dat de expresia:

$$\operatorname{tg} \varepsilon = \frac{\text{înălțimea obiectului}}{\text{distanța obiect-pupilă}}$$

mai mic decât diametrul aparent  $\varepsilon_0$  al elementului fotosensibil, care are valoarea:

$$\operatorname{tg} \varepsilon_0 = \frac{\text{distanța dintre conuri}}{\text{lungimea ochiului}} = \frac{0,005}{15} = 0,00033 = \operatorname{tg} 1'$$

nu va putea fi observat decât ca un punct luminos și deci două puncte obiect luminoase distanțate sub un diametru aparent sub  $1'$  vor apare confundate.

Se numește *puterea de separare* unghiulară a ochiului expresia  $\frac{1}{\varepsilon_0}$  și după cum am arătat ea este condiționată de structura granulară a retinei.

Se pot întâlni și puteri de separare mai mari care corespund la un  $\varepsilon_0$  pînă la  $30''$  și chiar  $10''$ .

Puterea de rezolvare scade mult în afara petei galbene, ajungînd, de exemplu, după direcția de  $60^\circ$  față de cea a foveii centralis la valoarea de circa 0,02 din cea a petei galbene.

În vederea crepusculară, puterea este de 10 ori mai mică decât în vederea diurnă.

### 6.5. Profunzimea și acomodarea ochiului

Ochiul normal formează imaginea obiectelor de la infinit pe retina  $R$  a ochiului. În același timp însă se pot observa clar și obiecte mai apropiate de ochi.

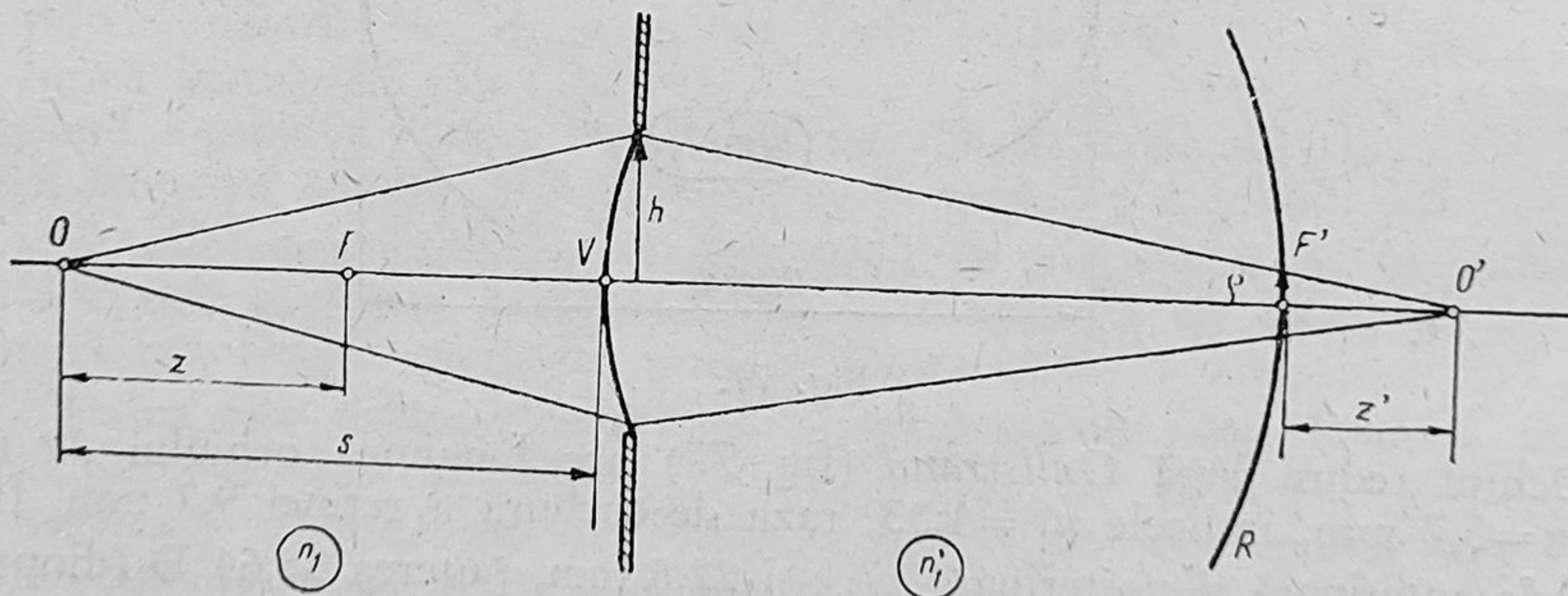


Fig. 78.

Într-adevăr, considerînd ochiul redus (fig. 78), atunci pentru punctul obiect  $O$  se formează imaginea punctiformă  $O'$  (admițînd ochiul ca un sistem optic fără aberații), care se va situa în spatele retinei și care pe retină va forma *cercul de difuzie* cu raza  $\rho$  ca rezultat al intersecției conului de lumină de către planul retinei. Dacă însă obiectul  $O$  se va apropia de ochi pînă la o



distanță  $s$ , astfel ca diametrul  $2\rho$  al cercului de difuzie să nu întreacă diametrul  $2\rho_0 = 2 \times 5\mu$  al cercului de difuzie tolerat, care corespunde tocmai dimensiunilor elementului fotosensibil al retinei, atunci  $O$  va fi perceput tot ca un punct luminos și ochiul acomodat pentru infinit va observa de asemenea clar și toate obiectele situate pînă la poziția stabilită anterior.

Aplicînd formula lui Newton:

$$\frac{z}{n_1} \cdot \frac{z'}{n'_1} = -f^2, \quad (2-98) \quad (6-1)$$

precum și din asemănarea triunghiurilor din figură vom avea:

$$\frac{\rho}{h} = \frac{z'}{n'_1 f + z'} \approx \frac{z'}{n'_1 f} = \frac{\frac{z'}{n'_1}}{f} = \frac{f}{z} \quad (6-2)$$

și deci

$$\frac{\rho}{h} = \frac{f}{z}, \quad (6-3)$$

deoarece  $n_1 = 1$ ,

$$z = \frac{2h}{2\rho} f. \quad (6-4)$$

Luînd pentru diametrul pupilei  $2h$  valori între 4,5 și 5 mm, pentru  $f$  valori între 15 și 17 mm și pentru diametrul cercului de difuzie tolerat valori între  $(2 \times 4,5)$  și  $(2 \times 5)\mu$ , se obține pentru  $z$  valorile 12—14,7 m, adică ochiul acomodat pentru infinit observă distinct obiectele situate între 15 m și infinit.

Cristalinul  $Cr$  prin mușchii ciliari  $Mc$  își poate modifica grosimea și astfel se poate obține o distanță focală variabilă și ochiul poate observa clar obiecte la diferite distanțe, adică să se obțină *acomodarea* ochiului. Se poate astfel acomoda ochiul pentru observarea obiectelor pînă la 12 cm depărtare de ochi.

Punctul cel mai depărtat care se poate observa cu ochiul se numește *punctum remotum*  $M$  și la ochiul normal este infinitul.

Punctul cel mai apropiat care se poate observa cu ochiul se numește *punctum proximum*  $m$ , care variază cu vîrsta între 12 și 25 cm. Distanța  $\delta = 25$  cm se ia drept *distanța minimă de citire*.

Însemnînd cu  $\pi_M$  și  $\pi_m$  distanțele față de ochi a punctelor remotum și proximum, atunci expresia:

$$\pi_M - \pi_m = a$$

ia numirea de *amplitudinea cîmpului de viziune în adîncime*, iar

$$\frac{1}{\pi_m} - \frac{1}{\pi_M} = A \text{ (în dioptrii)}$$

ia numirea de *amplitudine dioptrică a cîmpului de viziune sau amplitudine de acomodare*. S-a constatat că amplitudinea  $A$  are aproximativ aceeași valoare pentru persoanele de aceeași vîrstă.

— Lungimea (distanța) cea mai mică  $\eta$  pe care o poate observa ochiul, adică puterea separatoare liniară maximă  $\frac{1}{\eta}$  a ochiului va fi obținută cu datele de mai sus din

$$\frac{1}{\eta} = \frac{1}{\text{arc } e_0 \times \pi_m} = \frac{1}{\text{arc } l' \times 15 \text{ cm}} = \frac{1}{50 \mu} = \frac{1}{0,05 \text{ mm}}. \quad (6-5)$$



### 6.6. Cîmpul vizual al ochiului

Imaginea se formează pe retină pe fovea centralis care dă posibilitatea unui cîmp de vedere direct de  $45'$  în cazul ochiului fix. Ochiul se poate mișca în jurul unui punct care se găsește în mijlocul lui la distanța aproximativ  $13\text{ mm}$  depărtare de corneă. Prin rotirea inconștientă a ochiului în jurul acestui punct, cîmpul se mărește pînă la  $30^\circ$ .

Separat ochiul fix distinge obiecte situate într-un *cîmp vizual lateral* care se întinde după orizontală pînă la  $150^\circ$  (spre tîmplă  $95^\circ$  și spre nas  $65^\circ$ ) și pe verticală pînă peste  $120^\circ$  ( $60^\circ$  în sus și  $72'$  în jos).

### 6.7. Defectele ochiului

Ochiul prezintă *defecte de convergență*, și anume :

a) Ochiul *miop* este ochiul prea alungit, ceea ce face ca focarul posterior  $F'$  să se găsească în fața retinei și deci ochiul să nu poată vedea clar obiectele de la infinit, ci numai acelea mai apropiate de ochi, adică  $M < \infty$  și  $m < 15\text{ cm}$ ; întrebuintarea de lentile ochelari divergente face să se poată corija acest defect.

b) Ochiul *hipermetrop* este ochiul turtit, ceea ce face ca focarul posterior  $F'$  să se situeze înapoia retinei, adică la o distanță negativă față de retină, ceea ce duce la  $M < 0$  (virtual) și la un  $m > 15$ , adică ochiul poate observa obiectele la infinit prin acomodare, dar nu poate vedea pe cele prea apropiate, defect care se corijează cu ajutorul lentilelor ochelari convergente. Ochiul hipermetrop poate forma imagini ale unor puncte virtuale, de a concentra pe retină fascicule convergente, ceea ce face să se atribuie punctului remotum valori negative.

În figura 79 sînt indicate domeniile locurilor care pot fi observate clar cu ochiul în cazul ochiului normal, miop și hipermetrop.

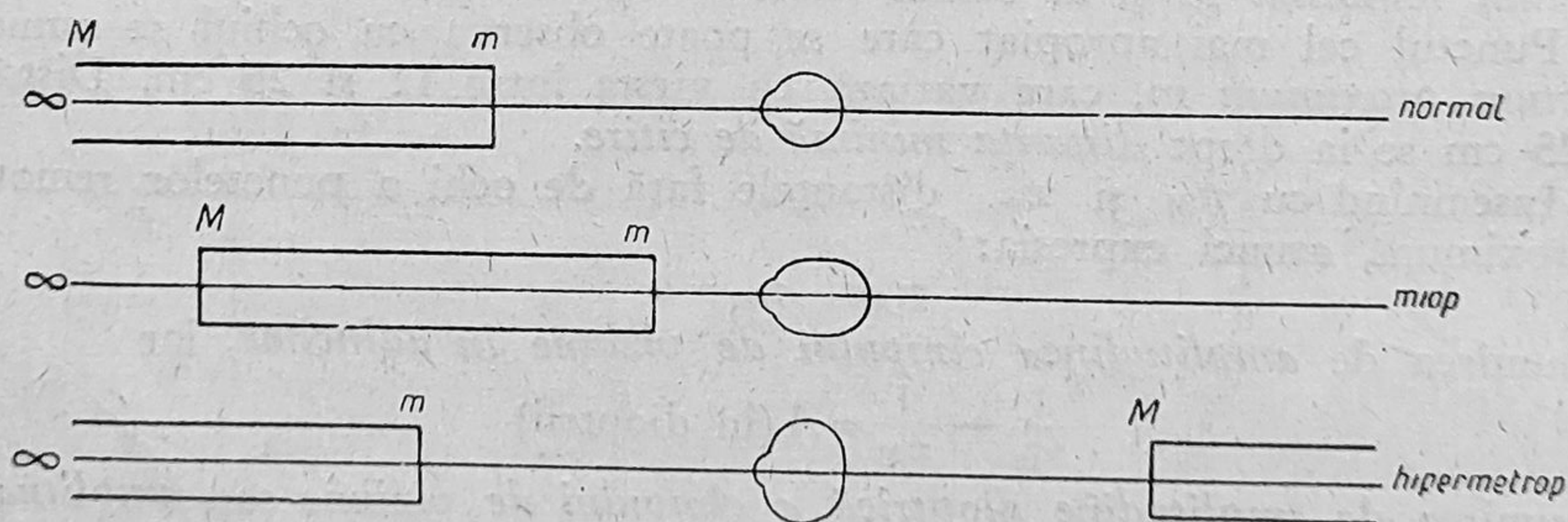


Fig. 79.

c) Ochiul *prezbit* este ochiul la care posibilitatea de acomodare a cristalinului este slăbită (din cauza vârstei), ceea ce face ca să nu se poată observa, prin acomodare, obiectele apropiate de ochi. Corijarea se face cu ajutorul lentilelor ochelari convergente care micșorează valoarea punctului proxim.



d) *Ochiul astigmatic* este ochiul care se abate de la forma simetrică, are corneea nesferică. Aceasta face ca o figură compusă, de exemplu, din linii paralele perpendiculare între ele ca în figura 80, să apară clară observatorului numai în regiunea cu linii paralele după o direcție, ca linii negre, pe când pe direcția cealaltă liniile apar cenușii. Prin rotirea figurii se poate determina poziția de astigmatism maxim, când direcția de vizare clară coincide cu direcția focalei astigmatice a ochiului. Corijarea defectului se face cu lentile ochelari cu suprafețe cilindrice.

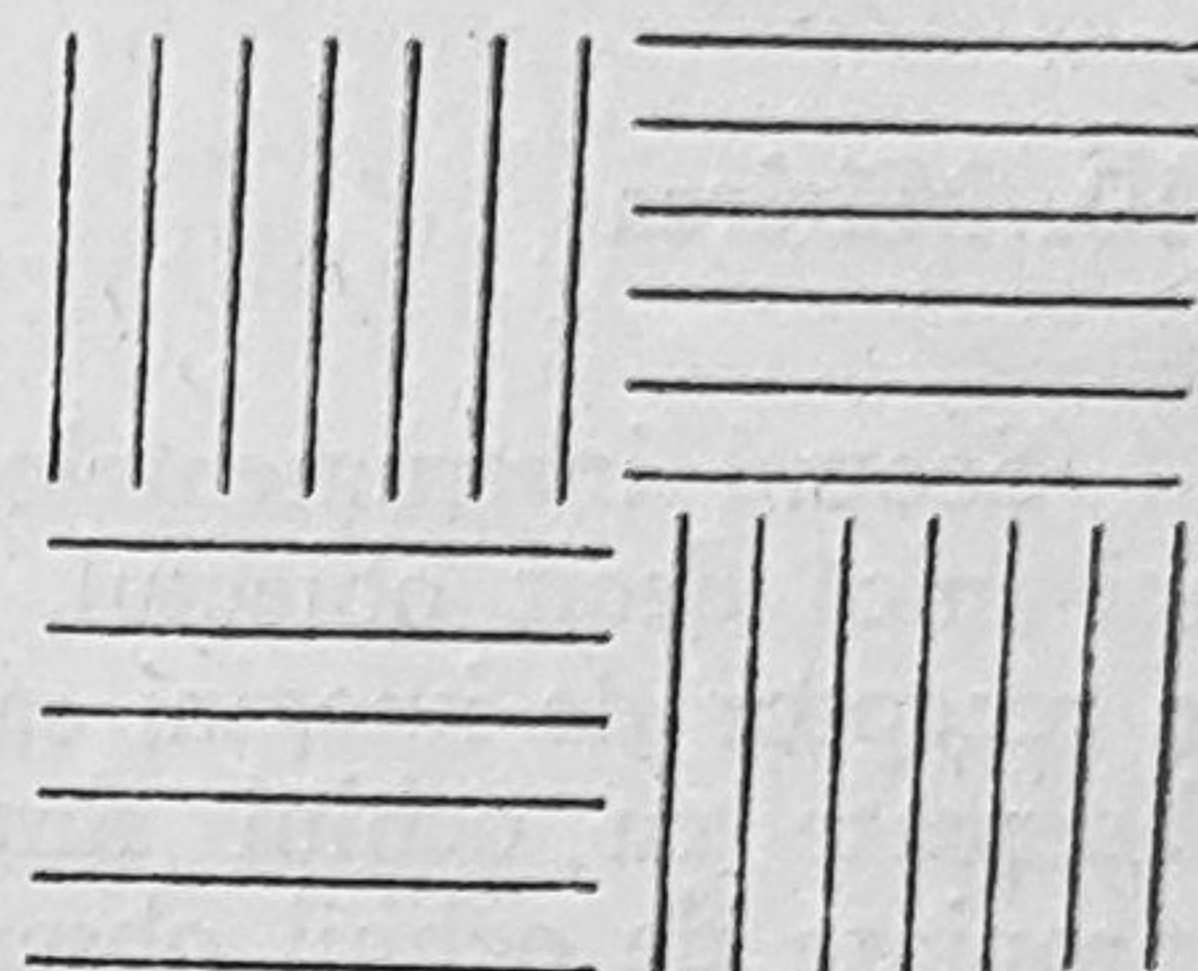


Fig. 80.

e) Ochiul posedă și celelalte aberații ale sistemelor optice: de sfericitate, coma, aberația cromatică, dar din cauza deschiderii mici și variabile cu intensitatea luminii a pupilei, 2—8 mm, a regiunii mici unde se formează imaginea, a mobilității ochiului, precum și a intervalului spectral îngust, 480—630 mμ, la care este sensibil ochiul, aceste aberații nu se fac simțite.

### 6.8. Persistența imaginilor pe retină

Față de excitarea luminoasă, ochiul prezintă o inerție de percepere la maximul acțiunii luminoase, precum și o întârziere în încetarea senzației după încetarea excitației. Timpul acesta de *persistență* a imaginii pe retină este egal cu aproximativ de 1/10 secundă.

Acest efect este utilizat în vizionarea cinematografică și a vederilor televizate, pentru a reda senzația de continuitate a mișcării.

### 6.9. Vederea stereoscopică

Privirea obiectelor cu ambii ochi duce la senzația de vedere în relief și aprecierea distanțelor, adică la *vederea stereoscopică* a obiectelor. Ambii ochi urmăresc obiectul  $P$ , făcându-i imaginea pe *linia de vedere* a ochiului  $PP_1$ , respectiv  $PP_2$  (fig. 81). Unghiul  $\varepsilon$  pe care-l face linia de vedere  $PP_1$  cu linia de vedere  $P_0P_1$ , în cazul când obiectul  $P$  s-ar fi găsit la infinit, ia numirea de *unghi de paralaxă*. Dacă distanța dintre ochi este dată de  $b$ , distanța punctelor nodale, și  $l$  este distanța obiectului  $P$  față de ochi, atunci  $2l\varepsilon \approx b$ . Efectul stereoscopic apare pentru unghiuri  $\varepsilon$  mai mari decât o valoare minimă  $\varepsilon_{\min} \approx 1'$ , ceea ce duce la posibilitatea aprecierii distanțelor până la  $l \approx 220$  m, pentru distanțe mai mari intervenind criterii de altă natură.

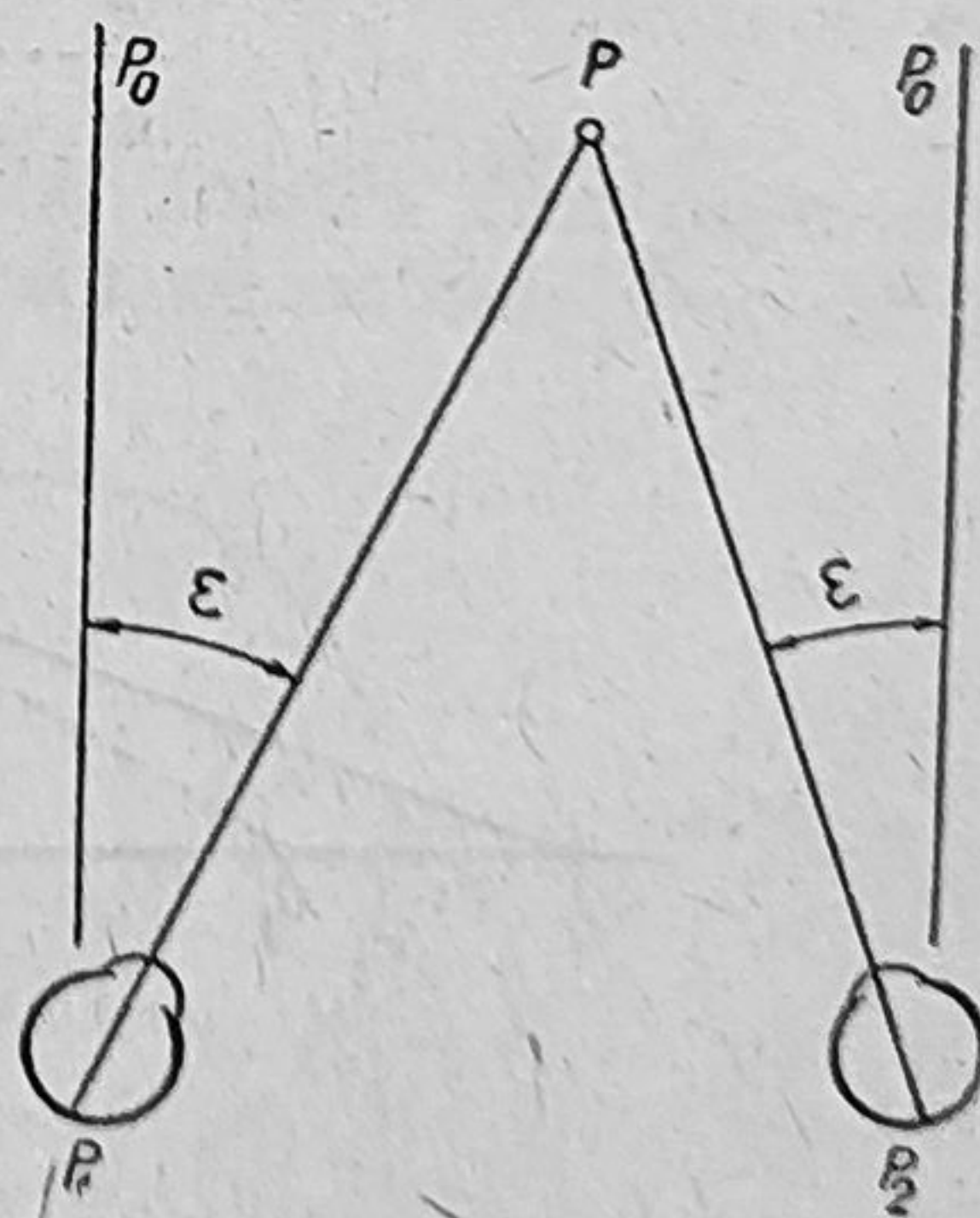


Fig. 81.



## 6-B. CARACTERISTICILE GENERALE ALE INSTRUMENTELOR OPTICE

## 6.10. Mărirea

Scopul instrumentelor optice este de a forma o imagine mai mare sau mai mică decât obiectul, imagine care să poată fi fotografiată, analizată cu un receptor de imagini sau cercetată cu ochiul. Imaginile formate pentru a fi observate cu ochiul sînt în general mai mari, mai întinse sau apar mai apropiate de ochiul observatorului tocmai pentru a putea fi cercetat mai cu ușurință.

La instrumentele care furnizează imagini reale avem *mărirea liniară*  $m'$ , *mărirea axială*  $\alpha'$  și *mărirea unghiulară*  $\gamma'$ .

Mărirea liniară  $m'$  este dată de raportul între lungimea imaginii  $y'$  și cea a obiectului  $y$ :

$$m' = \frac{y'}{y}. \quad (6-6)$$

Obiectul ca și imaginea se găsesc situate în plane normale pe axa optică a instrumentului.

*Mărirea axială*  $\alpha'$  se referă la deplasarea  $dz'$  a punctului imagine  $O'_k$  pe axa optică, corespunzătoare la o deplasare  $dz$  a punctului obiect  $O'_1$  (fig. 82) și este dată de

$$\alpha' = \frac{dz'}{dz}. \quad (6-7)$$

Utilizînd formulele lui Newton pentru distanța focală și pentru mărirea  $m'$  în cazul unui sistem de  $k$  dioptrii coaxiali, adică :

$$\frac{z}{n_1} \cdot \frac{z'}{n_k} = -f^2 \quad \text{și} \quad m' = \frac{f}{\frac{z}{n_1}} = -\frac{\frac{z'}{n_k}}{f}, \quad (6-8)$$

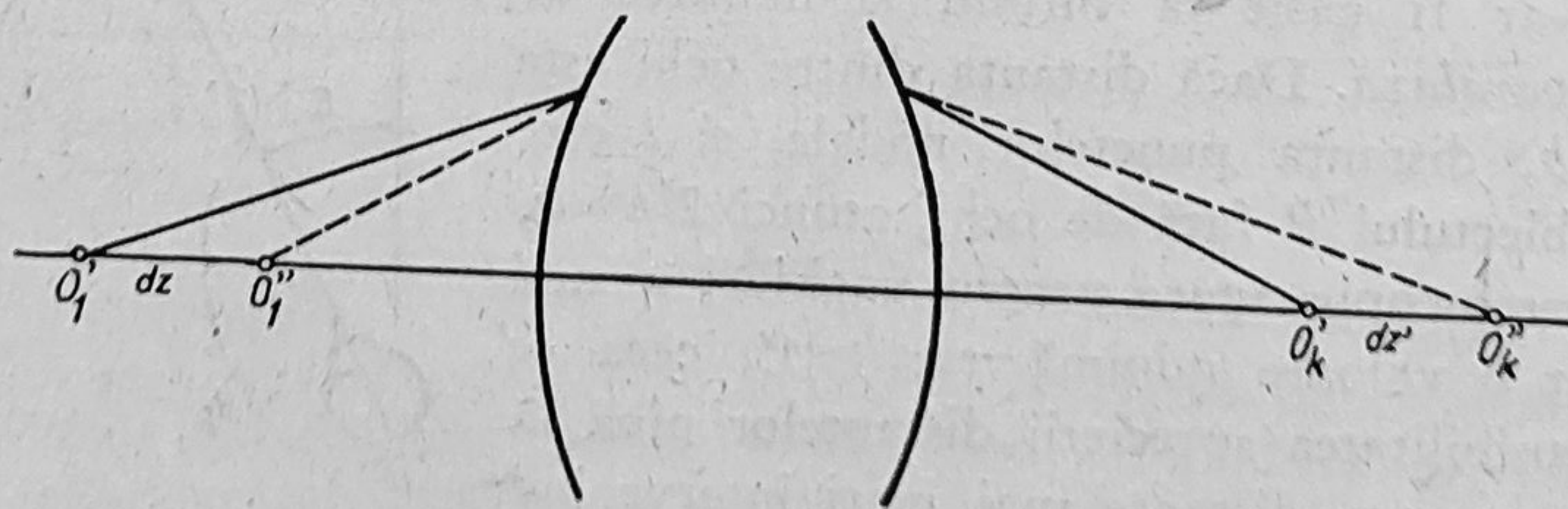


Fig. 82.



care în cazul sistemului optic cufundat în aer,  $n_1 = n'_k$ , devin

$$z z' = -f^2 \quad \text{și} \quad m' = \frac{f}{z} = -\frac{z'}{f}, \quad (6-9)$$

obținem prin diferențierea primei expresii:

$$z dz' + z' dz = 0 \quad (6-10)$$

și deci

$$\alpha' = \frac{dz'}{dz} = -\frac{z'}{z} = -\frac{z'z}{zz} = +\frac{f^2}{z^2} = +\frac{z'^2}{f^2} = +m'^2 \quad (6-11)$$

o expresie care face legătura dintre valoarea măririi axiale și măririi liniare.

Mărirea unghiulară  $\gamma'$  este dată de raportul tangentelor unghiurilor de apertură  $\sigma'$  și  $\sigma$ , de emergență și de intrare în instrumentul optic, adică:

$$\gamma' = \frac{\tan \sigma'}{\tan \sigma} \approx \frac{\sigma'}{\sigma}. \quad (6-12)$$

Utilizând relațiile care dau valorile lui  $\sigma'$  și  $\sigma$  de la deducerea formulelor lui Newton avem:

$$\gamma' = \frac{\sigma'_k}{\sigma_l} = \frac{\frac{1}{n'_k} \frac{y}{f_{1-k}}}{-\frac{1}{n_l} \frac{y'}{f_{1-k}}} = -\frac{n_l}{n'_k} \cdot \frac{y}{y'} = -\frac{n_l}{n'_k} \cdot \frac{1}{m'} \quad (6-13)$$

și dacă sistemul optic se găsește cufundat în aer, atunci  $n_l = n'_k$  și urmează că  $\gamma' = -\frac{1}{m'}$  deci avem:

$$m' \gamma' = -1. \quad (6-14)$$

### 6.11. Grosimentul și puterea optică

La instrumentele care formează imaginea virtuală, acestea sînt observate cu ochiul. Dacă obiectul  $y$  (fig. 83) ar fi privit direct cu ochiul liber de la

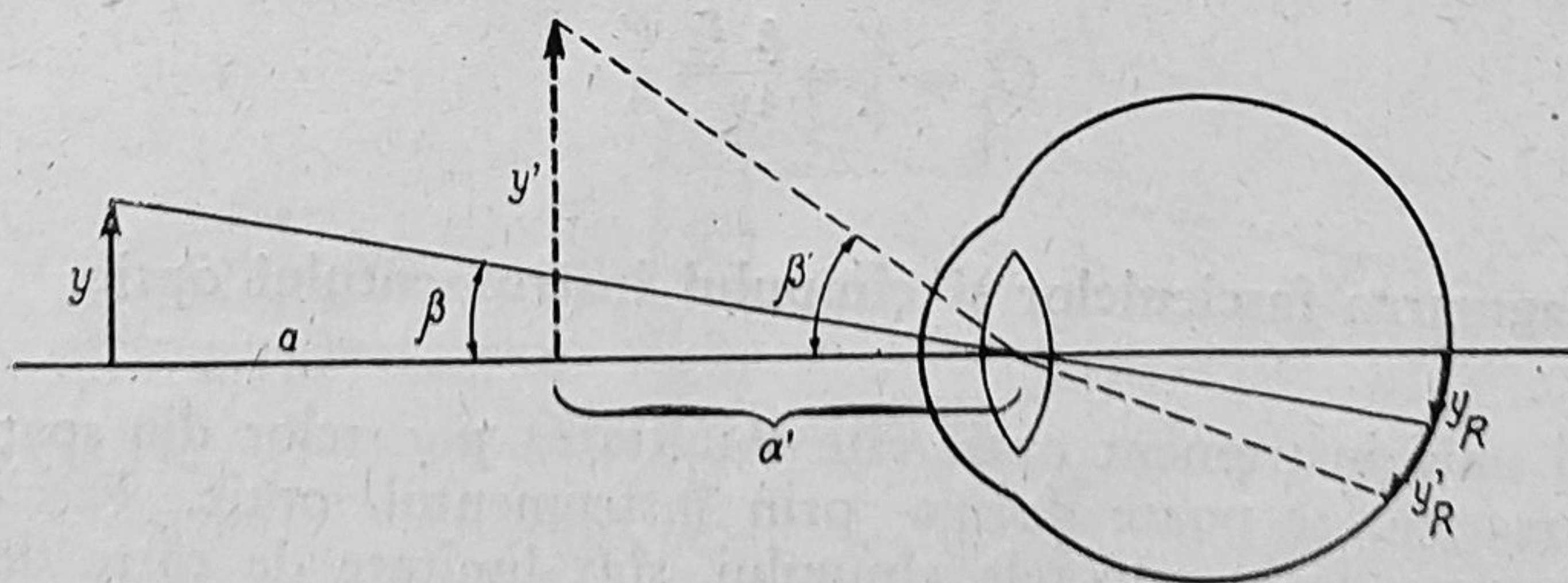


Fig. 83.



distanța  $a$ , imaginea  $y_R$  se va forma pe retină (asimilînd ochiul cu un simplu dioptru sferic). Unghiul  $\beta$  sub care ochiul va vedea obiectul  $y$  ia numirea de *unghiul de vedere*, iar  $\operatorname{tg} \beta = \frac{y}{a}$  ia numirea de diametrul aparent al obiectului, mărime utilizată în cazul cînd distanța  $a$  este prea mare (la lunete, în observațiile astronomice etc.) și cînd unghiul  $\beta$  poate fi măsurat mai ușor.

Dacă între obiect și ochi interpunem instrumentul optic (de exemplu, luneta), atunci ochiul va observa imaginea  $y'$  sub *unghiul de vedere*  $\beta'$  deci sub diametrul aparent al imaginii  $\operatorname{tg} \beta' = \frac{y'}{a'}$ .

Raportul  $G$  al diametrelor aparente al imaginii și al obiectului

$$G = \frac{\operatorname{tg} \beta'}{\operatorname{tg} \beta} \approx \frac{\beta'}{\beta} \quad (6-15)$$

ia numirea de grosiment (grosiment subiectiv  $\Gamma'$  grosiment unghiular  $G_u$ , putere măritoare  $M$ , dacă  $a = 25$  cm) și caracterizează instrumentul care furnizează imagini virtuale.

În cazul instrumentelor care formează imaginea virtuală a unor obiecte apropiate (lupa) se introduce mărimea caracteristică numită *puterea optică*  $P$ , care este dată de raportul dintre diametrul aparent  $\operatorname{tg} \beta'$  al imaginii supra lungimea obiectului

$$P = \frac{\operatorname{tg} \beta'}{y} \approx \frac{\beta'}{y} \quad (6-16)$$

exprimată în dioptrii (D) dacă  $y$  este măsurat în metri. Imaginea se poate forma între punctum proximum și punctum remotum. Dacă imaginea se formează la infinit, atunci  $P$  ia numirea de puterea *nominală sau intrinsecă* a instrumentului.

*Grosimentul convențional* (sau *grosimentul comercial* sau *mărirea comercială*)  $G_c$  este grosimentul întrebuințat în tehnică pentru instrumente care dau imagini (mărite) ale unor obiecte apropiate (cazul microscopului). În acest caz, în mod convențional, diametrul aparent al obiectului se socotește pentru distanța de minimă vedere  $\delta = 25$  cm = 0,25 m, adică  $\beta = \frac{y}{0,25} = 4y$ , ceea ce face ca expresia pentru grosimentul convențional  $G_c$  să devină

$$G_c = \frac{\beta'}{\beta} = \frac{\beta'}{4y} = \frac{P}{4}. \quad (6-17)$$

## 6.12. Diafragmarea fasciculelor și câmpului instrumentului optic

Cîmpul unui instrument optic este totalitatea punctelor din spațiul obiect a căror imagine se poate forma prin instrumentul optic. Fasciculele de raze care pornesc de la punctele cîmpului, sînt limitate de către deschiderile instrumentului ca *montura și diafragmele*.



Diafragmele au rolul de limitare a fasciculelor în scopul eliminării, a micșorării aberațiilor și a eliminării razelor care ar duce la o neclaritate a imaginii.

La o lentilă subțire, montura joacă rolul și de diafragmă, care delimitează dimensiunile fascicului incident. Fasciculul de raze care pornește din punctul obiect  $P_1$  (fig. 84) poate pătrunde în lentilă sub forma unui con de lumină de unghi  $2\omega_L$ , delimitat de diafragmă, adică de montura  $AB$ , care ia numirea din această cauză și de *diafragma activă sau de apertură*. Unghiul  $2\omega'_L$  este unghiul sub care converg razele în punctul imagine  $P'_1$ , sau unghiul sub care se vede lentila  $L$  din punctul  $P'_1$ . În acest caz, diafragma  $AB$  este și *pupila de intrare și de ieșire* (vezi mai departe).

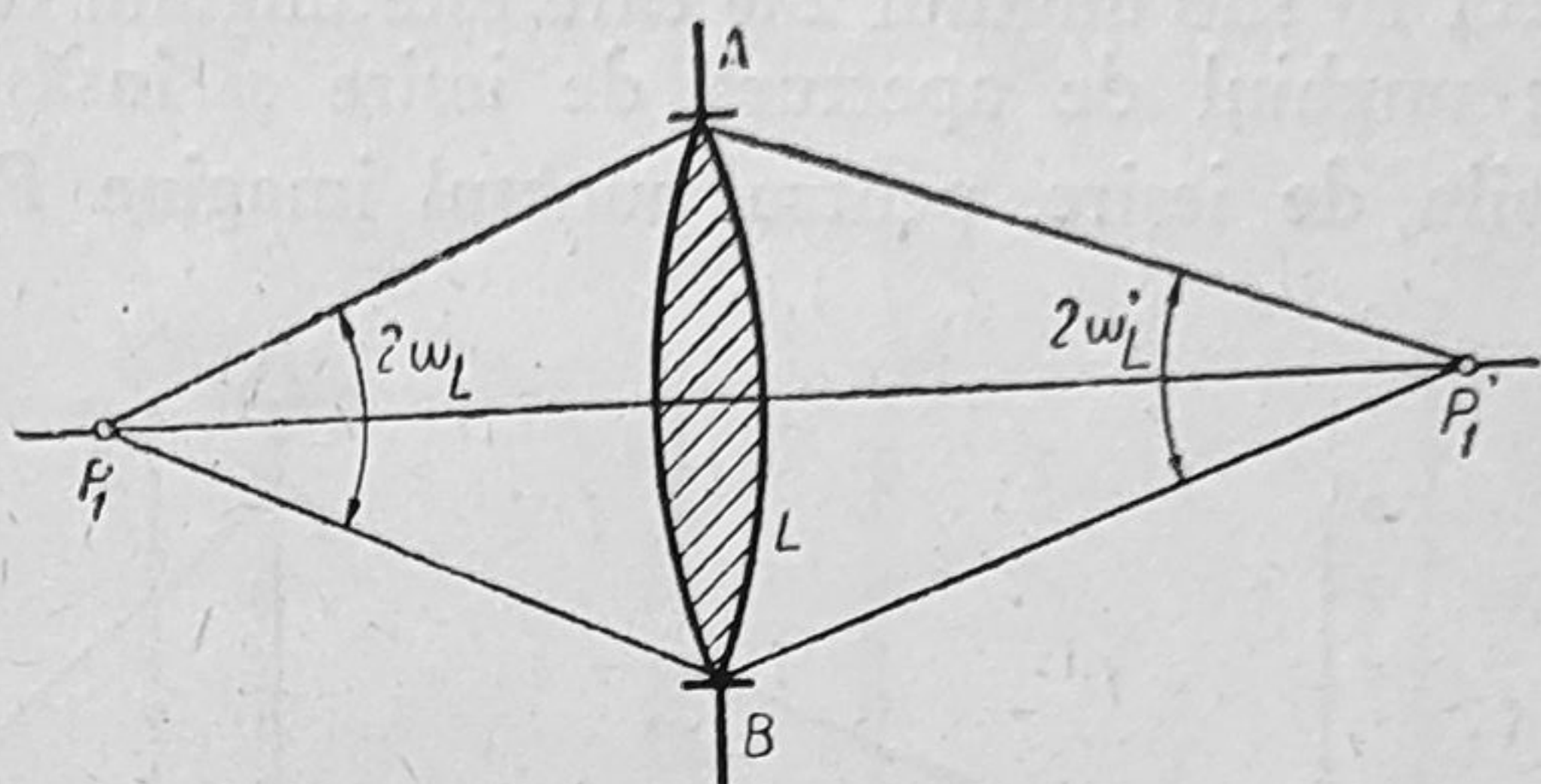


Fig. 84.

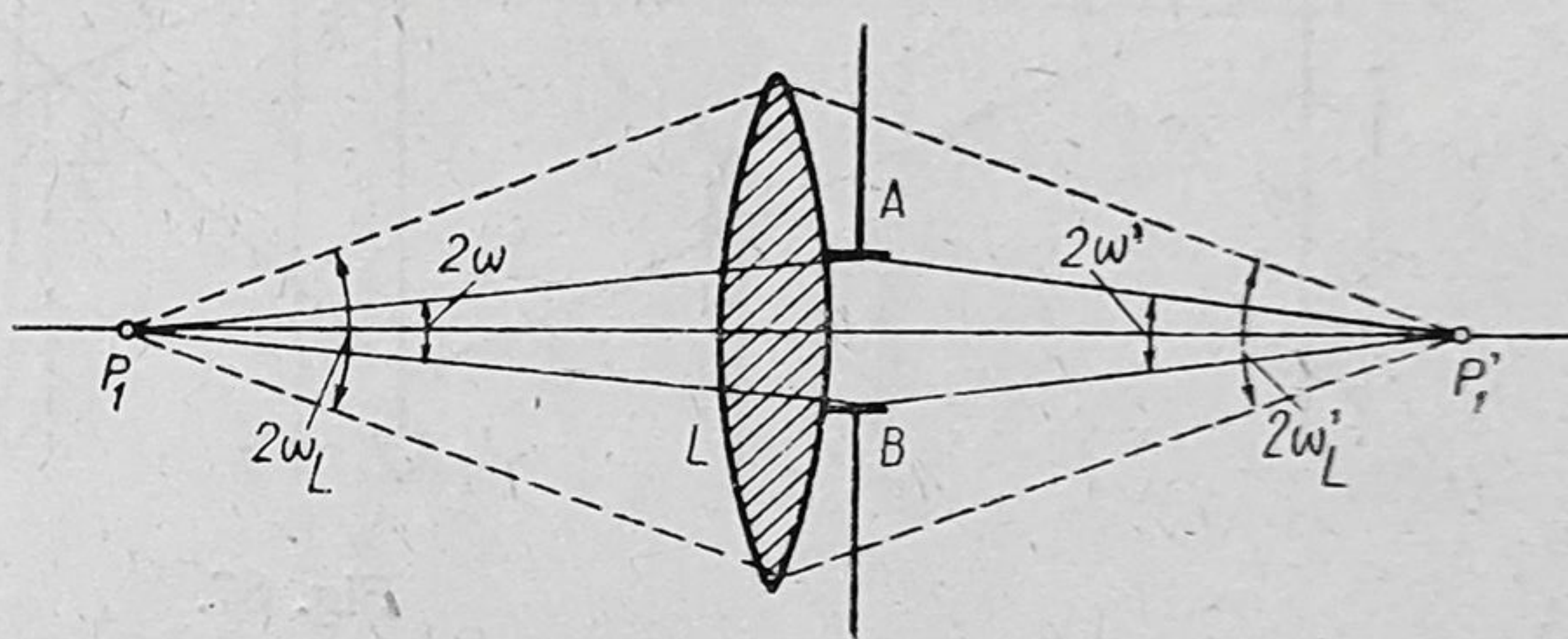


Fig. 85.

În scopul micșorării aberației de sfericitate se întrebuințează razele paraxiale, deci o diafragmă  $AB$  cu un diametru mult mai mic decât diametrul lentilei  $L$  (fig. 85). În acest caz,  $2\omega < 2\omega_L$  și de asemenea  $2\omega' < 2\omega'_L$ . În acest caz, diafragma  $AB$  este aceea care determină lărgimea fascicului și nu montura lentilei. Unghiurile  $2\omega$  și  $2\omega'$  se numesc unghiurile de *apertură de intrare și de ieșire*.

În cazul când diafragma  $AB$ , activă sau de apertură, este situată la oarecare distanță de lentila  $L$  (fig. 86), atunci unghiul de apertură va fi unghiul

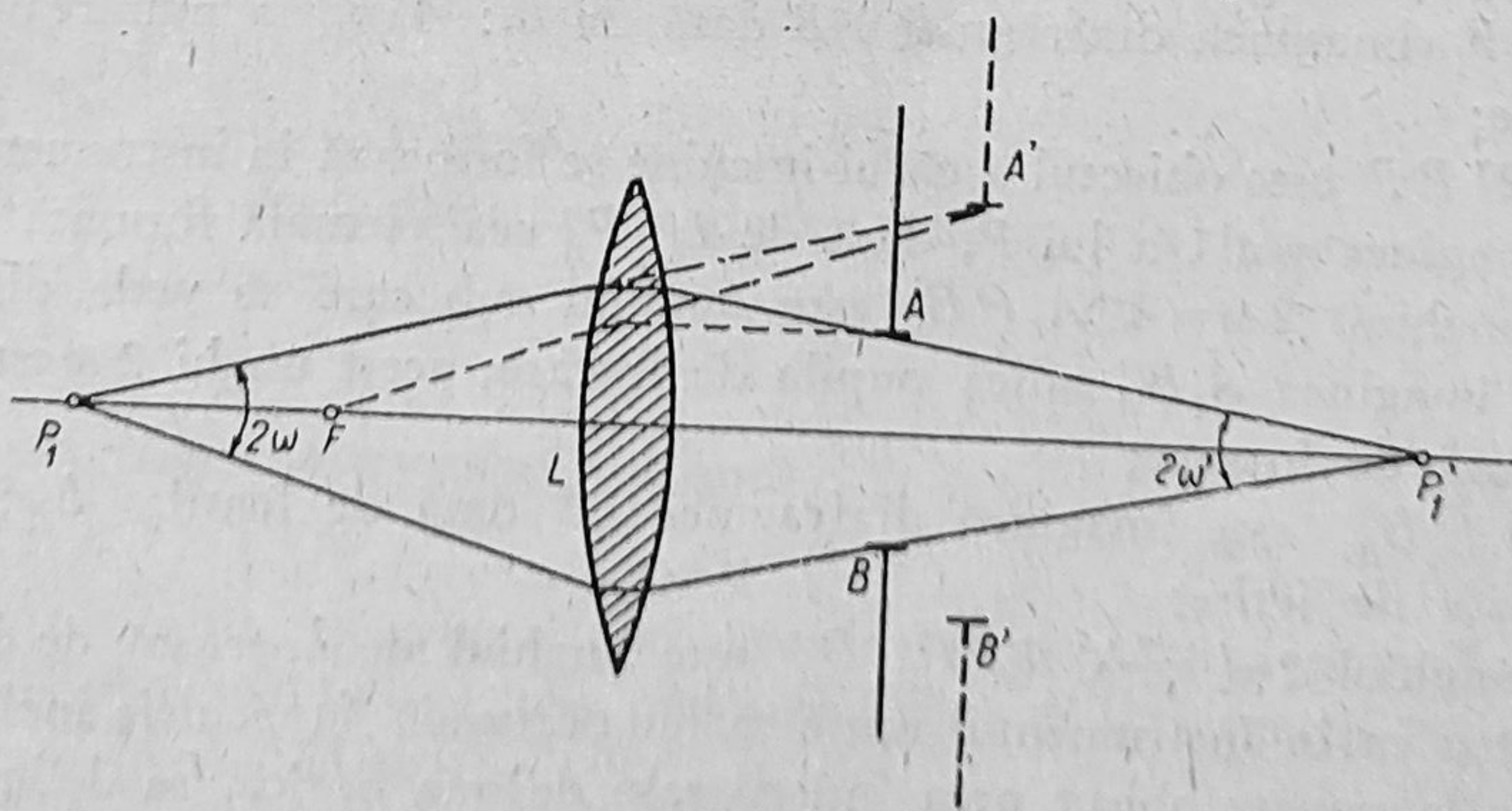


Fig. 86.



cel mai mic sub care se vede din punctul considerat (obiect sau imagine) diametrul diafragmei active sau a imaginii sale. În cazul din figură, diafragma  $AB$  se găsește îndepărtată de lentila  $L$ , care are focarul în  $F$ . Imaginea lui  $AB$  este în  $A'B'$  și ia numirea de *pupila de intrare*; ea se vede din punctul obiect  $P_I$  sub unghiul  $2\omega$  care este unghiul de apertură de intrare. Unghiul  $2\omega'$  este unghiul de apertură de ieșire și însăși diafragma  $AB$  este totodată și pupila de ieșire, pentru punctul imagine  $P'_I$ .

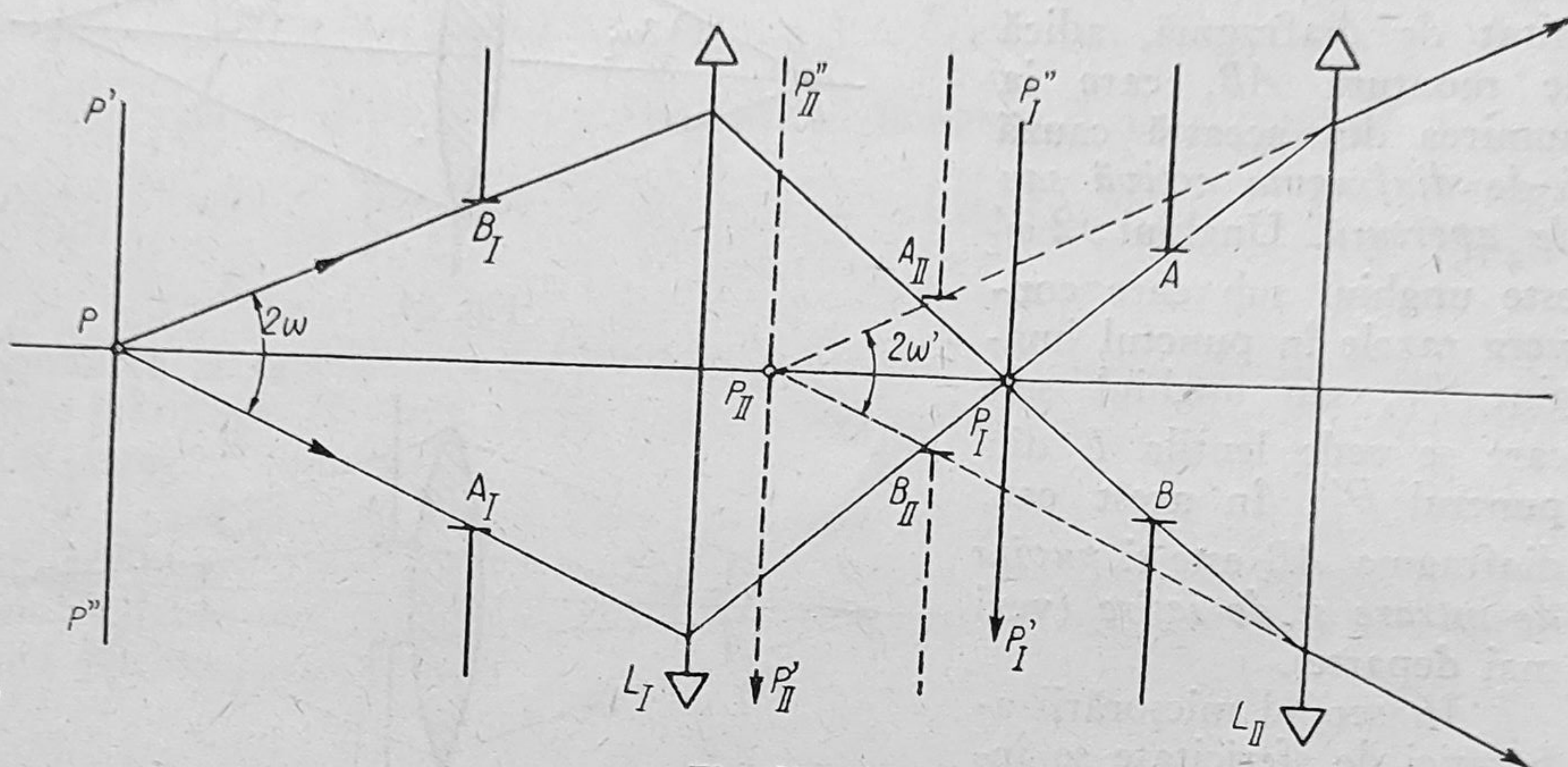


Fig. 87.

Se vede însă imediat că valoarea unghiului de apertură  $2\omega$  (și  $2\omega'$ ) nu poate crește peste valoarea  $2\omega_L$  (sau  $2\omega'_L$ ), când lărgimea fasciculului este delimitată de către montură și deci nu va mai depinde de mărimea diafragmei  $AB$  și de poziția ei față de lentilă (adică de  $A'B'$ ).

În general la un sistem optic compus, de exemplu, din două părți: un obiectiv  $L_I$  și un ocular  $L_{II}$  (fig. 87) vom avea:

- $AB$  diafragma activă de apertură;
- $A_I B_I$  imaginea diafragmei  $AB$  dată de  $L_I$ :  $A_I B_I$  ia numirea de *pupila de intrare*;
- $P'' P P'$  este obiectul a cărui imagine se formează în instrumentul optic.  $P_I$  este imaginea reală a lui  $P$ , dată de  $L_I$ ,  $P_{II}$  cea virtuală formată și de  $L_{II}$ ;
- unghiul  $2\omega = \angle A_I P B_I$  este unghiul sub care se vede din punctul obiect  $P$  imaginea  $A_I B_I$ , adică pupila de intrare; acest unghi  $2\omega$  este unghiul de apertură de intrare;
- $A_{II} B_{II}$  este imaginea diafragmei  $AB$  dată de lentila  $L_{II}$ ;  $A_{II} B_{II}$  este *pupila de ieșire*;
- unghiul  $2\omega' = \angle A_{II} P_{II} B_{II}$  este unghiul de apertură de ieșire.

Pentru ca în instrumentul optic să nu pătrundă fasciculele înclinate provenite de la puncte obiect prea îndepărtate de axa optică, se delimitează în-



tinderea obiectului, care poate fi net observat cu instrumentul optic, cu ajutorul unei *diafragme de câmp*  $CD$ . Această diafragmă  $CD$  se montează în interiorul instrumentului optic în locul unde se formează imaginea reală a obiectului, formată de  $L_I$  (fig. 88). În aceste condiții:

—  $C_I D_I$  este imaginea diafragmei de câmp  $CD$  formată de  $L_I$ ;  $C_I D_I$  ia numirea de *lucarnă de intrare*;

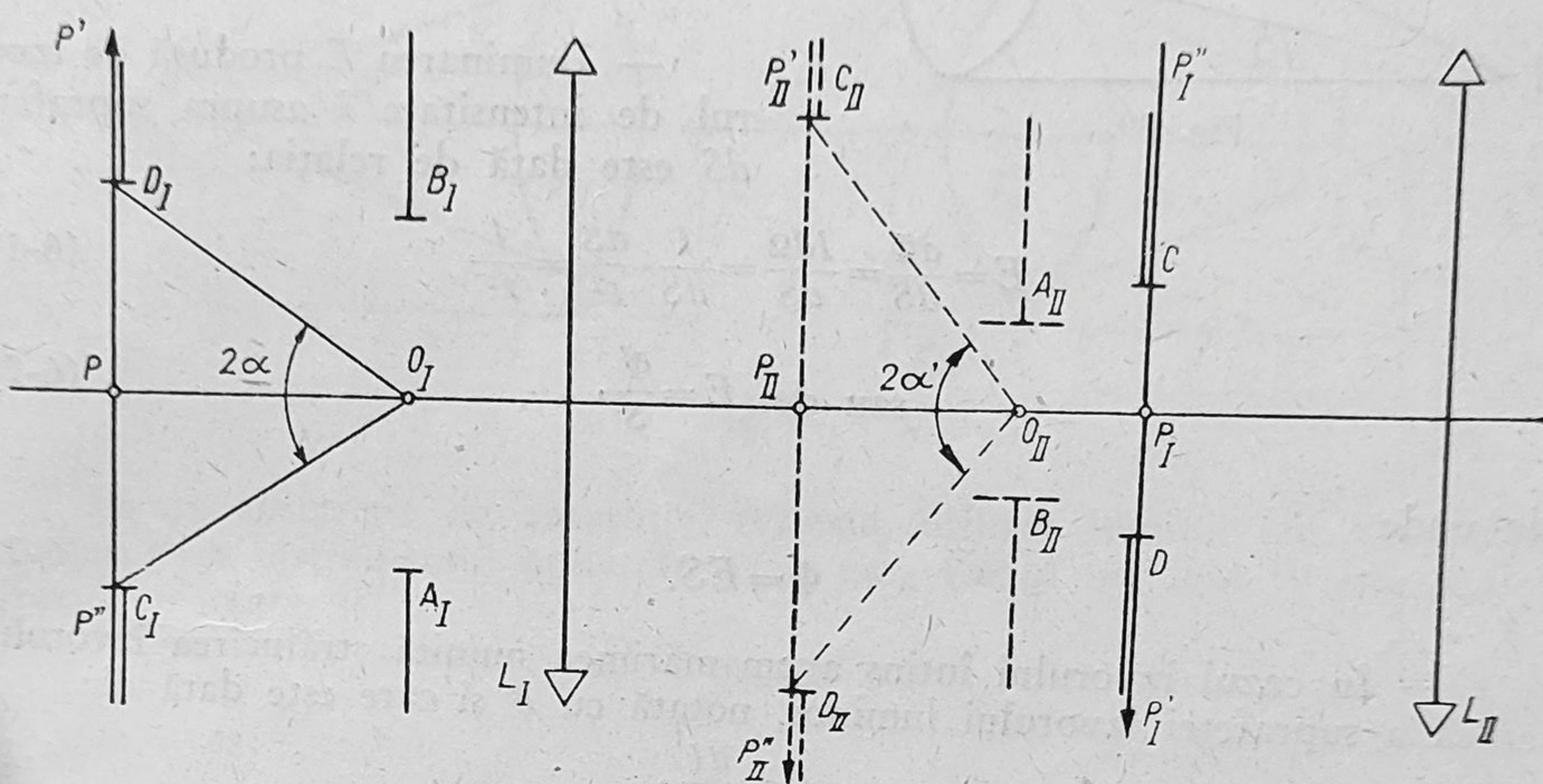


Fig. 88.

—  $C_{II} D_{II}$  este imaginea diafragmei de câmp  $CD$  formată de  $L_{II}$ ;  $C_{II} D_{II}$  ia numirea de *lucarnă de ieșire*;

—  $O_I$  și  $O_{II}$  sînt centrele pupilelor de intrare și ieșire;

— unghiurile  $2\alpha = \angle D_I O_I C_I$  și  $2\alpha' = \angle C_{II} O_{II} D_{II}$  sînt unghiurile sub care apar lucarnele respective privite din centrele pupilelor corespunzătoare și iau numirea de *cîmpul optic al instrumentului*,  $2\alpha$  și *cîmpul aparent al instrumentului*,  $2\alpha'$ .

Toate cele expuse mai înainte se aplică numai în cazul cînd în instrumentul optic nu există deschideri care să ducă la micșorarea mărimilor caracteristice indicate mai sus.

### 6.13. Luminozitatea instrumentelor optice

Pentru a trata acest subiect vom avea nevoie de cîteva noțiuni de fotometrie pe care le explicăm pe scurt aici, urmînd ca discuția mai detaliată să se facă la capitolul de fotometrie.



Aceste mărimi fotometrice sînt:

— Intensitatea izvorului luminos  $I$ . Vom considera un izvor punctiform și vom nota cu  $d\Omega$  unghiul solid prin care se răspîndește fluxul luminos  $d\Phi$ ; vom avea (fig. 89):

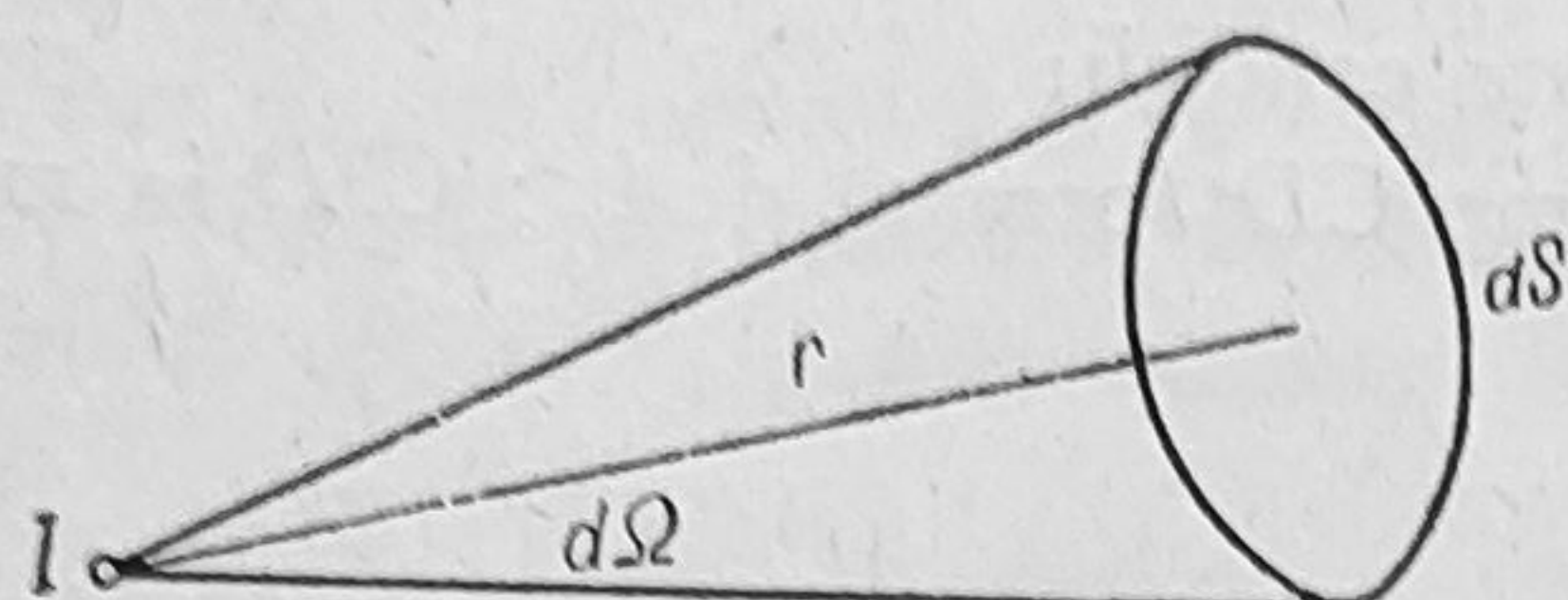


Fig. 89.

$$I = \frac{d\Phi}{d\Omega}, \text{ de unde } I = \frac{\Phi}{\Omega}. \quad (6-18)$$

— Iluminarea  $E$  produsă de izvorul de intensitate  $I$  asupra suprafeței  $dS$  este dată de relația:

$$E = \frac{d\Phi}{dS} = \frac{Id\Omega}{dS} = \frac{I}{dS} \cdot \frac{dS}{r^2} = \frac{I}{r^2} \quad (6-19)$$

$$\text{sau de: } E = \frac{\Phi}{S}, \quad (6-20)$$

de unde

$$\Phi = ES. \quad (6-21)$$

— În cazul izvorului întins avem mărimea numită strălucirea izvorului, adică a suprafeței izvorului luminos, notată cu  $B$  și care este dată de:

$$B = \frac{dI}{ds}, \quad (6-22)$$

de unde

$$B = \frac{I}{s}. \quad (6-23)$$

— Fluxul  $\Phi$  transmis de la suprafața  $S_1$  a izvorului la suprafața  $S_2$  (fig. 90) va fi dat de expresia:

$$\Phi = B_1 S_1 \cos i_1 S_2 \cos i_2 \frac{1}{r^2}. \quad (6-24)$$

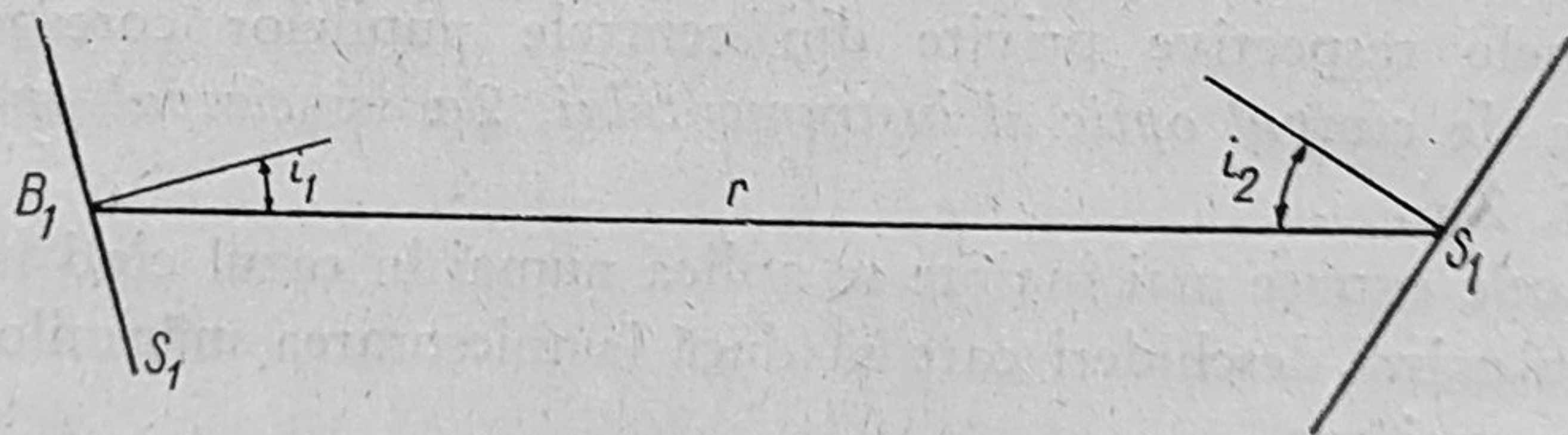


Fig. 90.

Raportul

$$\Gamma = \frac{\Phi}{B_1} = \frac{S_1 S_2}{r^2} \cos i_1 \cos i_2 \quad (6-25)$$

ia numirea de *fluxul geometric* și deci:

$$\Phi = B_1 \Gamma \quad (6-26)$$



— *Luminozitatea*  $\Lambda$  a unui instrument optic care furnizează imagini reale este dat de raportul dintre *iluminarea imaginii*  $E'$  și *strălucirea obiectului*  $B$  adică

$$\Lambda = \frac{E'}{B}.$$

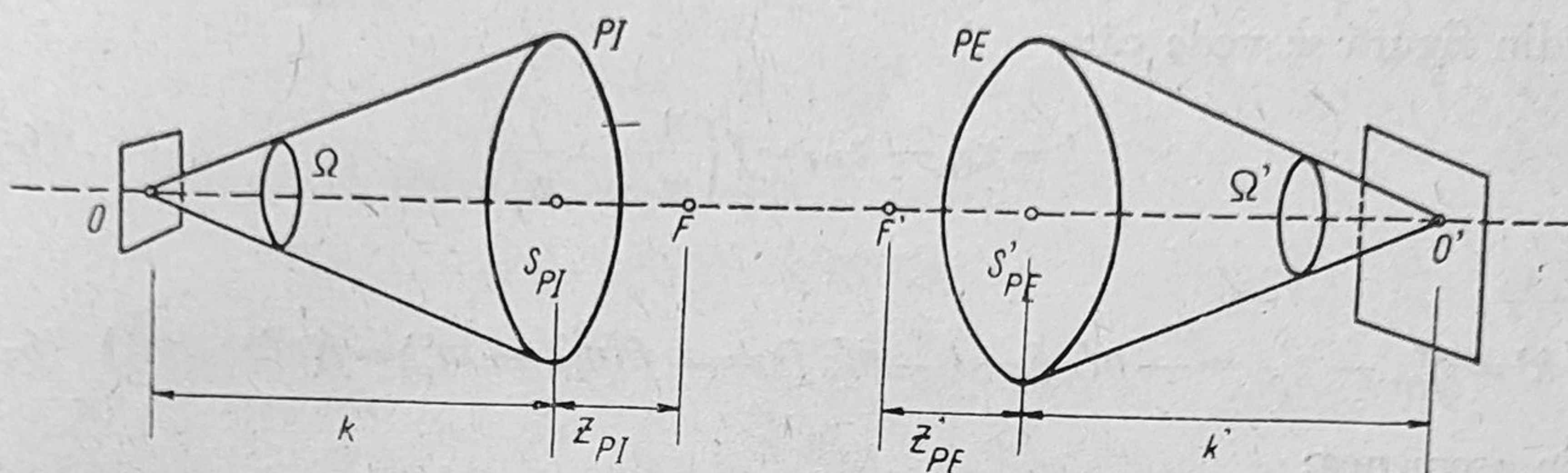


Fig. 91.

Facem abstracție de absorbția, reflexia, difuzia luminii etc. la trecerea luminii prin instrumentul optic. În acest caz, fluxul incident  $\Phi$  este egal cu fluxul emergent  $\Phi'$

$$\Phi = \Phi' \quad (6-27)$$

și vom avea:

$$\Phi = B\Gamma \text{ și } \Phi' = B'\Gamma', \quad (6-28)$$

în spațiul obiect și în spațiul imagine.

Fie sistemul optic cu focarele  $F$  și  $F'$ ,  $P I$  și  $P E$  pupilele de intrare și ieșire așezate la distanțele  $k$  și  $k'$  față de obiectul  $O$  și imaginea sa  $O'$  și distanțele  $z_{PI}$  și  $z'_{PE}$  față de focarele  $F$  și  $F'$  (fig. 91).

Pentru razele axiale când  $i_1$  și  $i_2$ , respectiv  $i'_1$  și  $i'_2$  sînt egale cu zero, vom avea:

$$\begin{aligned} \Gamma &= \frac{S S_{PI}}{k^2} \cos i_1 \cos i_2 = \frac{S S_{PI}}{k^2} \\ \Gamma' &= \frac{S' P E S'}{k'^2} \end{aligned} \quad (6-29)$$

Atît pentru lucarnele de intrare și ieșire din  $O$  și  $O'$ , cît și pentru pupilele de intrare și ieșire  $PI$  și  $PE$ , vom avea măririle  $m'_O$  și  $m'_P$  și vom putea scrie formulele lui Newton:

$$m' = \frac{f}{\left(\frac{z}{n_1}\right)} = -\frac{\left(\frac{z'}{n'}\right)}{f}, \quad (6-30)$$



sub forma:

$$z_O = +\frac{f}{m'_O} \quad z'_{O'} = -m'_O f \quad (6-31)$$

$$z_{PI} = +\frac{f}{m'_P} \quad z'_{PE} = -m'_P f. \quad (6-32)$$

Or, din figură se vede că:

$$k = z_O - z_{PI} = f \left( \frac{1}{m'_O} - \frac{1}{m'_P} \right) \quad (6-33)$$

și

$$k' = z'_{O'} - z'_{PE} = -m'_O f - (-m'_P f) = -f(m'_O - m'_P) = f(m'_P - m'_O) \quad (6-34)$$

și de asemenea:

$$\frac{S'}{S} = m'^2_O, \text{ deci } S = \frac{S'}{m'^2_O} \text{ și } S_{PI} = \frac{S'_{PE}}{m'^2_P}. \quad (6-35)$$

Cu aceste date obținem pe:

$$\Gamma = \frac{S S_{PI}}{k^2} = \frac{S' S'_{PE}}{m'^2_O \cdot m'^2_P f^2 \left( \frac{1}{m'_O} - \frac{1}{m'_P} \right)^2} = \frac{S' S'_{PE}}{f^2 (m'_P - m'_O)^2} \quad (6-36)$$

și

$$\Gamma' = \frac{S' S'_{PE}}{k'^2} = \frac{S' S'_{PE}}{f^2 (m'_P - m'_O)^2}, \quad (6-37)$$

din care rezultă:

$$\Gamma = \Gamma', \quad (6-38)$$

adică fluxul geometric este un invariant când instrumentul optic este cufundat în aer.

Urmează că

$$B = B', \quad (6-39)$$

adică strălucirea obiectului este egală cu strălucirea imaginii.

Dacă mediile extreme sînt diferite  $n_1 \neq n'_k$ , atunci ajungem la expresiile pentru fluxurile geometrice

$$n_1^2 \Gamma = n'^2_k \Gamma' \quad (6-40)$$

și deci

$$\frac{B}{n_1^2} = \frac{B'}{n'^2_k}. \quad (6-41)$$



Ținând seama că

$$n_1^2 \Gamma = \frac{n_1^2 S S_{PI}}{k^2} = \frac{n_k'^2 S' S'_{PE}}{k'^2} = n_k'^2 \Gamma' \quad (6-42)$$

și că

$$\frac{S_{PI}}{k^2} = \Omega \quad \text{și} \quad \frac{S'_{PE}}{k'^2} = \Omega' \quad (6-43)$$

obținem invariantul fluxului optic deja stabilit:

$$n^2 S \Omega = n'^2 S' \Omega'. \quad (2-38) \quad (2-124) \quad (6-44)$$

— Iluminarea  $E'$  a imaginii va fi dată de:

$$E' = \frac{\Phi'}{S'} = \frac{B' \Gamma}{S'} = B' \frac{1}{S'} \frac{S' S'_{PE}}{k'^2} = B' \frac{S'_{PE}}{k'^2} = B' \Omega'. \quad (6-45)$$

Cum

$$\frac{B}{n_1^2} = \frac{B'}{n_k'^2} \quad (6-46)$$

urmează că

$$B' = \left( \frac{n_k'}{n_1} \right)^2 B, \quad (6-47)$$

deci:

$$E' = \left( \frac{n_k'}{n_1} \right)^2 B \Omega'. \quad (6-48)$$

Luminozitatea instrumentului va fi deci egală cu

$$\Lambda = \frac{E'}{B} = \left( \frac{n_k'}{n_1} \right)^2 B \Omega' \frac{1}{B} = \left( \frac{n_k'}{n_1} \right)^2 \Omega'. \quad (6-49)$$

— La instrumentele care dau imagini virtuale, luminozitatea este dată de raportul dintre iluminarea imaginii de pe retină când obiectul este privit prin instrument,  $E'_I$  și iluminarea imaginii de pe retină când obiectul este privit cu ochiul liber,  $E'$ .

Iluminarea  $E'$  este dată, ca la orice instrument optic, de expresia generală:

$$E' = \left( \frac{n_k'}{n_1} \right)^2 B \frac{S'_{PE}}{k'^2} \quad (6-50)$$

care, în cazul ochiului redus, unde avem:  $\left( \frac{n_k'}{n_1} \right) = n_0$  și unde  $S'_{PE}$  este egală cu suprafața pupilei ochiului, adică:  $S'_{PE} = S'_P$ , iar  $k$ , este egal cu diametrul



ochiului  $a$ , adică:  $k' = a$ , devine:

$$E' = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2 B \frac{S'_{PE}}{k'^2} = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2 B \frac{S'_P}{a^2} = n_0^2 B \frac{S'_P}{a^2}. \quad (6-51)$$

Această relație arată că iluminarea imaginii este independentă de distanța de ochi, depinzând numai de strălucirea  $B$ .

Dacă pupila ochiului  $S'_P$  este mai mică decât pupila de ieșire a instrumentului optic  $S'_{PE}$ , adică  $S'_P < S'_{PE}$ , atunci pupila ochiului joacă rolul de pupila de ieșire a instrumentului optic și deci

$$E'_I = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2 B \frac{n_0^2 S'_P}{a^2} \quad (6-52)$$

și se obține pentru  $\Lambda$  expresia:

$$\Lambda = \frac{E'_I}{E'} = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2. \quad (6-53)$$

Dacă pupila de ieșire a instrumentului  $S'_{PE}$  este mai mică decât cea a ochiului  $S'_P$ , adică  $S'_{PE} < S'_P$ , atunci avem

$$E'_I = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2 B \frac{n_0^2 S'_{PE}}{a^2} \quad (6-54)$$

și  $\Lambda$  este dat de

$$\Lambda = \frac{E'_I}{E'} = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2 \frac{S'_{PE}}{S'_P}. \quad (6-55)$$

— Luminozitatea instrumentelor care formează imaginea unui izvor punctiform, adică în cazul izvoarelor luminoase care au un diametru aparent sub  $1'$ , când imaginea se formează numai pe un singur element fotosensibil de pe retina ochiului, se calculează ținând seama că variind distanța, se variază numai fluxul luminos care pătrunde în ochi și nu mărimea suprafeței imaginii, care nu poate fi observată.

Luminozitatea  $\Lambda'$  este dată de raportul fluxurilor  $\Phi_I$  primit prin instrument și  $\Phi$  primit direct de ochiul liber, deci:

$$\Lambda' = \frac{\Phi_I}{\Phi} = \frac{E'_I S'_I}{E' S'} = \Lambda \frac{S'_I}{S'}, \quad (6-56)$$

unde  $S'_I$  și  $S'$  sînt suprafețele imaginilor formate pe retină cu instrumentul optic și în privirea liberă.



Cum  $S_1'$  este egal cu raportul pătratelor diametrelor unghiulare respective, deci cu  $G^2$  (grosimentul) vom avea:

$$\Lambda' = \Lambda G^2. \quad (6-57)$$

Luminozitatea reală  $\Lambda_r$  depinde de factorul de transmisie  $T$ , căci fluxul luminos este absorbit.

În cazul a  $N$  suprafețe refractatoare, factorul de transmisie devine  $T^N$ , ceea ce face ca între luminozitatea teoretică  $\Lambda$  și cea reală  $\Lambda_r$  să existe relația:

$$\Lambda_r = T^N \Lambda. \quad (6-58)$$

## 6-C. INSTRUMENTE CU IMAGINI REALE

### I. Aparatul de fotografiat

#### 6.14. Generalități

Partea principală a aparatului de fotografiat o constituie *obiectivul* de fotografiat (fig. 92) care, depinzând de tipul aparatului de fotografiat, poate fi de la o simplă lentilă convergentă pînă la un sistem foarte complicat, cu distanțe focale diferite și care dau posibilitatea ca aparatele fotografice să posedă, unele față de altele, caracteristici foarte diferite cu privire la *mărire*, *putere de separare*, *cîmp* și *luminozitate*. Au fost construite obiective pentru diferite scopuri pentru fotogrametrie, pentru fotografierea peisajelor, a portretelor etc., în care scop obiectivele au fost corijate de aberații ca să corespundă scopului fotografic.

Formarea imaginii este aceeași ca la orice lentilă convergentă (fig. 93). În genere se formează imagini reale mai mici decît obiectul. Imaginea se formează pe placa sensibilă fotografică  $P$  pe care o „împreționează” și în urma unui tratament — de revelare și fixare — se formează o imagine „negativul”, după care printr-un proces invers de impresionare a altui strat fotosensibil se obține „pozitivul”, o imagine asemănătoare obiectului.

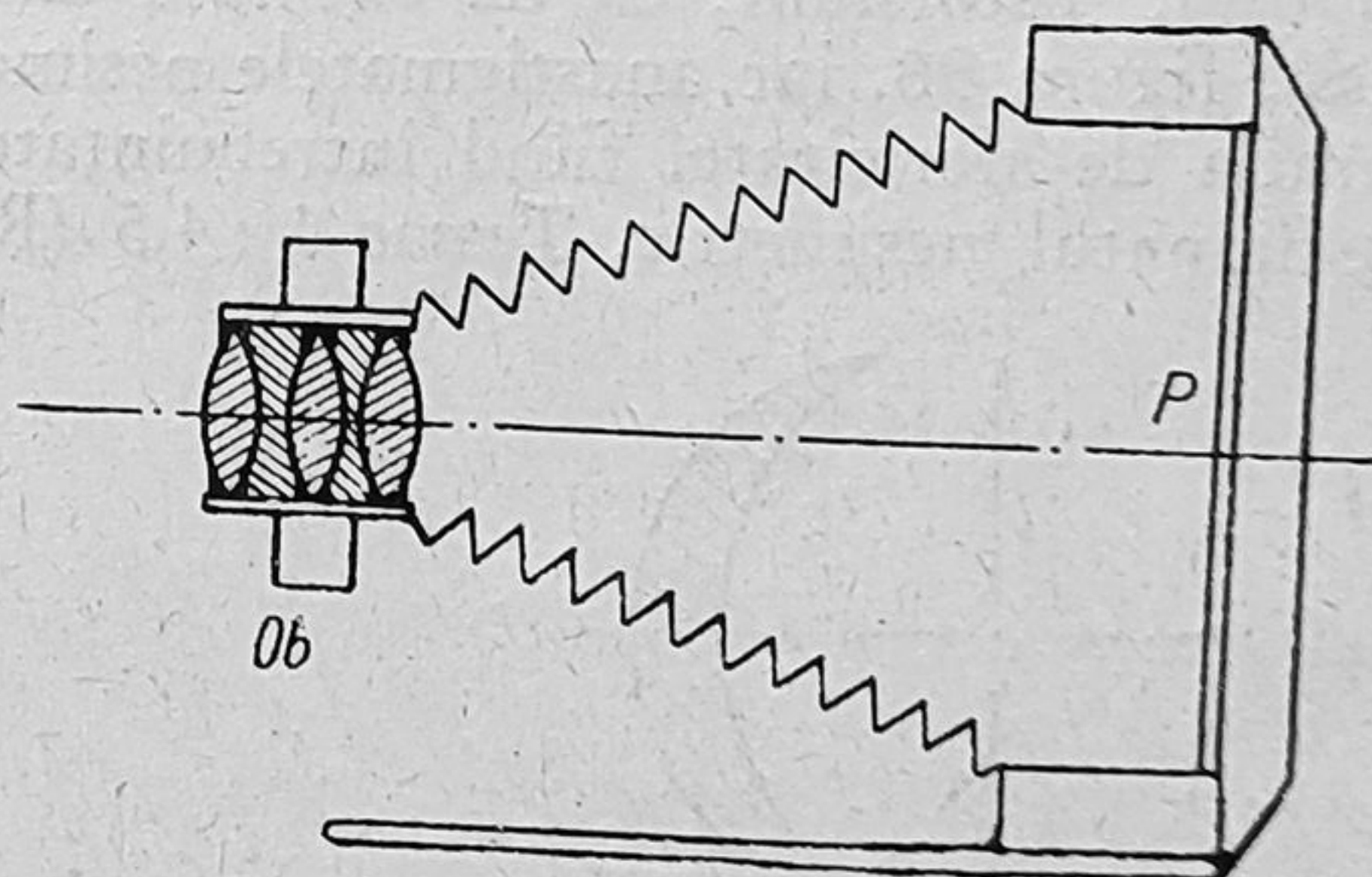


Fig. 92.

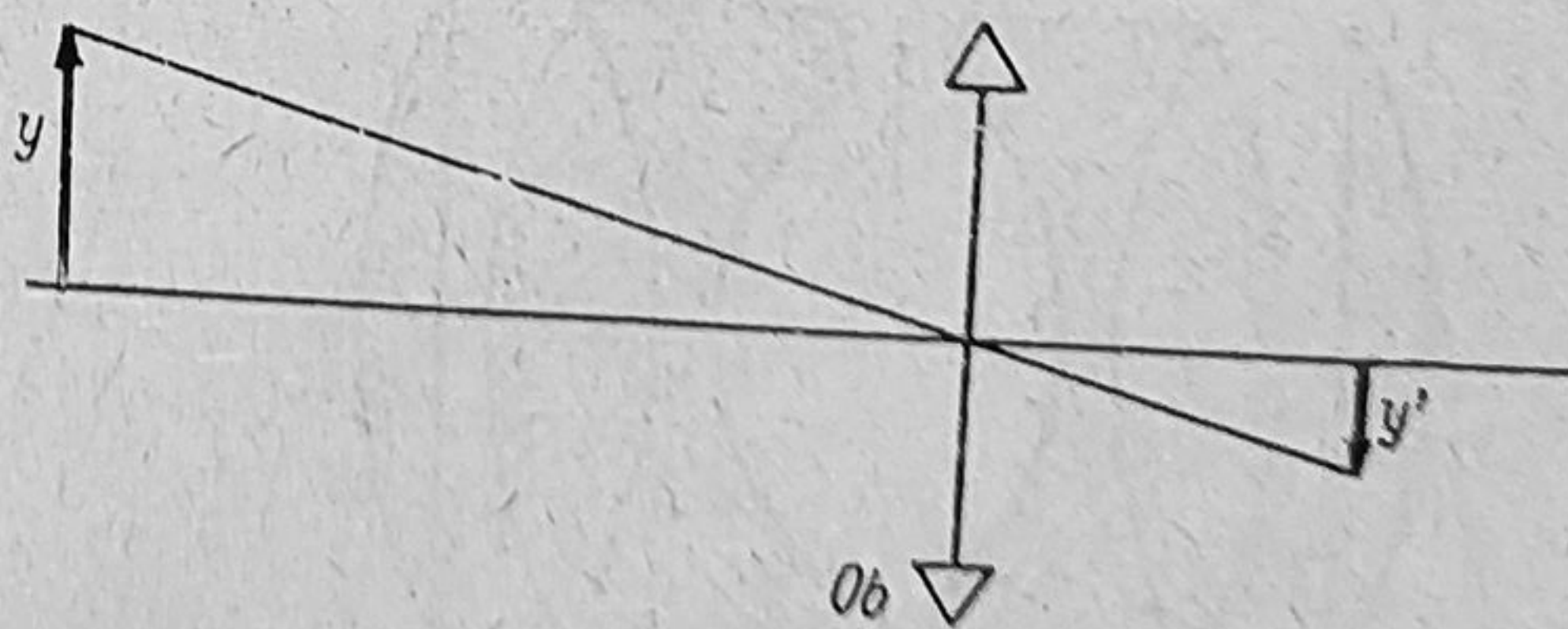


Fig. 93.



## 6.15. Mărirea

Mărirea aparatului fotografic este dată de:

$$m' = \frac{y'}{y} \simeq \frac{f}{z}, \quad (6-59)$$

în cazul în care obiectul se găsește la o distanță  $z$  destul de mare față de focarul obiect al obiectivului pentru a putea face aproximația ca  $z' \approx f$ , adică imaginea se formează foarte aproape de planul focal imagine.

## 6.16. Micșorarea aberațiilor

Pentru micșorarea aberațiilor se întrebuițează o diafragmă. Obiectivele simple au o diafragmă montată în fața obiectivului (fig. 94), obiectivul fiind o lentilă convergentă cu concavitatea spre exterior pentru a micșora astigmatismul și curbura câmpului, nu însă și distorsiunea. Pentru acromatizare se utilizează dublete acromate.

Prin întrebuițarea a două lentile simple sau acromate montate simetric față de o diafragmă ca în figura 95, calitatea imaginii se îmbunătățește, practic fiind înlăturate coma, distorsiunea și aberația de mărime cromatică. În felul acesta au apărut obiectivele simetrice (aplanatul).

Mărirea numărului de lentile, care au fost fie alipite, fie separate, ca și montarea diafragmei simetric sau nesimetric în interiorul sistemului optic al obiectivului au dus la o mulțime variată de tipuri de obiective cu dimensiuni diferite dintre care cele mai răspândite sînt obiectivele zise *anastigmat*, cum sînt anastigmatul simetric corijat în special pentru astigmatism, curbura câmpului, distorsiune, ca de exemplu anastigmatul simetric Planarul (Rudolf-Zeiss), figura 96, iar anastigmatul nesimetric sînt corectate foarte bine pentru aberația de sfericitate, fiind întrebuițate în scopuri speciale, ca, de exemplu, anastigmatul nesimetric, Tessar 1 : 4,5 (Rudolf-Zeiss), figura 97.

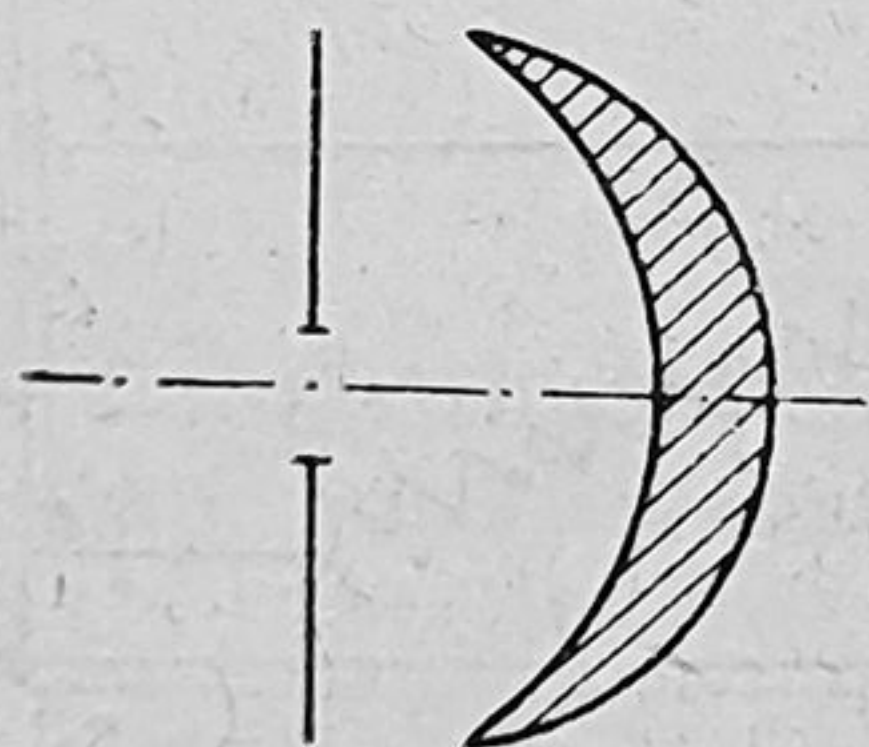


Fig. 94.

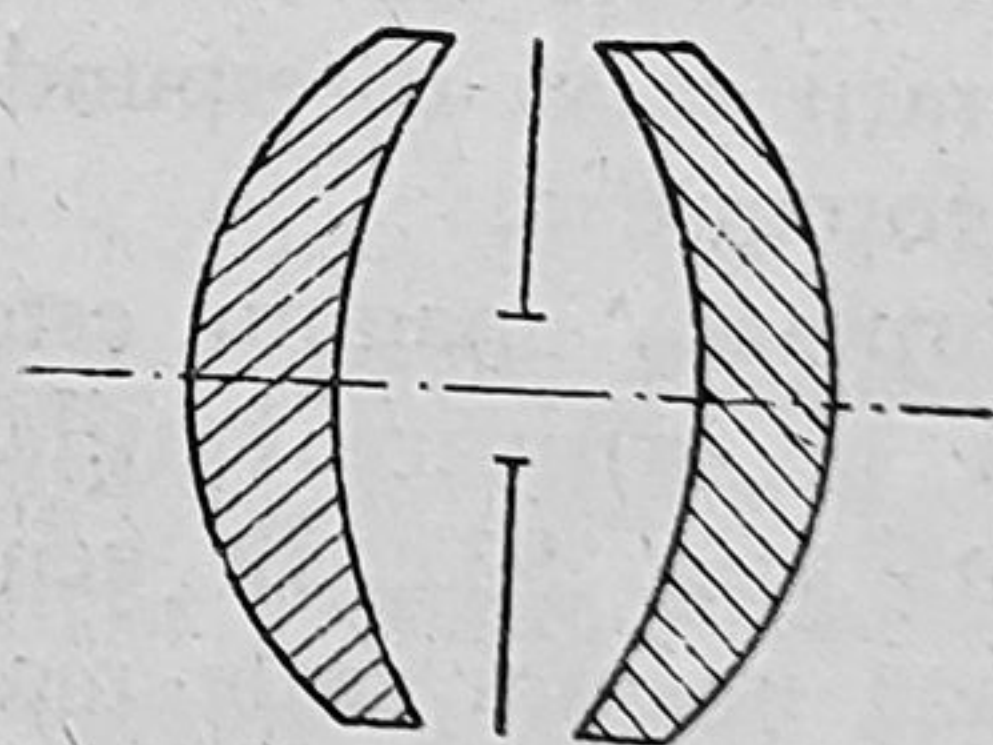


Fig. 95.

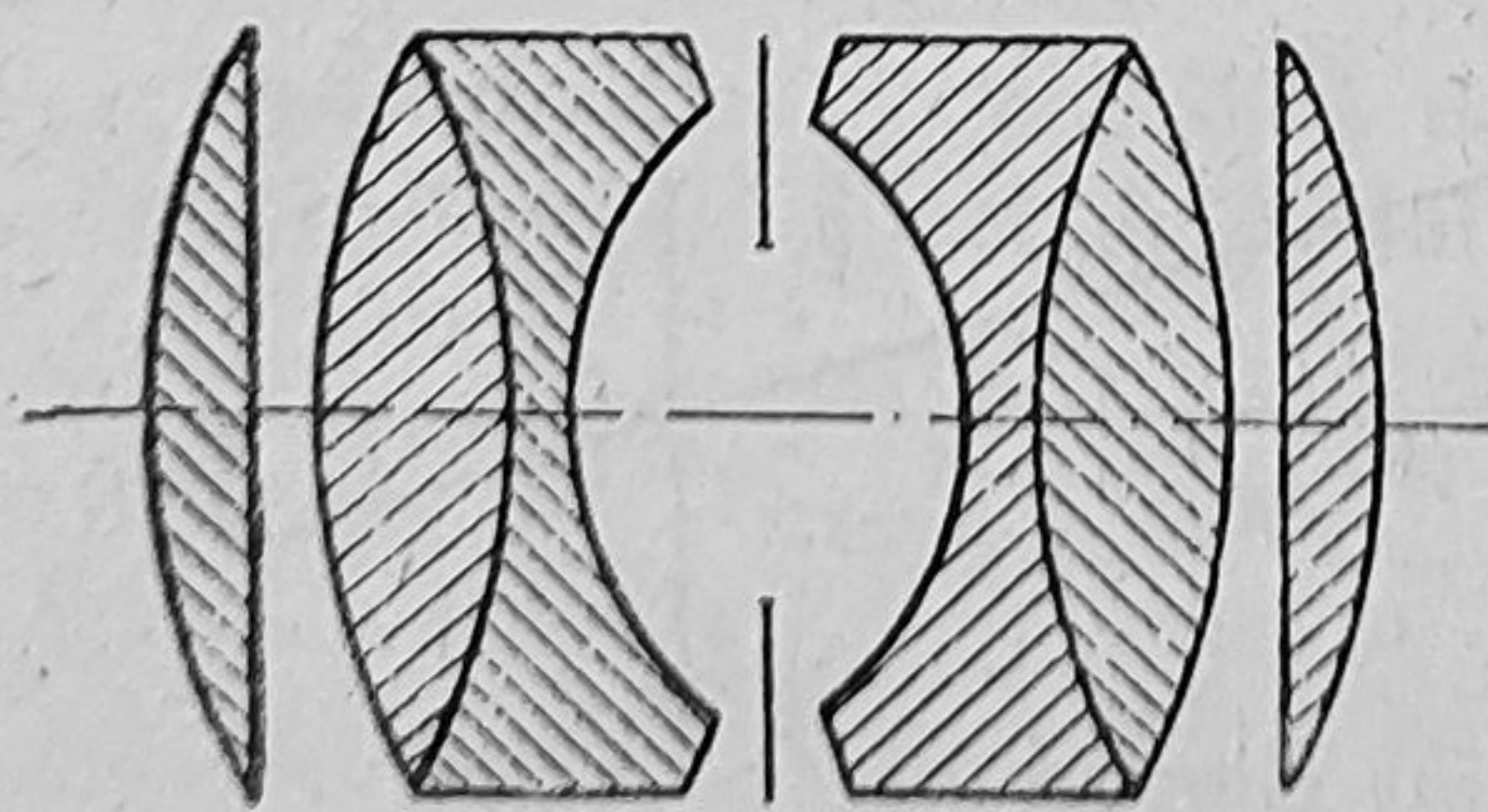


Fig. 96.

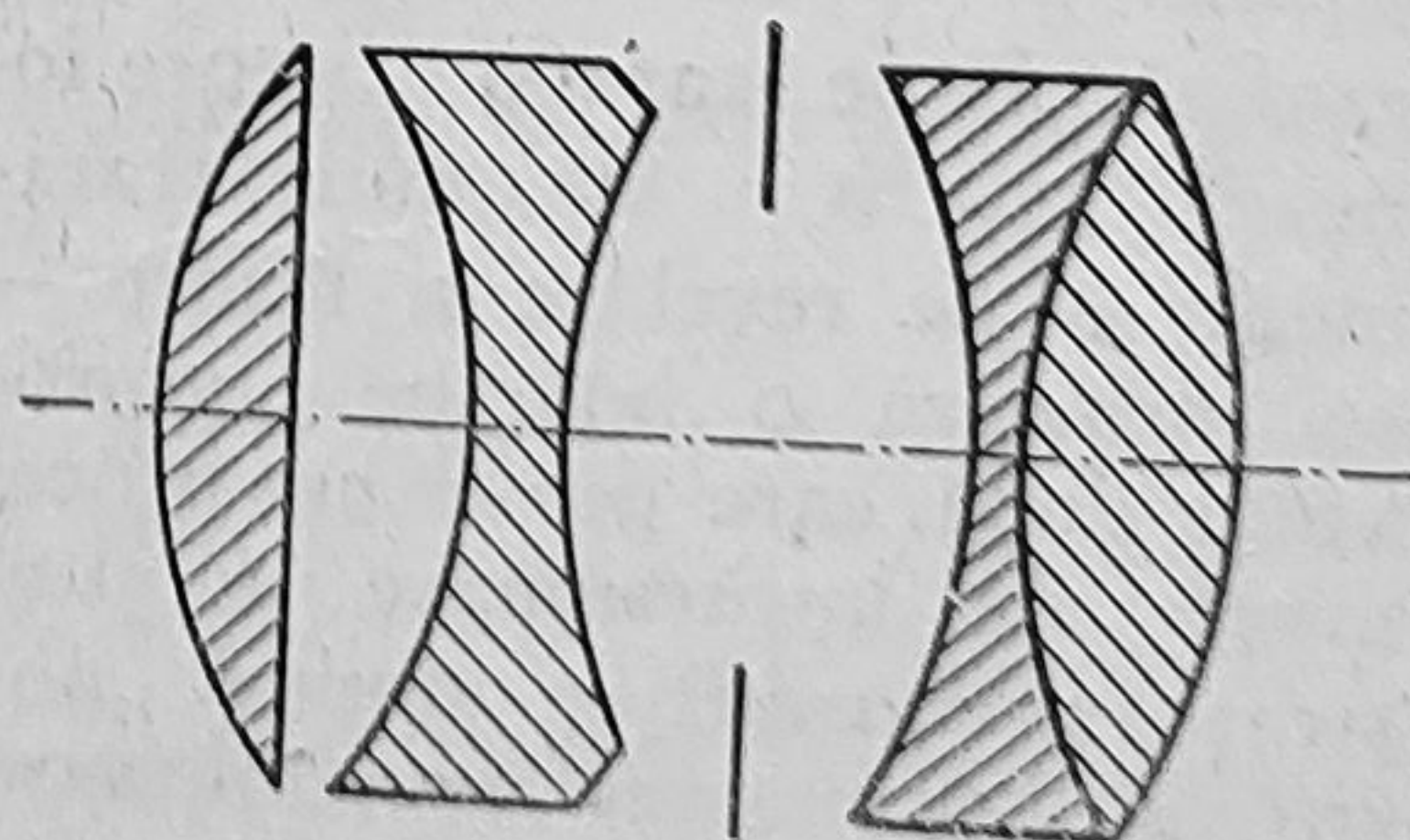


Fig. 97.



Diafragma de câmp nu se poate așeza exact în planul plăcii fotografice, montura obiectivului putînd juca în acest caz rolul acestei diafragme.

### 6.17. Profunzimea câmpului

Este o mărime legată de punerea la punct a aparatului fotografic, condiționată de realizarea unei imagini clare a obiectului și obținerea de detalii în imagine nu numai pentru punctele obiect situate în planul vizat, ci și în profunzime, în plane alăturate planului vizat. În felul acesta, datorită acestei calități a obiectivului fotografic, pe placa fotografică vor fi înregistrate suficient de clar și punctele obiect situate într-o regiune din jurul obiectului.

Pe placa fotografică  $P$  (fig. 98) se formează imaginea exactă  $O'_k$  a punctului  $O_1$  situat în planul obiect. La o variație a poziției obiectului  $O_1$  cu  $dz$ , avem o variație în deplasarea imagini din  $O'_k$  în  $O''_k$ , de  $dz'$ . Pe planul plăcii fotografice  $P$  se obține ca imagine a punctului  $O_2$  nu un punct, ci un disc cu raza  $\rho$ . Dacă prin  $\alpha$  notăm mărirea axială, vom avea:

$$\alpha' = \frac{dz'}{dz} = + \frac{f^2}{z^2} = + m'^2, \quad (6-11) \quad (6-60)$$

de unde se obține valoarea lui  $dz$ :

$$dz = + \frac{1}{f^2} z^2 \cdot dz' = + \left( \frac{1}{m'^2} \right) dz', \quad (6-61)$$

Din asemănarea triunghiurilor  $MVO''_k$  și  $P'O'_k O''_k$  avem:

$$\frac{dz'}{\rho} = \frac{f+z'+dz'}{h} \approx \frac{f+z'}{h} \approx \frac{f}{h} \quad (6-62)$$

deci:

$$dz' = \frac{2\rho}{2h} f. \quad (6-63)$$

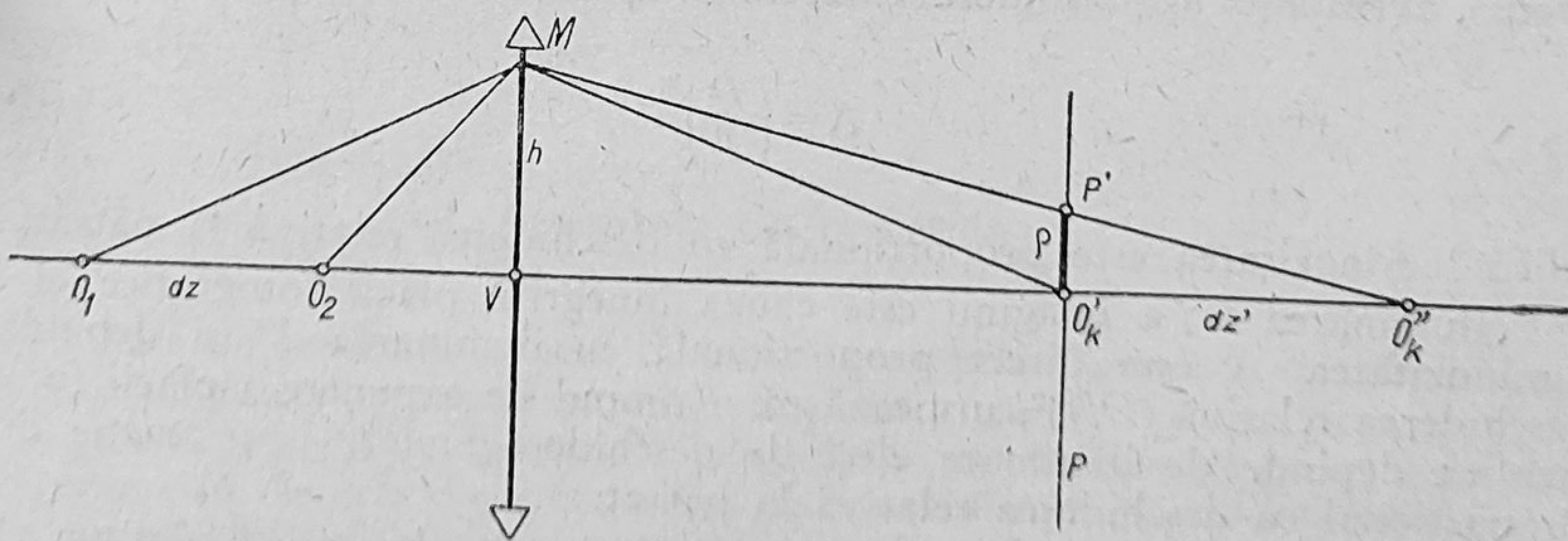


Fig. 98.



Introducând această valoare în cea care exprimă pe  $dz$  avem:

$$dz = + \frac{1}{f^2} z^2 dz' = + \frac{1}{f^2} z^2 \frac{2\rho}{2h} f = + 2\rho \left( \frac{1}{m'^2} \right) \frac{f}{2h}. \quad (6-64)$$

Mărimea lui  $\rho$  depinde de finețea pe care o pretindem în obținerea și observarea imaginii de pe placa fotografică. Observarea fotografiei cu ochiul liber nu este stînjinită dacă în loc de imagini punctiforme se obțin pete ale căror diametru nu depășește diametrul de 0,1 mm și chiar 0,25 mm. Acestea sînt *cercurile de difuzie tolerate*.

Se vede deci că  $dz$  este o funcție de raportul  $\frac{f}{2h}$ , adică

$$dz = \varphi \left( \frac{f}{2h} \right) = \varphi \left( \frac{f}{D} \right). \quad (6-65)$$

Or, dacă  $2h = D$  este diametrul obiectivului fotografic, atunci raportului  $\frac{2h}{f} = \frac{D}{f}$  i se dă numirea de *deschiderea relativă* a obiectivului, o mărime care caracterizează obiectivul fotografic. Prin  $D$  se înțelege de fapt diametrul fasciculului de lumină care poate pătrunde în aparatul fotografic datorită diafragmei în iris, întrebuințată pentru delimitarea fasciculului de lumină.

Din cele de mai sus rezultă că putem mări profunzimea câmpului, pe  $dz$ , dacă micșorăm deschiderea relativă  $D/f$ .

### 6.18. Luminozitatea

Luminozitatea aparatului fotografic, adică al obiectivului fotografic va fi dată de relația generală:

$$\Lambda = \left[ \frac{n'_k}{n_1} \right]^2 \Omega, \quad (6-49) \quad (6-66)$$

și cum avem  $n_1 = n'_k \approx 1$  (aerul), iar unghiul solid  $\Omega' = \left( \frac{D}{f} \right)^2$  vom avea:

$$\Lambda = \left( \frac{D}{f} \right)^2, \quad (6-67)$$

adică luminozitatea este proporțională cu deschiderea relativă la pătrat.

Iluminarea  $E'$  a imaginii este cauza înnegririi plăcii fotografice, și cum luminozitatea  $\Lambda$  este direct proporțională cu iluminarea  $E'$  și depinde de deschiderea relativă  $(D/f)^2$ , urmează că și timpul de expunere a plăcii fotografice va depinde de iluminare, deci de deschiderea relativă, și anume invers proporțional cu deschiderea relativă la pătrat.

$(D/f)^2$  se mai numește și *coeficient de claritate* și determină cum am văzut iluminarea imaginii. *Claritatea aparatului fotografic*  $C$  se definește ca fiind



raportul la pătrat dintre iluminarea imaginii produsă de obiectivul la deschiderea relativă  $\frac{D}{f}$  și cea produsă de obiectivul cu deschiderea 1/10, deci

$$C = \frac{(D/f)^2}{(1/10)^2} = 100 \left( \frac{D}{f} \right)^2, \quad (6-68)$$

mărime socotită pentru punctele din jurul axei optice unde se obține iluminarea maximă.

### 6.19. Teleobiectivul

Fotografiind un obiect așezat la o anumită distanță fixă de obiectiv, se obțin imagini cu atât mai mari cu cât distanța focală a obiectivului este mai mare. În cazul obiectelor îndepărtate, pentru obținerea unei imagini suficient

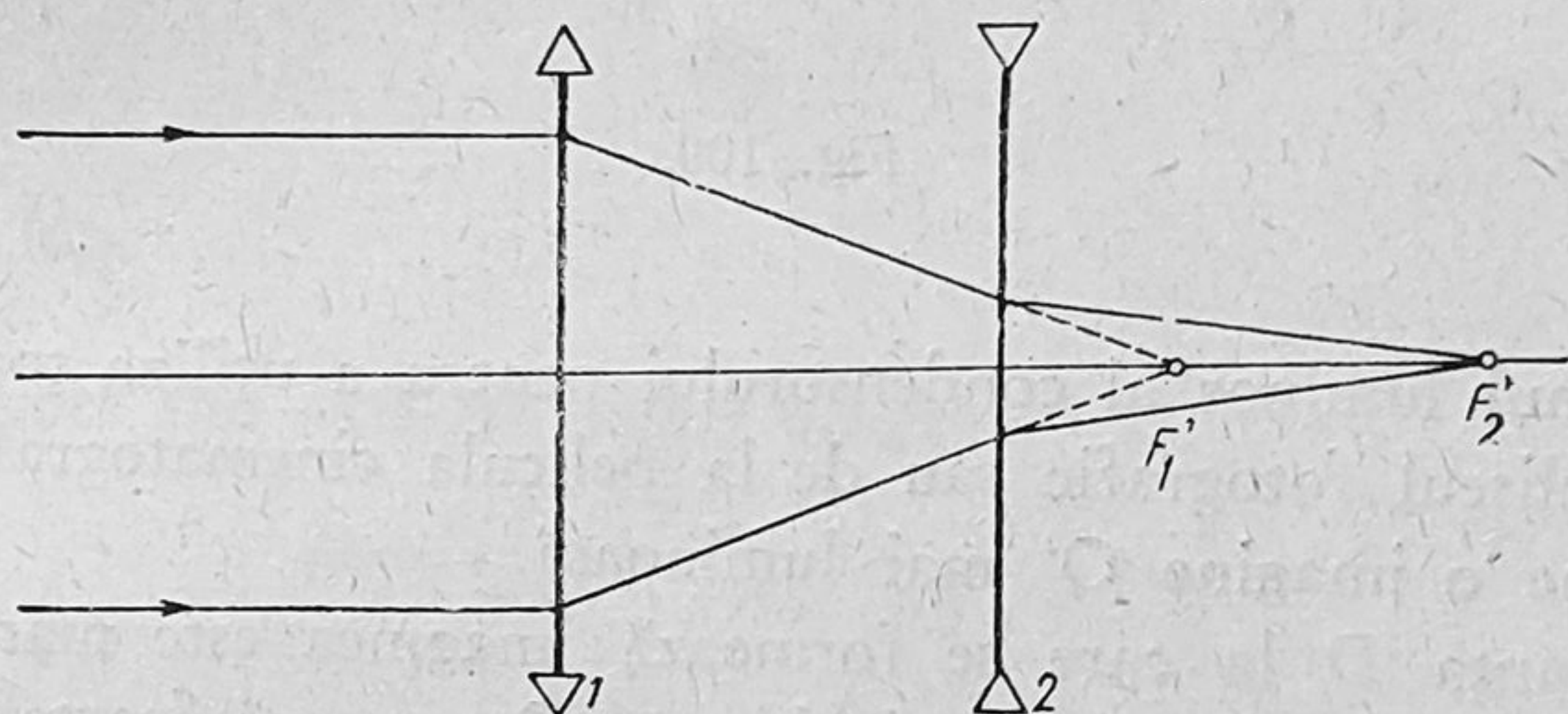


Fig. 99.

de mari pentru observarea detaliilor ar trebui să se întrebuițeze obiective cu distanțe focale prea lungi, ceea ce ar duce la o construcție greoaie, incomodă, a aparatului fotografic.

Întrebuițarea însă a unei lentile divergente montată în spatele lentilei convergente, între aceasta și focarul ei, constituie un *teleobiectiv*, obținându-se un obiectiv cu distanță focală lungă, însă sistemul optic are o lungime mult mai scurtă (fig. 99).

## II. Aparatele de proiecție

Aparatele de proiecție servesc la proiectarea pe un ecran a imaginii unei figuri, a unui clișeu prin transparentă, dispozitiv numit *diascop*, sau a unui text de pe o carte, plan, fotografie, dispozitiv numit *episcop*. Sînt aparate care îndeplinesc în ele cele două funcții și de aceea se numesc *epidiascoape*.

La orice aparat de proiecție se disting două părți principale: *condensorul de lumină* și *obiectivul*.



Condensorul are ca scop iluminarea uniformă și puternică a filmului sau a cărții. El este în general constituit din două lentile plan-convexe  $C$  (fig. 100), iar clișeul  $O$  se așază alături de fața posterioară a condensorului pentru a fi cât mai uniform iluminat. Obiectivul  $Ob$ , un obiectiv bine corijat,

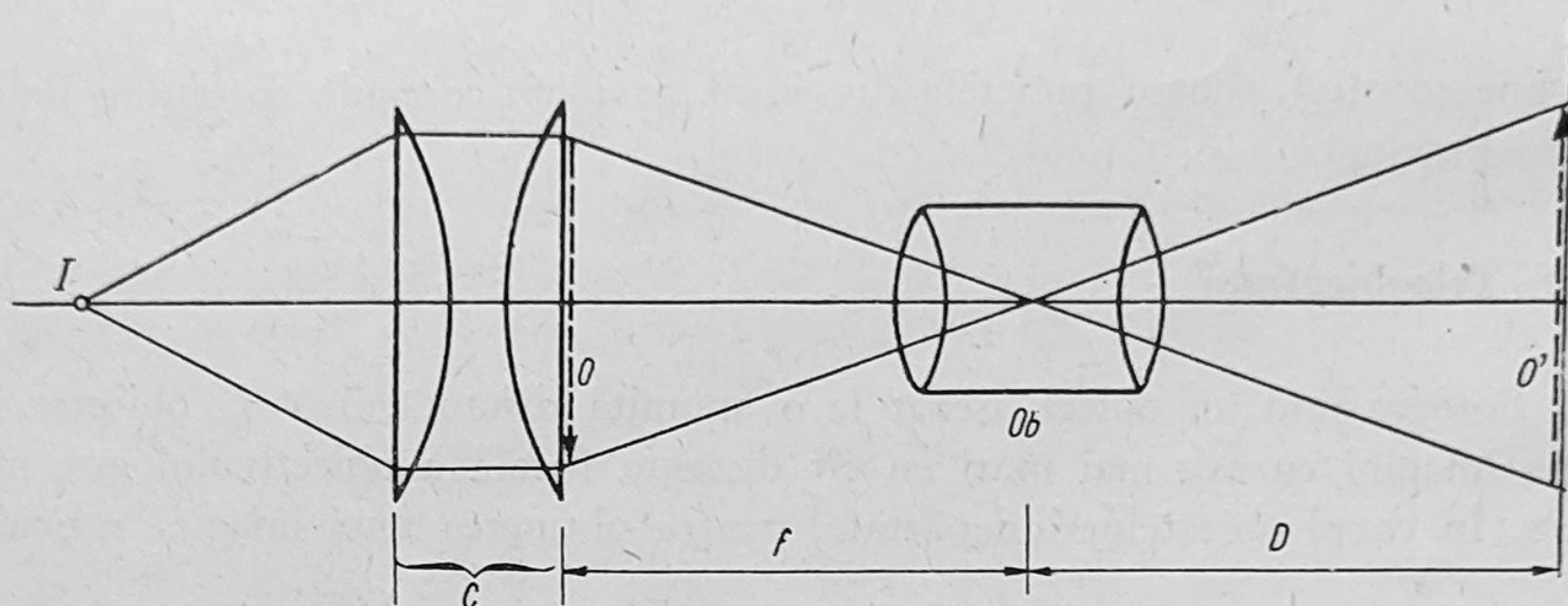


Fig. 100.

se așază în conul luminos al condensorului pentru a utiliza toate razele care provin de la clișeul fotografic sau de la pelicula cinematografică și în felul acesta se obține o imagine  $O'$  mai luminoasă.

Dacă distanța  $D$  la care se formează imaginea este mare față de distanța focală  $f$  a obiectivului, atunci obiectul  $O$  se așază foarte aproape, practic în planul focal al obiectivului  $Ob$ , și în acest caz mărirea  $m'$  este dată de:

$$m' \approx \frac{D}{f}. \quad (6-69)$$

## 6-D. INSTRUMENTE OCULARE

### I. Lupa. Ocularul

#### 6.20. Formarea imaginii

Cel mai simplu instrument ocular este *lupa* sau *microscopul simplu*. Imaginea furnizată de lupă este virtuală. Ea trebuie să se formeze la o distanță mai mare decât distanța de vedere liberă  $\delta = 25$  cm și de preferat la



infinit, distanță pentru care ochiul nu are nevoie de acomodare. Aceasta duce la așezarea obiectului în apropierea focarului lentilei și de aceea obiectul  $OA$  se așază între focarul obiect  $F$  și lupa  $L$  (fig. 101).

Formarea imaginii la o lupă se indică în schema din figura 101.

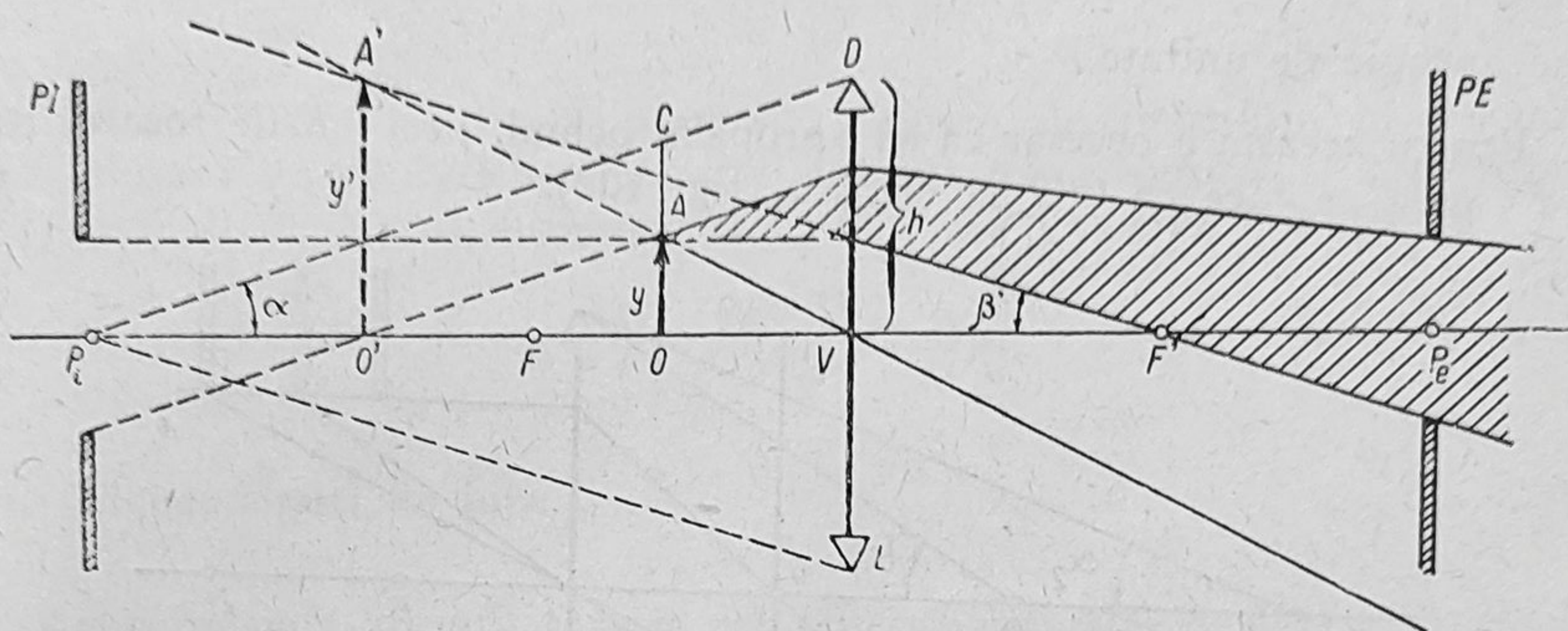


Fig. 101.

#### 6.21. Puterea lupei.

Puterea lupei este dată de relația generală:

$$P = \frac{\tan \beta'}{y} = \frac{OA}{f} \cdot \frac{1}{y} = \frac{y}{f} \cdot \frac{1}{f} = \frac{1}{f}. \quad (6-70)$$

Socotind lupa ca un microscop, atunci grosimentul comercial este dat de:

$$G_c = \frac{P}{4} = \frac{1}{4f}. \quad (6-71)$$

#### 6.22. Pupila de intrare și ieșire.

Diafragma de câmp

Pupila de ieșire este pupila ochiului  $PE$  care determină și pupila de intrare  $PI$ , astfel că numai razele din porțiunea hașurată din figura 101 sînt acelea cu care se formează imaginea.

Diafragma de câmp este montura lupei  $D$  care este totodată și lucarna de intrare și ieșire. Câmpul optic  $2\alpha$  delimitează din obiect porțiunea  $OC$  care poate fi văzută prin lupă. Cum obiectul se găsește aproape de focar, vom putea scrie:

$$\frac{OC}{h} \approx \frac{P_l V - f}{P_l V}, \quad (6-72)$$

deci

$$OC = h \cdot \frac{P_l V - f}{P_l V}. \quad (6-73)$$



OC este cu atît mai mare, adică se apropie de valoarea deschiderii lupei  $h$ , cu cît  $P_i V$  este mai mare, pentru ca raportul

$$\frac{P_i V - f}{P_i V} \quad (6-74)$$

să se apropie de unitate.

Pentru aceasta e necesar ca să apropiem ochiul, deci  $PE$  de focarul lenti-  
lei  $F'$ , ceea ce face ca OC să crească (fig. 102).

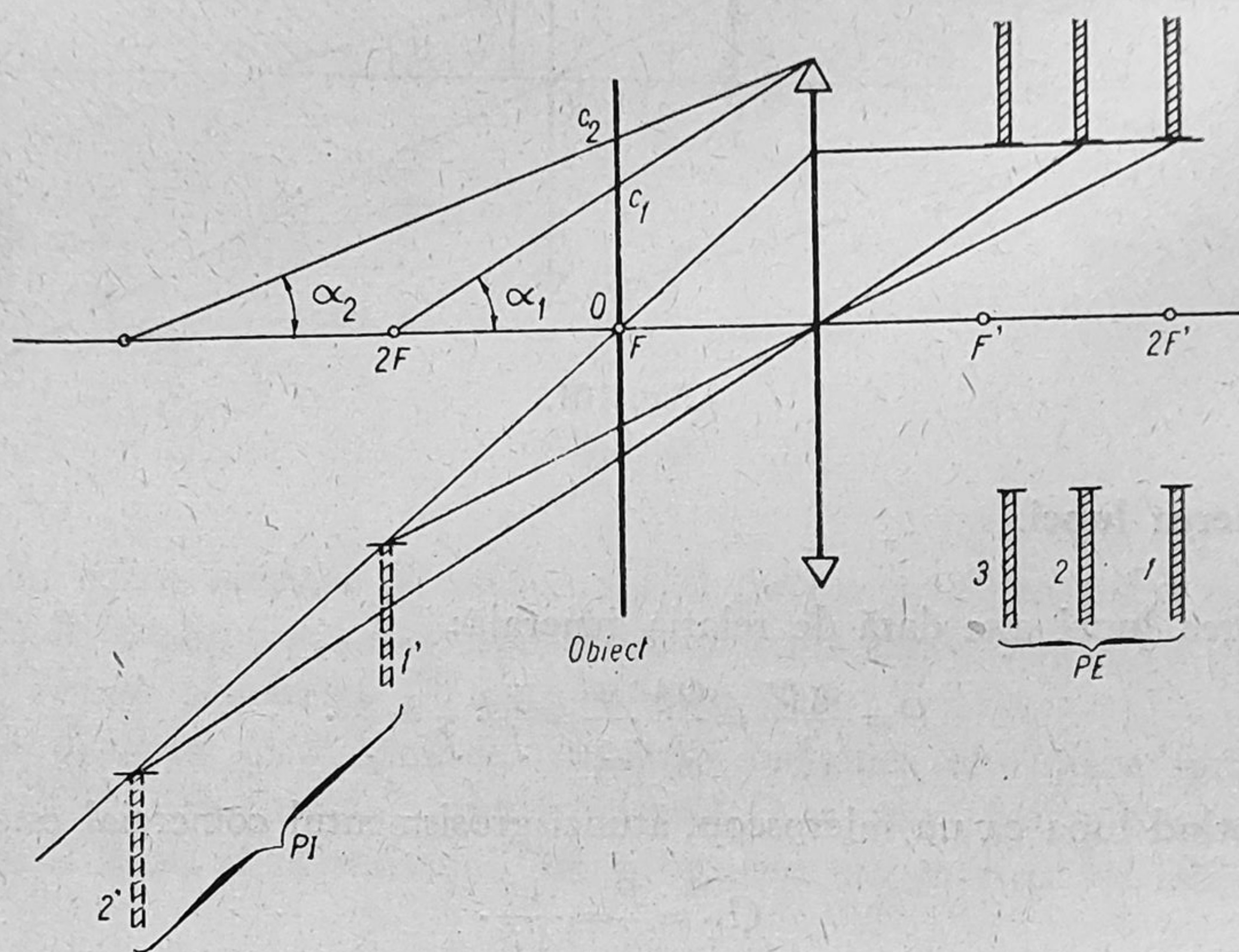


Fig. 102.

### 6.23. Puterea separatoare liniară $1/\eta_0$

Este determinată de puterea separatoare unghiulară a ochiului  $1/\epsilon_0$ . Am definit diametrul unghiular  $\epsilon$  prin expresia:

$$\operatorname{tg} \epsilon = \frac{\text{înălțimea obiectului}}{\text{distanța obiect — pupila ochiului}}.$$

În cazul formării imaginii (virtuale) prin lupă, ochiul nu va putea distinge obiecte sau detalii cu o dimensiune liniară mai mică decît lungimea  $\eta_0$  care corespunde diametrului aparent  $\operatorname{tg} \epsilon_0$ . Ea este dată de  $\epsilon_0 = \operatorname{arc} 1' = 0,00033$  și determină puterea separatoare unghiulară  $\frac{1}{\epsilon_0}$  a ochiului.

Or, din figura 101 se vede că  $\operatorname{tg} \epsilon_0$  va fi dată de:

$$\operatorname{tg} \epsilon_0 \approx \epsilon_0 \approx \operatorname{tg} \beta'_{\eta_0} = \frac{\eta_0}{f} = \eta_0 \frac{1}{f} = \eta_0 P, \quad (6-75)$$



unde  $\operatorname{tg} \beta'_{\eta_0}$  este diametrul unghiular sub care se poate vedea elementul  $\eta_0$  prin lupă.

Rezultă deci că

$$\eta_0 = \frac{\varepsilon_0}{P} \quad (6-76)$$

și cum  $P$  nu poate trece practic peste 100 dioptrii, deoarece lupe cu o distanță focală  $f$  mai mică de 0,01 m nu pot fi folosite (ele neputînd fi apropiate de ochi mai mult de 1 cm), urmează că  $\eta_0$  va avea valoarea minimă de

$$\eta_0 = \frac{\varepsilon_0}{P} = \frac{0,00033}{100} \simeq 3 \mu. \quad (6-77)$$

#### 6.24. Diferite tipuri de lupe

Lupa prezintă aberații care se pot observa mai ales de la  $f=30$  mm în jos ( $P=33$  D).

Pentru aceasta s-au confecționat lupe formate din mai multe lentile, alipite sau depărtate, ca, de exemplu:

- lupa Wolaston, Brewster, cu diafragma săpată în interiorul lentilei, figura 103, pentru evitarea distorsiunii;
- lupe compuse tip Wilson și Fraunhofer (fig. 104 și 105);
- lupa Steinhil (fig. 106).

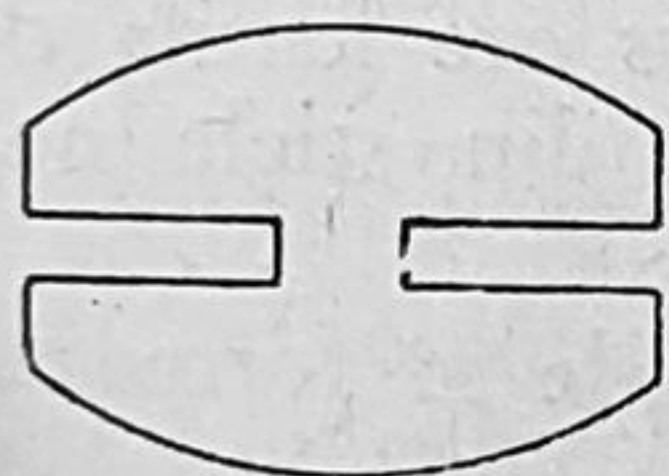


Fig. 103.

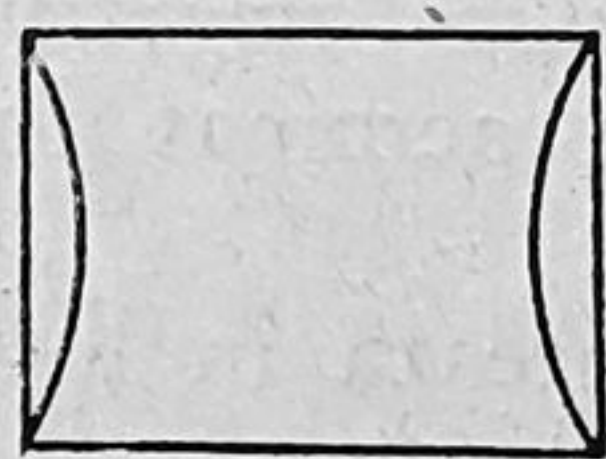


Fig. 104.

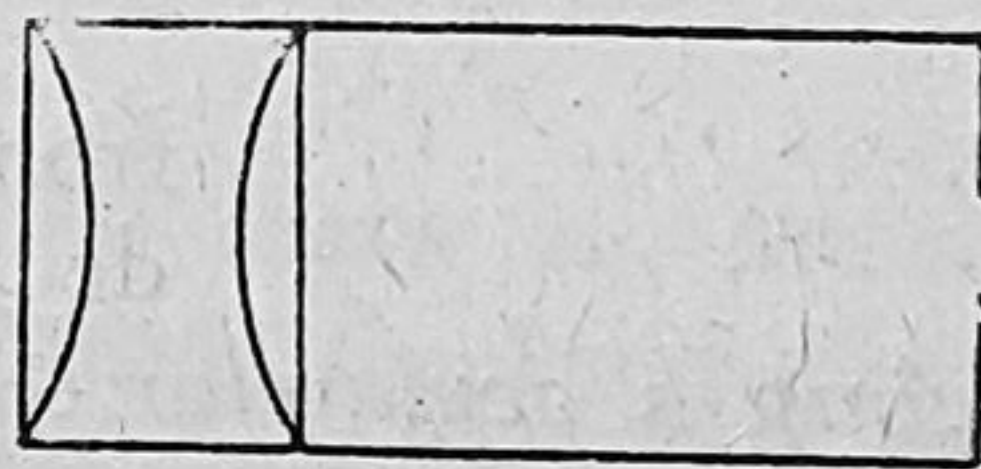


Fig. 105.



Fig. 106.

#### 6.25. Ocularul

La instrumentele care dau imagini virtuale, instrumentele oculare, sistemul optic alăturat ochiului este același sau asemănător pentru toate aceste instrumente și se numește *ocular*.

Ocularele se împart în:

*Oculare pozitive* care acționează ca o lupă și la care imaginea reală dată de obiectiv (sistemul optic anterior ocularului) se formează înaintea primei lentile a ocularului, numită lentila de front.

*Ocularele negative* preiau imaginea dată de obiectiv și o formează în interiorul lor după lentila de front și în fața lentilei ochiului.

*Ocularele pozitive simple sînt:*

- ocularul lui Kepler care este o lentilă simplă convergentă;
- ocularul monocentric Zeiss, care este format din lentile alipite.



Ocularele pozitive compuse sau ocularele Ramsden se compun din două lentile sau sisteme de lentile nealipite (fig. 107). Ele se caracterizează prin simbolul  $f' : d : f''$ , unde  $f'$  și  $f''$  sînt distanțele focale ale celor două lentile, iar  $d$  este distanța dintre ele.

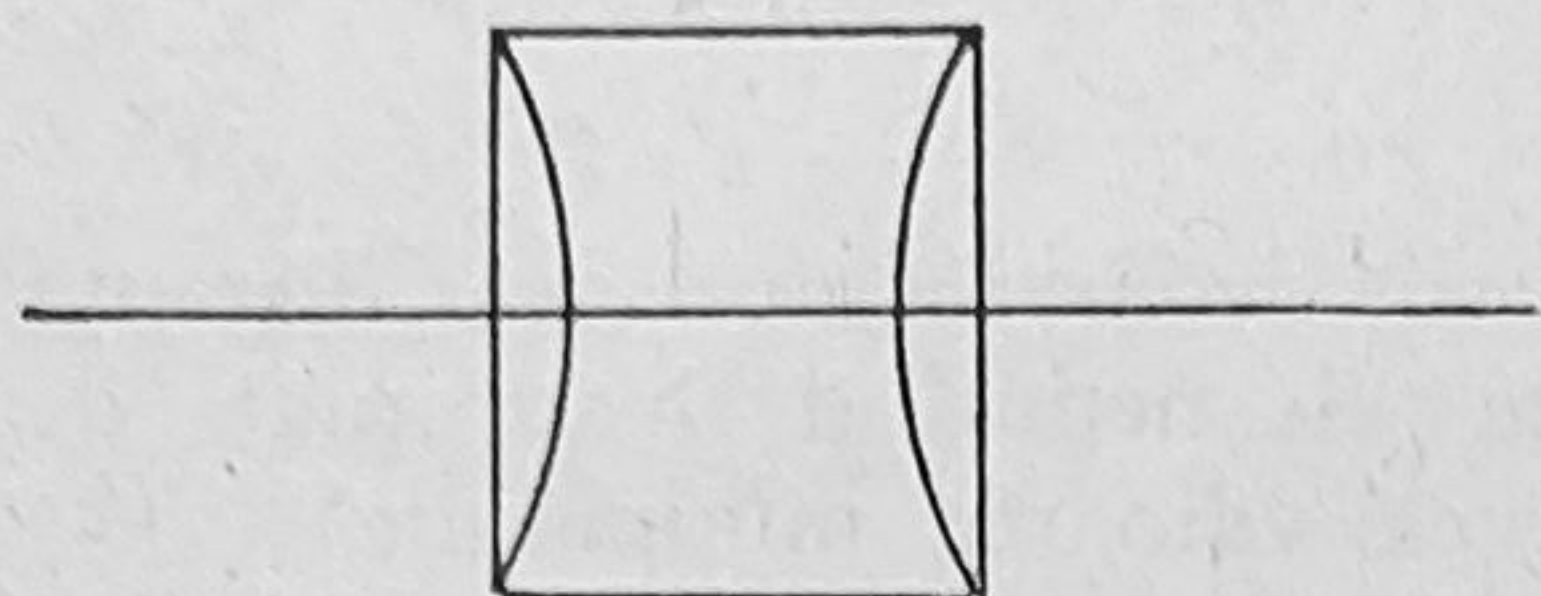


Fig. 107.

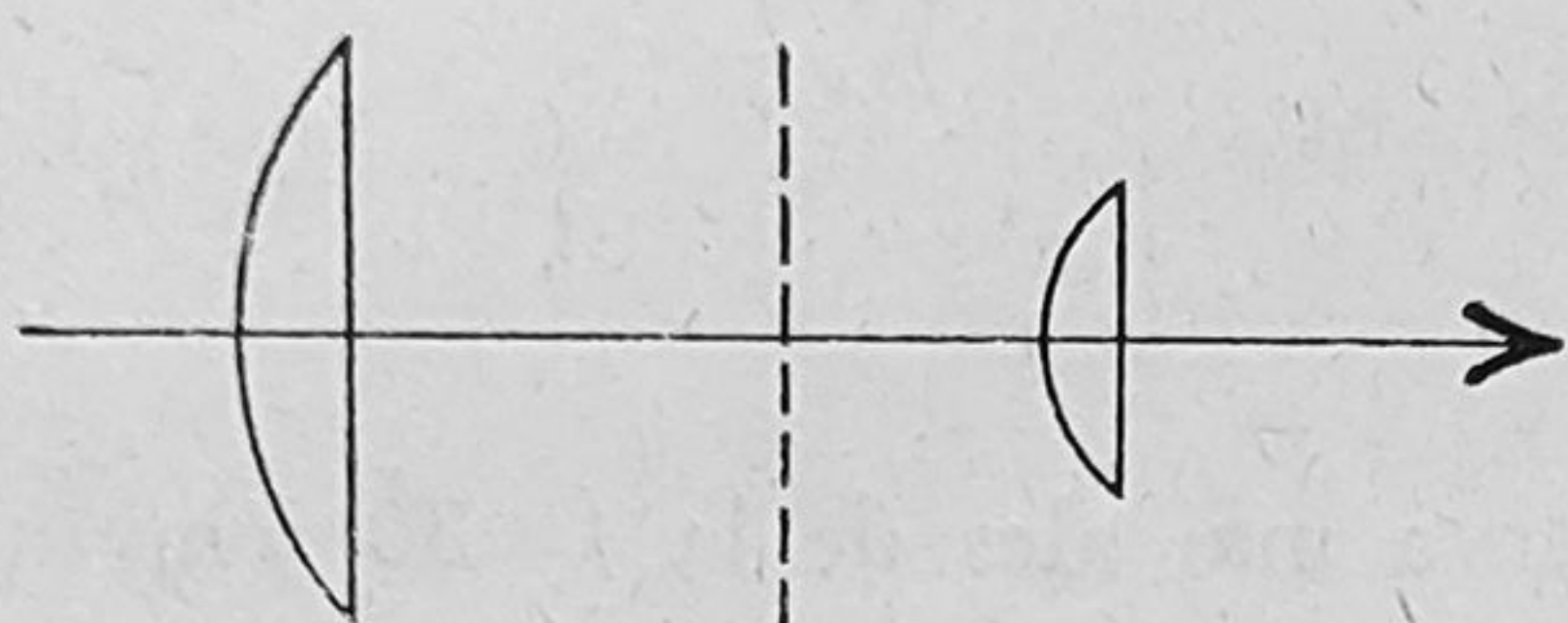


Fig. 108.

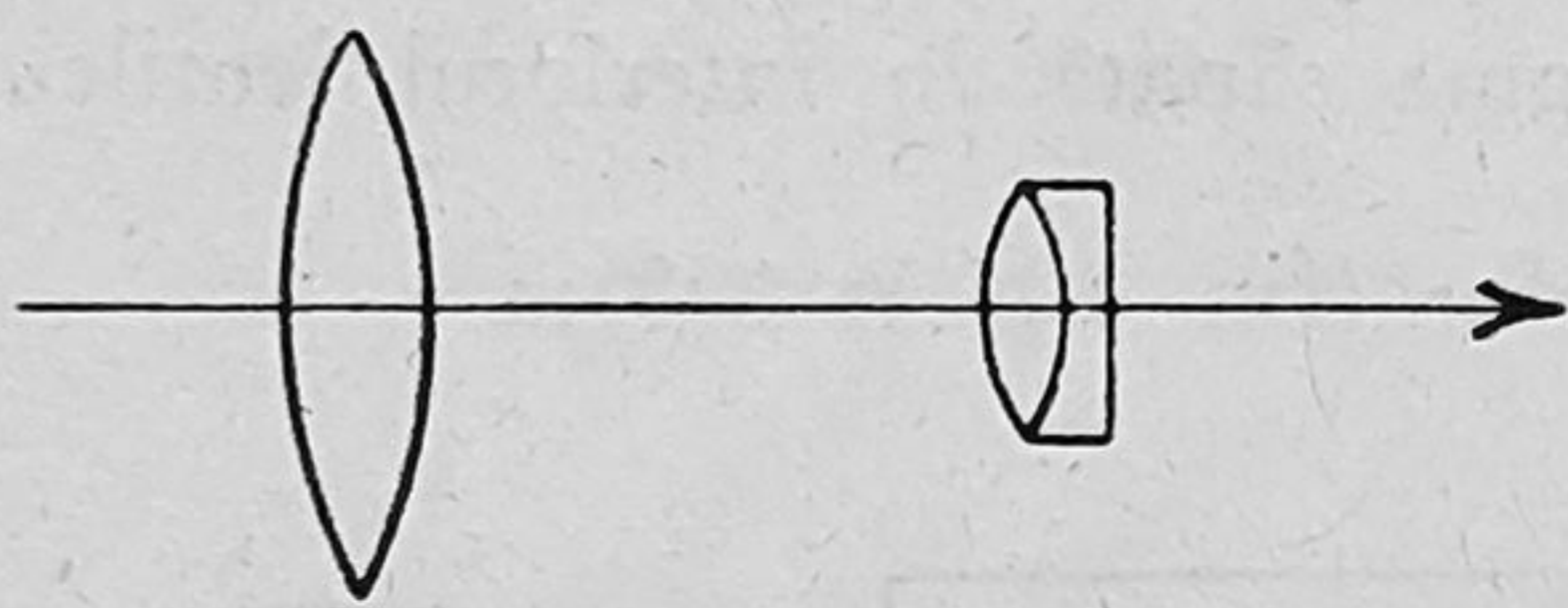


Fig. 109.

La aceste oculare se pot evita sau micșora unele aberații (cromatice, de sfericitate).

Ocularele de simbol  $1 : 1 : 1$  : duc la faptul că vom avea  $f = f' = f''$ .

Alte oculare sînt cele de simbol  $3 : 2 : 3$ , precum și ocularul Kellner, care are lentila ochiului formată dintr-un acromat din lentile alipite.

Ocularul negativ simplu sau ocularul lui Galilei este o simplă lentilă divergentă.

Ocularele negative compuse din două lentile cum sînt ocularele Huygens (fig. 108) sînt de simbol:

$$4 : 3 : 2 \text{ și } 3 : 2 : 1.$$

Ocularul negativ Kellner sau ortoscopic are lentila de front biconvexă și lentila de ochi un acromat (fig. 109).

Ocularul negativ Zeiss are lentila de front un acromat format din sticle noi de Jena.

Diafragma de câmp a ocularelor se montează în locul unde se formează imaginea ce trebuie observată prin ocular.

## II. Microscopul compus

Microscopul compus este format dintr-un obiectiv și un ocular.

Obiectivul formează o imagine reală mărită a obiectului așezat aproape de focarul obiectivului. Obiectivul este corectat pentru aberația de sfericitate, cromatică și trebuie să îndeplinească condiția de sinus pentru aplanetism, fasciculele care intră în obiectiv fiind largi, câmpul fiind mic față de distanța focală.

Ocularul formează imaginea virtuală a imaginii reale dată de obiectiv. El trebuie să aibă un câmp întins, trebuind să formeze o imagine întinsă pe o suprafață mare. Se utilizează fasciculele înguste, trimise de fiecare punct al acestei imagini, delimitate de către pupila ochiului; ocularul este corectat pentru astigmatism, curbura câmpului și distorsiune.



## 6.26. Formarea imaginilor prin microscop

Obiectivul  $Ob$ , — sistemul optic I (fig. 110), cu planele principale  $H_I$  și  $H'_I$  și focarele  $F_I$  și  $F'_I$  — se montează împreună cu ocularul  $Oc$  — sistemul optic II, cu planele principale în  $H_{II}$  și  $H'_{II}$ , focarele  $F_{II}$  și  $F'_{II}$  — astfel ca distanța între ele să fie dată de  $H'_I H_{II} = d$  și între focare  $F'_I F_{II} = e$ . Obiectul

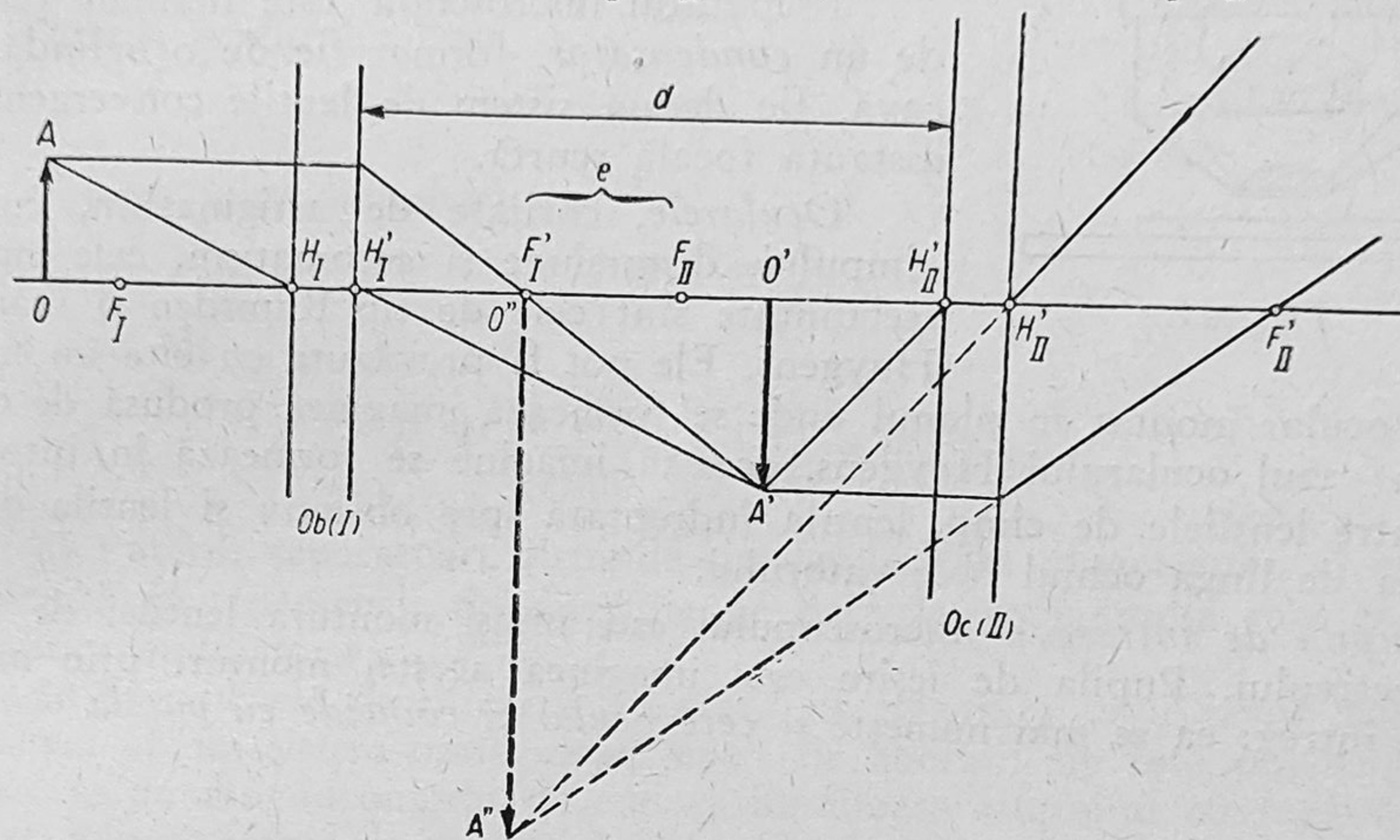


Fig. 110.

$OA$  se așază aproape de focarul  $F_I$  și în afara lui, astfel că obiectivul  $Ob$  formează o imagine reală  $O'A'$  mult mărită. Ocularul este așezat astfel încât această imagine  $O'A'$  să se formeze între focarul  $F_{II}$  și  $H_{II}$ . În felul acesta, ocularul lucrează ca o lupă și produce o imagine virtuală  $O''A''$  mult mai mare a imaginii reale  $O'A'$  și deci a obiectului  $OA$ .

## 6.27. Obiectivele și ocularele de microscop

Obiectivul de microscop trebuie să satisfacă la următoarele condiții fundamentale:

- să aibă o deschidere numerică mare —  $n \sin \sigma$  mare;
- să fie corectat de astigmatism, să satisfacă la condiția de sinus, deci să nu prezinte aberații pentru punctele obiect situate sau vecine de axa optică;
- să fie acromatic.

În special la aberația cromatică nesuficient de micșorată la obiectiv se face compensarea de către ocular.

Sistemul optic al obiectivului de microscop este complicat, format dintr-o serie de lentile ca în figura 111. Se construiesc *obiective uscate* și *obiective cu imersie* după cum spațiul dintre lentila frontală a obiectivului și lama cu



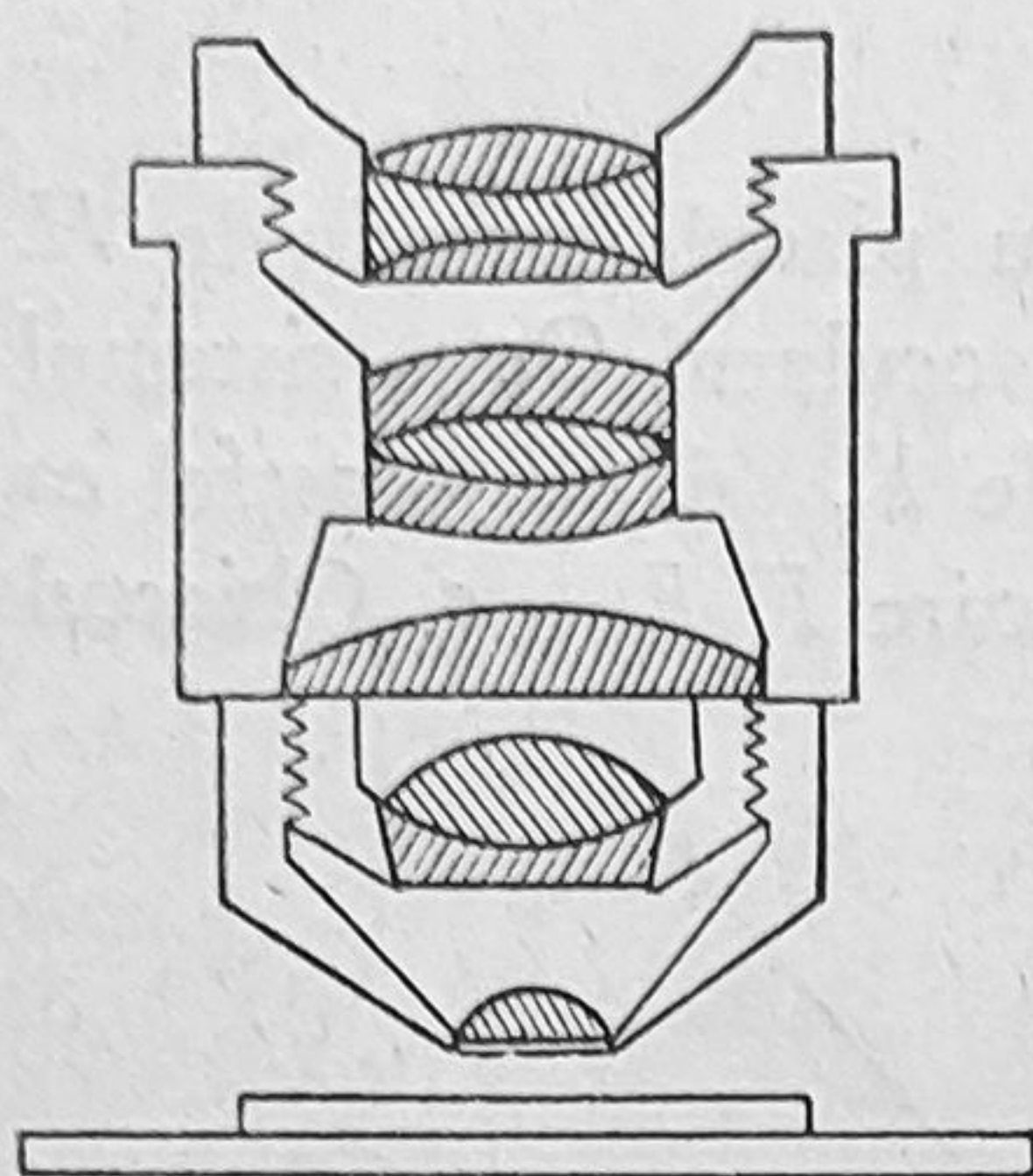


Fig. 111.

preparatul de observat rămâne aerul sau se umple cu lichidul de imersie, acestea din urmă mărind deschiderea numerică  $n \sin \sigma$  prin valoarea lui  $n$ .

În figura 111 este redată secțiunea printr-un obiectiv acromat (Abbe) care este corijat cromatic pentru trei radiații, iar condiția de sinus este satisfăcută pentru două radiații.

Preparatul microscopic este luminat puternic de un *condensator*, format fie de o oglindă concavă, fie de un sistem de lentile convergente cu distanța focală scurtă.

*Ocularele*, corijate de astigmatism, curbura câmpului, distorsiune și acromatism, cele mai înțrebuințate sînt cele de tip Ramsden și mai ales Huygens. Ele pot fi prevăzute cu cîte un micrometru ocular montat în planul unde se formează imaginea produsă de obiectiv. În cazul ocularului Huygens, această imagine se formează în interiorul său, între lentilele de câmp, lentila îndreptată spre obiectiv și lentila ochiului, cea de lîngă ochiul observatorului.

*Pupila de intrare* a microscopului este însăși montura lentilei de front a obiectivului. *Pupila de ieșire* este imaginea acestei monturi prin microscopul întreg: ea se mai numește și *cerc ocular* și coincide cu *pupila ochiului*.

#### 6.28. Mărimi caracteristice

a) **Distanța focală** a întregului microscop, socotit ca un sistem format din alte două sisteme optice, este dată de relația:

$$f = \frac{f_I f_{II}}{e} \quad (6-78)$$

Distanța  $e$  se ia de obicei între  $e = 160$  și  $180$  mm,  $f_I$  fiind de ordinul milimetrilor, iar  $f_{II}$  de ordinul centimetrului.

b) **Puterea intrinsecă** a microscopului este dată de relația :

$$P = \frac{1}{f} = \frac{e}{f_I f_{II}} \quad (6-79)$$

De exemplu, cu valorile  $f_I = 0,003$  m,  $f_{II} = 0,02$  m,  $e = 0,18$  m se obține pentru  $P$  valoarea  $P = 3\,000$ .

c) **Grosimentul convențional**  $G_c$  va fi dat de:

$$G_c = \frac{P}{4}, \quad (6-80)$$

iar în exemplul dat avem:  $\frac{P}{4} = \frac{3\,000}{4} = 750$  x.



Din figura 110 se vede ușor că obiectivul lucrează ca un aparat de proiecție cu mărirea  $m'$  care va fi dată, avînd în vedere că obiectul se găsește foarte aproape de focar și că imaginea se formează foarte aproape de focarul ocularului;

$$m' = \frac{y'}{y} = \frac{O'A'}{OA} \approx \frac{d - f_{II}}{f_I} \approx \frac{d}{f_I} \approx \frac{e}{f_I}, \quad (6-81)$$

deoarece atît  $f_I$  cît și  $f_{II}$  sînt mici față de  $d$  și  $e$ .

Puterea ocularului este

$$P_{II} = \frac{1}{f_{II}}. \quad (6-82)$$

Puterea microscopului:

$$P = \frac{1}{f} \quad (6-83)$$

va fi dată de

$$P = \frac{e}{f_I f_{II}} = \frac{e}{f_I} \cdot \frac{1}{f_{II}} = m' P_{II}. \quad (6-84)$$

d) **Puterea separatoare** depinde de deschiderea obiectivului și este condiționată de fenomenele de difracție pe care le vom studia mai în detaliu la optica ondulatorie.

În fenomenele de difracție se arată că imaginea unui izvor punctiform obținută cu un sistem optic ideal, lipsit de aberații nu este punctiformă, ci apare ca un disc înconjurat de regiuni luminoase alternînd cu regiuni întunecoase, numite franje de difracție. Aceste fenomene apar ori de cîte ori lumina, care are proprietăți ondulatorii, trece prin deschideri. În cazul unei deschideri circulare, raza unghiulară  $\gamma$  a acestei pete de difracție depinde de lungimea de undă  $\lambda$  a radiației și de diametrul  $2r$  al deschiderii circulare, care în cazul instrumentelor optice este pupila de intrare

$$\gamma = \frac{\lambda}{2r} \left( \text{exact } \gamma = 1,22 \frac{\lambda}{2r} \right). \quad (6-85)$$

Două puncte obiect învecinate vor da fiecare separat cîte o pată de difracție și ele vor putea fi observate distinct dacă maximul uneia se va situa peste primul minim al celei de-a doua pete de difracție ca în figura 112.

Din studiul teoretic al microscopului, ținînd seama de difracție, rezultă că două puncte nu vor putea fi observate prin microscop decît dacă distanța  $\eta$  între ele va fi:

$$\eta \geq \frac{\lambda}{2a}, \quad (6-86)$$

unde  $a = n_1 \sin \sigma_1$  este deschiderea numerică sau apertura.

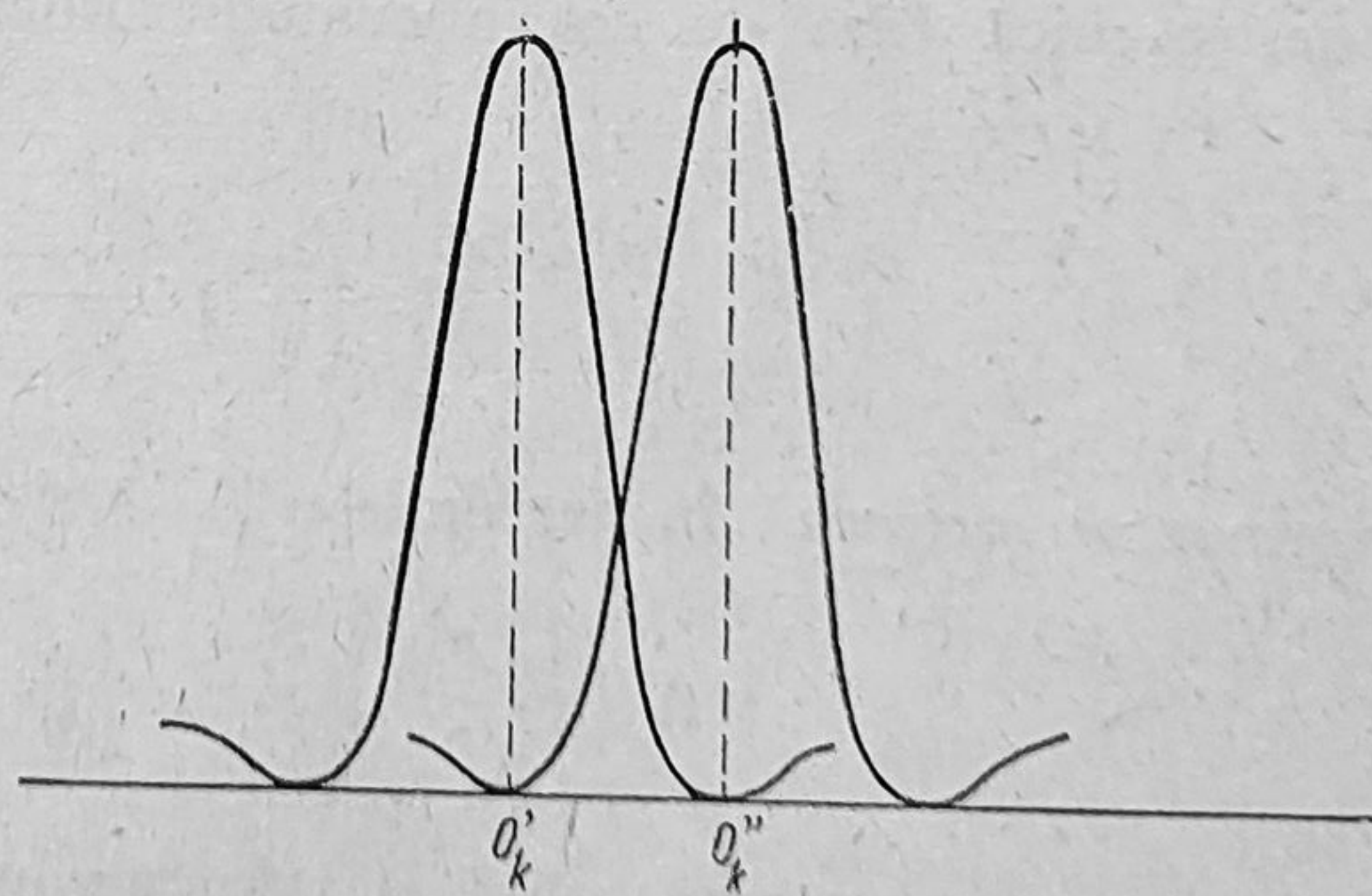


Fig. 112.



Ocularul chiar dacă va furniza o imagine mai mare nu va da detalii suplimentare asupra acestei imagini prime, obținute cu obiectivul microscopului.

*Puterea separatoare* a microscopului va fi dată de  $\frac{1}{\eta}$  și este independentă de grosimentul microscopului, depinzând de deschiderea numerică  $a$  a obiectivului. Această distanță minimă va avea o imagine mărită egală cu  $G\eta$  dată de microscop, unde  $G$  este grosimentul microscopului. Cum  $\eta_0$  este distanța minimă ce se poate vedea cu ochiul liber la distanța de vedere liberă  $\delta = 25$  cm, sub unghiul limită  $\varepsilon_0$ , rezultă că vom avea la limită:  $\eta_0 = G\eta$ , de unde se obține valoarea lui  $G$ :

$$G = \frac{\eta_0}{\eta} = \frac{\varepsilon_0 \cdot \delta \cdot 2 a}{\lambda}, \quad (6-87)$$

care ia numirea de *grosimentul util* al microscopului.

e) **Luminozitatea microscopului.** Dacă preparatul observat prin microscop nu emite el însuși lumină, atunci el trebuie să fie iluminat printr-un sistem optic, numit condensor. Izvorul luminos al condensorului se găsește în aer,  $n \simeq 1$ , iar preparatul se găsește într-un mediu de indice  $n'_c$ . În plus condensorul se face astfel ca pupila lui de ieșire să fie mai mare decât pupila ochiului. Atunci luminozitatea condensorului socotit ca un instrument optic va fi dată de relația generală:

$$\Lambda = \left( \frac{n'}{n} \right)^2, \quad (6-53) \quad (6-88)$$

adică

$$\Lambda_C = \Lambda_{\text{condensor}} = \left( \frac{n'_c}{n_c} \right)^2 = (n'_c)^2. \quad (6-89)$$

Obiectul de pe preparat din mediul cu indice  $n = n'_c = n_M$  joacă acum rolul obiectului luminos pentru microscop socotit ca un instrument optic cu pupila de ieșire mică față de cea a ochiului. Microscopul va avea luminozitatea dată de

$$\Lambda' = \left( \frac{n'_M}{n_M} \right)^2 \frac{S'_{PE}}{S'_P}. \quad (6-55) \quad (6-90)$$

Imaginea se formează în aer unde  $n'_M = 1$  și deci luminozitatea va fi dată de

$$\Lambda_M = \left( \frac{n'^2_M}{n_M} \right) \frac{S'_{PE}}{S'_P} = \left( \frac{1}{n'_c} \right)^2 \frac{S'_{PE}}{S'_P}. \quad (6-91)$$

Obiectul este neluminos, adică el primește lumină proporțional cu luminozitatea condensorului. Aceasta face ca luminozitatea întregului sistem optic,



condensor + microscop, să fie dată de:

$$\Lambda = \Lambda_c \Lambda_M = (n'_c)^2 \left( \frac{1}{n'_c} \right)^2 \frac{S'_{PE}}{S'_P} = \frac{S'_{PE}}{S'_P} = \frac{\rho_{PE}^2}{\rho_P^2}, \quad (6-92)$$

unde prin  $\rho$  am notat razele pupilelor (fig. 113).

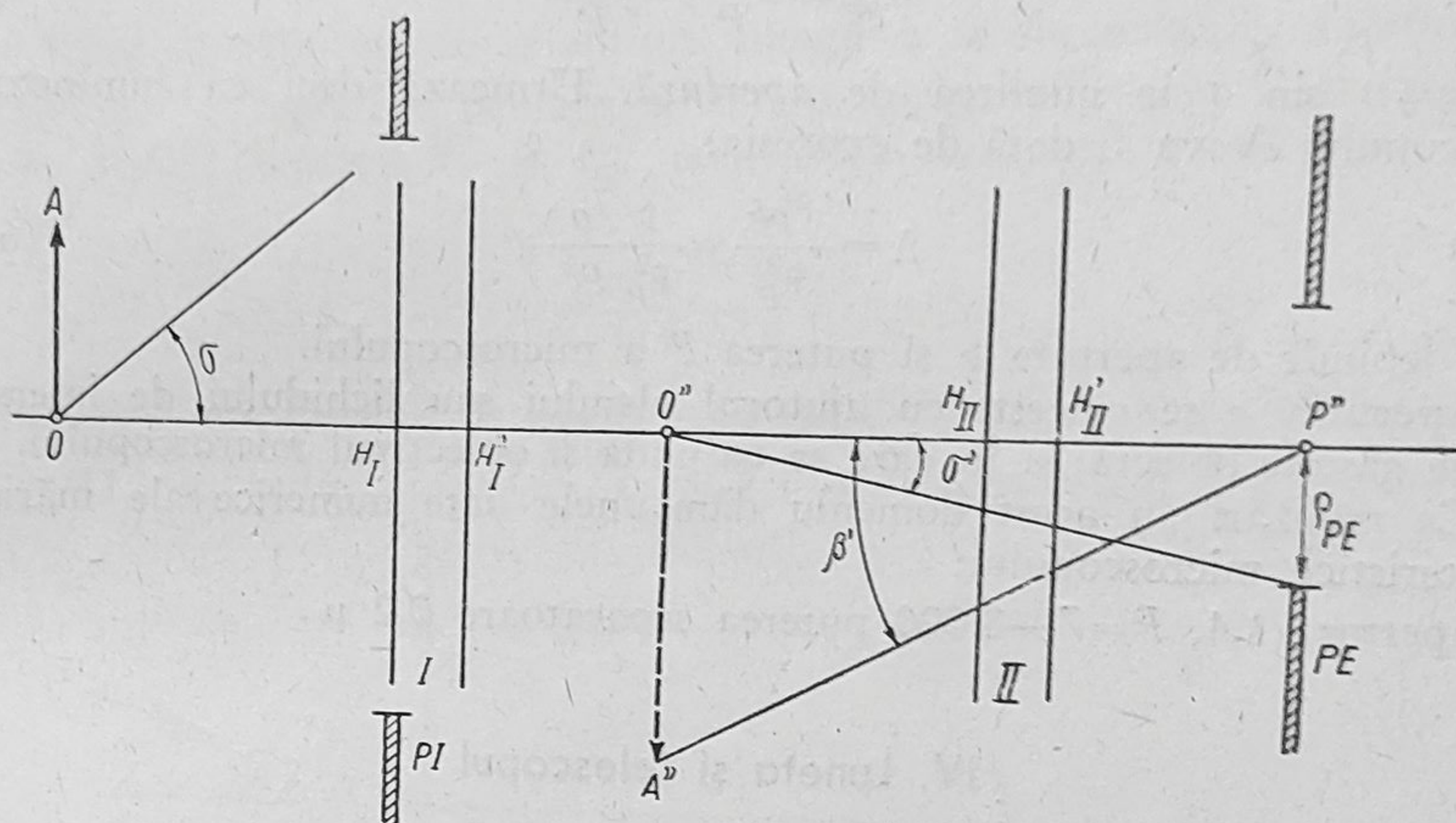


Fig. 113.

Putem calcula pe  $\rho_{PE}$  din condiția de sinus a lui Abbe, sistemul fiind presupus a fi corijat perfect pentru aberația de sfericitate și satisfăcînd la condiția de sinus, adică este aplanatic.

Condiția de sinus este dată de relația:

$$m' = \frac{n_1 \sin \sigma_1}{n'_k \sin \sigma'_k} = \frac{y'}{y}. \quad (6-93)$$

În cazul microscopului avem:

$$y = OA \text{ și } y' = O''A''; \quad nOA \sin \sigma = n'O''A'' \sin \sigma' \quad (6-94)$$

și deoarece imaginea se formează în aer,  $n' = 1$ ,

$$nOA \sin \sigma = O''A'' \sin \sigma'. \quad (6-95)$$

Din figura 113 se vede că:

$$\frac{\rho_{PE}}{O''P''} = \tan \sigma' \approx \sin \sigma', \quad (6-96)$$

deci

$$nOA \sin \sigma = O''A'' \frac{\rho_{PE}}{O''P''}, \quad (6-97)$$



de unde:

$$\rho_{PE} = \frac{n \sin \sigma}{\frac{O''A''}{O''P''} \cdot \frac{1}{OA}} = \frac{n \cdot \sin \sigma}{\frac{\operatorname{tg} \beta'}{y}} = \frac{n \sin \sigma}{P} \quad (6-98)$$

sau

$$\rho_{PE} = \frac{n \sin \sigma}{P} = \frac{a}{P}, \quad (6-99)$$

unde  $a = n \sin \sigma$  ia numirea de *apertură*. Urmează deci că luminozitatea microscopului  $\Lambda$  va fi dată de expresia:

$$\Lambda = \frac{\rho_{PE}^2}{\rho_P^2} = \frac{1}{\rho_P^2} \frac{a}{P^2}, \quad (6-100)$$

adică depinde de apertura  $a$  și puterea  $P$  a microscopului.

Apertura  $a$  se mărește cu ajutorul uleiului sau lichidului de imersie în care se găsește obiectul și în care se cufundă și obiectivul microscopului.

Ca realizări în acest domeniu dăm unele date numerice ale mărimilor caracteristice microscopului:

apertura 1,4,  $P = 7-8\,000$  puterea separatoare  $0,2\ \mu$ .

#### IV. Luneta și telescopul

##### 6.29. Formarea imaginii

Lunetele și telescoapele sînt instrumente care au ca scop mărirea diametrului aparent sub care apar imaginile obiectelor îndepărtate.

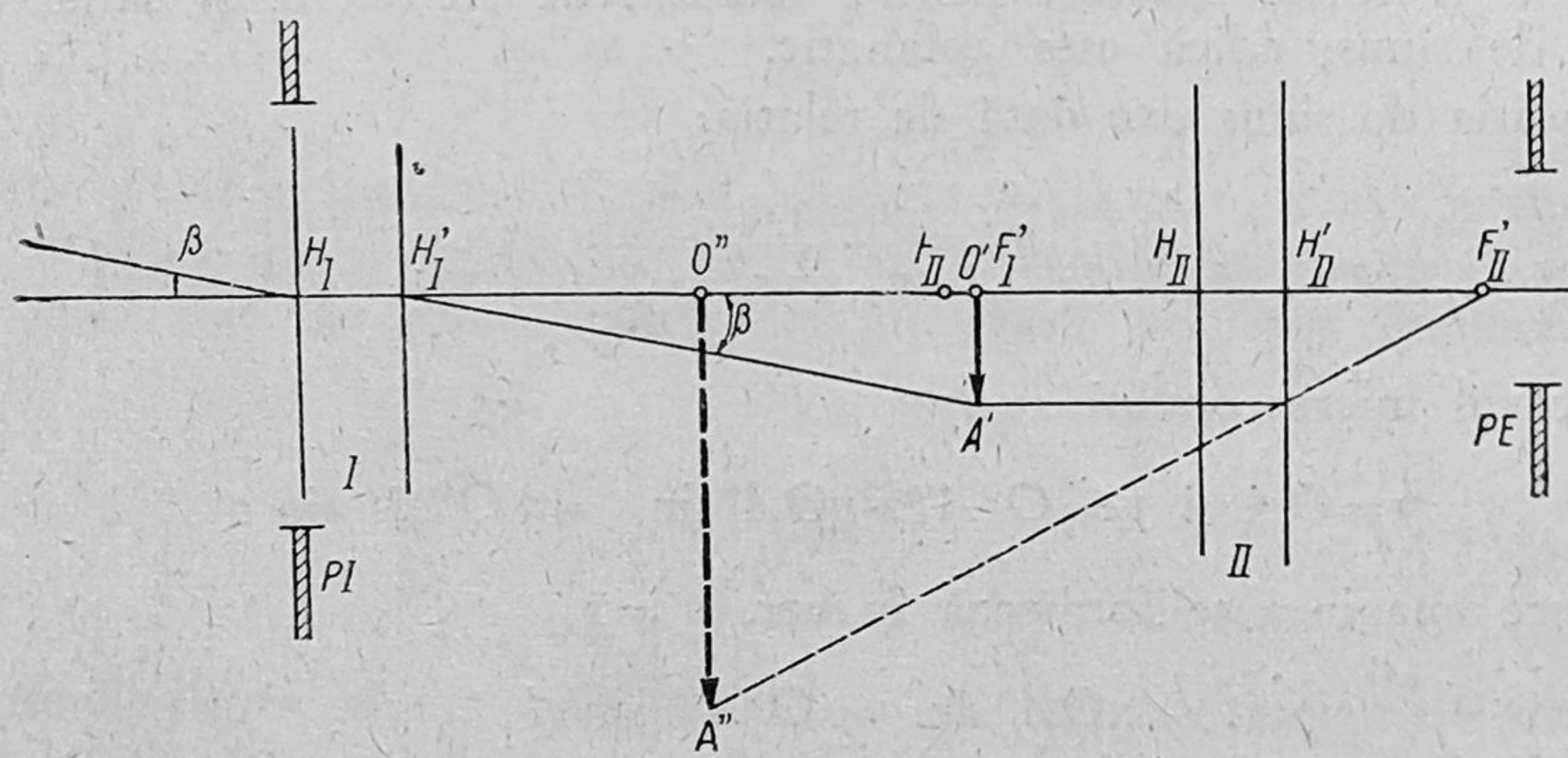


Fig. 114.

Dacă obiectivul este o oglindă, atunci instrumentul se numește *telescop*; în cazul unui obiectiv format din lentile avem *luneta*. În ambele cazuri privim imaginea reală formată de obiectiv cu ajutorul unui ocular.

De la obiectul îndepărtat vin razele paralele între ele. Fasciculul paralel care face unghiul  $\beta$  cu axa optică este strîns în planul focal al obiectivului I



în punctul  $A'$  și imaginea întreagă reală a obiectului  $OA$  se formează în  $O'A'$ , între focarul  $F_{II}$  al ocularului II și ocularul II. Ocularul II formează o imagine virtuală  $O''A''$ .

Pupila de intrare  $PI$  este însăși montura obiectivului; pupila de ieșire  $PE$  este imaginea dată de ocular a acestei monturi a obiectivului.

### 6.30. Grosimentul și luminozitatea lunetei

Vizînd obiecte situate la infinit, imaginea se formează în focarul  $F'_I$  al obiectivului  $I$ . Deplasînd ocularul astfel ca imaginea  $O''A''$  să se formeze la infinit, atunci focarele  $F'_I$  și  $F_{II}$  coincid, în care caz grosimentul  $G$  este dat de:

$$G = \frac{\operatorname{tg} \beta'}{\operatorname{tg} \beta} = \frac{f_I}{f_{II}} = f_I \cdot P_{II}. \quad (6-101)$$

Considerînd un fascicul larg de raze paralele cu axa optică, atunci din figura 116 se vede că  $G = \frac{h}{\rho}$ , unde  $h$  = raza obiectivului și  $\rho$  = raza cercului

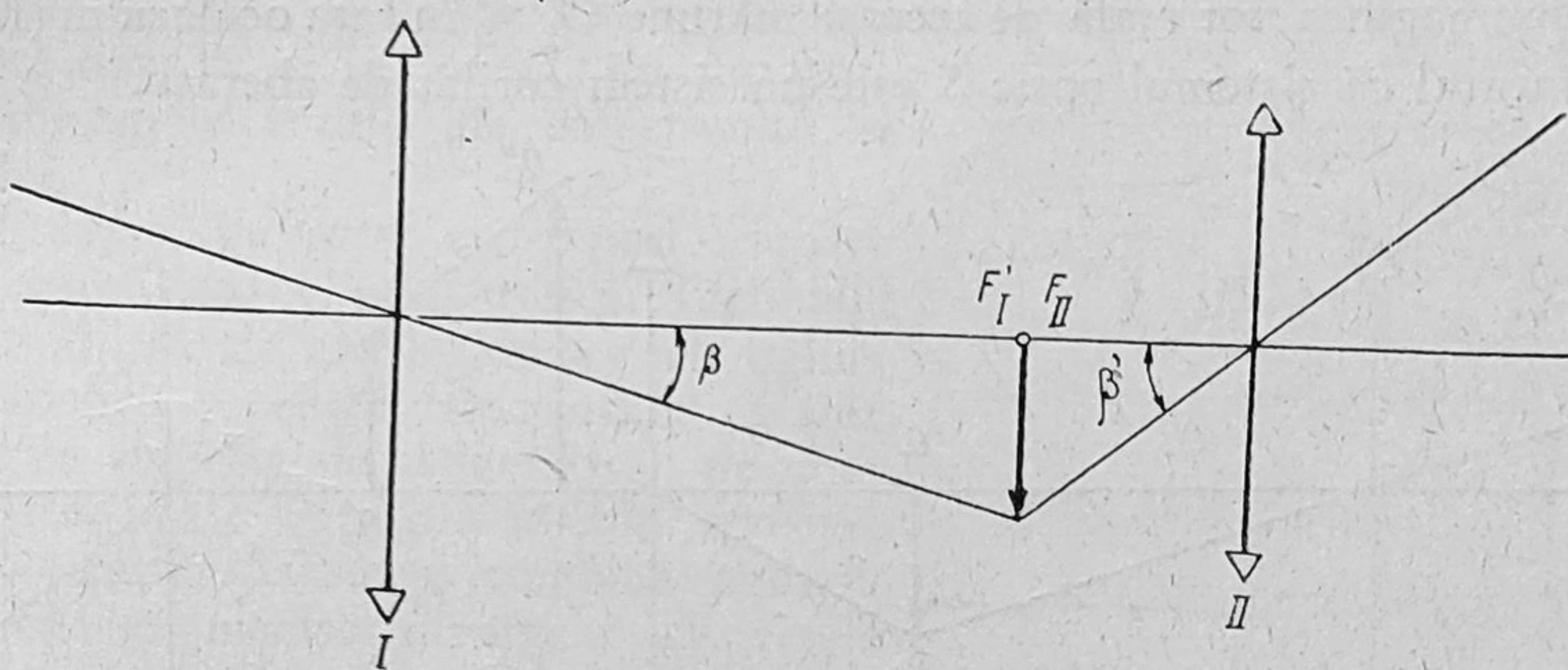


Fig. 115.

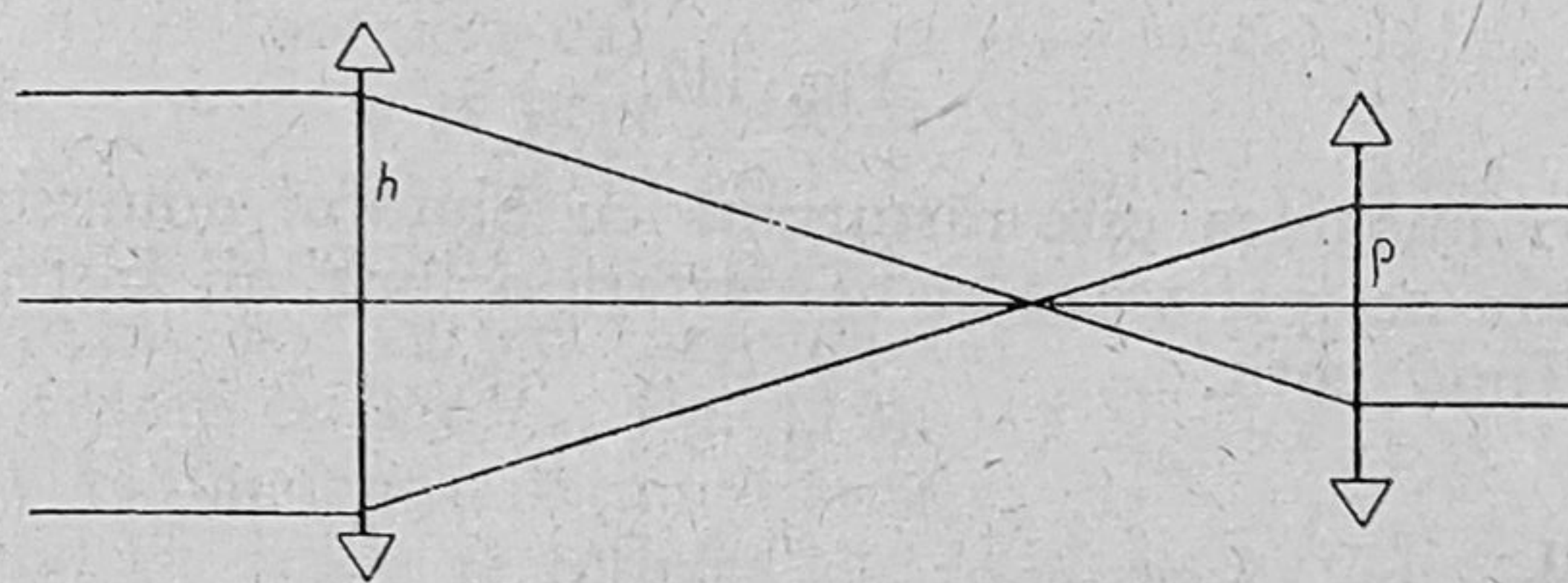


Fig. 116.

ocular, relație care stă la baza metodei dinametrului lui Ramsden pentru măsurarea grosimentului la sistemele afocale.

Luminozitatea lunetei în cazul obiectelor întinse va fi dată de:

$$\Lambda = \left( \frac{n'_k}{n_1} \right)^2 \frac{S'_{PE}}{S'_P} = \frac{S'_{PE}}{S'_P} = \frac{\rho_{PE}^2}{\rho_P^2}, \quad (6-102)$$



deoarece pupila ochiului este mai mare decât pupila de ieșire, *cercul ocular*, a lunetei.

În cazul obiectelor punctiforme luminozitatea este dată de:

$$\Lambda' = \Lambda G^2. \quad (6-57) \quad (6-103)$$

Se vede imediat că există astfel posibilitatea de a observa stele foarte slabe care cu ochiul liber nu pot fi observate, deoarece prin observarea lor prin lunetă, luminozitatea imaginii este mult mărită.

### 6.31. Luneta astronomică și luneta terestră

Luneta descrisă mai înainte este luneta astronomică, care furnizează imaginea răsturnată a obiectului vizat.

În observațiile terestre, imaginea trebuie să fie dreaptă, deci nu răsturnată. În acest scop la *lunetele terestre* (binocluri) se introduce între obiectivul  $Ob$  și ocularul  $Oc$  un sistem optic  $S$  suplimentar, care în cazul cel mai simplu este o lentilă convergentă, care preia imaginea reală dată de obiectiv și reface imaginea tot reală de aceeași mărime  $O'_2 A'_2$  în fața ocularului (fig. 117).

Natural că sistemul optic  $S$  este un sistem corijat de aberații.

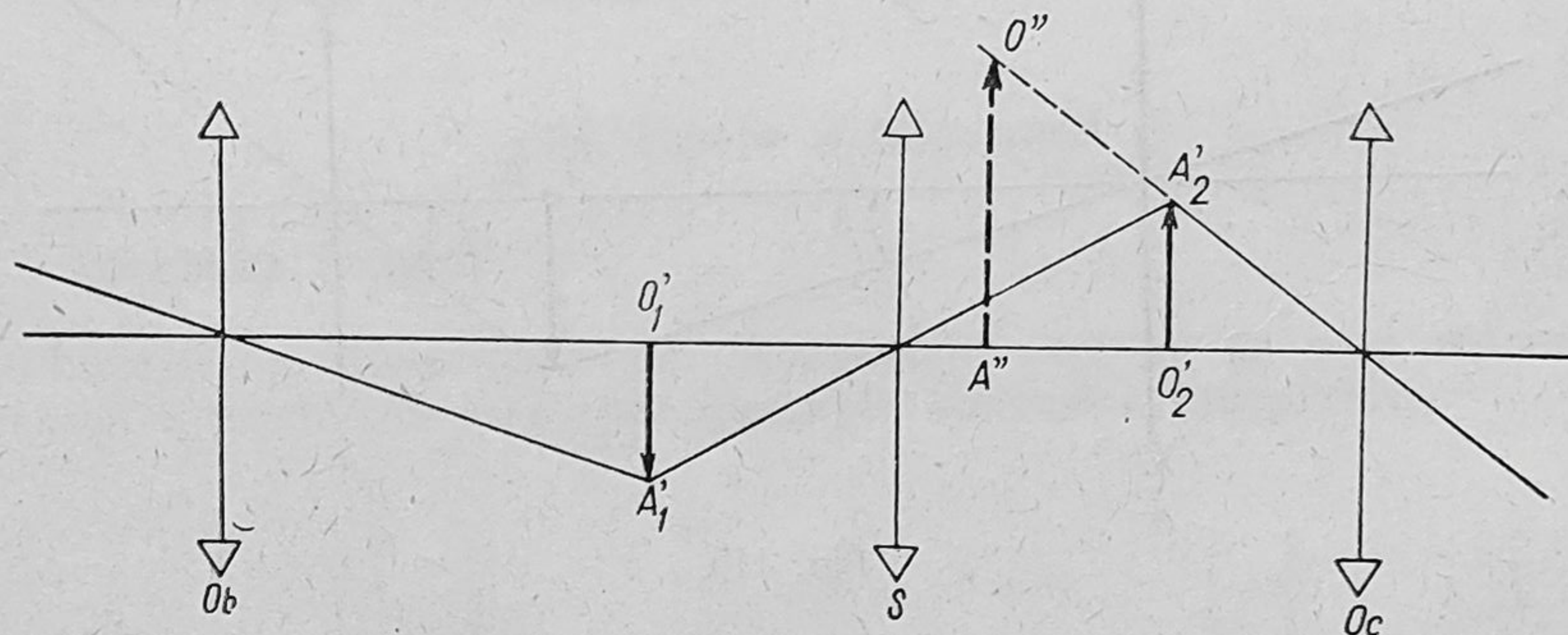


Fig. 117.

În *binocluri* imaginea este răsturnată cu ajutorul unui sistem de prisme, cu ajutorul cărora se realizează și o scurtare a lungimii instrumentului optic, mersul razelor fiind cotit.

### 6.32. Telescopul

Principala aberație prezentată de obiectivul unei lunete este aberația cromatică. Pentru evitarea ei s-au construit telescoapele cu oglindă parabolică la care, prin faptul că avem numai fenomenul de reflexie pe o oglindă, nu apare aberația cromatică. În plus, în cazul fasciculului paralel cu axa optică, oglinda parabolică strânge razele în focarul ei, fără a prezenta aberația de sfericitate. Construcția unei oglinzi este mult mai ușor de realizat decât a unui obiectiv format din lentile. Oglinzile realizate pot avea diametre mari, s-a



ajuns la 5 m diametru, care atrage după sine și o micșorare a efectelor de difracție, deci o putere de rezolvare mai mare decât în cazul lunetelor (sau refractoare, care au diametrul obiectivului maximum de un metru).

Diferitele tipuri de telescoape cu oglindă funcționează după același principiu: imaginea obiectului care este situat la infinit, de exemplu a astrului, se formează în focarul oglinzii. Se întrepune în mersul razelor fie o oglindă plană, telescopul lui Newton (fig. 118, *a*), fie o oglindă cu secțiunea elipsoidă al cărei focar coincide cu focarul  $F$  al oglinzii parabolice, telescopul Gregory (fig. 118, *b*), fie o oglindă hiperbolică, telescopul Cassegrain (fig. 118, *c*), și care produc devierea laterală a fasciculului sau întoarcerea fasciculului spre oglinda telescopului (care are o deschidere în acest scop), astfel ca imaginea să poată fi observată cu ajutorul unui ocular  $O_c$  și să se obțină astfel o imagine virtuală mult mărită. Grosimentului telescopului este dat, ca și la lunetă, de raportul dintre distanțele focale ale obiectivului și ocularului.

*Telescopul Maksutov* este o perfecționare a telescopului cu oglindă sferică. Oglinzile sferice, mai ușor de confecționat decât oglinzile parabolice, prezintă dezavantajul că sînt afectate de aberația de astigmatism, de aberația de sfericitate. Pentru a se evita apariția acestor aberații, Maksutov combină oglinda sferică cu un menisc divergent cu fețele sferice, care are proprietăți acromatice și care fiind montat înaintea focarului oglinzii sferice, face ca razele paralele care vin la menisc să devină divergente și prin reflexia lor pe oglindă să convergă în focarul  $F$ . Întîlnind în calea lor o oglindă hiperbolică, fasciculul homocentric este dirijat către deschiderea oglinzii înspre ocular (v. fig. 119). Este de remarcă că imaginea obținută este dreaptă prin faptul că razele se reflectă de două ori în sens invers. Lungimea telescopului Maksutov este redusă, obținîndu-se un instrument comod de lucru.

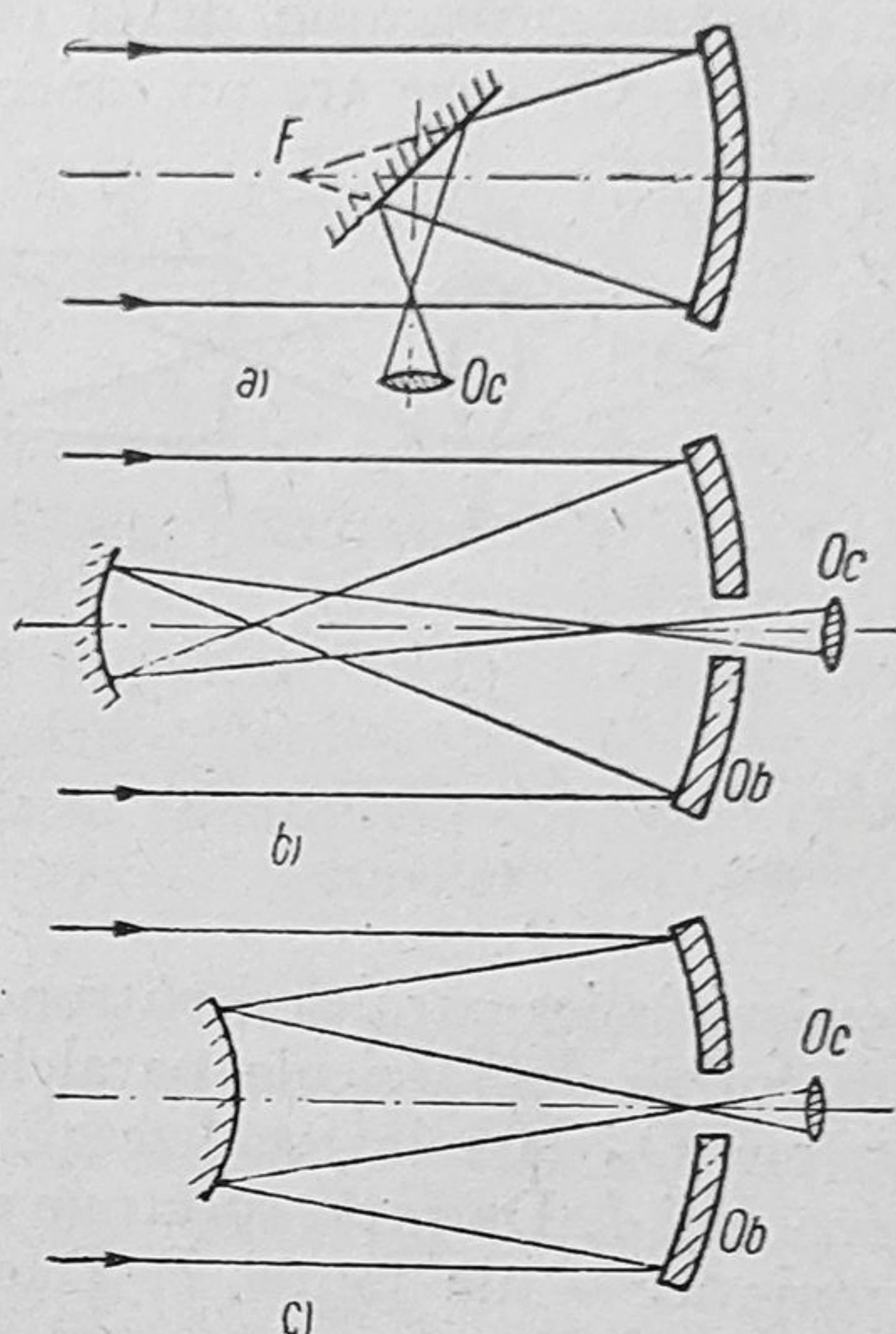


Fig. 118.

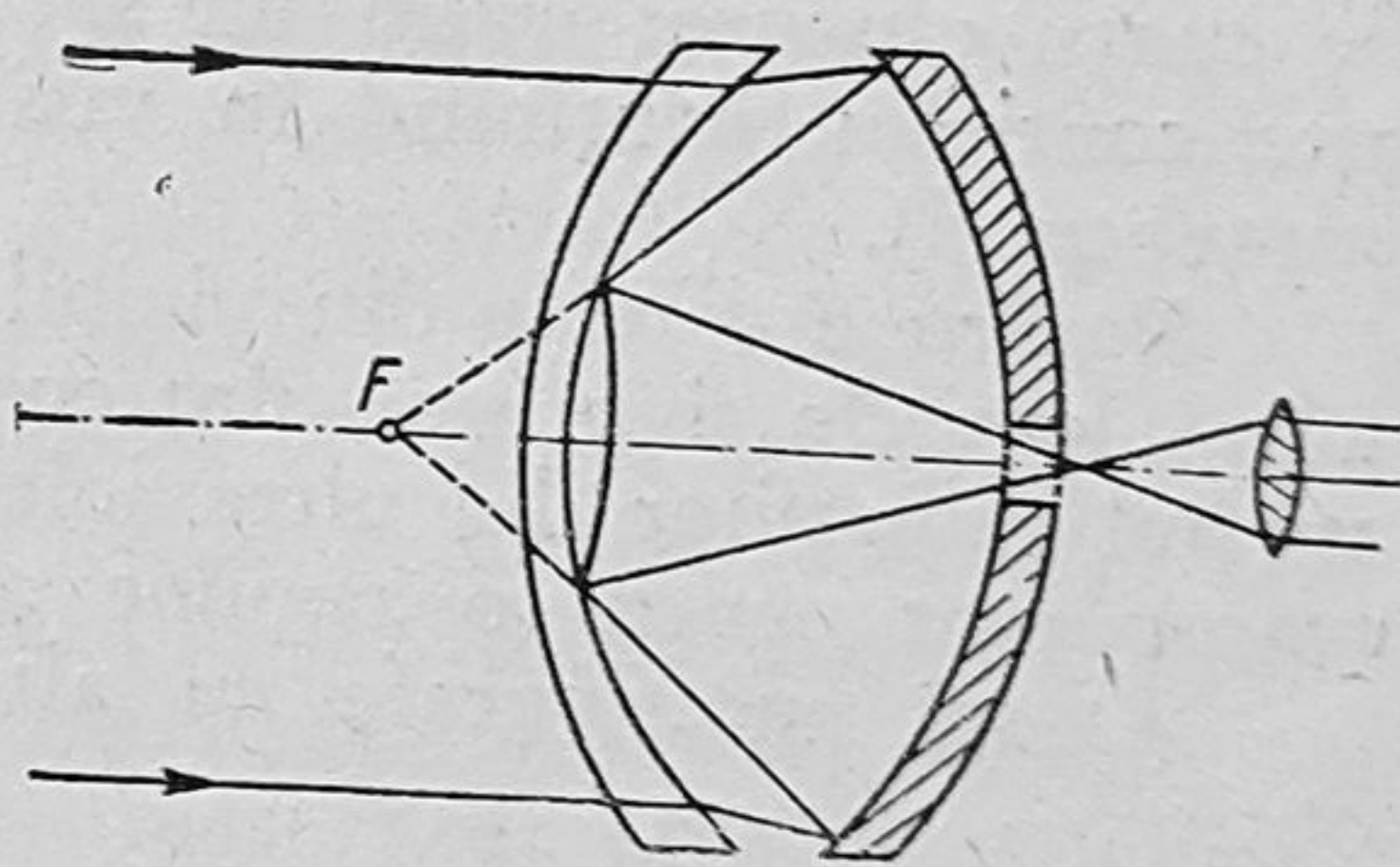


Fig. 119.

## 6-E. APARATE SPECTRALE CU PRISMĂ

### 6.33. Descrierea și funcționarea spectrografului

Lumina emisă sau absorbită de către corpuri se studiază cu ajutorul unor dispozitive optice, unor instalații, numite *aparate spectrale sau spectrografe* (în cazul observării vizuale iau numirea de spectrocoape). Aceste spectrografe au



scopul de a analiza componența luminii care intră în aceste aparate. În acest scop va trebui ca să existe un sistem optic *dispersiv*. Cel mai întrebuintat mijloc este de a se utiliza dispersia luminii produsă de prisma optică.

La un spectrograf cu prismă distingem următoarele părți importante (fig. 120): izvorul  $I$ , condensorul  $C$ , colimatorul  $F-O_1$ , prisma  $P$ , obiectivul  $O_2$  în ale cărui plan focal se găsește placa fotografică  $Pl$ .

Lumina provenind de la izvorul  $I$  este concentrată pe fanta  $F$  a colimatorului  $F-O_1$  care are un obiectiv  $O_1$  bine corijat de aberații. Din colimator,

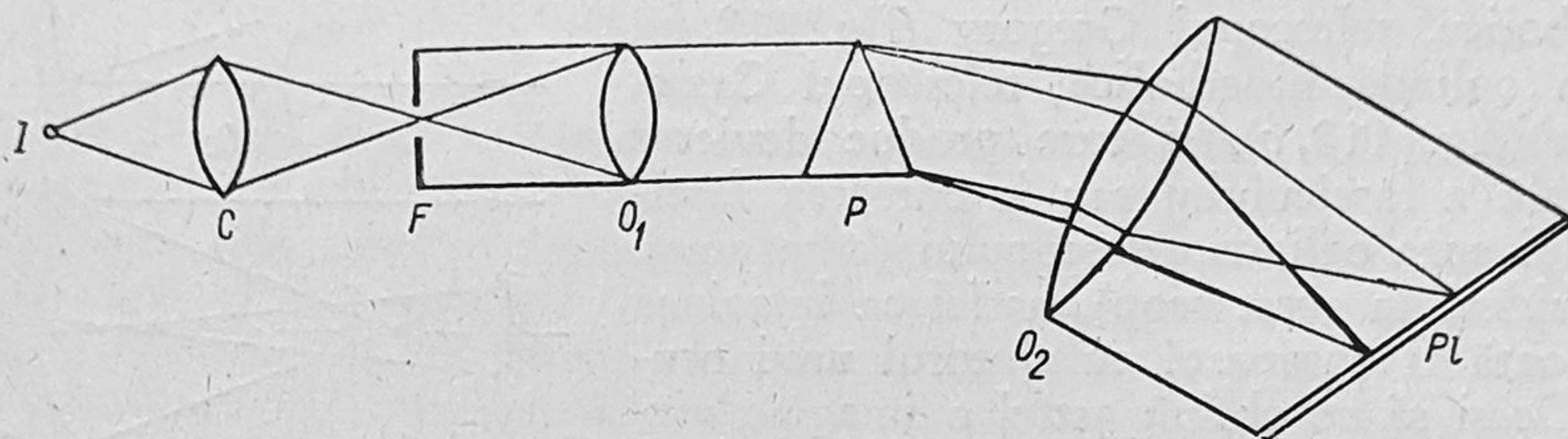


Fig. 120.

fasciculele ies paralel și pătrund în prisma  $P$  care produce dispersia fasciculului sub formă de fascicule paralele colorate. Acestea sînt colectate de către obiectivul  $O_2$  care le focalizează în planul său focal, unde se formează spectrul izvorului  $I$ . De fapt, spectrele nu sînt altceva decît imaginile colorate — monocromatice — ale fantei  $F$ . Dacă această fantă are forma liniară fină, atunci și spectrele vor avea o formă asemănătoare. În lumina compusă din mai multe radiații monocromatice, spectrul apare sub forma de linii colorate despărțite de spații obscure: avem un *spectru de linii*. În cazul luminii albe, spectrul este continuu, conținînd în vizibil toate cele șapte grupe de culori (culorile curcubeului).

Pentru radiațiile din vizibil se întrebuintează optica din sticlă sau cuarț, adică lentilele și prisma sînt confecționate din sticlă optică sau cuarț. Pentru studiul radiațiilor din ultraviolet, se întrebuintează optica de cuarț, care este transparent pentru o regiune apropiată din ultraviolet.

Există spectrografe cu alte dispozitive de dispersie, cum sînt rețelele optice.

#### 6.34. Monocromatorul

Este asemănător în construcție și funcționare cu un spectrograf, numai că în locul plăcii fotografice (sau a unui alt detector cum e o celulă fotoelectrică, pilă termoelectrică, bolometru etc.) se montează o fantă, astfel ca la deplasarea pieselor mobile din monocromator (rotirea prisme, de exemplu) să se perinde prin fața acestei fante radiațiile monocromatice ce se pot utiliza apoi în cercetările științifice.



## FOTOMETRIA

### 7.1. Fundamentele fotometriei

Fotometria s-a format o dată cu dezvoltarea luminatului necesitat de cerințele dezvoltării industriale.

Cele mai multe fenomene optice legate de iluminat, ca și celelalte fenomene, sînt în domeniul vizibil. Din această cauză ochiul a fost întrebuințat ca receptor de lumină. Dacă în *optica geometrică* se studiază *mersul razelor de lumină*, în fotometrie se studiază *fenomenele de transport ale energiei luminoase*.

Pentru a se face măsurători fotometrice va trebui să se cunoască caracteristicile receptorului de lumină, în cazul de față ochiul, cu ajutorul căruia se vor face măsurătorile fotometrice pe baza unui sistem de mărimi și unități proprii acestei discipline. Aceste mărimi și unități fotometrice trebuie să fie legate și ele de caracteristicile receptorului, ale ochiului.

Lumina produce asupra retinei ochiului *senzația de luminozitate*. Aceasta se manifestă în două moduri: *senzația de intensitate și senzația de culoare*.

*Senzația de intensitate* depinde de energia luminoasă care cade în unitatea de timp pe unitatea de suprafață a retinei și care depinde de cantitatea de energie emisă de către un izvor radiant, adică de *fluxul de energie radiantă*  $= P$  al izvorului, mărime care are dimensiunile unei *puteri*.

*Senzația de culoare* se manifestă prin faptul că ochiul sesizează lumina sub diferite aspecte, denumite culori. Descompunînd lumina albă (de la un filament incandescent, cu ajutorul unei prisme) în radiațiile monocromatice, se constată că ochiul prezintă o *sensibilitate spectrală* în funcție de lungimea de undă  $\lambda$ . Diferitele radiații emise în aceeași măsură de izvorul radiant nu produc aceleași efecte de intensitate asupra ochiului: ele prezintă diferite *eficacități luminoase sau vizibilități*.

Din punctul de vedere al reacțiunii ochiului la diferitele senzații de intensitate se constată că ochiul este mai puțin sensibil la lumină intensă, mai sensibil la lumina slabă, însă raportul sensibilității ochiului, pentru diferitele radiații monocromatice, rămîne același. Deosebim astfel: *vederea fotopică sau diurnă* (la fluxuri de energie radiantă intense), *vederea mezopică și vederea scotopică sau crepusculară* (la fluxuri de energie radiantă foarte slabe).

În legătură cu vederea culorilor se poate stabili *sensibilitatea spectrală relativă*  $V_\lambda$  a ochiului uman în felul următor: pe două suprafețe albe perfect difuzante alăturate se lasă să cadă, pe una din ele, fluxul de energie radiantă



$P_0$  în lumina monocromatică  $\lambda_0 = 555 \text{ m}\mu$ , față de care ochiul uman prezintă maximum de sensibilitate în regimul de vedere fotopică sau diurnă, și pe cealaltă suprafață fluxul de energie radiantă  $P_\lambda$  în lumina monocromatică cu lungimea de undă  $\lambda$ . Se variază fluxul de energie radiantă  $P_\lambda$  pînă cînd ochiul percepe că cele două suprafețe sînt la fel de luminoase. Sensibilitatea spectrală relativă  $V_\lambda$  va fi dată în acest caz de:

$$V_\lambda = \frac{P_0}{P_\lambda}. \quad (7-1)$$

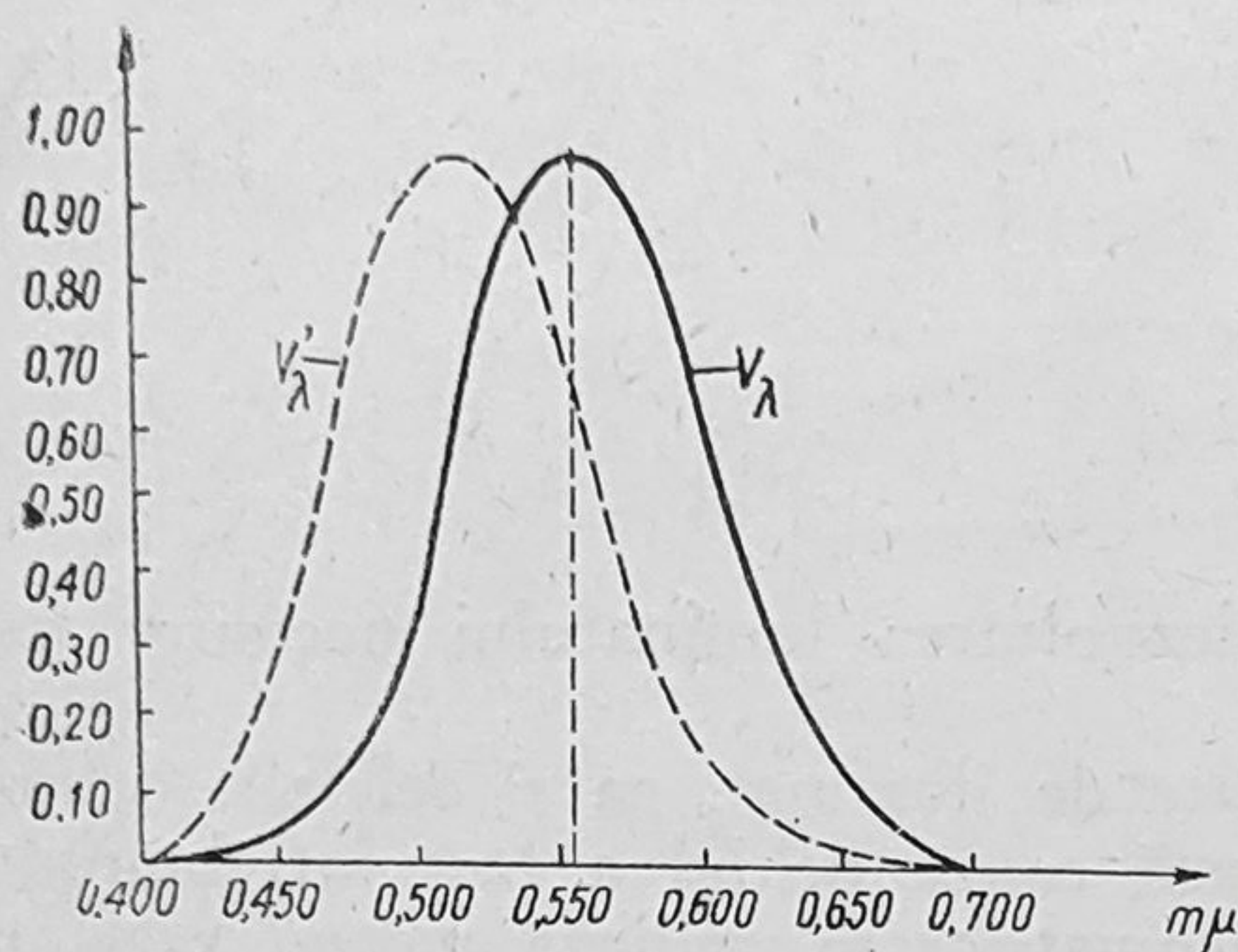


Fig. 121.

Fluxurile radiante  $P_0$  și  $P_\lambda$  se măsoară cu ajutorul receptorilor fizici integrali (vezi corpul negru la radiația termică).

Pentru că s-a ales radiația  $\lambda = 555 \text{ m}\mu$  ca radiația de comparație, pentru această lungime de undă avem  $V_{\lambda_0} = 1$ , iar pentru celelalte radiații  $V_\lambda < 1$ , deoarece ochiul prezintă sensibilitatea

spectrală maximă pentru  $\lambda = 555 \text{ m}\mu$ . În felul acesta s-a putut trasa pentru ochi o curbă medie, socotită ca etalon, pentru sensibilitatea spectrală relativă  $V_\lambda$  în funcție de  $\lambda$  pentru vederea fotopică (fig. 121).

Pentru fluxuri de energie radiante slabe, curba de sensibilitate spectrală relativă  $V_\lambda = f(\lambda)$  se deplasează către lungimile de undă mai mici. Se realizează astfel și curba  $V'_\lambda$  pentru vederea scotopică sau crepusculară (cînd culorile nu mai pot fi deosebite și vederea se face prin intermediul bastonașelor).

## 7.2. Mărimile fotometrice energetice și luminoase

Prima mărime am indicat-o, este mărimea fotometrică energetică, *fluxul de energie radiantă*  $P$  și ea se măsoară în wați.

În cele ce urmează ne vom referi la mărimile fotometrice luminoase, legate de senzația luminoasă, adică în cazul cînd receptorul este ochiul. Mărimile fotometrice energetice corespunzătoare se definesc și sînt legate între ele în același mod ca și cele luminoase.

O importantă mărime fotometrică luminoasă este *fluxul luminos*  $\Phi$ , mărime legată de efectele fiziologice asupra ochiului, produse de radiațiile emise de un izvor.

În lumina monocromatică  $\lambda$ , legătura între fluxul luminos  $\Phi_\lambda$  (mărimea fotometrică luminoasă) și fluxul de energie radiant  $P_\lambda$  (mărimea fotometrică energetică corespunzătoare) este dată de relația:

$$\Phi_\lambda = K V_\lambda P_\lambda, \quad (7-2)$$



unde  $V_\lambda$  este sensibilitatea spectrală relativă, iar  $K$  este o constantă, independentă de  $\lambda$  și a cărei valoare rezultă din alegerea unităților utilizate pentru  $\Phi$  și  $P$ .

În cazul luminii complexe formată din mai multe radiații monocromatice  $\lambda$  sau în cazul luminii cu un spectru continuu, vom avea fluxul total  $\Phi$  dat de:

$$P = \sum P_\lambda \quad dP_\lambda = \mathfrak{E}_\lambda d\lambda$$

$$\Phi = \sum \Phi_\lambda = K \sum V_\lambda P_\lambda \quad \Phi = K \int_0^\infty V_\lambda dP_\lambda = K \int_0^\infty V_\lambda \mathfrak{E}_\lambda d\lambda \quad (7-3)$$

unde  $\mathfrak{E}_\lambda$ , care determină valoarea fluxului de energie radiant elementar  $dP_\lambda$  din intervalul spectral  $d\lambda$ , ia numirea de *densitate spectrală a fluxului radiant*.

Unitatea fluxului luminos se numește *lumen* și se notează lm. Dacă  $P$  se măsoară în wați,  $K = 675 \text{ lm/W}$  și ia numirea de *echivalent fotometric al radiației* și deci:

$$\Phi_\lambda (\text{lm}) = 675 (\text{lm/W}) V_\lambda P_\lambda (\text{W}). \quad (7-4)$$

*Intensitatea luminoasă*  $I$  a unui izvor punctiform este dată de raportul dintre fluxul luminos  $d\Phi$  emis în unghiul solid elementar  $d\Omega$ :

$$I = \frac{d\Phi}{d\Omega}. \quad (7-5)$$

Cum în practică nu se pot realiza izvoare punctiforme, atunci un izvor de o mică întindere poate fi socotit ca și un izvor punctiform dacă distanța de la care îl privim este mare. În acest caz se poate scrie:

$$I = \lim_{r \rightarrow \infty} \frac{d\Phi}{d\Omega}. \quad (7-6)$$

Fluxul luminos total emis de către izvorul punctiform (în tot spațiul înconjurător) este dat de:

$$\Phi = \int d\Phi = \int_0^{4\pi} I d\Omega = 4\pi I. \quad (7-7)$$

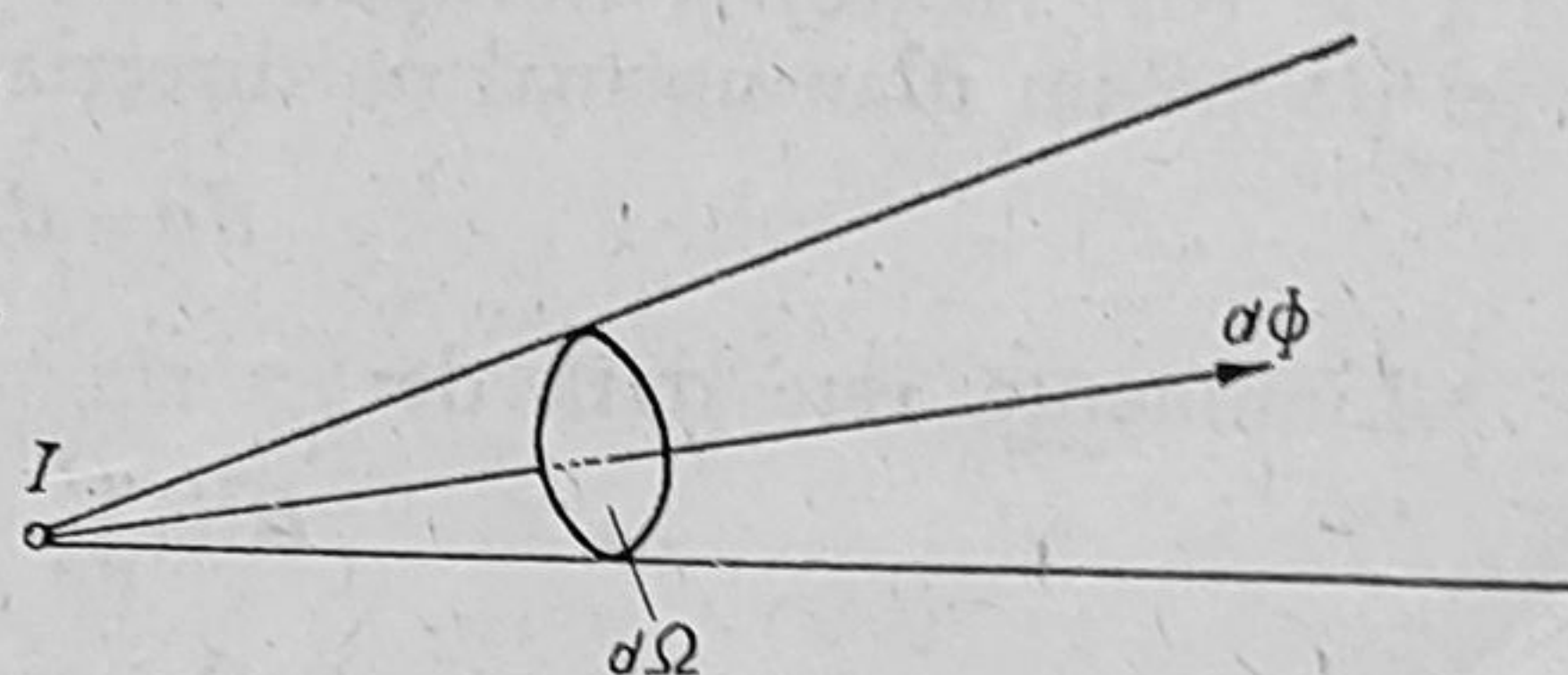


Fig. 122.

Unitatea de intensitate luminoasă este *candela*, notată cd. Ea este egală cu  $\frac{1}{60}$  parte din intensitatea luminoasă a suprafeței de  $1 \text{ cm}^2$  a radiatorului integral, adică a corpului negru, după normala la suprafață, la temperatura de solidificare a platinei.

— *Illuminarea*  $E$  (*iradierea*) a unei suprafețe în jurul unui punct al suprafeței este dată de raportul dintre fluxul luminos  $d\Phi$ , care cade pe elementul de suprafață elementară  $dS$  din jurul aceluși punct și aria  $dS$ , adică:

$$E = \frac{d\Phi}{dS}. \quad (7-8)$$



Legătura între iluminarea  $E$  și intensitatea luminoasă  $I$  a izvorului punctiform este obținută astfel:

Fluxul luminos este dat de:

$$d\Phi = Id\Omega. \quad (7-9)$$

$d\Omega$  este redat de:

$$d\Omega = \frac{dS \cdot \cos i}{r^2}, \quad (7-10)$$

unde  $i$  este unghiul pe care îl face suprafața  $dS$  cu raza mijlocie a fasciculului de lumină, iar  $r$  este distanța de la  $I$  la  $dS$ . Vom avea deci:

$$d\Phi = I \frac{dS \cdot \cos i}{r^2} \quad (7-11)$$

și deci:

$$E = \frac{I}{r^2} \cos i = E_0 \cos i \quad (7-12)$$

(legea lui Kepler și a lui Lambert).

Unitățile iluminării luminoase sînt:

*luxul*, notat lx, egal cu iluminarea produsă de un flux luminos de un lumen care cade uniform pe aria de un metru pătrat sau

*photul*, notat ph, egal cu un lumen pe un centimetru pătrat. Urmează deci că:

$$1 \text{ lx} = 10^{-4} \text{ ph.}$$

— *Luminanța (sau strălucirea) B* se referă la izvoarele luminoase întinse. Dacă  $dS$  este elementul de suprafață a izvorului și  $\varepsilon$  este unghiul între direcția dată  $V$  (de vizare) și normala  $N$  la suprafața  $dS$ , atunci proiecția suprafeței  $dS$  pe un plan normal pe direcția de vizare  $V$  este  $d\sigma$  dat de:

$$d\sigma = dS \cos \varepsilon. \quad (7-13)$$

Luminanța este dată de:

$$B = \frac{dI}{d\sigma} = \frac{dI}{dS \cos \varepsilon}, \quad (7-14)$$

adică luminanța depinde de direcția de vizare (observare).

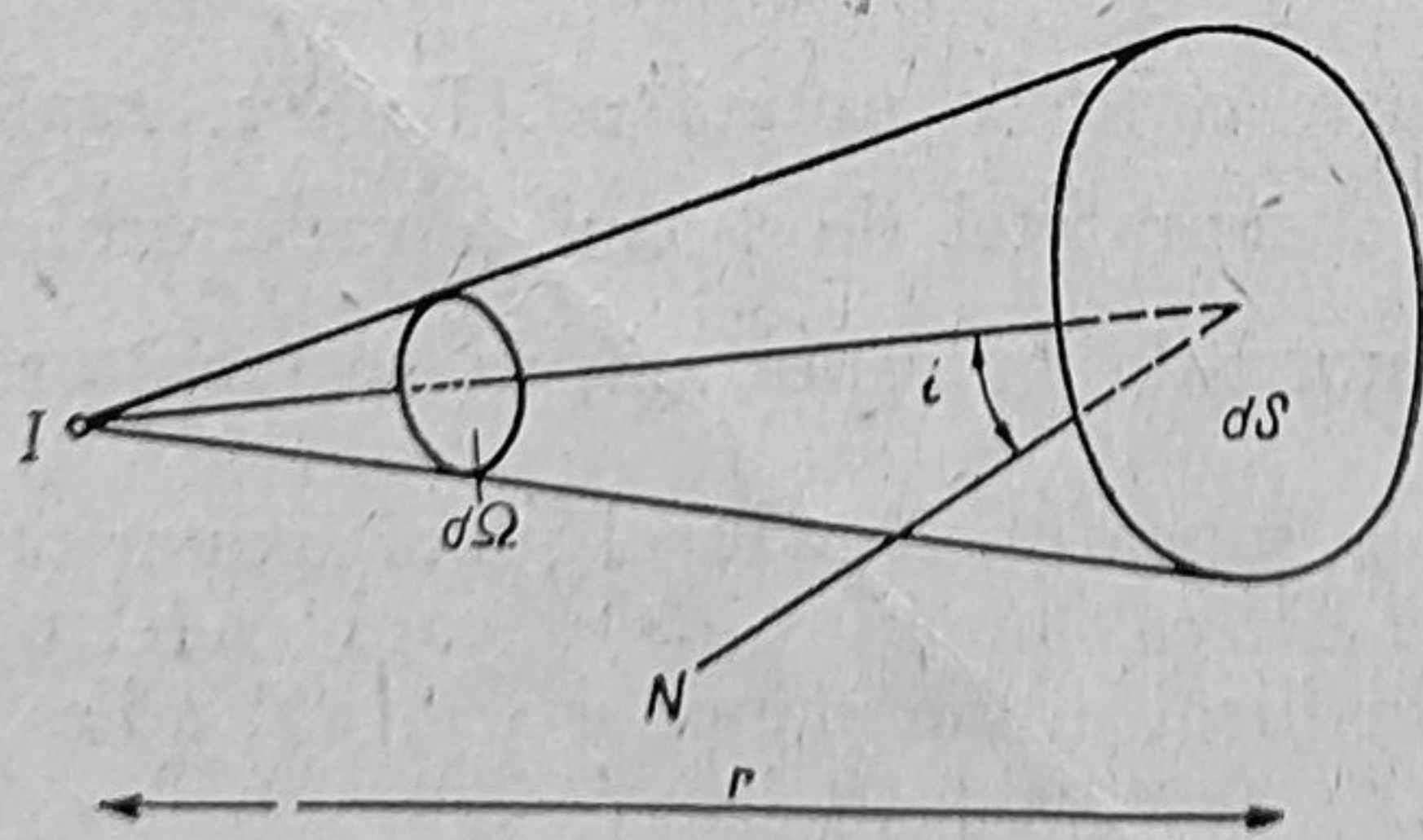


Fig. 123.

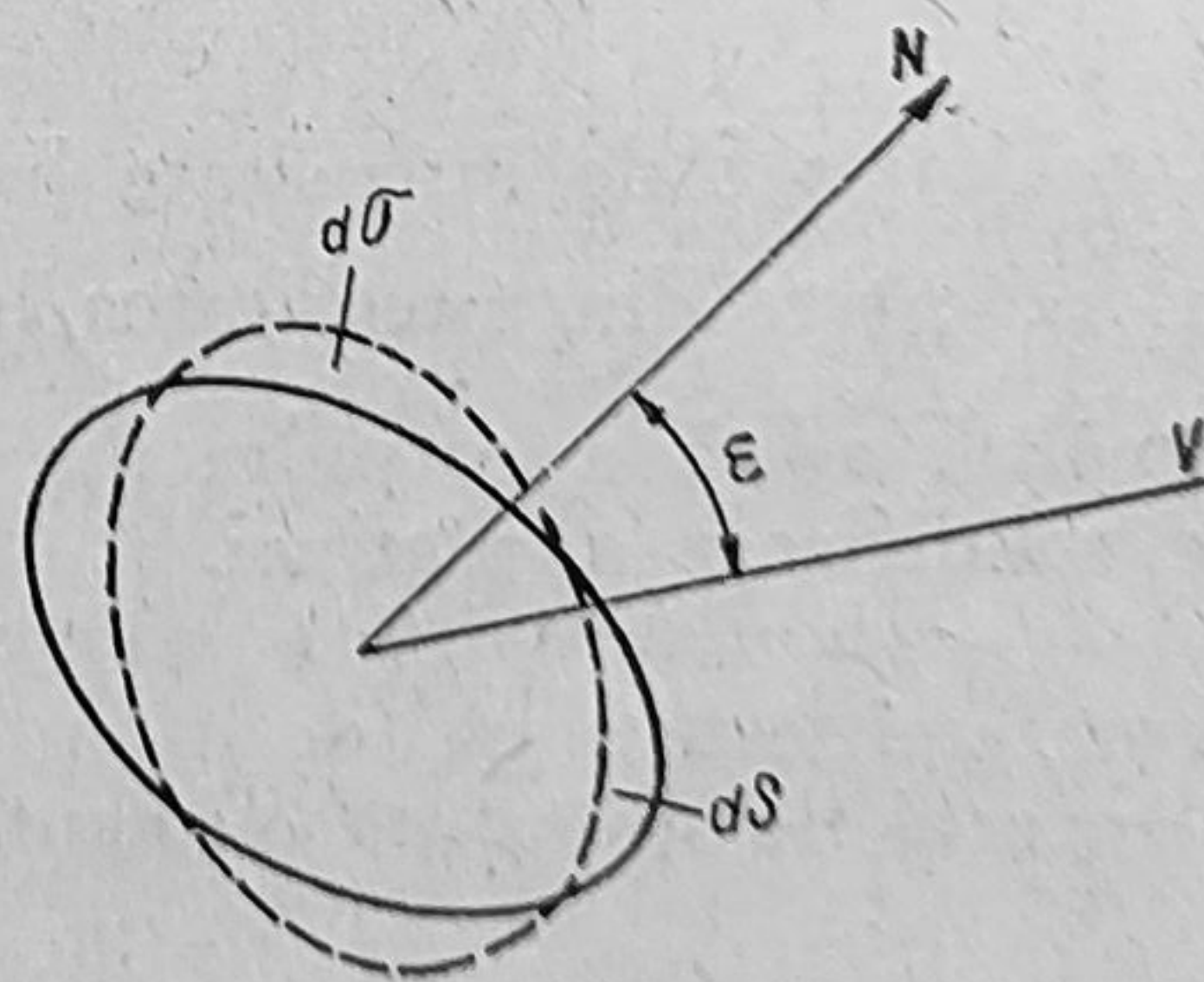


Fig. 124.



Unitățile de măsură sînt:

nitul, notat nt, egal cu  $1 \text{ cd/m}^2$  și

stilbul, notat sb, egal cu  $1 \text{ cd/cm}^2$ ;

deci:

$$1 \text{ nt} = 10^{-4} \text{ sb.}$$

*Corpurile perfect difuzante*, cum ar fi suprafețele de ipsos, barită, sticlele lăptoase sau mate, prezintă o luminanță constantă independentă de direcția de vizare fie că ele primesc lumina și o difuzează, fie că ele emit lumina (corpul negru, suprafața soarelui).

Urmează deci că dacă  $B$  este constant, atunci din

$$B = \frac{dI}{dS \cos \varepsilon} \quad (7-15)$$

rezultă că:

$$I = I_n \cos \varepsilon, \quad (7-16)$$

unde  $I_n$  este intensitatea izvorului după direcția normală la suprafața  $dS$  a izvorului.

### 7.3. Fotometrele

Fotometrele servesc la măsurători fotometrice *vizuale*, dacă se întrebuințează ochiul ca receptor de lumină, și *fizice*, dacă se întrebuințează un receptor fizic cum este celula fotoelectrică.

a) **Fotometrul Lummer-Brodhun.** Piesa principală a fotometrului Lummer-Brodhun este cubul fotometric  $C$ . Acesta este compus dintr-un cub de sticlă secționat după o față diagonală  $a-b$  și realipit după ce la una din aceste jumătăți, de exemplu la  $C'$  i se rotunjesc marginile ca în figura 125, cele

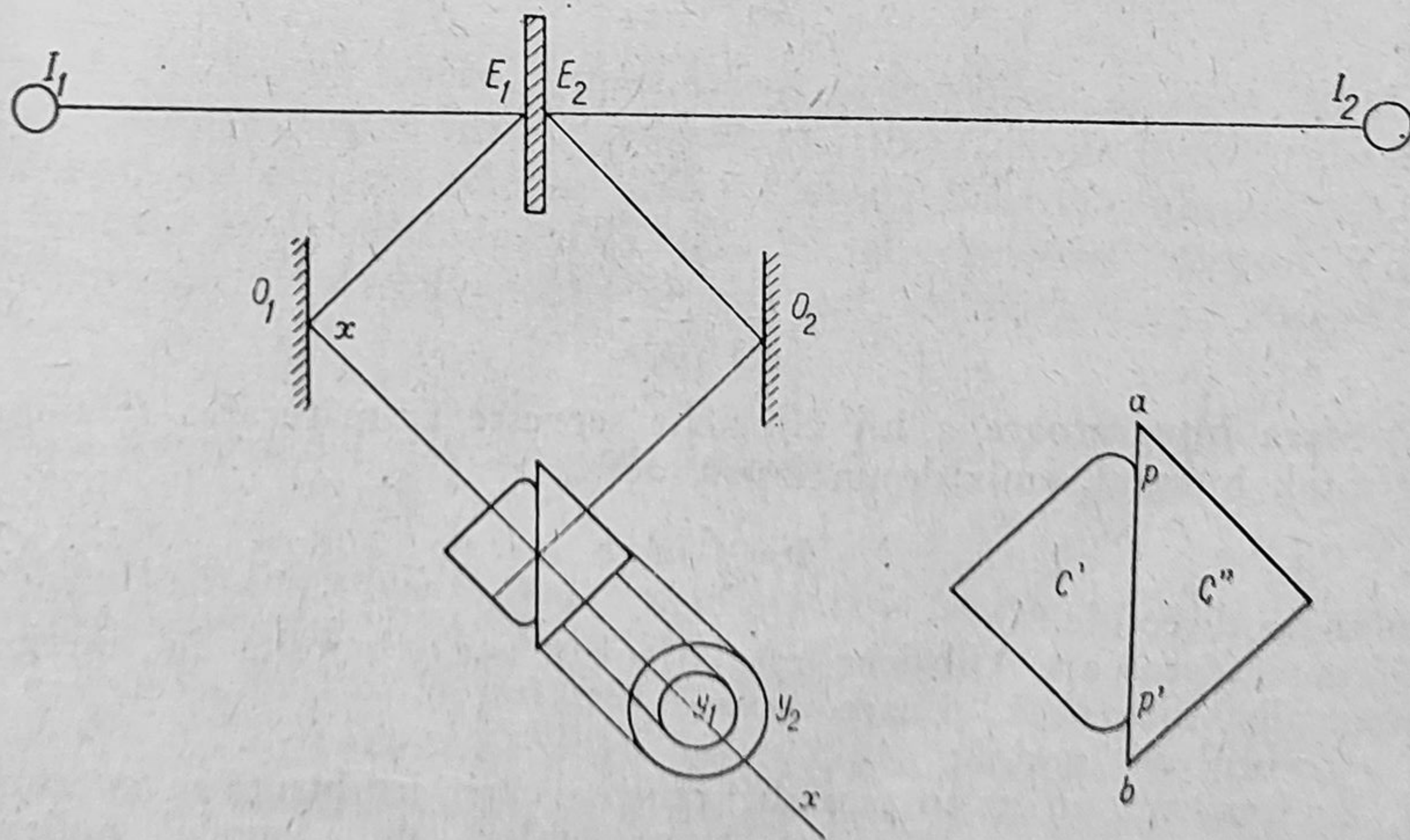


Fig. 125.



două jumătăți avînd însă o porțiune comună plană  $p-p'$ . În felul acesta, lumina difuză emisă de ecranele  $E_1$  și  $E_2$ , luminate de izvoarele  $I_1$  și  $I_2$ , și reflectate apoi de către oglinzile plane  $O_1$  și  $O_2$ , pătrunde sub forma a două fascicule după direcția  $x-x$ , apărînd în câmpul vizual două plaje  $y_1$  și  $y_2$ . Plaja  $y_1$  este datorită porțiunii din fasciculul ce vine de la oglinda  $O_1$  și poate pătrunde prin porțiunea plană  $p-p'$  a jumătății de cub  $C'$ . Plaja exterioară  $y_2$  apare ca o consecință a reflexiei totale pe care o suferă porțiunea marginală a fasciculului care vine de la oglinda  $O_2$ , fascicul care se poate reflecta numai pe porțiunea plană  $a-p$  și  $p'-b$  (din secțiunea cubului) a jumătății cubului  $C''$ .

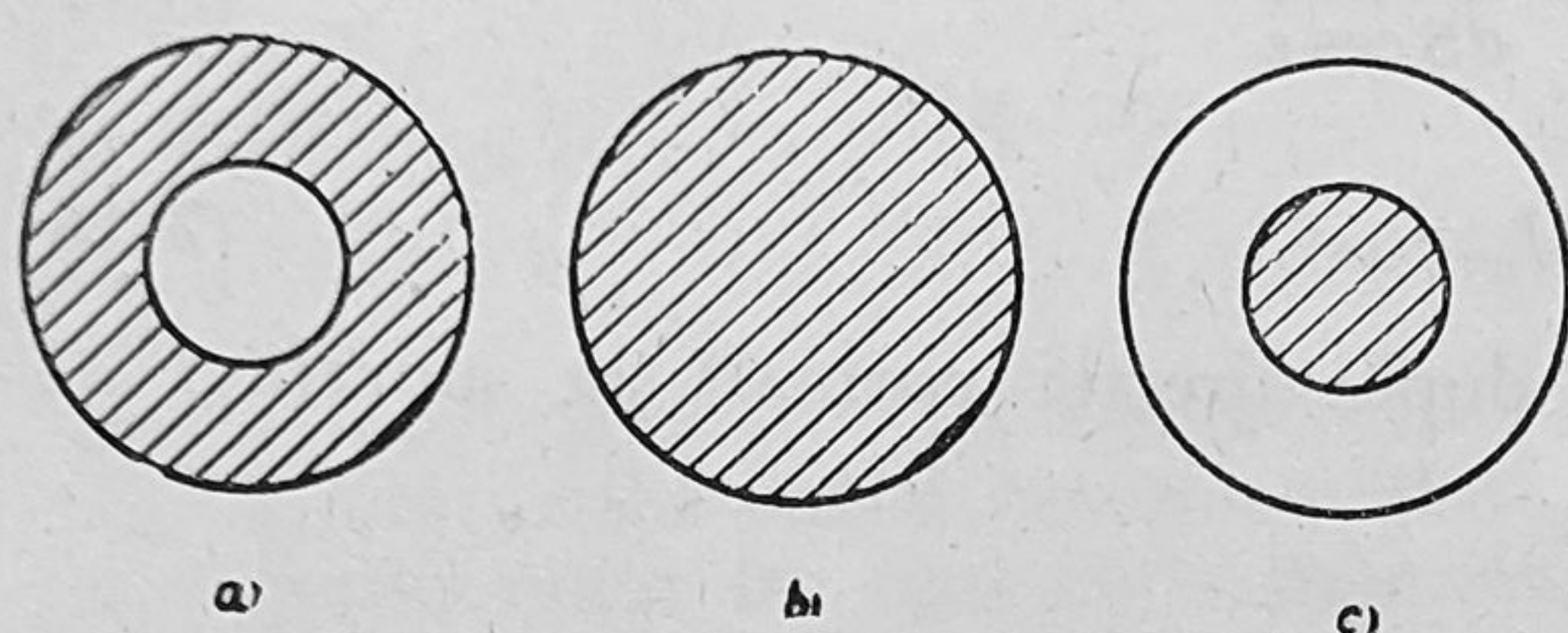


Fig. 126.

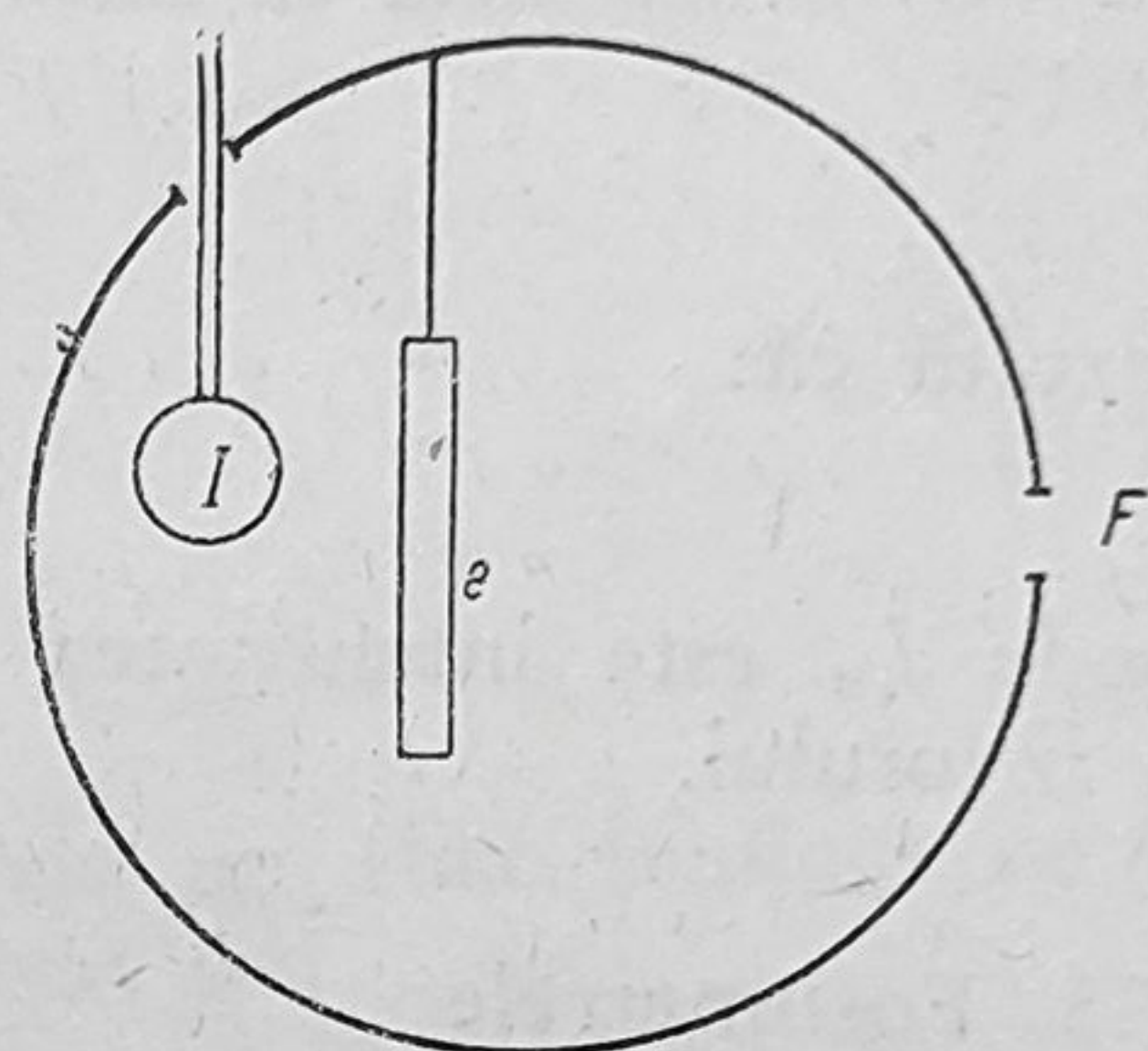


Fig. 127.

Prin deplasarea izvorului  $I_1$  și  $I_2$ , unul dintre ele fiind luat ca etalon, se obține o iluminare egală a celor două ecrane difuzante  $E_1$  și  $E_2$ , ceea ce are ca efect o egalare în iluminarea celor două plaje  $y_1$  și  $y_2$ .

În acest moment, figura 126, b, marginea dintre cele două plaje dispare și câmpul apare uniform luminat. Se poate scrie atunci:

$$\text{deci} \quad E_1 = E_2,$$

$$\frac{I_1}{d_1^2} = \frac{I_2}{d_2^2}, \quad (7-17)$$

de unde:

$$I_2 = I_1 \frac{d_2^2}{d_1^2}. \quad (7-18)$$

b) Sfera integratoare a lui Ulbricht servește la măsurarea fluxului luminos total, integral, emis de un izvor, adică

$$\Phi = \int I d\Omega \quad (7-19)$$

pentru toate direcțiile.

Sfera integratoare Ulbricht este o sferă mare, vopsită în interior cu o vopsea albă difuzantă, și care conține:

$I$  = izvorul de lumină;

$F$  = o fereastră cu geam mat difuzant, a cărei luminanță se măsoară cu un fotometru, în comparație cu un izvor etalon, după modul indicat la fotometrul Lummer-Brodhun;



$e$ —un ecran alb difuzant care împiedică ca lumina care vine de la  $I$  să cadă direct pe  $F$ .

c) **Luxmetrele.** Luxmetrele fotoelectrice folosesc ca receptor de lumină celula fotoelectrică cu strat de baraj, cu seleniu.

Ele dau un curent fotoelectric proporțional cu iluminarea.

Curba lor spectrală este asemănătoare ochiului uman și poate fi suprapusă cu ea și să coincidă dacă se întrebuițează anumite filtre optice colorate în galben-verde.

d) **Fotometrul fotoelectric diferențial** se compune din două celule fotoelectrice  $C_1$  și  $C_2$  identice, care se montează ca în schema indicată în figura 128 în serie cu bateriile de acumulare  $B_1$ ,  $B_2$  de alimentare.

Un galvanometru  $G$  este montat între legătura electrică care unește celulele fotoelectrice și aceea care unește bateriile de acumulare. În felul acesta prin galvanometrul  $G$  trec curenții fotoelectrici  $i_1$  și  $i_2$  de la cele două celule în sens invers. La iluminări egale, deci la intensități  $I_1$  și  $I_2$  egale, curentul total  $i_1 + i_2 = 0$ . Dacă  $I_1 \neq I_2$ , atunci și  $|i_1| \neq |i_2|$  și deci  $i_1 + i_2 \neq 0$ .

În acest caz, în dreptul izvorului mai intens se introduce o pană de sticlă cenușie, care slăbește fluxul luminos respectiv. Lama cenușie fiind etalonată, adică știindu-se de câte ori slăbește fluxul pentru diferitele grosimi ale ei, se poate astfel afla imediat din indicațiile panii care este raportul intensităților izvoarelor, când galvanometrul nu mai indică trecerea curentului.

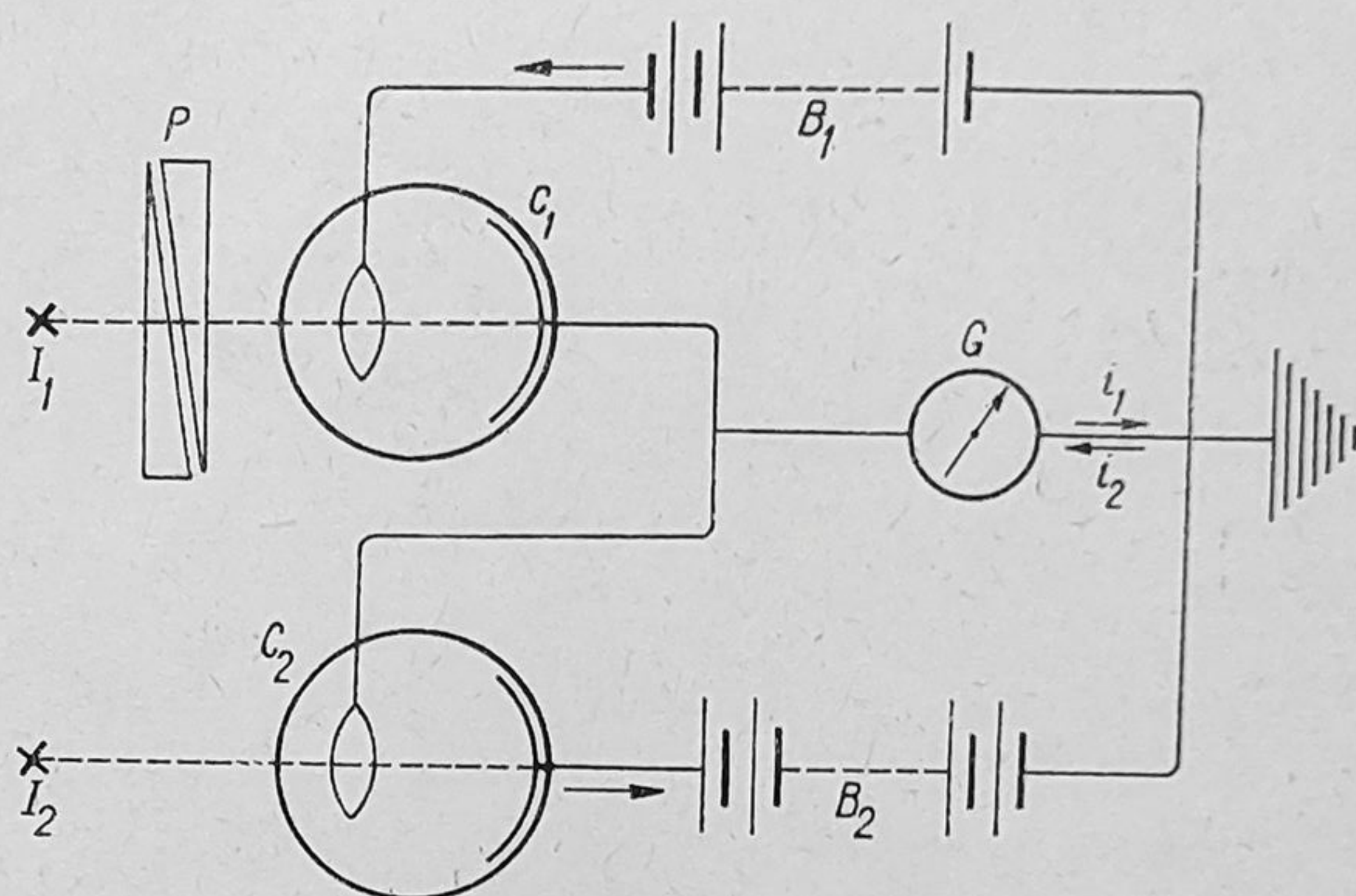


Fig. 128.

#### 7.4. Tehnica iluminatului. Izvoarele de lumină.

Importanța iluminatului în muncă și productivitate este deosebit de mare. Dăm mai jos câteva exemple de iluminări:

- 0,1 lx iluminarea dată de luna plină;
- 100 lx iluminarea necesară pentru masa de citit;
- 10 000 lx iluminarea necesară pentru masa de operație medicală;
- 100 000 lx iluminarea în plin soare;



Eficacitatea luminoasă a unui izvor luminos este dată de

$$\eta = \frac{\Phi}{P} = \frac{\text{fluxul luminos emis}}{\text{puterea consumată}} = \frac{\text{lm}}{\text{W}}. \quad (7-20)$$

Lămpile cu incandescență au

$$\eta = 7 \rightarrow 18 \text{ lm/W}$$

pentru puteri ale lămpilor cuprinse între 25 și 1 000 W; lămpile luminescente (fluorescente) au  $\eta \approx 50 \text{ lm/W}$ .



---

*Partea a doua*

**O P T I C A  
O N D U L A T O R I E**

---



## VITEZA LUMINII. EFECTUL DOPPLER-FIZEAU

### 1.1. Introducere

Lăsînd la o parte alte ipoteze mai vechi, cu privire la natura luminii vom expune pe scurt cele două ipoteze, cea corpusculară emisă de Newton și cea ondulatorie emisă de Huygens.

Lumina, unul din aspectele sub care se prezintă materia în mișcare are proprietatea de-a transporta energie, energie luminoasă. Acest transport de energie poate fi făcut atît în cazul cînd lumina ar fi formată din particule cît și în cazul propagării ei sub formă de unde.

Fenomenele optice cele mai importante și obișnuite, ca: reflecția, refracția, interferența, difracția, polarizația, nu au putut fi explicate la începutul dezvoltării opticii și a descoperirilor fenomenelor optice prin ipoteza corpusculară, care ar putea explica corect numai fenomenul de reflecție. S-a arătat însă a fi foarte satisfăcătoare aplicarea ipotezei cu privire la proprietățile ondulatorii ale luminii.

O primă dificultate s-a ivit la cercetarea fenomenului de refracție; se cunoaște faptul că la trecerea luminii din aer în apă sau din aer în sticlă, la suprafața de separare a celor două medii, are loc abaterea luminii de la direcția de incidență, indicată prin unghiul de incidență  $i$ , raza refractară apropiindu-se de normala  $N_1N_2$  și făcînd cu aceasta unghiul  $i_2 < i_1$  (fig.129), astfel că se găsește experimental că:

$\frac{\sin i_1}{\sin i_2} = \frac{n_2}{n_1}$ , unde  $n_1$  și  $n_2$  sînt indicii de refracție absoluți ai fiecărui mediu (aer sau apă) față de vid. După cum vom vedea mai departe, acest raport este egal cu raportul vitezelor  $v_1$  și  $v_2$  în cele două medii (este vorba de vitezele de propagare).

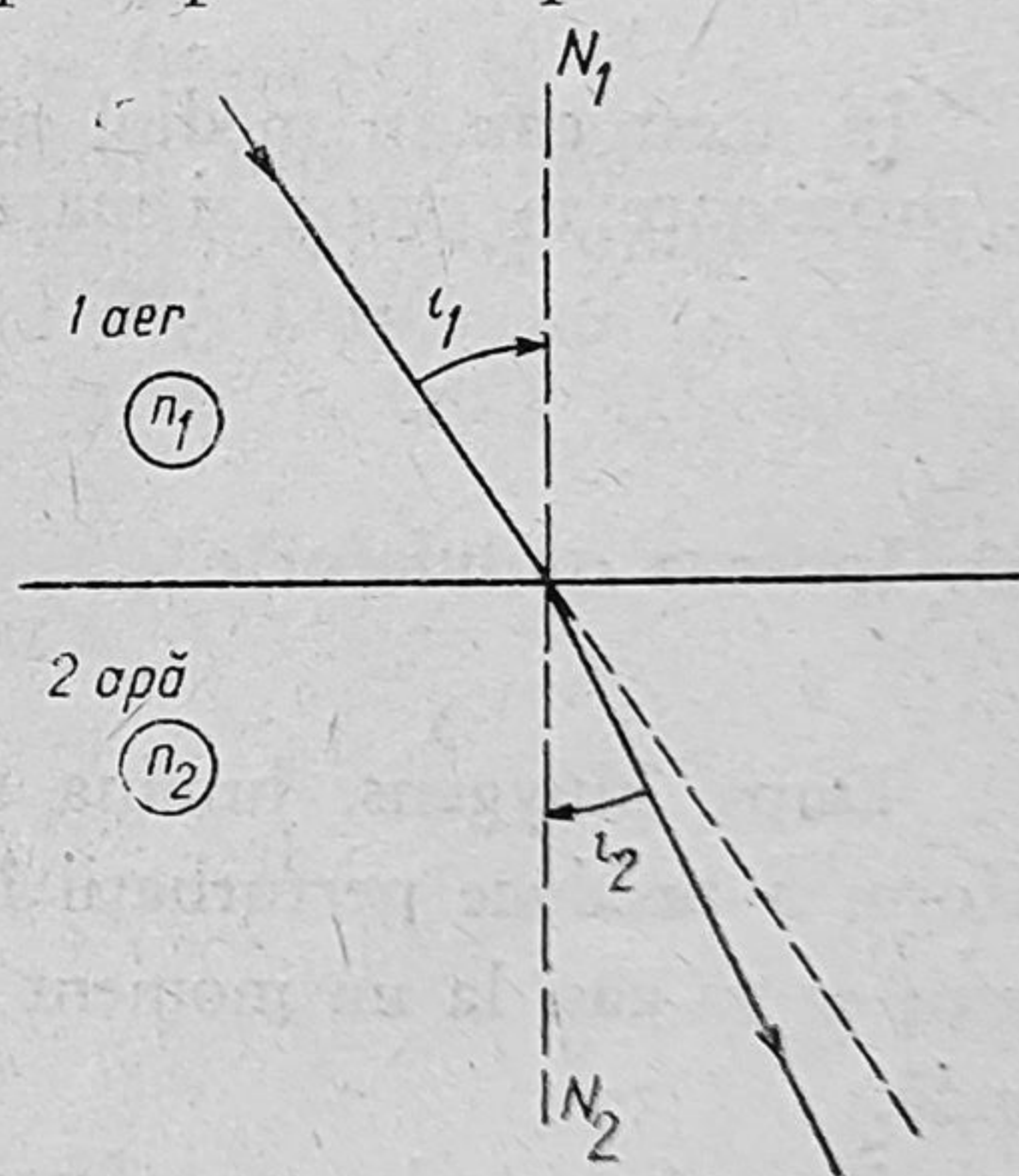


Fig. 129.



### 1.2. Ipoteza corpusculară

După Newton, „corpusculul de lumină” cu impulsul  $p_1 = mv_1$  trece din mediul 1 cu indice  $n_1$  în mediul 2 „mai dens optic” cu indicele  $n_2 > n_1$ .

La suprafața de separare (fig. 130), particula de lumină va fi atrasă de particulele mediului 2 (după legea atracției maselor) și ca urmare, componenta

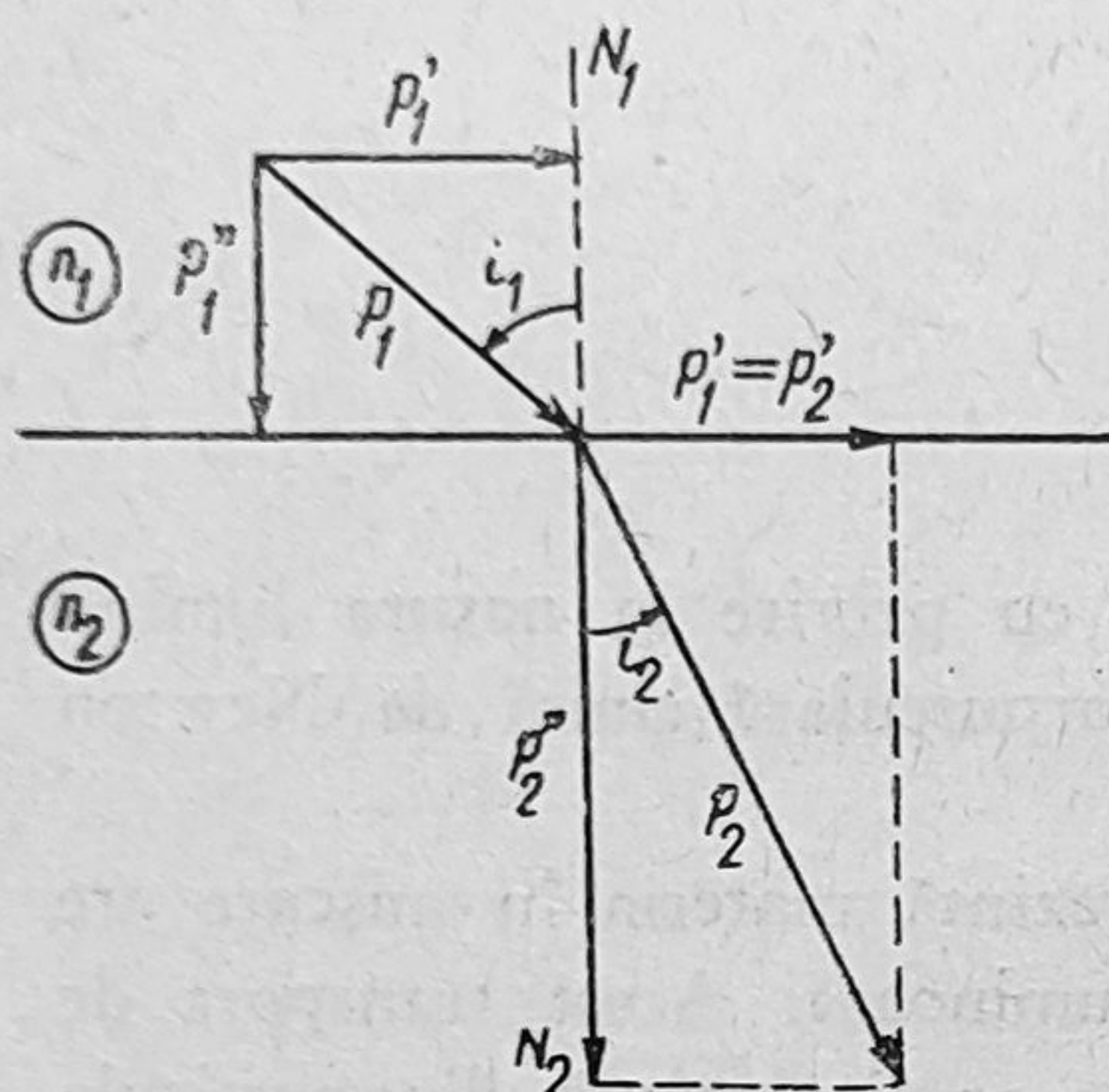


Fig. 130.

$p_1''$  a impulsului  $p_1$  după normale  $N_1-N_2$  va crește în intensitate, obținându-se valoarea  $p_2'' > p_1''$ ; componenta paralelă cu suprafața de separare, adică  $p_1'$  va rămâne neschimbată:  $p_2' = p_1'$ .

Se vede imediat că, în acest caz, impulsul  $p_2 > p_1$  și direcția de propagare a corpului se apropie de normala  $N_1-N_2$ . Avem din figură:

$$p_1' = p_1 \sin i_1 = p_2' = p_2 \sin i_2, \quad (1-1)$$

deci:

$$\frac{p_1}{p_2} = \frac{\sin i_2}{\sin i_1} = \frac{m v_1}{m v_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{n_1}{n_2}. \quad (1-2)$$

În acest caz în mediul al doilea, mai dens optic decât mediul 1, viteza de propagare  $v_2$  este mai mare decât în celălalt mediu, decât  $v_1$ .

### 1.3. Ipoteza ondulatorie

După Huygens, lumina se propagă sub formă de unde. Izvorul punctiform  $S$  produce perturbații în mediul omogen și izotrop. O astfel de perturbație se va găsi la un moment dat pe suprafața sferică  $\Sigma$ , numită suprafața de undă.

Toate punctele suprafeței  $\Sigma$ , atinse simultan de perturbația sosită din  $S$ , vor deveni ele înșile izvoare elementare de perturbație, ceea ce face ca însumarea tuturor acestor suprafețe sferice elementare de undă, adică învelitoarea lor geometrică, să constituie noua suprafață de undă, în propagare. Dacă izvorul se găsește la infinit, atunci o porțiune mică din suprafața de undă sferică poate fi asimilată cu o suprafață plană: avem unde plane.



După Huygens, frontul  $PP'$  al unde plane  $U$ , care se propagă după raza  $UP$  (fig. 132), atinge suprafața de separare a celor două medii, mediul 1, cu indicele de refracție  $n_1$ , și mediul 2, cu indicele de refracție  $n_2$  mai întâi în punctul  $P$ . Cealaltă porțiune a frontului de undă  $PP'$ , aceea din  $P'$ , care se găsește la distanța  $P'T$  de suprafața  $PT$ , va atinge punctul  $T$  după timpul  $t$ , propagându-se cu viteza  $v_1$ , astfel ca  $v_1 t = P'T$ .

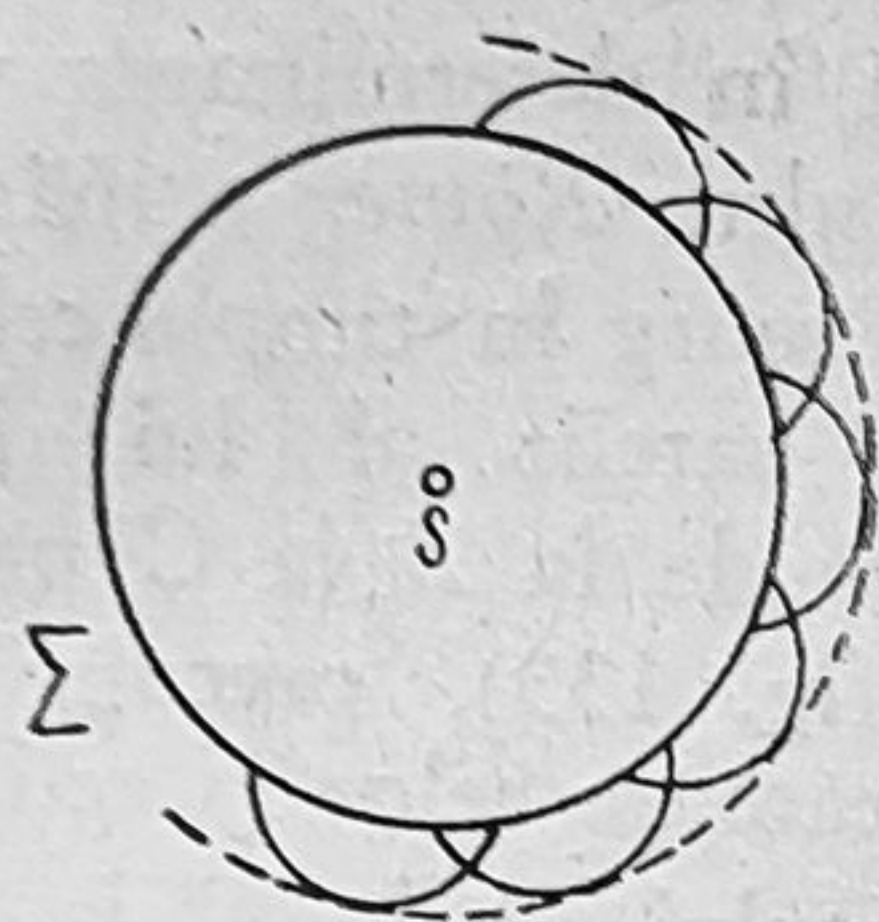


Fig. 131.

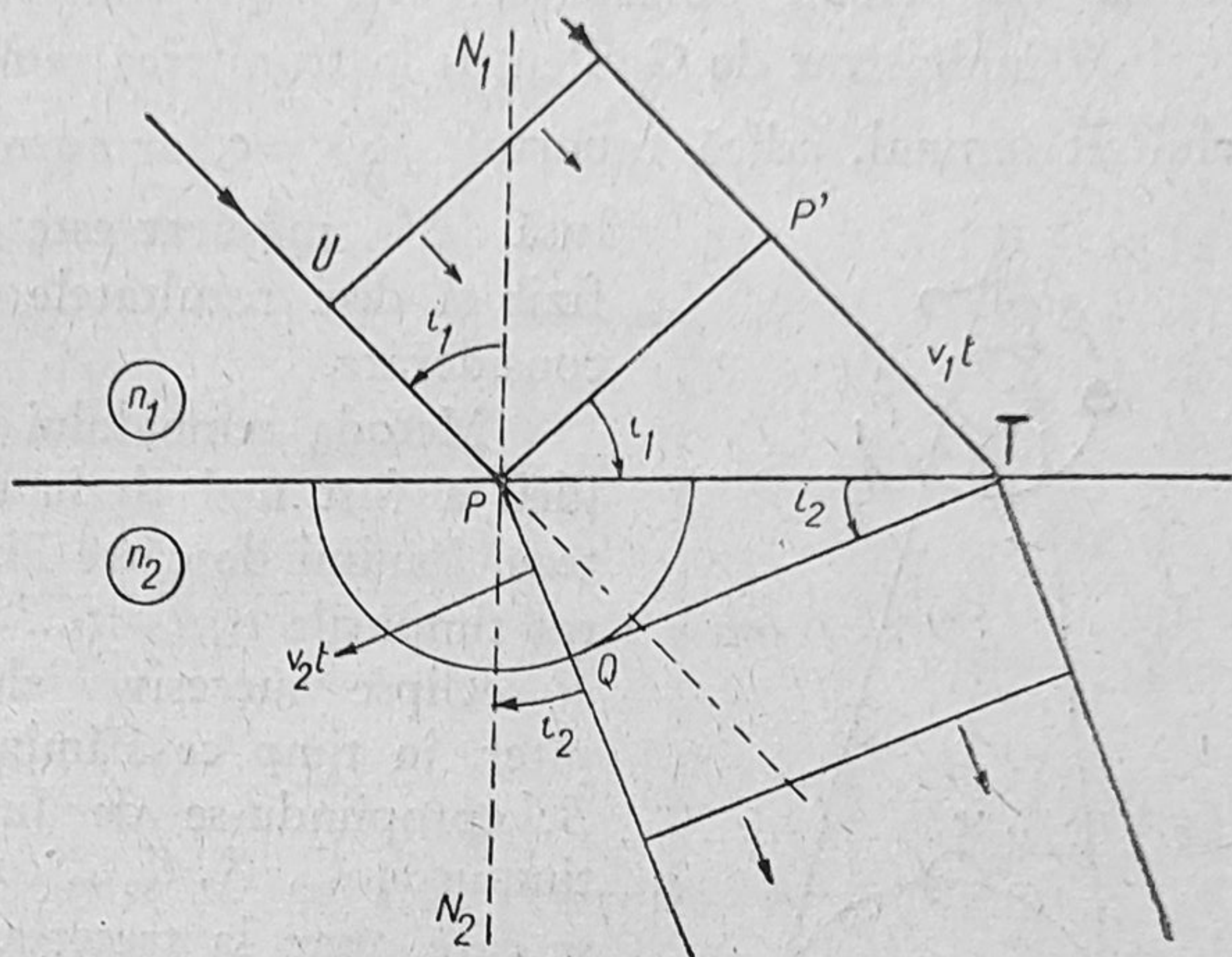


Fig. 132.

Dar în acest timp  $t$ , unda elementară care se formează în  $P$  se va găsi pe emisfera cu raza  $v_2 t$ , unde  $v_2 < v_1$ . Învelitoarea tuturor undelor elementare care se formează între  $P$  și  $T$  va fi o undă plană  $TQ$ , unde  $TQ$  este tangenta dusă din  $T$  pe sfera elementară de rază  $PQ$ . După cum se vede din figură, raza  $PQ$ , direcția de propagare a noului front de undă  $QT$ , se apropie de normală,  $i_1 > i_2$ .

$$\text{Avem: } v_1 t = P'T = PT \cdot \sin i_1$$

$$v_2 t = PQ = PT \cdot \sin i_2$$

$$\frac{v_1}{v_2} = \frac{\sin i_1}{\sin i_2} = \frac{n_2}{n_1}. \quad (1-3)$$

Acest rezultat este contrar celui găsit după ipoteza lui Newton  $\left(\frac{v_1}{v_2} = \frac{\sin i_2}{\sin i_1} = \frac{n_1}{n_2}\right)$ . Pentru a rezolva această controversă este necesară determinarea vitezei luminii în vid și în diferite medii, pentru a se putea compara între ele aceste viteze și astfel să se poată decide care ipoteză este conformă cu datele experimentale.



## 1.4. Determinarea vitezei luminii

a) **Calculul lui Römer.** Galileu a trimis lumina de la un observator, deschizând un obturator al unui felinar, la un alt observator de pe un deal, care la rândul său a trimis semnalul său luminos în momentul când a sesizat lumina trimisă de primul observator. Distanța dintre observatori  $2L$  și timpul total  $\Delta t$  înregistrat de Galileu de la trimiterea semnalului pînă la recepționarea celui alt semnal, adică raportul  $\frac{2L}{\Delta t} = c$ , ar furniza valoarea vitezei luminii.

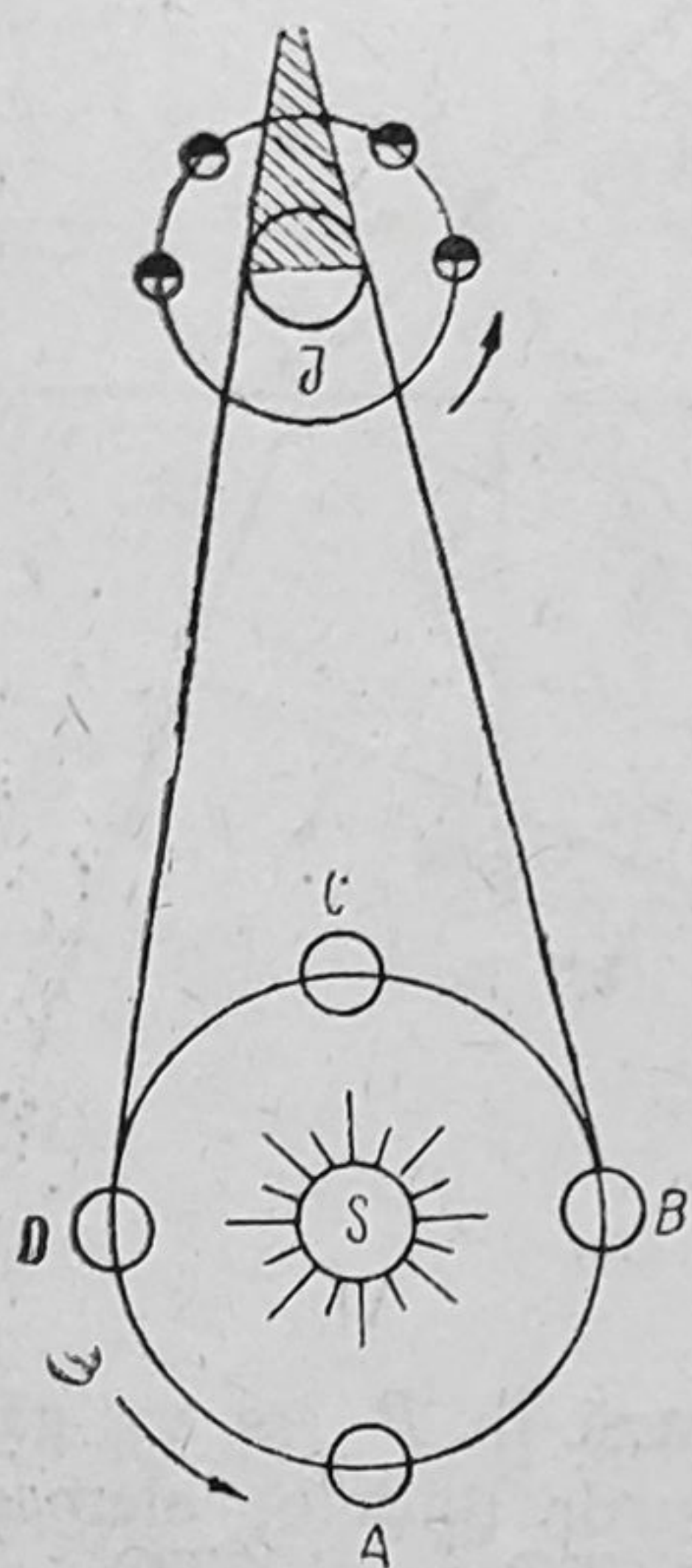


Fig. 133.

Însă  $\Delta t$  măsurat este un timp fiziologic și nu cel fizic și deci rezultatele obținute nu pot fi luate în considerare.

Metoda semnalului luminos preconizată de Galileu a fost mai târziu utilizată în determinarea vitezei luminii de către Fizeau și alții. Römer a măsurat timpurile  $t_1, t_2, t_3, \dots$  care se scurg în timpul celor  $N$  eclipse succesive ale unui satelit al lui Jupiter, în timp ce Pământul trece de la  $A$  la  $C$  prin  $B$ , apropiindu-se de Jupiter (fig. 133), precum și timpurile  $t'_1, t'_2, t'_3, \dots$  corespunzătoare celor  $N$  eclipse care apar la trecerea Pământului de la  $C$  la  $A$  prin  $D$ , depărtându-se de Jupiter. El a constatat că aceste timpuri sînt diferite între ele, și anume că dacă  $t$  este timpul mediu între 2 eclipse succesive în cazul cînd Pământul ar sta pe loc sau (ceea ce e totuna) atunci cînd se găsește în poziția  $C$  sau  $A$ , atunci toate timpurile  $t_1, t_2, \dots$  sînt mai mici decît  $t$ , căci Pământul vine în întâmpinarea luminii care pleacă de la satelitul lui Jupiter, și prin urmare toate timpurile  $t'_1, t'_2, \dots$  sînt mai mari decît  $t$ .

Însemnînd cu  $D$  diametrul orbitei Pământului socotită circulară și cu  $c$  viteza luminii în vid, avem:

$$t_1 + t_2 + t_3 + \dots = \Sigma t = N\bar{t} - \frac{D}{c} \quad (1-4)$$

și

$$t'_1 + t'_2 + t'_3 + \dots = \Sigma t' = N\bar{t} + \frac{D}{c}. \quad (1-5)$$

Vom avea:

$$\frac{2D}{c} = \Sigma t' - \Sigma t \quad \text{sau} \quad c = \frac{2D}{\Sigma t' - \Sigma t}. \quad (1-6)$$



Pentru  $\Sigma t' - \Sigma t$  Römer a găsit 2 640 s și luând  $D=299,10^6$  km se obține pentru  $c$  valoarea:  $c=215\,000$  km/s. Cu valorile corectate ulterior se obține  $\Sigma t' - \Sigma t=1\,988$  s, care duce la valoarea  $c=301\,000$  km/s.

b) Metoda aberației stelare a lui Bradley se bazează pe faptul că dacă se observă o stea, care se situează pe planul orbitei Pământului, cu ajutorul unui telescop sau lunetă care să rămână tot timpul mișcării Pământului paralelă cu ea însăși și paralelă cu direcția de unde vin razele de la stea, se observă că dacă în poziția  $A$ , (fig. 134), facem ca imaginea stelei să se

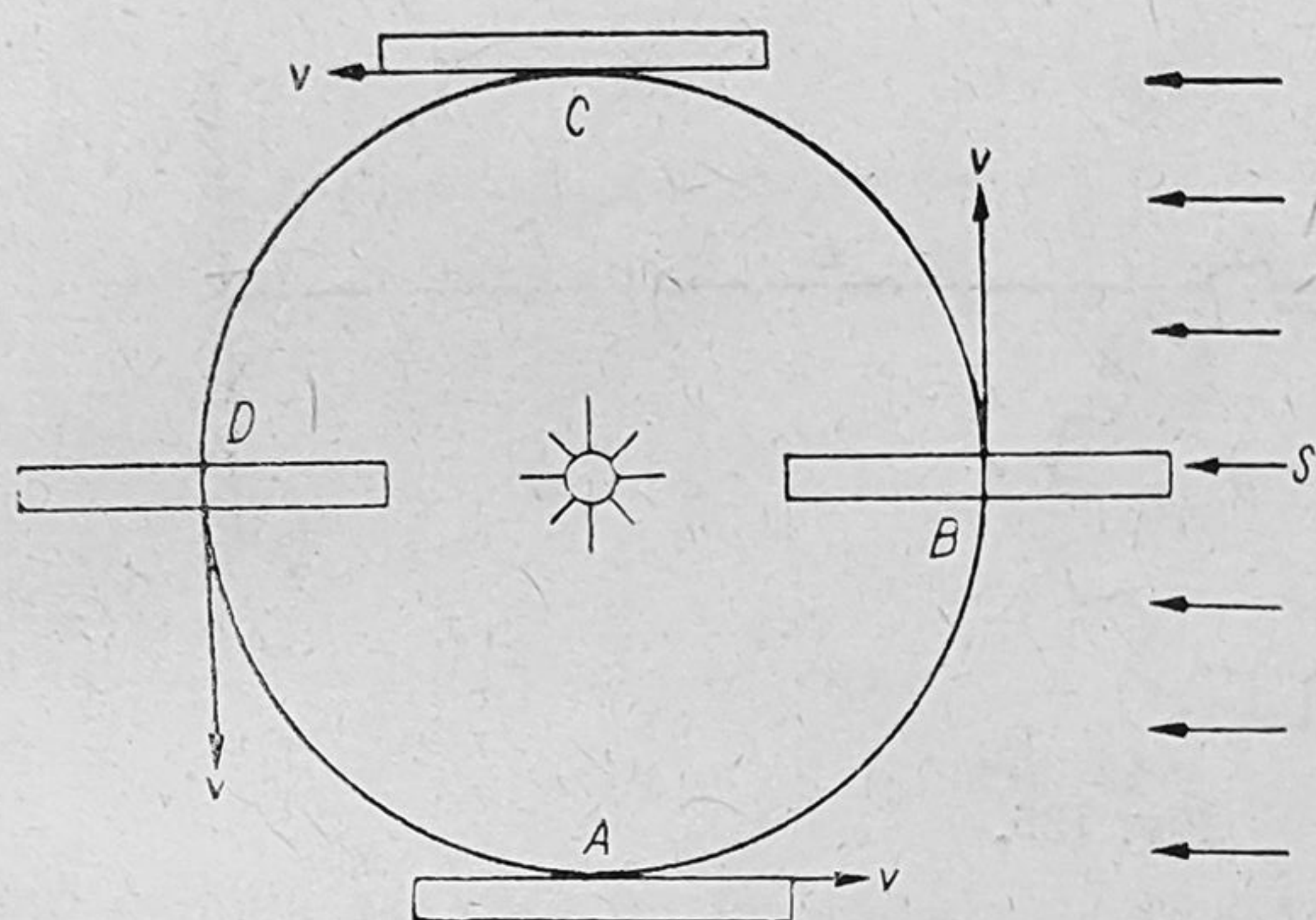


Fig. 134.

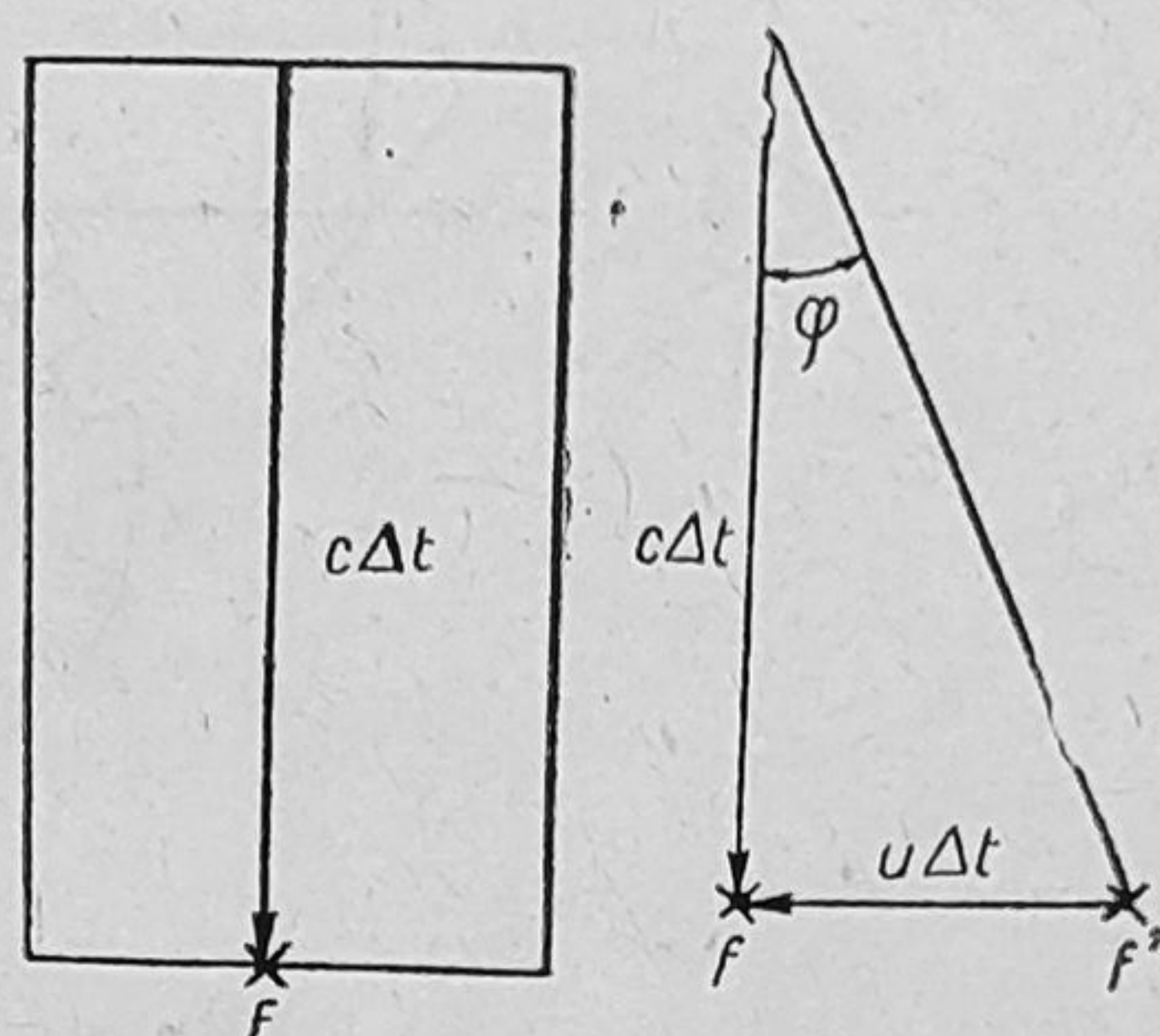


Fig. 135.

suprapună peste firele reticulare ale lunetei, în pozițiile intermediare între  $A$  și  $C$ , poziția imaginii se deplasează. În  $C$  imaginea revine peste firele reticulare pentru ca apoi între  $C$ - $D$ - $A$  să se deplaseze din nou, în sens contrar însă față de firele reticulare. Maximele de deplasare se situează în pozițiile  $B$  și  $D$ , când Pământul se deplasează perpendicular pe direcția din care vine lumina de la stea. Pentru alte stele situate în afara eclipticii Pământului, diferitele poziții ale imaginilor stelelor descriu niște elipse față de firele reticulare din lunetă. Această aberație stelară se explică astfel: în timp ce lungimea  $L$  a lunetei este străbătută de lumină în timpul  $\Delta t$ ,  $L=c \Delta t$ , luneta, deci firul reticular  $f$ , s-a deplasat o dată cu Pământul cu viteza  $u$ , deci imaginea stelei se va forma în  $f'$ , deplasat față de  $f$  cu  $ff'=u \cdot \Delta t$ . Pentru ca imaginea să se formeze tot timpul în  $f$ , trebuie ca telescopul să fie înclinat cu unghiul  $\varphi$  dat de:

$$\varphi \approx \operatorname{tg} \varphi = \frac{u \Delta t}{c \Delta t} = \frac{u}{c}. \quad (1-7)$$

La o rotire completă a Pământului, imaginea se va roti cu  $2\varphi = \frac{2u}{c}$ . Cum  $2\varphi=40,9''$  și  $u \approx 30$  km/s se obține  $c=303\,000$  km/s.



c) Metoda Fizeau sau a roții dințate (1849).

Este o metodă prin care se determină viteza luminii prin mijloace aplicate în laborator. Lumina emisă de izvorul  $I$ , (fig. 136) cade pe oglinda semiargintată  $O_1$  și apoi trece printre dinții unei roți dințate  $R$ , parcurge distanța  $L$ , se reflectă pe oglinda  $O_2$ , se întoarce pe același drum și pătrunde în ochiul observatorului  $Ob$ .

Prin rotirea roții  $R$ , raza de lumină este întreruptă în mod periodic și, după ce a străbătut distanța  $2L$  cu viteza luminii  $\approx c$ , ajungând din nou la

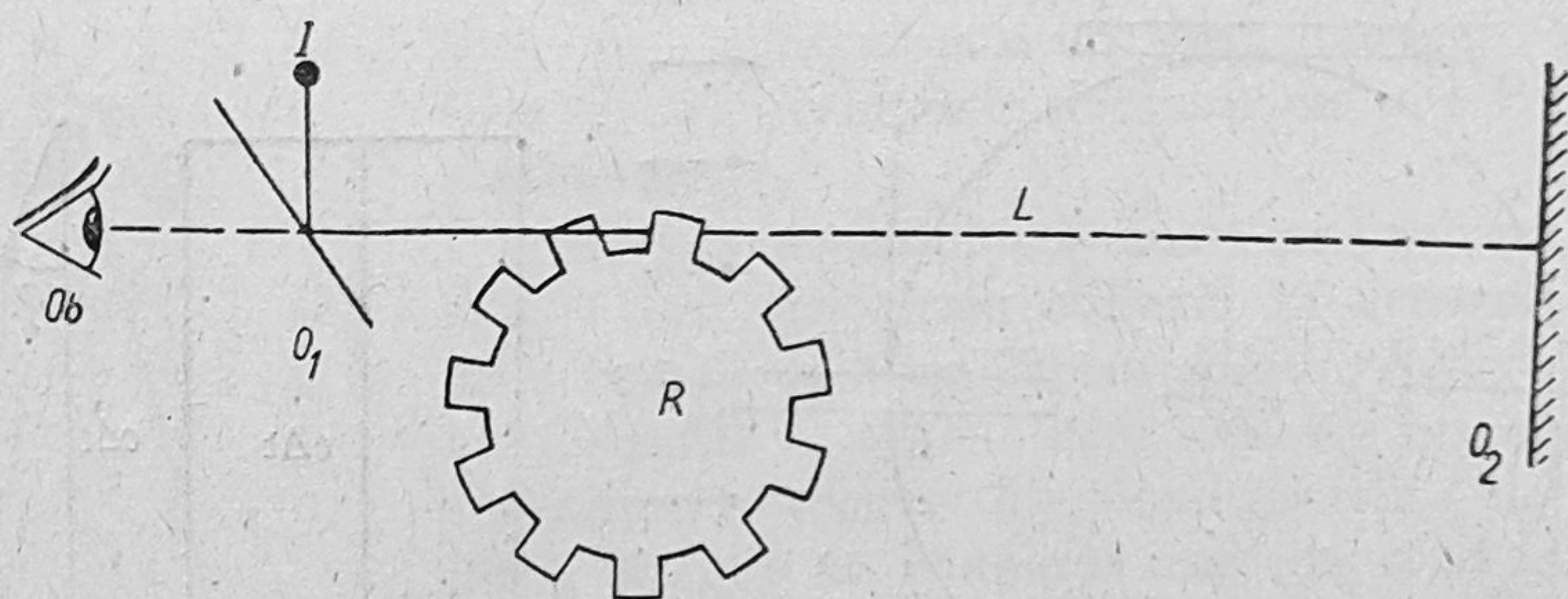


Fig. 136.

roata  $R$  va putea fi oprită de dintele roții sau va trece prin al doilea gol dintre dinți, al treilea etc. după cum roata se va roti mai încet sau mai repede.

În felul acesta rotind pe  $R$  din ce în ce mai repede, observatorul va observa că fasciculul recepționat de ochi va scădea din ce în ce mai mult în intensitate până la un minim — prima întunecare, — apoi la rotirea în continuare mai rapidă a roții dințate se obține din nou iluminarea și așa mai departe.

Dacă roata are  $n$  dinți și se rotește cu  $N$  turații pe secundă, atunci un dinte ia locul celuilalt în  $\frac{1}{nN}$  secunde și deci dintele va ocupa locul gol alăturat în  $\frac{1}{2nN}$  secunde, când are loc prima întunecare. În acest timp  $\Delta t = \frac{1}{2nN}$ , lumina a parcurs spațiul  $2L$  cu viteza  $c$  deci

$$\Delta t = \frac{2L}{c} = \frac{1}{2nN}, \quad (1-8)$$

de unde

$$c = 4LnN. \quad (1-9)$$

Luând  $L = 8,63$  km, Fizeau a găsit pentru  $c$  valoarea  $c = 315\,000$  km/s.

După aceeași metodă însă întrebuițind o celulă Kerr (v. pag. 261), s-a putut scurta  $L$  la 3 m.



## d) Metoda oglinzii rotitoare, metoda lui Foucault (1862)

Lumina care pornește de la izvorul  $I$ , (fig. 137), după ce trece prin oglinda semiargintată  $O_1$  și obiectivul  $Ob$  se reflectă pe oglinda rotitoare  $O_2$ , apoi pe oglinda sferică concavă  $O_3$ , după care parcurge drumul invers și prin reflexia pe oglinda semiargintată  $O_1$  este focalizată în  $I'$ , unde formează imaginea lui  $I$ . Oglinda sferică concavă  $O_3$  are centrul său în axa de rotație a oglinzii  $O_2$ . Când oglinda  $O_2$  nu se rotește, imaginea lui  $I$  se formează în  $I'$ . În timpul rotației, lumina parcurge distanța  $2L$  în timpul  $\Delta t$ , în care

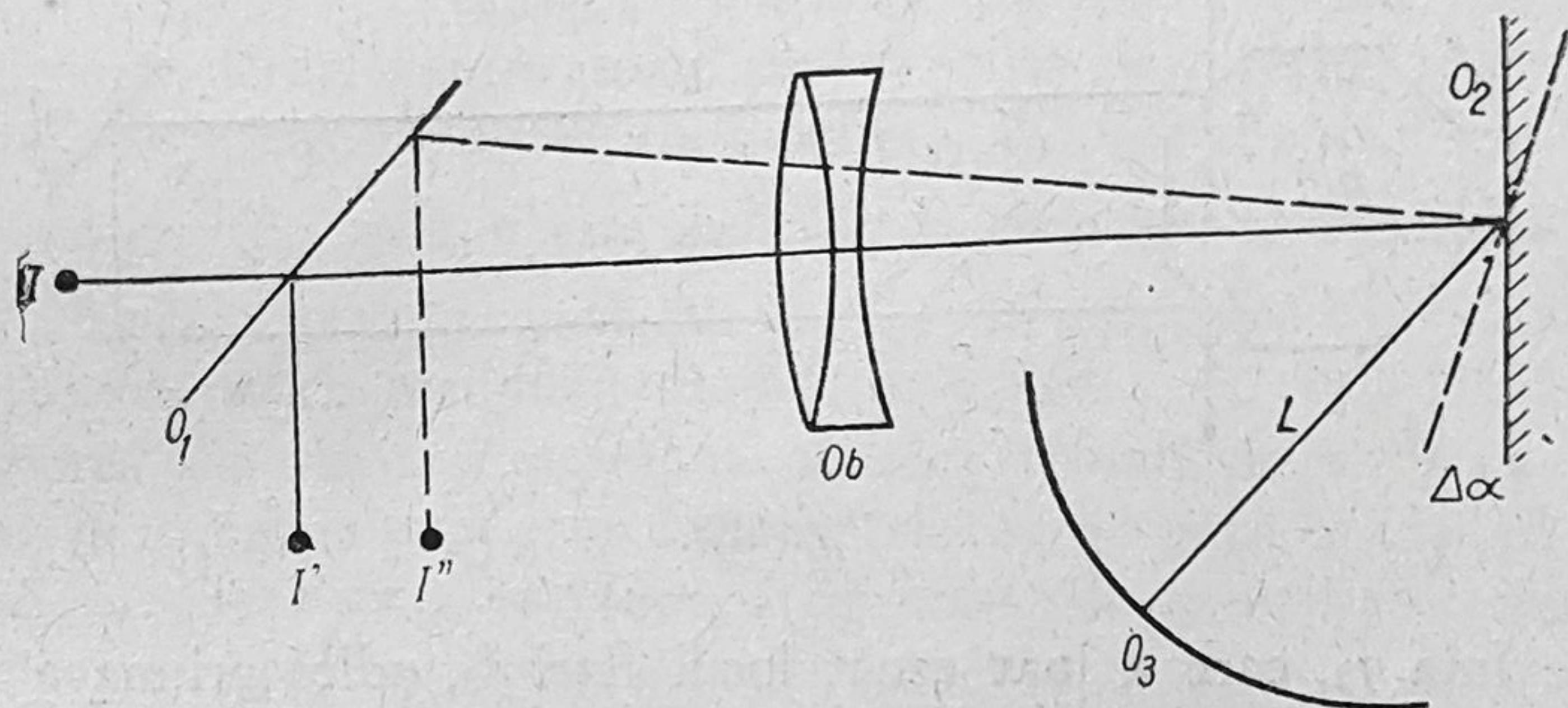


Fig. 137.

timp oglinda s-a rotit cu un anumit unghi  $\Delta\alpha$ , care face ca imaginea să se formeze în  $I''$ , ceea ce ne permite să determinăm pe  $\Delta\alpha$ . Cum  $\omega$  este viteza unghiulară a oglinzii  $O_2$ , atunci avem:

$$\Delta\alpha = \omega\Delta t \quad (1-10)$$

și cum

$$\Delta t = \frac{2 \cdot O_3O_2}{c} = \frac{2L}{c}, \quad (1-11)$$

vom avea relația

$$\Delta\alpha = \omega \frac{2L}{c}, \quad (1-12)$$

de unde

$$c = \frac{2L\omega}{\Delta\alpha}. \quad (1-13)$$

În această metodă,  $L$  a putut fi scoborât la 4 m la o rotație a oglinzii  $O_2$  de 800 rotații pe secundă. Foucault a găsit pentru  $c = 298\,000 \pm 500$  km/s, iar noile determinări au dat valoarea:  $c = 299\,810 \pm 50$  km/s. Cu acest dispozitiv, Foucault a putut măsura și viteza luminii în apă, pe care a găsit-o a fi mai mică decât viteza luminii în aer.



e) Metoda prisme rotitoare a lui Michelson (1926).

În această metodă, lumina care vine de la izvorul  $I$  (fig. 138) cade pe una din fețele plane  $f_1$  ale prisme octogonale  $P$ , se reflectă pe oglinzile plane  $O_1$  și  $O_2$  apoi pe fața plană  $f_3$  a prisme  $P$ , astfel că imaginea izvorului  $I$  se formează de către sistemul optic, neindicat în figură, în  $I'$ . Această imagine se formează în același loc dacă lumina după ce a străbătut distanța  $2L$  se

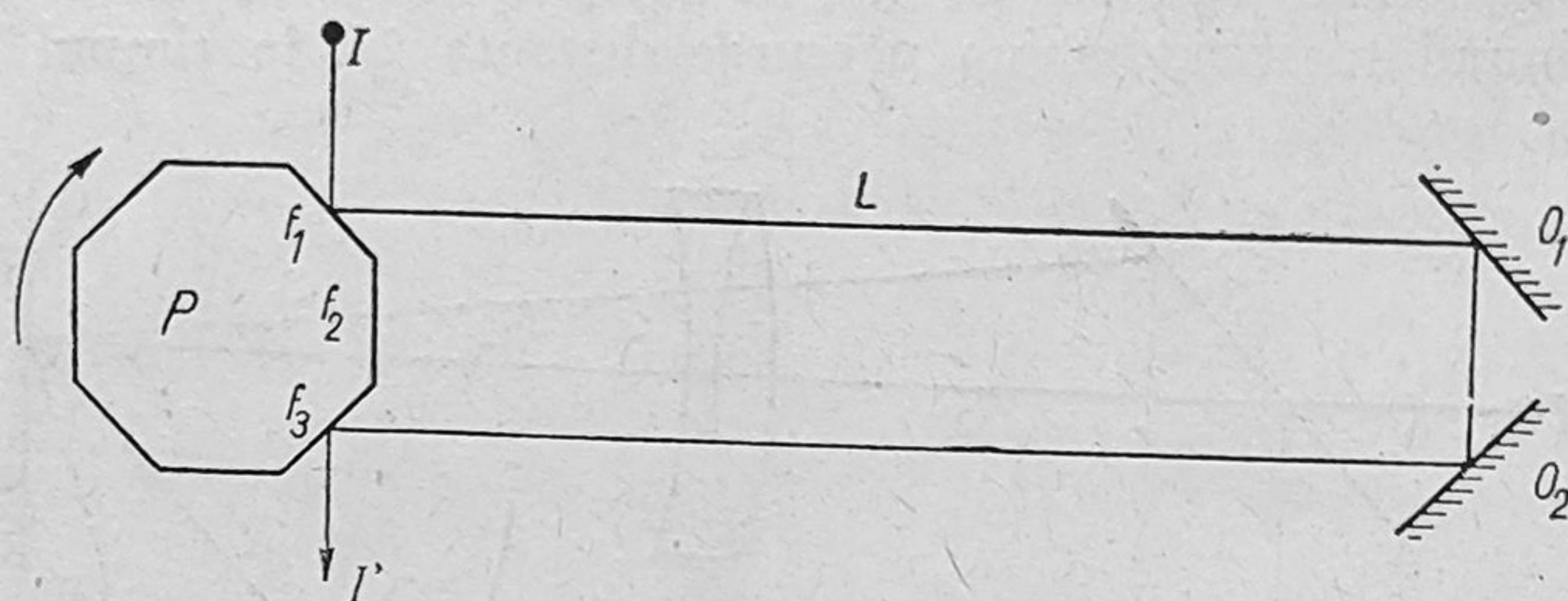


Fig. 138.

reflectă pe fața  $f_2$ , care a luat exact locul feței  $f_3$ , adică prisma a suferit în acest timp o rotație de  $1/8$  din rotația completă.

Distanța  $L=35,4$  km. Rezultatul obținut este  $c=299\,796 \pm 4$  km/s.

Cu ajutorul prisme rotitoare, s-a măsurat și viteza luminii în vid într-un tub vidat lung de 1,6 km distanță pe care lumina o parcurgea de 10 ori în ambele sensuri. Viteza  $c$  obținută a fost de  $c=299\,774 \pm 2$  km/s.

Pentru apă, Michelson a găsit valoarea  $\frac{c}{v}=1,333$ , adică aceeași valoare a indicelui de refracție determinat prin metoda prisme. Pentru sulfură de carbon  $CS_2$ , el a găsit  $\frac{c}{v}=1,75$ , o valoare mult mai mare decât cea găsită pentru indicele de refracție  $n=1,64$ . Explicația acestui fenomen a fost dată de Rayleigh prin introducerea vitezei de grup.

Actualmente cea mai bună valoare a lui  $c$  obținută este  $c=299\,793 \pm 0,3$  km/s.

### 1.5. Viteza de grup

Lumina se propagă în vid cu viteza  $c$ . Această viteză este aceeași pentru toate radiațiile și care au diferite lungimi de undă. Față de izvorul de unde luminoase, la distanța  $r$  de acesta vom avea unda caracterizată prin elongația ei dată de:

$$y=a \sin \frac{2\pi}{T} \left( t - \frac{r}{c} \right). \quad (1-14)$$



Se vede că viteza luminii apare ca o mărime care determină faza vibrației și dacă observăm propagarea unui tren de unde, acesta se deplasează de-a lungul lui  $r$  cu viteza  $c$ . Într-un alt mediu, trenul de unde, păstrându-și aceeași frecvență, se deplasează cu o altă viteză  $v$  și expresia de mai sus devine:

$$y = a \sin \frac{2\pi}{T} \left( t - \frac{r}{v} \right). \quad (1-15)$$

Viteza  $v$  (ca și  $c$ ) ia numirea de *viteză de fază*. Se constată însă că viteza de fază nu este aceeași pentru toate undele care au diferite frecvențe și că există o variație a acestei viteze cu lungimea de undă, corect cu frecvența, radiației. Cum  $v = \frac{c}{n}$ , unde  $n$  este indicele de refracție al mediului pentru o anumită frecvență, atunci  $v = f(\lambda)$  sau  $n = f'(\lambda)$  și mărimea  $dv/d\lambda$ , sau  $dn/d\lambda$ , reprezintă caracteristica mediului, numită *dispersia*.

Propagarea simultană și suprapusă a unor trenuri de unde cu frecvențe diferite duce la formarea unui *grup de unde* care se propagă în mediul dispersiv cu o viteză  $u$ , *viteza de grup*, funcție de mărimile care caracterizează trenurile de unde și dispersia mediului.

Pentru simplitate vom lua cazul a două trenuri de unde cu lungimile de undă  $\lambda$  și  $\lambda + d\lambda$ , propagându-se suprapus după aceeași direcție, cu vitezele  $v$  și  $v + dv$ , astfel ca la unda cu lungimea de undă mai mare să corespundă și viteza mai mare, adică mediul posedă o dispersie normală.

Din suprapunerea celor două trenuri de unde, sinusoidale, rezultă o undă cu maxime și minime (rezultanta) (fig. 139).

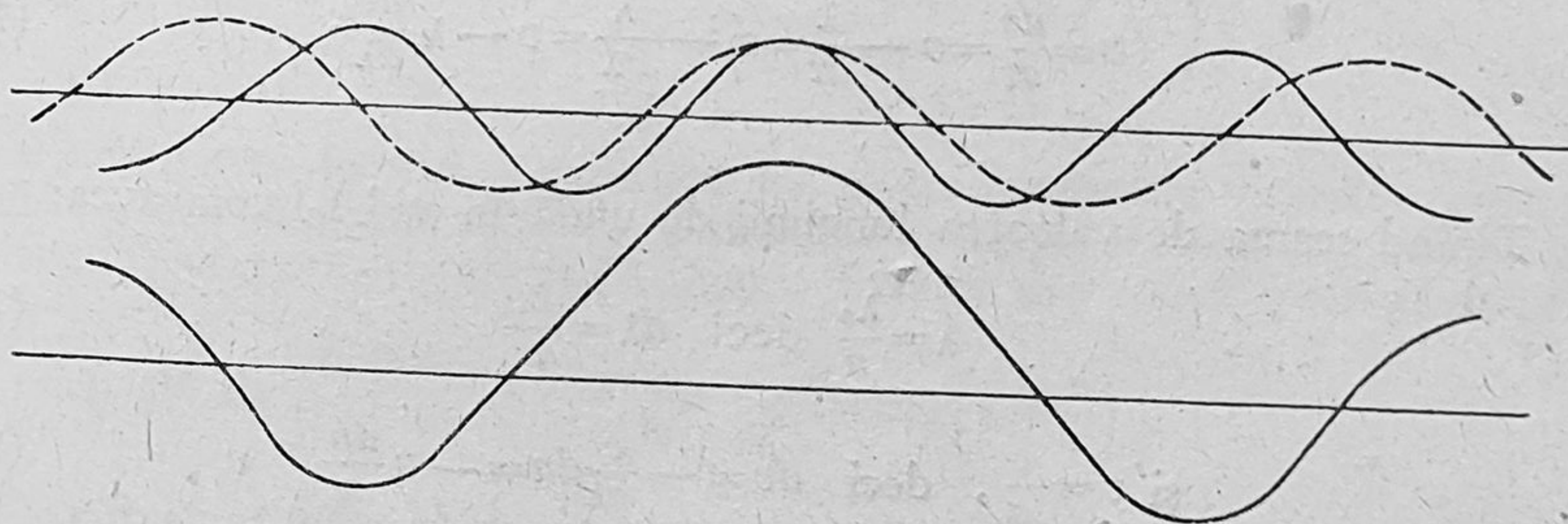


Fig. 139.

Să considerăm situația undelor în momentul de formare a unui maxim intens  $B-B'$ , (fig. 140) și poziția maximelor undelor în pozițiile  $A$  și  $A'$  imediat anterioară maximului intens. Distanța între maximele undelor  $A$  și  $A'$  este tocmai  $d\lambda$ . După un timp  $dt$ , din cauză că unda cu lungimea de undă  $\lambda' = \lambda + d\lambda$  se propagă cu viteza  $v' = v + dv$ , deci cu viteza relativă  $dv$  față de unda cu lungimea de undă  $\lambda$ , cele două maxime  $A$  și  $A'$  se suprapun, iar maximele  $B$  și  $B'$  se despart și se vor situa la distanța  $d\lambda$  unul de altul.



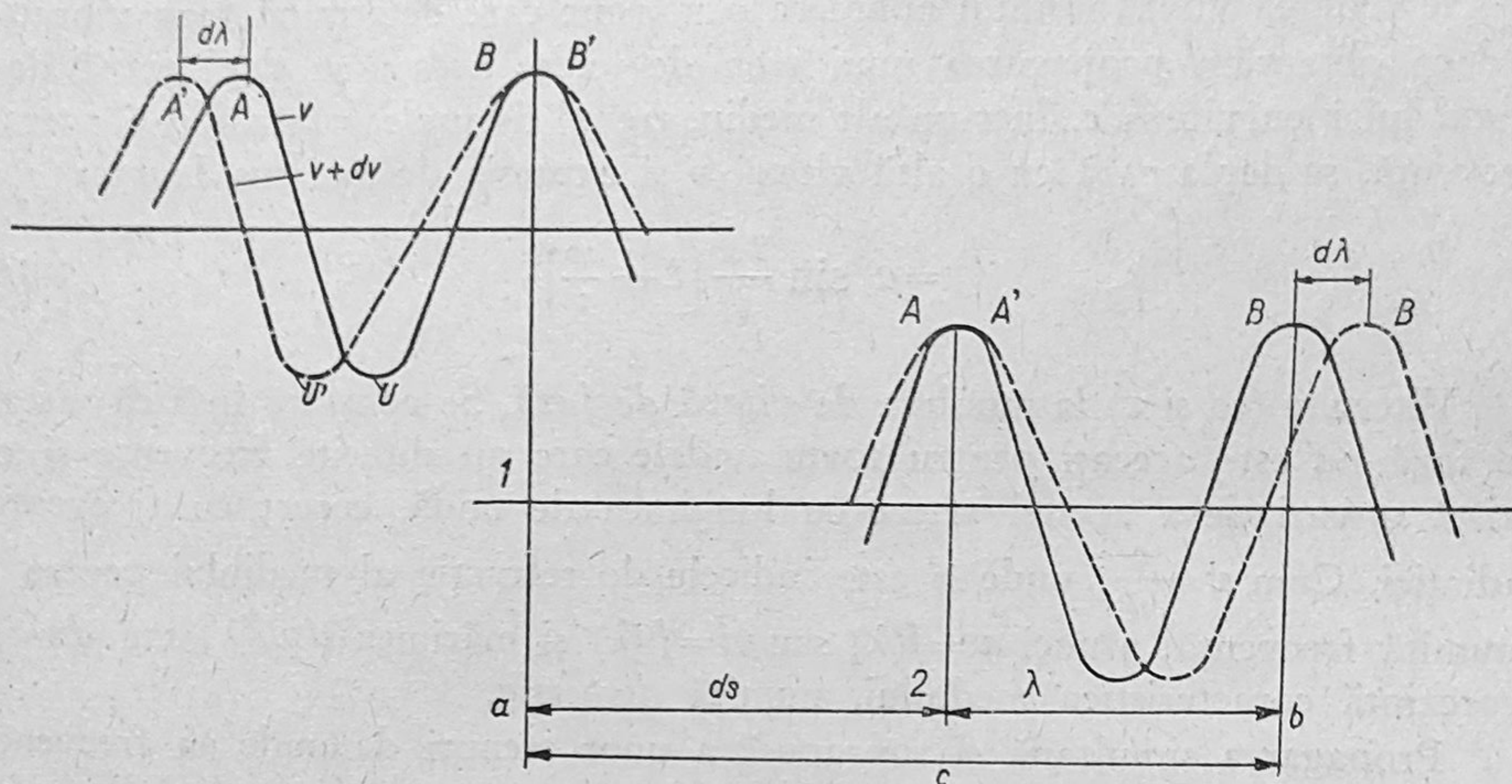


Fig. 140.

Ținând seama de valoarea lungimii de undă în vid  $\lambda_0$  vom avea:

$$ds = ab - \lambda = v \cdot dt - \lambda = v d\lambda / dv - \lambda, \quad (1-16)$$

iar viteza de grup este egală cu:

$$u = \frac{ds}{dt} = v - \frac{\lambda}{\frac{d\lambda}{dv}} = v - \lambda \frac{dv}{d\lambda}. \quad (1-17)$$

Ținând seama de valoarea lungimii de undă în vid  $\lambda_0$  vom avea:

$$\lambda = \frac{\lambda_0}{n} \text{ deci } d\lambda = -\frac{\lambda_0}{n^2} dn \quad (1-18)$$

$$\text{și } v = \frac{c}{n}, \text{ deci } dv = -\frac{c}{n^2} dn = -v \frac{dn}{n} \quad (1-19)$$

rezultă că:

$$\begin{aligned} u &= v - \frac{\lambda_0}{n} \cdot \frac{-v \frac{dn}{n}}{-\frac{\lambda_0}{n^2}} = v + \frac{\lambda_0}{n} \cdot \frac{v dn}{d\lambda_0} = \\ &= v \left( 1 + \frac{\lambda_0}{n} \cdot \frac{dn}{d\lambda_0} \right). \end{aligned} \quad (1-20)$$



Din relația de mai sus se vede că viteza de grup depinde de dispersia  $dn/d\lambda_0$  a mediului respectiv. În vid  $dn/d\lambda_0=0$ , deci  $u=v=c$ . Într-un mediu unde indicele de refracție scade la lungimi de undă mari, viteza de grup este mai mică decât viteza de fază  $v$ . Acest fenomen a fost observat bine de Michelson la sulfura de carbon, care are o dispersie mare și deci viteza luminii apare a fi mult mai mică față de cea determinată prin metoda prisme.

### 1.6. Efectul Doppler-Fizeau

În toate cele considerate mai înainte am presupus că izvorul luminos sau observatorul sînt în nemișcare unul față de altul.

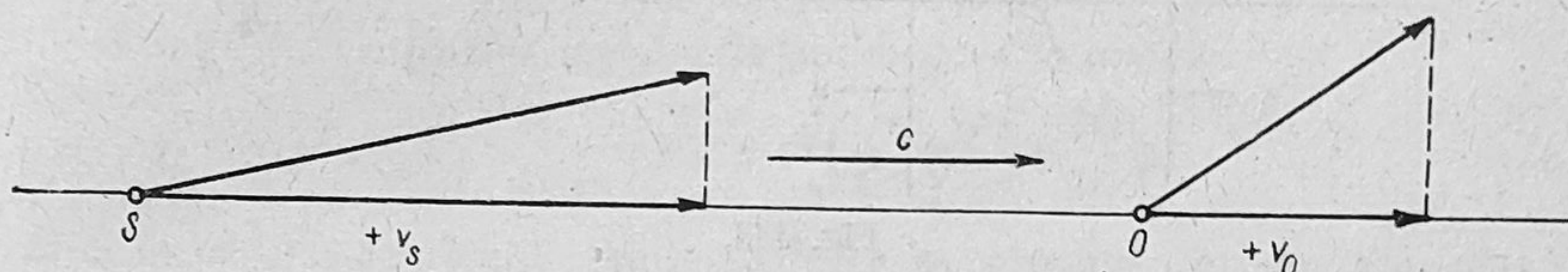


Fig. 141.

Prin mișcarea relativă cu viteza relativă  $v$  a izvorului sau observatorului, radiația recepționată de observator va apărea cu o frecvență diferită față de frecvența  $\nu_0$  recepționată în cazul cînd izvorul și observatorul s-ar găsi în repaus unul față de celălalt.

Frecvența  $\nu$  înregistrată de observator este dată de relația

$$\nu = \nu_0 \frac{c - v_o}{c - v_s}, \quad (1-21)$$

unde  $c$  este viteza în vid a radiației,  $v_o$  și  $v_s$  proiecțiile vitezelor observatorului respectiv izvorului luminos pe dreapta ce unește izvorul cu observatorul (vezi figura) cu semnul indicat în figură. Relația se aplică pentru viteze  $v_s$

și  $v_o$  mici față de  $c$ .  $\left[ \frac{\nu - \nu_0}{\nu_0} = \frac{v_s - v_o}{c} \approx \frac{v}{c}; \quad \nu \approx \nu_0 \left( 1 + \frac{v}{c} \right) \right]$

Experimental acest efect a fost pus în evidență la emisia luminii de către raze canal, produse într-o descărcare electrică într-un tub cu hidrogen la presiuni reduse (Wien). Ioni pozitivi de hidrogen trec dincolo de catodul C printr-o deschidere  $d$  și fasciculul de ioni ciocnindu-se cu moleculele de gaz provoacă excitarea și deplasarea atomilor de hidrogen, astfel că aceste raze canal produc lumină.

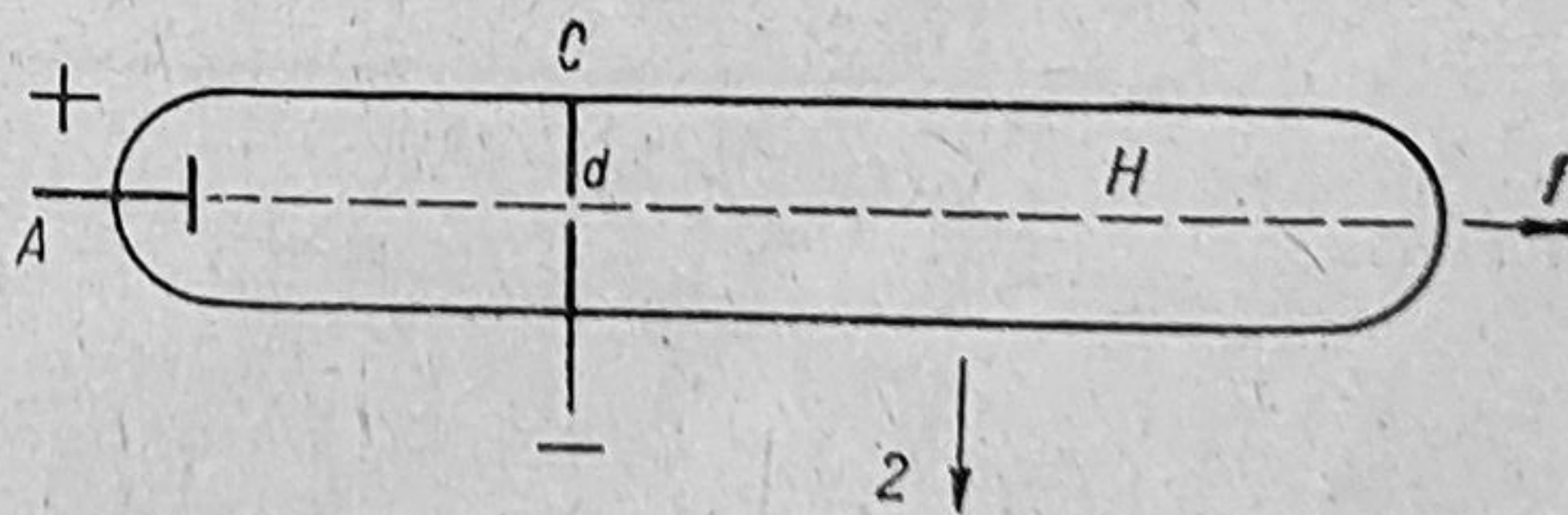


Fig. 142.



La lumina emisă, examinată printr-un spectroscop după direcția 1, direcția razelor canal, se observă deplasarea liniilor spectrale ale hidrogenului, pe când examinarea luminii după direcția 2, perpendiculară pe fascicul, deci cu componenta  $v_s = 0$ , nu se observă această deplasare.

*Bielopolski*, utilizînd formarea consecutivă a imaginilor în două oglinzi paralele, a putut provoca acest efect prin deplasarea oglinzilor una față de alta (fig. 143).

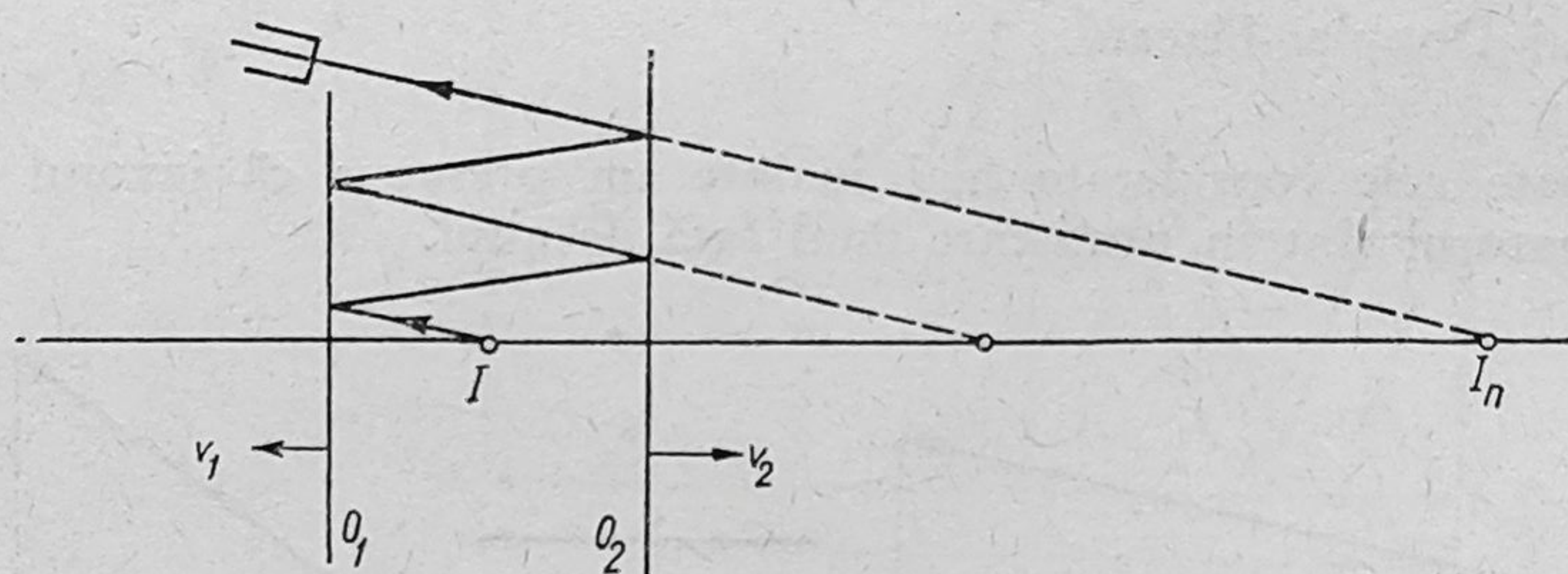


Fig. 143.

Aceasta are ca efect o deplasare foarte rapidă a poziției virtuale a imaginii  $I_n$ , deci o îndepărtare a izvorului virtual  $I_n$ . Lumina observată prezintă deplasarea liniilor spectrale spre lungimi de undă mai mari, numită deplasarea spre roșu.

Efectul Doppler-Fizeau servește la determinarea vitezelor de deplasare a astrilor luminoși (stelelor) față de Pământ. S-a constatat la nebuloasele extragalactice deplasări spre roșu ale liniei spectrale, care au dus la exprimarea prin legea lui Hubble, că aceste nebuloase se depărtează unele de altele și că vitezele de deplasare sînt proporționale cu distanța lor față de Pământ, luat ca punct de reper.



## GENERALITĂȚI ASUPRA INTERFERENȚEI UNDELOR

### 2.1. Ecuația undelor și saltul de fază

Din teoria generală a undelor se obține *ecuația undelor*

$$\frac{\delta^2 s}{\delta t^2} = v^2 \cdot \Delta s = v^2 \left( \frac{\delta^2 s}{\delta x^2} + \frac{\delta^2 s}{\delta y^2} + \frac{\delta^2 s}{\delta z^2} \right) \quad (2-1)$$

care, în cazul perturbațiilor sinusoidale ce se propagă într-un sens dat, are soluția generală dată de

$$s = \frac{\lambda}{2\pi} \frac{A}{r^2} \sin 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r}{\lambda} \right) + \frac{A}{r} \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r}{\lambda} \right) \quad (2-2)$$

care redă o perturbație sferică cu centrul în izvorul perturbației și a cărei amplitudine variază cu distanța. Observăm că pentru distanțe  $r < \lambda$  primul termen este mare față de al doilea, iar pentru  $r \gg \lambda$  al doilea termen este important și se poate neglija complet primul termen ( $r^2$  la numitor), ceea ce duce la expresia mult întrebuințată în optică:

$$s = \frac{A}{r} \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r}{\lambda} \right). \quad (2-3)$$

În acest ultim caz pentru două puncte  $M_1$  și  $M_2$  apropiate între ele, dar la mare distanță de  $I$  (fig. 144), amplitudinea variază puțin,  $\frac{A}{r_1}$  și  $\frac{A}{r_2}$ , și cum  $r_1 \approx r_2$ , o putem considera constantă și egală cu  $a$ , iar porțiunile de undă sferică

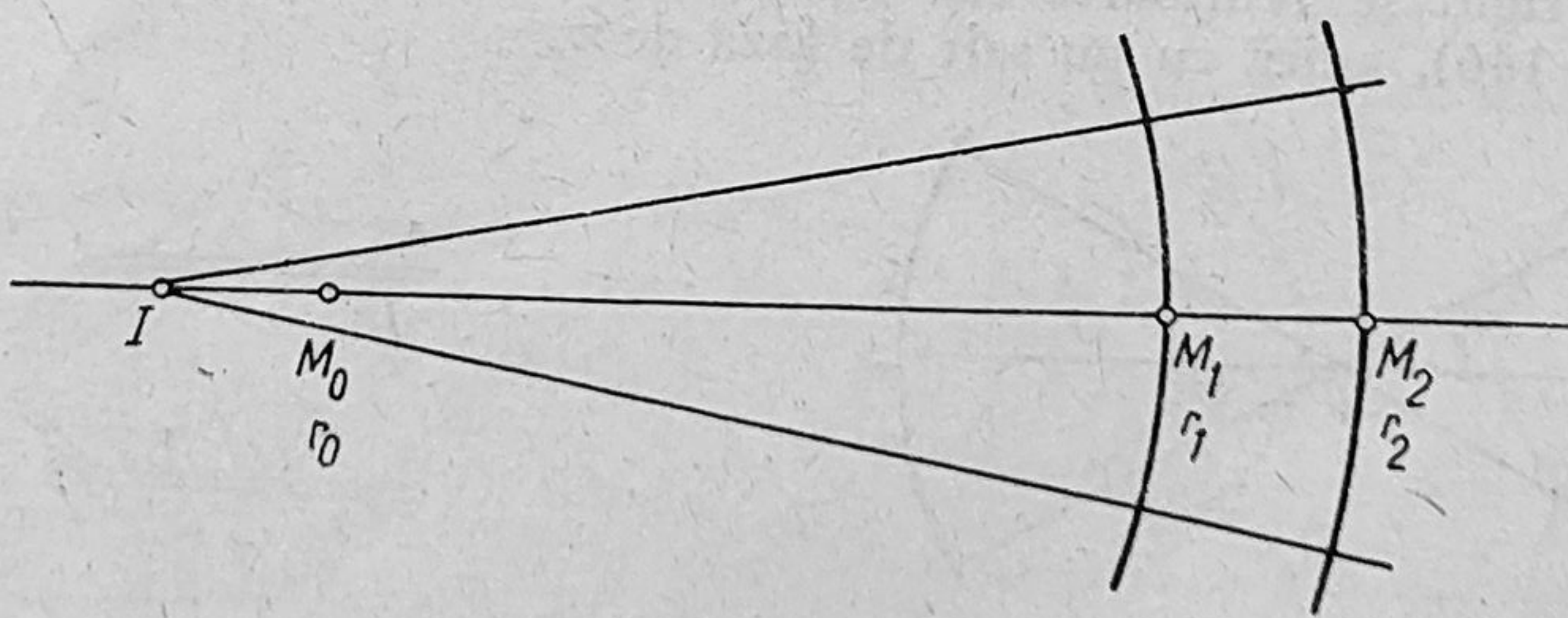


Fig. 144.



din jurul punctelor  $M_1$  și  $M_2$  ca plane: unda sferică s-a transformat într-o undă plană. Diferența de fază  $\Delta\varphi$  a undei între cele două puncte va fi dată de :

$$\begin{aligned}\Delta\varphi &= \varphi_2 - \varphi_1 = \frac{2\pi t}{T} - \frac{2\pi r_1}{\lambda} - \frac{2\pi t}{T} + \frac{2\pi r_2}{\lambda} = \\ &= \omega t - \varphi_1 - \omega t + \varphi_2 = 2\pi \frac{r_2 - r_1}{\lambda}\end{aligned}\quad (2-4)$$

Dacă însă considerăm două puncte unul  $M_0$  apropiat de izvorul  $I$  și un alt punct  $M_1$  depărtat de izvor, atunci va trebui să ținem seama de ambii termeni care ne dau valoarea lui  $s$  adică de:

$$s_0 = \frac{\lambda}{2\pi} \frac{A}{r_0^2} \sin 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r_0}{\lambda} \right); \quad s_1 = \frac{A}{r_1} \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r_1}{\lambda} \right) \quad (2-5)$$

$$s_0 = \frac{\lambda}{2\pi} \frac{A}{r_0^2} \sin \left( \frac{2\pi t}{T} - \frac{2\pi r_0}{\lambda} \right); \quad s_1 = \frac{A}{r_1} \cos \left( \frac{2\pi t}{T} - \frac{2\pi r_1}{\lambda} \right), \quad (2-6)$$

care se mai pot scrie:

$$s_0 = \frac{\lambda}{2\pi} \frac{A}{r_0^2} \cos \left( \frac{\pi}{2} - \frac{2\pi t}{T} + \frac{2\pi r_0}{\lambda} \right); \quad s_1 = \frac{A}{r_1} \cos \left( \frac{2\pi t}{T} - \frac{2\pi r_1}{\lambda} \right) \quad (2-7)$$

și deci

$$\Delta\varphi = \varphi_2 - \varphi_1 = \frac{2\pi r_1}{\lambda} - \frac{2\pi r_0}{\lambda} - \frac{\pi}{2} = \frac{2\pi(r_1 - r_0)}{\lambda} - \frac{\pi}{2}. \quad (2-8)$$

Dacă unda va fi concentrată (cu o lentilă) într-un focar și va trece mai departe atunci vom mai avea un salt de fază de  $\frac{\pi}{2}$ , care corespunde la o diferență de drum de  $\frac{\lambda}{4}$ , astfel că trecerea unei unde sferice de la regiunea  $M_1$  la regiunea  $M_2$  prin focarul  $I'$ , (fig. 145) este însoțită de un salt în fază, o pierdere, de  $\pi$  radiani, deci un avans de  $\frac{\lambda}{2}$ . Acest fenomen a putut fi pus în evidență experimental.

Un salt de fază apare și la reflexia unei unde pe suprafața unui mediu mai „dens” din punctul de vedere al propagării perturbației.

Astfel, perturbația (deformarea) produsă pe un tub de cauciuc fixat de un perete rigid se reîntoarce sub forma unei deformății simetrice față de prima (fig. 146), adică cu un salt de fază de  $\pi$ .

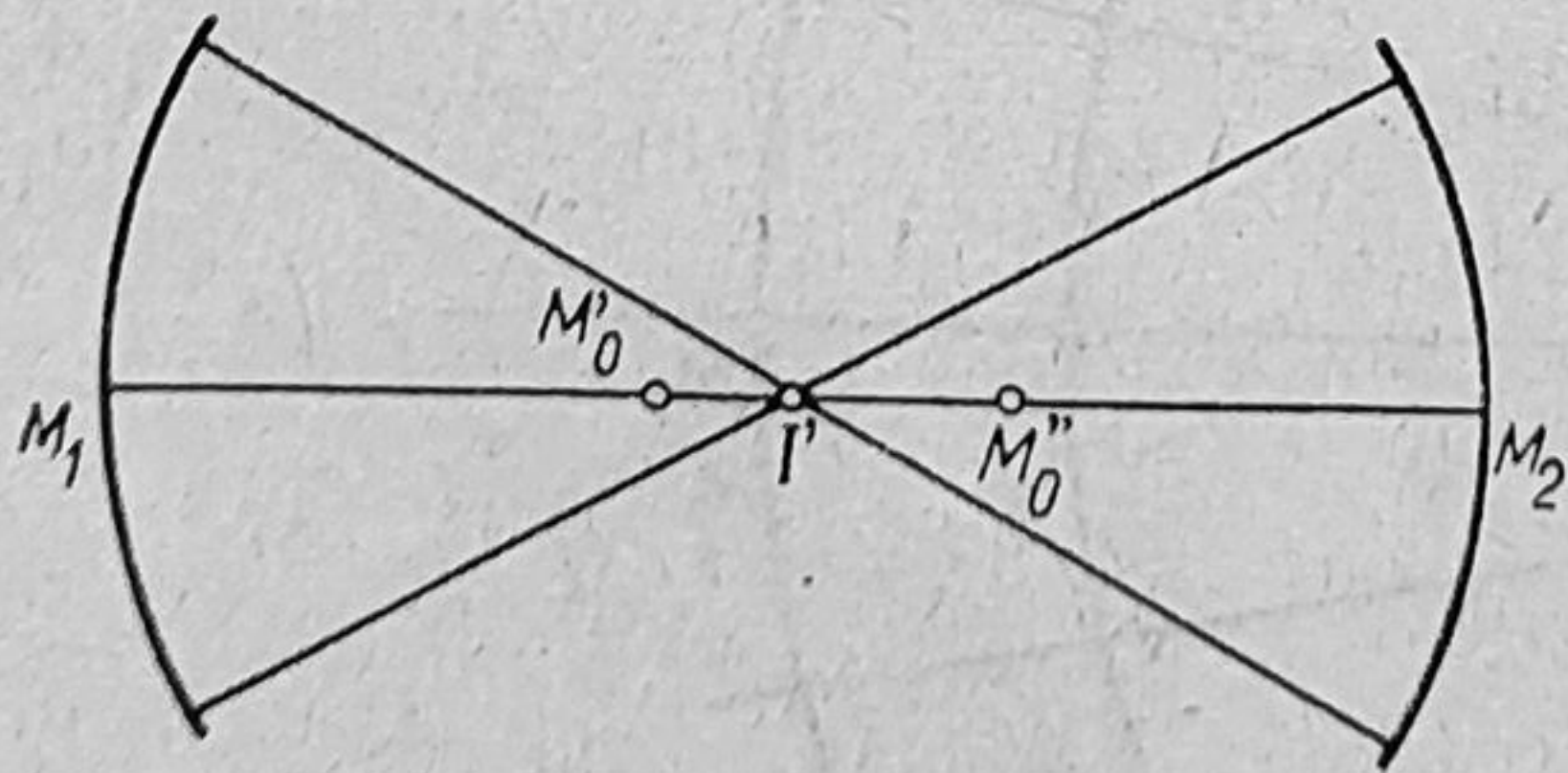


Fig. 145.

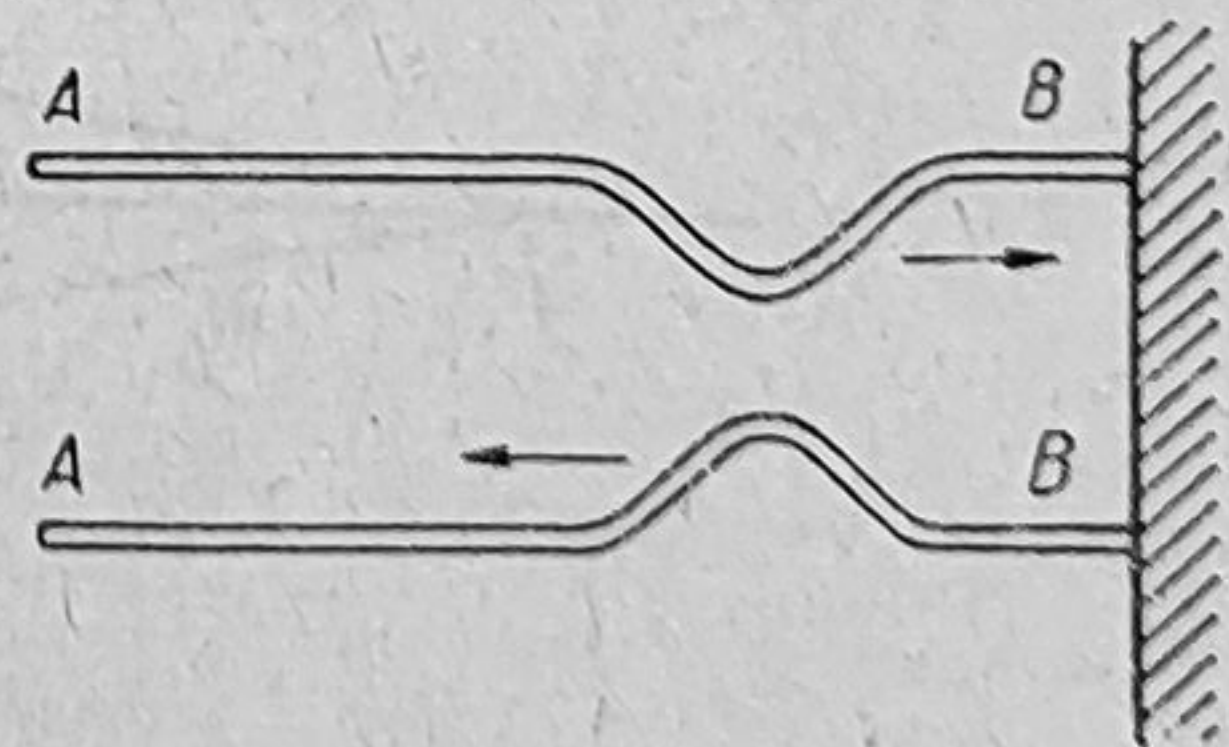


Fig. 146.



Dacă capătul tubului de cauciuc se leagă de perete printr-o sfoară (fig. 147), care permite o mișcare a capătului tubului de cauciuc, atunci perturbația se întoarce pe aceeași parte, fără a mai avea saltul de fază față de perturbația incidentă.

În cazul prim, capătul  $B$  fiind fixat, va apare o reacțiune a peretelui asupra corzii, egală și de sens contrar, care trebuie să anuleze tendința de deformare a corzii, adică în cazul undelor sinusoidale, date de  $y = a \sin \omega t$ , de anihilare a elongației  $y$ . Aceasta face ca în acest punct  $B$  să se imprime corzii o mișcare de reacțiune, de forma  $-y = -a \sin \omega t =$

$= a \sin(\omega t + \varphi)$ , ceea ce are loc când  $\varphi = \pi$ , adică cu o pierdere de drum de  $\frac{\lambda}{2}$ .

În cazul al doilea nu are loc acest salt în fază, așa cum rezultă și din experiență.

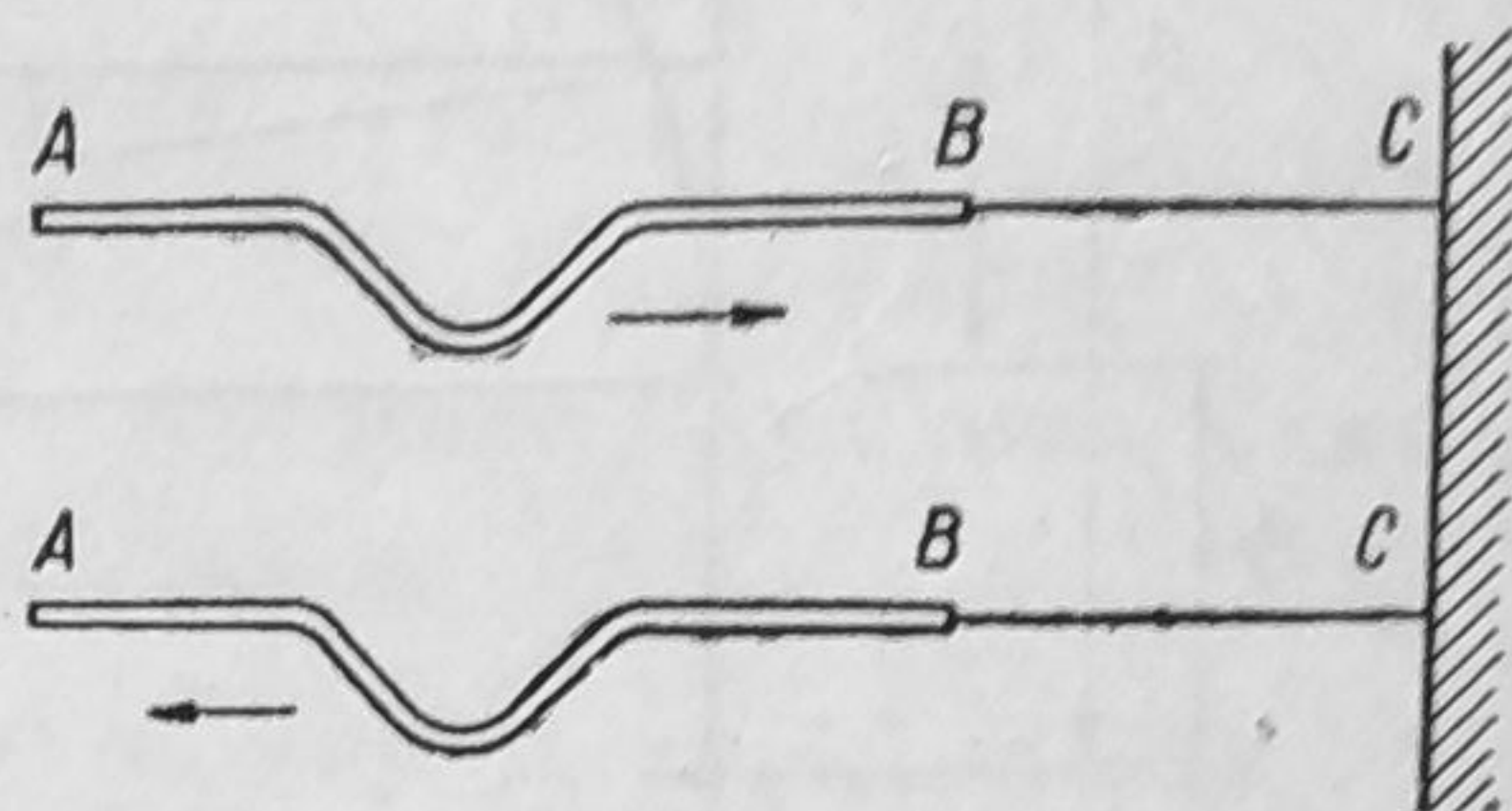


Fig. 147.

## 2.2. Interferența undelor

Fenomenul de interferență ale undelor mecanice, cum sînt cele produse pe suprafața apei, se pot realiza cu ajutorul unei lame elastice (fig. 148), care are la capăt două vîrfuri care ating suprafața apei în același timp și care produc în felul acesta unde de aceeași frecvență și amplitudine și care se propagă pe suprafața apei în jurul celor două izvoare sub formă de unde circulare. Cum lama vibrează un timp suficient de lung pentru observații, vom avea suprapunerea undelor și obținerea de fenomene de interferență, caracterizate prin locuri unde apa stă în repaus, alternînd cu locuri unde are mișcări oscilatorii mai intense, cu amplitudine mai mare, decît dacă acele locuri ar fi străbătute de fiecare undă în parte (fig. 149).

Fenomenele de interferență descrise mai sus se obțin prin suprapunerea celor două unde într-un punct din spațiul înconjurător, spațiu numit și *cîmp de interferență*. Însă fiecare din cele două unde acționează asupra punctului

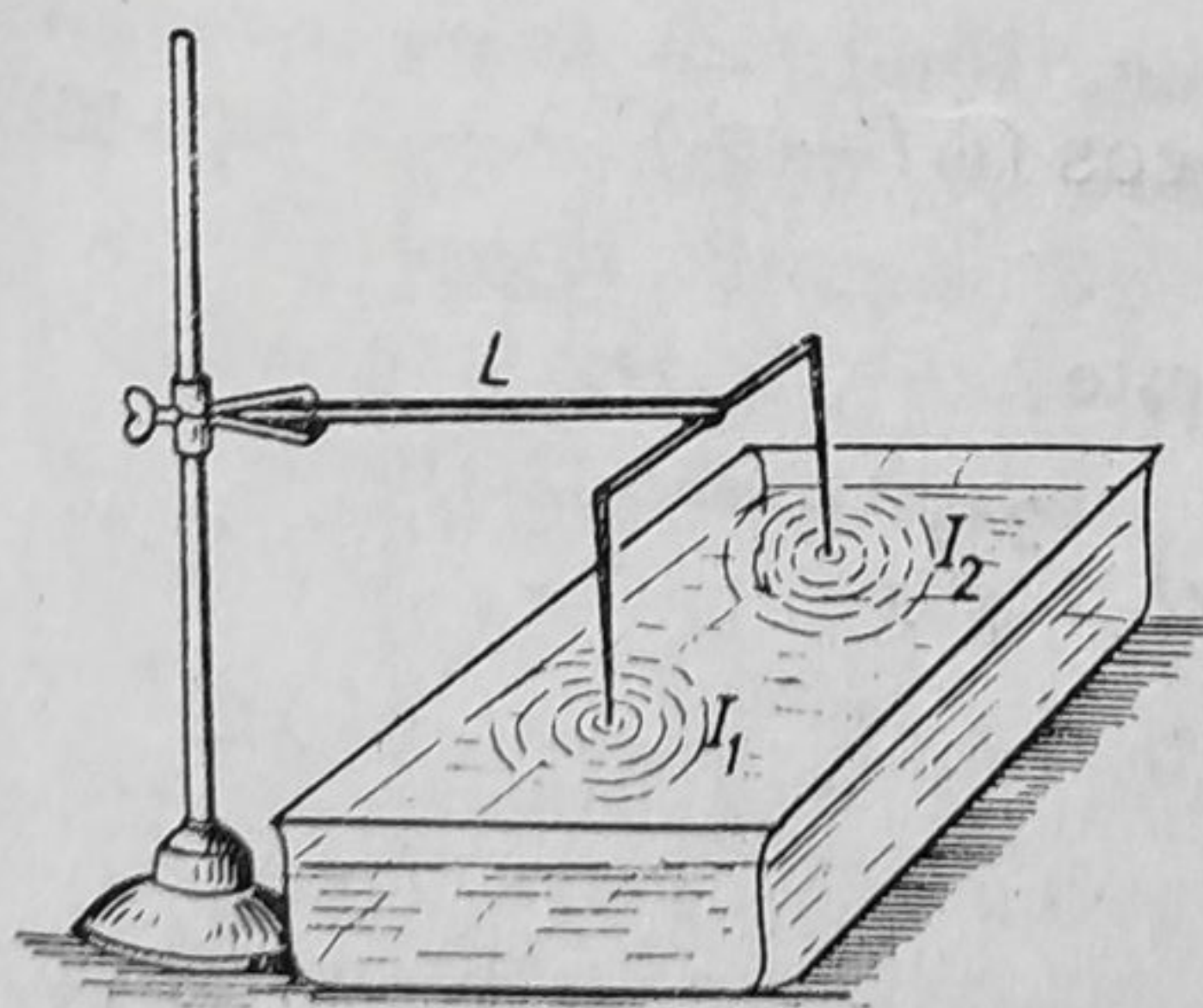


Fig. 148.

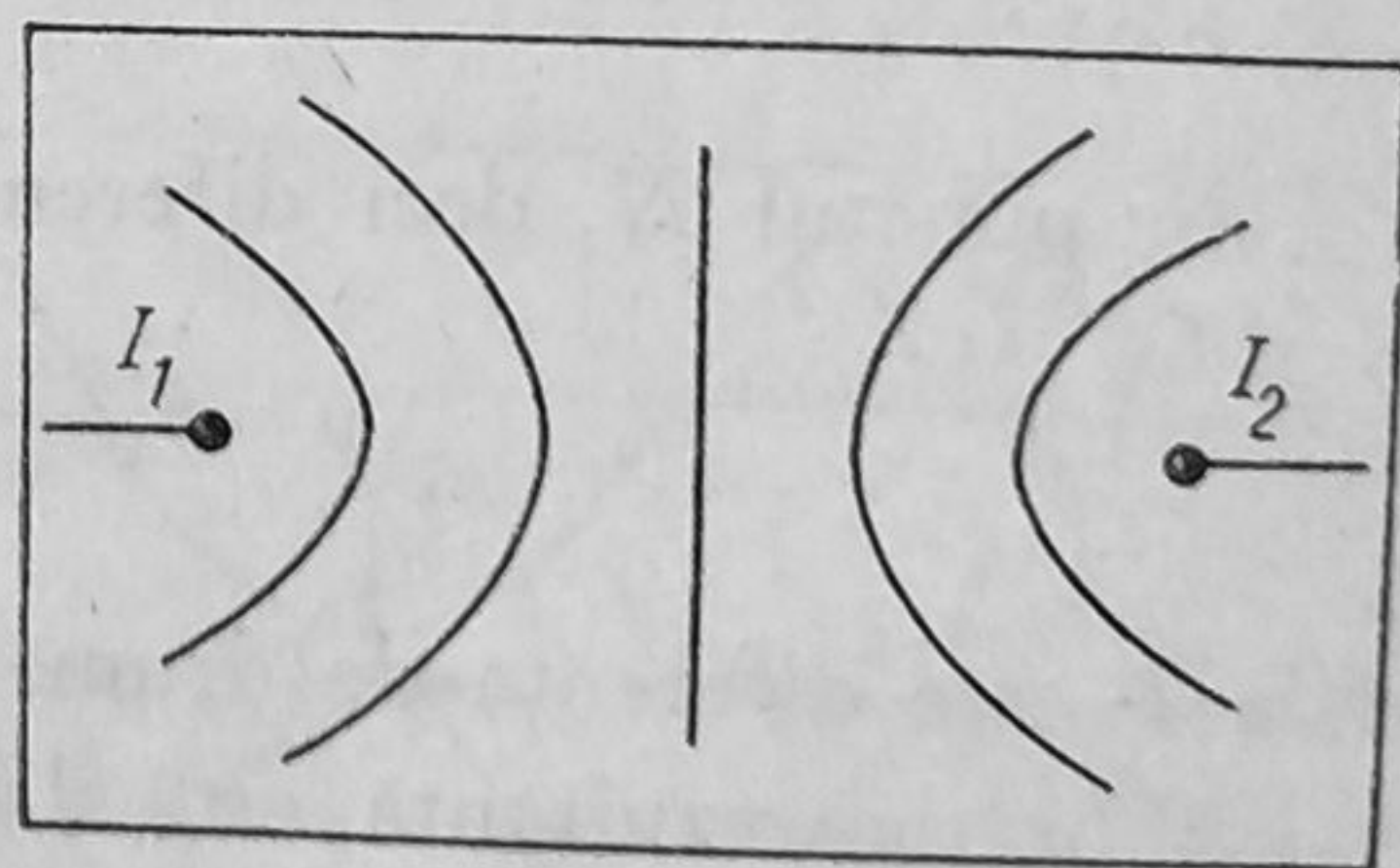


Fig. 149.



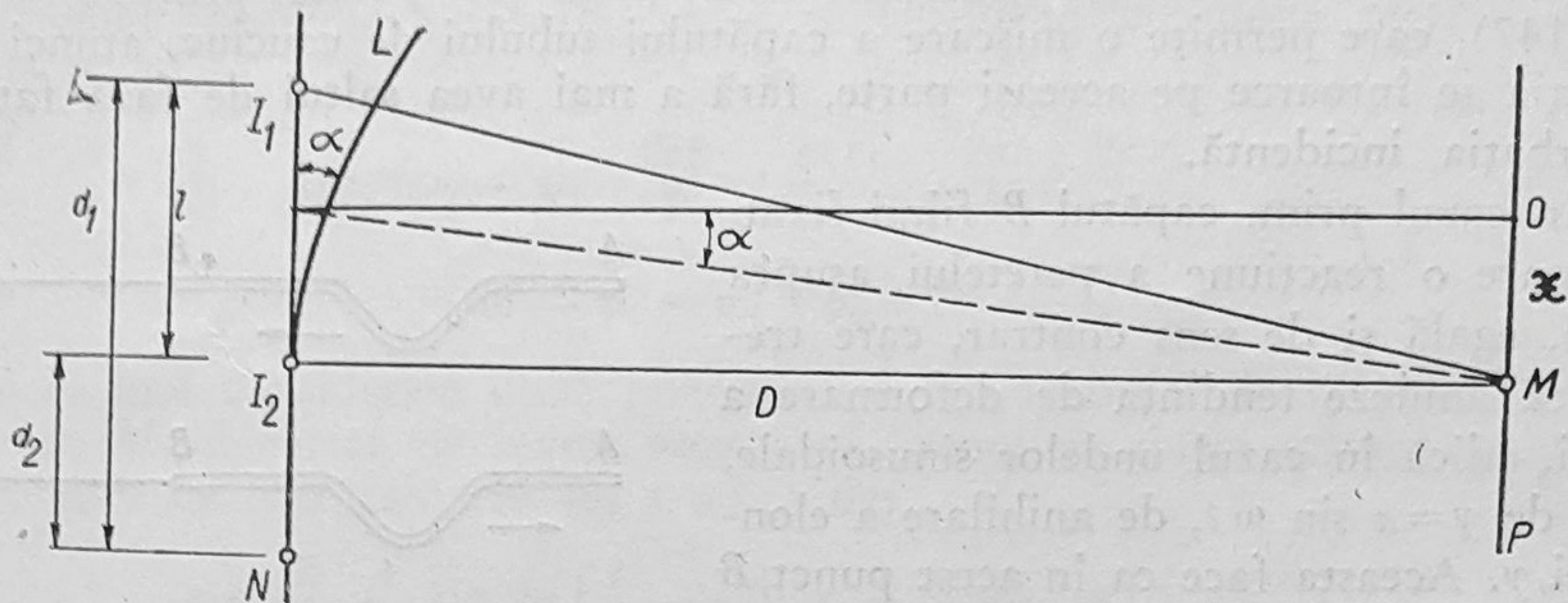


Fig. 150.

material considerat în același sens, adică în cazul nostru, pe direcția perpendiculară pe suprafața apei liniștite. Astfel de oscilații-vibrații care se compun sînt paralele (paralelismul se referă nu la paralelismul razelor, adică a direcțiilor de propagare, ci la paralelismul direcției după care acționează asupra aceluiași punct material).

Vom cerceta starea de interferență produsă în trei cazuri, mai des întîlnite și întrebuintate în interferometrie. Fie  $I_1$  și  $I_2$  izvoarele sincrone de unde armonice de aceeași lungime de undă  $\lambda$ , deci de aceeași frecvență  $\nu = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{1}{T} = \frac{c}{\lambda}$ , care produc într-un punct oscilații de forma:

$$y = a \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{d}{\lambda} \right),$$

unde  $d$  este distanța de la izvorul respectiv la punctul unde are loc suprapunerea undelor (fig. 150).

Într-un punct  $N$  luat pe dreapta  $I_1 I_2$ , care unește cele două izvoare, vor sosi undele care interferă:

$$y_1 = a_1 \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{d_1}{\lambda} \right) = a_1 \cos (\omega t - \varphi_1) \quad (2-9)$$

$$y_2 = a_2 \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{d_2}{\lambda} \right) = a_2 \cos (\omega t - \varphi_2) \quad (2-10)$$

În punctul  $N$ , deci diferența lor de fază este

$$\Delta\varphi = \varphi_1 - \varphi_2 = \frac{2\pi}{\lambda} (d_1 - d_2) = \frac{2\pi\delta}{\lambda}, \quad (2-11)$$

unde  $\delta$  este diferența de drum.

Vibrația rezultantă este dată de

$$y = y_1 + y_2 = A \cos (\omega t - \varphi), \quad (2-12)$$



care duc la:

$$A^2 = a_1^2 + a_2^2 + 2 a_1 a_2 \cos(\varphi_1 - \varphi_2) \quad (2-13)$$

și

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{a_1 \sin \varphi_1 + a_2 \sin \varphi_2}{a_1 \cos \varphi_1 + a_2 \cos \varphi_2}. \quad (2-14)$$

Deoarece intensitatea vibrației este  $J \approx A^2$ , atunci vom avea cazurile:

$$\Delta\varphi = 2\pi k, \quad \delta = k\lambda, \quad A = a_1 + a_2,$$

deci  $J \approx (a_1 + a_2)^2$  și este maxim și dacă și  $a_1 = a_2 = a$ , atunci  $A = 2a$ , deci  $J \approx 4a^2$ .  $k$  ia valorile  $k = 0, 1, 2, 3, \dots$

$\Delta\varphi = (2k+1)\pi$ ;  $\delta = (2k+1)\frac{\lambda}{2}$ , deci  $A = a_1 - a_2$ , adică  $J \approx (a_1 - a_2)^2$  și este minim și dacă  $a_1 = a_2 = a$ , atunci  $A = 0$ , deci  $J = 0$ , și avem un minim nul.

În planul  $P$ , paralel cu dreapta  $I_1 I_2$  (fig. 150), vom avea de asemenea fenomene de interferență. Pentru punctul  $M$ , diferența de drum între undele care interferă pornind de la izvoarele  $I_1$  și  $I_2$  este dată de

$$\delta = I_1 M - I_2 M = I_1 L \approx l \cdot \sin \alpha \approx l \cdot \operatorname{tg} \alpha = l \cdot \frac{x}{D} \quad (2-15)$$

(v. fig. 150).

Pentru punctul  $O$ , care se găsește pe perpendiculara dusă din mijlocul segmentului  $I_1 I_2$ , pe  $I_1 I_2$ ,  $\delta_0 = 0$ , deci vom avea un maxim de interferență. De o parte și de alta vor apărea minime și apoi maxime de diferite ordine (după cum  $k = 1, 2, 3, \dots$ ). Maximele vor apărea pentru  $\delta = k\lambda = \frac{l x_k}{D}$ , deci pentru punctele  $M$  depărtate de  $O$  cu:  $x_k = k \frac{\lambda D}{l}$ . Distanța dintre două maxime consecutive este numită *interfranja* și este egală cu:

$$i = (k+1) \frac{\lambda D}{l} - k \frac{\lambda D}{l} = \frac{\lambda D}{l} \quad (2-16)$$

și, în aproximația admisă, este o constantă.

În planul  $P$  vor apărea regiuni, fâșii luminoase și întunecoase, liniare în regiunea plană din jurul punctului  $O$ , perpendiculare pe planul figurii și care se numesc *franje de interferență*.

În lungul direcției  $Ox$  atât amplitudinea  $A$  cât și  $J = A^2$  vor varia, fiind funcții de  $\Delta\varphi$ , dat de:

$$\Delta\varphi = \varphi_1 - \varphi_2 = \frac{2\pi}{\lambda} (d_1 - d_2) =$$

$$= \frac{2\pi}{\lambda} \delta = \frac{2\pi}{\lambda} \frac{l x}{D}, \quad (2-17)$$

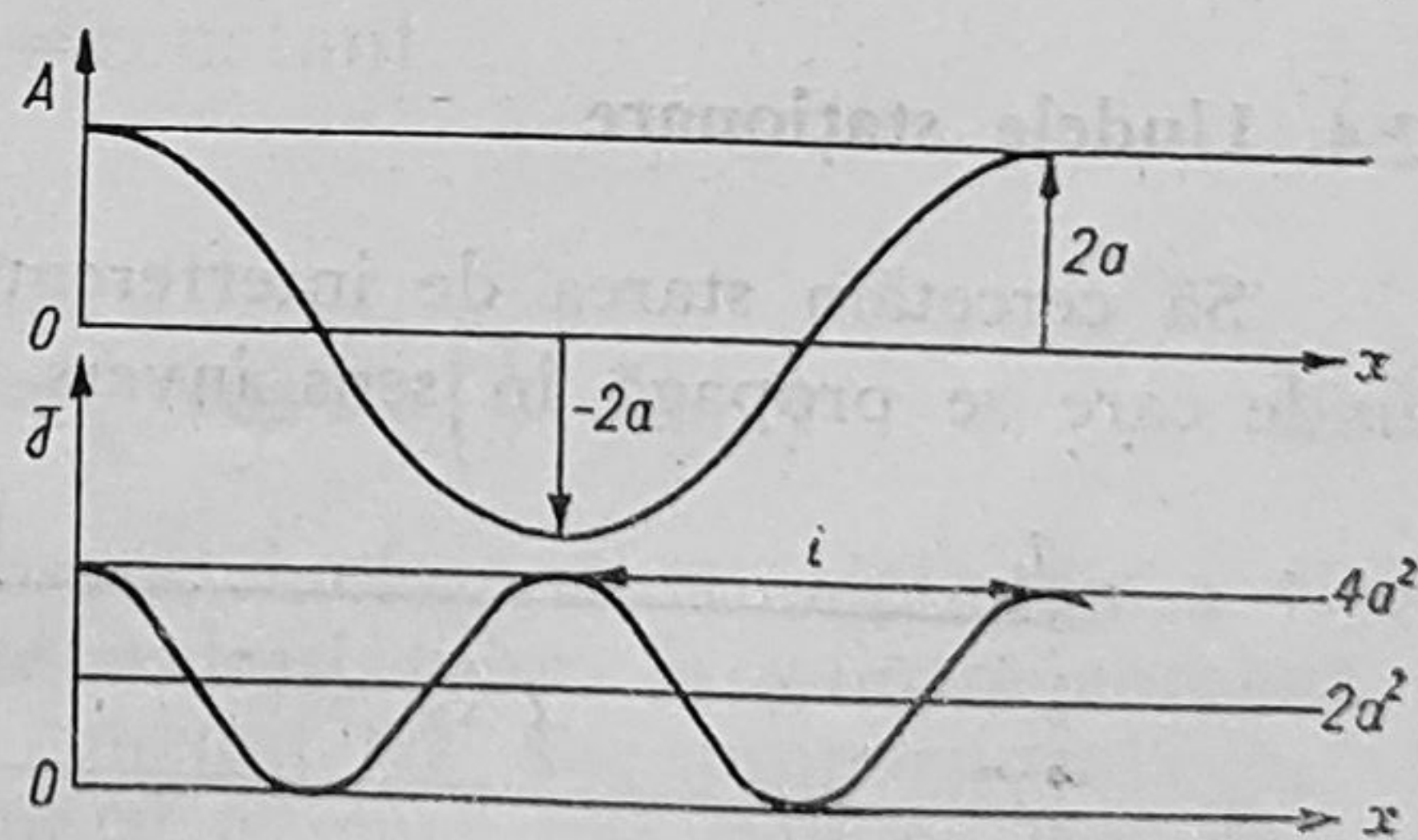


Fig. 151.



deci de  $x$  de unde:

$$J = A^2 = a^2 + a^2 + 2aa \cos \Delta\varphi = 2a^2 \left( 1 + \cos \frac{2\pi}{\lambda} \frac{lx}{D} \right) = 4a^2 \cos^2 \pi \frac{lx}{\lambda D} = 4a^2 \cos^2 \pi \frac{x}{i}, \quad (2-18)$$

adică  $J$  va varia după o lege în  $\cos^2$ .

### 2.3. Construcția grafică a lui Fresnel.

Construcția grafică a lui Fresnel ne redă corect atât amplitudinea rezultantă cât și faza oscilației rezultante.

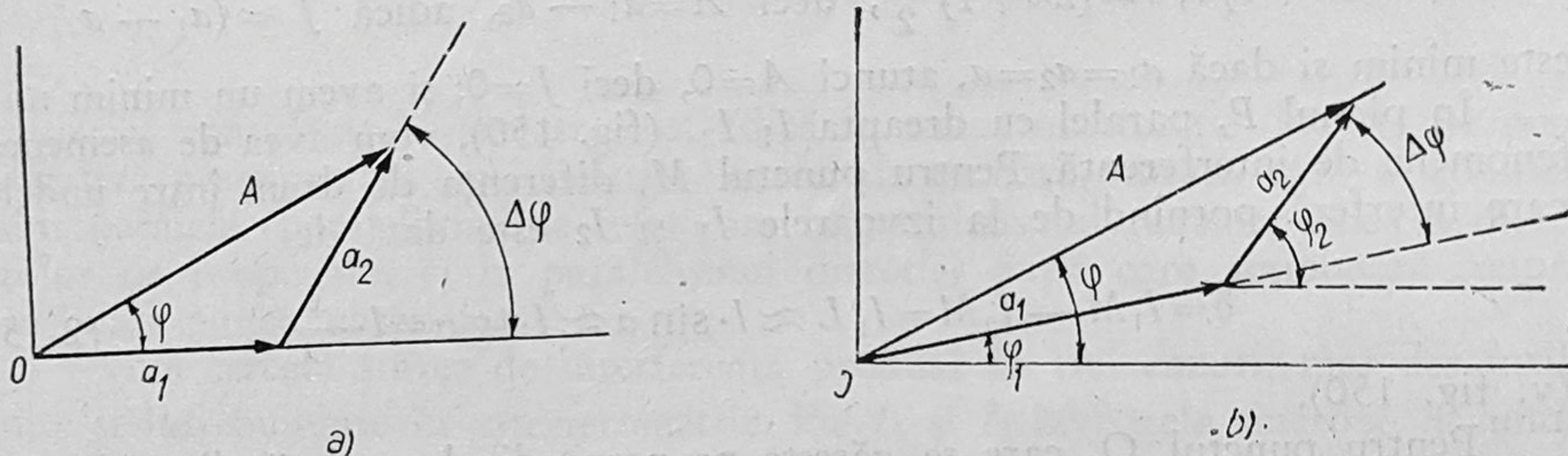


Fig. 152.

Se reprezintă cele două oscilații ca doi vectori care se compun (fig. 152). Amplitudinea rezultantă este diagonală în paralelogramul format de  $a_1$  și  $a_2$ , care fac unghiul  $\Delta\varphi$  între ele, deci  $A^2 = a_1^2 + a_2^2 + 2a_1a_2 \cos \Delta\varphi$ .  $A$  are componentele pe cele două axe rectangulare, față de care socotim pe  $\varphi_1$  și  $\varphi_2$ :

$$A \cos \varphi = a_1 \cos \varphi_1 + a_2 \cos \varphi_2 \text{ și } A \sin \varphi = a_1 \sin \varphi_1 + a_2 \sin \varphi_2 \quad (2-19)$$

de unde:

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{a_1 \sin \varphi_1 + a_2 \sin \varphi_2}{a_1 \cos \varphi_1 + a_2 \cos \varphi_2}. \quad (2-20)$$

În același mod se tratează și cazul compunerii mai multor oscilații de aceeași frecvență, cum vom întâlni cazuri în interferometrie și difracție.

### 2.4. Undele staționare

Să cercetăm starea de interferență care apare între  $I_1$  și  $I_2$ , unde avem unde care se propagă în sens invers (fig. 153).

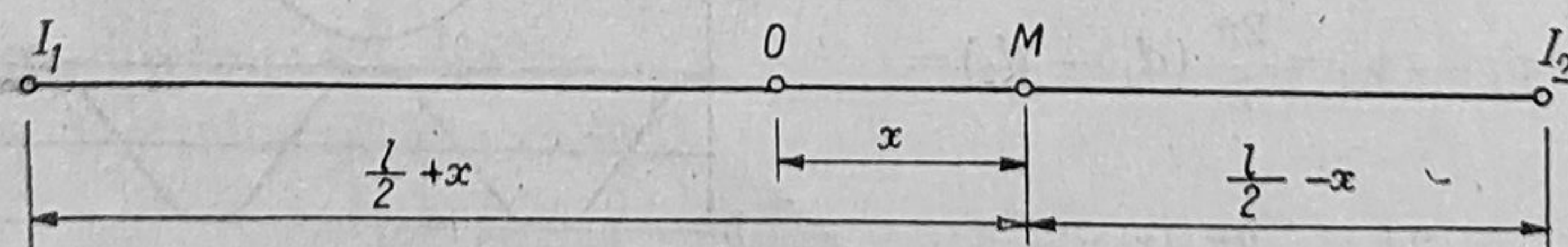


Fig. 153.



Într-un punct  $M$  așezat la distanța  $x$  de mijlocul  $O$  al segmentului  $I_1 I_2$  vom avea oscilațiile:

$$y_1 = a \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{d_1}{\lambda} \right) = a \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{\frac{l}{2} + x}{\lambda} \right) = a \cos (\omega t - \varphi_1) \quad (2-21)$$

$$y_2 = a \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{d_2}{\lambda} \right) = a \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{\frac{l}{2} - x}{\lambda} \right) = a \cos (\omega t - \varphi_2), \quad (2-22)$$

de unde

$$\Delta\varphi = \varphi_1 - \varphi_2 = \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} + x \right) - \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} - x \right) = 4\pi \frac{x}{\lambda}. \quad (2-23)$$

Pentru vibrația rezultantă în punctul  $M$  vom avea:

$$y = A \cos (\omega t - \varphi), \quad (2-24)$$

unde

$$A^2 = 2a^2 \left( 1 + \cos 4\pi \frac{x}{\lambda} \right) = 4a^2 \cos^2 2\pi \frac{x}{\lambda} \quad (2-25)$$

$$A = 2a \cos 2\pi \frac{x}{\lambda} \quad (2-26)$$

și deci variabila cu distanța  $x$ ,

$$\begin{aligned} \text{iar } \operatorname{tg} \varphi &= \frac{\sin \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} + x \right) + \sin \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} - x \right)}{\cos \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} + x \right) + \cos \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} - x \right)} = \frac{\sin \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} + x \right) + \sin \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} - x \right)}{\cos \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} + x \right) + \cos \frac{2\pi}{\lambda} \left( \frac{l}{2} - x \right)} = \\ &= \frac{\sin 2\pi \frac{l}{2\lambda}}{\cos 2\pi \frac{l}{2\lambda}} = \operatorname{tg} 2\pi \frac{l}{2\lambda} \end{aligned} \quad (2-27)$$

deci

$$\varphi = 2\pi \frac{l}{2\lambda} = \text{constant}, \quad (2-28)$$

de unde:

$$y = y_1 + y_2 = 2a \cos 2\pi \frac{x}{\lambda} \cdot \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{l}{2\lambda} \right), \quad (2-29)$$

adică toate punctele dintre  $I_1$  și  $I_2$  vibrează în fază, însă amplitudinea vibrației variază periodic cu distanța și are aceleași valori în valoare absolută la distanța  $\lambda/2$  dintre puncte. Deoarece intensitatea este proporțională cu  $A^2$ , atunci între  $I_1$  și  $I_2$  vor apare maxime și minime care stau pe loc, distanța



dintre două maxime consecutive (sau minime consecutive) fiind de  $\lambda/2$ . Aceste maxime se numesc *ventre* ( $v$ ) și minimele nule *noduri* ( $n$ ), (fig. 154), tot sistemul constituind *unda staționară*, numită astfel deoarece ea nu se propagă, ci este fixată între  $I_1$  și  $I_2$ .

Dacă distanța  $l$  dintre izvoarele  $I_1$  și  $I_2$  care oscilează concomitent, în fază, este un număr impar de  $\lambda/2$ , atunci unda care a pornit din  $I_1$  va ajunge lângă  $I_2$  în opoziție de fază de  $\pi$ , deci cu  $\lambda/2$  față de unda care se formează

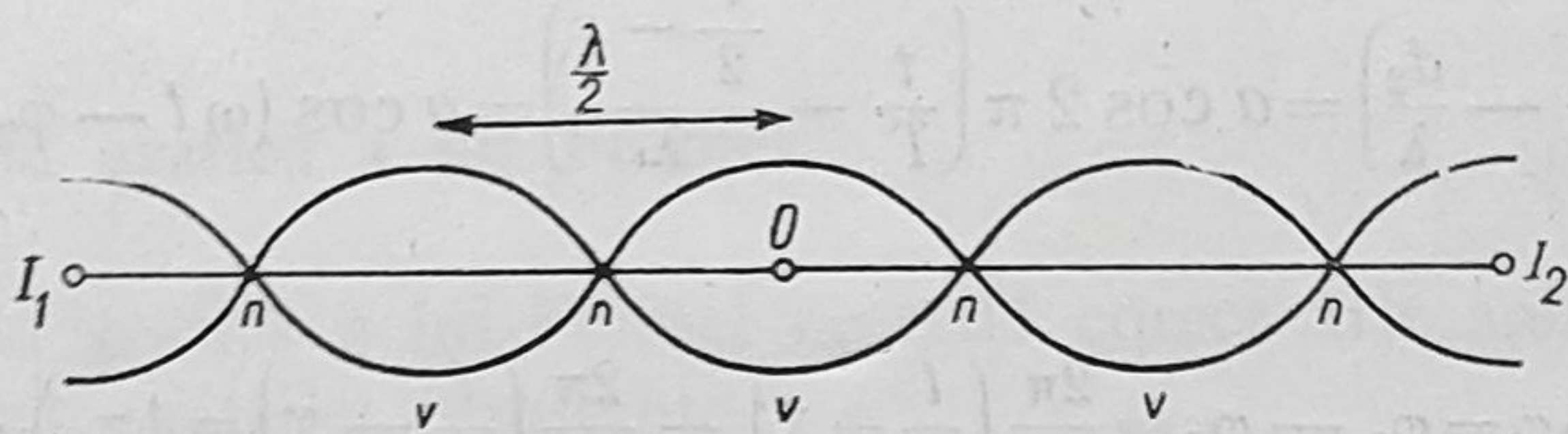


Fig. 154.

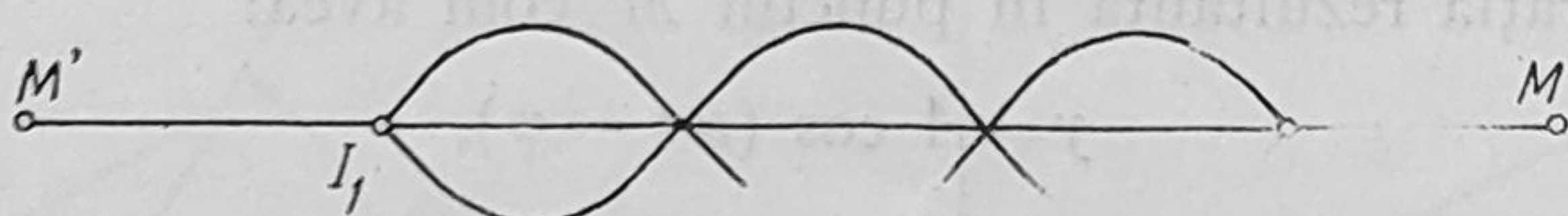


Fig. 155

în  $I_2$  și prin suprapunerea lor va da un minim nul. Urmează că foarte aproape de  $I_1$  și de  $I_2$  se va forma câte un nod. Vom avea aspectul de unde staționare din figura 155.

Atunci în orice punct  $M$  (sau  $M'$ ) de pe dreapta  $I_1 I_2$  vom avea  $\delta = d_1 - d_2 = l = (2k+1) \lambda/2$  și deci de-a lungul segmentelor  $I_1 M'$  și  $I_2 M$  va fi continuu un minim nul. Urmează ca toată energia oscilației rezultante se va găsi concentrată între  $I_1$  și  $I_2$  și undele staționare vor avea amplitudinea maximă.

Dacă  $l = k\lambda$ , atunci în punctul  $M$  (sau  $M'$ ),  $\delta = d_1 - d_2 = l = k\lambda$  și deci vom avea continuu amplitudinea rezultantă maximă prin interferența celor două unde,  $A^2 = 4a^2$  și atunci toată energia emisă de cele două izvoare se va găsi disipată în afară, iar între  $I_1$  și  $I_2$  nu se vor mai putea forma unde staționare (fig. 156, a).

Pentru o distanță oarecare, nu un multiplu întreg de  $\lambda$  sau de  $\lambda/2$  (impar), vor apare și unde staționare și unde în exterior de amplitudine mai mică (fig. 156, b).

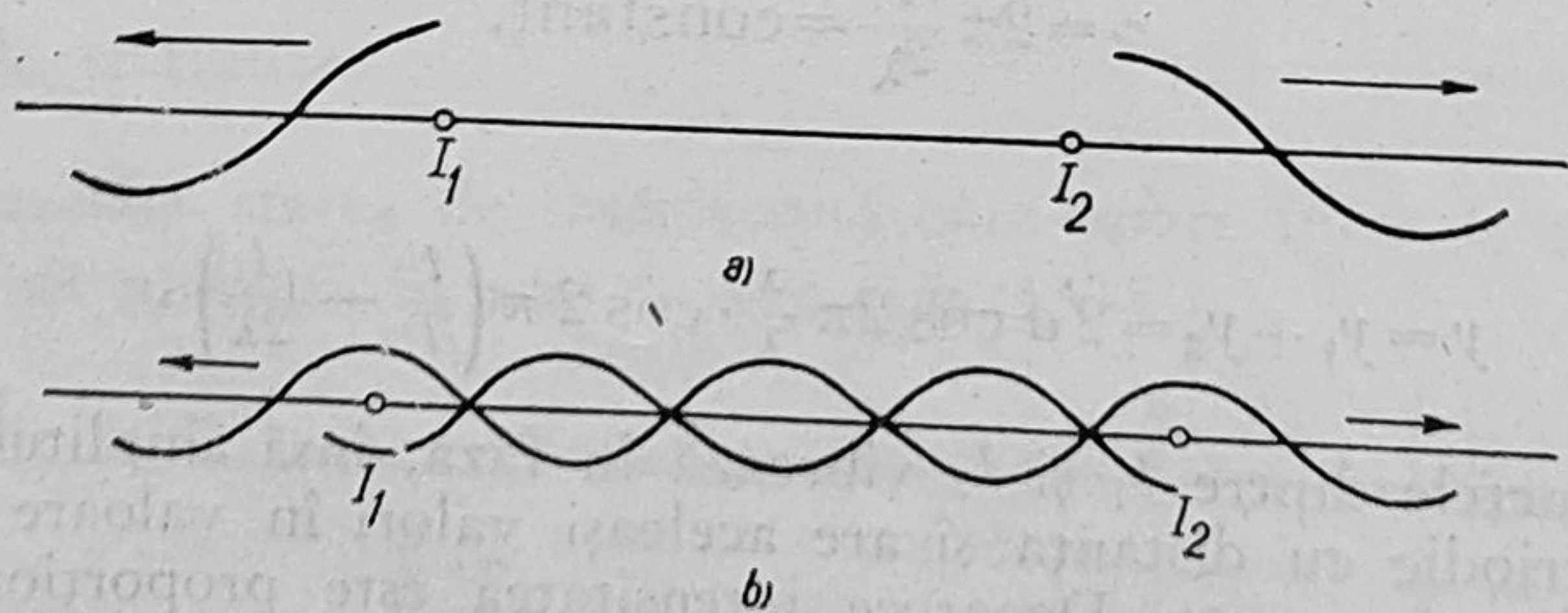


Fig. 156 a, b,



## 2.5. Undele staționare prin reflexie

Ele se produc prin suprapunerea undelor incidente cu undele reflectate. Dacă la suprafața de reflexie are loc saltul de fază de  $\pi$ , atunci în acest loc apare un nod, celelalte noduri formându-se la distanța de  $\lambda/2$  unul față de

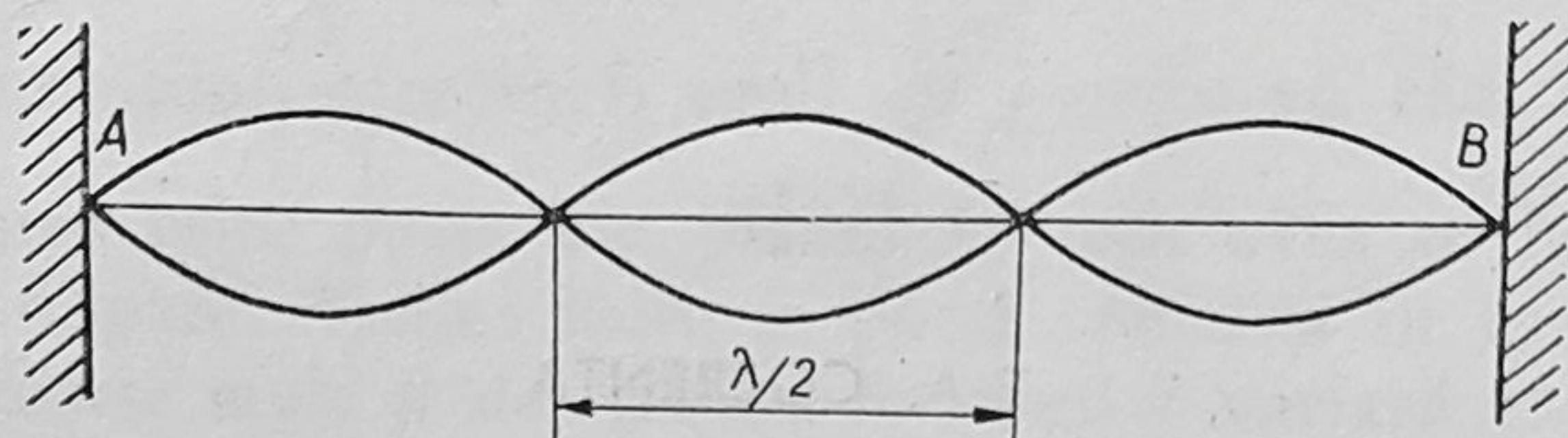


Fig. 157.

altul. În cazul când și capătul  $A$  al corzii este fixat ca și  $B$  de un perete rigid, atunci se va forma și aici un nod. Frecvențele oscilației corzii vor fi acelea (frecvențele proprii) pentru care lungimea corzii  $l = k \frac{\lambda}{2}$ .



## INTERFERENȚA LUMINII

### 3-A. COERENȚA

În cele indicate la interferența undelor am presupus că cele două izvoare  $I_1$  și  $I_2$  oscilează concomitent, în fază ( $\varphi_0=0$ ), emit unde de aceeași lungime de undă  $\lambda$ , cu anumite amplitudini, sînt punctiforme și emit unde tot timpul, continuu. Între undele care interferă există anumite relații constante în tot timpul, diferența de fază  $\Delta\varphi$  constantă, amplitudini constante  $\frac{A}{r_1}$  și  $\frac{A}{r_2}$  și fenomenul de interferență se poate observa tot timpul. În aceste condiții, izvoarele se zic că sînt izvoare coerente și undele care interferă sînt unde coerente. Chiar dacă izvoarele nu oscilează concomitent ( $\varphi_0 \neq 0$ ), dar păstrează între ele o diferență de fază constantă ( $\varphi_0 = ct$ ) în tot timpul, izvoarele rămîn mai departe coerente. Desigur că într-un punct, unde cercetăm starea de interferență, va apărea o diferență de fază  $\varphi_0$  suplimentară constantă (de exemplu:

$$\begin{aligned} y_1 &= a_1 \cos(\omega t - \varphi_1); \quad y_2 = a_2 \cos(\omega t - \varphi_2 + \varphi_0) \\ \text{și deci } A^2 &= a_1^2 + a_2^2 + 2a_1a_2 \cos(\varphi_1 - \varphi_2 + \varphi_0) \\ \text{și } \operatorname{tg} \varphi &= \frac{a_1 \sin \varphi_1 + a_2 \sin(\varphi_2 - \varphi_0)}{a_1 \cos \varphi_1 + a_2 \cos(\varphi_2 - \varphi_0)}. \end{aligned}$$

În cazul oscilațiilor mecanice (acustice), aceste condiții pot fi realizate ușor.

În optică, izvorul de lumină este atomul care emite o serie de vibrații, circa  $10^7$  vibrații, sub forma unui tren de unde timp de  $\approx 10^{-8}$  s, a cărui lungime va fi de  $ct \approx 3 \cdot 10^{10} \times 10^{-8} \approx 300$  cm, tren de unde care se propagă în vid cu viteza  $c$  și într-un mediu dat cu viteza  $v = \frac{c}{n}$ , iar vibrațiile se vor face într-un același plan (vor fi polarizate liniar). Un alt atom va emite și el independent. În aceste condiții, luînd doi atomi drept izvoarele  $I_1$  și  $I_2$ , vor apărea întreruperi fără legătură între ele, și deci vibrațiile emise nu prezintă între ele o diferență de fază  $\varphi_0$  constantă. În punctul  $M$ , unde cercetăm starea de interferență, receptorul de lumină sau ochiul observatorului, care are o inerție în perceperea variațiilor intensității luminoase, va observa intensitatea  $J$  în timpul  $\tau$ , intervalul minim de observare a fenomenului, dată de:

$$J = \overline{A^2} = \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} A^2 dt = a_1^2 + a_2^2 + 2a_1a_2 \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} \cos \Delta\varphi \cdot dt \quad (3-1)$$



unde  $\bar{A}$  este amplitudinea medie în intervalul  $\tau$  și  $\Delta\varphi = \varphi_1 - \varphi_2 + \varphi_0$ . Cum  $\varphi_1 - \varphi_2$  este constant, datorită poziției geometrice fixe a izvoarelor  $I_1, I_2$  și punctul  $M$ , atunci valoarea lui  $J$  va depinde de  $\varphi_0$ . Dacă  $\varphi_0$  este constant în timp, atunci  $\cos \Delta\varphi$  devine o constantă și iese de sub integrală și recăpătăm relațiile căpătate anterior. Dacă  $\varphi_0$  se schimbă foarte des, de  $\sim 10^{15}$  ori pe secundă, atunci  $J$  va căpăta valori foarte diferite în acest timp și ochiul va percepe numai o medie a intensităților, care va fi egală cu  $J = a_1^2 + a_2^2$ , căci  $\int_0^\infty \cos \Delta\varphi \cdot dt = 0$ ,

și atunci pentru orice punct din planul  $P$ , vom avea o iluminare uniformă, franjele vor dispărea. Același lucru se poate spune și în cazul când izvoarele își schimbă foarte mult și des poziția lor, deci  $l$  variază rapid în timp, ceea ce atrage după sine o variație rapidă în  $\Delta\varphi = \varphi_1 - \varphi_2$ .

Izvoarele coerente se pot obține în optică:

- prin formarea a două imagini ale aceluiași izvor luminos,
- prin întrebuințarea izvorului și a unei imagini ale sale.

### 3-B. FRANJE NELOCALIZATE. DISPOZITIVE INTERFERENȚIALE. APLICAȚII

#### 3.1. Dispozitivul Young

Undele care pornesc de la izvorul  $I$  (fig. 158), ajung la ecranul  $E$  prevăzut cu două deschideri mici  $I_1$  și  $I_2$  (cu diametrul de aproximativ de 0,1 mm), unde se propagă mai departe, ca și cum  $I_1$  și  $I_2$  ar fi izvoare elementare (principiul Huygens). Din suprapunerea undelor,  $I_1$  și  $I_2$  fiind izvoare coerente, au loc fenomenele de interferență, pe care le observăm pe paravanul  $P$ ; apar franje liniare echidistante perpendiculare pe planul figurii.

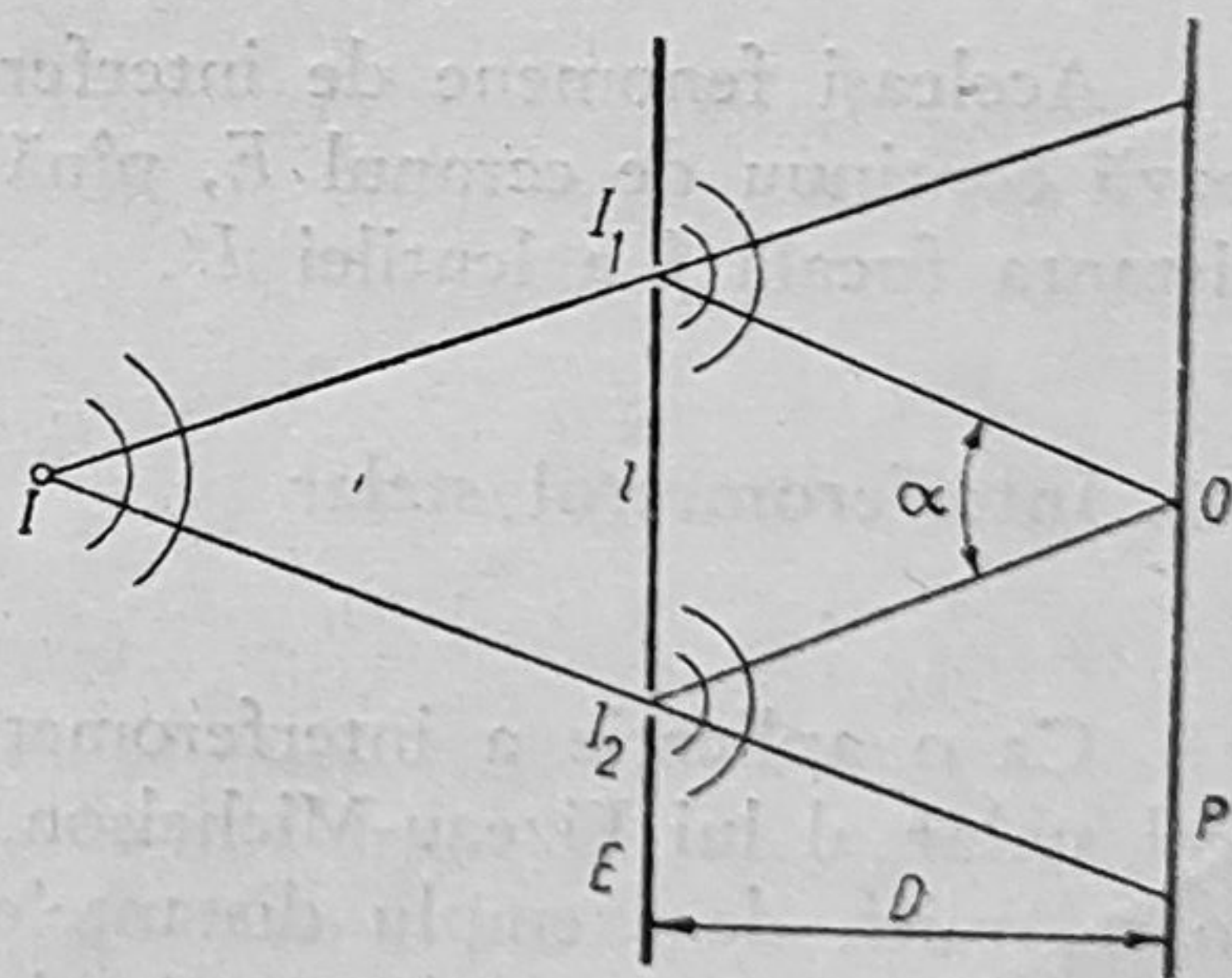


Fig. 158

#### 3.2. Interferometrul Fraunhofer

Pentru a obține o luminozitate mai mare, Fraunhofer formează cu ajutorul unei lentile  $L'$  imaginea lui  $I$  pe  $O$ , (fig. 159).

Franjele pot fi observate și cu lupa  $L''$ , sistemul  $L' - L''$  formînd o lunetă.

Dacă izvorul  $I$  se găsește deplasat față de normala dusă din mijlocul lui  $I_1, I_2$ , atunci franja centrală  $O'$  este și ea deplasată, poziția ei fiind determinată de condiția  $I'I_1 + I_1O' = I'I_2 + I_2O'$ .



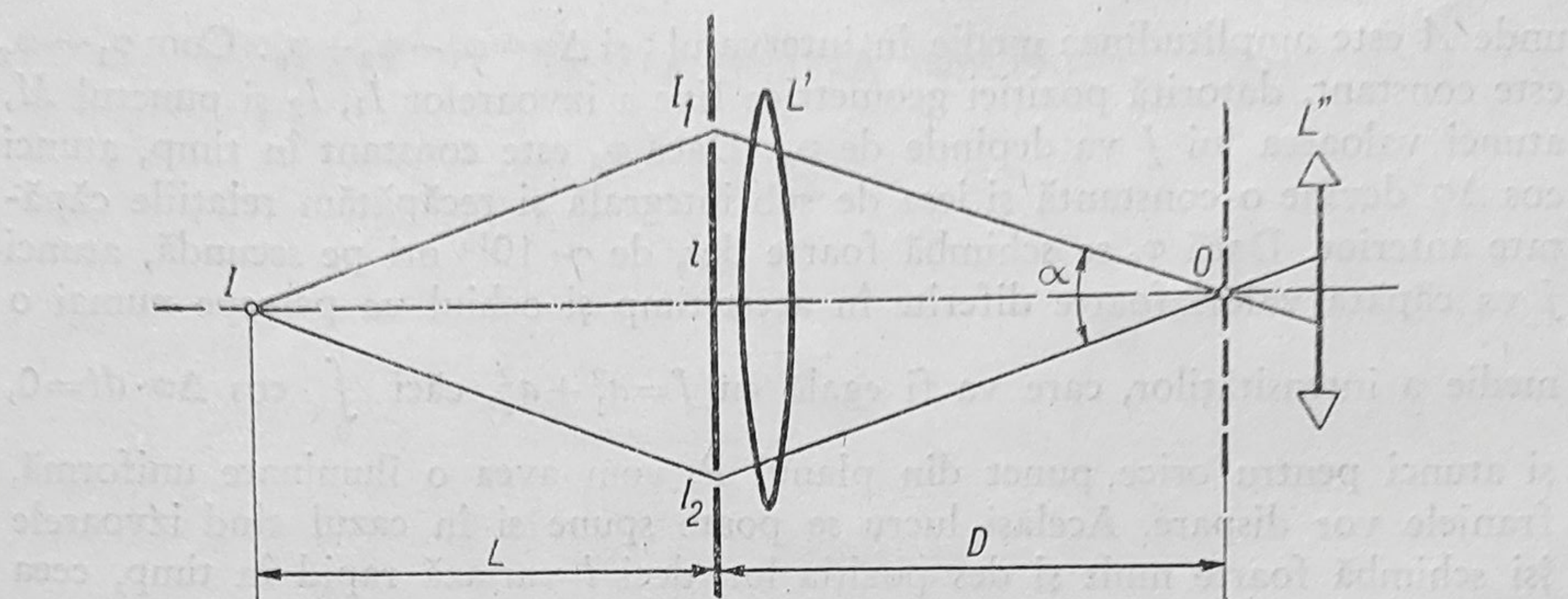


Fig. 159.

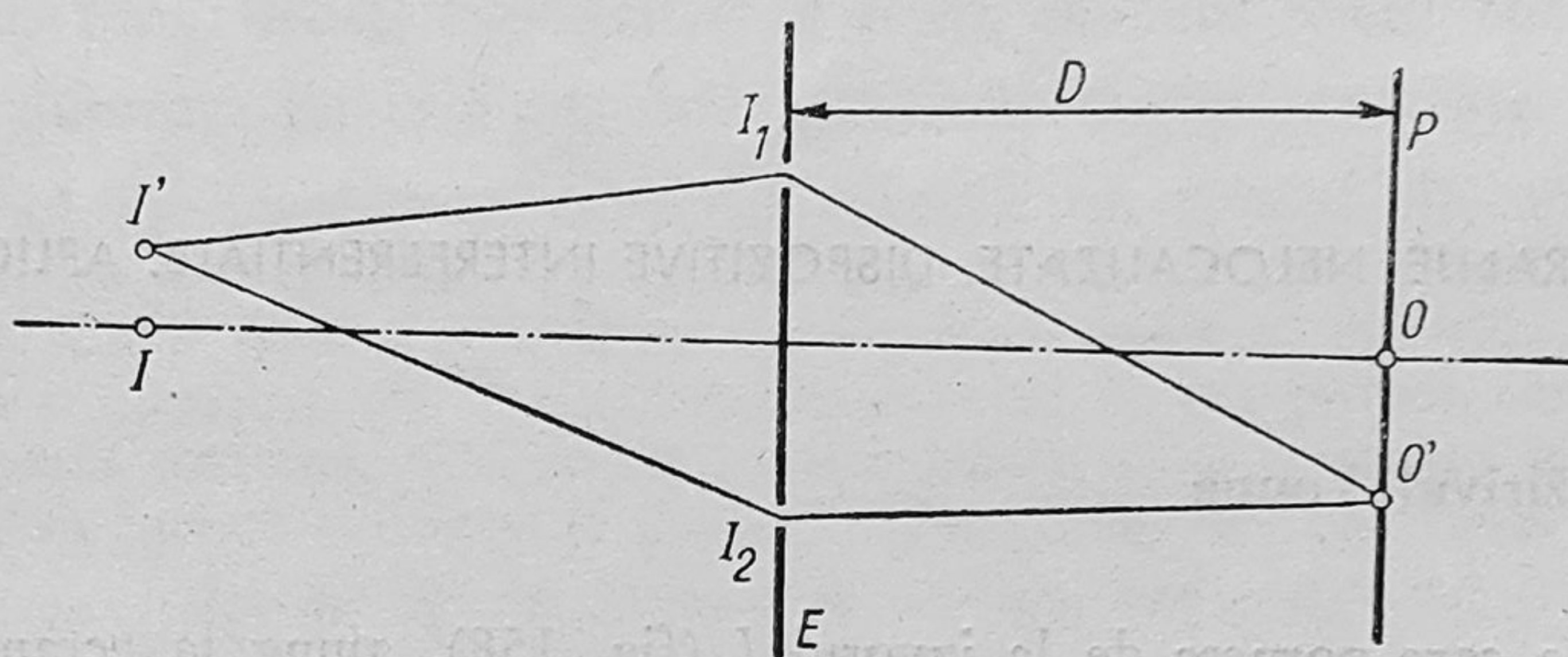


Fig. 160.

Aceleași fenomene de interferență le obținem și dacă  $I$  sau  $I'$  se depărtează continuu de ecranul  $E$ , pînă la infinit. În acest caz, distanța  $D$  devine distanța focală  $f$  a lentilei  $L'$ .

### 3.3. Interferometrul stelar

Ca o aplicație a interferometrului Young-Fraunhofer avem interferometrul stelar al lui Fizeau-Michelson, cu ajutorul căruia se pot măsura unghiuri foarte mici, de exemplu distanțele unghiulare ale stelelor.

Razele care pornesc de la două stele  $S$  și  $S'$  fac unghiul  $\theta$  cu centrul interferometrului (fig. 161).

Fiecare stea va produce (se lucrează cu lumină monocromatică) câte un sistem de franje cu centrul în  $O$ , respectiv  $O'$ . La valori foarte mici ale lui  $l$ , interfranja  $i$  fiind mare, primele franje se vor întinde peste tot câmpul interferențial care este observat cu lupa. Mărind pe  $l$ , franjele se strîng (inter-



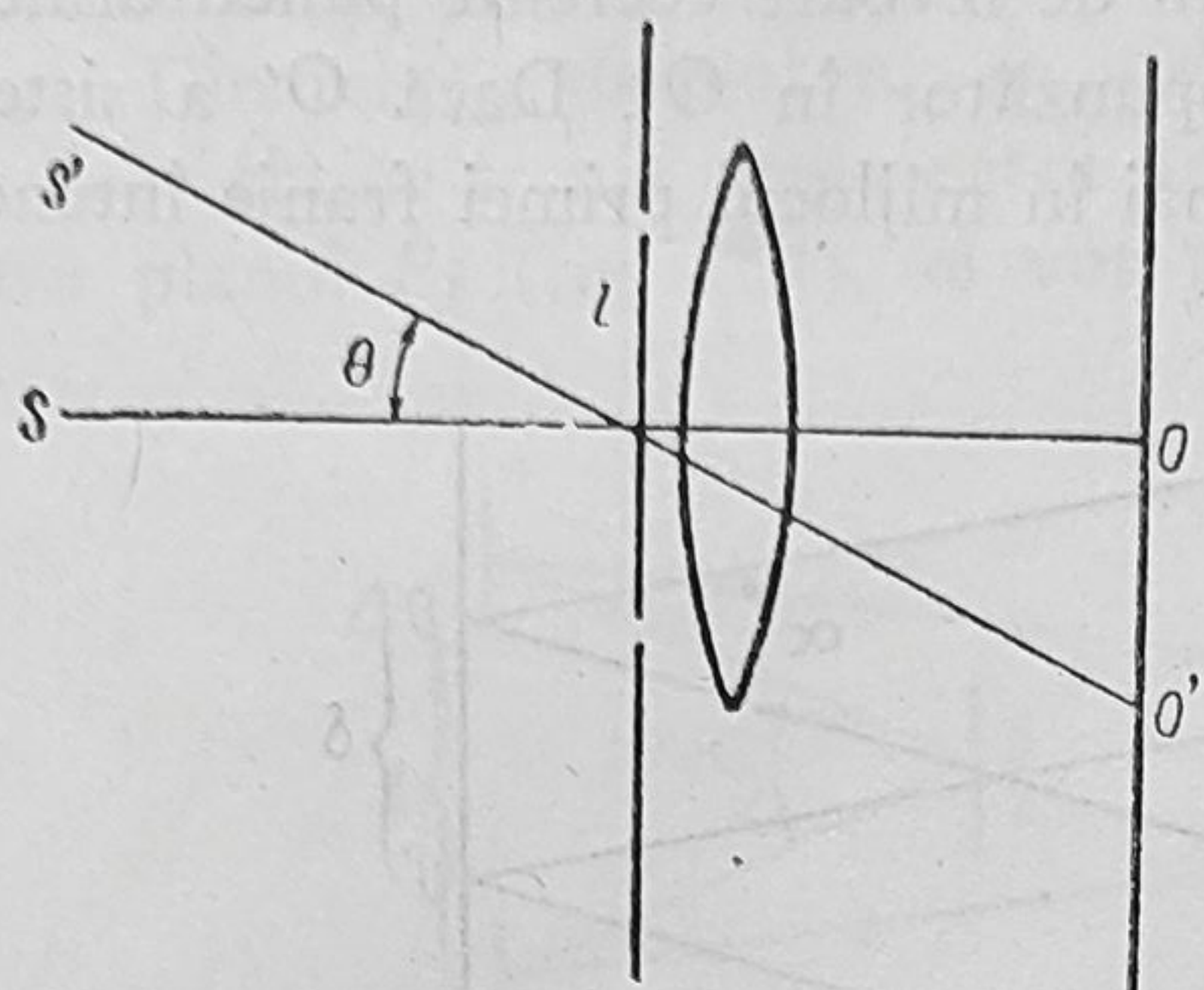


Fig. 161

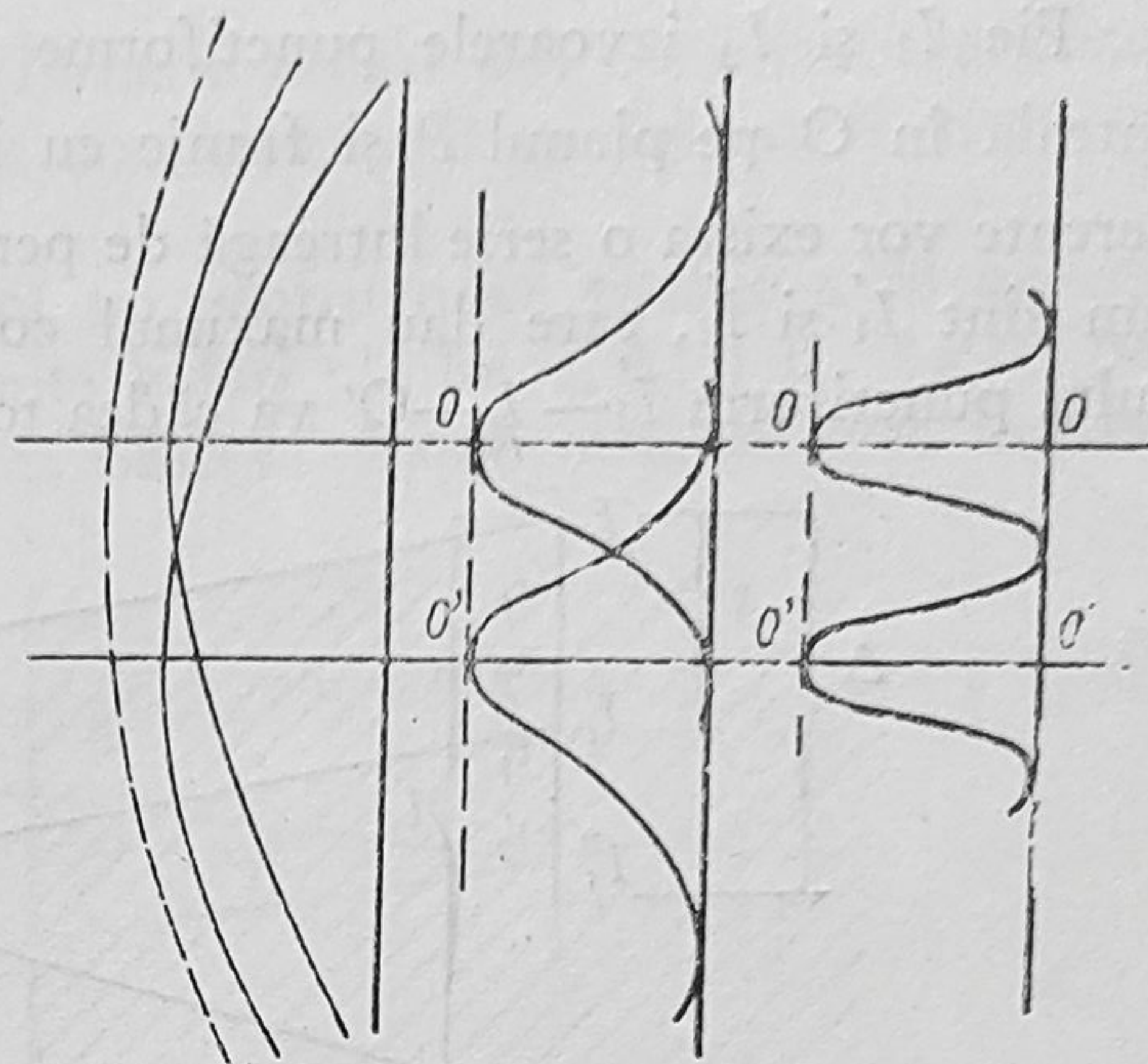


Fig. 162.

franja  $i$  se micșorează) și ele apar nete. Micșorînd din nou pe  $l$ , pentru valoarea  $l_0$ , franjele dispar, căci maximele unui sistem se suprapun peste minimele celuilalt (fig. 162). În acest caz, ținînd seama de poziția maximelor centrale,  $O$  și  $O'$  vom avea:

$$OO' = \frac{i}{2} = \frac{f\lambda}{2l_0}. \quad (3-2)$$

Ori din figură se vede că

$$\frac{i}{2} = \text{tg } \theta \approx \theta, \quad (3-3)$$

de unde se obține  $\theta = \frac{\lambda}{2l_0}$ .

(3-4)

### 3.4. Localizarea franjelor

Franjele din câmpul interferențial vor fi nete, cînd izvoarele sînt punctiforme. A realiza izvoarele „punctiforme” înseamnă de fapt a întrebuița izvoare de dimensiuni extrem de mici, mai mici decît  $\lambda$ , ceea ce din punct de vedere experimental e greu de realizat în optică, nu însă în mecanică, acustică, unde  $\lambda$  este mare. Întrebuițarea însă a orificiilor, a diaframelor sau a fan-telor de dimensiuni foarte mici, reduce fluxul luminos și, prin difracție, acesta se împrășteie atît de mult prin trecerea lui prin fantă, încît iluminările produse pe planul  $P$  de interferență, cad sub limita de sensibilitate a ochiului sau a receptorului. De aceea se întrebuițează fante mai largi, dar a căror lărgime să nu întreacă o anumită lărgime critică.



Fie  $I_1$  și  $I_2$  izvoarele punctiforme coerente (fig. 163), care dau franja centrală în  $O$  pe planul  $P$  și franje cu interfranja  $i = \frac{\lambda D}{l}$ . În izvoarele largi coerente vor exista o serie întreagă de perechi de izvoare coerente punctiforme, cum sînt  $I'_1$  și  $I'_2$ , care dau maximul corespunzător în  $O'$ . Dacă  $O'$  a sistemului punctiform  $I'_1 - I'_2 - O'$  va cădea tocmai în mijlocul primei franje întune-

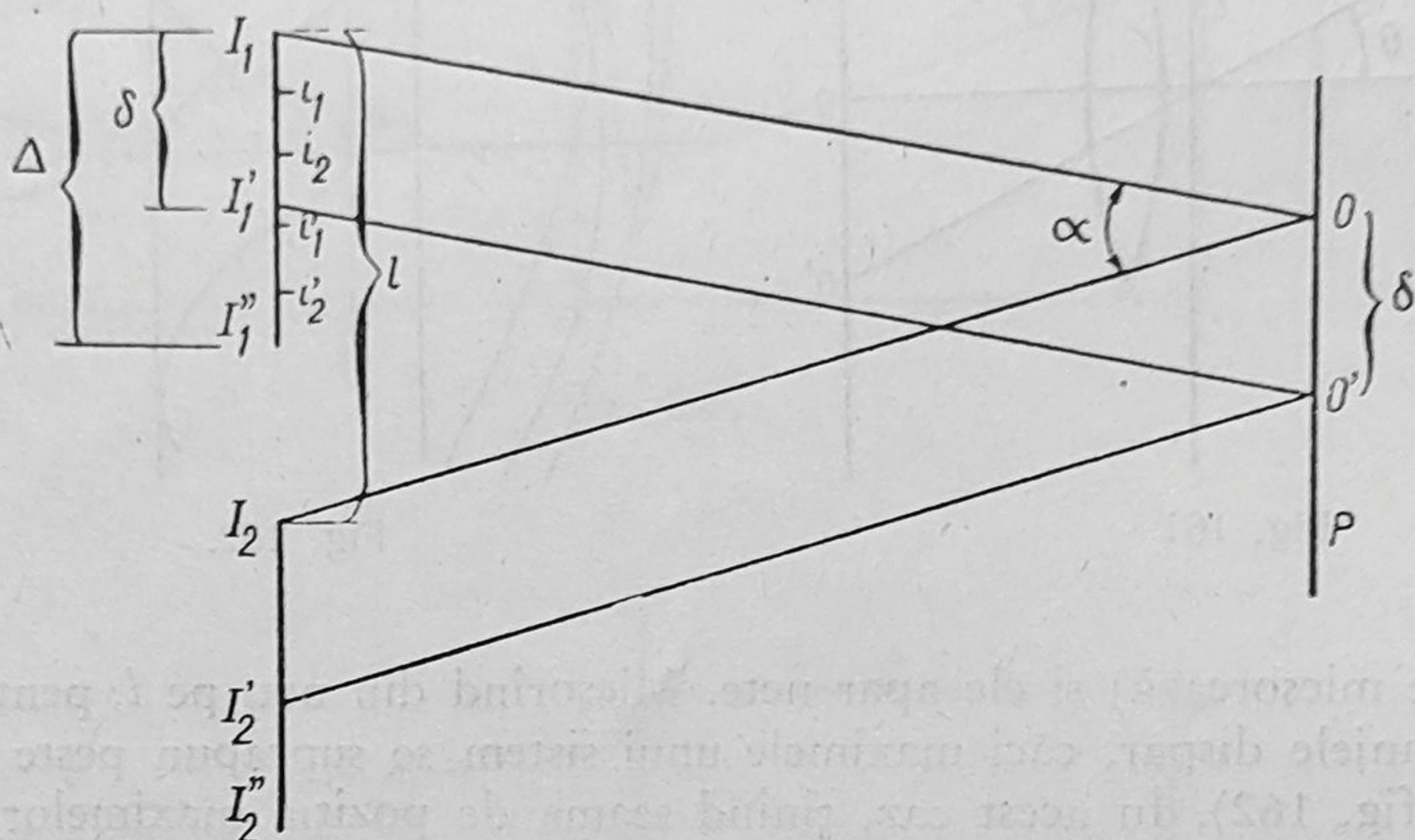


Fig. 163.

cate a sistemului  $I_1 - I_2 - O$ , atunci pe  $P$  vom obține o iluminare uniformă și franjele vor dispărea. Acest caz apare cînd  $OO' = \frac{i}{2}$ . Pentru a obține totuși franje nete și destul de intense, se convine ca  $OO' \leq \frac{i}{4}$ . Cum din figură se observă că distanța între izvoare este  $I_1 I'_1 = I_2 I'_2 = \delta = OO'$ , atunci  $\delta$  (critic)  $\leq \frac{i}{4} = \frac{D \lambda}{4 l}$ . Observăm că unghiul sub care interferă razele în punctul  $O$  (sau  $O'$ ), unghiul de convergență al razelor este

$$\alpha = 2 \frac{a}{2} \approx 2 \operatorname{tg} \frac{a}{2} = 2 \frac{l/2}{D} = \frac{l}{D}, \quad (3-5)$$

atunci

$$\delta \leq \frac{\lambda}{4} \frac{D}{l} = \frac{\lambda}{4} \frac{1}{\alpha} \quad (3-6)$$

sau

$$4 \alpha \delta \leq \lambda. \quad (3-7)$$

Dacă avem un izvor larg, atunci la fiecare punct de pe fantă, de exemplu  $I_1, \dots, i_1, \dots, i_2, \dots, I'_1, \dots$  va exista punctul corespunzător,  $I'_1, \dots, i'_1, \dots, i'_2, \dots, I''_1, \dots$  care vor da maxime ce se vor situa peste minimele primelor puncte. Se vede



deci că în cazul unei fante largi, nu formate numai din două izvoare punctiforme, fanta poate avea o dimensiune  $\Delta$  critică egală cu  $2\delta$  critic din cazul precedent și deci  $2\alpha\Delta < \lambda$ .

Din relația de mai sus se vede că nu pentru orice poziție a planului  $P$ , se vor obține franje nete pentru anumite valori ale lui  $\lambda$ ,  $\Delta$  și  $\alpha$ . Astfel pentru planul  $P_1$  (fig. 164), se vor putea observa franje nete, căci se satisface

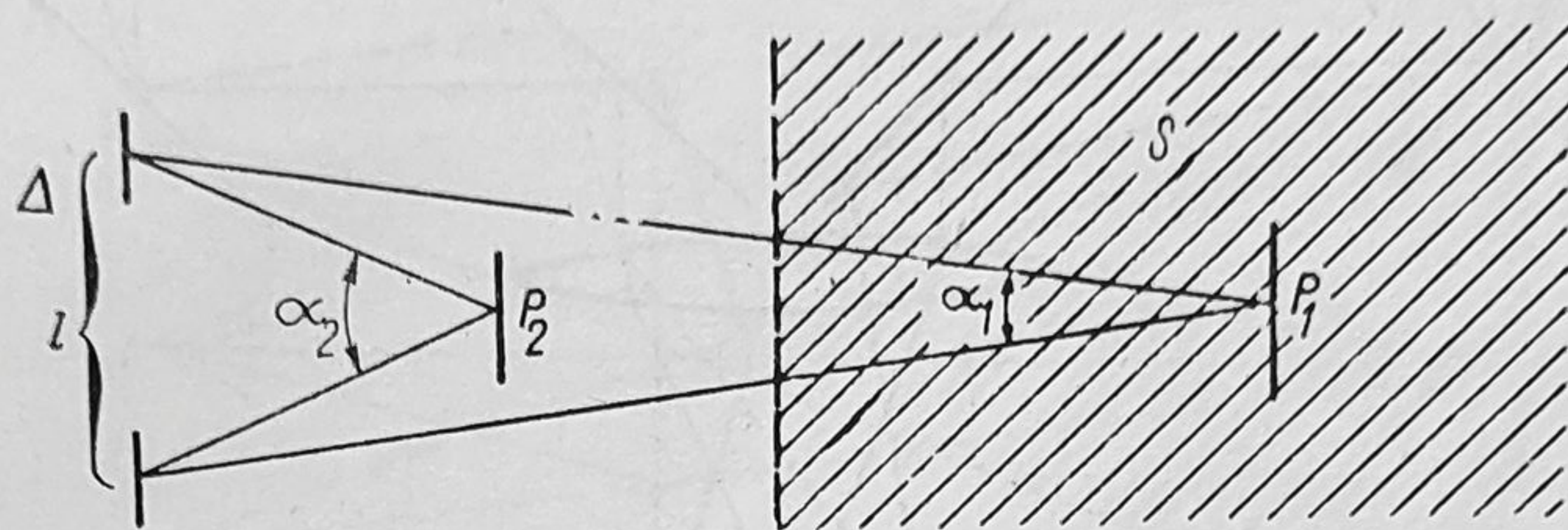


Fig. 164.

relația  $2\alpha\Delta < \lambda$ , pe cînd pentru planul  $P_2$  franjele nu mai sînt nete, căci prin mărirea lui  $\alpha$ , produsul  $2\alpha\Delta$  depășește valoarea lui  $\lambda$ . Franjele se vor observa net în regiunea hașurată a desenului, în spațiul  $S$ , adică în acest caz se spune că franjele sînt localizate în spațiul sau regiunea  $S$ . În dispozitivele interferențiale se caută să se realizeze aceste condiții.

Ca izvor de lumină se întrebuintează de cele mai multe ori în loc de un izvor „punctiform” greu de realizat experimental, un izvor „filiform” rectilinear sub forma unei deschideri dreptunghiulare înguste, numită și fantă dreptunghiulară și de la care pornesc unde cilindrice. Cu această fantă așezată normal pe planul figurii se obțin franje liniare paralele cu fanta. Fanta poate fi reglabilă în grosime și deci și iluminarea cîmpului de interferență poate fi făcută mai mult sau mai puțin intensă.

Ca aplicație la cele indicate pînă acumă vom arăta cum se poate determina și diametrul unghiular al unei stele. După cum am arătat la fanta largă, prima dispariție a franjelor apare cînd lărgimea fantei  $\Delta$  devine egală cu  $\Delta = 2\delta = 2 \cdot OO' = i$ .

În acest caz, la interferometrul stelar se variază  $l$  pînă la prima dispariție a franjelor, care se observă că brăzdează imaginea stelei. În acest caz

$$i = \frac{\lambda f}{l_0} \quad (3-8)$$

și

$$\frac{l}{f} = \theta = \frac{\lambda}{l_0}. \quad (3-9)$$

Dacă steaua are un diametru unghiular foarte mic sub  $\theta = 0,047''$ , atunci  $OO'$  este foarte mic și pentru obținerea dispariției franjelor va trebui să



avem un  $l_0$  mare. Cel mai mare telescop are un diametru de 5 m. Pentru a mări totuși pe  $l_0$ , Michelson a întrebuințat un sistem de oglinzi plane receptoare ale razelor de lumină după cum se vede în figura 165, putînd ajunge cu  $l_0$  pînă la 18 m, cînd a putut determina unghiuri de  $0,001''$ .

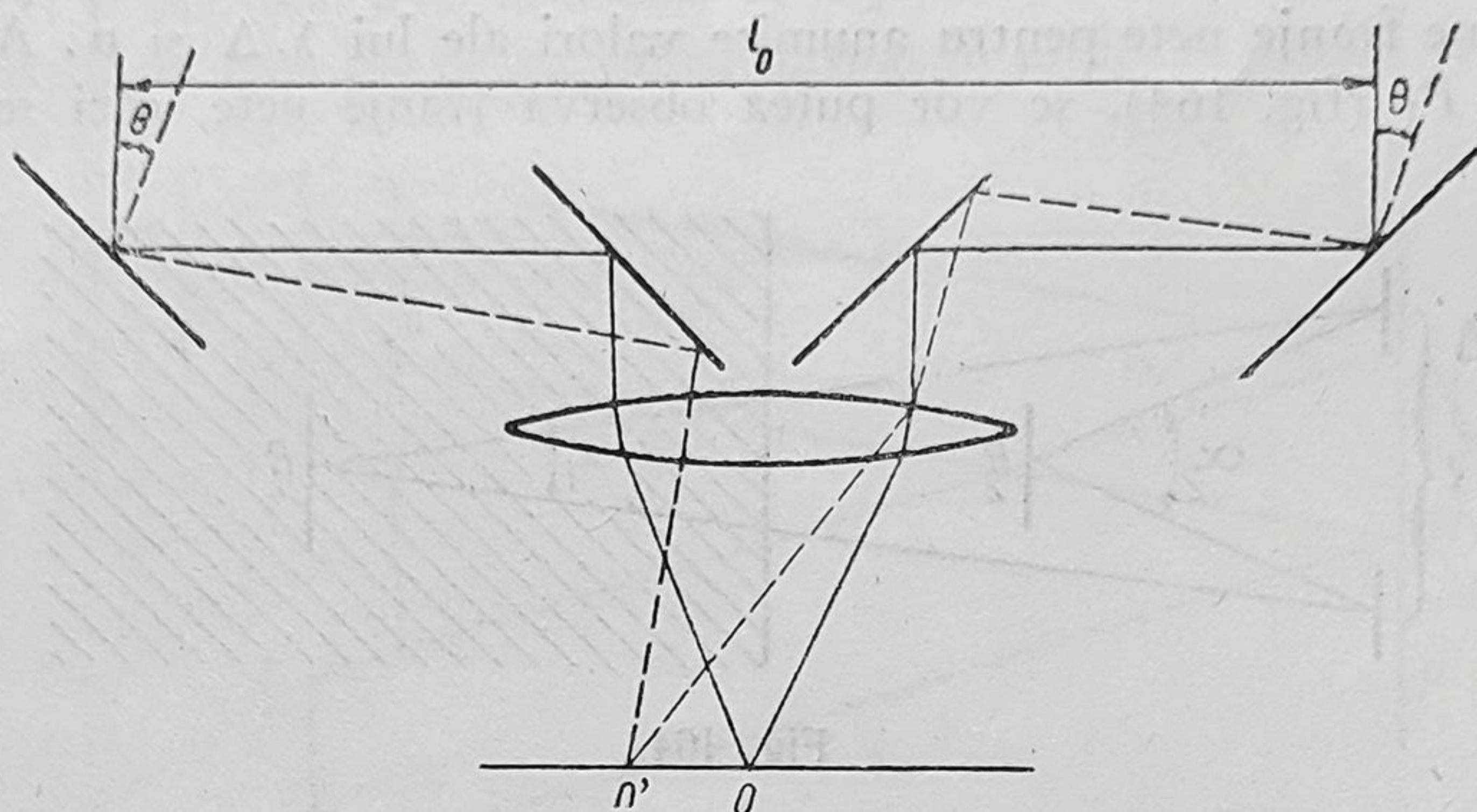


Fig. 165

### 3.5. Oglinzile lui Fresnel

Sînt două oglinzi plane (fig. 166), care fac unghiul mic  $\varphi$  între ele și în care se formează cele două imagini  $I_1$  și  $I_2$  ale izvorului  $I$  (poate fi o fantă, paralelă cu muchia  $M$  comună a oglinzilor plane). Franjele pot fi prinse pe ecranul  $P$  așezat la distanța  $D_0$  de muchia  $M$  a oglinzilor. Izvorul  $I$  și imaginile lui  $I_1$  și  $I_2$  se găsesc la o distanță  $r$  de această muchie  $M$ . Interfranja este dată de

$$i = \frac{\lambda D}{l} = \frac{\lambda (D_0 + r)}{2 \varphi r}.$$

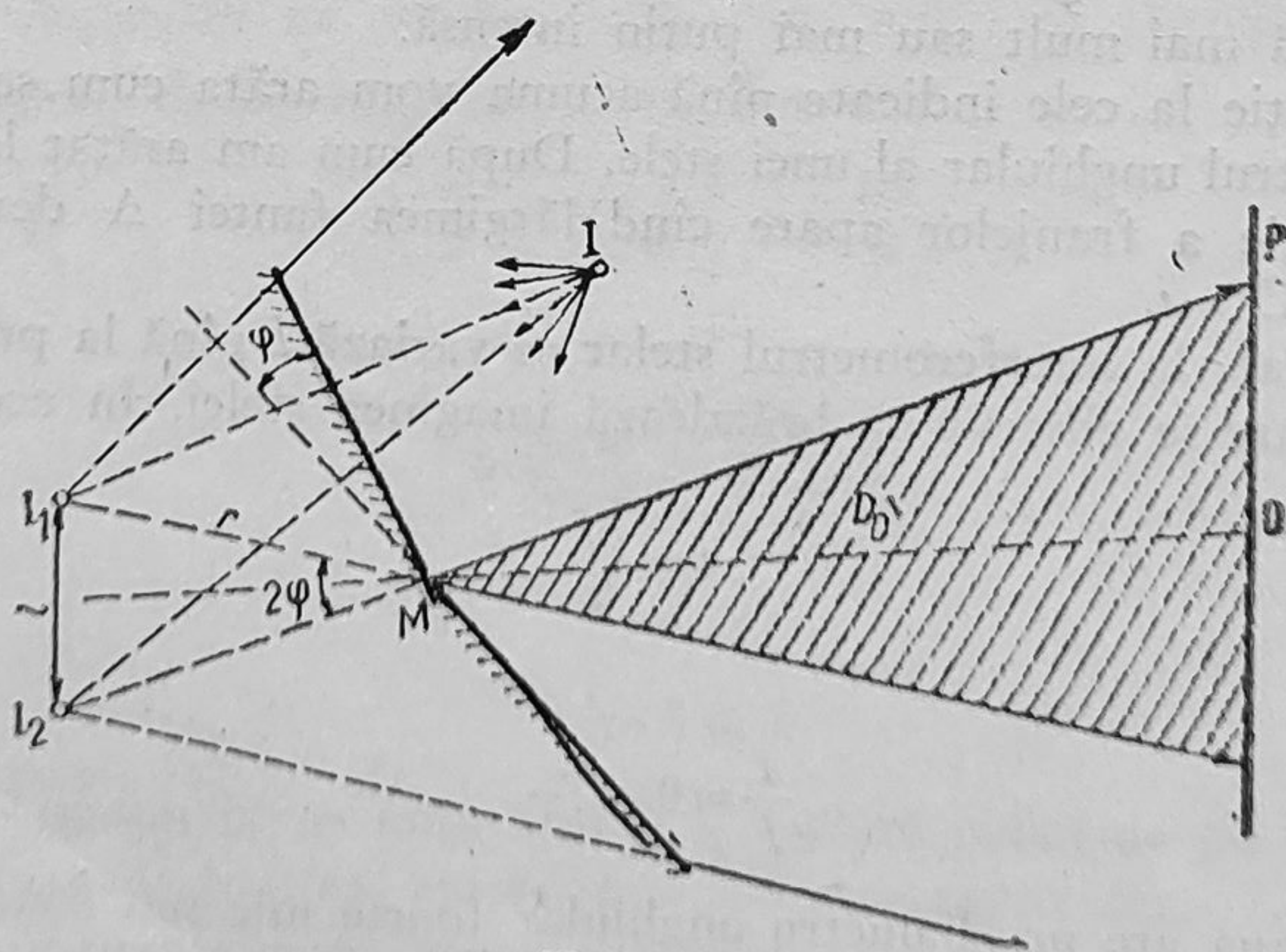


Fig. 166



## 3.6. Biprisma Fresnel

Biprisma Fresnel folosește imaginile virtuale  $I_1$  și  $I_2$  ale lui  $I$  formate de o biprismă ca în figura 167.

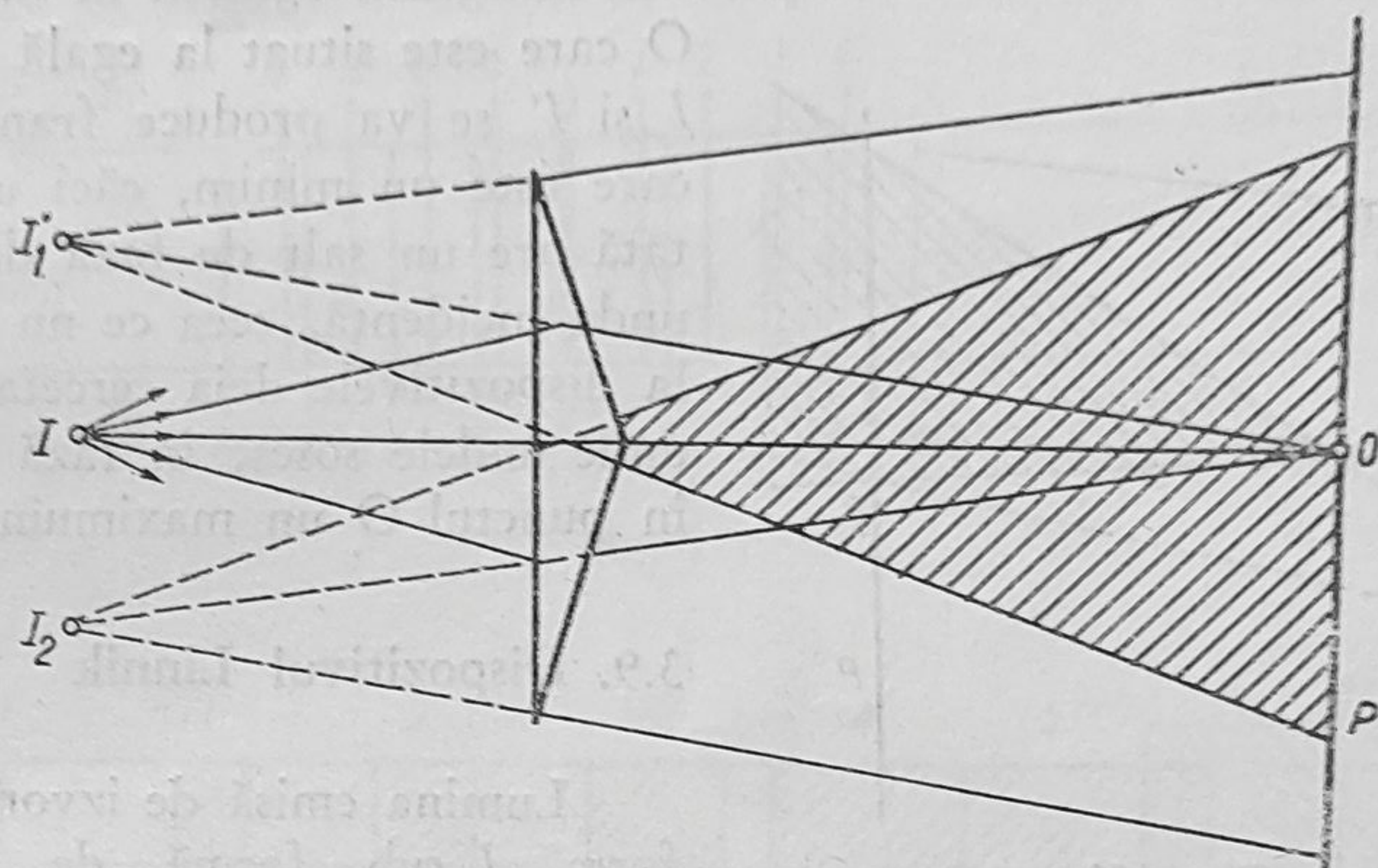


Fig. 167.

## 3.7. Bilentilele Billet

Bilentilele lui Billet, o lentilă tăiată în două și puțin înclinată una față de alta, dau două imagini reale  $I_1$  și  $I_2$  ale unei fante  $I$ , ceea ce permite măsurarea directă a distanțelor  $l$  și  $D$  cu ajutorul cărora se poate afla  $\lambda$ , măsurându-se  $i$ .

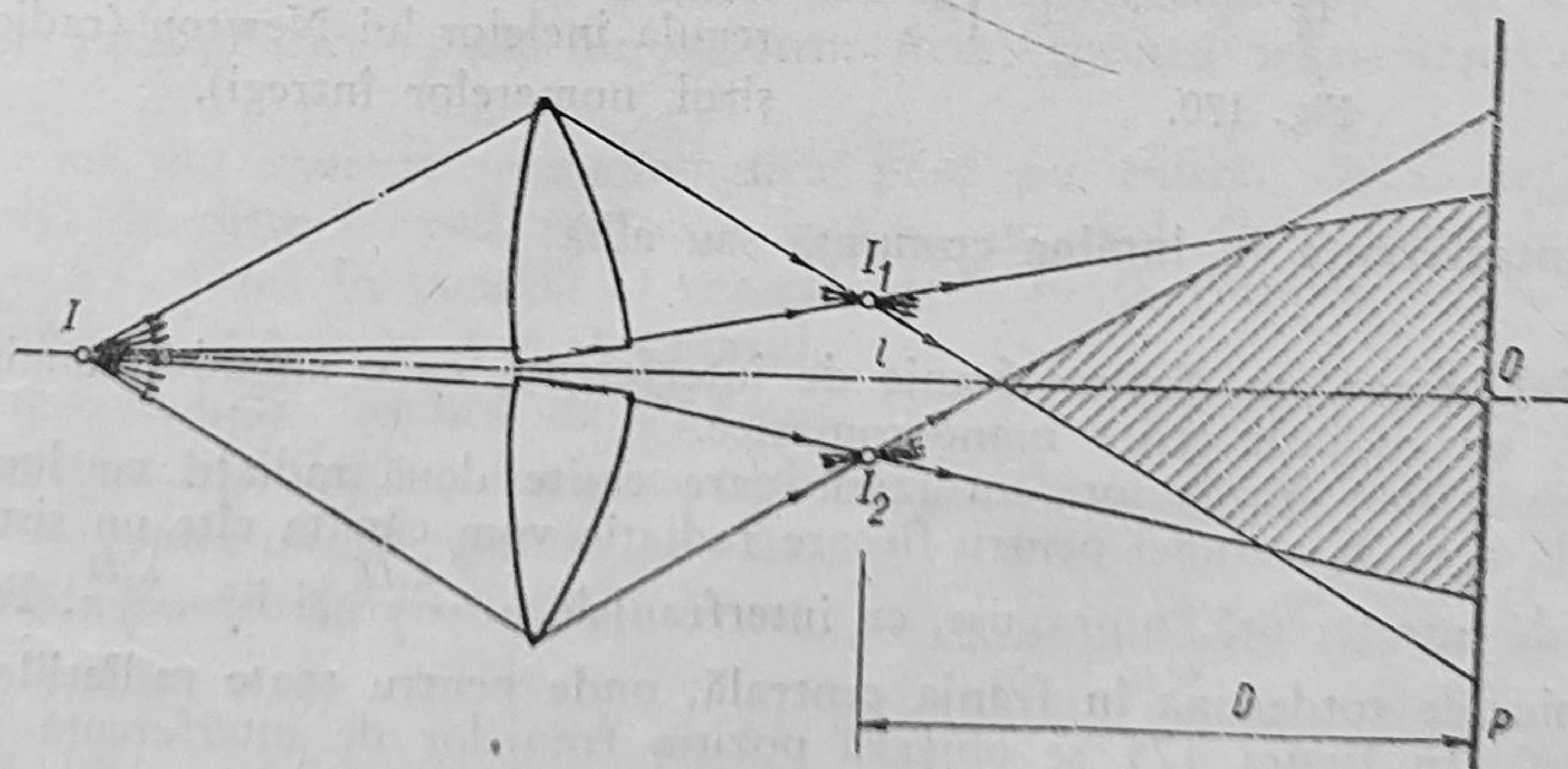


Fig. 168.



### 3.8. Oglinda lui Lloyd

Se obțin franje de interferență datorite interferențelor între razele provenite direct de la izvorul  $I$  și cele reflectate, care provin de la imaginea virtuală  $I'$ , (fig. 169). Un ecran e așezat la marginea oglinzii în  $P$ . În punctul

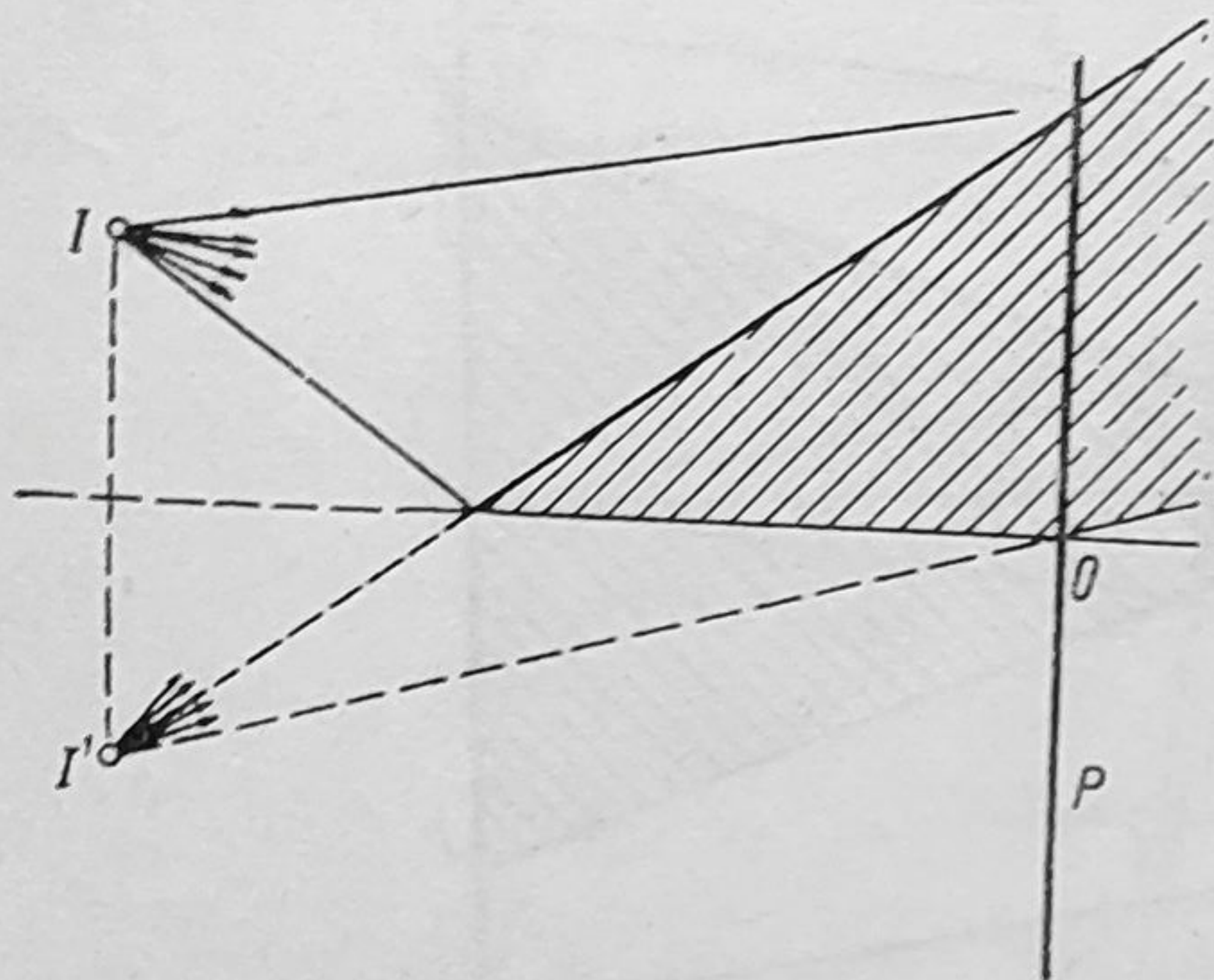


Fig. 169.

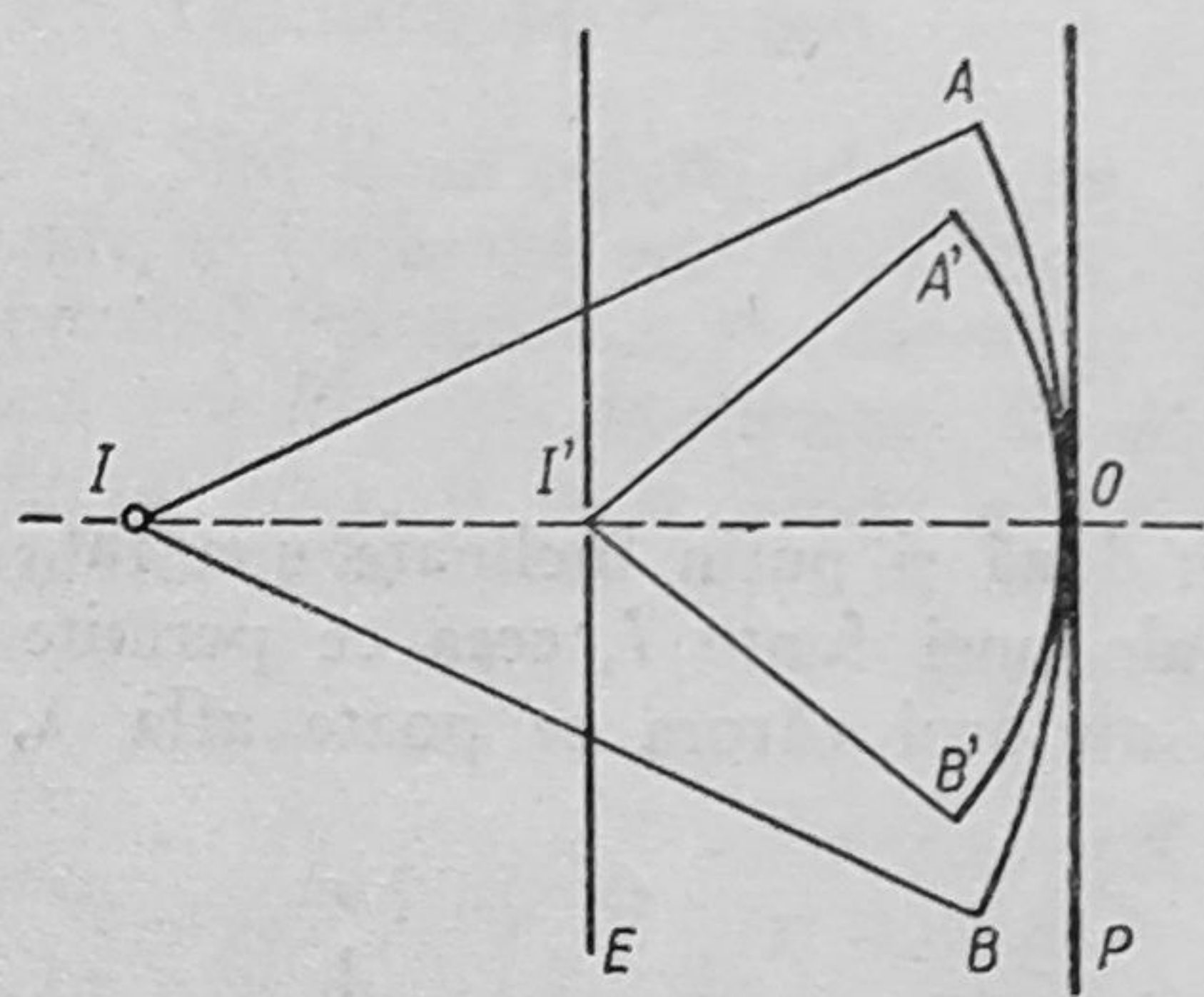


Fig. 170.

O care este situat la egală distanță de  $I$  și  $I'$  se va produce franja centrală, care este un minim, căci unda reflectată are un salt de fază de  $\pi$  față de unda incidentă, ceea ce nu se întâmplă la dispozitivele deja cercetate anterior, unde undele sosesc în fază și dau deci în punctul  $O$  un maximum.

### 3.9. Dispozitivul Linnik

Lumina emisă de izvorul „punctiform”  $I$  sub formă de unde  $AB$ , (fig. 170), trece prin lama semitransparentă  $E$  care are însă și o deschidere  $I'$ , care devine conform principiului lui Huygens, un izvor de unde  $A'B'$ . Aceste unde  $AB$  și  $A'B'$  sînt coerente, interferă și dau pe ecranul  $P$  un sistem de franje circulare concentrice cu punctul  $Q$ . Dacă  $I$  și  $I'$  sînt fante paralele, atunci și franjele sînt liniare drepte. Razele franjelor, ca și distanțele față de direcția  $O$  a franjelor liniare, urmează regula inelelor lui Newton (radical din șirul numerelor întregi).

### 3.10. Interferența în lumina compusă sau albă

Pîna acum am obținut franje de interferență cu o anumită lungime de undă  $\lambda$ , cu radiații strict monocromatice.

Dacă vom întrebuința un izvor care emite două radiații cu lungimile de undă  $\lambda_1$  și  $\lambda_2$ , atunci pentru fiecare radiație vom căpăta cîte un sistem de franje de interferență, suprapuse, cu interfranjele  $i_1 = \frac{\lambda_1 D}{l}$  și  $i_2 = \frac{\lambda_2 D}{l}$ . Franjele vor coincide totdeauna în franja centrală, unde pentru toate radiațiile  $d_1 - d_2 = 0$ . În figura 171 se observă poziția franjelor de interferență pentru  $\lambda_1 < \lambda_2$ .



Dacă însă vom întrebuința lumina albă, care conține în vizibil, în mod continuu, radiații de la  $\lambda_2$  (roșu)  $\approx 0,76 \mu$  la  $\lambda_1$  (violet)  $\approx 0,40 \mu$  atunci în O vom avea o franjă albă, de o parte și de alta câte o franjă întunecoasă, pentru ca apoi să apară franje late colorate începând cu violet și terminând cu roșu. Aceste franje colorate se largesc cu cât ordinul de interferență  $k$

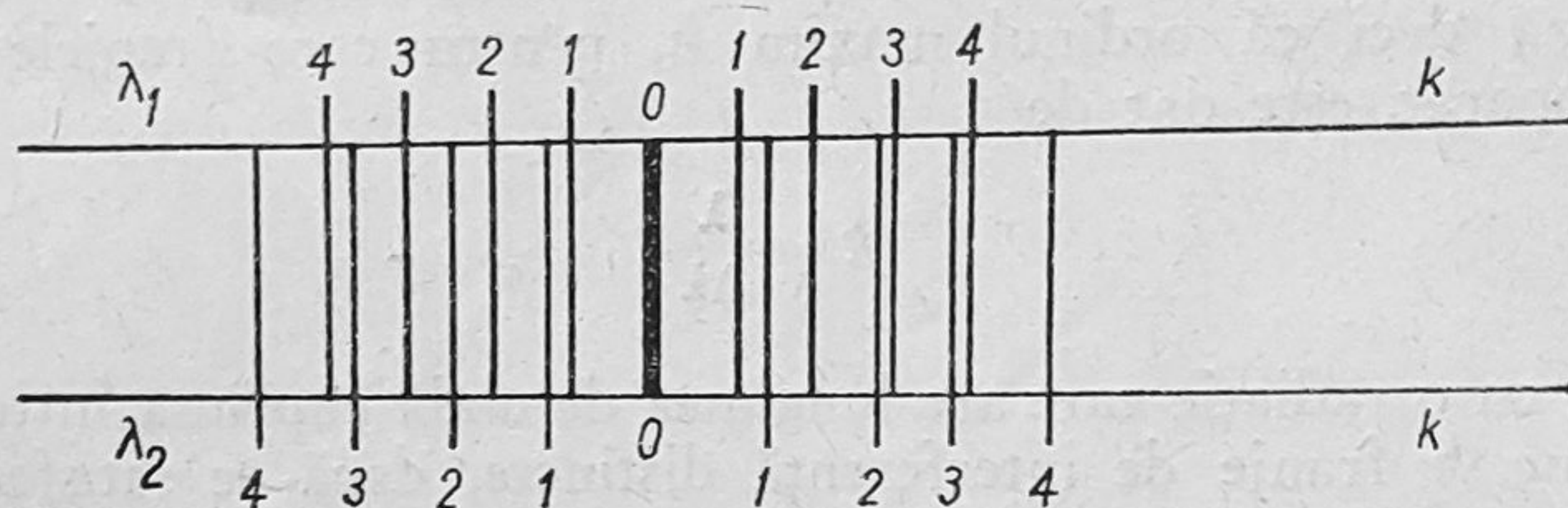


Fig. 171.

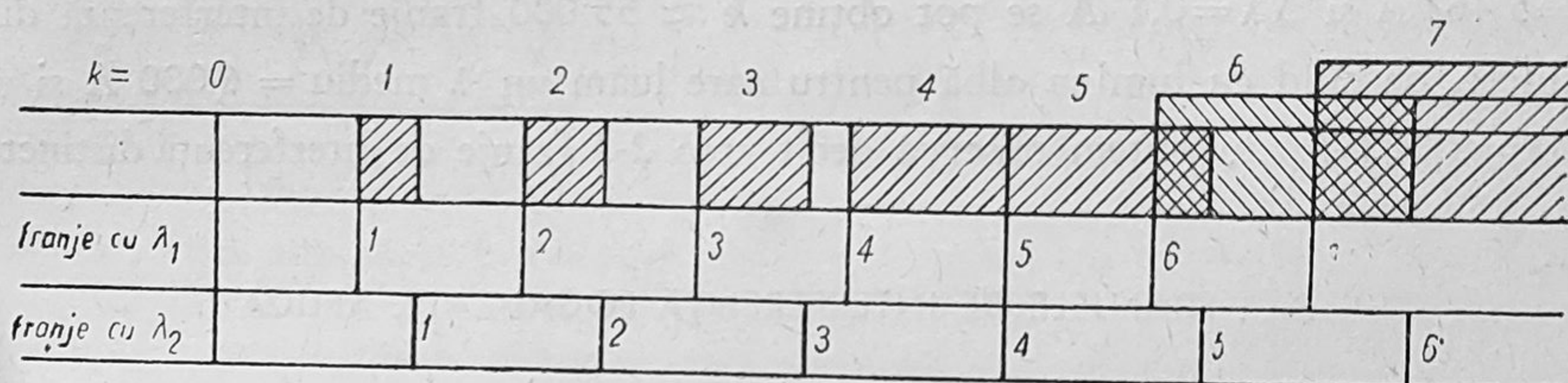


Fig. 172.

crește (v. fig. 172) și ajung ca la valori mare ale lui  $k$ , să se suprapună între ele. Această suprapunere duce la apariția unei colorații albe pentru ochi, *alb de ordin superior*. O fîșie îngustă din această regiune a albului de ordin superior paralelă cu franja centrală din O, studiată la spectroscop, arată apariția unei spectru alb, radiații de la roșu la violet, brăzdat cu dungi negre, caneluri, care corespund la minimele de interferență din acel loc pentru acele radiații care lipsesc din spectru. Acest spectru se numește spectru canelat.

Lumină sau radiație monocromatică pură nu există. Orice radiațiune este emisă de către izvorul respectiv într-un interval de lungimi de undă  $\lambda$  și  $\lambda + \Delta\lambda$ . Dacă în punctul O central, unde  $k=0$ , franjele pentru intervalul cuprins între  $\lambda$  și  $\lambda + \Delta\lambda$  coincid, atunci la o anumită distanță de O, franjele lățindu-se, se ajunge ca franja de ordinul  $k$  de interferență pentru  $(\lambda + \Delta\lambda)$ , să coincidă cu franja de ordinul  $(k+1)$  pentru  $\lambda$  (fig. 173), adică:

$$d_1 - d_2 = k(\lambda + \Delta\lambda) = (k+1)\lambda. \quad (3.11)$$

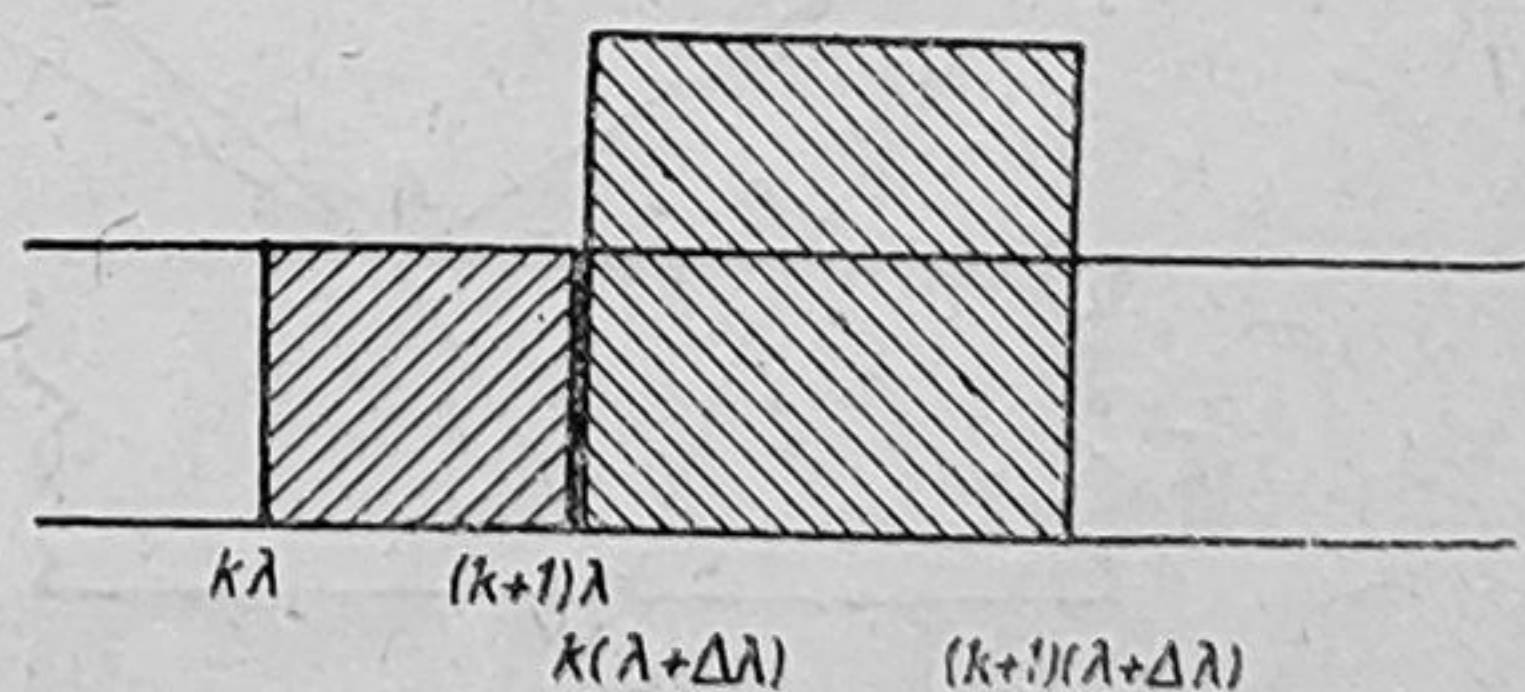


Fig. 173



De aici deducem relația:

$$k\lambda + k \cdot \Delta\lambda = k\lambda + \lambda,$$

adică,

$$k \cdot \Delta\lambda = \lambda. \quad (3-12)$$

Urmează deci că ordinul maxim  $k$ , pentru care franjele încă pot fi observate separat, este dat de

$$k = \frac{\lambda}{\Delta\lambda} \quad (3-13)$$

Invers, cu o radiație care are lungimea de undă cuprinsă între  $\lambda$  și  $\lambda + \Delta\lambda$  putem obține  $k$  franje de interferență distincte, dacă se satisface relația de mai sus.

Astfel cu radiația „monocromatică” verde a mercurului care are  $\lambda = 5461 \text{ Å}$  și  $\Delta\lambda = 0,1 \text{ Å}$  se pot obține  $k \approx 55\,000$  franje de interferență distincte, pe când cu lumina albă pentru care luăm un  $\lambda$  mediu  $= 6\,000 \text{ Å}$  și un  $\Delta\lambda = 3\,000 \text{ Å}$ , nu putem observa decât vreo 2-3 franje de interferență distincte.

### 3-C. FRANJELE DE INTERFERENȚĂ LOCALIZATE. APLICAȚII

#### 3.11. Generalități

În dispozitivele lui Young, Fresnel etc., franjele se găseau, atunci când izvorul era de dimensiuni mici, răspândite în tot spațiul, nelocalizate, adică nu se observau numai într-un anumit loc.

Prin iluminarea însă a unei pelicule, un strat subțire de ulei întins pe apă, a bășicilor de săpun, a straturilor subțiri de oxizi de pe o lamă de oțel etc., se observă colorații în lumina albă și franje luminoase și întunecoase în lumina monocromatică. Aceste franje se observă pe lama însăși și de aceea li se spun *franje localizate* (pe lamă).

Să considerăm o lamă subțire  $L$  (fig. 174), pe care cad razele de la un izvor punctiform  $P$  situat pe suprafața  $I$  a izvorului întins. Putem considera cazul razelor coerente 1 și 2 care cad pe lama  $L$ . Raza 1 pătrunde în lama  $L$  prin  $B$ , se reflectă în  $C$  și iese prin  $A$ ; raza 2 se reflectă în  $A$ . În punctul  $A$ , razele 1 și 2 interferă și dau un maximum sau minimum de interferență.

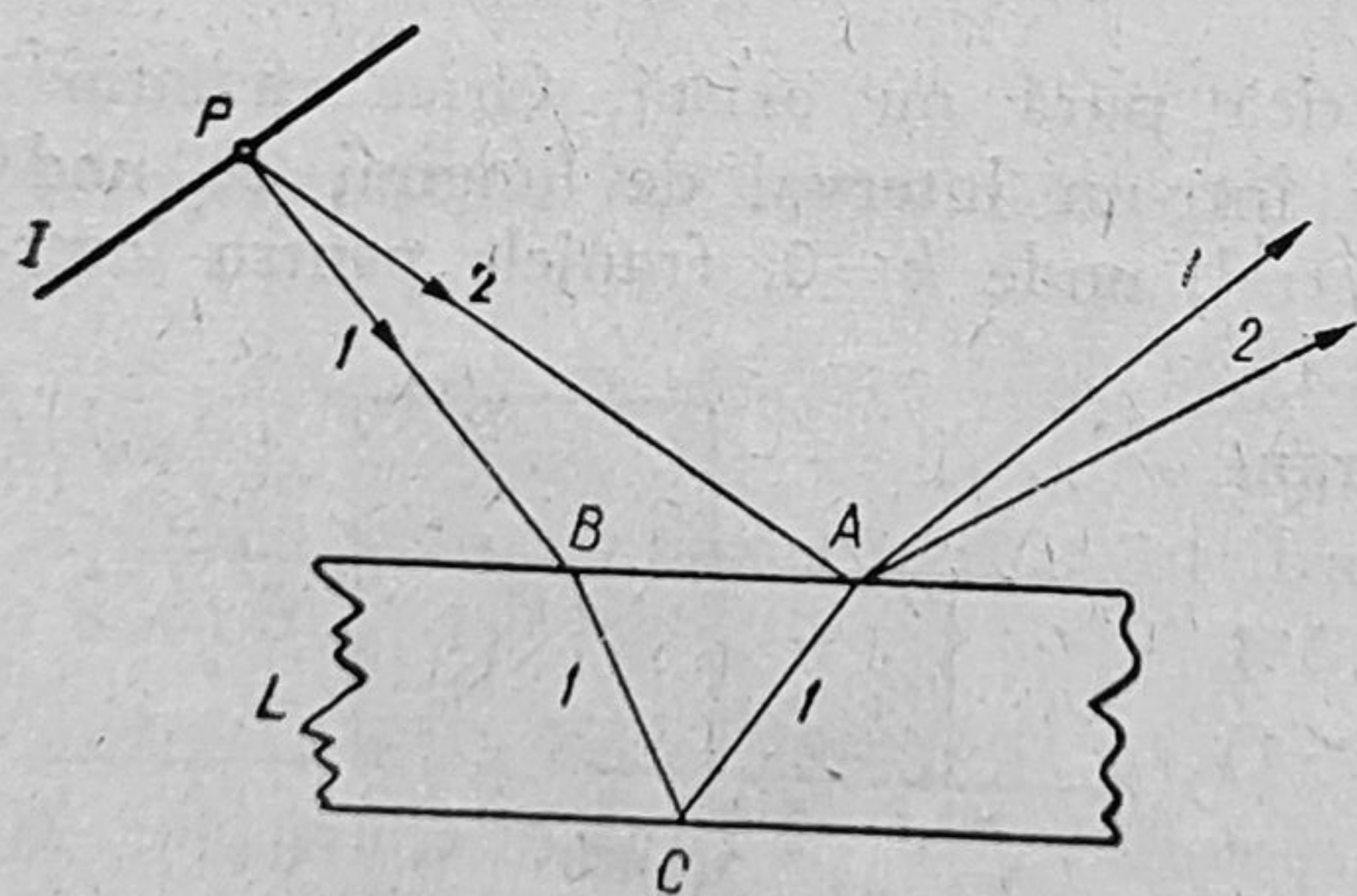


Fig. 174.



după cum diferența de drum optic  $(PB) + (BC) + (CA) - (PA)$  este egală cu  $k\lambda$  sau  $(2k+1)\lambda/2$ . (Vom ține seama de toate salturile de fază care pot apărea la reflexii).

Putem considera și mersul razelor indicate în figura 175, unde întâlnirea razelor coerente 3 și 4 are loc în  $M$  și unde diferența de drum optic este dată de  $(P-B-C-D-M) - (P-A-M)$ .

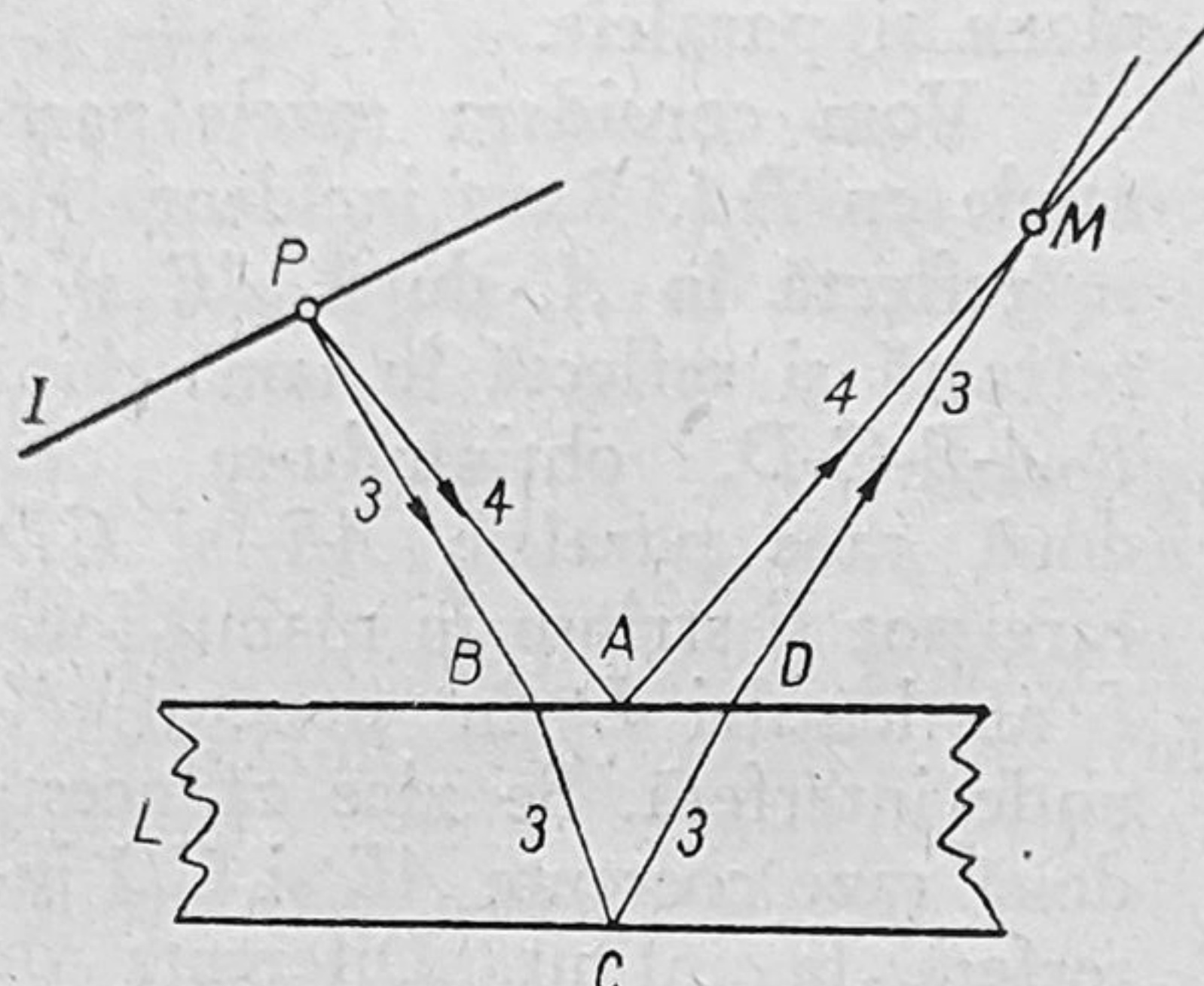


Fig. 175.

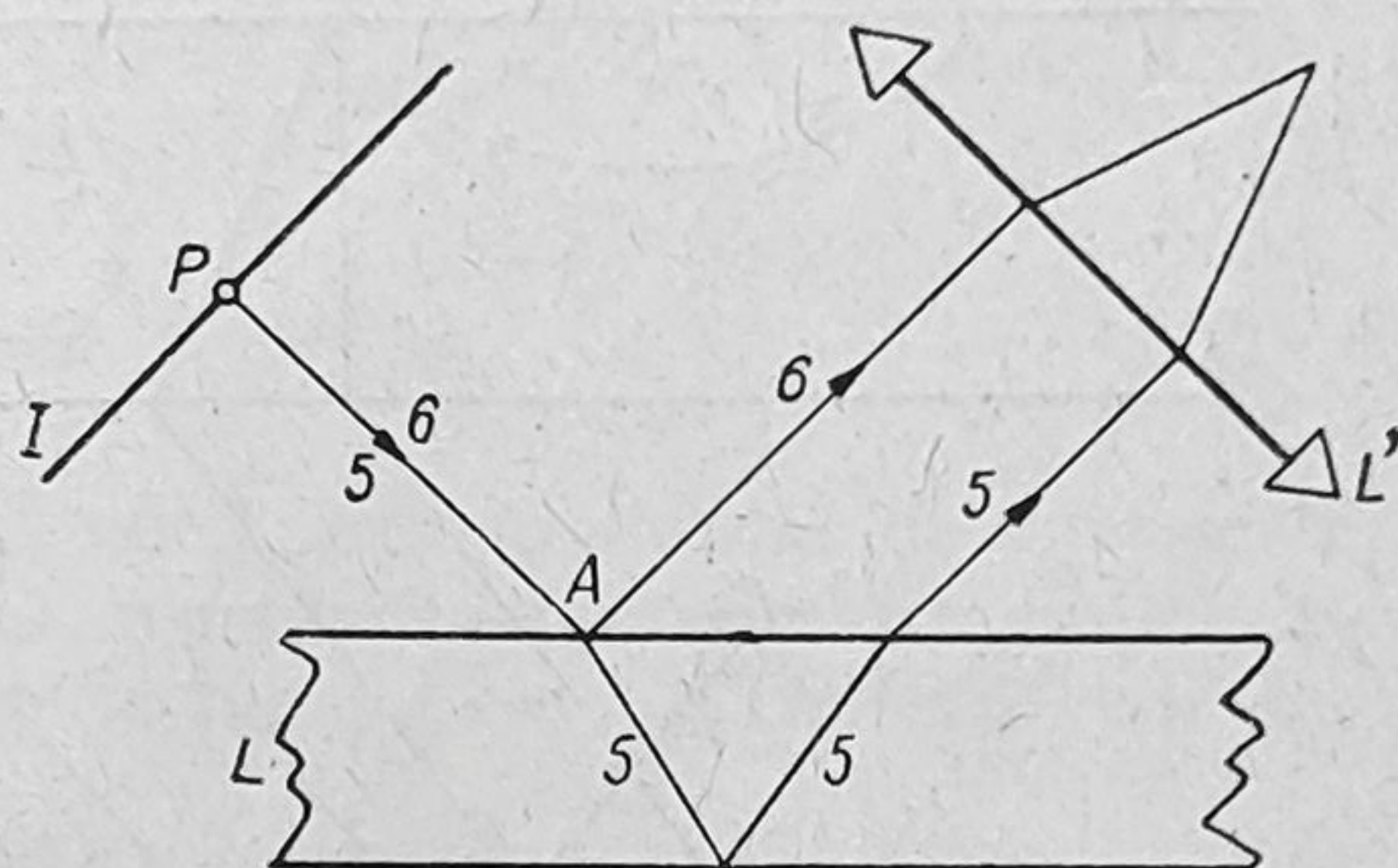


Fig. 176.

Alt mers este acela în care cele două raze coerente 5 și 6 (fig. 176) coincid pînă la lamă și se despart în punctul  $A$ , astfel că dacă lamă are fețele plane și paralele, razele părăsesc lama ca două raze paralele și întâlnirea lor la infinit, sau în focarul lentilei  $L'$ , dă naștere la interferență.

Observarea cu ochiul a franjelor din  $A$ , de pe lamă, (fig. 174) (ochiul se poate acomoda mai greu pentru observarea franjelor din  $M$ , fig. 175) este condiționată de deschiderea pupilei ochiului, care limitează pătrunderea fasciculelor de tip 1—2. Dacă ar exista numai izvorul punctiform  $P$ , sau numai  $P'$  etc. (v. fig. 177), atunci starea de interferență în  $A$  este bine definită.

Întrebuințînd însă mai multe izvoare  $P, P', P'' \dots$  atunci diferența de drum optic în  $A$  poate diferi mult de la izvorul  $P$  la  $P'$ , la  $P''$  și ochiul dacă ar primi toate aceste raze, nu ar mai putea observa franje nete în  $A$ , deci în punctul  $A'$  de pe retină. Cum pupila este mică și stratul  $L$  subțire, atunci fasciculul de raze care pornește din izvorul întins  $I$  va fi limitat, astfel că starea de interferență în  $A$  va diferi puțin, trecînd de la izvorul punctiform  $P$  la izvorul  $P'$  și pe lamă se vor observa franjele de interferență. Întrebuințarea unei lupe, cu deschiderea prea mare, cu care vizăm punctul  $A$ , nu va contribui la observarea în mai bune condiții a franjelor în punctul  $A$ .

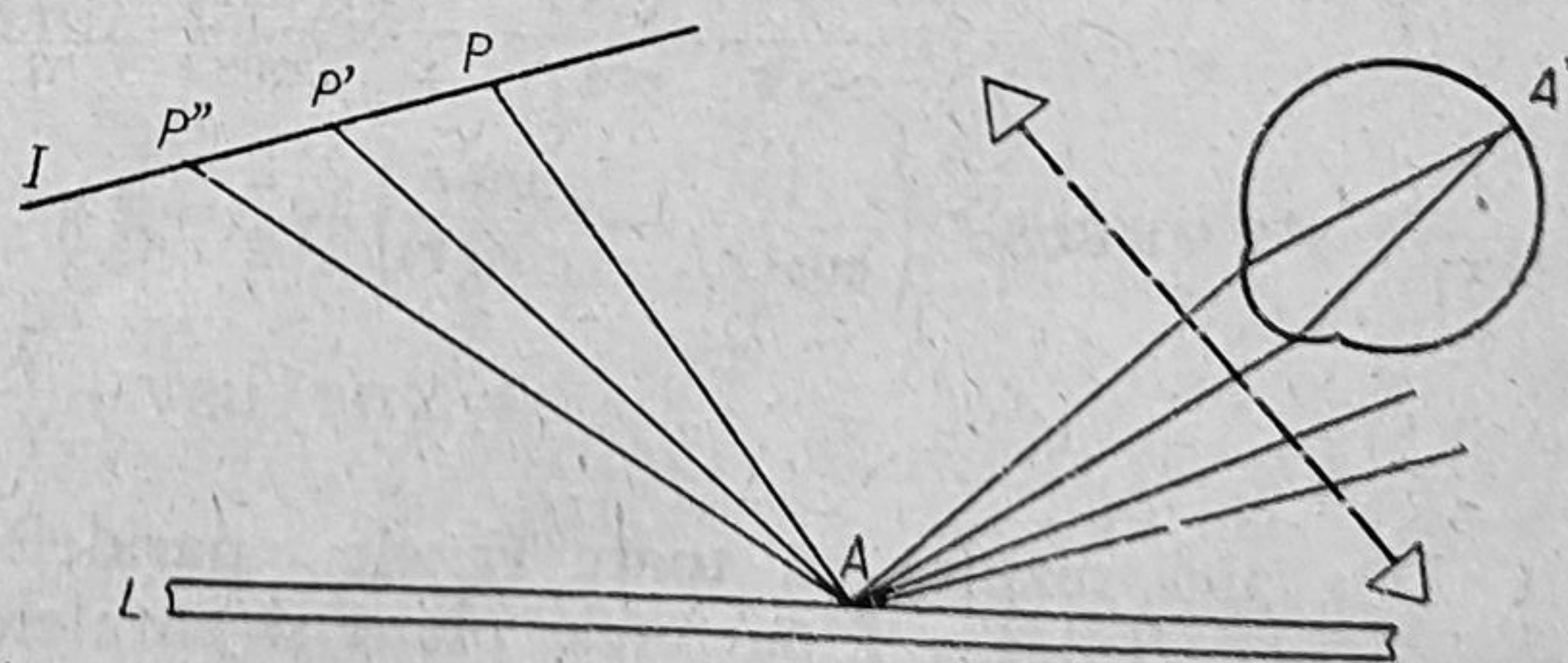


Fig. 177.



## 3.12. Franjele localizate la infinit

*Franjele lui Haidinger (inelele de egală înclinare)*

De la izvorul întins  $I$ , (fig. 178) pornesc raze de la diferitele izvoare punctiforme  $P, P' \dots$  în diferite direcții. Ele sînt lăsate să cadă pe o lamă  $L$ , de indice  $n$ , cu fețele plane și paralele.

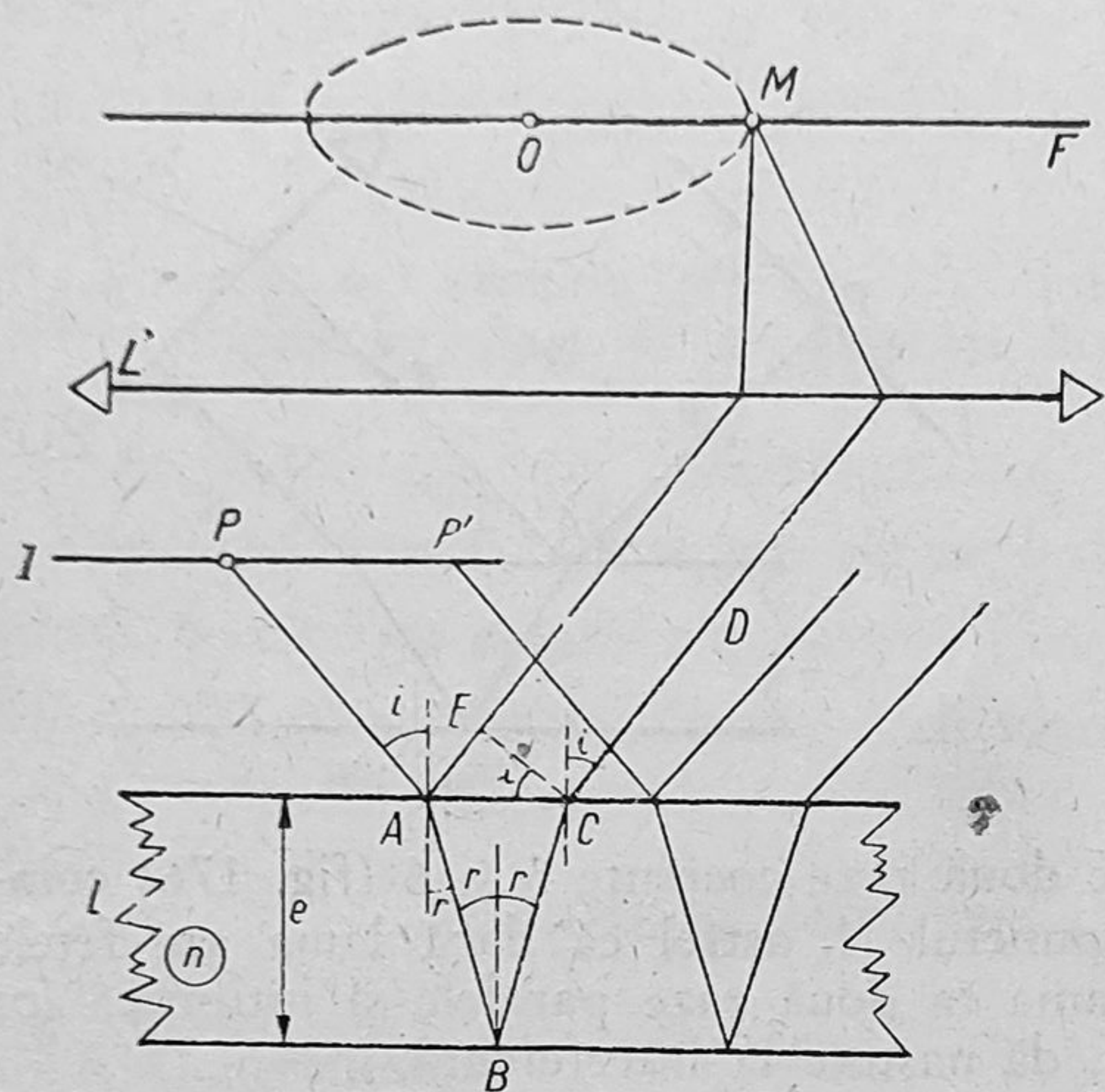


Fig. 178.

Vom considera razele paralele cu  $PA$ . Raza incidentă  $PA$  se reflectă în  $A$ , după  $AE$  și se refractă și reflectă în lamă după  $P-A-B-C-D$ , obținându-se deci două raze paralele  $AE$  și  $CD$ , care pot fi strînse în planul focal  $F$  al lentilei  $L'$  în punctul  $M$ , unde interferă. Se zice că aceste două raze coerente  $AE$  și  $CD$  interferă la infinit. Diferența de drum optic între cele două raze este dată de:

$$\begin{aligned} \delta &= (AB) + (BC) - (AE) + \left(\frac{\lambda}{2}\right) = \\ &= n \cdot AB + n \cdot BC - AE + \frac{\lambda}{2} = \\ &= 2 \cdot n \cdot AB - AE + \frac{\lambda}{2}. \end{aligned} \quad (3-14)$$

Ținînd seama de legile refracției  $n = \frac{\sin i}{\sin r}$  (Snellius) și din observarea figurii 178, avem relațiile :

$$\begin{aligned} \delta &= 2n \cdot \frac{e}{\cos r} - AC \cdot \sin i + \frac{\lambda}{2} = 2n \cdot \frac{e}{\cos r} - 2 \cdot Aa \cdot \sin i + \frac{\lambda}{2} = \\ &= 2n \frac{e}{\cos r} - 2 \cdot e \cdot \operatorname{tg} r \cdot \sin i + \frac{\lambda}{2} = 2n \frac{e}{\cos r} - 2e \frac{\sin r}{\cos r} \sin i + \frac{\lambda}{2}. \end{aligned} \quad (3-15)$$

Scoatem ca factor comun pe  $2n \cos r$  și atunci :

$$\begin{aligned} \delta &= 2n \frac{e}{\cos r} \cdot \frac{\cos r}{\cos r} - 2e \frac{\sin r}{\cos r} \sin i \frac{\cos r}{\cos r} \frac{\sin r}{\sin r} + \frac{\lambda}{2} = \\ &= 2ne \cos r \left( \frac{1}{\cos^2 r} - \frac{\sin^2 r}{\cos^2 r} \right) + \frac{\lambda}{2} = 2ne \cos r \left( \frac{1 - \sin^2 r}{\cos^2 r} \right) + \frac{\lambda}{2} = \\ &= 2ne \cos r + \frac{\lambda}{2}. \end{aligned} \quad (3-16)$$

De aici rezultă că toate razele paralele cu  $PA$ , deci cu aceeași înclinare  $i$  față de lama  $L$  cu fețele plane și paralele, dau cîte două raze cu aceeași diferență de drum optic  $\delta$  între ele și se concentrează toate în punctul  $M$ ,



unde interferă două câte două. Aceeași stare de interferență o vor produce toate razele incidente, care nefiind paralele cu  $PA$ , fac însă în spațiu același unghi  $i$  cu normala la fața lamei  $L$ . Ele fiind strânse de lentila  $L'$  în punctele  $M', M'' \dots$ , egal depărtate de centrul  $O$ , se formează un cerc cu raza  $OM$ . După cum  $\delta$  este egal cu  $k\lambda$  sau cu  $(2k+1)\lambda/2$ , vom avea o franjă circulară de intensitate maximă sau de intensitate minimă. În centrul inelelor, în  $O$ , vom avea un maximum sau un minimum, după cum  $\delta = 2ne + \lambda/2$  (deoarece  $i=r=0$ ) este egal cu  $k\lambda$  sau  $(2k+1)\lambda/2$ . Considerînd un inel oarecare  $p$ ,  $p$  fiind socotit de la centru, atunci ordinul său de interferență  $k$  este mai mic cu  $p$  unități decît ordinul de interferență  $k_0$  de la centru, deoarece  $2ne \cos r_p < 2ne$ , astfel că vom avea:

$$2ne \cos r_p = 2ne - p\lambda. \quad (3-17)$$

Pentru unghiuri  $i$ , și deci  $r$ , mici, adică pentru inelele de interferență care se formează aproape de centrul  $O$ , vom avea aproximativ  $\sin i \approx i$  și  $\sin r \approx r$ , adică  $i \approx nr$ . Dezvoltînd în serie funcția  $\cos r_p$  (Taylor), vom avea:

$$2ne \cos r_p - 2ne = -p\lambda$$

$$2ne(1 - \cos r_p) = p\lambda$$

$$2ne \left( 1 - 1 + \frac{r_p^2}{2} \dots \right) = p\lambda$$

$$2ne \frac{r_p^2}{2} = 2ne \frac{i_p^2}{n^2 \cdot 2} = p\lambda$$

$$\frac{1}{n} \cdot e i_p^2 = p\lambda, \quad (3-18)$$

de unde

$$i_p = \sqrt{p} \sqrt{\frac{n\lambda}{e}}. \quad (3-19)$$

Raza inelului de interferență, care se formează în planul focal al lentilei  $L'$ , care are distanța focală  $f$ , va fi:

$$\rho_p = f i_p = f \sqrt{p} \sqrt{\frac{n\lambda}{e}}. \quad (3-20)$$

Aceste raze se vor avea unele față de altele ca rădăcinile pătrate a numerelor întregi.

Aceste franje circulare concentrice se numesc *franje de egală înclinare* sau *inelele lui Haidinger*. Ele se pot forma nu numai prin reflexie, dar și prin



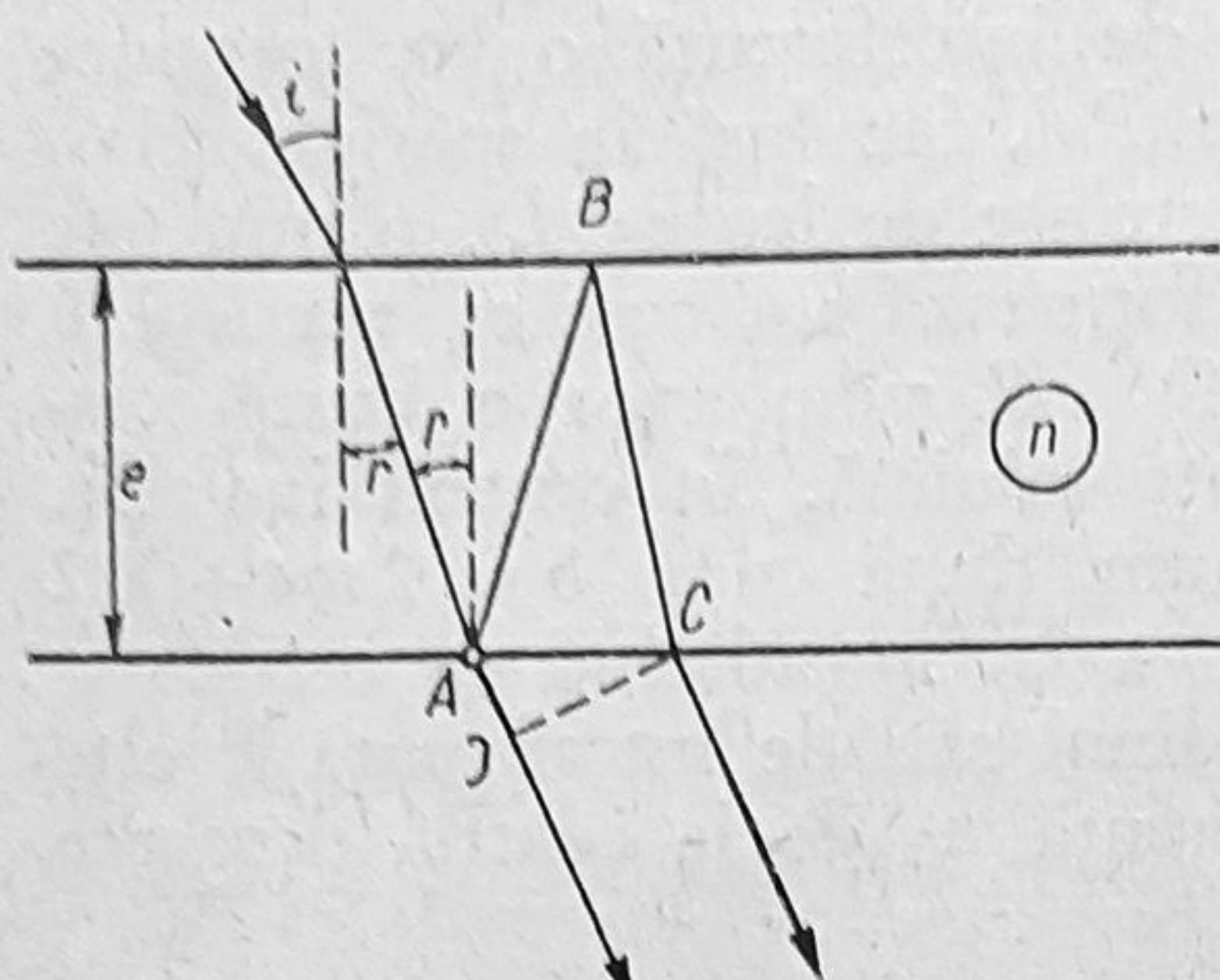


Fig. 179.

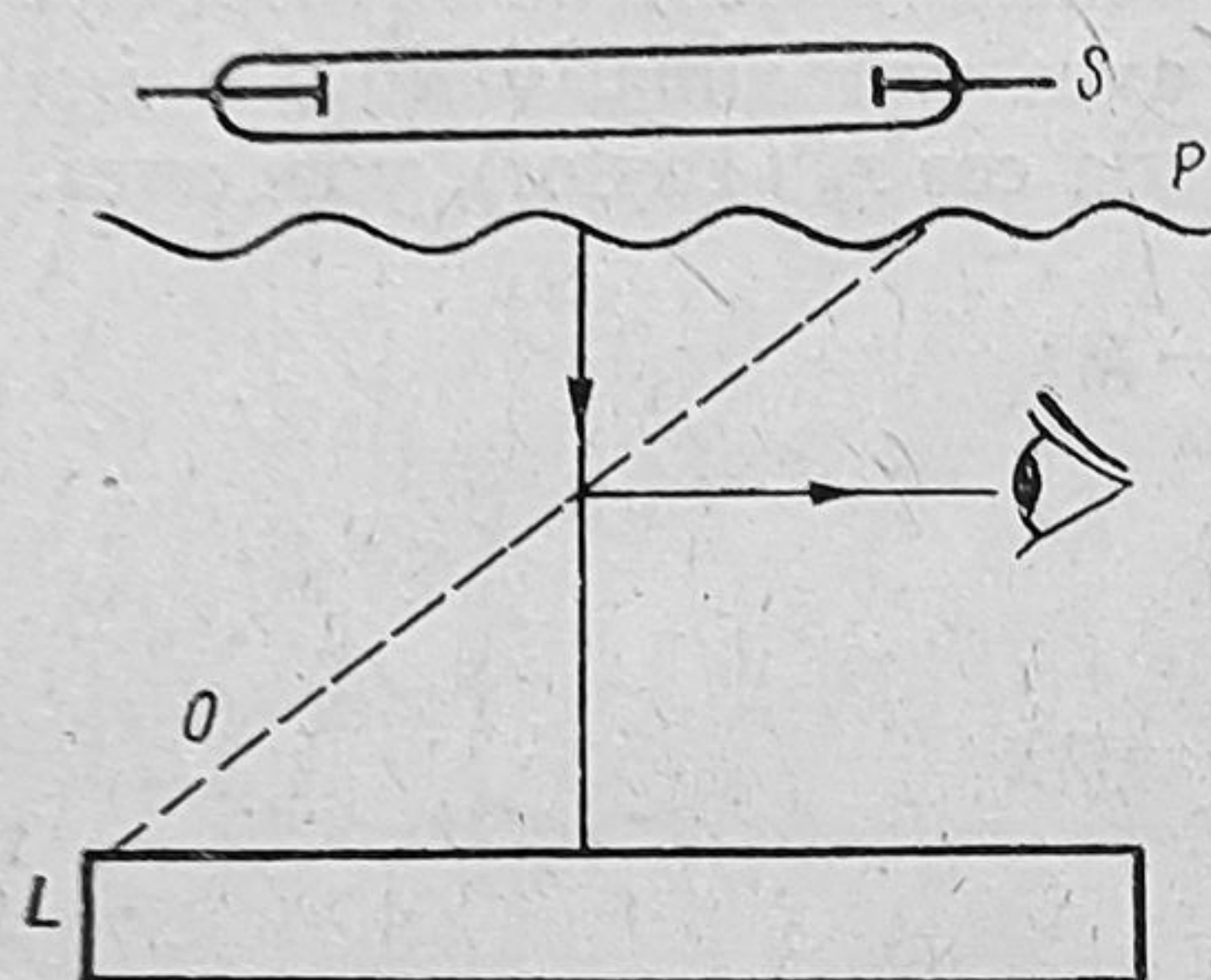


Fig. 180.

transmisie, după cum se vede în figura 179. Diferența de drum optic este dată de  $\delta = 2 n e \cos r$ , însă aici nu mai intervine surplusul de  $\lambda/2$ , deoarece la reflexia razei incidente atât în  $A$  cât și în  $B$  nu apare saltul de  $\lambda/2$ . Franjele obținute prin reflexie sînt mult mai nete decît cele obținute prin transmisie, deoarece cele două raze reflectate  $AE$  și  $CD$  din figura 178 au aproape aceeași amplitudine. În franjele prin transmisie (fig. 179), interferează raza  $AD$ , transmisă cu amplitudinea de aproximativ  $4/5$  din amplitudinea razei incidente, cu raza  $BC$ , reflectată, care are amplitudinea mult mai mică,  $1/5$ , din cea incidentă. În felul acesta, franjele de interferență apar pe un fond luminos.

Franjele lui Haidinger servesc la verificarea plăcilor plan paralele în atelierele de optică fină. Dispozitivul experimental este format din lampa cu lumină monocromatică  $S$ , (fig. 180), geamul mat difuz  $P$ , oglinda semiargintată  $O$ , lama de cercetat  $L$ . Cu ochiul acomodat pentru

infini, observăm franjele lui Haidinger și prin plimbarea ochiului, vom observa diferitele porțiuni ale lamei. Dacă lama este bine confecționată, inelele observate nu trebuie să-și schimbe dimensiunile.

### 3.13. Franjele de egală grosime

Un strat foarte subțire de ulei întins pe apă sau pe pământ, sau stratul subțire de oxid de pe o lamă de oțel sau peliculele (baloanele de săpun, si-deful etc.) prezintă colorații, irizații, cînd sînt luminate în lumina albă, sau dungi luminoase și întunecoase cînd sînt luminate în lumină monocromatică, pe care le observăm chiar pe suprafața stratului.

Aceste fenomene sînt datorită interferenței luminii, care se reflectă și se refractă la cele două (sau mai multe) fețe ale stratului (straturilor) subțire. O anumită colorație corespunde unei anumite grosimi ale stratului și de aceea ele se numesc *colorațiile lamelor subțiri* sau *franjele de egală grosime* (*franjele grosimilor egale*).

Cum am arătat, de la izvorul  $P$ , (fig. 181) pornesc două raze care interferează în punctul  $A$ . Cum grosimea lamei în acel loc este foarte mică,



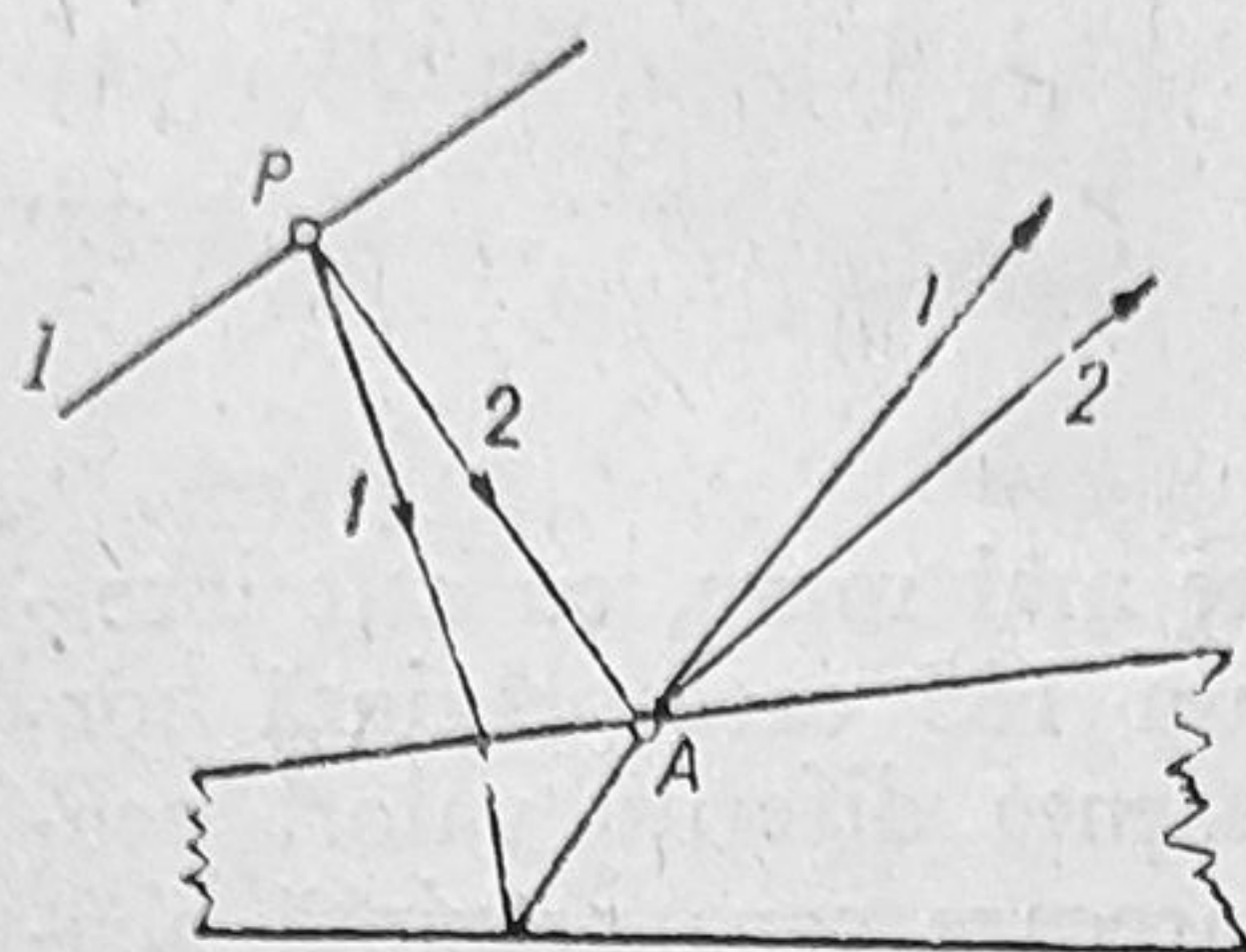


Fig. 181.

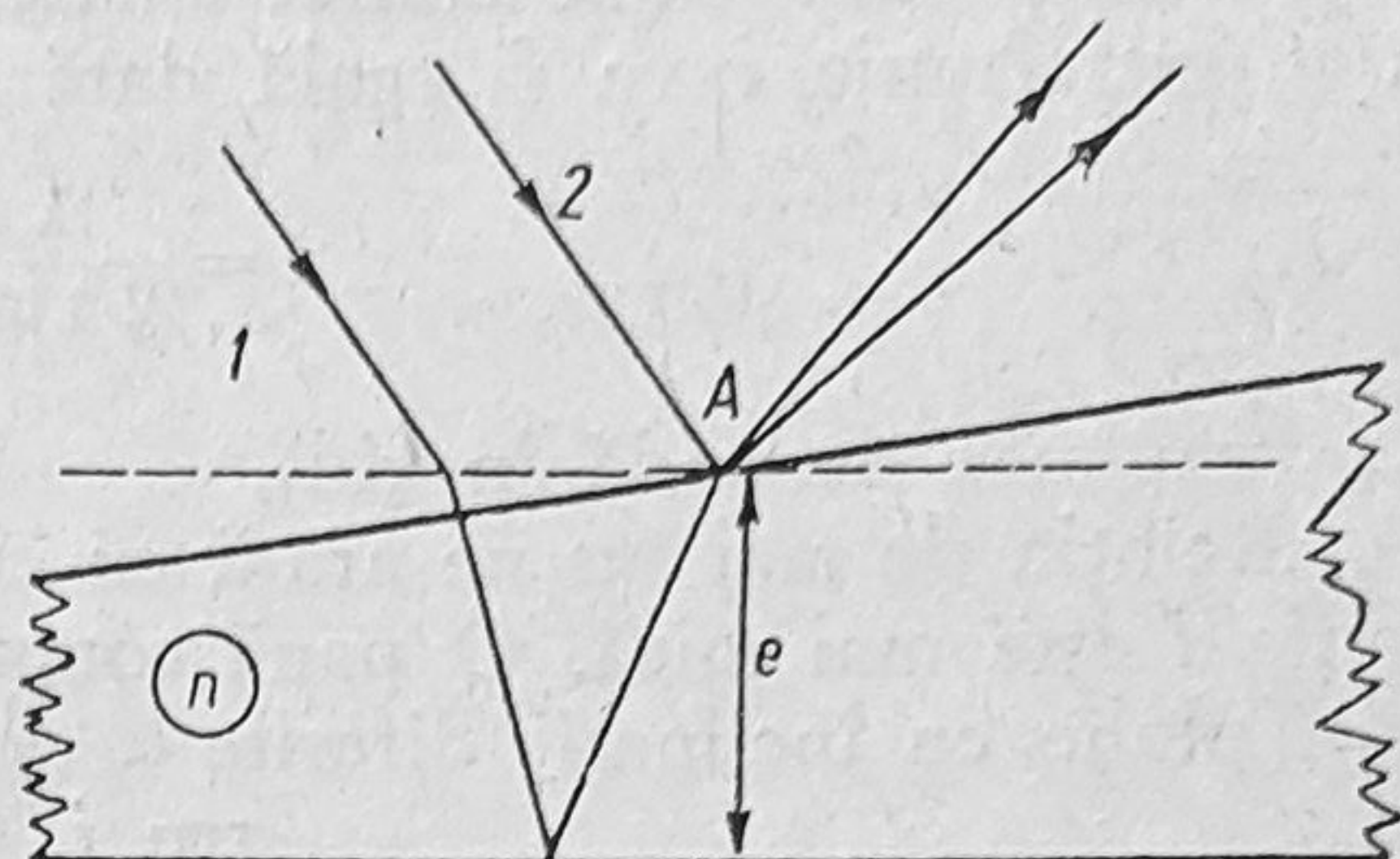


Fig. 182.

atunci cele două raze 1 și 2 sînt apropiate, ele pot fi considerate ca fiind paralele și regiunea foarte mică din jurul lui A ca fiind o lamă cu fețe plane și paralele (fig. 182), ceea ce face ca să se obțină pentru diferența de drum optic dintre cele două raze care interfere expresia :

$$\delta = 2ne \cos r + \frac{\lambda}{2}. \quad (3-21)$$

În cazul incidenței normale,  $i=r=0$ , razele 1 și 2 se confundă și

$$\delta = 2ne + \frac{\lambda}{2}. \quad (3-22)$$

O pană optică plană este formată prin suprapunerea a două plăci plane care se ating (sau nu) după muchia AB și formează între ele un unghi  $\alpha$  foarte mic (fig. 183). Această pană este o pană de aer. Vom observa atît în lumina monocromatică cît și în lumina albă franje de interferență. Aceste franje sînt drepte, paralele și echidistante. La linia de contact  $e_0=0$  și cum  $n \approx 1$  (pentru aer),  $\delta = 2ne_0 + \frac{\lambda}{2} = \frac{\lambda}{2}$  ceea ce face ca să apară o franjă întunecoasă în lumina reflectată. A doua franjă întunecoasă va apare la  $\delta = (2k+1)\frac{\lambda}{2} = 3\frac{\lambda}{2}$  deci la o grosime a panii dată de  $\delta = 2e_1 + \frac{\lambda}{2} = 3\frac{\lambda}{2}$  adică pentru  $2e_1 = 3\frac{\lambda}{2} - \frac{\lambda}{2} = \lambda$ , deci pentru  $e_1 = \frac{\lambda}{2}$  (fig. 184). Urmează că interfranja  $i$  va fi dată de relația:

$$\frac{e_1}{i} = \tan \alpha = \frac{\lambda}{2i}; \quad i = \frac{\lambda}{2 \tan \alpha} \approx \frac{\lambda}{2\alpha}. \quad (3-23)$$

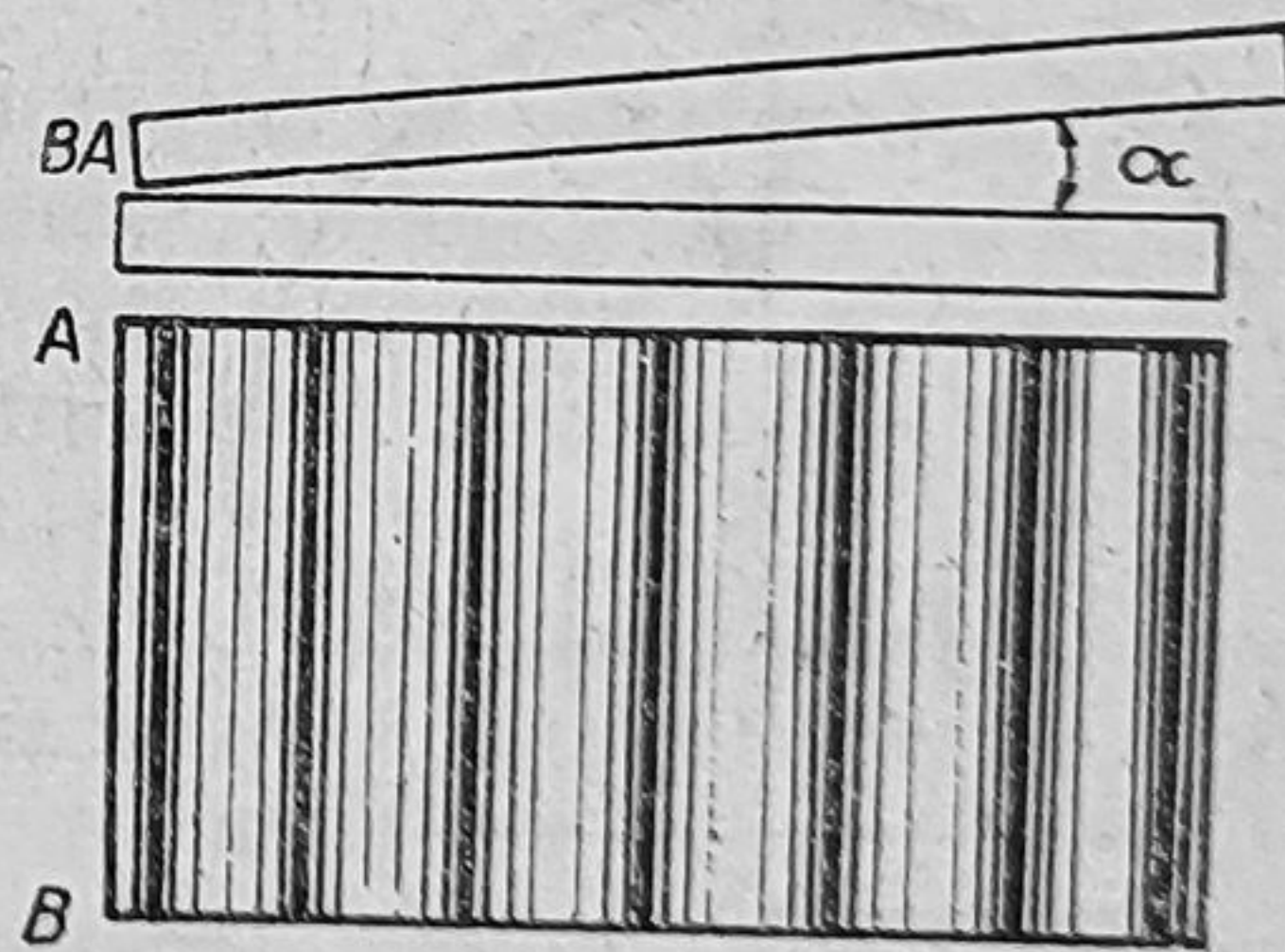


Fig. 183.

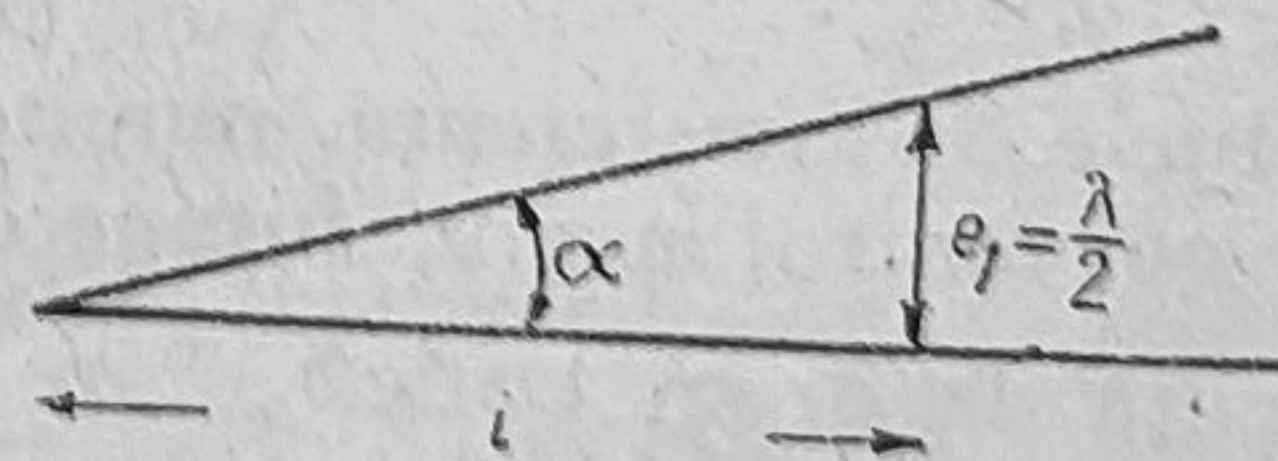


Fig. 184.



În cazul unei pane confecționate dintr-un material cu indicele de refracția  $n$ , întrefranja  $i$  va fi egală dată de:

$$i = \frac{\lambda}{2n \operatorname{tg} \alpha} \approx \frac{\lambda}{2na} \quad (3-24)$$

( $\lambda$  = lungimea de undă în vid).

Relația de mai sus ne arată cu cât unghiul  $\alpha$  este mai mare, cu atât întrefranja  $i$  este mai mică. O pană compusă ca în figura 185 care prezintă porțiuni plane cu înclinații diferite  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \dots$  va prezenta diferite valori pentru  $i$ .

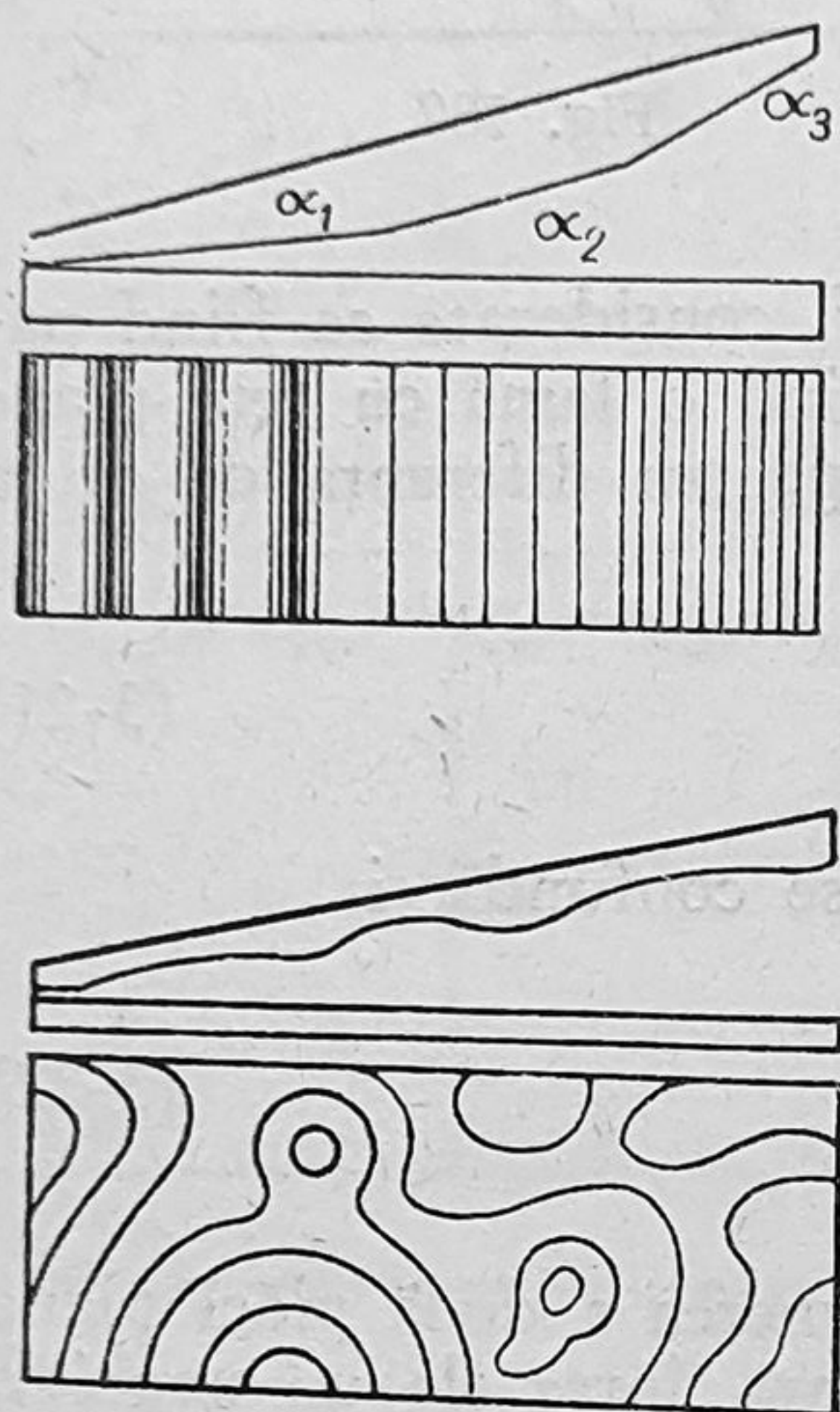


Fig. 185.

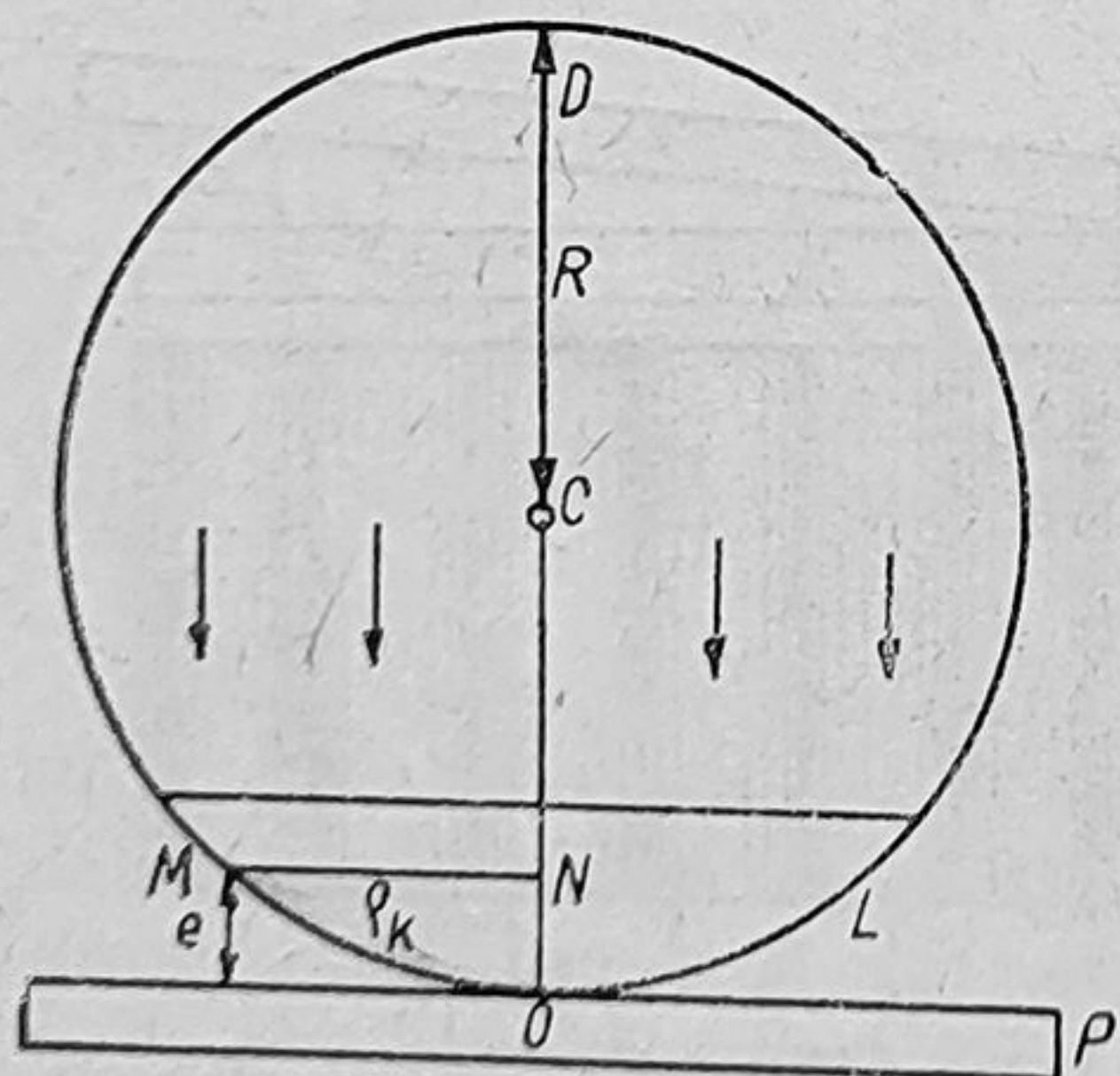


Fig. 186.

O suprafață oarecare care prezintă abateri de la forma plană, va prezenta franjele neregulate, dar care ne indică topografia lamei „relieful optic” al suprafeței, căci variația în denivelare de la o franjă la alta este egală cu  $\lambda/2$ . În felul acesta se și verifică modul de prelucrare al suprafețelor optice cu ajutorul panei optice, formate între suprafața plană a etalonului (calei, calibrului) și suprafața de verificat. Cum se pot aprecia variații de întrefranjă de ordinul  $i/10$ , urmează că se pot aprecia denivelări de  $\lambda/20$ , ceea ce face ca lucrând cu radiația cu lungimea de undă  $\lambda = 0,60 \mu$ , să putem aprecia denivelări de  $0,60/20 = 0,03 \mu$ .

### 3.14. Înelele lui Newton

Dacă pe o față plană  $P$  (fig. 186, așezăm o placă  $L$  slab sferică, adică cu o rază  $R$  mare, de exemplu  $R = 40 \text{ m}$ , se formează o pană optică de aer cu unghiul  $\alpha$  variabil, simetrică în jurul axului  $OC$ ,  $O$  fiind punctul de contact între  $L$  și  $P$ . Prin iluminarea panei (cu lumină monocromatică sau albă) normal pe fața panei, se vor forma franje sub forma de inele concentrice cu  $O$ , care corespund, fiecare, la o egală grosime a panei. Acestea se formează prin interferența razelor reflectate pe fața superioară a lui  $P$  și pe fața inferioară a lui  $L$ , ambele raze provenind din aceeași rază incidentă.

Înele de interferență, numite inelele lui Newton, formate în lumina reflectată, au centrul negru, întunecos, căci dacă  $n \approx 1$ ,  $i = r = 0$  și  $e_0 = 0$ , atunci diferența de drum optic  $\delta$ , care este dată de  $\delta = 2ne \cos r + \frac{\lambda}{2}$  este egală cu  $\delta = \frac{\lambda}{2}$ .



Într-un punct  $M$  la distanța  $MN = \rho_k$  de axa  $OC$ , unde grosimea paniei este  $e$ , vom avea  $\delta = 2e + \frac{\lambda}{2}$ . Grosimea  $e$  este dată de

$$\rho_k^2 = MN^2 = ON \cdot ND = e(2R - e) \approx e \cdot 2R, \quad (3-25)$$

deoarece  $R \gg e$ . Urmează că

$$e = \frac{\rho_k^2}{2R}, \quad (3-26)$$

de unde:

$$\delta = 2 \frac{\rho_k^2}{2R} + \frac{\lambda}{2} = \frac{\rho_k^2}{R} + \frac{\lambda}{2}. \quad (3-27)$$

Dacă prin  $M$ , trece un inel întunecos (fenomenul este simetric în jurul axei  $CO$ ), atunci  $\delta = (2k+1) \frac{\lambda}{2}$ ,  
de unde:

$$\delta = (2k+1) \frac{\lambda}{2} = \frac{\rho_k^2}{R} + \frac{\lambda}{2} = 2k \frac{\lambda}{2} + \frac{\lambda}{2} = \frac{\rho_k^2}{R} + \frac{\lambda}{2} \quad (3-28)$$

și deci

$$\rho_k^2 = k\lambda R \text{ sau } \rho_k = \sqrt{k} \sqrt{\lambda R}, \quad (3-29)$$

adică razele franjelor întunecoase (succesive) se au între ele ca rădăcinile pătrate ale numerelor întregi (succesive).

În lumina transmisă vom avea de asemenea franje de interferență. Inelele Newton vor avea centrul luminos, în cazul contactului optic între cele două suprafețe. De asemenea, franjele vor fi mai puțin nete (contrast mai mic), din cauza fondului omogen luminos care se formează din cauza diferenței mari de amplitudini a razelor care interferează.

În lumina albă, la distanțe mai mari de centrul  $O$ , franjele de diferite culori și ordine se vor suprapune și vor da un alb de ordin superior, care analizat la un spectroscop, va indica un spectru canelat.

Franjele paniei găsesc aplicații la măsurarea micilor deplasări sau deformări.

### 3.15. Dilatometria interferențială

S-au construit diferite tipuri de *dilatometre interferențiale*, cu ajutorul cărora s-au putut determina coeficienții de dilatare a corpurilor amorfe și cristaline.



La dilatometrul interferențial Fizeau-Abbe (fig. 187), se formează franjele panei între fața plană inferioară a plăcii  $P$  și fața superioară plană a corpului  $C$ . Corpul  $C$ , ca și placa  $P$ , se așază pe suporturile  $L$  și  $S$  din cuarț. Față de un reper  $x$  (o trăsătură făcută pe fața lamei  $P$ ), se observă deplasarea franjelor când întreg dispozitivul se încălzește, deoarece corpul  $C$  are o dilatare diferită față de suportul de cuarț  $S$ . Lucrând cu diferite corpuri  $C$  se pot afla, comparativ, coeficienții de dilatare ai acestor materiale.

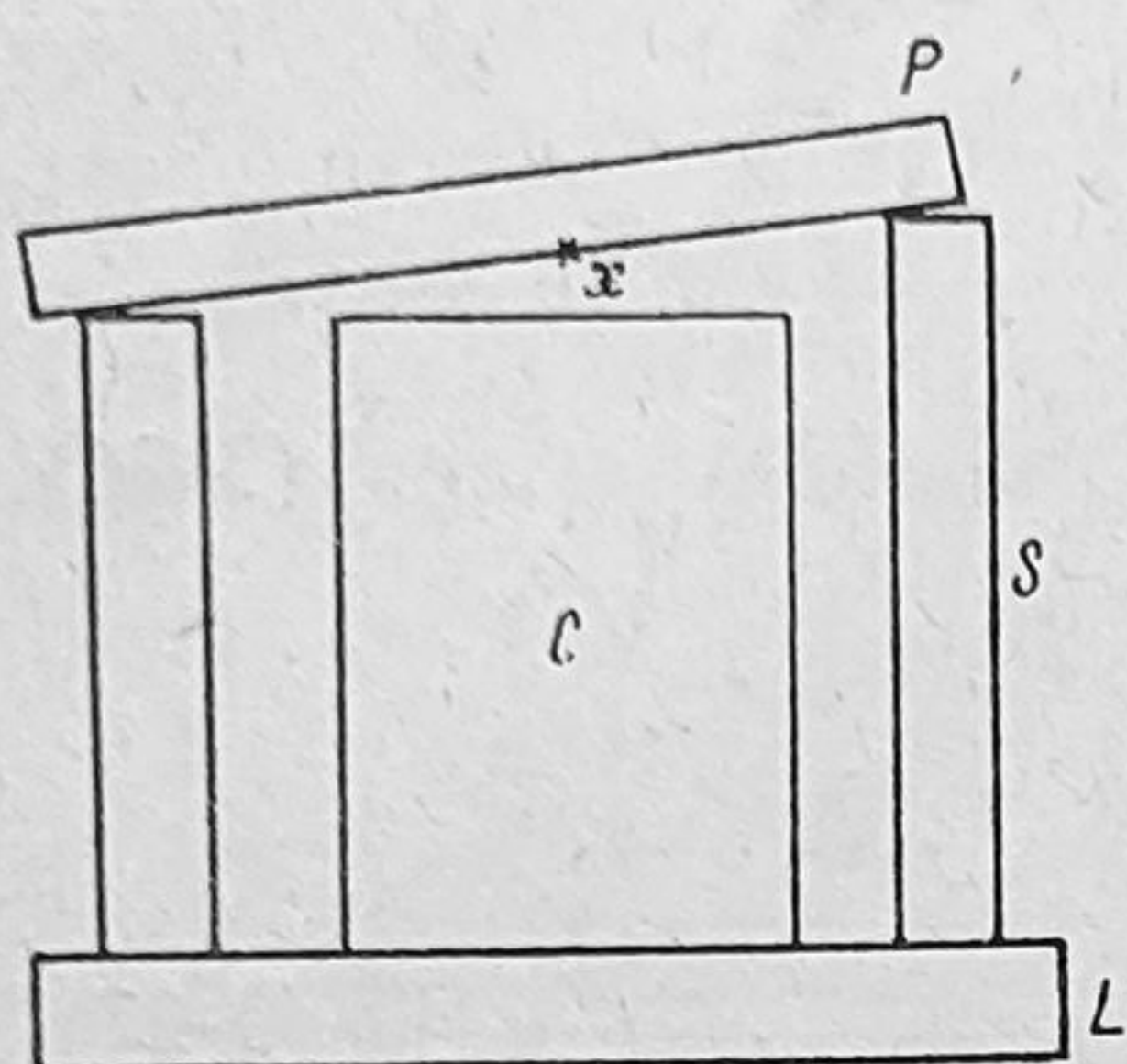


Fig. 187.

În alte dilatometre atît franjele liniare (metoda Zaharevski) cît și cele circulare ale lui Newton (metoda Arnulf), sînt înregistrate automat, prin fotografierea lor, pe o peliculă fotografică mobilă. Din aspectul benzilor căpătate prin deplasarea franjelor se găsește numărul de franje deplasate pentru un interval de temperatură cunoscut. Cum pentru fiecare înlocuire a unei franje (liniare sau circulare) cu altă franjă alăturată avem o variație de  $\frac{\lambda}{2}$  în grosimea panei, putem afla care este deformația sau dilatarea totală și deci să obținem apoi coeficienții de dilatare respectivi, din numărul total de franje care s-au deplasat în dreptul reperului.

### 3.16. Optica albastră

Interferența luminii pe straturile subțiri este folosită în ultima vreme la obținerea de *straturi antireflectante* sau *straturi puternic reflectante*.

Raza incidentă de intensitate  $J=1$ , care, cade pe suprafața de separare a două medii transparente este în parte reflectată și în parte transmisă, facem abstracție de absorbție, în așa fel că:

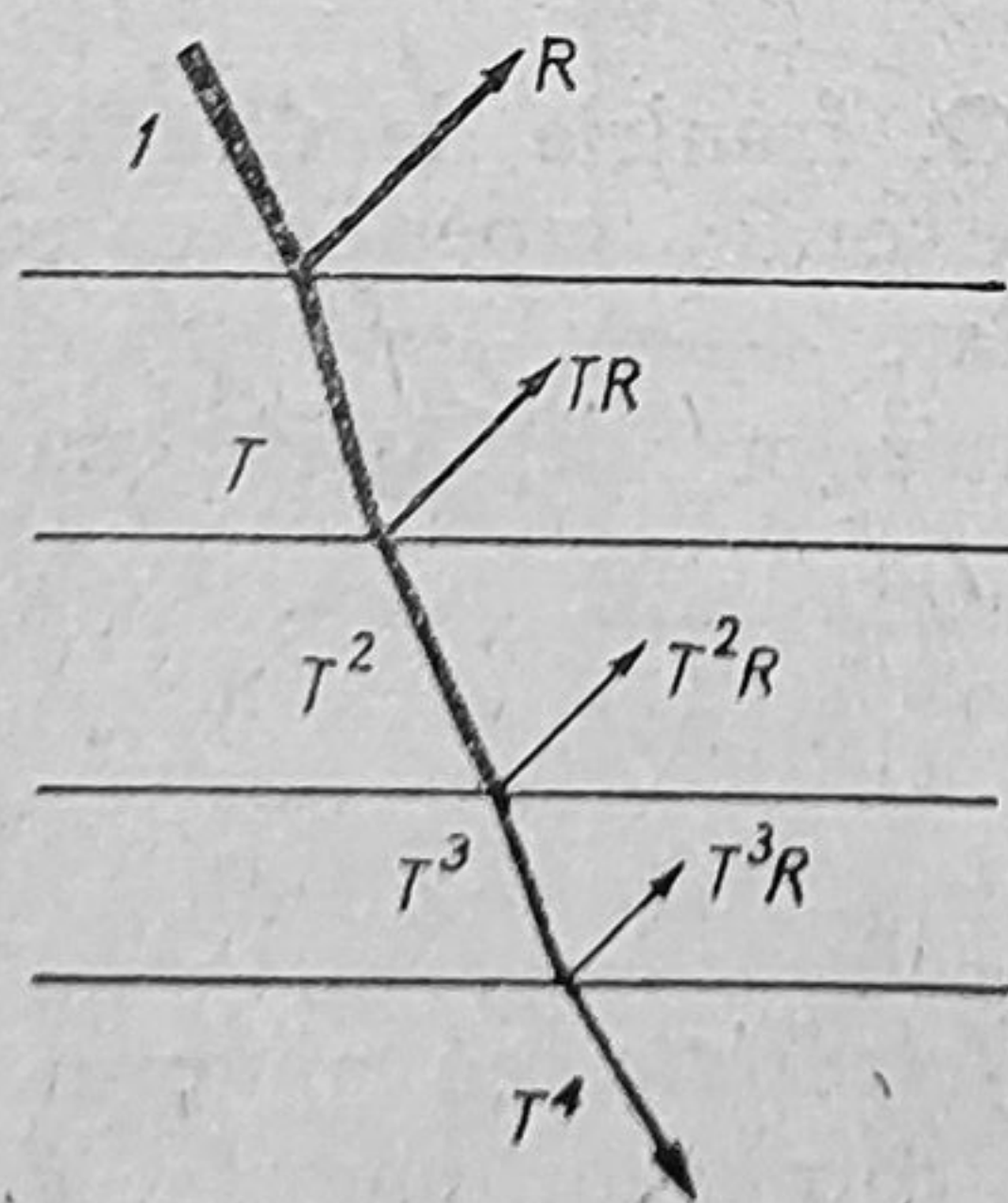


Fig. 188.

$$1 = R + T,$$

unde  $R$  și  $T$  sînt factorii de reflexie și de transmisie, definiți ca fiind egali cu raportul dintre intensitatea luminii reflectate, respectiv transmise, către intensitatea luminii incidente. Admițînd că avem mai multe straturi dintr-un material neabsorbant, atunci la fiecare trecere printr-o suprafață de separare, vom avea numai o fracțiune din raza incidentă, care va fi reflectată și o fracțiune care va fi transmisă. După  $p$  reflexii (fig. 188), adică după trecerea prin  $p$  suprafețe de separare, fluxul luminos inițial ( $J=1$ ) scade la  $T^p$ . Acest fapt devine supărător la unele instrumente optice



prevăzute cu obiective complicate formate din multe lentile. Luînd de exemplu pentru  $R$ , valoarea  $R=0,05$ , deci pentru  $T=0,95$ , atunci după  $p$  reflexii, fluxul transmis are valoarea  $T^p=(0,95)^p$ . Lumina reflectată reintră în aparat și produce o iluminare parazitară.

Pentru reflexia la suprafața de separare a două medii cu indicii de refracție  $n_1$  și  $n_2$  (fig. 189), *Fresnel* deduce pentru  $R$  valoarea:

$$R = \left( \frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} \right)^2. \quad (3-31)$$

În cazul aerului ( $n_1 \approx 1$ ) și sticlei ( $n = 1,45 \dots 1,80$ )  $R$  este dat de:

$$R = \left( \frac{1 - n}{1 + n} \right)^2, \quad (3-32)$$

adică valoarea lui  $R$  va fi cuprinsă între:  $R=0,035 \dots 0,08$  ( $3,5\% \dots 8\%$ ).  $R$  nu depinde de sensul de propagare a razei incidente (de exemplu aer  $\rightarrow$  sticlă sau sticlă  $\rightarrow$  aer), fapt care duce la obținerea expresiei din paranteză, care este la puterea a doua.

Dacă se depune un strat subțire dintr-un dielectric transparent cu indicele de refracție  $n_1$  pe o lamă de sticlă cu indicele de refracție  $n_2$  (fig. 190), atunci prin reflexia razei incidente (socotind incidența normală) pe cele două fețe reflectătoare, se obțin două raze coerente 1 și 2 (căci provin din aceeași rază incidentă) care interferează între ele. Dacă intensitatea acestor două raze, 1 și 2, este aceeași, adică  $R_1=R_2$  și diferența de drum optic între aceste două raze este egală cu  $\lambda/2$ , atunci aceste raze, 1 și 2, se anihilează reciproc și pentru acea lungime de undă,  $\lambda$ , vom avea un minim nul. În lumina albă reflectată va lipsi tocmai această radiație. Dacă alegem ca această radiație să fie situată cam spre mijlocul spectrului vizibil, adică  $\lambda \approx 0,555 \mu$ , care se găsește în galben-verde, atunci în lumina reflectată nu se va mai găsi această radiație. Lumina reflectată va apare de culoare purpurie. Astfel de straturi subțiri se întebuițază la obiectivele de la aparatele optice și optica respectivă este denumită „optica albastră”.

Deoarece pentru eliminarea radiației cu lungimea  $\lambda$  din fasciculul de lumină reflectat, trebuie ca  $R_1=R_2$ , adică

$$\left( \frac{1 - n_1}{1 + n_1} \right)^2 = \left( \frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} \right)^2, \quad (3-33)$$

atunci rezultă imediat și condițiile care trebuie să le îndeplinească valorile indicilor de refracție pentru a obține acest efect, adică:

$$(1 - n_1)(n_1 + n_2) = (1 + n_1)(n_1 - n_2)$$

$$n_1 = \sqrt{n_2}.$$

(3-34)

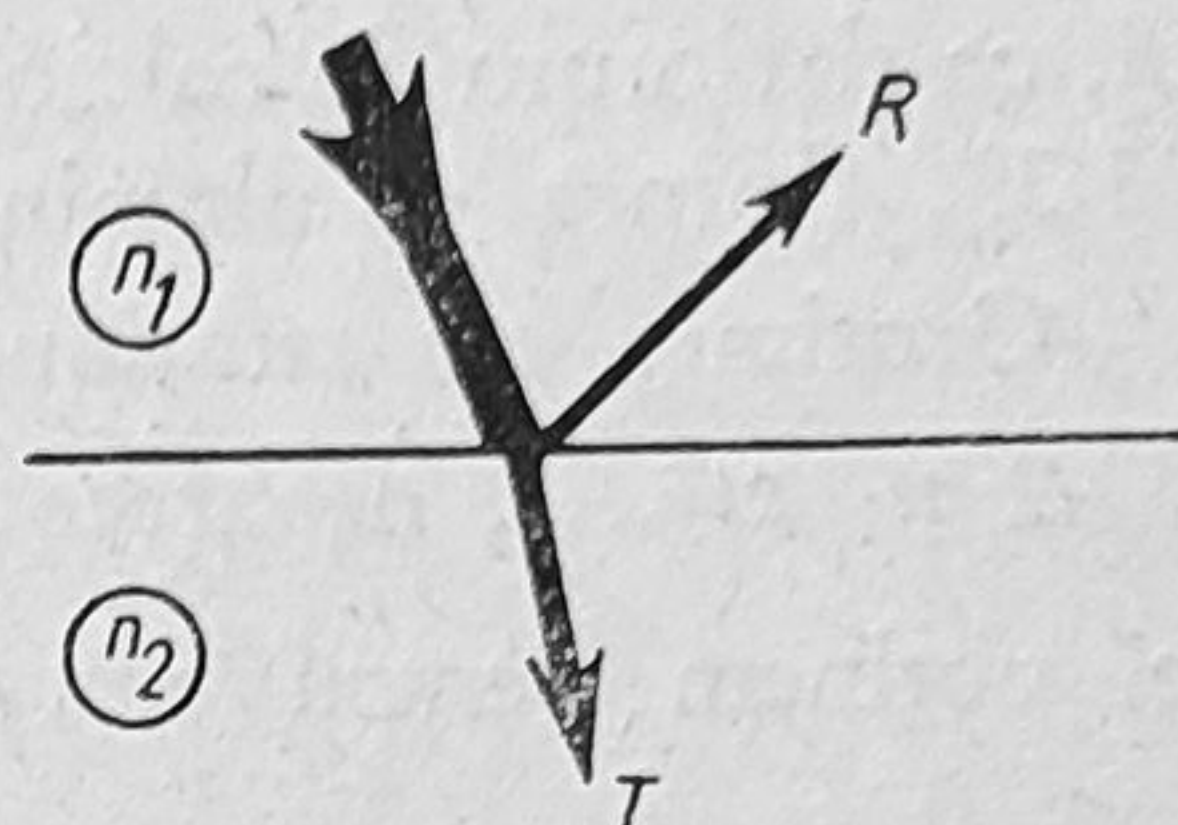


Fig. 189.

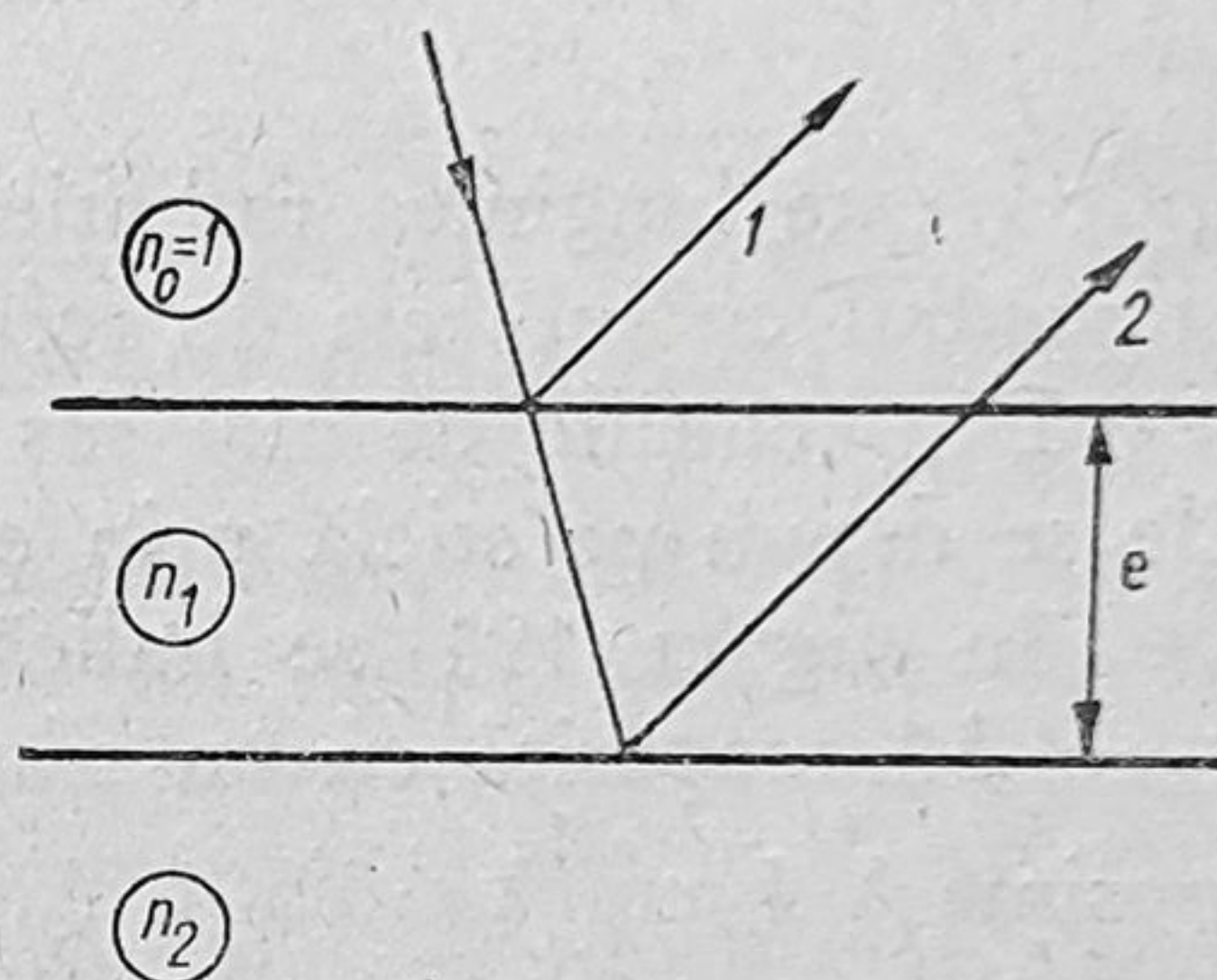


Fig. 190.



Luînd pentru  $n_2$  (sticlă)  $= 1,50 - 1,80$ , obținem pentru  $n_1 = 1,22 - 1,35$ . Criolitul se poate întrebuința deoarece are indicele de refracție  $n_1 = 1,30 - 1,31$ . Florura de magneziu cu  $n_1 = 1,38 - 1,40$  este de asemenea întrebuințată, ca și florura de calciu cu  $n_1 = 1,23 - 1,28$ , florura de litiu cu  $n_1 = 1,36 - 1,37$ , florura de aluminiu cu  $n_1 = 1,38 - 1,39$ .

Grosimea  $e$  a stratului este dată de condiția:

$2 n_1 e = \frac{\lambda}{2}$ , deoarece pe ambele suprafețe avem câte un salt de  $\lambda/2$ . De aici obținem pentru  $e$  valoarea:

$$e = \frac{\lambda}{4 n_1} = \frac{\lambda_1}{4}, \quad (3-35)$$

unde  $\lambda$  este lungimea radiației respective în vid, iar  $\lambda_1$  este lungimea de undă în mediul cu indicele de refracție  $n_1$ .

Din relațiile de mai sus se constată că aceste straturi sînt foarte subțiri. Ele se depun pe sticlă prin evaporarea substanțelor respective în vid.

În figura 191 se indică valorile lui  $R$  în cazul unei lame de sticlă  $n_2 = 1,52$  acoperită cu un film de florură de magneziu  $\text{MgF}_2$  cu  $n_1 = 1,38$ , de grosime  $\lambda/4$  cu  $\lambda = 5\,500 \text{ \AA}$ .

De asemenea se pot prepara suprafețe puternic reflectătoare pentru o anumită lungime de undă. În acest caz, grosimea stratului respectiv va trebui să corespundă acelei grosimi, pentru care se va obține un maximum în interferența celor două raze reflectate, procedîndu-se la fel ca și în cazul obținerii minimului de reflexie.

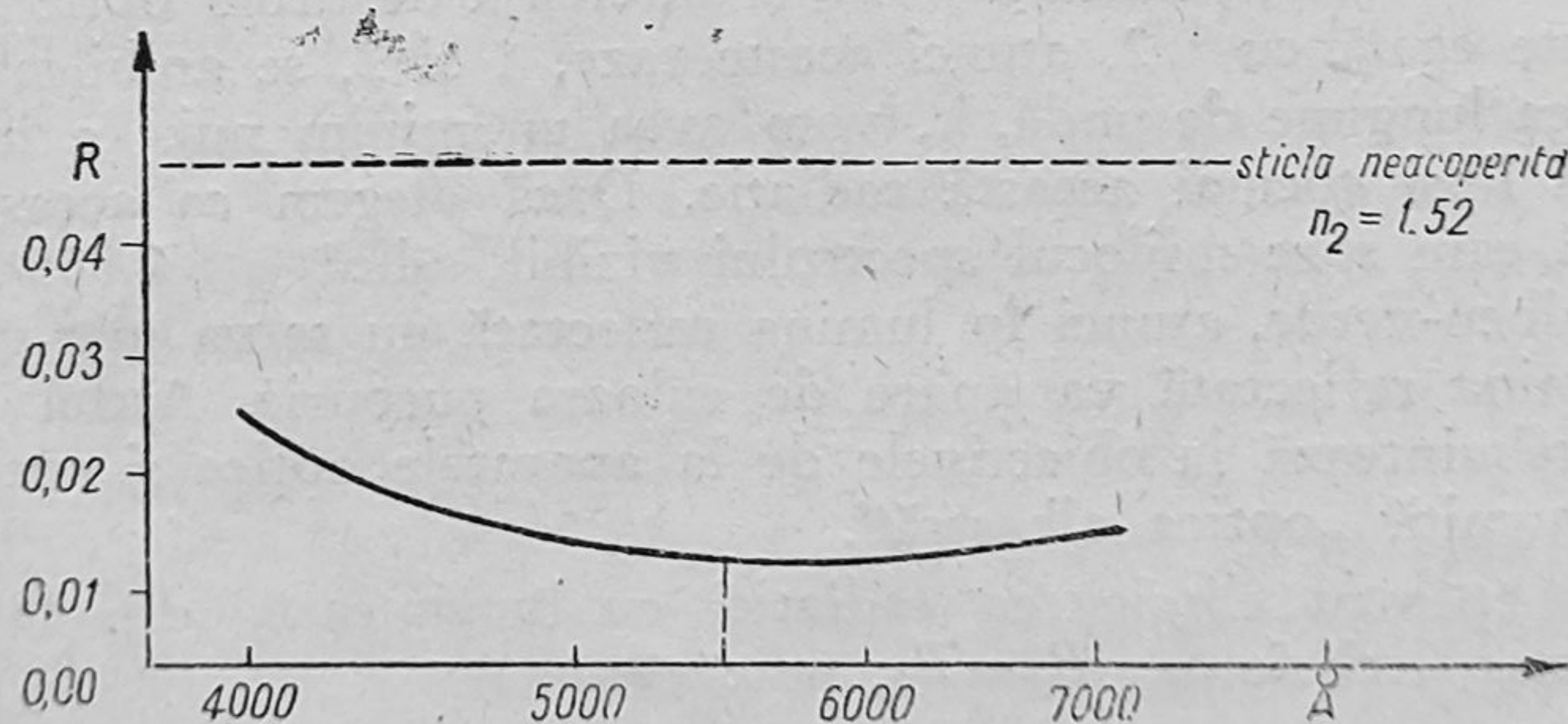


Fig. 191.

În acest caz se depune un film dintr-un material cu indice de refracție mare, de grosime  $\lambda/4$  pentru lungimea de undă  $\lambda$ . Indicele de refracție al filmului trebuie să fie mai mare decât al substratului, pentru ca fasciculele reflectate de suprafața aer-film și film-substrat să fie în fază. Există materiale cu indice pînă la 2,6 în domeniul vizibil și care să posede o absorbție neglijabilă.



În tabelul de mai jos se dau coeficienții de reflecție când depunerea filmului de grosime  $\lambda/4$  se face pe sticlă cu  $n_2=1,50$  (Heavens).

| Film                           | $n_1$ | $\lambda$ | R    |
|--------------------------------|-------|-----------|------|
| ZnS                            | 2,30  | 5 461 Å   | 0,31 |
| TiO <sub>2</sub>               | 2,6   | 5 461 Å   | 0,40 |
| Sb <sub>2</sub> S <sub>3</sub> | 2,7   | 1 μ       | 0,43 |
| Ge                             | 4,0   | 2 μ       | 0,69 |
| Te                             | 5,0   | 4 μ       | 0,79 |

Întrebuințarea unui strat dublu de peliculă oferă însă avantajele față de stratul simplu, deoarece duce la o condiție a indicilor de refracție mai ușor de realizat decât în cazul stratului simplu.

Dacă ar fi posibil să se acopere suprafața cu un film al cărui indice de refracție ar varia continuu de la  $n$  la 1, într-o grosime nu mare, comparativ cu lungimea de undă întrebuințată, atunci s-ar obține o reflexie zero pentru toate lungimile de undă.

Un astfel de strat complex, indicat schematic în figura 192, este format dintr-un strat de criolit cu indicele  $n_1$  și un strat de sulfură de zinc cu  $n_2$ ,  $n_2$  fiind mai mare decât  $n_1$  și decât  $n_3$  ( $n_2 > n_1$ ;  $n_2 > n_3$ ).

Deoarece prin reflexii multiple, razele transmise devin din ce în ce mai slabe, atunci și razele reflectate corespunzătoare sînt din ce în ce mai slabe, adică razele 2 și 3 sînt mai slabe decât 1. Se poate face însă astfel ca suma intensităților razelor 2 și 3 să fie egală cu intensitatea razei 1. Făcînd deci ca razele 2 și 3 să fie în fază și prin interferența lor, să dea un maxim, atunci se poate face ca raza 1 să fie în opoziție de fază cu razele 2+3 și din interferența lor să rezulte un minim nul.

Condiția intensităților duce la  $R_1 = R_2 + R_3$ , deci la relația:

$$\left(\frac{1-n_1}{1+n_1}\right)^2 = \left(\frac{n_1-n_2}{n_1+n_2}\right)^2 + \left(\frac{n_2-n_3}{n_2+n_3}\right)^2. \quad (3-36)$$

.....

adică la condiția indicilor:

$$\frac{n_2}{n_1} = \sqrt{n_3}. \quad (3-37)$$

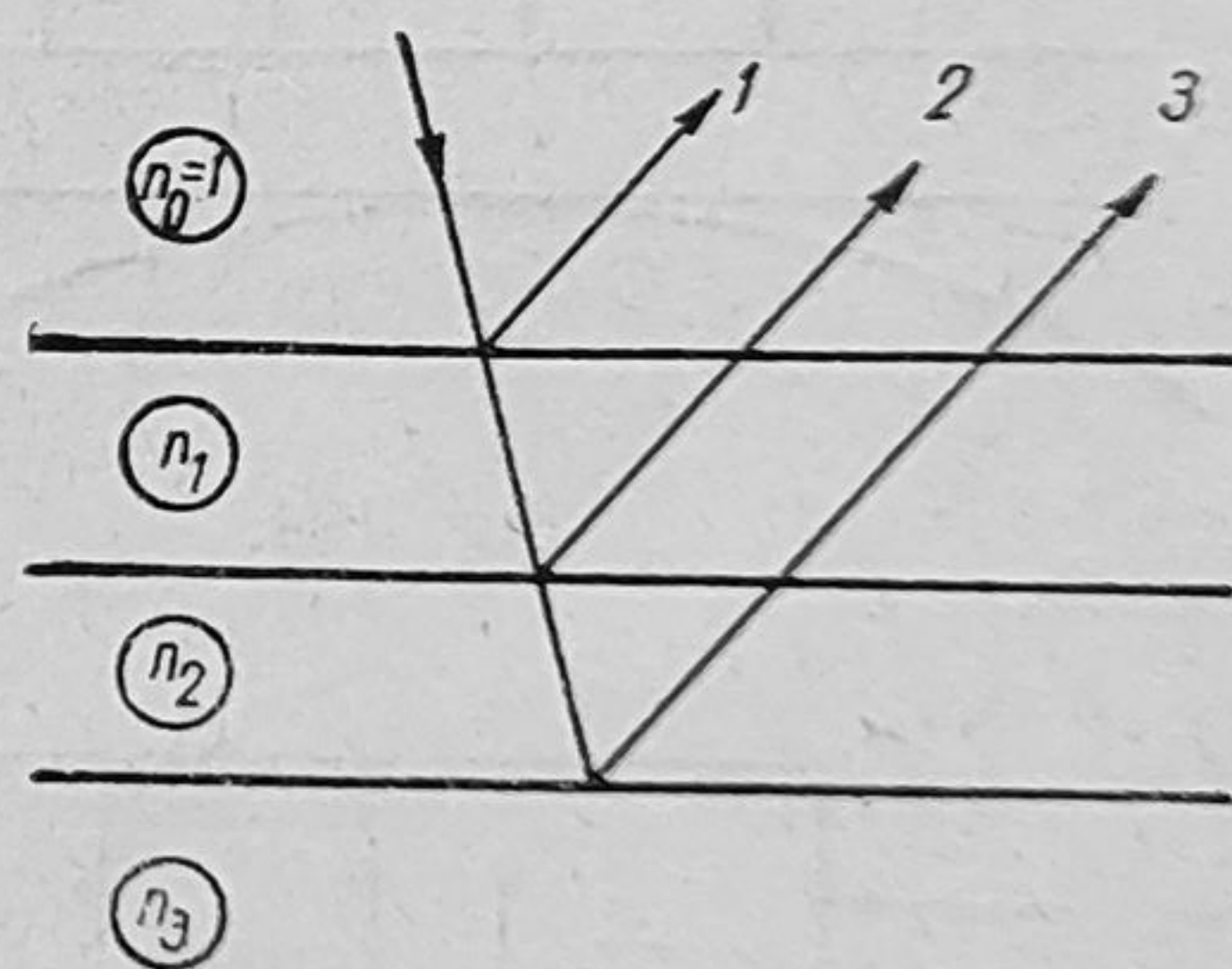


Fig. 192.

Aici  $n_1$  și  $n_2$  apar sub formă de raport, ceea ce face ca această condiție să fie mult mai ușor de obținut, deoarece se pot găsi mult mai multe substanțe, ai căror indici de refracție să poată duce la satisfacerea condiției de mai sus.

Cu ajutorul straturilor multiple se poate ajunge la eliminarea prin interferență a două radiații (strat acromat) sau a mai multora, sau chiar la eliminarea unei regiuni întinse din spectru. Astfel s-au realizat „oglinzile reci”, care reflectă foarte puțin radiațiile infraroșii și reflectă în schimb mult în domeniul vizibil.



## 3-D, UNDELE STAȚIONARE PRODUSE CU LUMINA

## 3.17. Experiența Wiener

Wiener a făcut o experiență în felul următor (fig. 193): a trimis un fascicul paralel de lumină (o radiație din violet) pe o suprafață plană de sticlă  $O$ . Înclinată pe oglindă cu un unghi  $\varphi$  foarte mic, a montat o placă

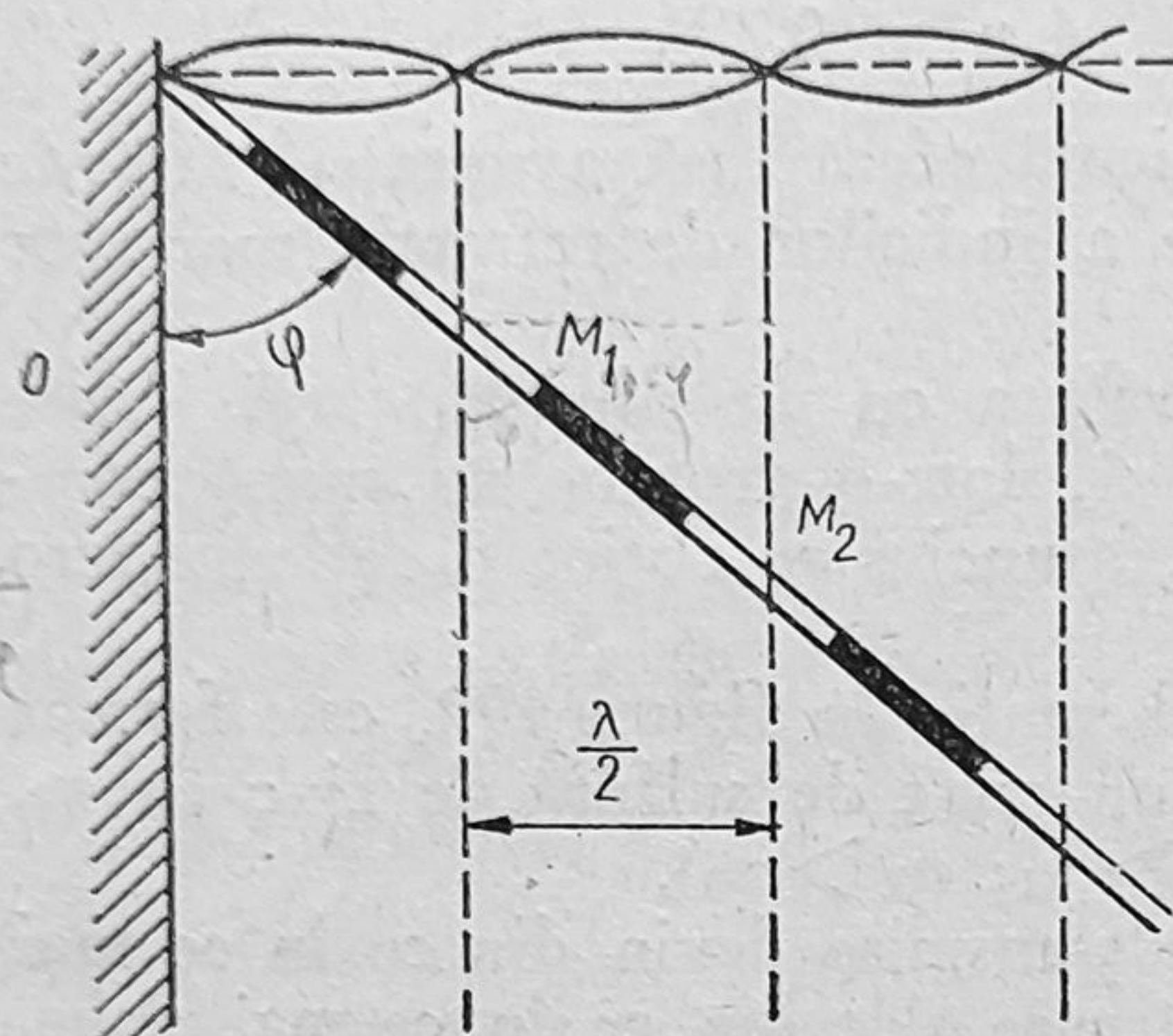


Fig. 193.

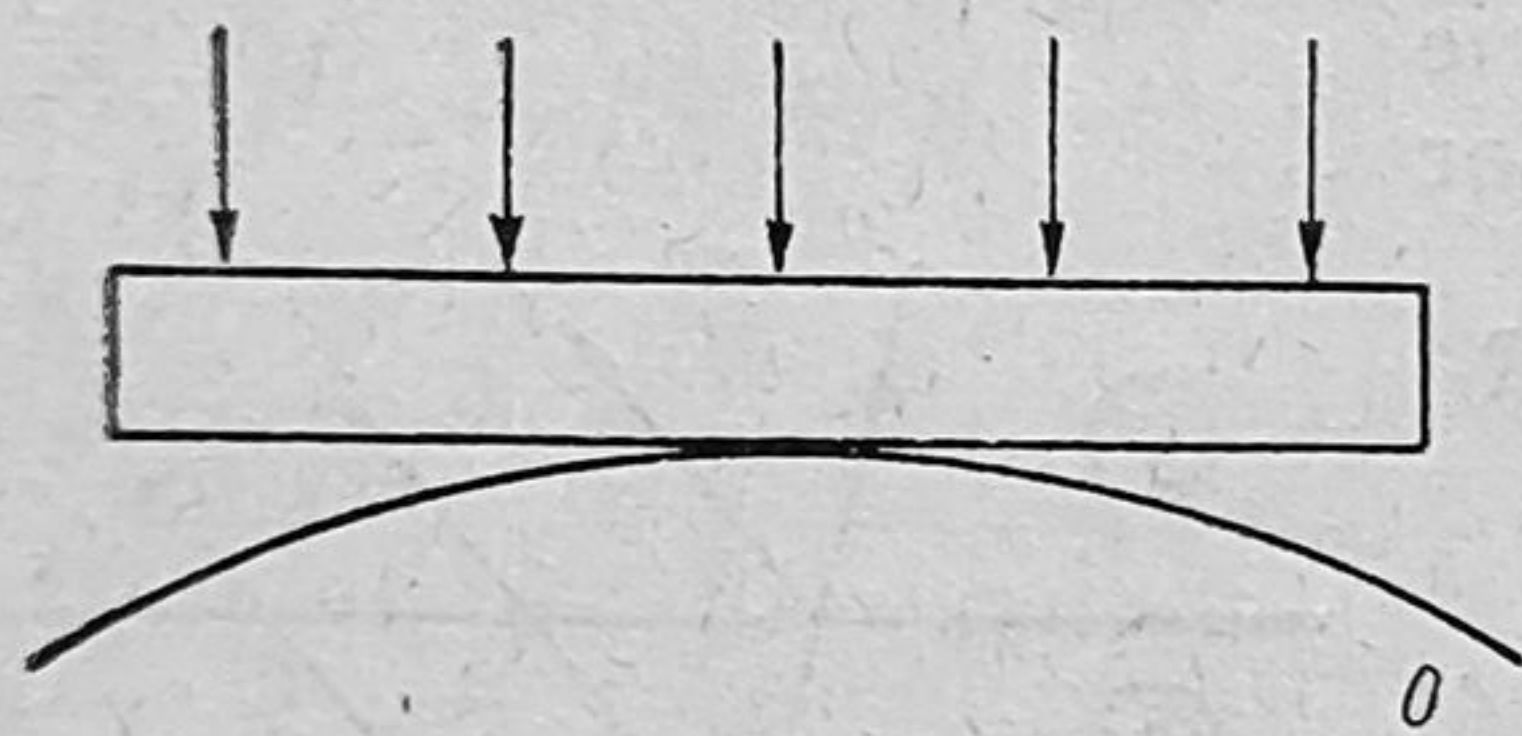


Fig. 194.

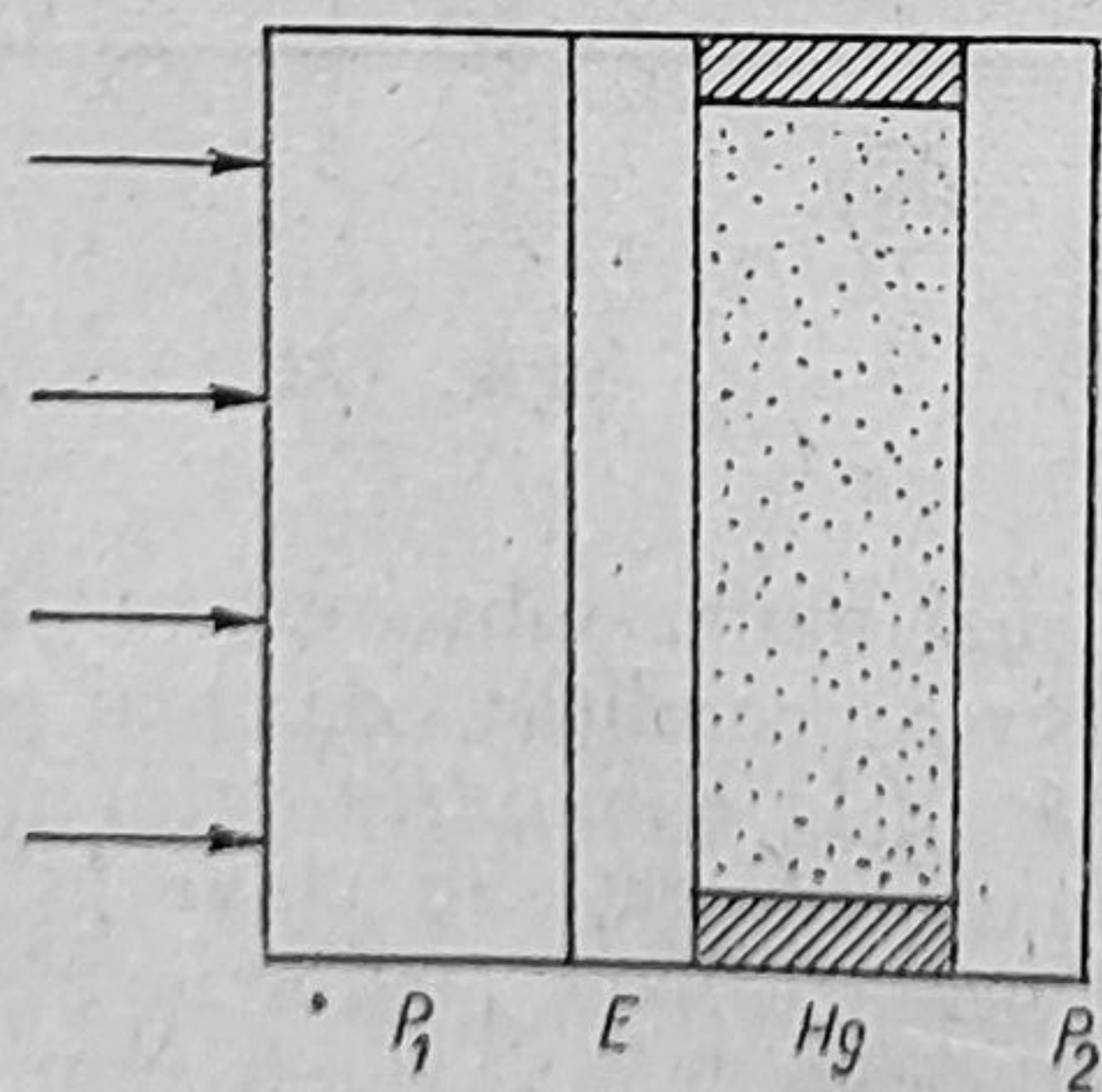


Fig. 195.

de sticlă  $L$  ce are un strat foarte subțire ( $\lambda/30$ ) de colodiu cu emulsie de bromură de argint ( $\text{AgBr}$ ). Din suprapunerea undei incidente cu cea reflectată se formează unde staționare, cu noduri și ventre, iar distanța între nodurile (sau ventrele) consecutive este de  $\lambda/2$ . Placa fotografică a fost impresionată la ventre și apar o serie de dungi paralele între ele. Cum  $\lambda$  violet este de aproximativ  $0,4 \mu$  aceste fâșii au fost distanțate între ele cu  $\frac{\lambda/2}{\sin \varphi} = M_1 M_2$ , care era de aproximativ  $1-2 \text{ mm}$ . Pentru a se ști dacă pe suprafața oglinzii  $O$  există un nod sau un ventru, s-a repetat această experiență cu o placă fotografică așezată pe o oglindă slab sferică, ca în figura 194. S-au format inelele circulare corespunzătoare ventrelor, dar în centru, în punctul de contact între placa fotografică și oglindă, bromura a rămas neatacată, ceea ce dovedește că aici s-a format un nod. Deci în cazul reflexiei luminii dintr-un mediu cu indice de refracție mai mic pe un mediu dielectric cu indice de refracție mai mare are loc un salt în fază de  $\pi$ , deci un salt de  $\lambda/2$ .

În cazul reflexiei pe o suprafață metalică se constată un salt de fază cuprins între  $\pi/2$  și  $\pi$  radiani. Radiația pătrunde în argint, până la  $\lambda/20$ , în interiorul metalului, unde formează un nod.

Experiențele lui Wiener pot fi repetate și cu ajutorul unei plăci cu substanță fluorescentă sau cu o peliculă fotoelectrică, care ne pot pune în evidență apariția undelor staționare.



### 3.18. Fotografia în culori

Metoda lui Lippmann se bazează pe formarea undelor staționare ale luminii. Lumina incidentă de la obiectul colorat este proiectată pe placa fotografică,  $P_1$  — cu emulsia fotografică  $E$  (fig. 195). Razele trec prin  $P_1$  și  $E$  și se reflectă pe suprafața stratului de mercur, strat format cu ajutorul unei plăci  $P_2$  ( $E$  și  $P_2$  constituiesc fețele unei cuve). Se formează unde staționare între undele incidente și cele reflectate. Prin dezvoltare și fixare, în emulsia  $E$  rămân straturi de argint paralele echidistante, corespunzătoare fiecărei radiații în parte.

Prin iluminarea cu lumină albă menținându-se aceleași condiții de incidență, vor fi reflectate numai acele radiații care sînt admise de către sistemul de straturi din emulsie.



## Capitolul 4

# INTERFEROMETRIE

### 4-A. GENERALITĂȚI

Fenomenele de interferență ale luminii au servit și servesc la construirea de dispozitive interferențiale, numite interferometre, cu ajutorul cărora se determină indicele de refracție sau se pot măsura de asemenea distanțele mari și mici. Aceste metode interferometrice se caracterizează prin înalta lor sensibilitate și precizie.

Deosebim două feluri de interferometre:

- a) interferometre unde are loc interferența a două raze (fascicule sau unde) luminoase;
- b) interferometre, la care se obține interferența mai multor raze coerente (interferența multiplă).

### 4-B. INTERFEROMETRE CU DOUĂ FASCICULE

Pînă acum pentru simplitate și o mai bună înțelegere a fenomenului de interferență am prezentat interferența a două fascicule coerente (dispozitivele Young, Fresnel, Lloyd, etc.).

În aceste dispozitive, care pot deveni și interferometre, se obține o diferență de drum optic,  $\delta$ , variabilă între două fascicule coerente, fascicule care pornind de la același izvor urmează în spațiu, cel puțin o porțiune, drumuri separate, iar apoi sînt readuse să interfere și se obțin în felul acesta franjele de interferență.

Dacă printr-un dispozitiv oarecare se face ca această diferență de drum să se schimbe pe unul din drumurile interferometrului, adică pe una din ramurile interferometrului, atunci apare o diferență de drum optic suplimentară, care face ca sistemul de franje să se deplaseze sau să se schimbe. Această diferență suplimentară de drum optic este dată de expresia  $l \cdot \Delta n$  sau  $n \cdot \Delta l$  sau  $\Delta l \cdot \Delta n$ , unde  $l$  și  $n$  sînt drumul optic geometric și indicele de refracție al mediului în acest interval de drum. Cum pentru o variație a lui  $\delta$  egală cu o lungime de undă corespunde o deplasare a sistemului de franje cu o interfranje  $i$ , atunci la variația  $\Delta \delta$  ( $= l \cdot \Delta n$ ;  $= n \cdot \Delta l$ ;  $= \Delta l \cdot \Delta n$ ) va corespunde o deplasare  $i$ .



Se vede imediat că în felul acesta putem afla fie pe  $\Delta n$ , fie pe  $\Delta l$  și astfel interferometrul să poată servi la măsurarea fie a variației indicelui de refracție  $n$ , fie a variației lungimii  $l$ . Dacă lucrăm în lumină albă, atunci franja centrală, care este albă, va fi ușor de observat și dacă prin variația lui  $l$  sau  $n$ , se capătă o deplasare totală a franjei albe, pe care o notăm cu  $d$ , atunci deplasarea totală a numărului  $N$  de lungimi de undă va fi dată de  $N = \frac{d}{i_\lambda}$ , unde  $i_\lambda$  este interfranja obținută, când se lucrează numai în lumina monocromatică  $\lambda$ . Urmează deci că  $\delta = N\lambda$  și cum  $\Delta\delta = l \cdot \Delta n$  sau  $\Delta\delta = n \cdot \Delta l$ , putem calcula variația  $\Delta n$  sau  $\Delta l$ .

În dispozitivele experimentale descrise mai jos, drumurile razelor interferente sînt cît mai mult separate între ele, pentru a permite introducerea de aparate sau dispozitive în drumul lor.

#### 4.1. Interferometrul Jamin

Este format din două blocuri groase de sticlă optică omogenă  $B_1$  și  $B_2$  (de aproximativ 4 cm grosime) cu fețe plane și paralele (fig. 196). Fețele posterioare  $F_1$  și  $F_2$  sînt argintate. Ele sînt așezate ca în figură. O rază de lumină  $SA$  se reflectă și se refractă la blocul  $B_1$ , dînd naștere la două raze coerente 1 și 2 depărtate între ele; cu cît blocurile sînt mai groase, cu atît și depărtarea razelor 1 și 2 este mai mare. Razele 1 și 2 cad pe blocul  $B_2$  unde suferă reflexii și refracții, astfel că razele 1 și 2 ies confundate prin punctul  $D$  și la fel de intense, fiecare dintre ele suferind același număr de reflexii și refracții la fețele simple și argintate ale celor două blocuri. Cum acest fenomen se petrece pentru toate razele  $SA$  sub diferite incidențe  $i$ , și cum razele 1-2 la ieșirea prin  $D$  nu prezintă nici o diferență de drum optic, ele vor interfera și printr-o lunetă vor da un maxim, o tentă uniformă peste tot cîmpul de interferență. O rotire slabă, într-un sens oarecare a celor două blocuri, schimbă situația inițială de egalitate a celor două drumuri și vor apare franje de interferență. În lumina albă, franja centrală se va situa pe direcția unde diferența de drum optic între razele interferente de tipul 1-2 va fi nulă. Introducînd în drumul razelor două cuve  $C_1$  și  $C_2$  identice, cu fețe plane și paralele, și egale în grosime  $l$ , atunci sistemul de franje nu se va deplasa. Prin introducerea unui gaz într-o cuvă, avem o

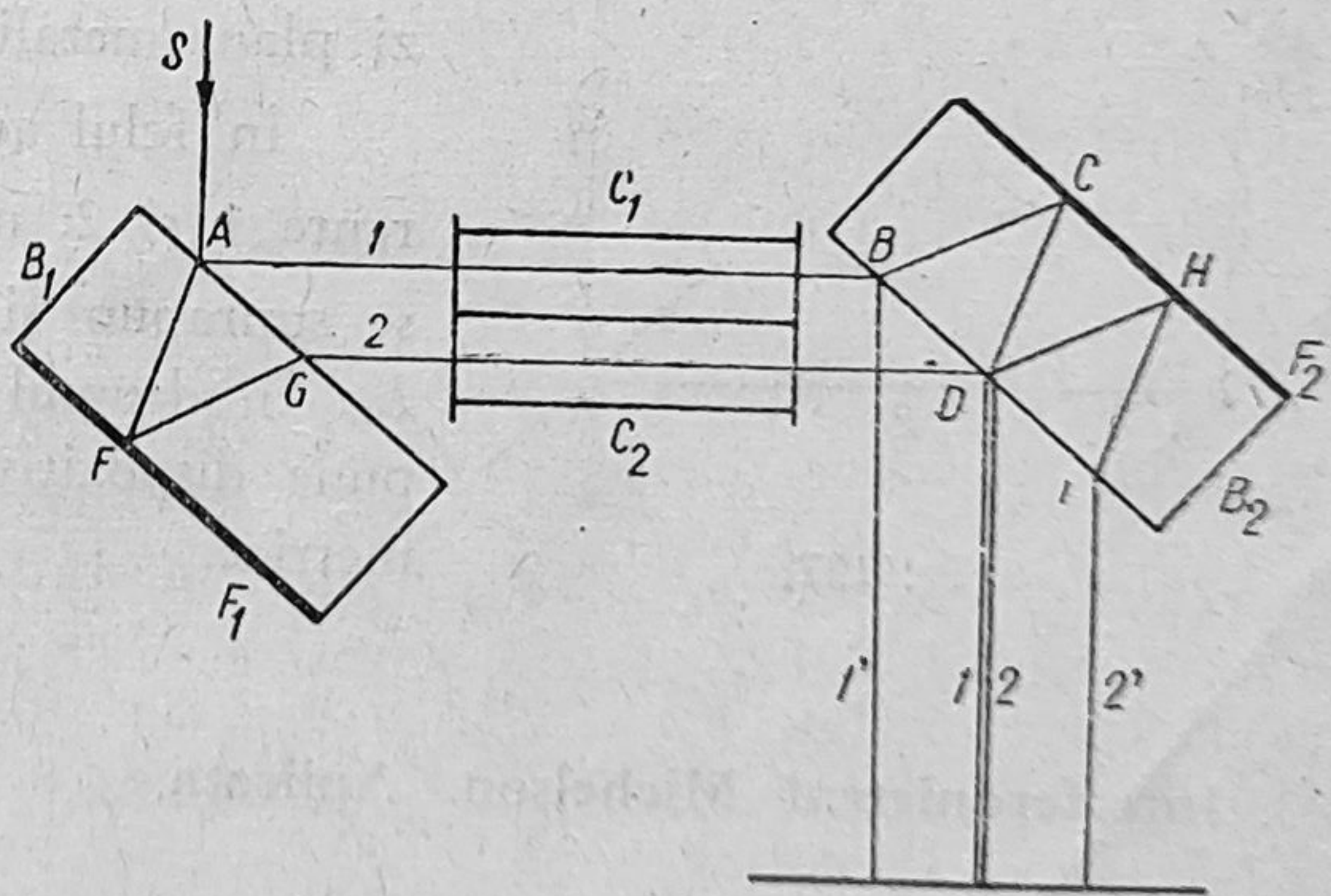


Fig. 196.



variație  $\Delta\delta$  a drumului optic între razele 1 și 2 și deci o deplasare de  $N$  interfranje  $i$  a franjei centrale albe. Vom avea deci :

$$N = \frac{\Delta\delta}{\lambda} = \frac{l(n_g - n_a)}{\lambda}, \quad (4-1)$$

de unde cunoscând pe  $\lambda$  pe  $l$  și  $n_a$  și numărînd sau calculînd pe  $N$ , vom găsi valoarea lui  $n_g$  față de  $n_a$  a aerului. Scoțînd aerul dintr-o cuvă, atunci putem determina valoarea absolută  $n_a$  din:

$$N' = \frac{\Delta\delta'}{\lambda} = \frac{l(n_a - 1)}{\lambda}. \quad (4-2)$$

#### 4.2. Interferometrul Rojdestvenski

În interferometrul Rojdestvenski (realizat de *E. Bădărău*) se înlătură dificultatea de la interferometrul Jamin, de a utiliza două blocuri groase de

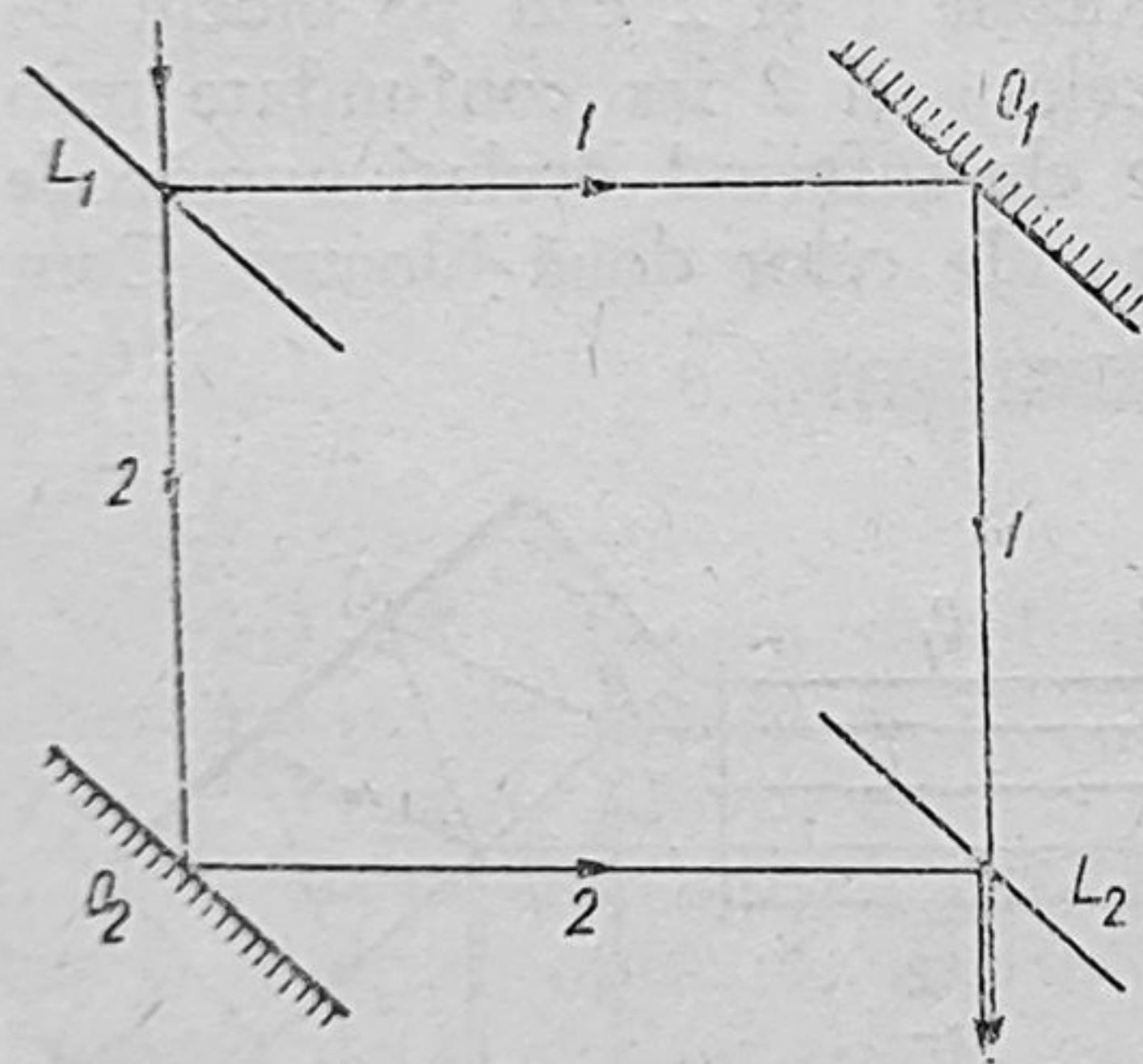


Fig. 197.

sticlă optică, greu de realizat, prin folosirea a două lame semitransparente  $L_1$  și  $L_2$  de sticlă, cuarț sau alt material și a două oglinzi plane metalice  $O_1$  și  $O_2$  (fig. 197).

În felul acesta se obțin două raze coerente 1 și 2, mult depărtate între ele, care se suprapun și interferă la părăsirea lamei  $L_2$ . În drumul razelor 1 și 2 se pot interpune dispozitive pentru cercetări interferometrice.

#### 4.3. Interferometrul Michelson. Aplicații

Și în acest caz avem o separare completă a celor două raze interferente: raza  $IA$  cade pe lama  $L$  cu fețe plane și paralele, omogenă și semiargintată, se refractă în  $A$ , se reflectă în parte în  $B$ , iese prin  $C$ , se reflectă pe oglinda plană metalică  $O_1$  așezată normal, revine la lama  $L$  pe care o traversează, iese prin  $B$  și pătrunde în luneta  $l$  (fig. 198). Cealaltă parte (2) a razei



$IA-AB$  părăsește lama  $L$  și pătrunde printr-o lamă  $L'$  identică cu  $L$ , se reflectă pe oglinda  $O_2$  și prin traversarea lamei  $L'$  în sens invers și prin reflexia ei în  $B$ , intră paralel și suprapusă cu raza (1) în luneta  $l$ ; în câmpul lunetei  $l$ , observăm fenomenul de interferență.

Se observă că raza 1, începînd din punctul  $B$ , a străbătut lama  $L$  de două ori; pentru ca și raza 2 să parcurgă același drum optic, s-a interpus lama  $L'$  (lamă compensatoare), identică cu lama  $L$ .

Se observă de asemenea, că raza 1 are numai un singur salt de fază ( $\pi$ ), deci de  $\lambda/2$  la reflexia pe oglinda  $O_1$ ; raza 2 suferă saltul de fază  $\pi$  atît la reflexia pe oglinda  $O_2$  cît și pe lama  $L$  în punctul  $B$ . De aici rezultă că cele două raze coerente, la părăsirea punctului  $B$  sînt în opoziție de fază. Prin deplasarea uneia dintre oglinzi, de exemplu  $O_2$ , putem face ca drumurile optice ale celor două raze care pornesc din  $B$  și se reîntîlnesc în  $B$  să fie egale. În acest caz, în lunetă vom observa o tentă uniformă întunecată a câmpului de interferență. Spunem că oglinzile  $O_1$  și  $O_2$  sînt în „contact optic”, lucru de altfel justificat, deoarece imaginile oglinzilor  $O_1$  și  $O_2$  față de suprafața semiargintată  $B'B''$  a lamei  $L$  coincid reciproc cu oglinzile  $O_2$  și  $O_1$ .

În această situație, înclinînd una din oglinzi,  $O_1$  de exemplu (fig. 199), atunci și imaginea ei  $O_1'$  va fi înclinată față de  $O_2$ , cu care va face un unghi  $\alpha$ . Acesta este echivalent cu formarea unei pane optice de unghi  $\alpha$  și în lunetă vor apare franjele acestei pane optice, franje drepte, echidistante și paralele cu dreapta de intersecție  $O'$  a celor două plane  $O_2$  și  $O_1'$ .

În lumina albă, în  $O'$  va apare o franjă neagră bine conturată, și de o parte și de alta franje colorate, din ce în ce mai șterse cu cît ne depărtăm de această poziție centrală.

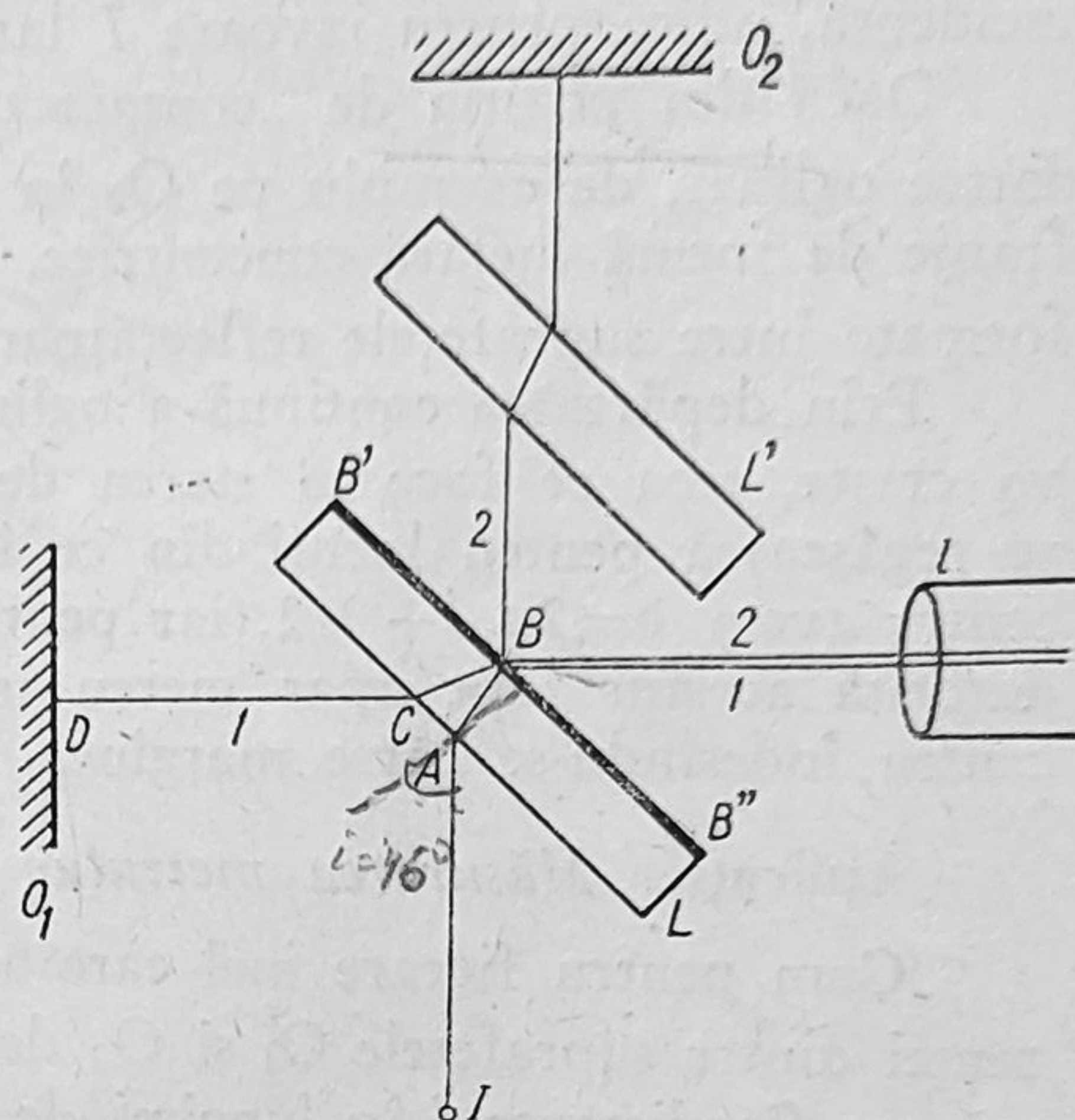


Fig. 198.

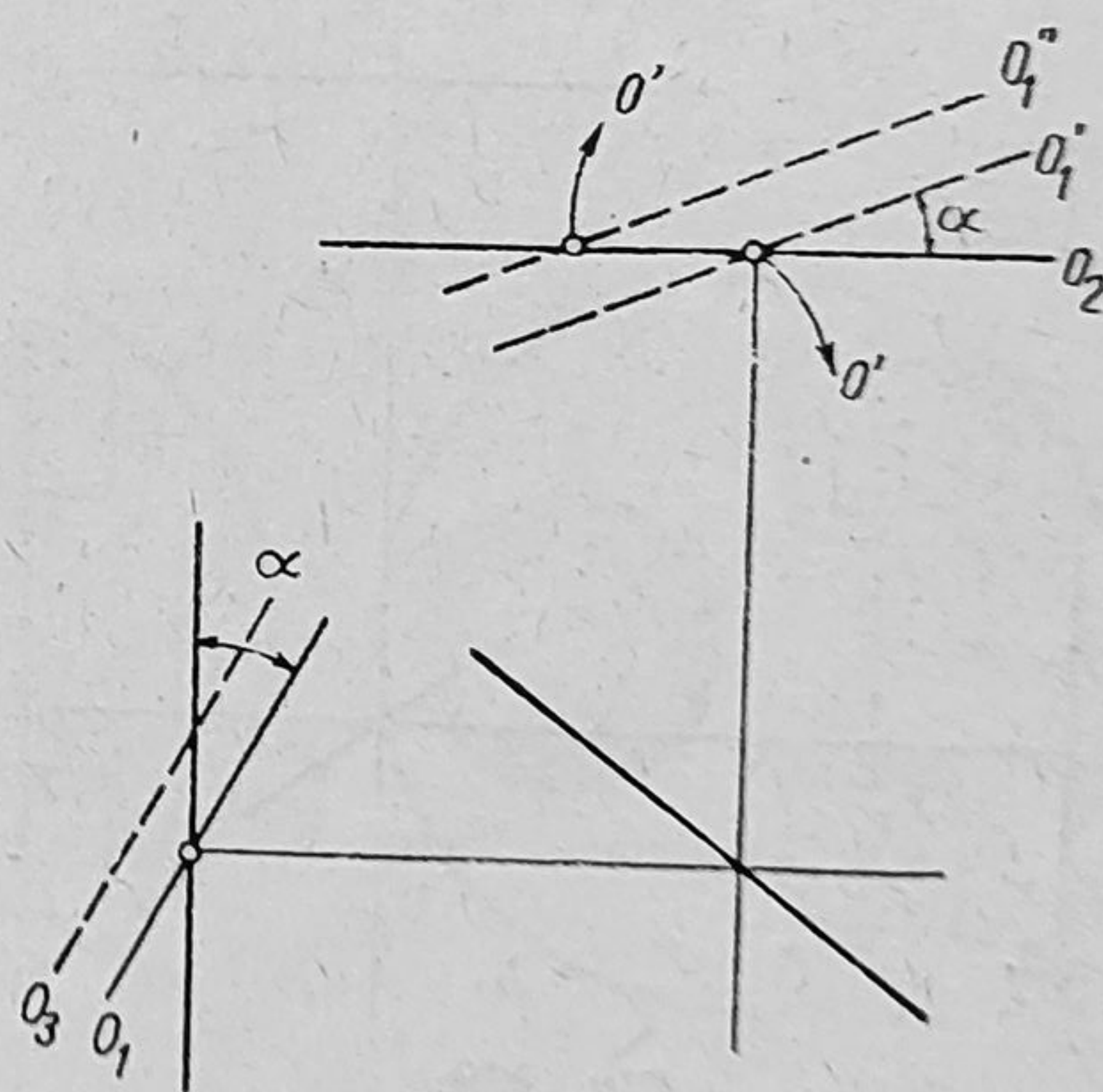


Fig. 199.



Prin deplasarea oglinzii  $O_1$  înclinată, paralel cu ea însuși, în  $O_3$ , vom obține imaginea  $O_1''$  cu intersecția  $O''$ , deci franja neagră centrală se deplasează din  $O'$  în  $O''$ .

Același rezultat îl obținem și cu alte raze care fac unghiuri diferite de incidență, adică pentru izvoare  $I$  largi.

Dacă din poziția de „contact optic” deplasăm paralel cu ea însăși una dintre oglinzi, de exemplu pe  $O_2$  în poziția  $O_1'$ , atunci în lunetă vom observa franje de formă inelară concentrice, numite inelele sau franjele lui Haidinger, formate între suprafețele reflectătoare paralele  $O_2$  și  $O_1'$ .

Prin depărtarea continuă a oglinzii  $O_2$ , ordinul de interferență la centru va crește, ceea ce face ca starea de interferență precedentă de la centru să se regăsească pentru locuri din ce în ce mai îndepărtate de centru (căci la centru avem  $\delta = 2n \cdot l + \lambda/2$ , iar pentru un inel oarecare  $\delta = 2n l \cos r + \lambda/2$ ) și datorită acestui fapt apar mereu inele din centru, care se vor depărta de centru îndesându-se către margine.

**Aplicație.** Măsurarea metrului etalon în lungimi de undă.

Cum pentru fiecare inel care apare sau dispare, avem o variație a distanței dintre suprafețele  $O_1'$  și  $O_2$  de  $\lambda/2$ , urmează că avem posibilitatea de a măsura fie distanța  $l$  în lungimi de undă  $\lambda$ , fie  $\lambda$  în funcție de  $l$ . Aceasta a dat posibilitatea lui Michelson să măsoare metrul etalon în lungimi de undă a radiației roșii de Cd.

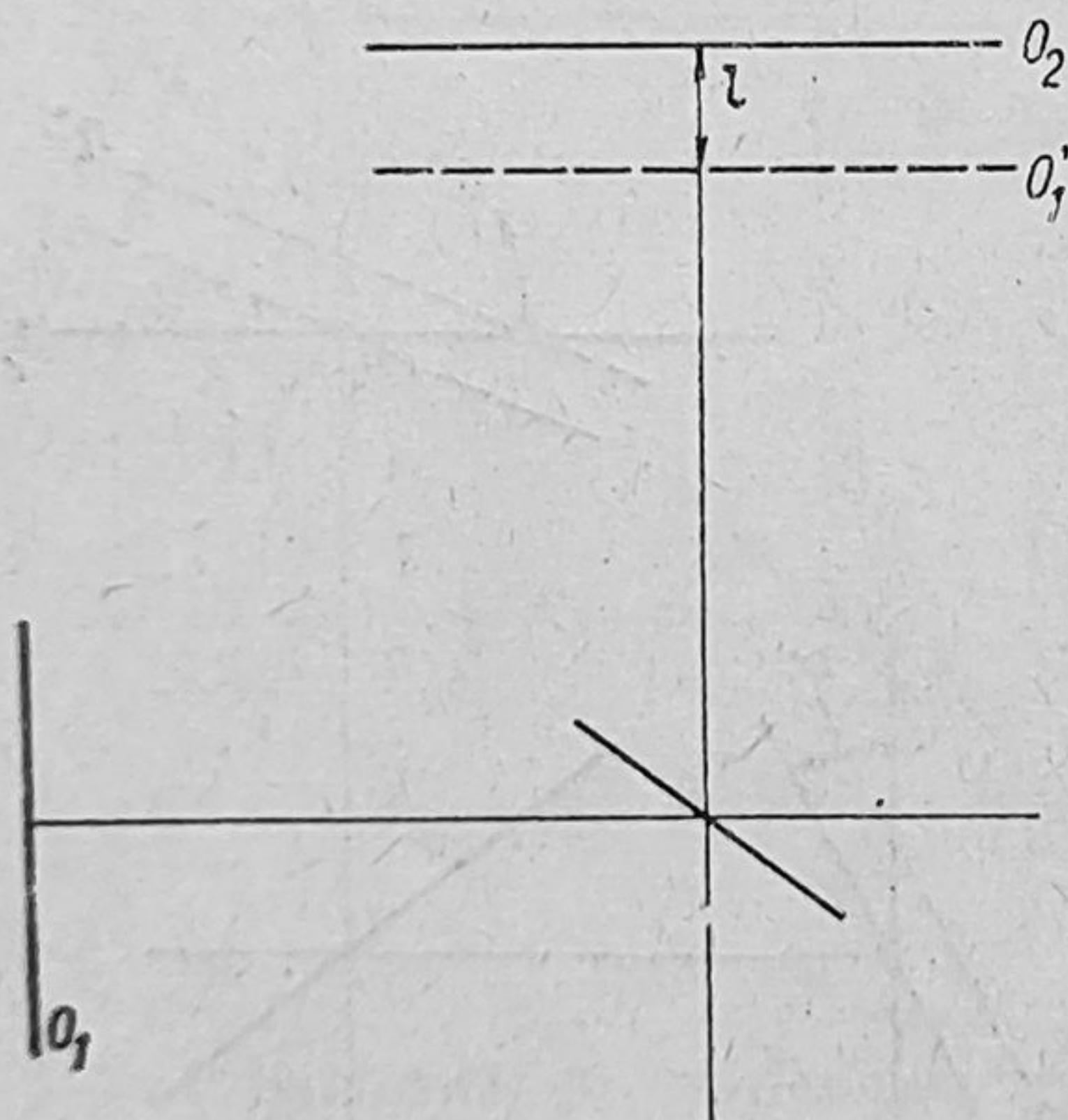


Fig. 200.

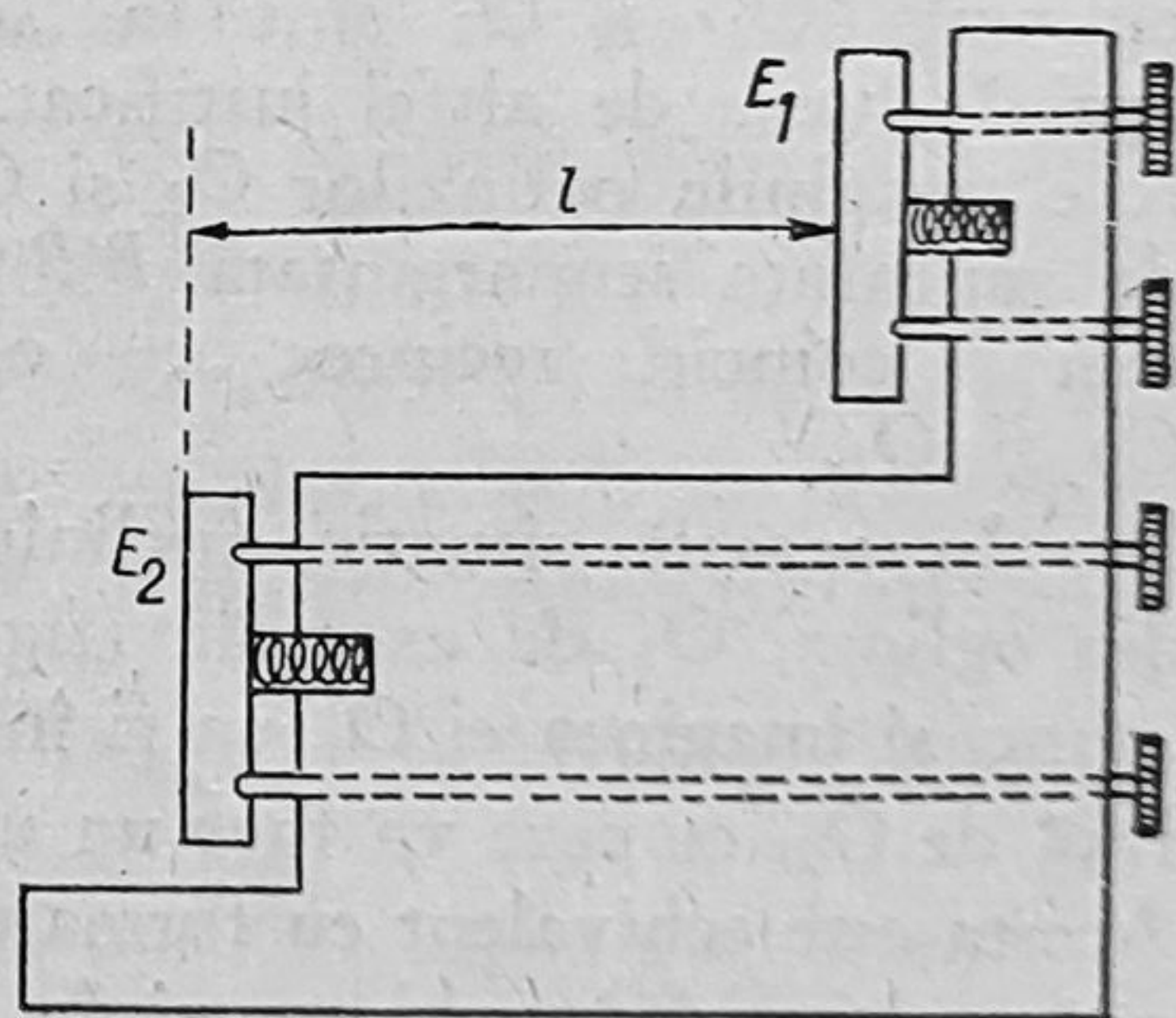


Fig. 201.

În acest scop, Michelson a luat o serie de etaloane de grosimi de la 0,39 mm pînă la 10 cm aproximativ și a măsurat interferometric lungimile acestora.

Un etalon este format din două oglinzi plane montate paralel pe același suport, ca în figura 201. Lungimea etalonului este distanța  $l$  dintre fețele plane



reflectătoare. Oglinda  $O_2$  are un cadrilaj; se alege o trăsătură  $T-T'$  ca reper (fig. 202).

Etalonul se aşază într-unul din braţele interferometrului de exemplu lângă  $O_1$  (fig. 202), astfel ca să facă un unghi mic  $\alpha$  cu imaginea oglinzii  $O_2$ , deci să formeze o pană optică. Să aranjăm astfel interferometrul ca imaginea oglinzii  $O_2$ , adică  $O_2$ , să ocupe poziţia (I), adică în contact optic cu  $O_1$

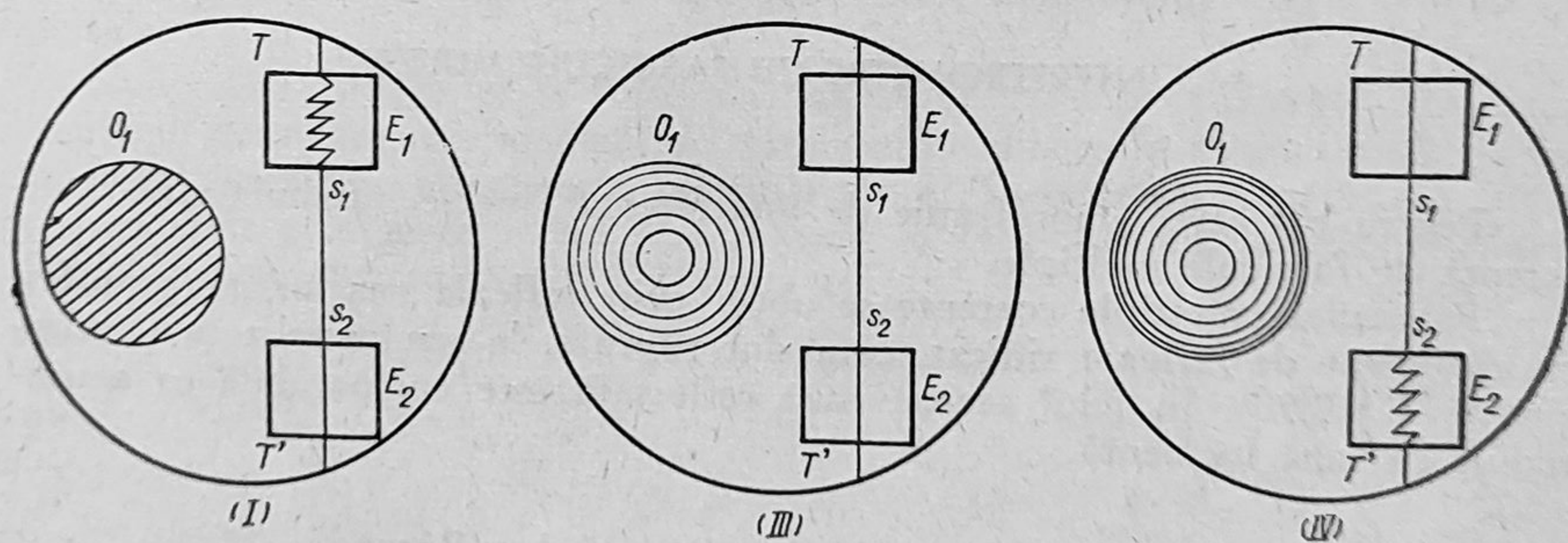
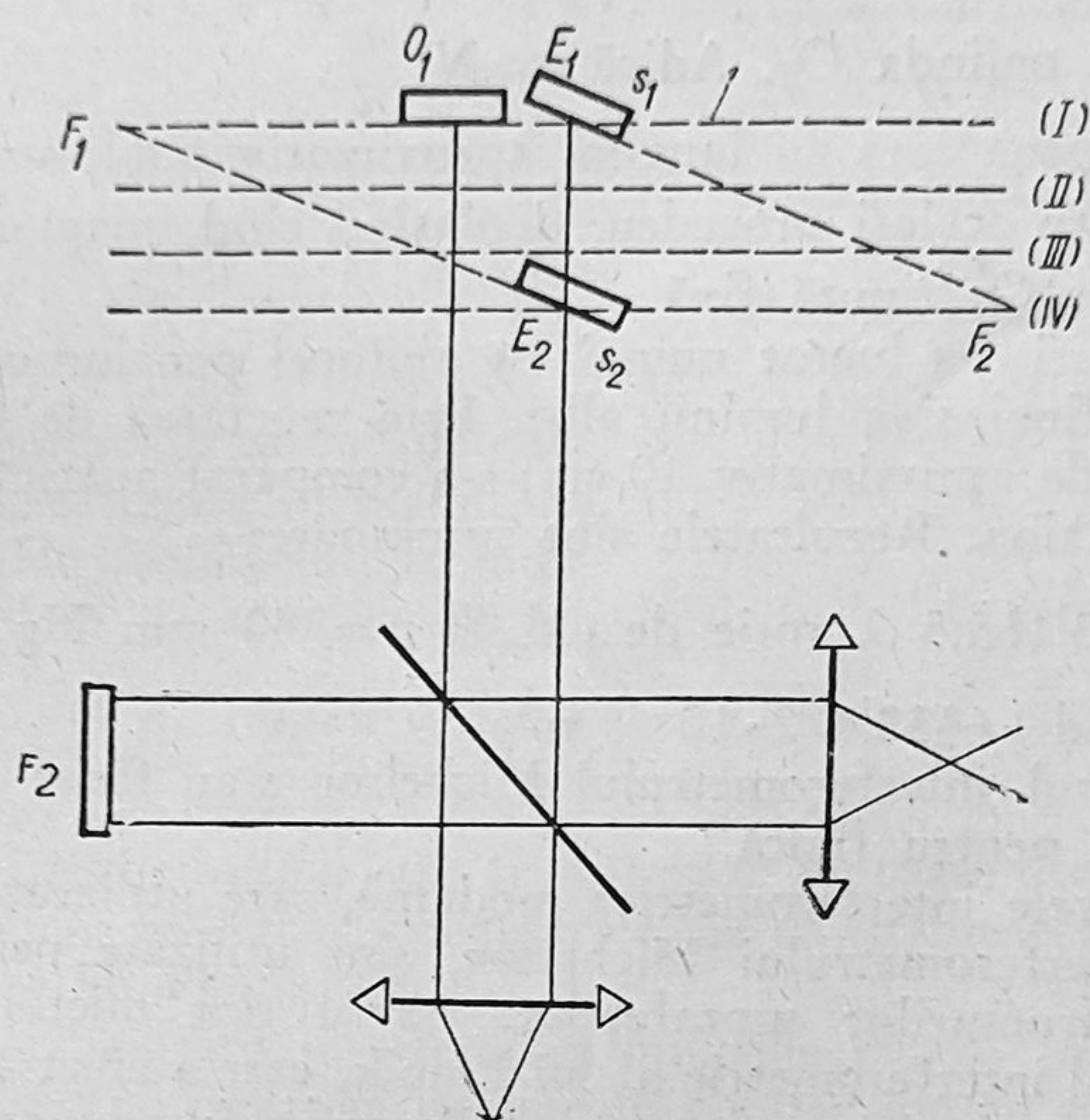


Fig. 202.

cînd apare întunecarea completă a cîmpului interferenţial. În lumina albă facem ca franja centrală neagră care se formează în  $s_1$ , un reper de pe oglinda etalonului  $E_1$ , să coincidă şi cu reperul  $T-T'$ . Pe  $E_2$  se formează albul de ordin superior, franja centrală neagră formîndu-se la intersecţia planelor  $E_2$  şi (I) tocmai în  $F_1$ . Prin deplasarea oglinzii  $O_2$ , imaginea sa va ocupa poziţiile (II),



(III): pe oglinda  $O_1$  vor apare franjele lui Haidinger în lumina monocromatică de cadium, care se pot număra, iar pe  $E_1$  și  $E_2$ , în lumina albă, apare albul de ordin superior. În poziția (IV) peste  $O_1$  se formează în continuare inelele lui Haidinger, pe  $E_1$  albul de ordin superior, însă pe  $E_2$  apare franja centrală neagră din lumina albă, care apare în dreptul poziției reperului  $s_2$  (franja neagră care corespunde oglinzii  $E_1$  se formează tocmai în poziția  $F_2$ ). În felul acesta, prin deplasarea imaginii  $O'_2$  cu distanța  $l$  s-a putut număra  $N$  inele Haidinger la oglinda  $O_1$ . Adică  $l = N \frac{\lambda}{2}$ .

Celelalte etaloane care au lungimi aproximativ duble unele față de altele s-au determinat prin același procedeu, deplasînd cînd imaginea  $O'_2$  cînd fețele etaloanelor față de  $O'_2$  ținută fixă.

În aceste cazuri s-a lucrat numai cu ajutorul panelor optice, a reperelor  $s_1$  și  $s_2$  de pe oglinzi și a luminii albe. Prin repetarea de 10 ori a distanței ultimului etalon (de aproximativ 10 cm) s-a comparat această distanță cu lungimea metrului etalon. Rezultatele sînt următoare:

$$1 \text{ m} = 1\,553\,165,5 \lambda \text{ roșie de Cd. la } p = 760 \text{ mm Hg și } t = 0^\circ\text{C}$$

$$\text{sau: } \lambda \text{ roșie de Cd} = 6438,472 \cdot 10^{-10} \text{ m}$$

— Cu ajutorul interferometrului Michelson s-au făcut o serie de experiențe importante pentru fizică.

— Dispozitivele interferometrice moderne, care utilizează razele coerente după modelul interferometrului Michelson, sînt utilizate pentru verificări și măsurători ale structurilor suprafețelor. Astfel sînt microinterferometrul și microprofilometrul interferometric al lui Linnik, care a creat astfel microscopia interferențială, precum și interferometrul Twyman, întrebuintat pentru studiul interferențial al aberațiilor sistemelor optice.

#### 4-C. INTERFEROMETRE CU FASCICULE MULTIPLE

Pentru obținerea unor franje de interferență fine se întrebuintează interferența de fascicule multiple.

Fasciculele multiple coerente se obțin prin reflexia razelor pe suprafețe cu coeficient de reflexie ridicat, cum sînt suprafețele semimetalizate (semiargintate  $R = 0,90$ ). În felul acesta, raza reflectată este comparabilă ca amplitudine cu raza incidentă.

##### 1. Interferometrul și etalonul Fabry-Pérot

#### 4.4. Formarea franjelor

Interferometrul și etalonul Fabry-Pérot întrebuintează astfel de suprafețe puternic reflectătoare. Partea principală o constituie două plăci plane paralele cu fețele interioare semiargintate. Din raza incidentă  $IA$  se obțin razele



paralele cu amplitudine descrescândă 1, 2, 3, 4 din figura 203 și care prezintă una față de alta aceeași diferență de drum optic:

$$\delta = 2nd \cos r, \quad (4-3)$$

deci aceeași diferență de fază:

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = \frac{4\pi nd \cos r}{\lambda} \quad (4-4)$$

și deoarece între plăci avem aer cu  $n \approx 1$ ,

$$\Delta\varphi = \frac{4\pi d \cos r}{\lambda}, \quad (4-5)$$

unde  $d$  este grosimea stratului de aer. Aceste raze paralele strânse în planul focal al lentilei  $L$  dau fenomenul de interferență în punctul  $M$  de maxim sau minim, după cum  $\delta = k\lambda$ , respectiv  $(2k + 1)\lambda/2$ .

În cazul unui izvor întins, care trimite raze în toate direcțiile, totalitatea punctelor  $M$  se găsesc pe cercuri concentrice ale căror proiecții sînt cele corespunzătoare inelelor lui Haidinger.

Avantajul întrebuițării interferenței multiple constă în faptul că aceste franje de interferență sînt extrem de fine în comparație cu inelele lui Haidinger, obținute prin interferența numai a două fascicule. În figura 204, *a*, aplicînd construcția grafică a lui Fresnel și admițînd amplitudinile razelor reflectate multiplu ca fiind egale, se dau rezultatele interferenței a 2-3-4 și 5 fascicule.

Se observă imediat că se formează maximele principale la  $\Delta\varphi = 0, 2\pi, 2k\pi$  și maxime secundare intermediare de amplitudine din ce în ce mai mică cu cît numărul fasciculelor interferente este mai mare. Totodată se observă că între două maxime principale, avem  $N-1$  minime și  $N-2$  maxime secundare. Minimele corespund pentru  $\Delta\varphi$  dat de relația:

$$N\Delta\varphi = 2k\pi, \quad (4-6)$$

adică:

$$\Delta\varphi = 2\pi k/N. \quad (4-7)$$

Maximele principale sînt cu atît mai intense și mai înguste, iar cele secundare cu atît mai slabe cu cît  $N$  este mai mare. Se ajunge ca la un  $N$  mare (20-60), maximele secundare să fie atît de slabe încît să formeze un fond foarte puțin luminos, în schimb maximele principale să fie foarte intense și înguste. Aceasta face ca franjele să poată fi reperate cu mult mai multă ușurință și interfranja să poată fi evaluată cu precizia pînă la 1/100 (și mai mult) dintr-o interfranjă.

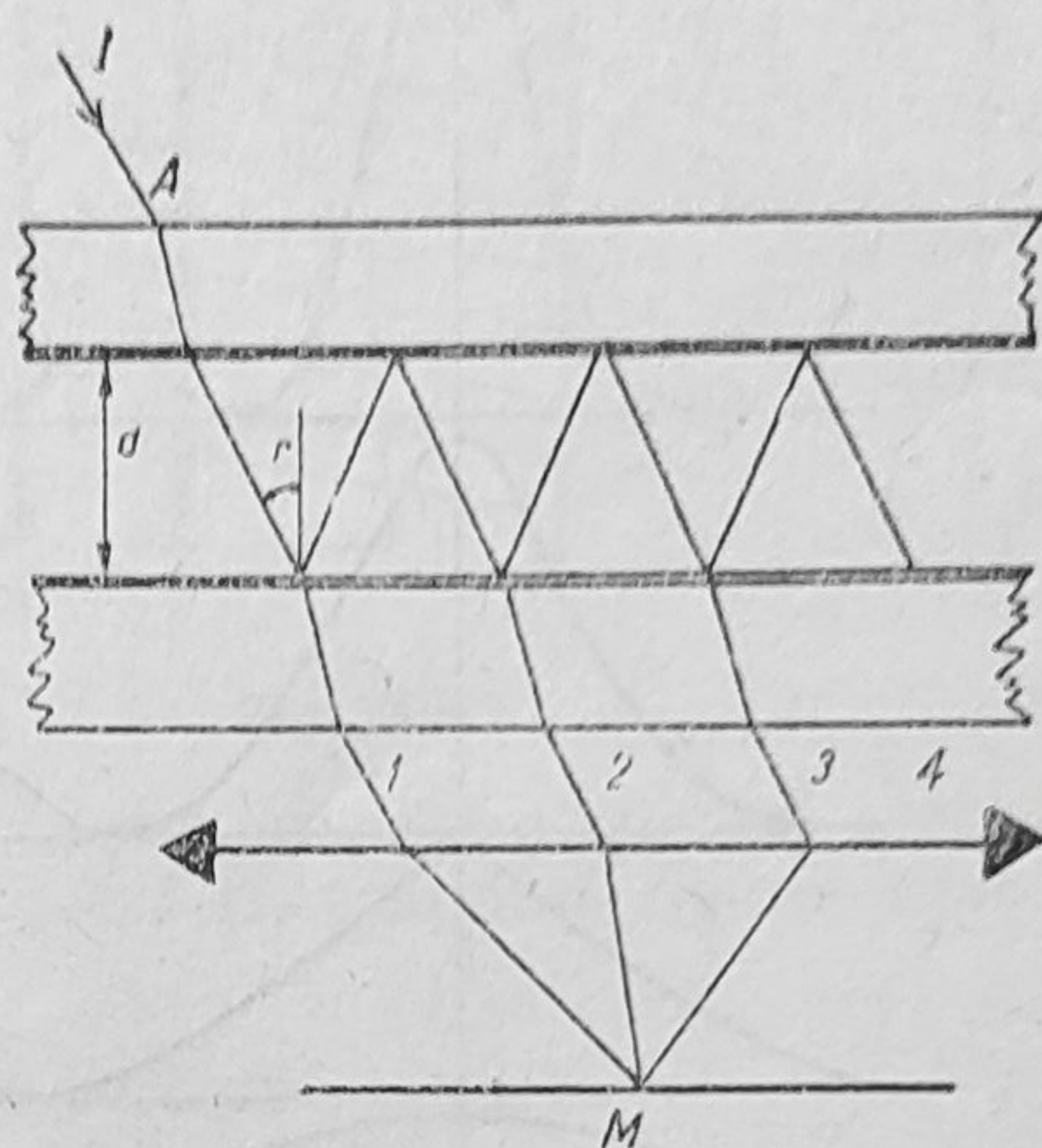


Fig. 203.



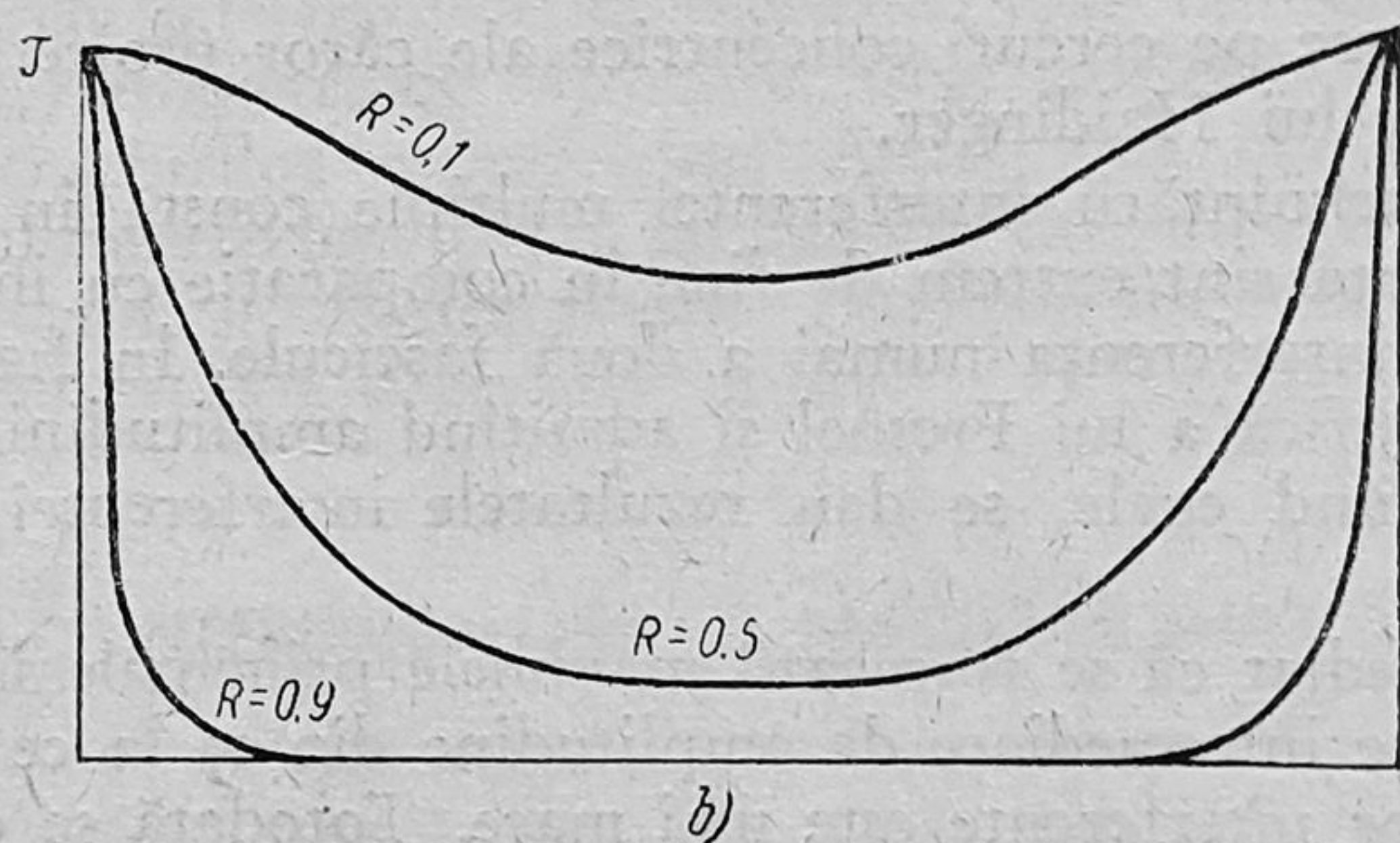
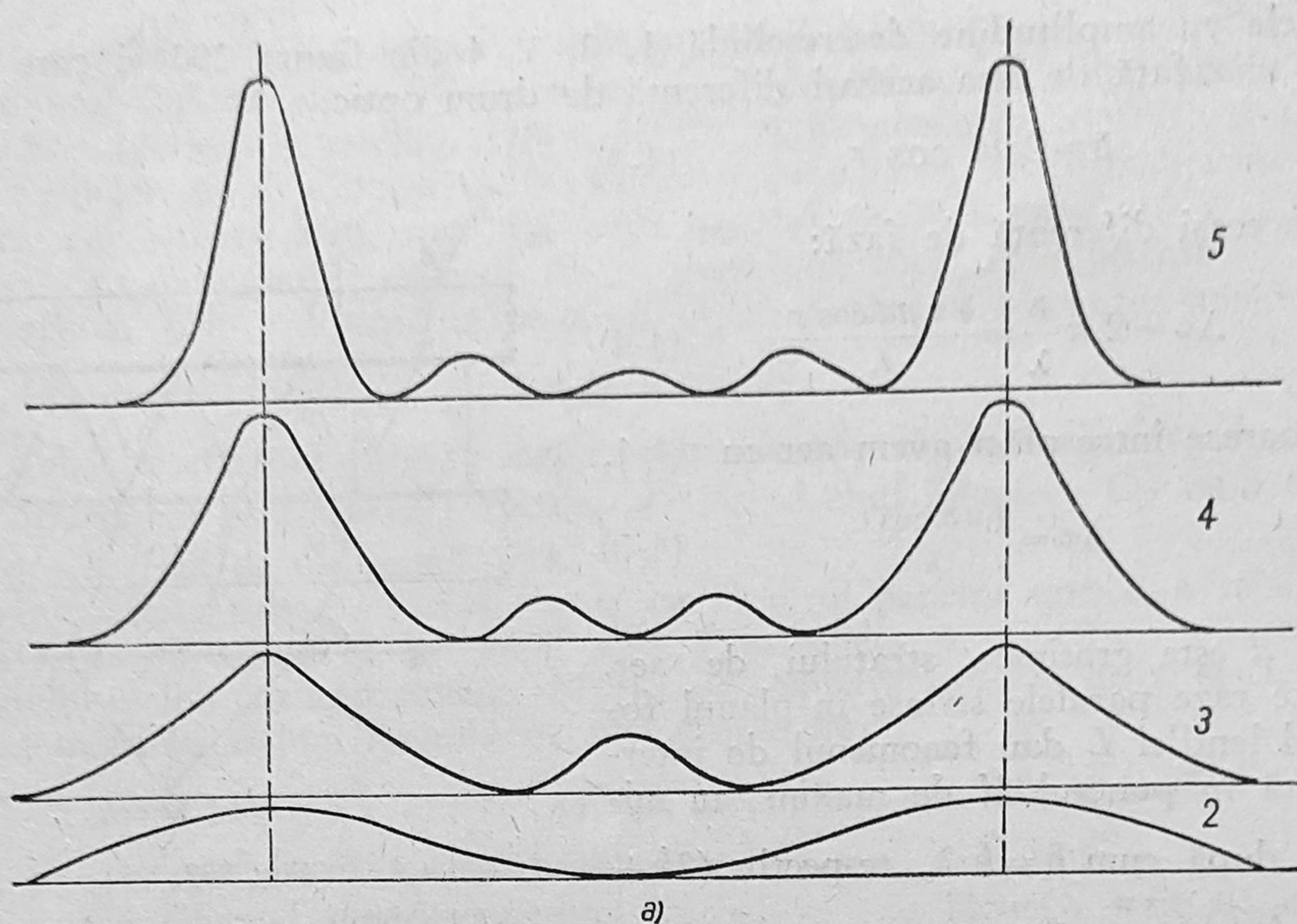


Fig. 204.

Pentru a mări și mai mult intensitatea franjelor, se micșorează pierderile prin transmisie, mărindu-se totodată reflexia, prin întrebuințarea de straturi subțiri multiple de dielectrics.

La interferența multiplă, razele reflectate multiplu scad în intensitate și distribuția intensității între două franje alăturate este redată în figura 204, *b*, pentru diferite valori ale factorului de reflexie.

Interferometrul, ca și etalonul Fabry-Pérot, este format din două astfel de plăci plane cu fețele lucrate la  $\lambda/100$  și cu distanțele între ele de la câțiva milimetri pînă la 1 m. Fețele exterioare sînt puțin înclinate față de cele interioare (cele semiargintate) pentru a evita formarea de inele parazitare de interferență.



Cu ajutorul lentilei  $L$ , (fig. 205) se formează, în planul focal  $P$ , inele de interferență concentrice. La interferometru, distanța între plăci este variabilă; la etalon, aceasta este ținută fixă cu ajutorul unor distanțatoare de invar (aliaj de oțel cu nichel) sau cuarț topit, a căror lungime variază neglijabil la variațiile de temperatură din cameră. Pentru anumite scopuri, etaloanele se introduc în vase cu pereți din plăci plane, în care se variază presiunea aerului astfel ca distanța optică ( $nd$ ) a etalonului să poată fi menținută riguros exact.

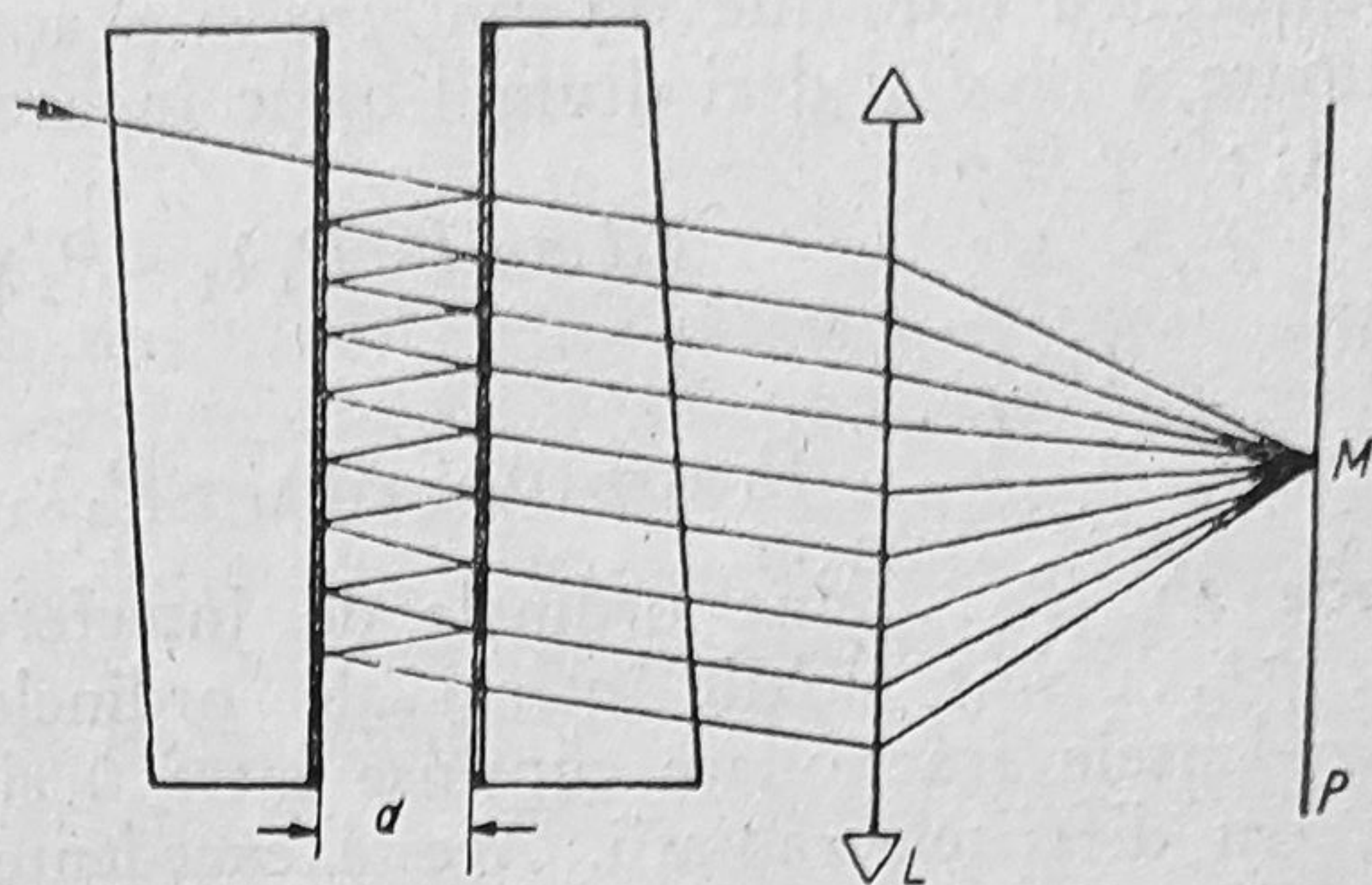


Fig. 205.

#### 4.5. Măsurători de lungimi cu etalonul Fabry-Pérot

Determinarea distanței  $d$  a etalonului se poate face și exprima în lungimi de undă  $\lambda$  cunoscute. Invers, cunoscând grosimea  $d$  a etalonului, se poate determina o lungime de undă  $\lambda$  necunoscută a unei radiații. Diferența de drum optic la centrul inelelor de interferență este dată de relația :

$$\delta = 2d = P\lambda, \quad (4-8)$$

unde  $P$  este un număr întreg sau fracționar, adică:  $P = p + \varepsilon$  unde  $p$  este un număr întreg, iar  $\varepsilon =$  excedentul fracționar, care ia valori cuprinse între 0 și 1:  $0 < \varepsilon < 1$ .

Dacă  $\varepsilon = 0$ ,  $p = P$ , deci în centru avem un maxim de interferență; dacă  $\varepsilon = 0,5$ ;  $P = p + 0,5$  deci în centru avem un minim. Cum imaginea din centru este întinsă, nu putem stabili cu exactitate starea de interferență de maxim, minim sau intermediară. De aceea vom putea afla ordinul de interferență  $P$  la centru dacă vom cunoaște ordinul de interferență al inelului prim, al doilea, al treilea, ... de la centru. Trecerea de la un inel la altul următor spre exterior se face prin micșorarea ordinului de interferență cu o unitate. Dacă luăm primul inel, atunci  $p_1 = P_1$ . El se formează după direcția razelor incidente, care fac unghiul  $i_1$  cu fața etalonului, astfel că:

$$2d \cos i_1 = p_1 \lambda = P_1 \lambda. \quad (4-9)$$

Va trebui deci să cunoaștem valoarea lui  $p_1$  pentru ca apoi să găsim valoarea lui  $d$  din relația de mai sus, după ce se face măsurarea unghiului  $i_1$ .

Pentru a afla valoarea lui  $P_1$  se întrebuintează metoda excedentelor fracționare. În acest scop se alege un punct  $A$  între inelele de interferență formate succesiv cu diferitele radiații care au lungimile de undă  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ . Acest punct  $A$  poate să coincidă cu un maxim de interferență, peste un inel, obținut pentru o anumită lungime de undă, dar în genere se va situa între inelele



obținute cu radiațiile de mai sus. La acest punct  $A$  corespunde o anumită valoare a lui  $i$  și deci drumul optic în acel loc, același pentru toate radiațiile va fi :

$$2d \cos i = P_1 \lambda_1 = P_2 \lambda_2 = P_3 \lambda_3 = \dots$$

sau:

$$P_1 \lambda_1 = (p_1 + \varepsilon_1) \lambda_1 = P_2 \lambda_2 = (p_2 + \varepsilon_2) \lambda_2 = \dots$$

unde  $P_1, P_2, \dots$  sînt ordinele de interferență pentru  $\lambda_1, \lambda_2, \dots$  în acel loc;  $p_1, p_2, \dots$  sînt părțile întregi ale ordenelor de interferență și  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots$  sînt excedentele fracționare cuprinse între 0 și 1 corespunzătoare aceluși punct  $A$  pentru diferitele radiații. Aceste excedente fracționare  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots$  se determină experimental prin citirea (aprecierea) lor cu o lupă. Se dă apoi lui  $p_1$ , de exemplu, o serie de diferite valori întregi diferind cu cîte o unitate una de alta și prin adăugarea excedentului fracțional  $\varepsilon_1$ , se obține un tablou cu date cu privire la valorile calculate pentru  $P_2, P_3$  etc. Se observă pentru care valoare a lui  $P_1$  se obțin valori pentru  $P_2, P_3$ , cu excedentele fracționare  $\varepsilon'_1, \varepsilon'_2$ , care coincid (sau se apropie foarte mult) simultan cu excedentele fracționare  $\varepsilon_1, \varepsilon_2$  determinate experimental. În felul acesta, fiind determinat ordinul de interferență  $P_1$  în punctul  $A$ , se poate afla din relația:

$$2d \cos i = P_1 \lambda_1, \quad (4-12)$$

valoarea lui

$$d = \frac{P_1 \lambda_1}{2 \cos i}. \quad (4-13)$$

Valoare lui  $p_1$  se alege aproximativ egală cu cea obținută din evaluarea aproximativă a distanței  $d$  printr-o măsurare simplă mecanică. Cu cît se aleg mai multe radiații, cu atît valorile lui  $p_1$  pentru care avem coincidența excedentelor fracționare

$$\varepsilon_2 = \varepsilon'_2; \varepsilon_3 = \varepsilon'_3 \dots \quad (4-14)$$

sînt mai îndepărtate una de alta și determinarea lui  $d$  se face fără ambiguitate.

Cu ajutorul unor serii de etaloane Fabry-Pérot de lungimi aproximative duble unele față de altele, ultimul etalon fiind aproximativ egal cu un metru, printr-o metodă a cărei descriere iese din cadrul acestui curs, s-a determinat metrul etalon în lungimi de undă a radiației roșii de cadmiu. Rezultatele sînt:

$$1 \text{ m} = 1\,553\,164,13 \lambda \text{ roșie de cadmiu},$$

deci  $\lambda$  roșie de cadmiu = 6 438, 4 696 Å cu o precizie de 1/10.000.000 corespunzătoare preciziei de 0,1 μ la 1 m cu care s-a repetat prin zgîrieturi metrul etalon pe tija de platin-iridium.

În prezent valoarea acceptată pentru metru este:

$$1 \text{ m} = 1\,650\,763,73 \lambda_{\text{violet}} \text{ kripton tranziția } 2p_{10} - 5d_5.$$

Prin metoda etaloanelor Fabry-Pérot, Väisälä a reușit să măsoare distanțe de zeci de metri (192 m) cu precizia de 1 μ/m, iar Honkasalo, în 1950, a ajuns la 864,12 m cu precizia de ± 0,05 mm.



#### 4.6. Utilizarea în spectroscopie a interferometrului și a etalonului Fabry-Pérot

Determinarea lungimii de undă a radiațiilor cu interferometrul sau etalonul Fabry-Pérot, se poate face mai ușor prin compararea între ele a lungimilor de undă a diferitelor radiații. Aceste radiații trebuie să aibă lungimi de undă apropiate pentru a le putea compara între ele, deoarece fiecare radiație dă câte un sistem de franje circulare, care prin suprapunerea lor face imposibilă o comparare a lor. Astfel dacă avem radiațiile  $\lambda_1$  și  $\lambda_2$   $\lambda_1 > \lambda_2$  atunci la distanțe mici, începînd de la contactul între plăcile interferometrului se poate identifica ordinea inelelor respective. Pentru o distanță anumită însă inelele radiației cu  $\lambda_1$  mărimdu-și razele mai repede, vor ajunge ca să se suprapună peste inelele celui alt sistem, după care prin amestecarea lor nu se va mai putea face comparație între ele. În momentul primei suprapunerii a inelelor vom avea:

$$k\lambda_1 = (k+1)\lambda_2, \quad (4-15)$$

unde  $k$  este ordinul de interferență, de unde rezultă:

$$k\lambda_1 - k\lambda_2 = \lambda_2 \quad (4-16)$$

sau:

$$\delta\lambda = \lambda_1 - \lambda_2 = \frac{\lambda_2}{k} \quad (4-17)$$

și cum  $\delta\lambda$  este mic,  $\lambda_1 \approx \lambda_2$ , vom avea:

$$\delta\lambda = \frac{\lambda}{k}. \quad (4-18)$$

Cum de obicei se lucrează cu inelele apropiate de centru și cum  $k$  este în general mare (pentru un etalon de 0,5 cm pentru  $\lambda = 5\,000 \text{ Å}$ ,  $k = 2 \cdot 10^4$ ) atunci în relația de mai sus putem pune:

$$2d \cos i \approx 2d \approx k\lambda, \quad (4-19)$$

deci  $k = \frac{2d}{\lambda}$  și prin urmare:

$$\delta\lambda = \frac{\lambda}{k} = \frac{\lambda^2}{2d}, \quad (4-20)$$

care ne arată că intervalul  $\delta\lambda$  nu trebuie să depășească valoarea dată de mai sus, funcție de  $\lambda$  și de  $d$ . De exemplu pentru  $d = 0,5 \text{ cm}$ ,  $\lambda = 5\,000 \text{ Å}$ ,  $\delta\lambda = 0,25 \text{ Å}$ .

$\delta\lambda$  ia numirea de constanta etalonului Fabry-Pérot,

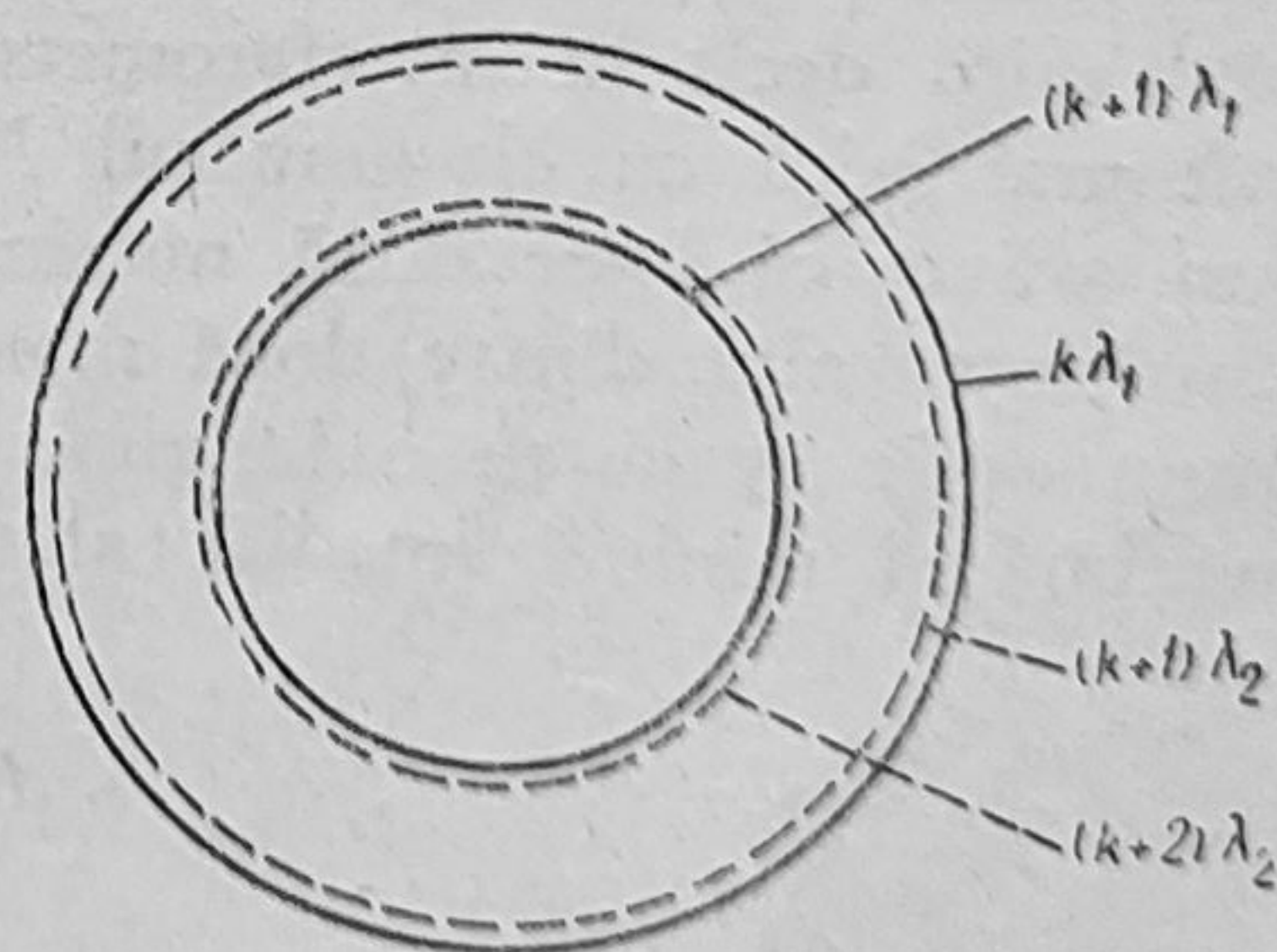


Fig. 206.



La această variație, în această situație corespunde o variație  $\delta r$  în mărimea inelelor corespunzătoare celor două radiații  $\lambda_1$  și  $\lambda_2$  pentru același ordin de interferență, de exemplu  $(k+1)$ . După cum se vede din figura 207,  $\delta r$  este tocmai diferența razelor consecutive ale sistemelor de franje în  $\lambda_1$ .

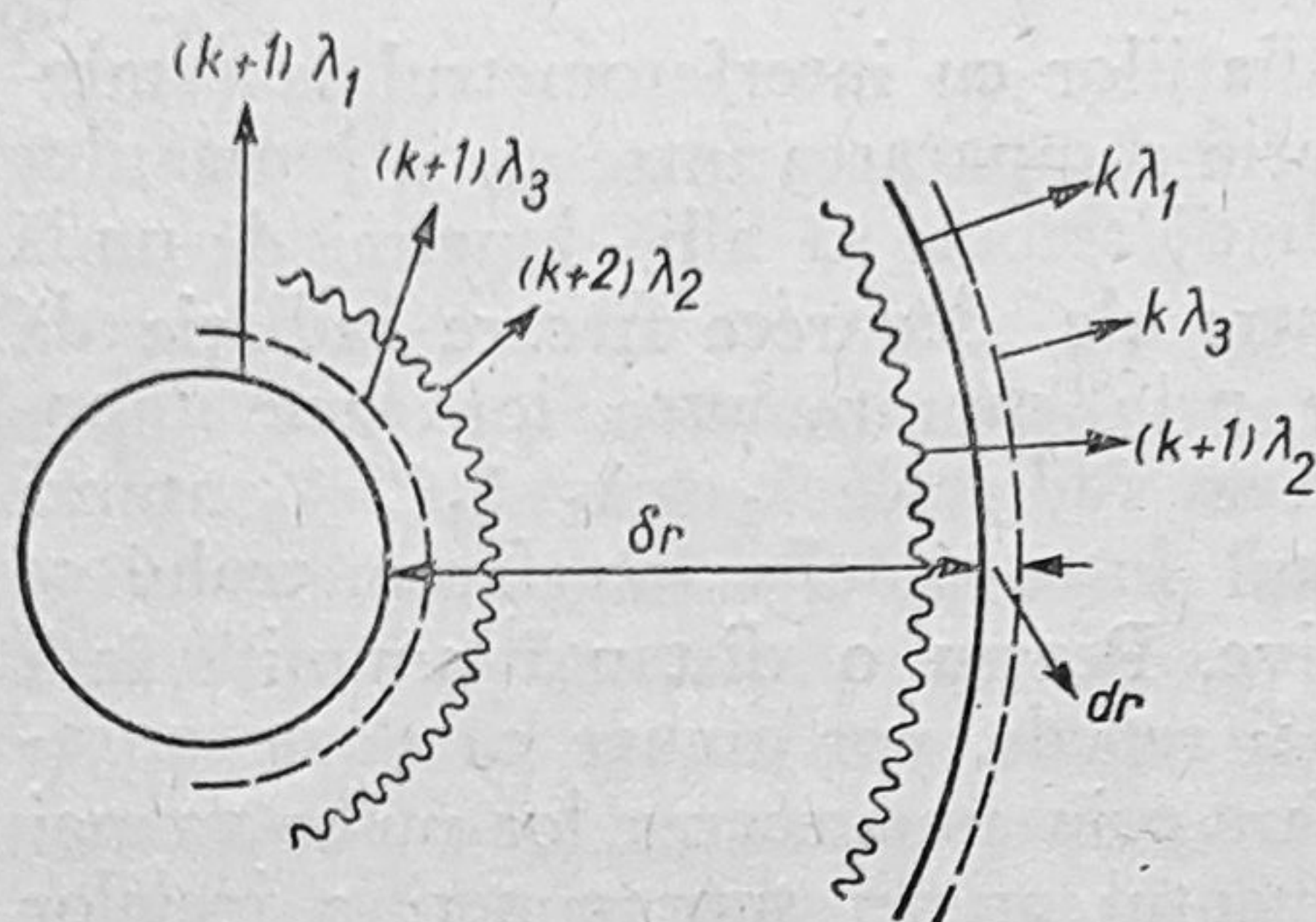


Fig. 207.

Dacă acum avem o radiație  $\lambda_3$  foarte apropiată de  $\lambda_1$ , adică  $\lambda_1 = \lambda_3 + d\lambda$ , unde  $d\lambda < \delta\lambda$  (constanta etalonului), atunci inelele de interferență datorită radiației cu  $\lambda_3$  vor fi apropiate de inelele de interferență datorită lui  $\lambda_1$  și deoarece  $\lambda_3 < \lambda_1$  inelele respective se vor găsi aproape de inelele pentru  $\lambda_1$ , însă în afara lor — în figură punctat — prezentînd o variație  $dr$  a razei inelului de ordinul  $k$ .

Cum pentru ordine  $k$  mari și pentru inele mai îndepărtate de centru se poate face o interpolare liniară, vom avea:

$$d\lambda = \delta\lambda \frac{dr}{\delta r} = \frac{\lambda^2}{2d} \cdot \frac{dr}{\delta r}. \quad (4-21)$$

În cazul cînd pe lîngă radiația  $\lambda_1$ , avem și alte radiații  $\lambda'_1, \lambda''_1, \lambda'''_1$  etc. foarte apropiate de  $\lambda_1$  adică linia spectrală respectivă este complicată, un multiplet, atunci aceste radiații sateliți pot fi puse în evidență cu etalonul Fabry-Pérot, prin inelele de interferență fine care se formează și pot fi evaluate valorile lui  $d\lambda$ . Astfel linia verde a mercurului  $\lambda = 5461 \text{ \AA}$  este compusă din 8 sateliți.

Se poate însă ca cele două radiații să fie atît de mult apropiate încît maximele inelelor de interferență corespunzătoare să fie aproape confundate. Să presupunem că cele două radiații sînt strict monocromatice. Chiar prin interferență multiplă, maximele de interferență au totuși o lărgime (mult mai mică decît în interferometrele cu două unde). Această lărgime este cu atît mai mică cu cît numărul  $N$  de fascicule care interferă este mai mare. Am arătat că între două maxime există  $N - 1$  minime nule echidistante. Cum intervalul dintre două maxime alăturate corespunde la o diferență de drum optic egală cu o lungime de undă  $\lambda$  atunci intervalul între poziția maximă și minimă imediat alăturată va corespunde la:

$$d\lambda = \frac{\lambda}{N-1} \approx \frac{\lambda}{N} \quad (4-22)$$

(presupunem că cele  $N$  fascicule interferente au aceeași intensitate).



Aceasta reprezintă semiintervalul de lungimi de undă peste care se întinde maximul corespunzător lui  $\lambda$ . În regiunea respectivă, pentru a observa separat inelele de ordin  $k$  pentru  $\lambda_1$  și  $\lambda_2$  va trebui ca intervalul optic

$$k\lambda_1 - k\lambda_2 = k \cdot \Delta\lambda = \frac{\lambda}{N}, \quad (4-23)$$

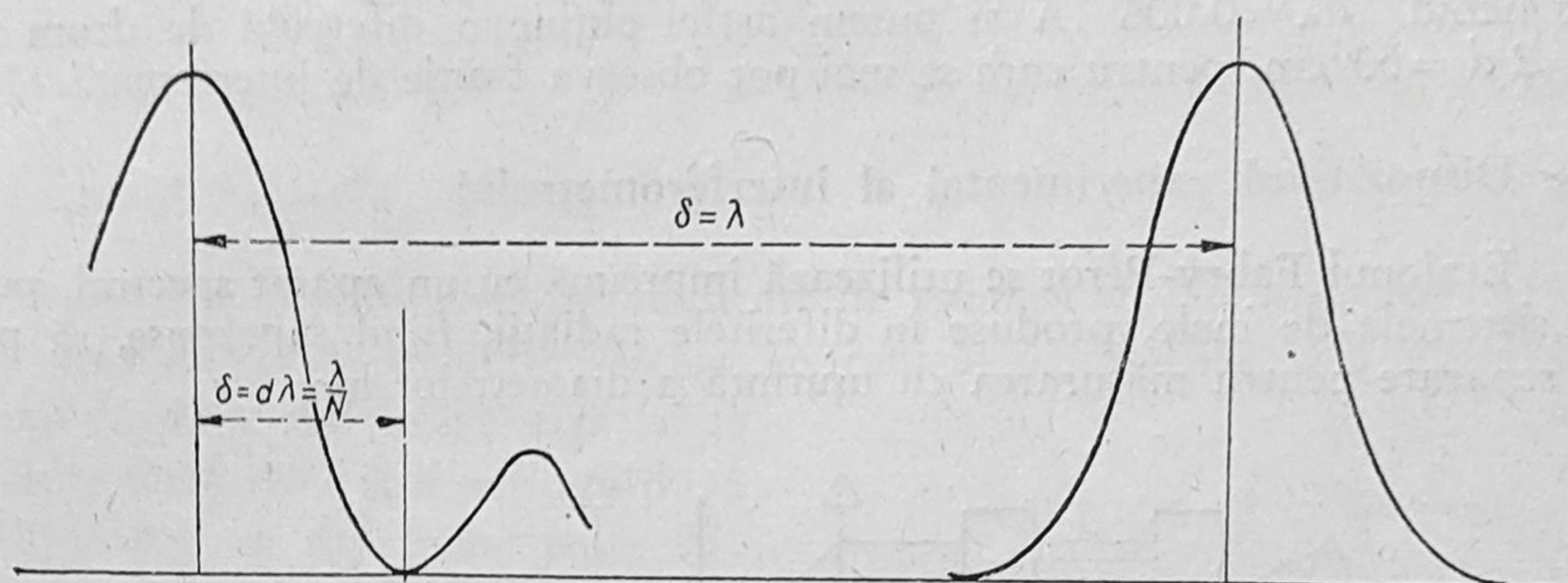


Fig. 208.

de unde rezultă:

$$A = \frac{\lambda}{\Delta\lambda} = kN, \quad (4-24)$$

unde constanta  $A$ , numită putere de rezoluție sau rezolvare (separare) spectrală a etalonului, ne indică posibilitatea pe care o oferă instrumentul respectiv de a mai putea observa distinct franjele a două radiații cu lungimi de undă foarte apropiate între ele.

#### 4.7. Lărgimea liniei spectrale

Putem considera linia monocromatică ca fiind formată din două radiații cu lungimile de undă  $\lambda_1$  și  $\lambda_2$  unde  $\lambda_2 = \lambda_1 + d\lambda$  (fig. 209).

La un ordin mare de interferență  $k$ , sistemele de inele se îndesesc și se suprapun dând o tentă uniformă. În locul unde se ating inelele, avem:

$$\begin{aligned} (k+1)\lambda_1 &= k\lambda_2 \\ (k+1)\lambda_1 &= k(\lambda_1 + d\lambda), \end{aligned} \quad (4-25)$$

de unde

$$k\lambda_1 + \lambda_1 = k\lambda_1 + kd\lambda \quad (4-26)$$

sau

$$k = \frac{\lambda_1}{d\lambda} \approx \frac{\lambda}{d\lambda}. \quad (4-27)$$

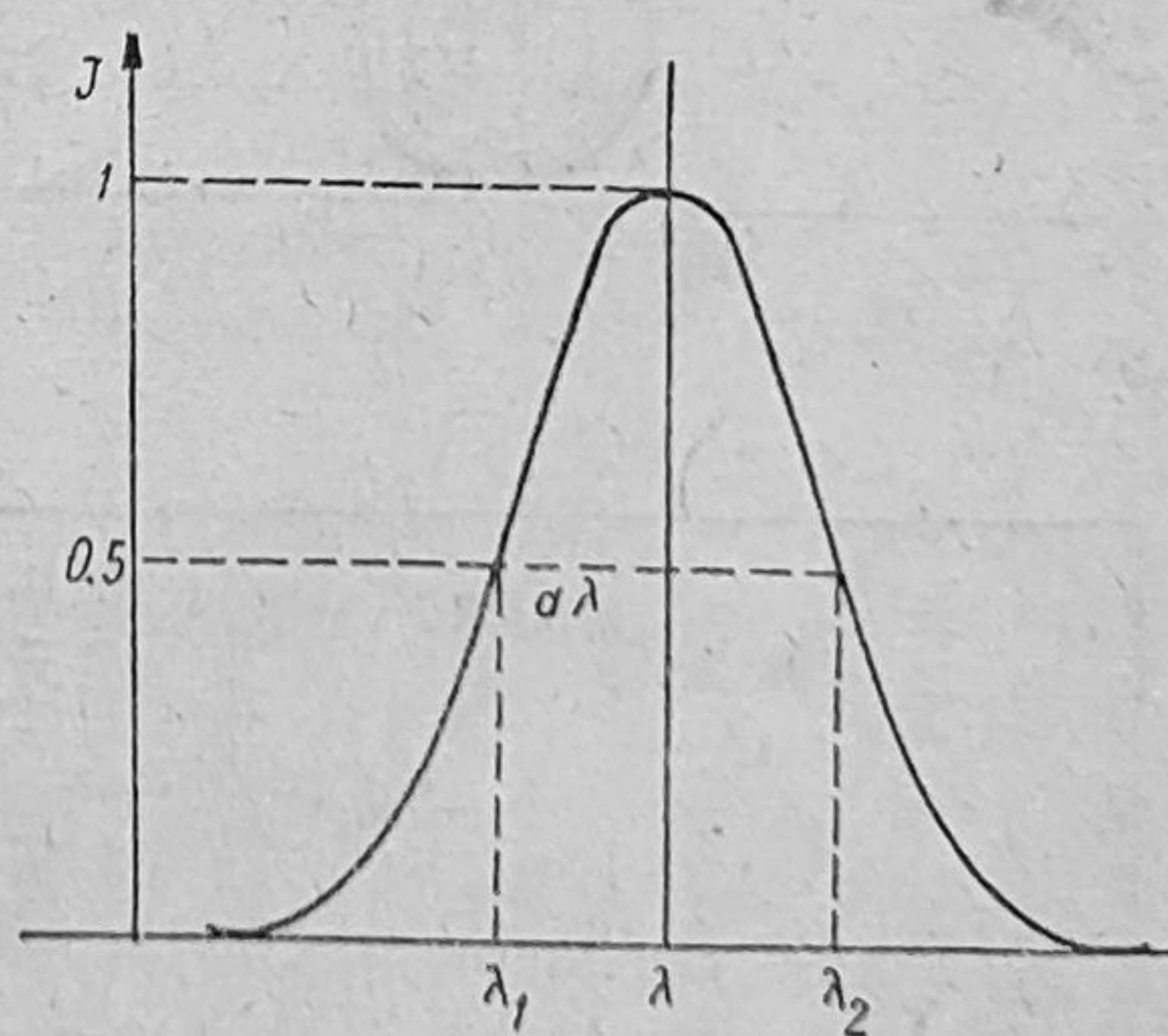


Fig. 209.



Din valoarea lui  $k$  astfel obținută, putem calcula care este diferența de drum optic maximă, pentru care se mai pot observa încă franje de interferență. Astfel pentru radiația verde a mercurului avem:  $\lambda = 5461 \text{ \AA}$ ,  $d\lambda = 0,007 \text{ \AA}$  și deci  $k = 77\,000$ .

Pentru radiația verde a kriptonului, emisă într-un tub de descărcare în aer lichid  $d\lambda = 0,006 \text{ \AA}$  și putem astfel obține o diferență de drum optic  $\delta = 2d = 53 \text{ cm}$ , pentru care se mai pot observa franje de interferență.

#### 4.8. Dispozitivul experimental al interferometrului

Etalonul Fabry-Pérot se utilizează împreună cu un aparat spectral, pentru ca sistemele de inele, produse în diferitele radiații, fiind suprapuse, să poată fi separate pentru măsurarea cu ușurință a diametrelor lor.

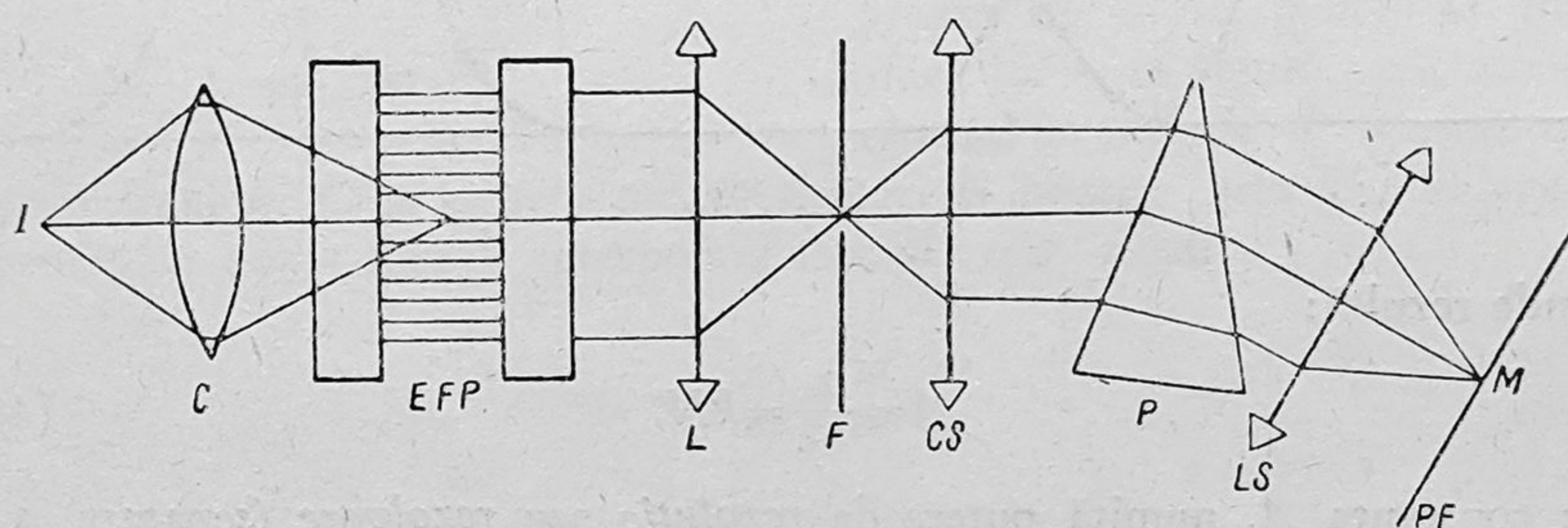


Fig. 210.

În figura 210 avem:

$I$  este izvorul luminos a cărui lumină o analizăm;

$C$  — condesatorul care trimite lumina de la  $I$  în interiorul etalonului Fabry-Pérot, E.F.P.

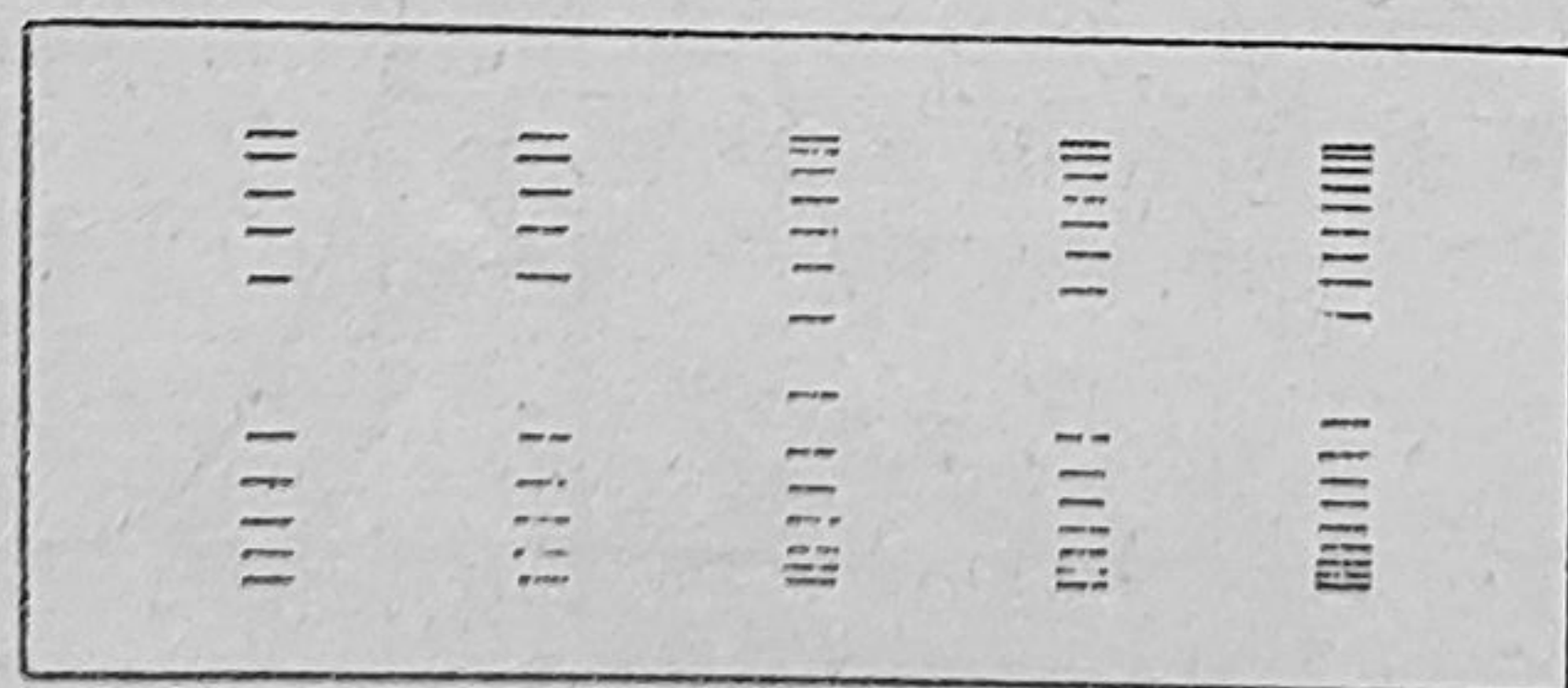
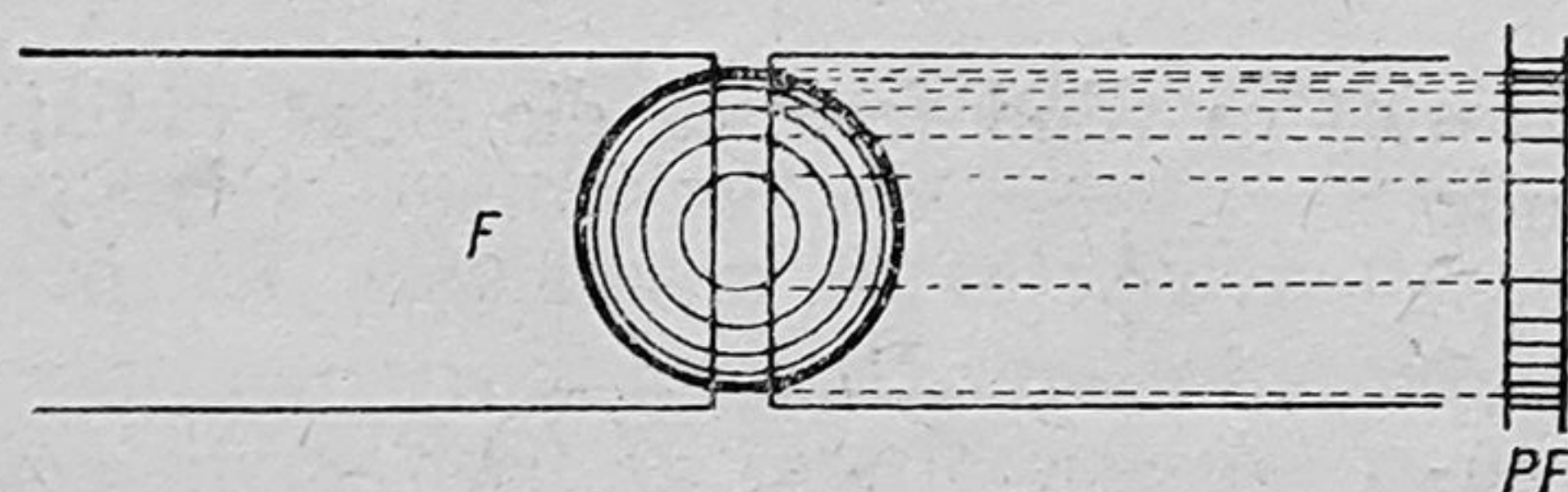


Fig. 211.

Etalonul Fabry-Pérot formează franjele de interferență circulare cu ajutorul obiectivului  $L$ ;

$L$  este un obiect bine corijat care formează sistemul de franje inelare al razelor paralele, în planul său focal, care se găsește în  $F$ ;

$F$  este o fantă, peste care se formează sistemele de inele. Prin  $F$ , care este totodată și fanta spectrografului ( $F$ -CS- $P$ -LS- $PF$ ), nu trec mai departe decât arce din inelele de interferență, ca în figura 211.



$F$ - $CS$  este colimatorul spectrografului și care formează fasciculul de raze paralele.

$P$  este prisma spectrografului (sau rețeaua optică).

$LS$  este lentila care proiectează spectrele care se formează în planul focal al lentilei, unde se așază și placa fotografică  $PF$  pe care se imprimă spectrele. Pe placa fotografică vom avea pentru fiecare radiație câte o imagine a sistemului de arce de inele ca în figura 211.

În locul plăcii fotografice se poate întrebuința celula fotomultiplicatoare.

#### 4.9. Etalonul Fabry-Pérot sferic

Etalonul Fabry-Pérot sferic construit de Connes (1955) este format din două oglinzi sferice montate fiecare cu centrul de curbura pe suprafața oglinzii din față, astfel că o rază  $IA$  se transmite după  $ABT$  și se reflectă după  $B-C-D-A-B$  și se suprapune peste  $BT$ . Potrivind indicele de refracție al mediului dintre plăci și semimetalizând numai partea inferioară a etalonului s-au obținut franje numite franje de sfericitate mult mai luminoase decât la un etalon Fabry-Pérot plan (fig. 212).

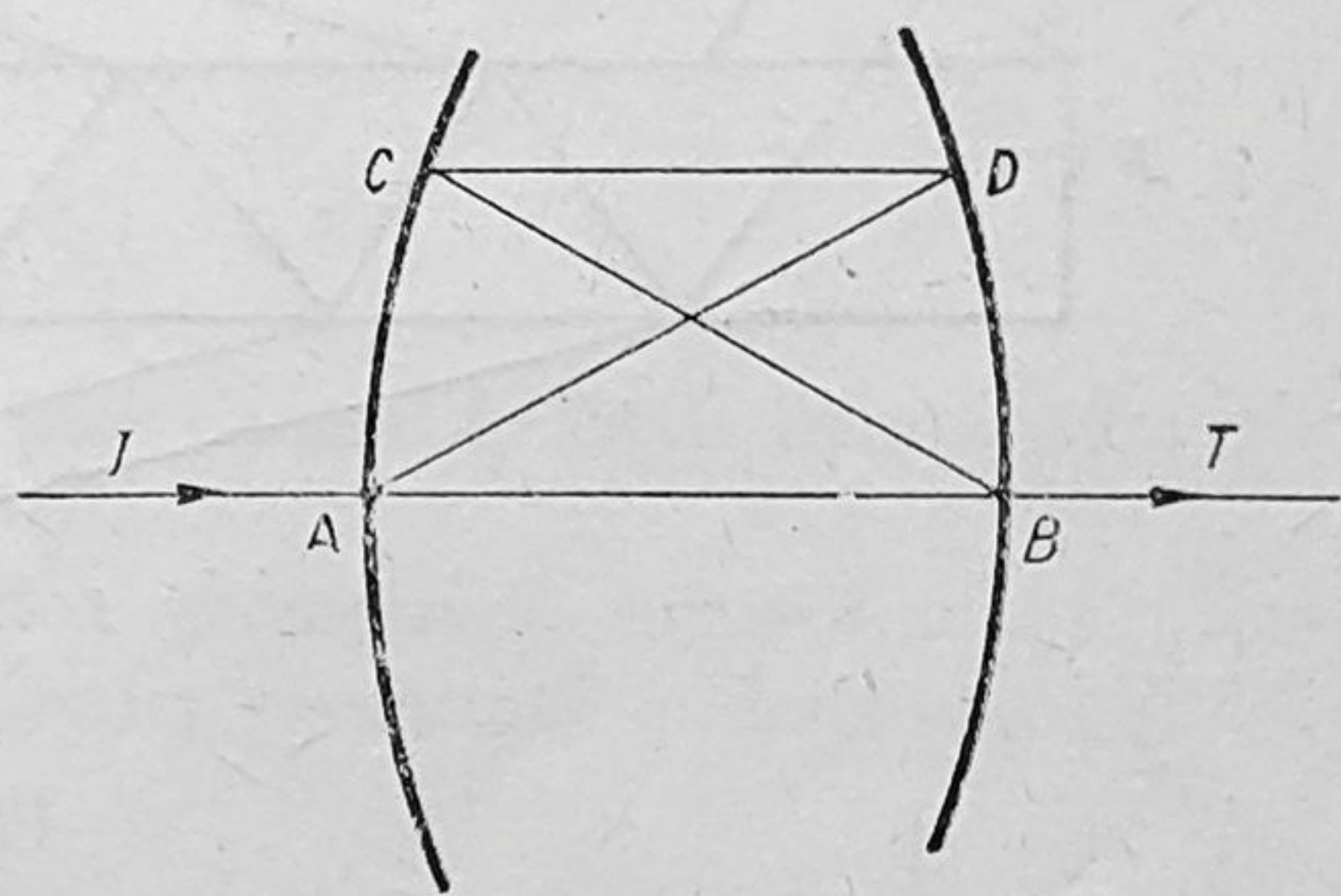


Fig. 212.

#### 4.10. Filtrul interferențial

O aplicație a interferenței de fascicule multiple o constituie *filtrul interferențial* care funcționează ca și un etalon Fabry-Pérot.

Dacă pe un astfel de sistem se trimite un fascicul paralel, sub incidență normală, prin reflexia multiplă a fasciculului se va obține după aceeași direcție normală la fața stratului, un fascicul care conține numai acea radiație pentru care grosimea optică  $\delta$  a filtrului este egală cu un număr întreg de  $\lambda$ , adică  $\delta = 2nd = k_1\lambda_1 = k_2\lambda_2 = k_3\lambda_3$ .

În felul acesta din lumina albă se selectează numai radiațiile  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ , depărtate ca valori între ele și maxime foarte înguste sub formă de bande cu lărgimea cuprinsă între 50—250 Å.

### II. Franjele Fizeau-Tolanski de fascicule multiple

O altă aplicație a interferenței de fascicule multiple o constituie obținerea de franje foarte fine prin metoda panii optice și care duce la studierea de microprofile, de structuri ale suprafețelor, cu punerea în evidență a denivelărilor de ordin molecular. Metoda Tolanski se pretează la multe alte măsurători interferometrice.



### III. Lama Lummer-Gehrke

Produce franje de interferență multiple și se întrebuințează în spectroscopia cu mare putere de rezoluție.

Lama  $P$  este o lamă cu fețe plane și paralele, constituită din sticlă optică omogenă, adică cu același indice de refracție în toată masa ei (fig. 213). O

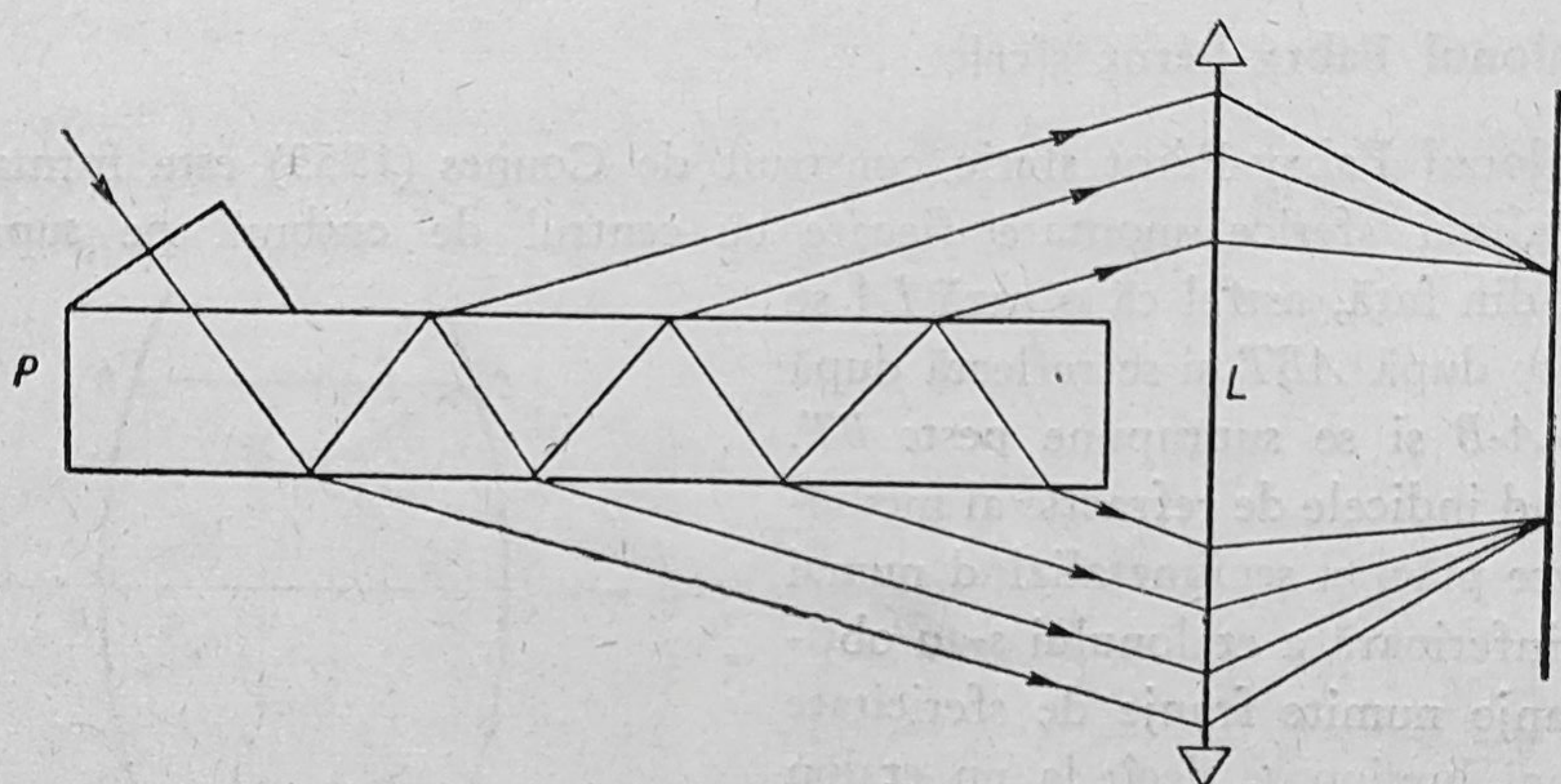


Fig. 213.

rază de lumină suferă reflecții multiple pe cele două fețe semiargintate ale lamei și se formează de fiecare parte a celor două fețe câte un fascicul de lumină paralelă. Acestea sînt strînse de lentila  $L$  în planul ei focal  $F$ , unde dau maxime sau minime, după cum diferența de drum între două raze alăturate este sau nu un număr întreg de  $\lambda$ .



# DIFRACTIA

## 5-A. DIFRACTIA ÎN LUMINA DIVERGENTA (DIFRACTIA FRESNEL)

### 5.1. Generalități

Lumina care pornește de la izvorul punctiform  $I$ , trece prin diafragma  $D$  și pe ecranul  $E$  se observă umbra  $U-U'$ .

După optica razelor de lumină, optica geometrică, această umbră trebuie să aibă marginile nete, reproducând forma proiectată a deschiderii  $OO'$ . Ori se observă că lumina pătrunde și în afara conului de lumină și de asemenea iluminarea este schimbată în interiorul acestui con, la marginea conturului umbrei formându-se franje luminoase, denumite franje de difracție. Apariția acestor franje de difracție se explică prin interferența undelor emise de izvoarele coerente ale undei Fresnel, care se formează pe suprafața de undă  $OO'$ . Fresnel face următoarele ipoteze: fie o undă  $S$  a izvorului punctiform  $I$ . Vibrația care pornește din  $I$  ajunge în orice punct  $P$  de pe această undă în aceeași fază și cu aceeași

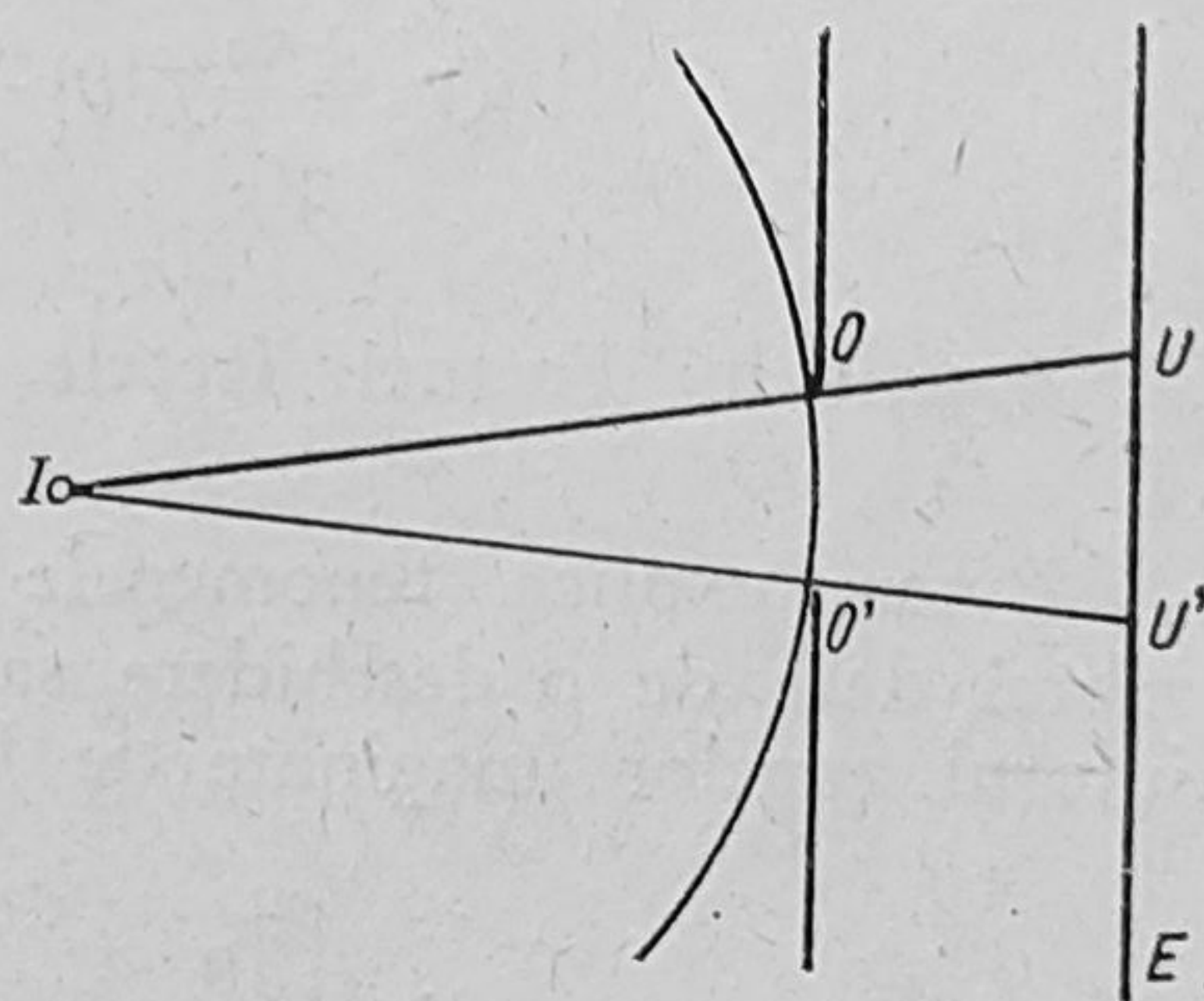


Fig. 214.

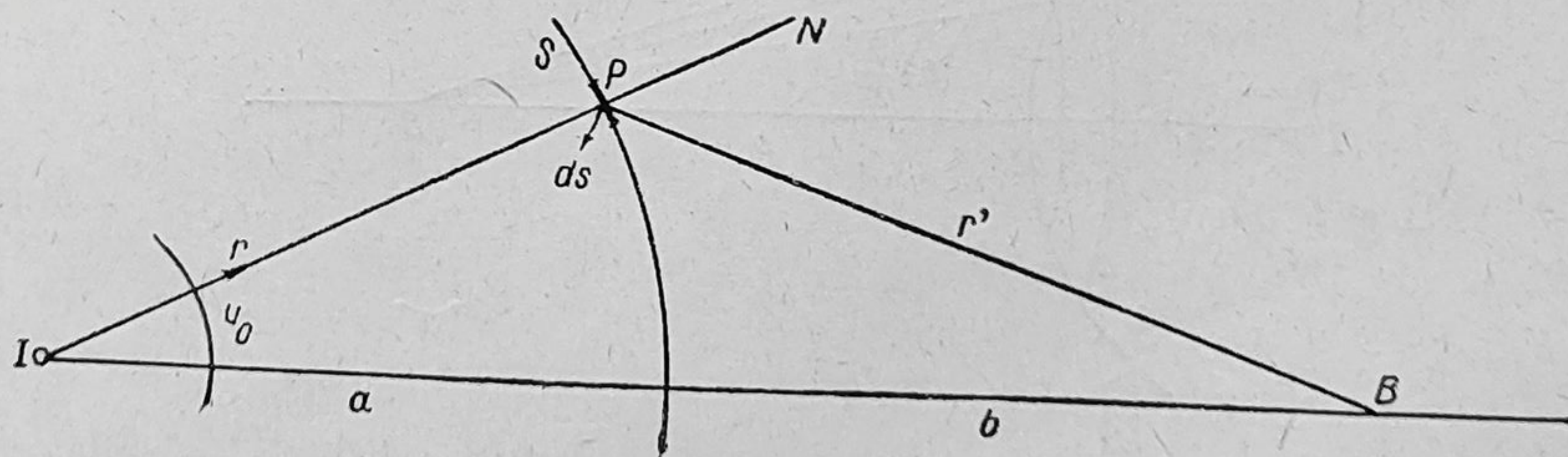


Fig. 215.



amplitudine, vibrația trecînd mai departe după normala  $SN$ , cu elongația

$$y_P = \frac{u_0}{r} \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r}{\lambda} \right),$$

unde  $u_0$  este amplitudinea vibrației la distanța unitate de izvorul  $I$ . Vibrația se propagă astfel mai departe. Amplitudinea vibrației va fi

proporțională cu aria  $dS$  a elementului de suprafață, iar la distanța  $r'$  ea va fi dată de  $\frac{dS}{r'}$ . Unda elementară însă nu

este emisă cu aceeași amplitudine după toate direcțiile: după direcția normală  $PN$  va avea valoarea maximă și va scade pînă

la 0 după direcția  $\theta = \frac{\pi}{2}$  astfel că rapor-

tul dintre amplitudinea undei secundare față de amplitudinea undei incidente este  $f = f(\theta)$ . Pentru  $\theta > \frac{\pi}{2}$  nu avem propa-

gare de unde secundare. În felul acesta, în punctul  $B$  vibrația venită din  $P$  va fi reprezentată prin

$$dy_B = \frac{u_0}{r} f(\theta) \frac{dS}{r'} \cdot \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r+r'}{\lambda} \right). \quad (5-1)$$

## 5.2. Zonele lui Fresnel. Rețele zonale Soret

Putem explica fenomenele de difracție care se observă la marginile umbrei date de o deschidere sau de un ecran (circular sau altă formă) cu ajutorul zonelor imparate de Fresnel.

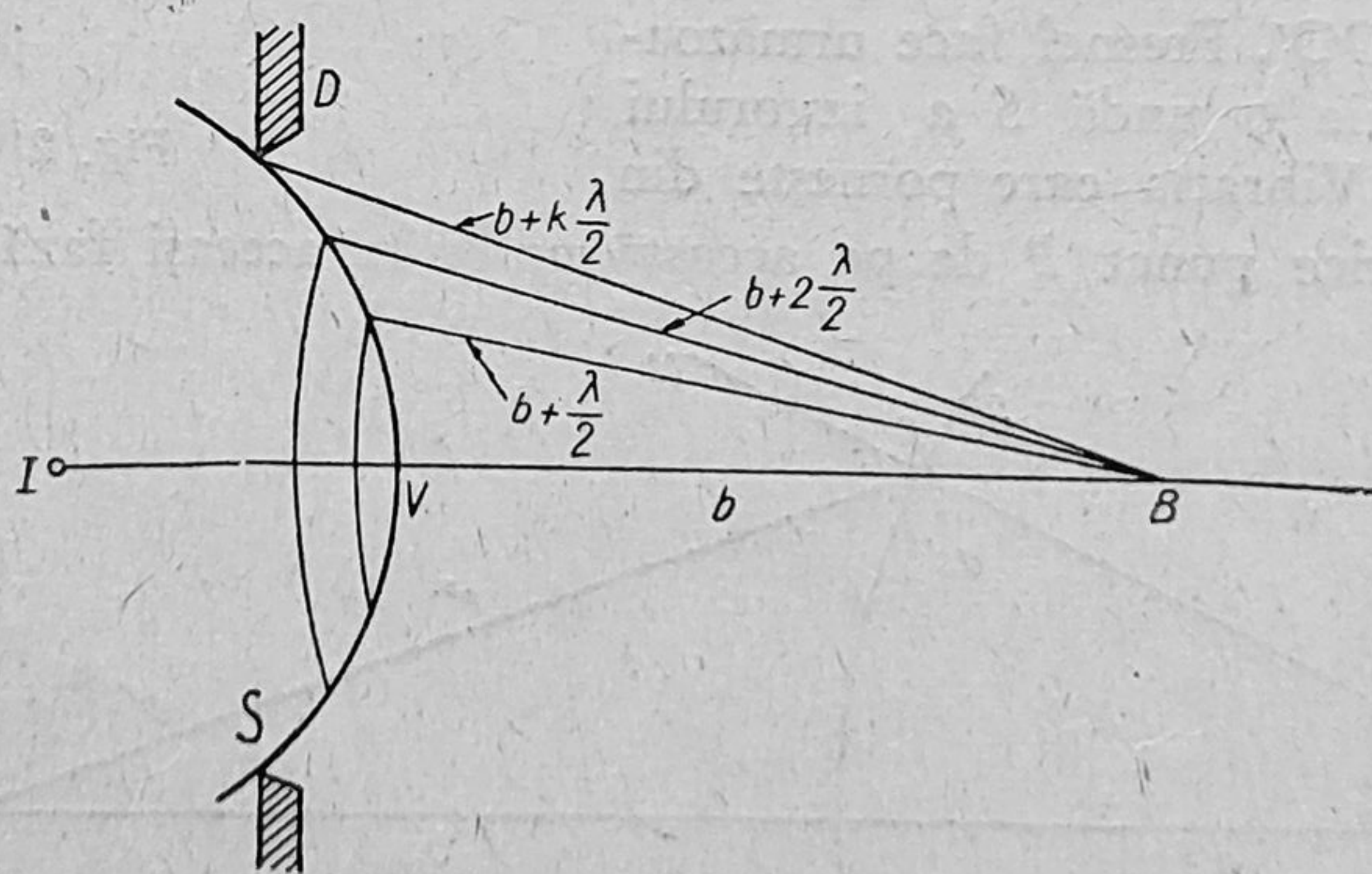


Fig. 217.



Fresnel împarte suprafața de undă  $S$ , în zone pe care le obține în funcție de distanța  $b$  a punctului  $B$  față de vârful  $V$  al undei  $S$ , trasând sfere cu razele  $b, b + \lambda/2, b + 2\lambda/2, b + 3\lambda/2 \dots b + k\lambda/2$ , care secționează unda sferică după niște zone.

Zona primă din jurul vârfului  $V$  conține izvoarele elementare care în punctul  $B$  trimit unde cu diferența de fază cuprinsă între  $0$  și  $\pi$  față de

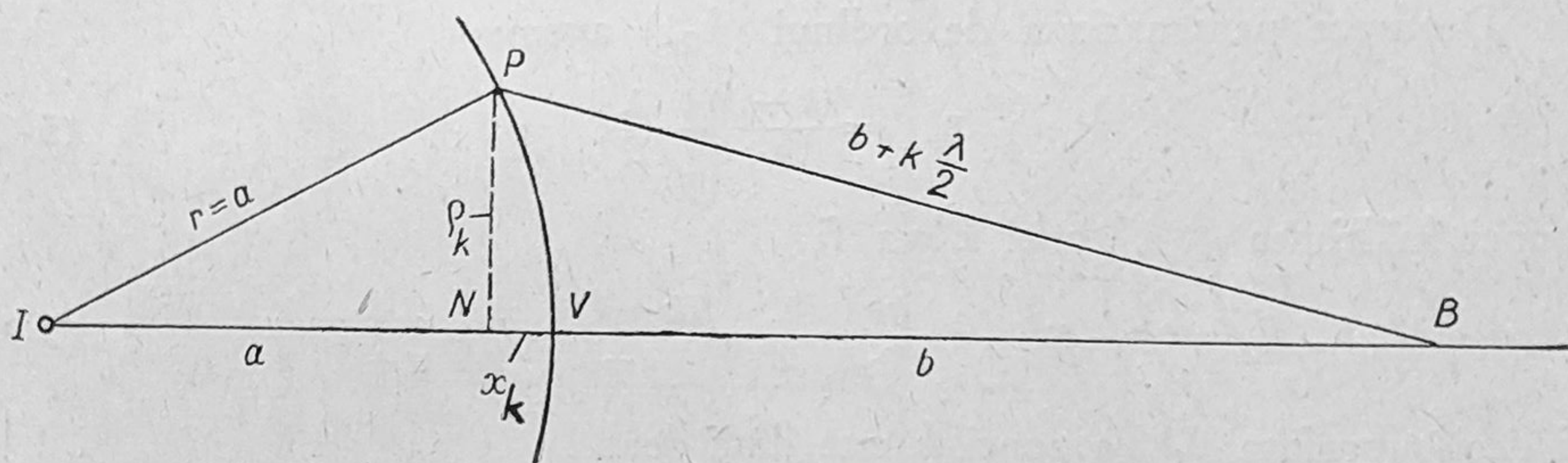


Fig. 218.

unda din  $V$ . Fresnel face simplificarea că toate aceste izvoare care se găsesc pe o zonă trimit raze care sosesc în fază în punctul  $B$ . În felul acesta, zonele alăturate trimit raze în opoziție de fază în punctul  $B$  însă cu amplitudinile din ce în ce mai mici, cu cât  $\theta$  este mai mare.

Mărimea zonelor lui Fresnel se află astfel:

Raza  $\rho_k$  a zonei  $k$  este dată de — (vezi figura nr. 218):

$$\begin{aligned}\rho_k^2 &= a^2 - (a - NV)^2 = a^2 - (a - x_k)^2 \\ \rho_k^2 &= \left(b + k \frac{\lambda}{2}\right)^2 - (b + x_k)^2.\end{aligned}\quad (5-2)$$

Din egalarea celor două expresii de mai sus rezultă:

$$a^2 - (a - x_k)^2 = \left(b + k \frac{\lambda}{2}\right)^2 - (b + x_k)^2. \quad (5-3)$$

și neglijând termenii în  $x^2$  și  $(\lambda/2)^2$ , deoarece  $a$  și  $b$  sînt mari față de  $x$  și  $\lambda$  vom avea:

$$a^2 - a^2 + 2ax_k - x_k^2 = b^2 + 2bk \frac{\lambda}{2} + k^2 \frac{\lambda^2}{4} - b^2 - 2bx_k - x_k^2$$

$$2ax_k = kb\lambda - 2bx_k$$

$$2(a+b)x_k = kb\lambda, \quad (5-4)$$

deci

$$x_k = \frac{kb}{(a+b)} \cdot \frac{\lambda}{2} \quad (5-5)$$

de unde:

$$\rho_k^2 = a^2 - (a - x_k)^2 = a^2 - a^2 + 2ax_k - x_k^2 = 2ax_k = 2a \frac{kb}{a+b} \frac{\lambda}{2}, \quad (5-6)$$



deci

$$\rho_k = \sqrt{\frac{ab}{a+b} \lambda \cdot \sqrt{k}} \quad (5-7)$$

adică razele zonelor lui Fresnel se raportează între ele ca radicalii numerelor întregi.

Deoarece pentru zona de ordinul  $(k-1)$  avem:

$$x_{k+1} = \frac{(k-1)b}{a+b} \cdot \frac{\lambda}{2}, \quad (5-8)$$

atunci înălțimea  $h$  a zonei  $k$  va fi

$$h_k = x_k - x_{k-1} = \frac{kb}{a+b} \cdot \frac{\lambda}{2} - \frac{(k-1)b}{a+b} \cdot \frac{\lambda}{2} = \frac{b}{a+b} \cdot \frac{\lambda}{2} \quad (5-9)$$

și deci suprafața  $\Delta S_k$  a zonei  $k$  este dată de:

$$\Delta S_k = 2\pi a h_k = 2\pi a \frac{b}{a+b} \frac{\lambda}{2} = \pi \frac{ab}{a+b} \lambda, \quad (5-10)$$

adică zonele lui Fresnel au aceeași suprafață  $\Delta S$ , care depinde numai de pozițiile lui  $I$  și  $B$  față de obstacolul dat.

Starea de iluminare în  $B$  va fi determinată de suprapunerea tuturor undelor emise de zonele lui Fresnel, adică elongația rezultantă  $y_B = \sum_{k=1}^k \Delta y_B$ , unde  $k$  este numărul de zone care se cuprinde în deschiderea  $D$ . Efectul amplitudinii  $u_k$  al fiecărei zone este din ce în ce mai mic ca intensitate cu cât  $k$  este mai mare, deoarece  $f(\theta)$  devine din ce în ce mai mic.

Amplitudinea produsă de unda întreagă în punctul  $B$  va fi dată de:

$$u = u_1 - u_2 + u_3 - u_4 + \dots \pm u_k \quad (5-11)$$

și cum termenii descresc lent vom putea spune că  $u_k$  este media aritmetică a termenilor  $u_{k-1}$  și  $u_{k+1}$ ,

deci

$$u = \frac{1}{2} u_1 + \left( \frac{1}{2} u_1 - u_2 + \frac{1}{2} u_3 \right) + \left( \frac{1}{2} u_3 - u_4 + \frac{1}{2} u_5 \right) \dots \pm \frac{1}{2} u_k. \quad (5-12)$$

În felul acesta parantezele sînt nule și

$$u = \frac{1}{2} u_1 \pm \frac{1}{2} u_k. \quad (5-13)$$

În cazul undei întregi  $u_k = 0$  și deci  $u = \frac{1}{2} u_1$ ,

Dacă se obturează toate zonele, lăsîndu-se numai prima zonă atunci  $u = u_1$ , ceea ce duce la o iluminare de 4 ori mai mare în punctul  $B$  decît în cazul cînd ar acționa întreaga undă.



Dacă obturăm însă  $k$  zone centrale — cazul unui disc opac — (în loc de o deschidere), atunci în punctul  $B$  acționează numai zonele marginale de la ordinul  $k$  în sus. Efectul total este dat de amplitudinea  $\frac{1}{2} u_{k+1}$  ceea ce conduce la faptul că în centrul umbrei vom avea întotdeauna lumină.

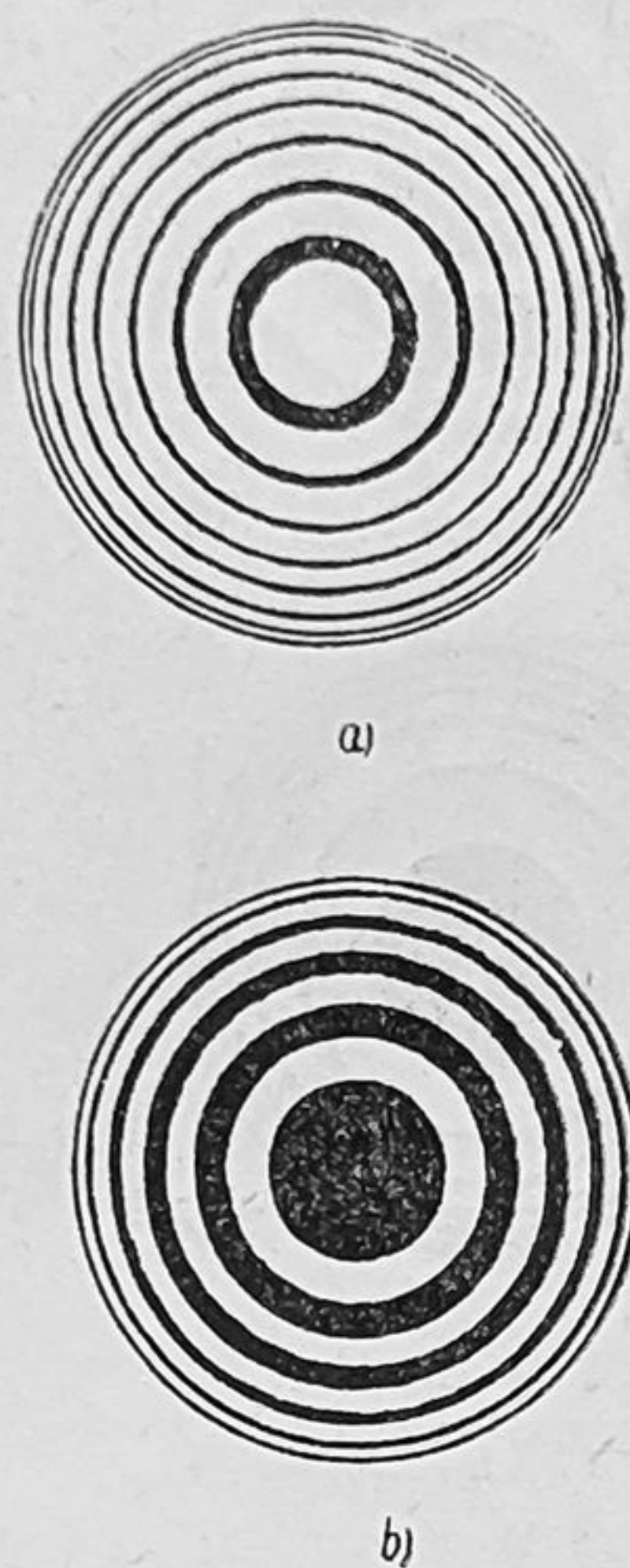


Fig. 219.

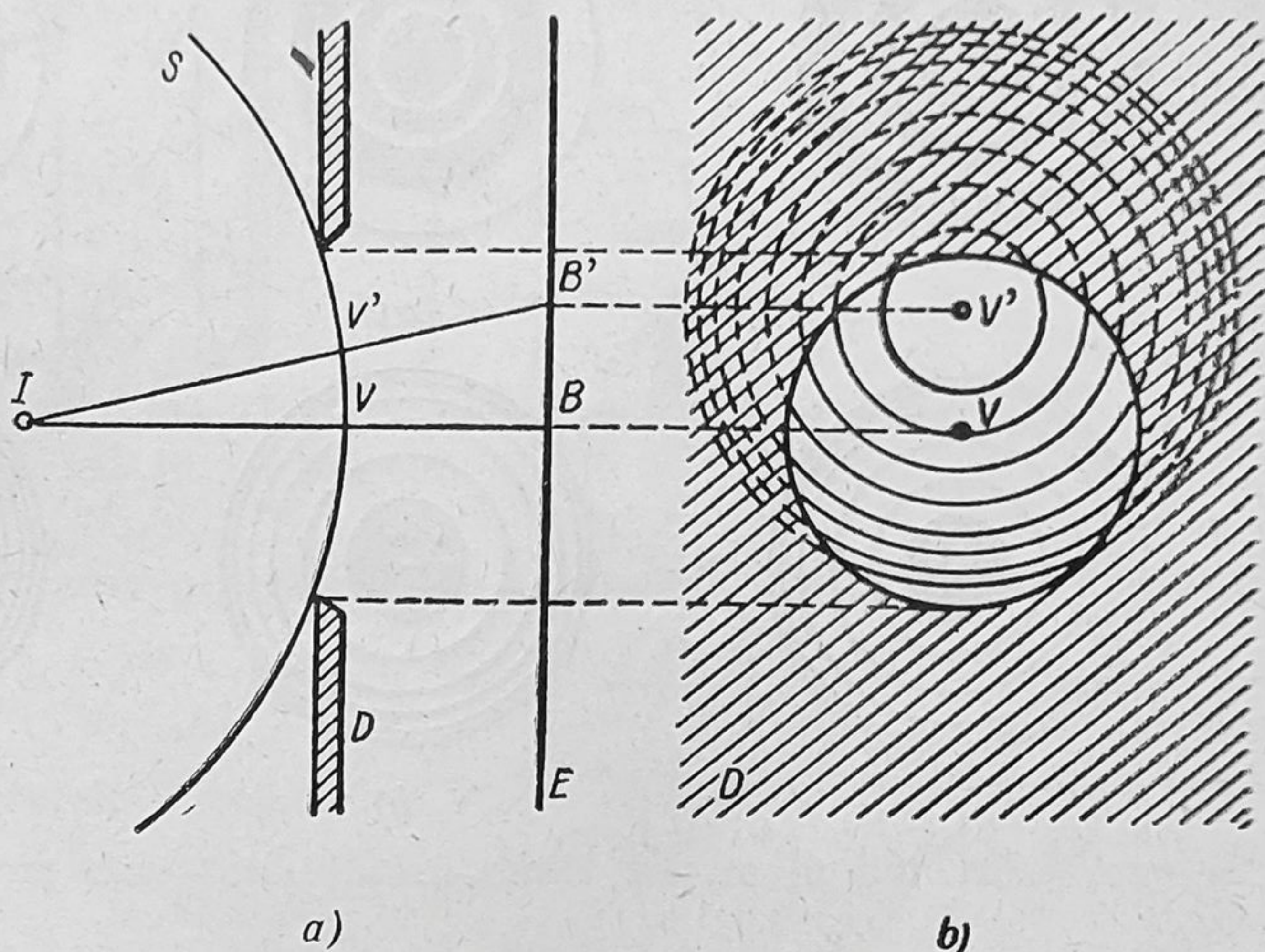


Fig. 220.

Rețelele zonale ale lui Soret se obțin dacă pe o placă de sticlă așezată în dreptul deschiderii  $D$  se trasează (cu tuș) cercurile concentrice care să obtureze fie zonele pare, fie cele impare, ale lui Fresnel. Aceasta face ca în punctul  $B$ , pentru care s-au calculat aceste zone, să avem o iluminare puternică căci toate zonele acționează în fază. Astfel rețeaua zonală acționează ca o lentilă care produce imaginea lui  $I$  în punctul  $B$ . Însă aceste cercuri trasate pe suprafața sticlei pentru punctul  $B$ , pot să acopere câte trei zone succesive corespunzătoare unui alt punct axial  $B'$  (rămânând active mai puține zone și ca urmare și iluminarea să fie mai puțin intensă în  $B'$ ). Astfel rețeaua zonală a lui Soret lucrează ca o lentilă multifocală, de-alungul axei existând puncte luminoase  $B, B', B''$  etc.

### 5.3. Franjele de difracție

Pînă acum am arătat ce se întîmplă într-un punct luat pe dreapta IV, deschiderea circulară  $D$  fiind așezată normal și centrată cu IV.

Punctul  $V$  să-l numim polul sau vârful undei  $S$  referitoare la punctul  $B$  (fig. 220). Pentru un alt punct  $B'$  așezat pe ecranul  $E$ , normal pe  $IB$ , vom obține polul  $V'$  și procedînd la fel ca și cu punctul  $B$ , se trasează zonele lui Fresnel concentrice cu  $V'$ . Se observă imediat că aceste zone nu sînt concen-



trice cu deschiderea circulară  $D$ , (fig. 220,  $b$ ) și starea de iluminare în  $B'$  va depinde de efectul de interferență al tuturor undelor emise de izvoarele care se găsesc în zonele și porțiunile de zonă care se situează în interiorul deschi-

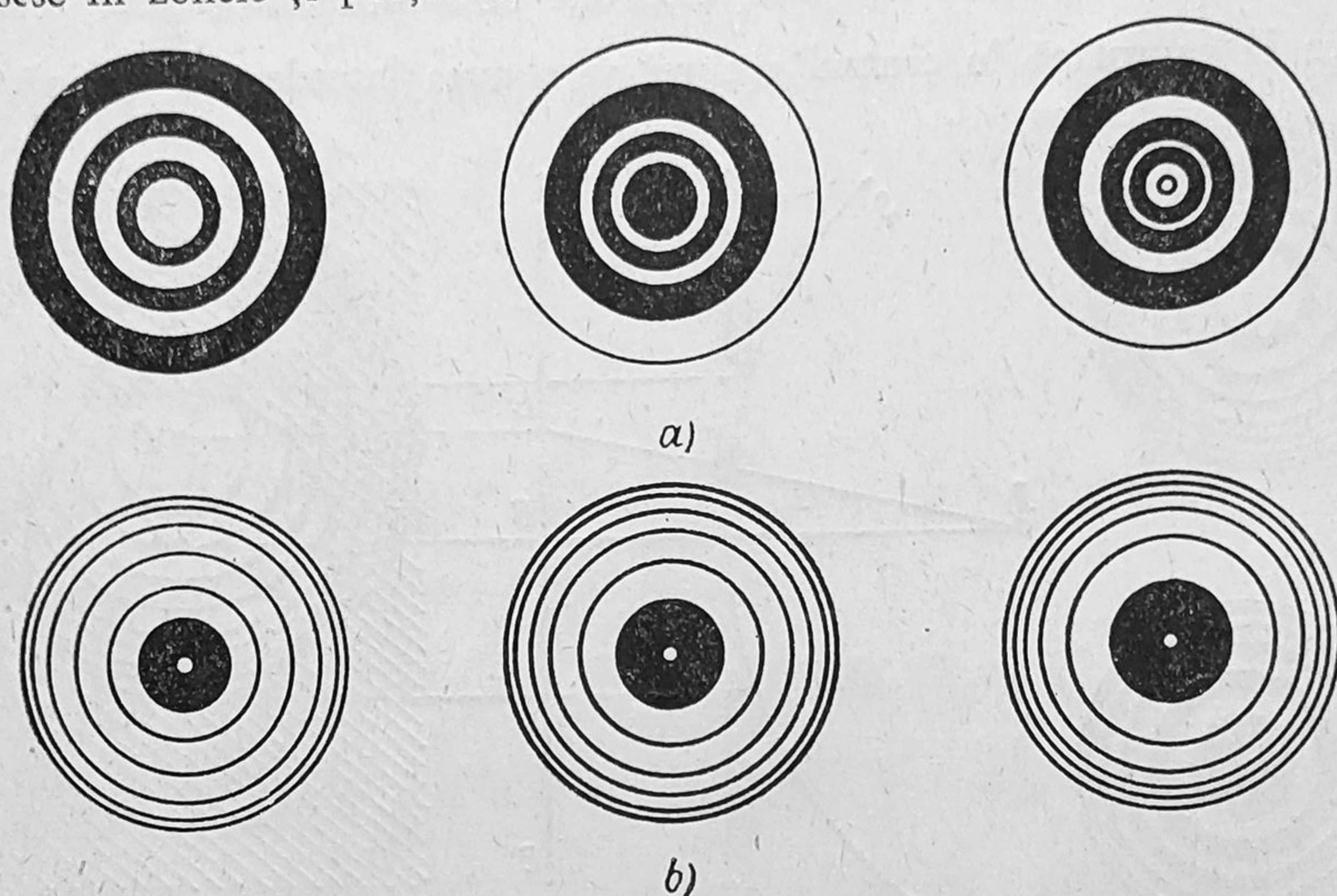


Fig. 221.

derii  $D$ . Vom avea deci în punctele asemănătoare lui  $B'$  un maxim sau un minim etc. de difracție. În cazul deschiderii circulare, franjele de difracție obținute pe ecran vor fi și ele circulare, fapt constatat experimental, (fig. 221). Același fenomen se observă și pentru un disc circular (fig. 221,  $b$ ). În genere pentru orice altă formă de ecran sau deschidere se obțin franje de difracție, care oarecum însoțesc umbra ecranului sau a deschiderii.

Pentru observarea și studierea mai comodă a acestor franje de difracție și pentru obținerea de iluminări mai puternice, deci pentru întrebuințarea de fluxuri luminoase intense se întrebuințează ca izvor luminos o fantă fină rectiliniară și franjele se observă la umbra marginii unui ecran, al unei fante cu deschiderea reglabilă, a unor fire rectiliniiare, care se așază paralel cu direcția fantei.

Franjele formate sînt intense și paralele cu marginea obstacolului.

#### 5.4. Integralele lui Fresnel

Întrebuințarea unei fante dreptunghiulare și un izvor rectiliniar paralel cu fanta duce la unele simplificări și completări în tratarea problemelor de difracție. În locul efectelor de difracție a zonelor circulare de pe suprafața de undă sferică vom avea suprapunerea efectelor luminoase ale unor fîșii dreptunghiulare  $PP'$  de pe suprafața de undă cilindrică, fîșii paralele cu fanta  $DD'$ , deci paralele și cu izvorul rectiliniar  $II'$ .



Franjele obținute sînt rectiliniare, paralele cu fanta.

Calculul elongației în  $B$  a undelor elementare, care pornesc de pe suprafața de undă cilindrică elementară  $PP'$  de ordinul  $k$  și simetrica ei față de  $V$ ,

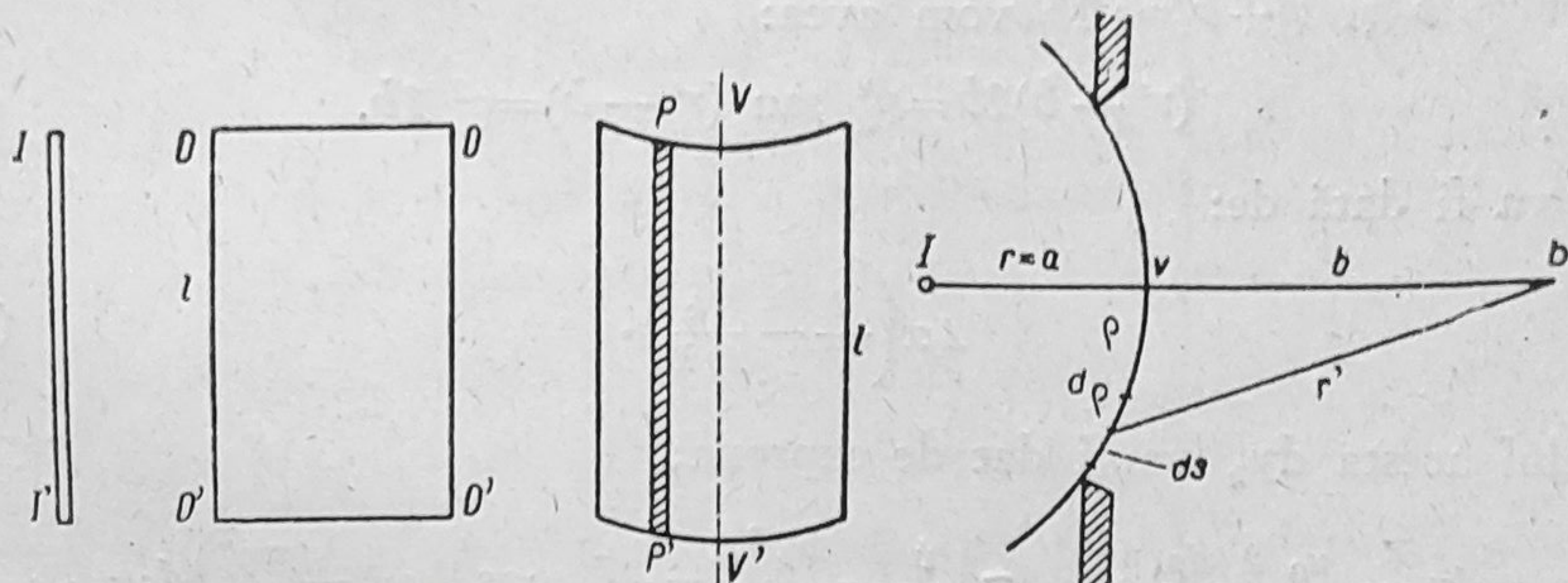


Fig. 222.

se face întrebuițind relația generală dată de Fresnel pentru undele sferice:

$$dy_k = \frac{u_0}{r} \cdot \frac{dS}{r'} \cdot f(\theta_k) \cdot \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r+r'}{\lambda} \right), \quad (5-14)$$

unde vom face următoarele înlocuiri:

— expresia  $\frac{u_0}{r}$  care este amplitudinea unei sferice în punctul  $V$ , va fi înlocuită cu  $\frac{u_0}{\sqrt{r}} = \frac{u_0}{\sqrt{a}}$  în cazul undelor cilindrice;

—  $dS$  în cazul nostru va fi dat de  $dS = 2l d\rho$ , unde  $l$  este lungimea fantei dreptunghiulare și  $\rho$  este distanța fîșiei față de vîrfurile undei  $V$ . În relația de mai sus în loc de  $\frac{dS}{r'}$  vom avea acum  $\frac{2l d\rho}{\sqrt{r'}} \approx \frac{2l d\rho}{\sqrt{b}}$ , (5-15)

deoarece fanta  $D$  este îngustă și deci putem lua  $r' \approx b$ ;

— avînd în vedere că vom lucra cu fante puțin deschise,  $f(\theta)$  va avea aproximativ aceeași valoare pentru valorile diferite ale lui  $\rho$  și-l putem lua egal cu 1, deoarece ne interesează valorile relative în descrierea fenomenului;

— faza este dată de

$$2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r+r'}{\lambda} \right). \quad (5-16)$$

Deoarece toate razele care au plecat de la  $I$  ajung în fază la suprafața de undă cilindrică, diferența de fază o vom socoti față de razele din  $V$ . În funcție de depărtarea  $\rho_k$  a fîșiei  $dS_k$  față de vîrfurile undei  $V$  vom avea pentru fază următoarea expresie:

$$2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{r'-b}{\lambda} \right). \quad (5-17)$$

Ori din figură se vede că:

$$r'^2 \approx \rho_k^2 + b^2 \text{ sau } r'^2 - b^2 = \rho_k^2 \quad (5-18)$$



adică

$$(r' - b)(r' + b) = \rho_k^2. \quad (5-19)$$

Cum  $r' \approx b$  și  $r' + b \approx 2b$  vom avea:

$$(r' - b)2b = \rho_k^2 \text{ sau } (r' - b) = \rho_k^2 / 2b. \quad (5-20)$$

Faza va fi dată de:

$$2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{\rho_k^2}{2b\lambda} \right). \quad (5-21)$$

În felul acesta  $dy_k$  va fi dat de expresia:

$$\begin{aligned} dy_k &= \frac{u_0}{\sqrt{a}} \frac{2ld\rho}{\sqrt{b}} \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{\rho_k^2}{2b\lambda} \right) = \frac{2u_0l}{\sqrt{ab}} \cos \left( \omega t - \frac{\pi \rho_k^2}{\lambda b} \right) d\rho = \\ &= \frac{2u_0l}{\sqrt{ab}} \left[ \cos \omega t \cos \frac{\pi \rho_k^2}{\lambda b} + \sin \omega t \sin \frac{\pi \rho_k^2}{\lambda b} \right] d\rho. \end{aligned} \quad (5-22)$$

Efectul tuturor fîșiiilor din suprafața de undă cilindrică și cuprinse între limitele  $\rho_1$  și  $\rho_2$  va fi dată de:

$$y_{1-2} = \frac{2u_0l}{\sqrt{ab}} \left[ \cos \omega t \int_{\rho_1}^{\rho_2} \cos \frac{\pi \rho_k^2}{\lambda b} d\rho + \sin \omega t \int_{\rho_1}^{\rho_2} \sin \frac{\pi \rho_k^2}{\lambda b} d\rho \right]. \quad (5-23)$$

Pentru obținerea unei expresii mai simple se face schimbarea de variabilă

$$\rho = \sqrt{\frac{\lambda b}{2}} v \quad (5-24)$$

și deci

$$d\rho = \sqrt{\frac{\lambda b}{2}} dv, \quad (5-25)$$

adică

$$\frac{\pi \rho^2}{\lambda b} = \frac{\pi v^2}{2} \quad (5-26)$$

și dacă facem și notațiile:

$$\int_0^{\rho_k} \cos \frac{\pi v^2}{2} dv = \xi_k \quad \text{și} \quad \int_0^{\rho_k} \sin \frac{\pi v^2}{2} dv = \eta_k \quad (5-27)$$

vom avea:

$$y_{1-2} = C [\cos \omega t \cdot (\xi_2 - \xi_1) + \sin \omega t \cdot (\eta_2 - \eta_1)], \quad (5-28)$$



unde în constanta  $C$  am introdus toate constantele rezultate din calculul expresiei  $y$ . Expresia de mai sus se mai poate scrie și sub forma

$$y_{1-2} = C(\xi_2 - \xi_1) \cos \omega t + C(\eta_2 - \eta_1) \sin \omega t = C(\xi_2 - \xi_1) \cos \omega t + C(\eta_2 - \eta_1) \cos(\omega t - \pi/2) = A \cos(\omega t - \varphi), \quad (5-29)$$

unde  $\varphi$  este egal cu  $\pi/2$ , adică  $y$  este rezultatul unei suprapuneri a două vibrații paralele cu diferența de fază  $\varphi = \pi/2$ . Amplitudinea rezultată va fi dată de:

$$A^2 = C^2(\xi_2 - \xi_1)^2 + C^2(\eta_2 - \eta_1)^2 + 2C^2(\xi_2 - \xi_1)(\eta_2 - \eta_1) \cos \frac{\pi}{2}, \quad (5-30)$$

adică intensitatea luminoasă în  $B'$  va fi dată de

$$J = A^2 = C^2[(\xi_2 - \xi_1)^2 + (\eta_2 - \eta_1)^2]. \quad (5-31)$$

Integralele  $\xi$  și  $\eta$  — integralele lui Fresnel — au fost calculate și valorile lor trecute în niște tabele.

### 5.5. Spirala lui Cornu

Să reluăm figura anterioară, în figura 223 *a* și să admitem că pornind de la vârful  $V$  al undei incidente către marginea diafragmei  $D$ , avem o serie de elemente de fâșii de suprafață  $\Delta S_1, \Delta S_2, \dots$  alese astfel că undele trimise în  $B$  să prezinte una față de alta aceeași diferență de fază.

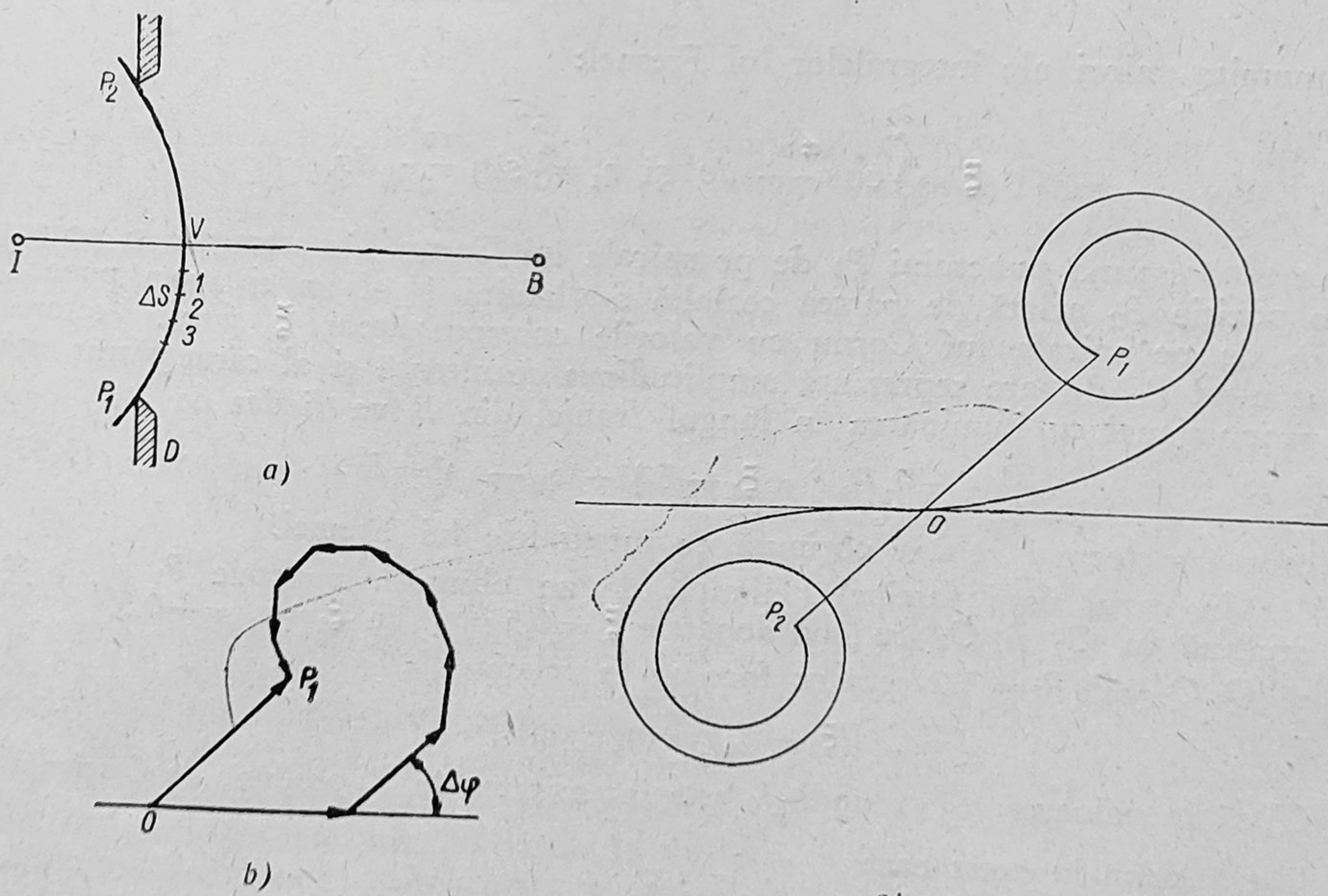


Fig. 223.



Vom utiliza reprezentarea grafică a lui Fresnel de compunere a amplitudinilor componente pentru a afla amplitudinea rezultată. Pornind de la un punct  $O$ , arbitrar ales (fig. 223,  $b$ ), vom desena vectori amplitudine cu lungimea din ce în ce mai mică și deviați cu același unghi  $\Delta\varphi$ . Se vede că vectorul  $OP_1$  reprezintă amplitudinea rezultată în  $B$  pentru porțiunea  $VP_1$  a undei cilindrice. Dacă însă vom avea elemente de suprafață  $\Delta S$ , atunci linia frântă devine o curbă în formă de spirală, numită spirala lui Cornu, care ne dă valoarea amplitudinei totale  $P_1P_2$  rezultată din amplitudinile parțiale  $OP_1$  și  $OP_2$  corespunzătoare celor două porțiuni de undă  $VP_1$  și  $VP_2$ .

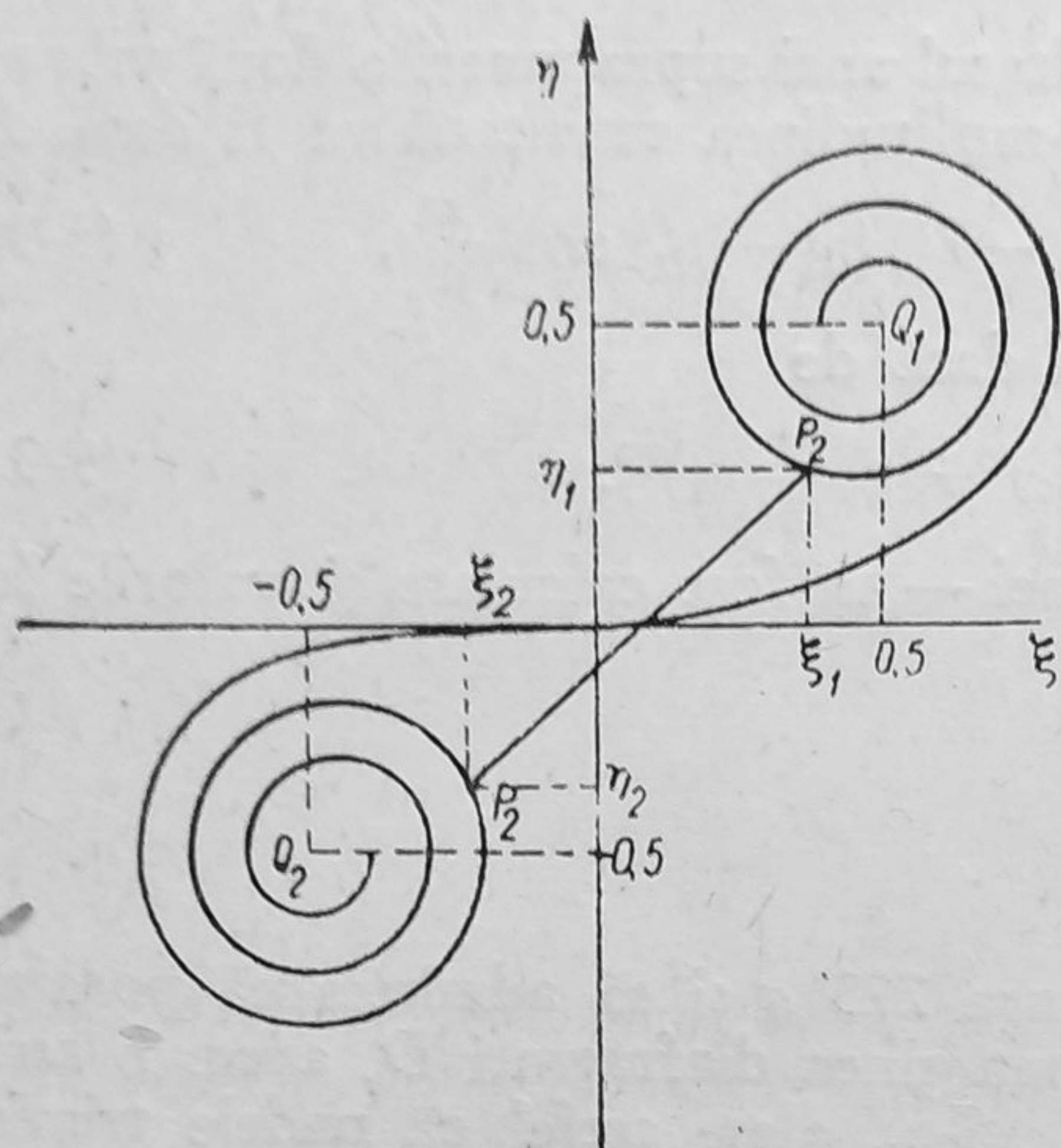


Fig. 224.

Spirala lui Cornu se obține cu ajutorul integralelor lui Fresnel, dacă se reprezintă  $\eta$  în funcție de  $\xi$  în coordonate carteziane (fig. 224).

Pentru fiecare poziție  $P_1$  de pe unda cilindrică corespunde o anumită valoare a lui  $\rho$  deci a lui  $v$ , (din substituția  $\rho = \sqrt{\frac{\lambda b}{2}} v$ ), deci

anumite valori ale integralelor lui Fresnel:

$$\xi_1 = \int_0^{P_1} \cos \frac{\pi v_1^2}{2} dv \quad \text{și} \quad \eta_1 = \int_0^{P_1} \sin \frac{\pi v_1^2}{2} dv, \quad (5-32)$$

care corespund punctului  $P_1$  de pe spirala lui Cornu. De asemenea și pentru o poziție  $P_2$  aflată de partea cealaltă a vârfului  $V$  al undei avem punctul  $P_2$  de pe spirala lui Cornu cu valorile corespunzătoare  $\xi_2$  și  $\eta_2$ . Vectorul rezultat  $P_1P_2$  care reprezintă amplitudinea rezultantă și al cărui pătrat este proporțional cu iluminarea în lungul franjei din  $B$  va fi dat de

$$(P_1P_2)^2 = (\xi_2 - \xi_1)^2 + (\eta_2 - \eta_1)^2 = J, \quad (5-33)$$

care este tocmai relația obținută cu integralele lui Fresnel.

În cazul unui fascicul nelimitat de un obstacol, punctele  $P_1$  și  $P_2$  se situează în  $Q_1$  și  $Q_2$  cu coordonatele  $\xi_1 = 0,5 = \eta_1$  și  $\xi_2 = \eta_2 = -0,5$ , astfel că  $Q_1Q_2 = P_1P_2 = \sqrt{2}$  ceea ce face ca în relația:

$$J = C^2 [(\xi_2 - \xi_1)^2 + (\eta_2 - \eta_1)^2] = C^2 \cdot P_1P_2^2 \quad (5-34)$$

$C^2$  să ia valoarea  $\frac{J_0}{2}$ , unde  $J_0$  este intensitatea în  $B$  produsă de fasciculul liber. Avem în acest caz:

$$J = C^2 \cdot P_1P_2^2 = C^2 Q_1Q_2^2 = \frac{J_0}{2 \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2} = \frac{J_0}{2} \cdot 2 = J_0. \quad (5-35)$$



Cu ajutorul spiralei lui Cornu putem rezolva și explica aspectul franjelor de difracție Fresnel în diferite cazuri.

a) Cazul marginii unui ecran. În acest caz, când  $B$  coincide cu punctul  $B_0$  din figura 225 numai jumătate din spirală Cornu ne redă fenomenul: punc-

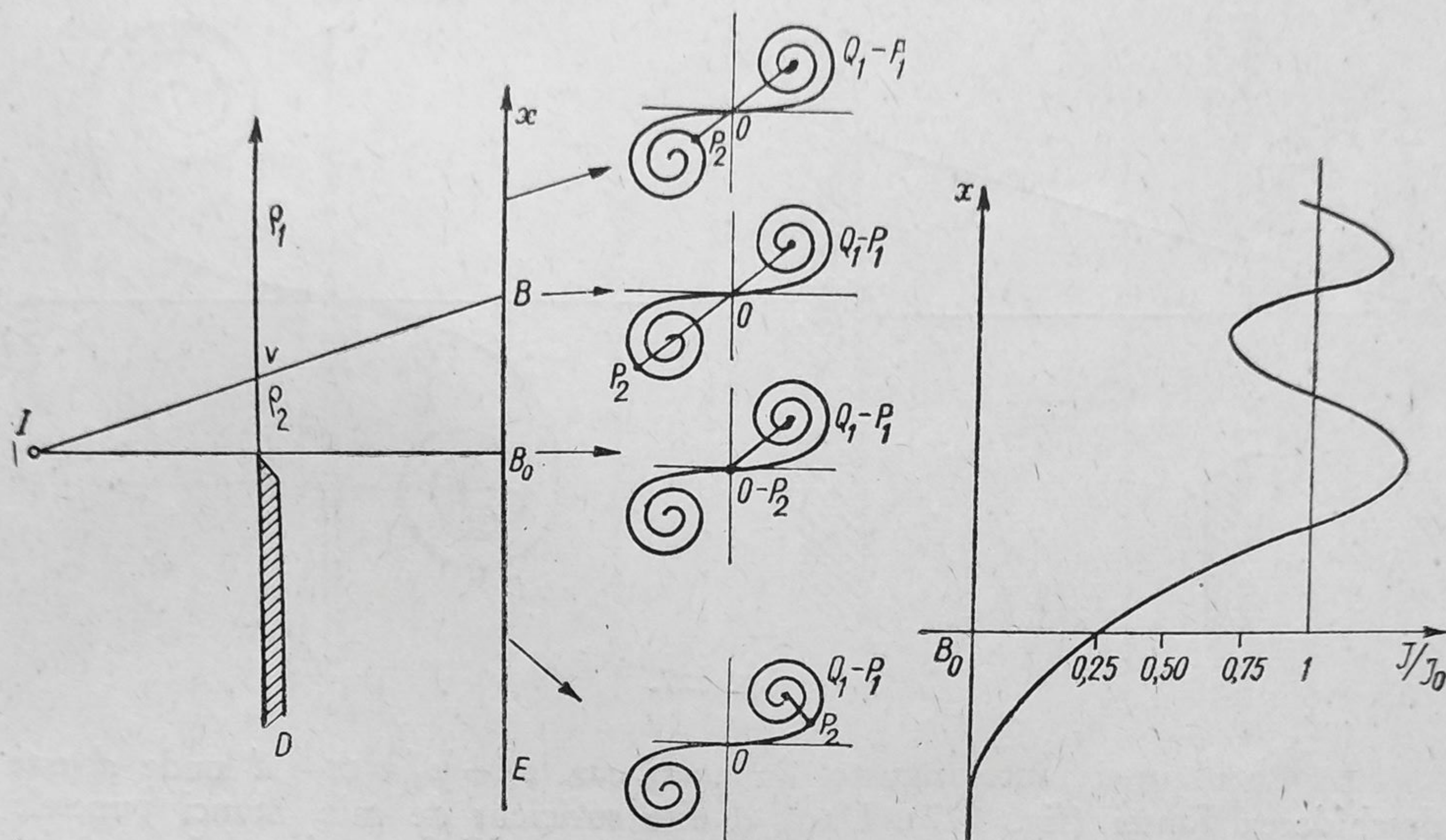


Fig. 225.

tul  $P_1$  al spiralei corespunde lui  $\rho_1 = \infty$  și coincide pe spirală cu punctul  $Q_1$  iar vârful undei,  $V$ , care corespunde lui  $B_0$ , atinge marginea fantei  $D$  și deci punctul  $P_2$  al spiralei va coincide cu punctul  $O$  de pe spirala lui Cornu. Amplitudinea în  $B_0$  de pe ecranul  $E$  va fi dată de  $OQ_1$  și deci intensitatea va fi.

$$J = \frac{J_0}{2} \cdot OQ_1^2 = \frac{J_0}{2} (V(0,5)^2 + (0,5)^2)^2 = \\ = \frac{J_0}{2} (\sqrt{0,5})^2 = 0,25 J_0. \quad (5-36)$$

Dacă punctul  $B$  se deplasează în partea luminoasă a ecranului, atunci  $\rho_2$  este negativ și punctul  $P_2$  corespunzător trece pe ramura negativă a spiralei lui Cornu ocupând, prin îndepărtarea lui  $B$  de  $B_0$  pozițiile  $P_2'$ ,  $P_2''$ ,  $P_2'''$  (fig. 226), ceea ce face ca  $J$  să treacă prin maxime și minime după cum segmentul  $OP_2$  este mai mare sau mai mic. Variațiile în intensitate scad din ce în ce mai mult și tind să ia valoarea lui  $J_0$  pentru poziția de la infinit a lui  $B$  față de  $B_0$  (când  $P_2$  ajunge în  $Q_2$ , fig. 226).

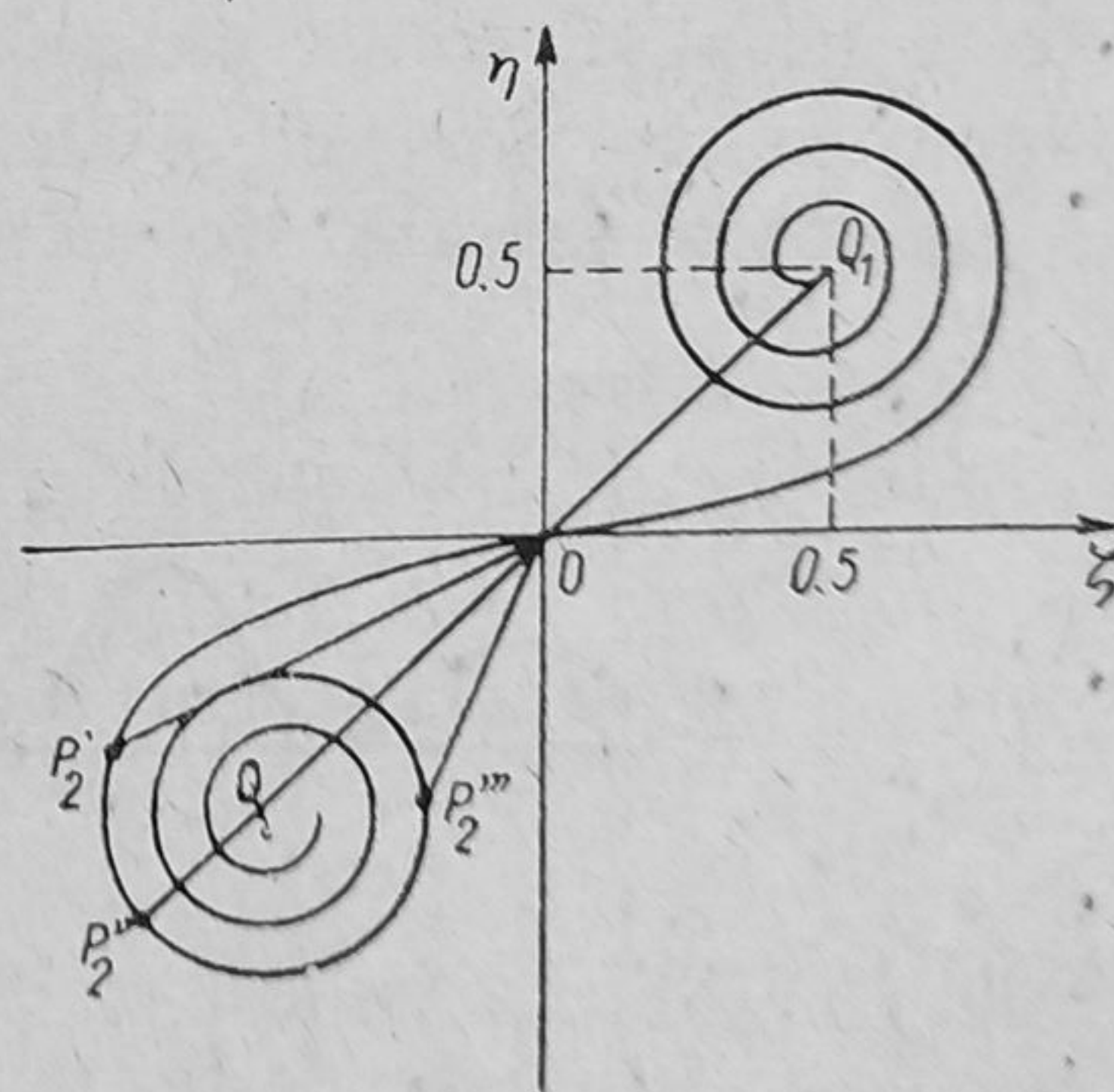


Fig. 226.



Dacă  $B$  trece în umbra geometrică dincolo de  $B_0$ , punctul  $P_2$  alunecă pe spirala pozitivă, apropiindu-se lent de  $P_1$  confundat cu  $Q_1$ . Segmentul  $P_1P_2$  se micșorează continuu, ceea ce face ca  $J$  să scadă continuu cu cât  $B$  intră mai adânc în umbra geometrică.

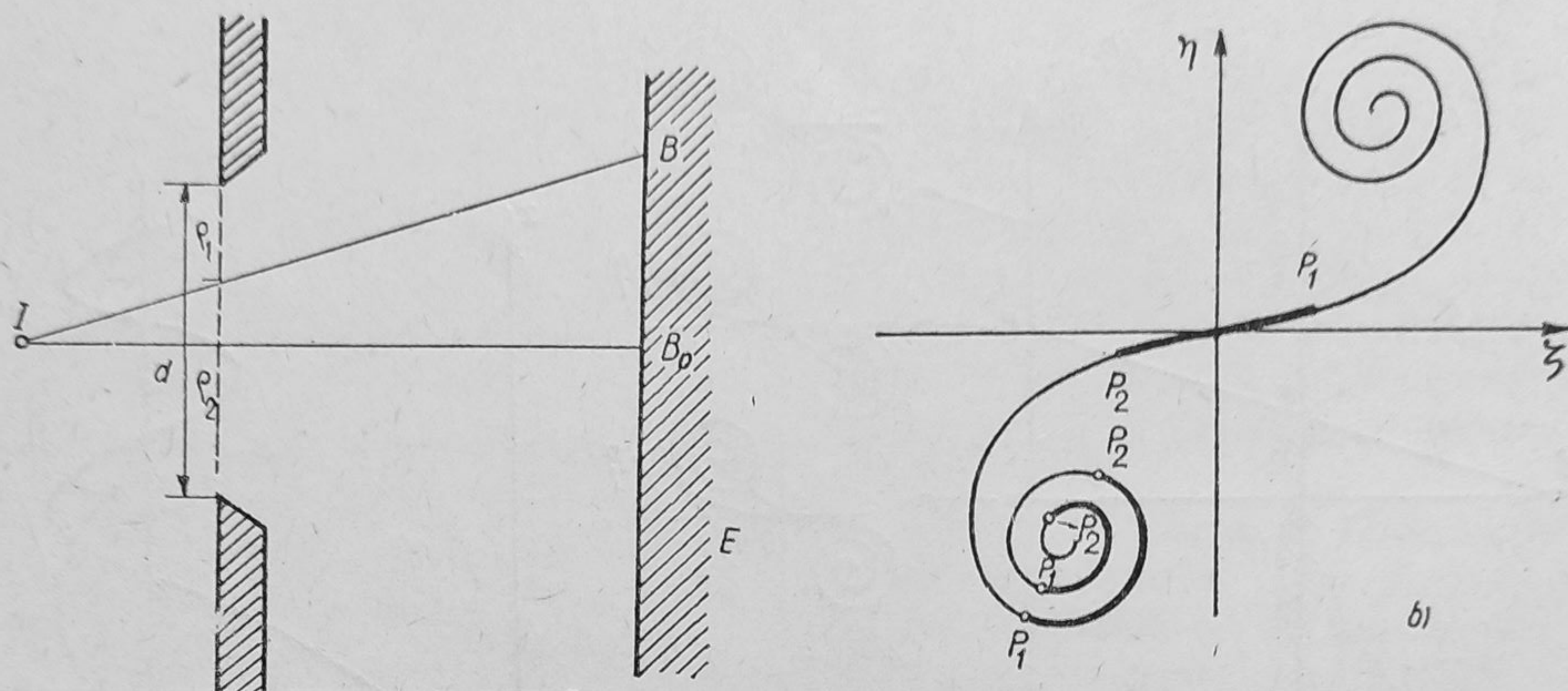


Fig. 227.

b) Cazul unei fante înguste. În acest caz  $|\rho_1| + |\rho_2| = ct = d$  unde  $d$  este deschiderea fantei (fig. 227). Dacă  $d$  este suficient de mic, atunci punctele  $P_1$  și  $P_2$  de pe spirală, corespunzătoare marginilor diafragmei, se găsesc apropiate și arcul  $P_1P_2$  — care are o lungime constantă — alunecă pe această spirală atunci când punctul  $B$  se deplasează față de  $B_0$ .

Cum segmentul de dreaptă  $P_1P_2$  ne dă amplitudinea rezultantă, se vede ușor că dacă punctul  $B$  se depărtează de  $B_0$ , arcul  $P_1P_2$  intră în interiorul spi-

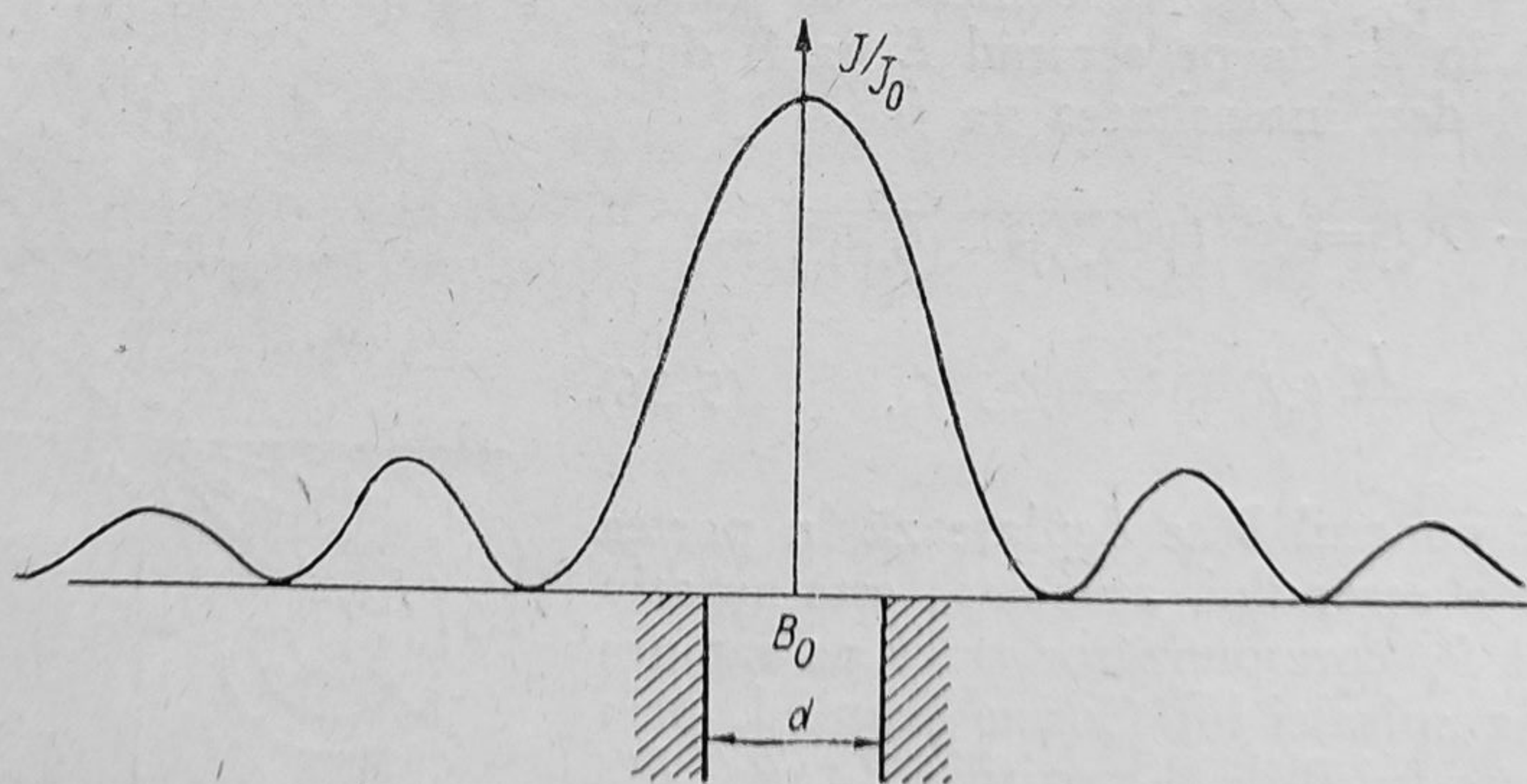


Fig. 228.

ralei și segmentul  $P_1P_2$  capătă valori mai mari sau mai mici, ceea ce explică apariția maximelor și minimelor pe ecranul  $E$ . Ele sînt cu atît mai îndepărtate de maximul central cu cît fanta este mai îngustă (fig. 228).



c) Cazul unui fir de grosime mică. Dacă firul este suficient de subțire, având grosimea  $d$ , punctele  $P_1$  și  $P_2$  de pe spirala Cornu, corespunzătoare marginilor firului și în cazul când  $B$  coincide cu  $B_0$ , când  $|\rho_1| = |\rho_2|$ , se vor găsi pe buclele interioare ale spiralei în poziții simetrice (fig. 229). Capetele vec-

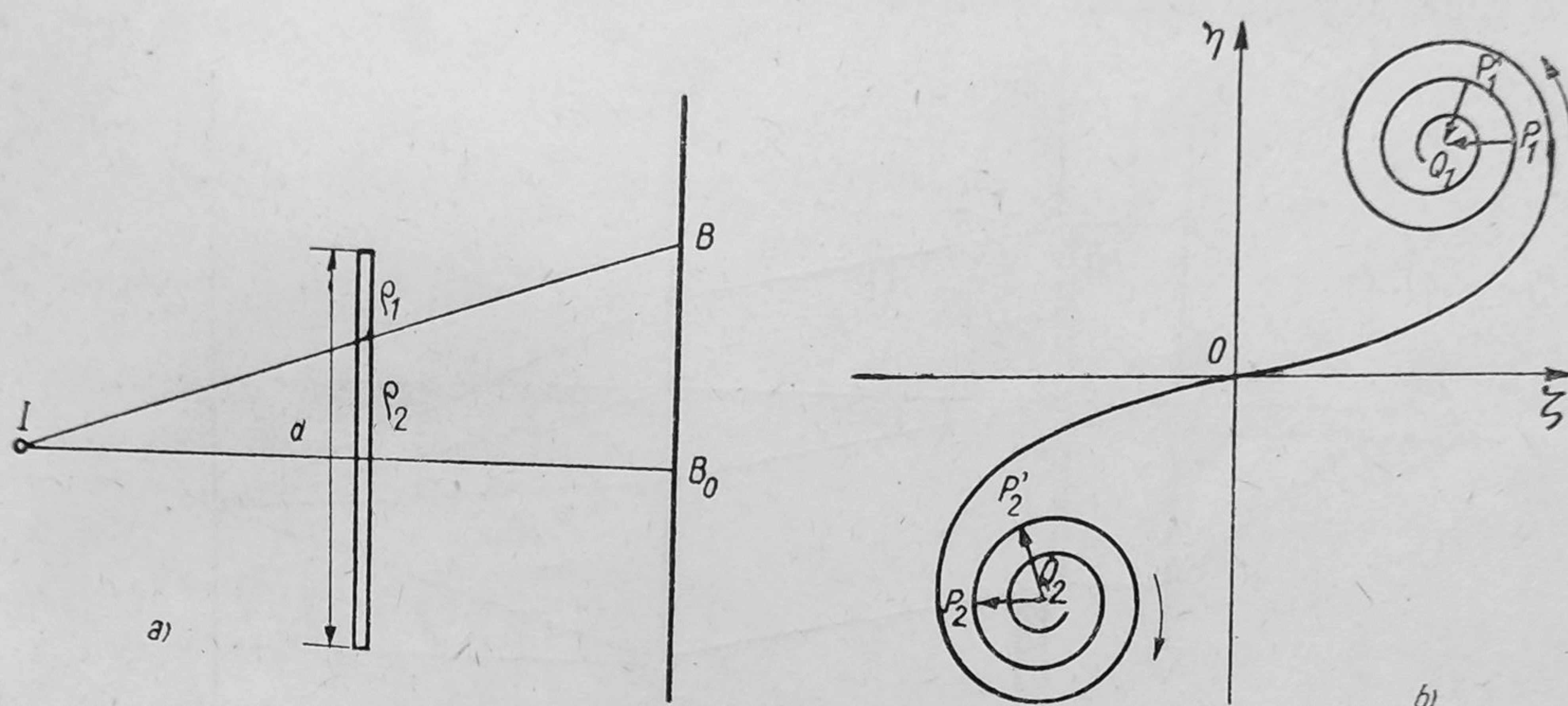


Fig. 229.

torilor amplitudine vor fi în  $Q_1$  și în  $Q_2$ . Vectorii  $Q_2P_2$  și  $P_1Q_1$  vor fi egali paraleli și de același sens: însumarea lor ne dă un maxim de iluminare pe ecranul  $E$ , maxim care se va găsi întodeauna în centrul umbrei firului. Dacă punctul  $B$  se va depărta de  $B_0$ , atunci punctele  $P'_1$  și  $P'_2$  corespunzătoare noilor poziții ale marginilor firului se vor deplasa în sens invers pe spirală, ceea ce va face ca vectorii  $Q_2P'_2$  și  $P'_1Q_1$  să varieze puțin nu numai în mărime, dar să se schimbe și ca direcție și sens. Din compunerea lor vor rezulta amplitudini maxime și minime, care corespund franjelor de difracție observate și experimental.

#### ~~5~~ 5-B. DIFRACTIA ÎN LUMINA PARALELĂ (DIFRACTIA FRAUNHOFER)

În instrumentele optice se întrebuintează de multe ori fascicule de raze paralele. Trecerea acestor fascicule prin deschideri dreptunghiulare sau circulare este însoțită de fenomenele de difracție. În felul acesta, studiul difracției în lumina paralelă, difracția Fraunhofer, ne dă o serie de rezultate cu aplicații teoretice și experimentale deosebite. Cazul cel mai simplu îl prezintă:



## 5.6. Difracția pe o fantă dreptunghiulară

Prin întrebuințarea fasciculului de unde cilindrice care pornește de la un izvor filiform  $I$  și prin întrebuințarea unui colimator  $C$  se obține un fascicul de raze paralele. Luăm cazul când acest fascicul cade normal pe fanta  $F$ , o fantă dreptunghiulară.

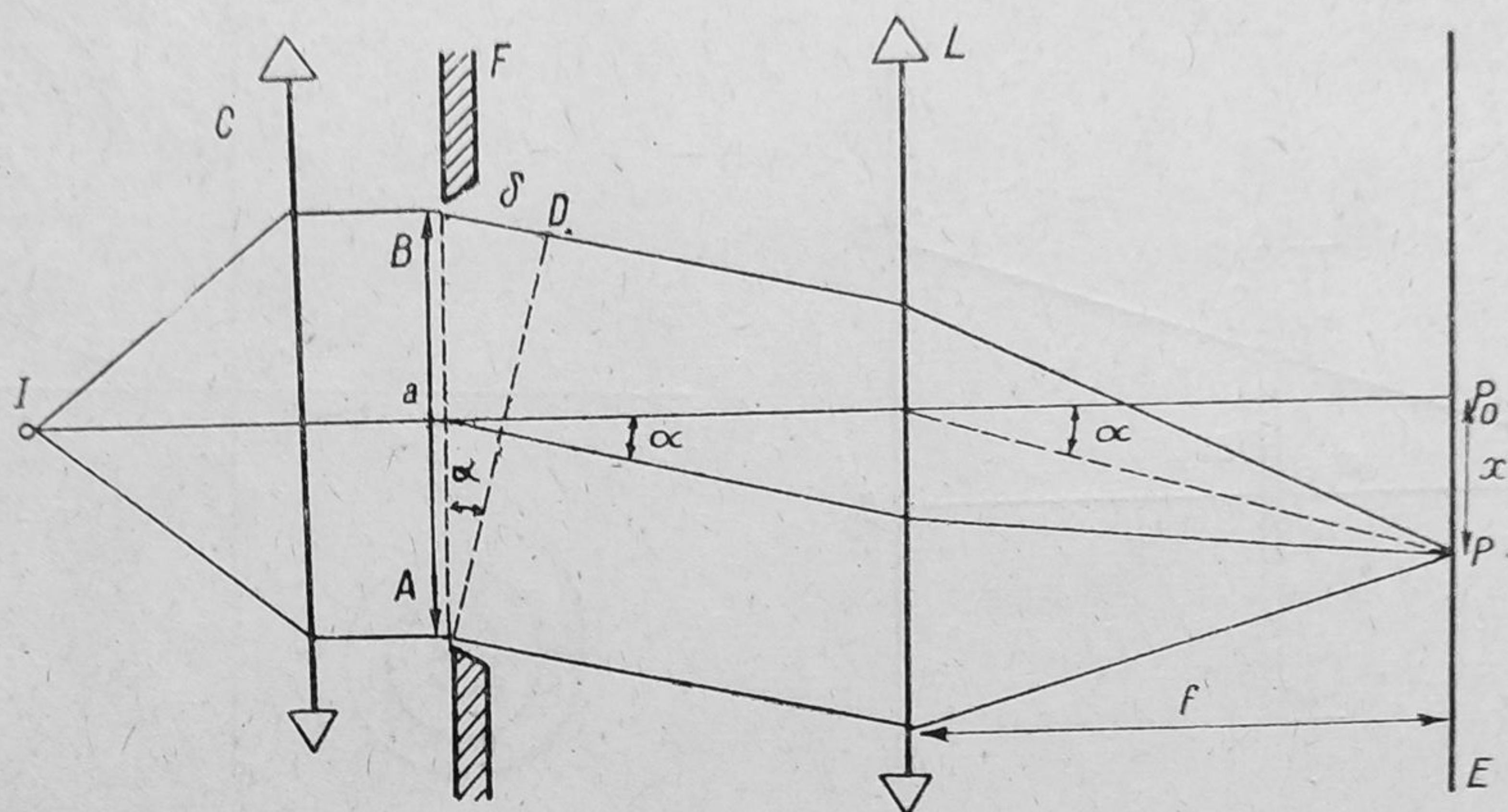


Fig. 230.

Suprafața de undă plană  $AB$ , de lățime  $a$ , conform principiului lui Huygens-Fresnel, este sediul izvoarelor elementare care emit unde elementare coerente și în fază, astfel că prin lentila  $L$  se pot focaliza în punctul  $P$  din planul focal  $E$  razele paralele după direcția  $\alpha$ . Diferența de drum între raza marginală care pornește din  $A$  și raza ce pornește din  $B$  este:

$$\delta = BD + (DP) - (AP) = BD = a \sin \alpha \approx a \alpha, \quad (5-37)$$

deoarece drumurile optice de la frontul de undă  $AD$  pînă la  $P$  prin lentila  $L$  sînt egale, conform teoremei lui Malus, din optica geometrică, iar unghiul  $\alpha$  este mic. Diferența de fază între aceste două raze extreme este dată de:

$$\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi \frac{a \sin \alpha}{\lambda} \approx 2\pi \frac{a \alpha}{\lambda}. \quad (5-38)$$

Pentru a afla intensitatea franjei în punctul  $P$  (de fapt de-a lungul dreptei ce trece prin  $P$  și este paralelă cu fanta  $F$ ) vom împărți suprafața undei plane  $AB$ , de exemplu, în  $p$  fîșii înguste paralele cu fanta izvor  $I$  și vom utiliza construcția grafică a lui Fresnel.

Fiecare fîșie din suprafața undei din  $F$  va trimite în  $P$  un fascicul de amplitudine  $\Delta u$ , după direcția  $\alpha$  și care prezintă o diferență de fază  $\Delta \varphi$  față de fasciculele alăturate. În aceste condiții, pentru cazul când  $\alpha = 0$ , deci  $\Delta \varphi = 0$ , cele  $p$  segmente sînt în prelungire (fig. 231) și se obține amplitudinea  $u_0$  a maximului central. Dacă  $\Delta \varphi \neq 0$ , atunci se obțin construcții de



felul  $ON$  unde ultimul vector ( $p=p$ ) face unghiul  $p\Delta\varphi=\varphi$  cu primul vector ( $p=1$ ), iar segmentul  $ON$  reprezintă amplitudinea franjei de difracție după direcția respectivă  $\alpha$ .

Dacă fișile de suprafață se iau din ce în ce mai înguste, atunci și  $\Delta u$  este din ce în ce mai mic, ca și  $\Delta\varphi$ , deci mărimi infinitezimale și se obține arcul de cerc  $ON$  de rază  $R$ , (fig. 232). Lungimea arcului de cerc  $ON$  este  $u_0$  amplitudinea franjei centrale, iar coarda  $ON=u$  este amplitudinea franjei după direcția  $\alpha$ . Se vede din figură că:

$$u_0 \approx R\varphi \text{ deci } R = \frac{u_0}{\varphi} \text{ și}$$

$$u = 2R \sin \frac{\varphi}{2} = 2 \frac{u_0}{\varphi} \sin \frac{\varphi}{2}. \quad (5-39)$$

Intensitatea franjei  $J=u^2$  este dată deci de:

$$J = u_0^2 \frac{\sin^2 \frac{\varphi}{2}}{\left(\frac{\varphi}{2}\right)^2} = J_0 \frac{\sin^2 \frac{\varphi}{2}}{\left(\frac{\varphi}{2}\right)^2}, \quad (5-40)$$

unde  $J_0$  este intensitatea franjei centrale (pentru  $\alpha=0$ ), deoarece la limită când  $\alpha$  tinde către zero, deci când  $\alpha/2$  tinde către zero avem

$$\lim_{\frac{\varphi}{2} \rightarrow 0} \frac{\sin^2 \frac{\varphi}{2}}{\left(\frac{\varphi}{2}\right)^2} = 1 \quad (5-41)$$

și deci  $J=J_0$ .

Din expresia de mai sus se observă imediat că vom avea maxime și minime de intensitate ale franjelor de difracție.

Cum  $\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda}$  vom avea

$$J = J_0 \frac{\sin^2 \frac{\varphi}{2}}{\left(\frac{\varphi}{2}\right)^2} = J_0 \frac{\sin^2 \pi \frac{\delta}{\lambda}}{\left(\frac{\pi \delta}{\lambda}\right)^2}. \quad (5-42)$$

Minimele vor fi minime nule pentru  $\sin \pi \frac{\delta}{\lambda} = 0$ , adică pentru  $\delta = k\lambda$ ,

unde  $k=1, 2, 3, \dots$  afară de cazul  $k=0$  când  $\frac{\sin^2 \frac{\varphi}{2}}{\left(\frac{\varphi}{2}\right)^2} = 1$  și corespunde

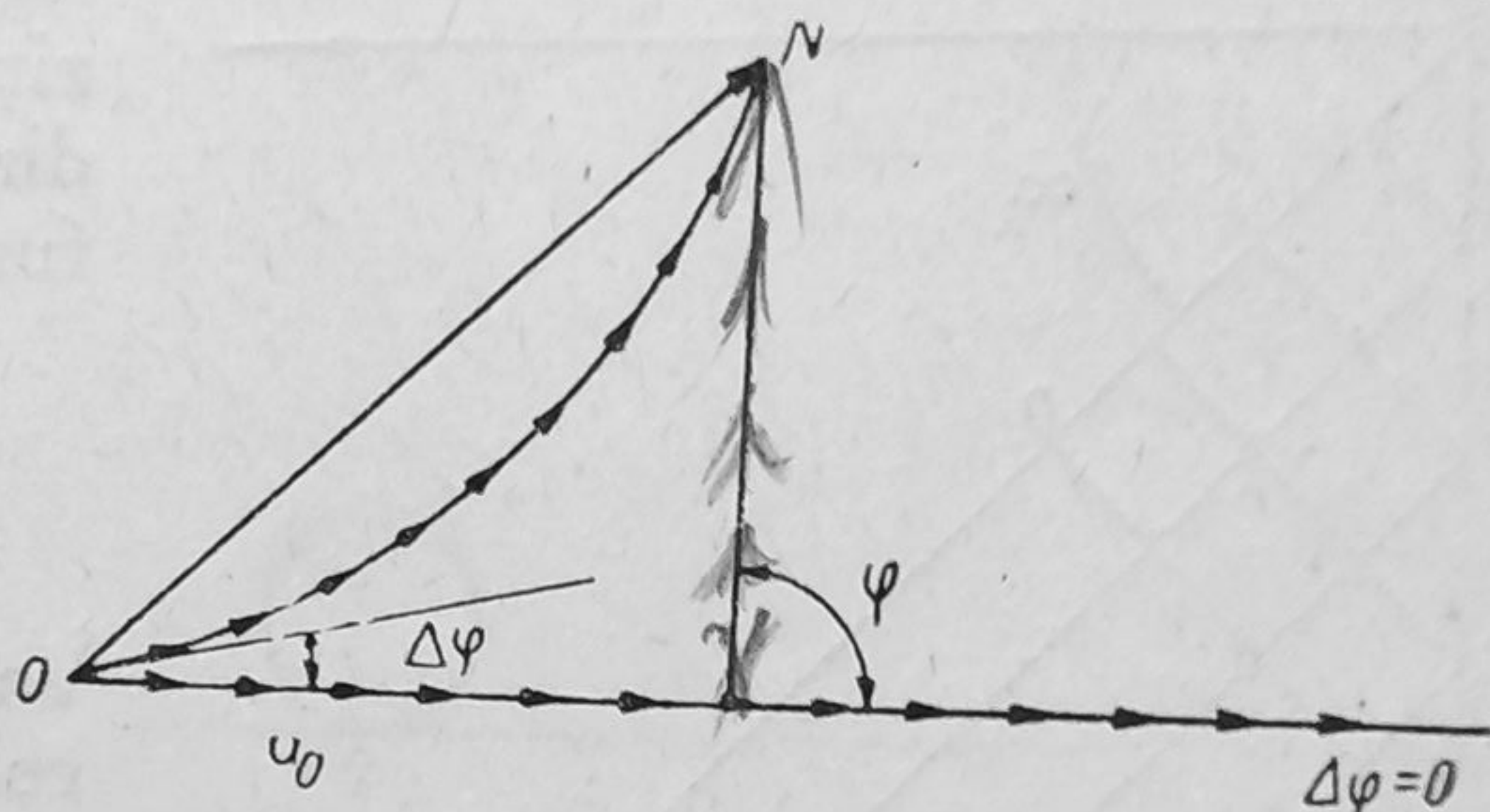


Fig. 231.

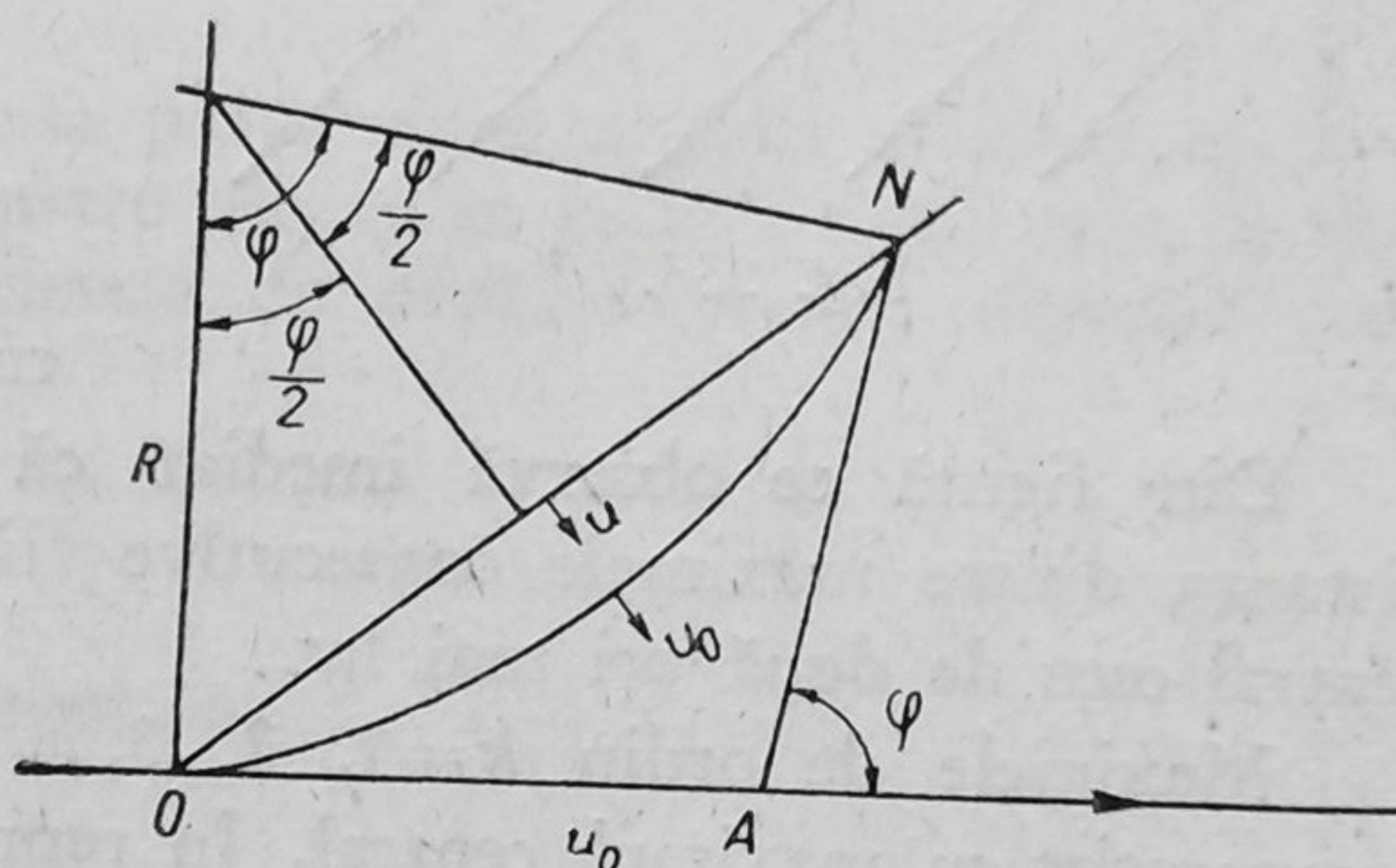


Fig. 232.



maximului central. Astfel pentru cazul  $k=2$ ,  $BD$  din figura 233 va fi:  $\delta=BD=2\lambda$ , ceea ce duce la împărțirea suprafeței de undă plană în porțiuni egale  $AA'$ ,  $A'A''$ ,  $A''A'''$ ,  $A'''B$ , care își anulează efectele două câte două reciproc și deci după direcția aceasta  $\alpha_k$  se obține un minim în intensitatea franjei.

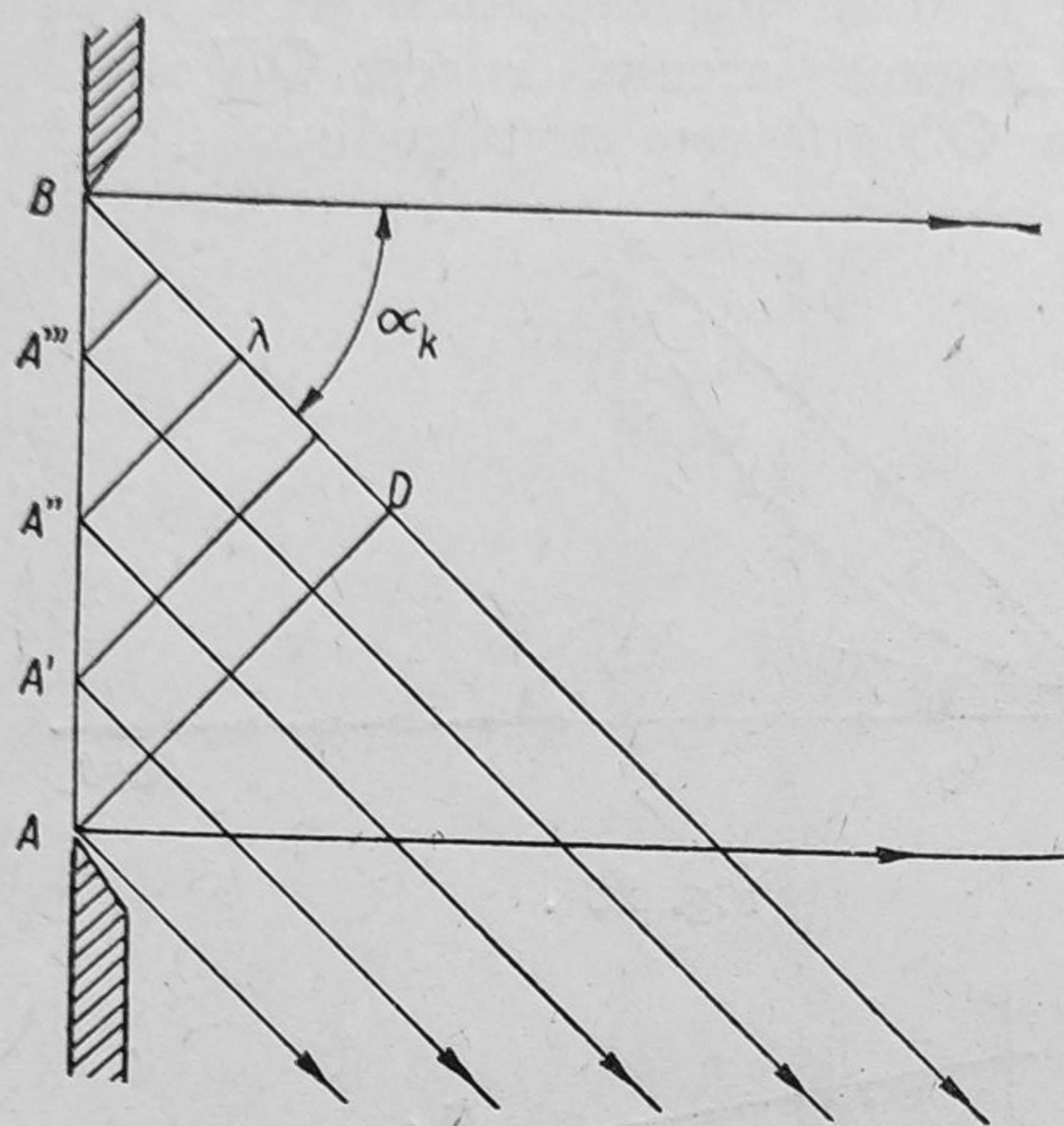


Fig. 233.

Pentru a stabili poziția și pentru a calcula și intensitatea franjelor în figura de difracție pentru diferitele poziții  $x$  față de franja centrală din  $P_0$  din figura 230 vom obține relațiile în funcție de  $x$ ;

$$\delta = a \sin \alpha \approx a \alpha = a \frac{x}{f}, \quad (5-43)$$

unde  $f$  este distanța focală a lentilei colectoare și deci

$$J = J_0 \frac{\sin^2 \pi \frac{\delta}{\lambda}}{\left(\pi \frac{\delta}{\lambda}\right)^2} = J_0 \frac{\sin^2 \frac{\pi a}{f\lambda} x}{\left(\frac{\pi a}{f\lambda} x\right)^2} \quad (5-44)$$

cu reprezentarea grafică din figura 234.

Din figură se observă imediat că lărgimea maximelor este aceeași, distanța dintre maximele consecutive fiind egală cu  $\lambda f/a$  pe cînd maximul central este de două ori mai lat.

Maximele de ordin  $k=1, 2, 3, \dots$  sînt mult mai slabe în intensitate comparativ cu maximul central. În reprezentația grafică a lui Fresnel, arcul

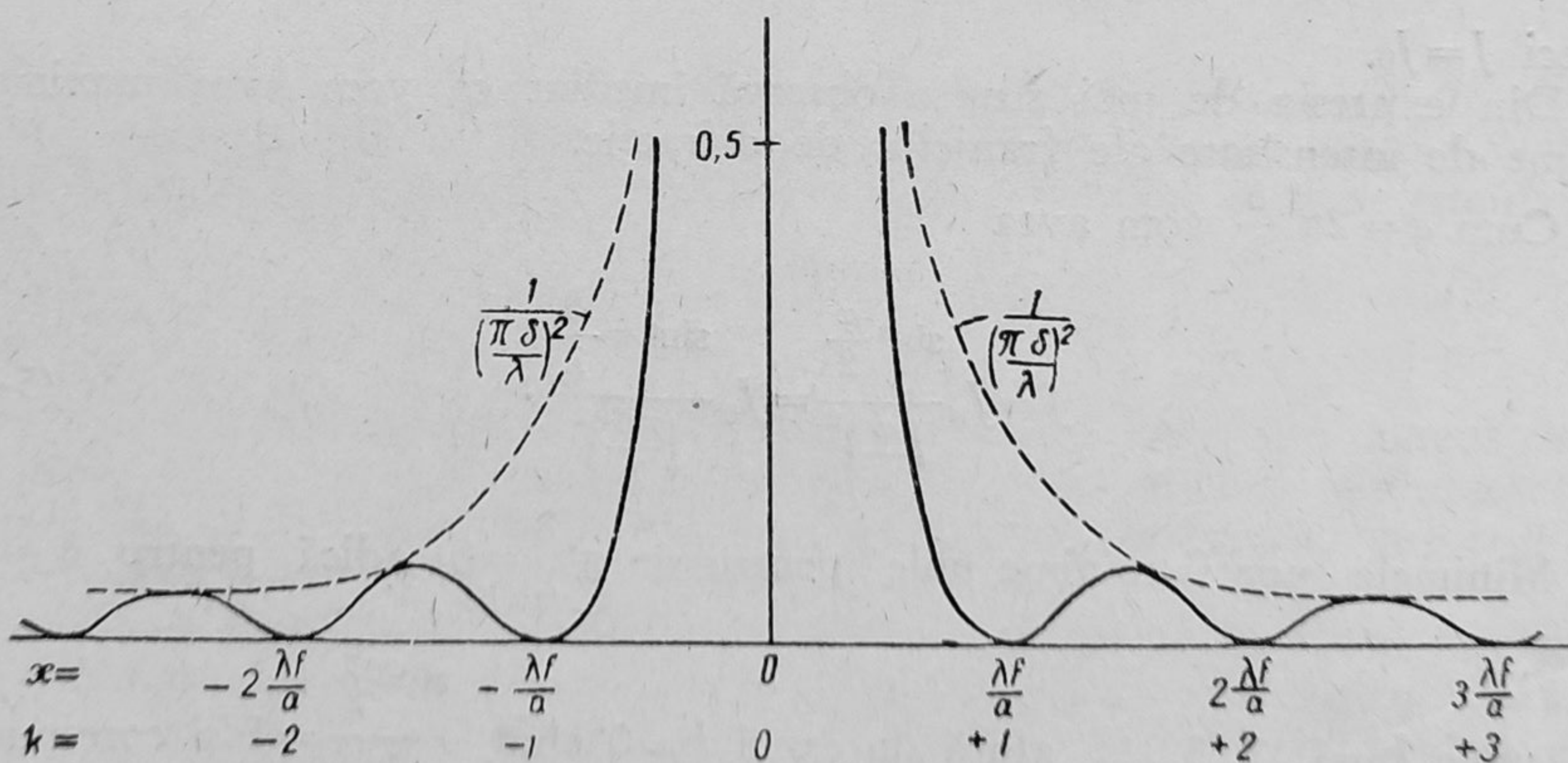


Fig. 234.



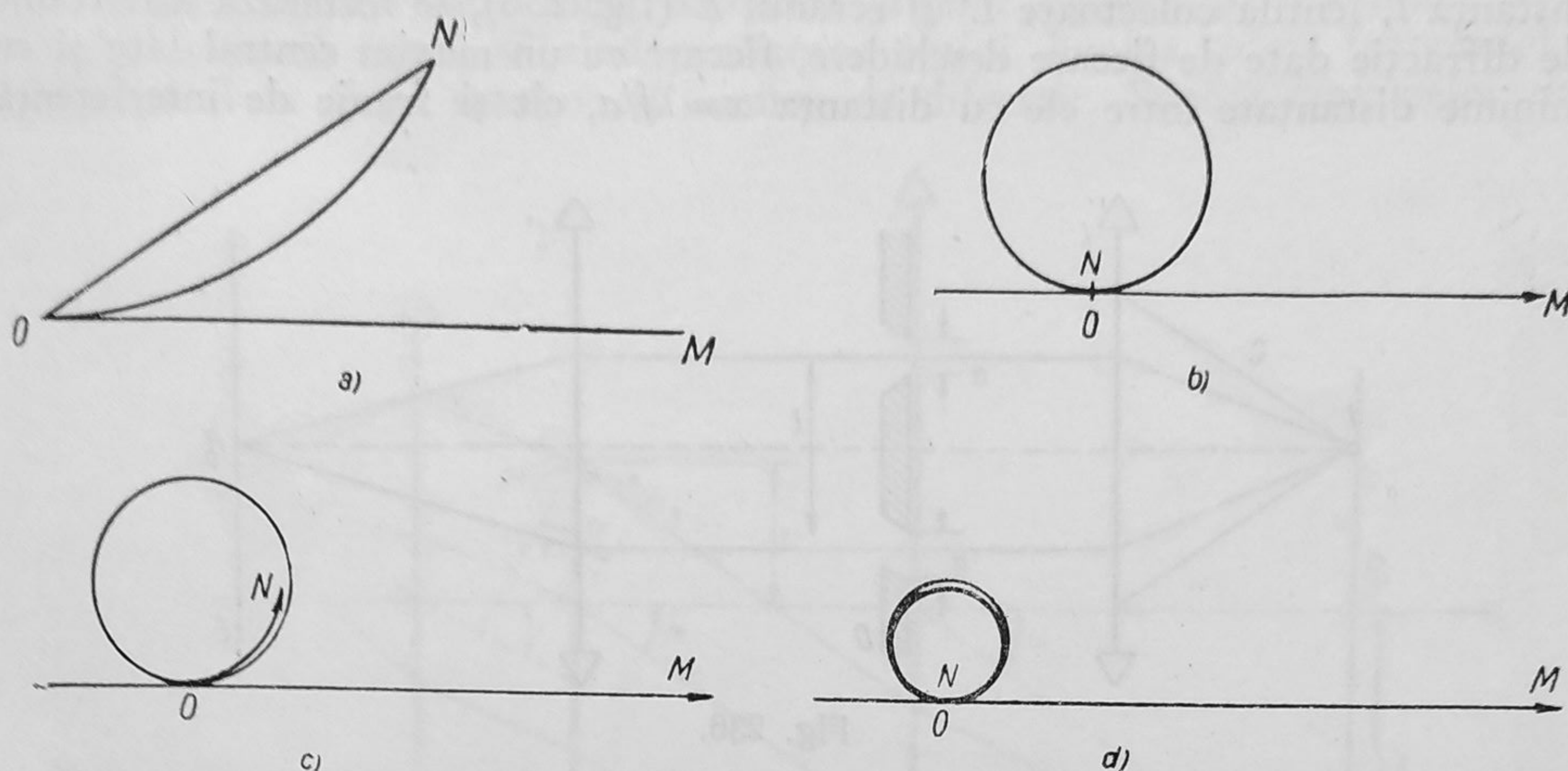


Fig. 235.

de cerc  $ON$  curbându-se (fig. 235), însă păstrându-și aceeași lungime egală cu  $OM$ , se va închide pe cercuri cu diametre din ce în ce mai mici, ceea ce ilustrează rapiditatea cu care scad maximele de ordin superior, datorită creșterii rapide a numitorului:  $\left(\frac{\pi\delta}{\lambda}\right)^2$ .

### 5.7. Difrakția printr-o deschidere circulară

În lumina paralelă provenită de la un izvor punctiform, o deschidere circulară dă naștere la franje de difracție circulare. Raza  $r$  a primului inel întunecat este dată de:  $r = 1,22 \frac{\lambda}{d} f$ , unde  $d$  este diametrul deschiderii circulare,  $f$  este distanța focală a lentilei colectoare. În multe cazuri interesează însă unghiul sub care se formează și apare primul inel întunecos, care va fi dat de:

$$\gamma = 1,22 \frac{\lambda}{d}, \quad (5-45)$$

acest inel întunecos fiind privit din centrul deschiderii circulare.

### 5.8. Difrakția prin două fante

În dispozitivul experimental format din colimatorul  $CL$  ( $I$  izvorul și  $L$  lentila), fanta dublă  $D$  formată din două fante de lărgimea  $a$ , depărtate cu



distanța  $l$ , lentila colectoare  $L'$  și ecranul  $E$  (fig. 236), se formează atît franje de difracție date de fiecare deschidere, fiecare cu un maxim central larg și cu minime distanțate între ele cu distanța  $x = \lambda f/a$ , cît și franje de interferență

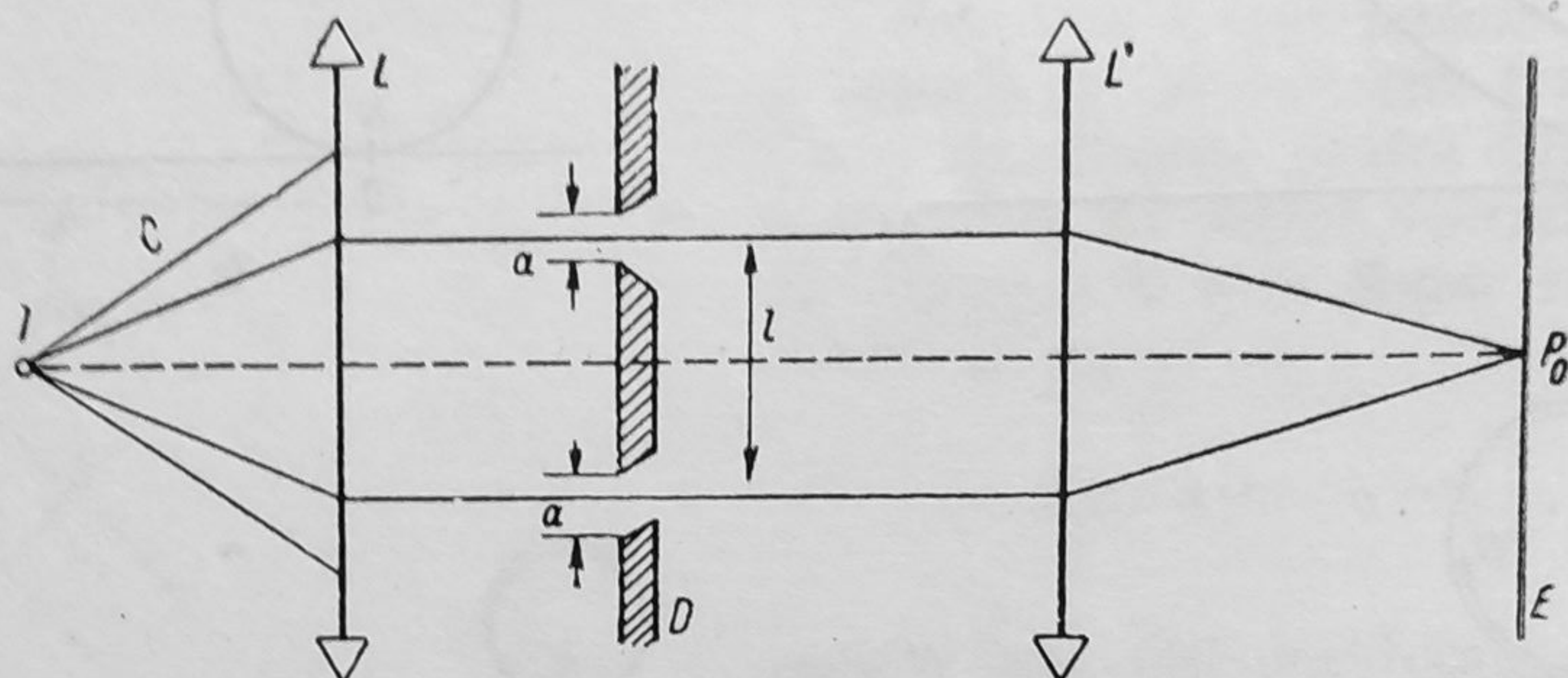


Fig. 236.

ca la dispozitivul Young, franje echidistante cu interfranja  $i = \lambda f/l$ . În figura compusă, franjele de interferență vor fi „modulate” după funcția care redă intensitatea franjelor de difracție, așa cum reiese din figura 237.

Prin întrebuițarea unor deschideri fine  $a \ll l$ , maximele centrale de difracție sînt foarte largi și deci slabe în intensitate ceea ce face ca pe acest fond să apară franjele de interferență bine conturate.

### \* 5.9. Rețeaua de difracție.

Rețeaua de difracție plană se realizează prin trasarea cu ajutorul unui diamant a unor zgîrieturi fine, drepte, paralele și echidistante. Astfel, dacă pe o distanță  $L$  sînt trasate  $N$  trăsături pe unitatea de lungime vom avea  $m = N/L$  trăsături, iar distanța între două trăsături  $l = L/N = 1/m$  ia numirea de *constanta rețelei*.

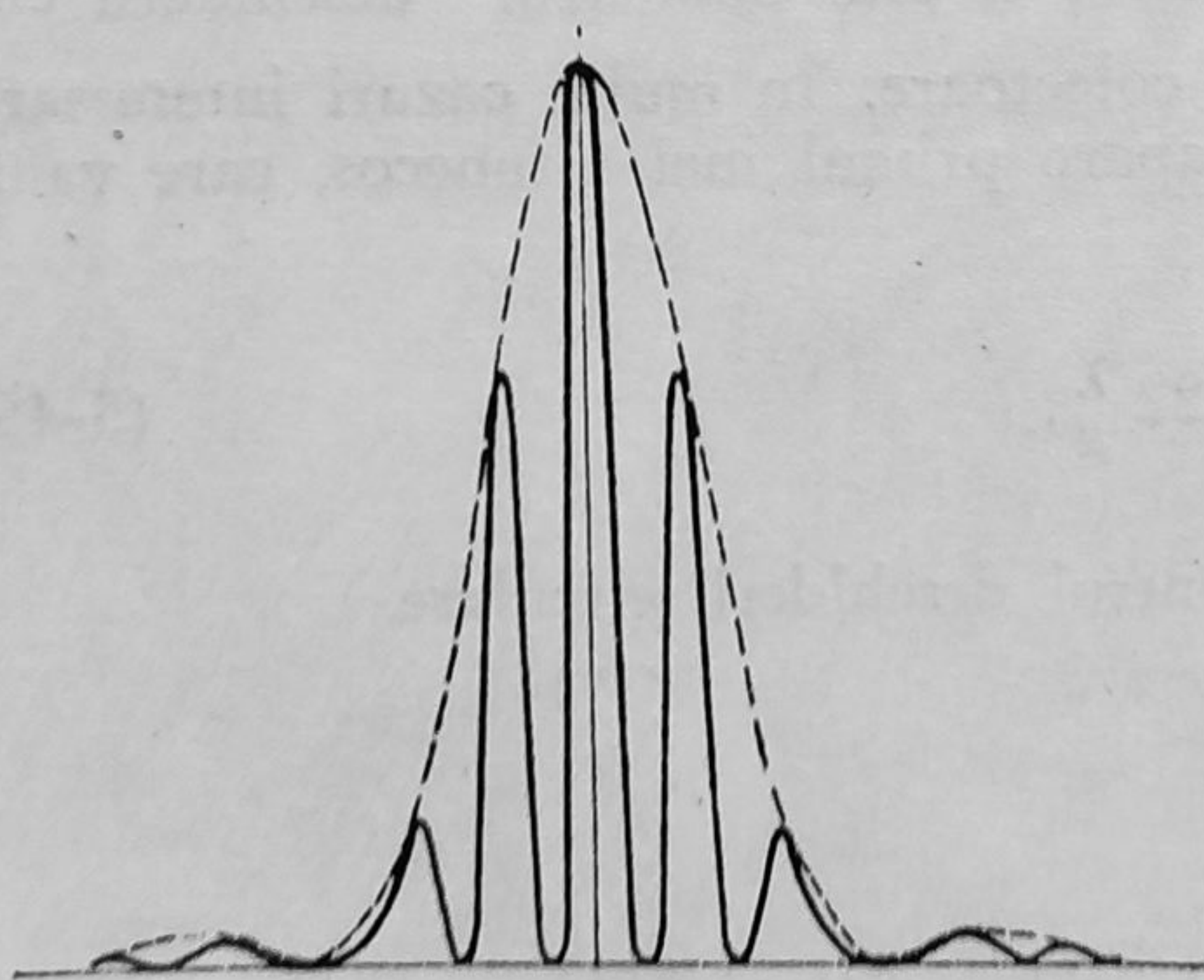


Fig. 237.

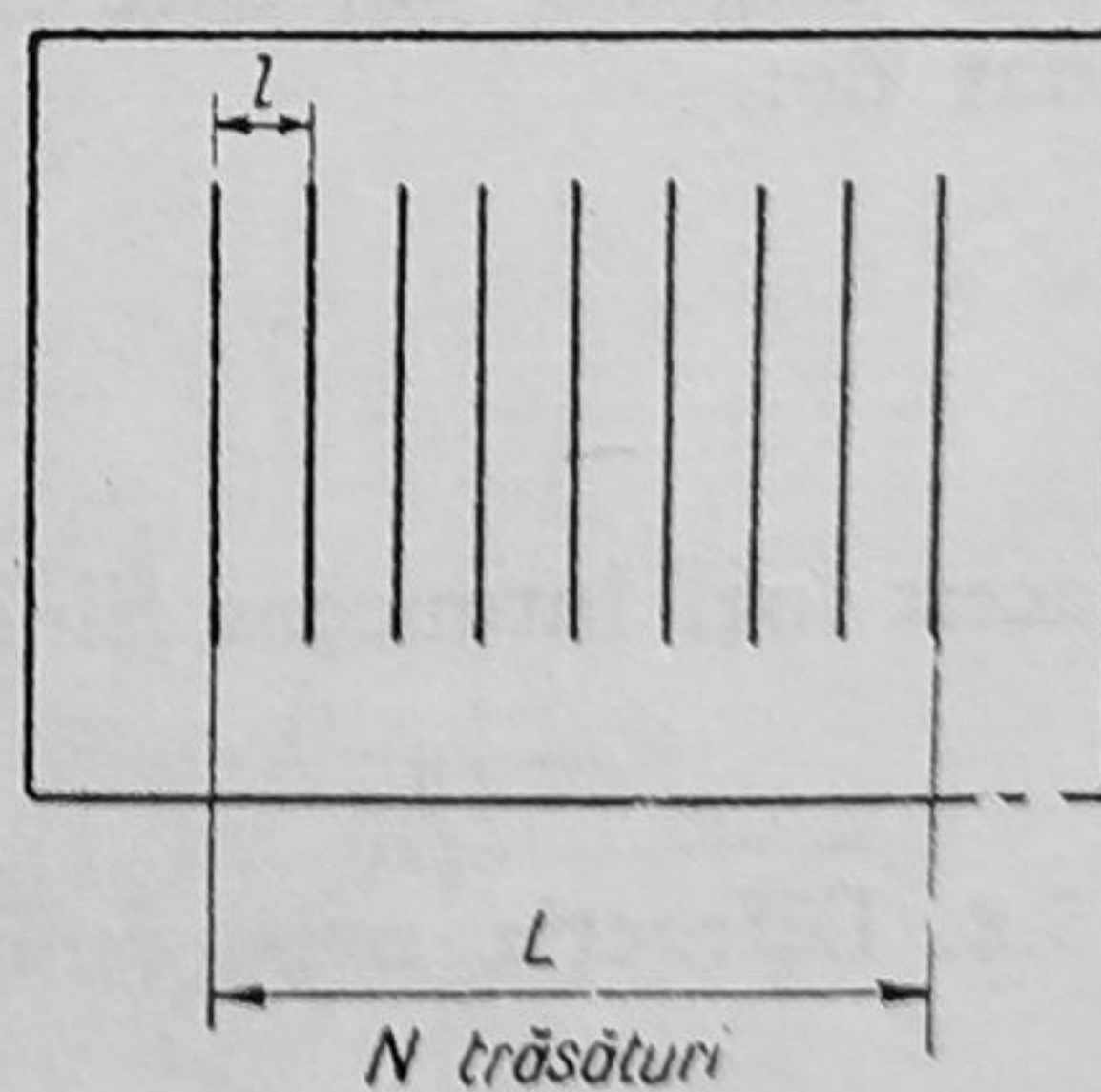


Fig. 238.



Partea opacă joacă rolul ecranelor (firelor opace); partea limpede are rolul deschiderii fantei. Căzînd pe rețeaua optică, lumina suferă fenomenul de difracție și se obțin maxime și minime de difracție. Poziția maximelor date

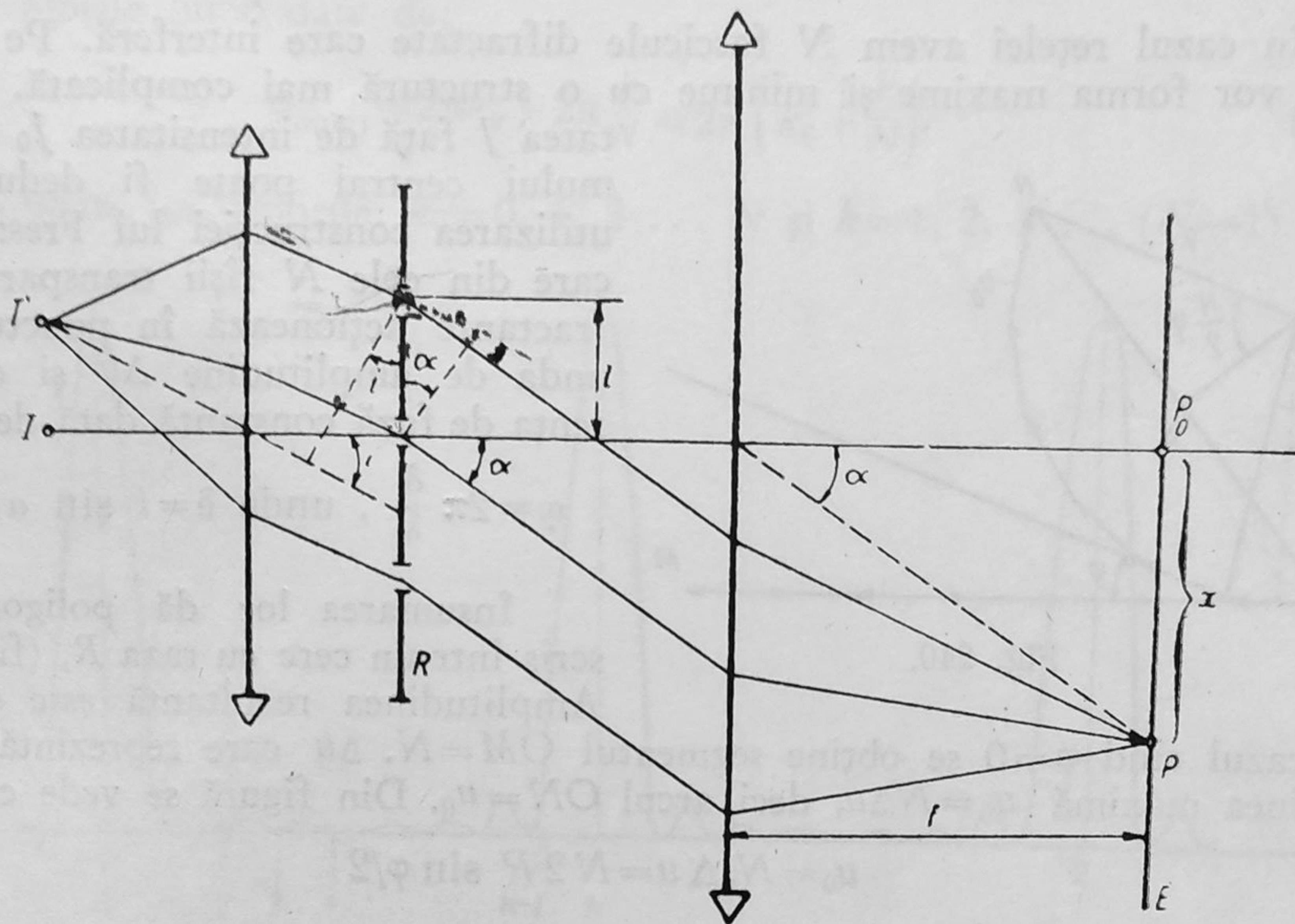


Fig. 239.

de rețea se obține astfel: fasciculul de lumină paralelă cade sub unghiul de incidență  $i$  pe fața rețelei  $R$  și se cercetează fenomenul de difracție după unghiul ales  $\alpha$ , în punctul  $P$  de pe ecranul  $E$  (fig. 239).

Starea de interferență va depinde de valoarea lui  $\delta$ , dat de

$$\delta = l \sin \alpha - l \sin i = l (\sin \alpha - \sin i), \quad (5-46)$$

adică de diferența de drum între două raze provenite de la două deschideri alăturate ale rețelei  $R$ . Maximele se vor forma pentru  $\delta = k\lambda$ , unde  $k = 0, 1, 2, 3, \dots$ . Pentru incidență normală,  $i = 0$  și pentru unghiuri  $\alpha$  mici vom putea scrie:

$$\delta = k\lambda = l \sin \alpha \approx l \alpha, \quad (5-47)$$

deci

$$\alpha = \frac{k\lambda}{l}. \quad (5-48)$$

În punctul  $P_0$  se va forma franja centrală (maximul central) și față de aceasta, maximele celelalte (principale) se vor forma la distanțele:

$$x_{(max)} = \alpha_{(max)} f = \frac{k\lambda}{l} \cdot f = k \lambda m f, \quad (5-49)$$



adică avem interfranja:

$$i = \frac{\lambda f}{l}. \quad (5-50)$$

În cazul rețelei avem  $N$  fascicule difractate care interferă. Pe ecranul  $E$  se vor forma maxime și minime cu o structură mai complicată. Intensitatea  $J$  față de intensitatea  $J_0$  a maximumului central poate fi dedusă prin utilizarea construcției lui Fresnel. Fiecare din cele  $N$  fâșii transparente difractante acționează în punctul  $P$  cu unda de amplitudine  $\Delta u$  și cu diferența de fază constantă dată de relația:

$$\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda}, \text{ unde } \delta = l \sin \alpha \approx l \alpha. \quad (5-51)$$

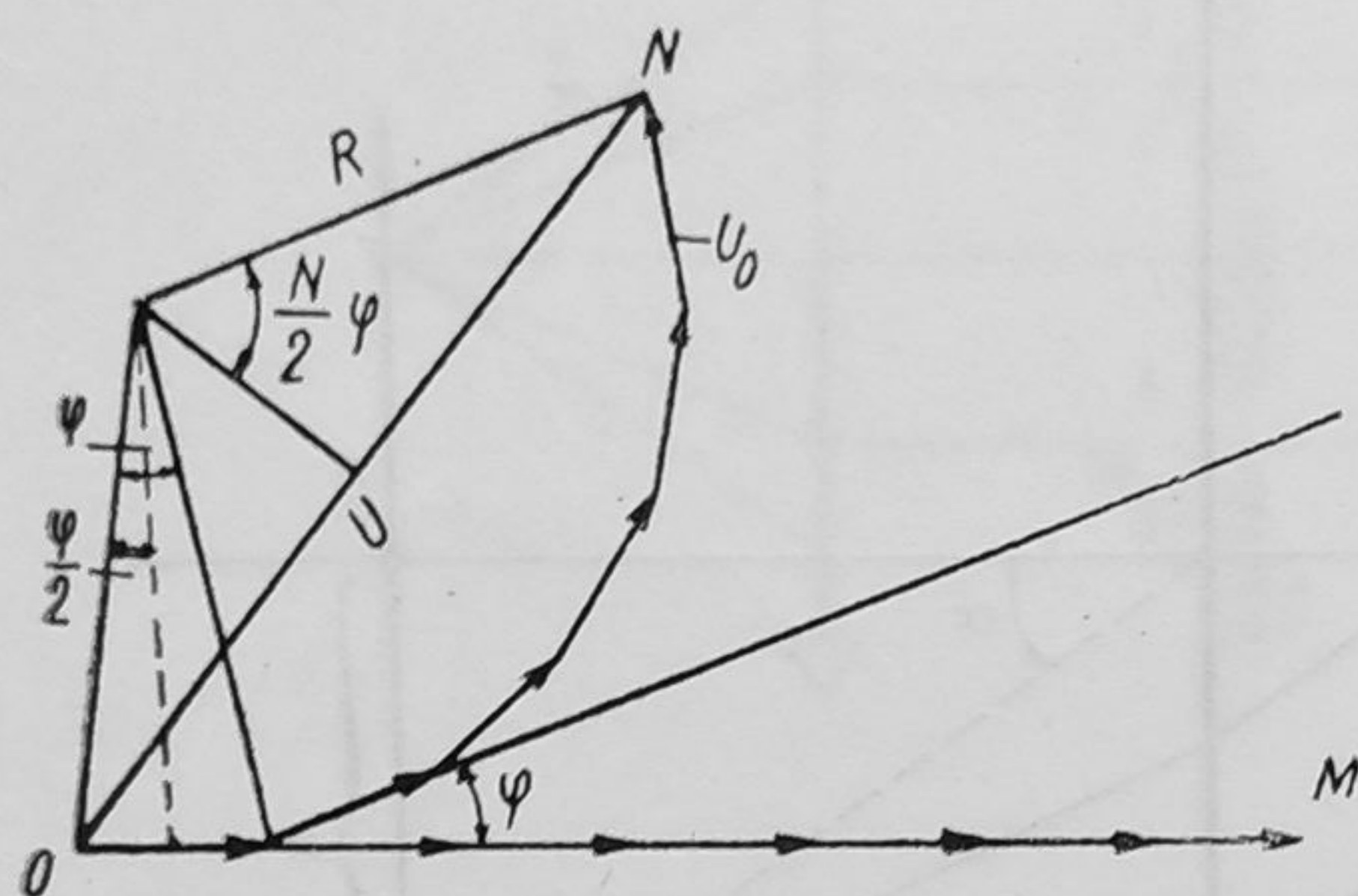


Fig. 240.

Însumarea lor dă poligonul înscris într-un cerc cu raza  $R$ , (fig. 240). Amplitudinea rezultantă este  $u = ON$ .

În cazul când  $\varphi = 0$  se obține segmentul  $OM = N \cdot \Delta u$  care reprezintă amplitudinea maximă  $u_0 = N \Delta u$ , deci arcul  $ON = u_0$ . Din figură se vede că:

$$u_0 = N \cdot \Delta u = N 2 R \sin \varphi/2 \quad (5-52)$$

și

$$u = 2R \sin \frac{N}{2} \varphi. \quad (5-53)$$

Prin înlocuirea lui

$$2R = \frac{u_0}{N \sin \frac{\varphi}{2}} \quad (5-54)$$

în valoarea lui  $u$  obținem:

$$u = u_0 \frac{\sin N \frac{\varphi}{2}}{N \sin \frac{\varphi}{2}} \quad (5-55)$$

și deci intensitatea franjei de difracție va fi dată de:

$$J = J_0 \frac{\sin^2 N \frac{\varphi}{2}}{N^2 \sin^2 \frac{\varphi}{2}}. \quad (5-56)$$

Minimele (nule) se obțin în primul rând pentru toate cazurile când  $\sin \varphi/2 = 0$ , deci pentru valorile lui  $N \varphi/2 = k\pi$  deci pentru

$$\varphi_{(\min)} = 2\pi k/N. \quad (5-57)$$



Numărătorul ca și numitorul se mai anulează și pentru  $\sin \frac{\varphi}{2} = 0$ , adică pentru  $\varphi/2 = k_0 \pi$ . Însă în acest caz  $J = J_0$ , adică se obține tocmai condiția pentru obținerea maximului principal. Deci vom avea minime care sînt nule, pentru valorile lui  $\varphi$  date de:

$$\varphi_{(\min)} = 2\pi k_0 + 2\pi \frac{k}{N} = 2\pi \left( k_0 + \frac{k}{N} \right), \quad (5-58)$$

unde  $k_0$  poate lua valorile:  $k_0 = 0, 1, 2 \dots N$  și  $k = 1, 2, 3 \dots (N-1)$ .

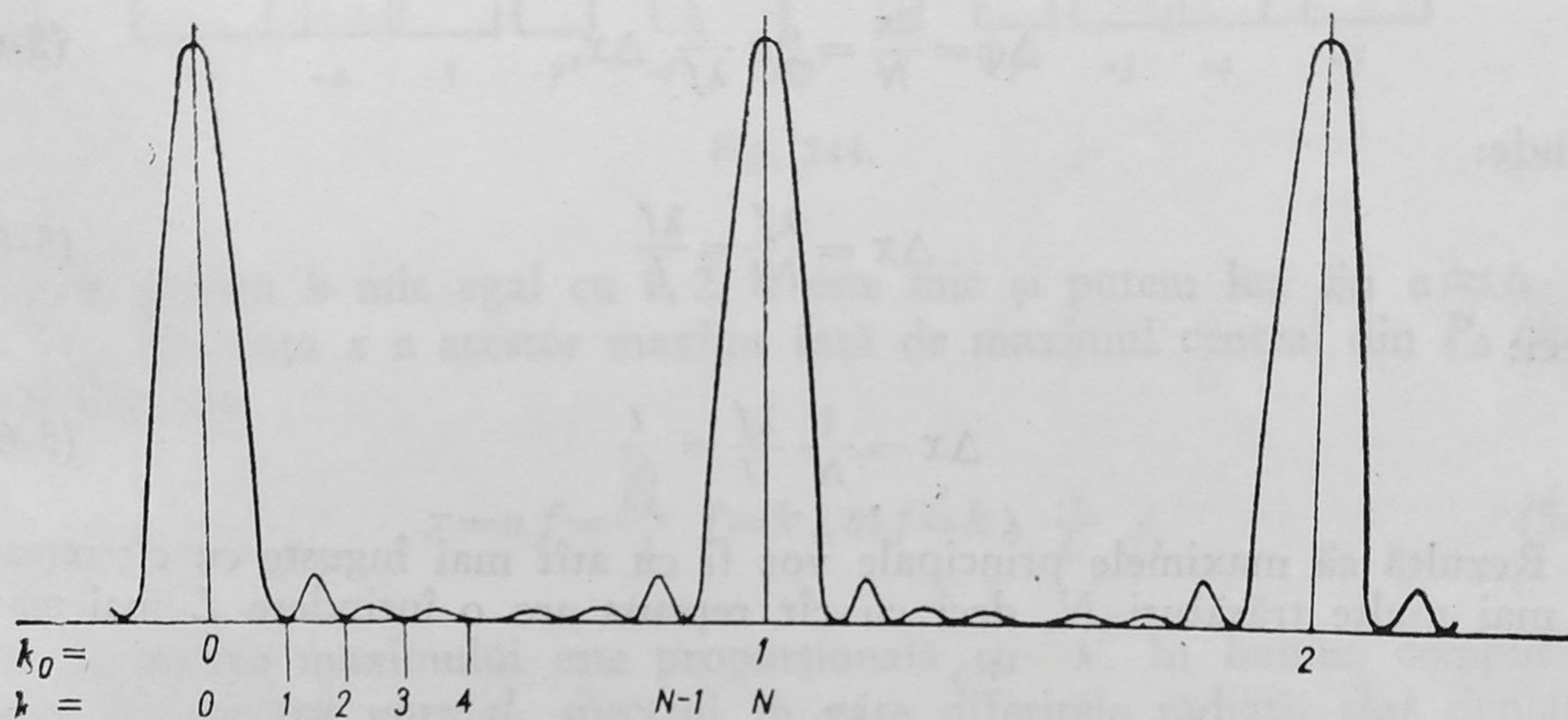


Fig. 241.

Cum la  $k_0 = 0 (1, 2 \dots)$  și  $k = N$  avem  $J = J_0$ , deci maximele principale, urmează că între două maxime principale consecutive avem  $(N-1)$  minime (nule) și deci  $(N-2)$  maxime secundare.

Întocmai ca la interferența multiplă, maximele principale vor fi intense și înguste, maximele secundare vor fi slabe, astfel că cu cît  $N$  — numărul de trăsături — va fi mai mare, cu atît maximele principale vor fi mai intense și mai subțiri, observabile pe un fond întunecos, (fig. 241).

Putem calcula întinderea  $\Delta x$  a franjei centrale cuprinsă între maximumul franjei și primul minim (fig. 242), care se observă pe ecranul  $E$  în sistemul de franje format de lentila  $L'$  cu distanța focală  $f$ , (fig. 239).

Vom avea în acest caz din relația:

$$\varphi_{(\min)} = 2\pi \left( k_0 + \frac{k}{N} \right), \quad (5-59)$$

pentru cele două poziții  $A$  și  $B$  din figura 242:

$$\Delta\varphi = 2\pi \left( 0 + \frac{1}{N} \right) = \frac{2\pi}{N}. \quad (5-60)$$

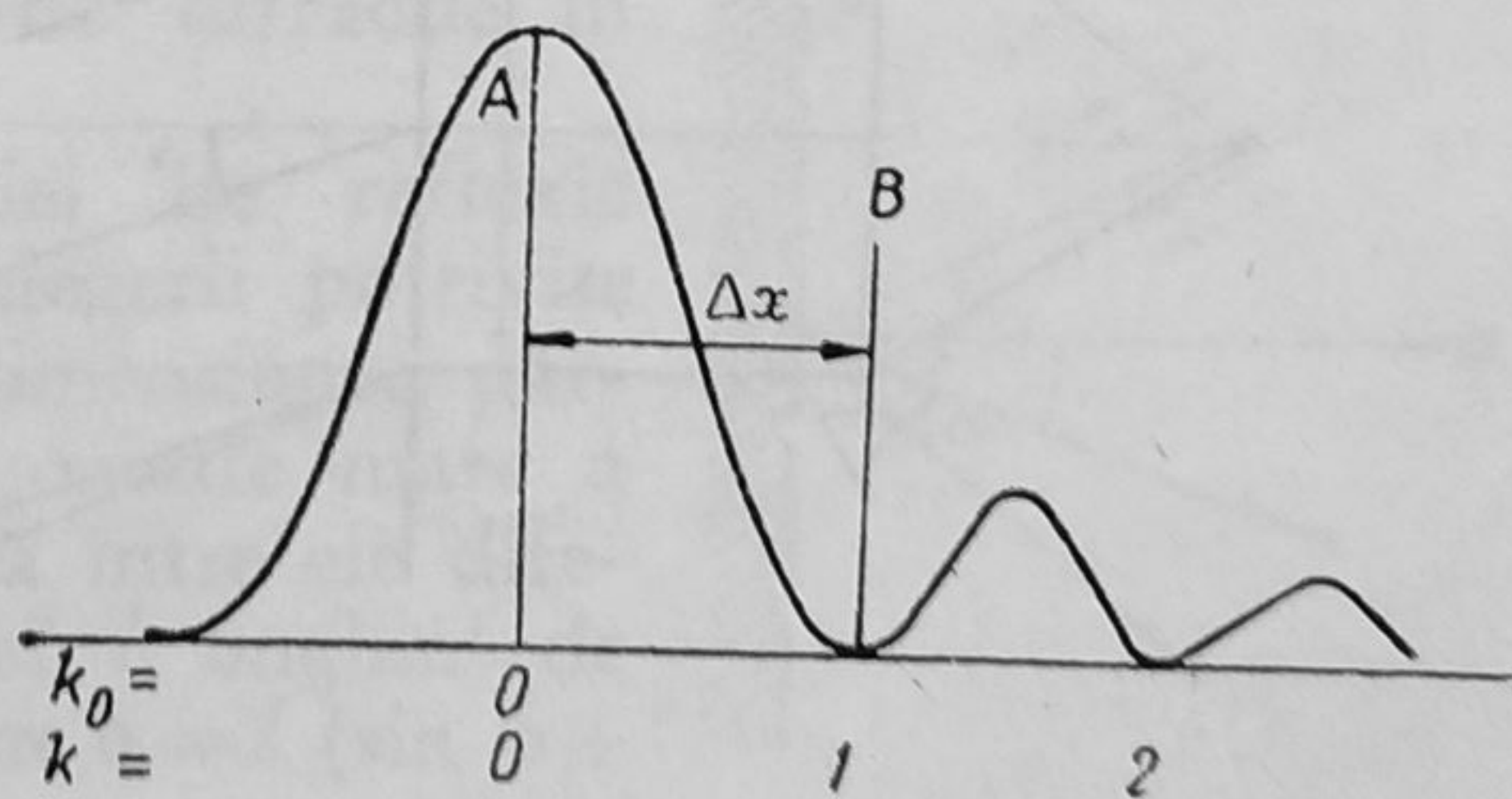


Fig. 242.



Dar din relația:

$$\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi \frac{l \sin \alpha}{\lambda} \approx 2\pi \frac{la}{\lambda} = 2\pi \frac{lx}{\lambda f} \quad (5-61)$$

rezultă:

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{l}{\lambda f} \Delta x. \quad (5-62)$$

Urmează deci că:

$$\Delta\varphi = \frac{2\pi}{N} = 2\pi \frac{l}{\lambda f} \Delta x, \quad (5-63)$$

de unde:

$$\Delta x = \frac{\lambda f}{Nl} = \frac{\lambda f}{L} \quad (5-64)$$

și deci:

$$\Delta x = \frac{1}{N} \frac{\lambda f}{l} = \frac{i}{N} \quad (5-65)$$

Rezultă că maximele principale vor fi cu atît mai înguste cu cît rețeaua are mai multe trăsături  $N$ , deci cu cît rețeaua are o întindere  $L$  mai mare.

### 5.10. Spectrograful cu rețea

Rețeaua de difracție poate fi întrebuințată la construirea unui spectrograf cu rețea. Razele de lumină care pornesc de la izvorul — fanta liniară dreaptă  $I$ , ies paralel din colimatorul  $I-C$  și cad pe întreaga suprafață a rețelei  $R$  de lărgime  $L$  cu constanta  $l$  deci cu  $m$  trăsături pe unitatea de lungime (fig. 243).

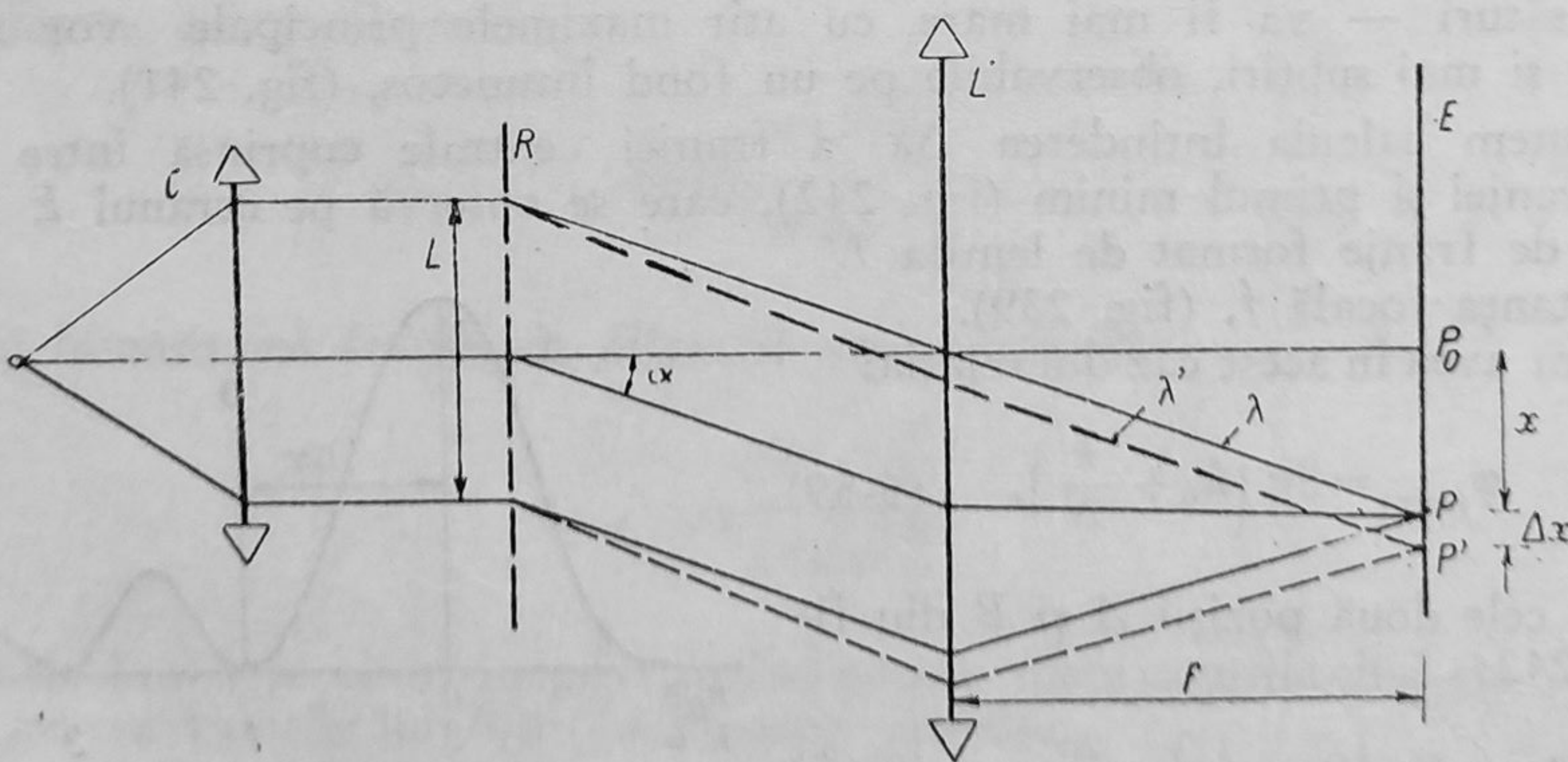


Fig. 243.



Razele cu lungimea de undă  $\lambda$ , difractate după unghiul  $\alpha$  sînt focalizate de lentila  $L'$  pe planul focal  $E$  în  $P$  — imaginea difractată a izvorului  $I$  pentru  $\lambda$ . Pentru o altă radiație cu lungimea de undă  $\lambda'$ , apropiată de  $\lambda$ , și anume  $\lambda' > \lambda$  se obține la fel imaginea spectrală  $P'$ , mai depărtată de  $P_0$ , la distanța  $\Delta x$  de  $P$ . Din relația  $\delta = l \sin \alpha = k \lambda$  pentru maximele de

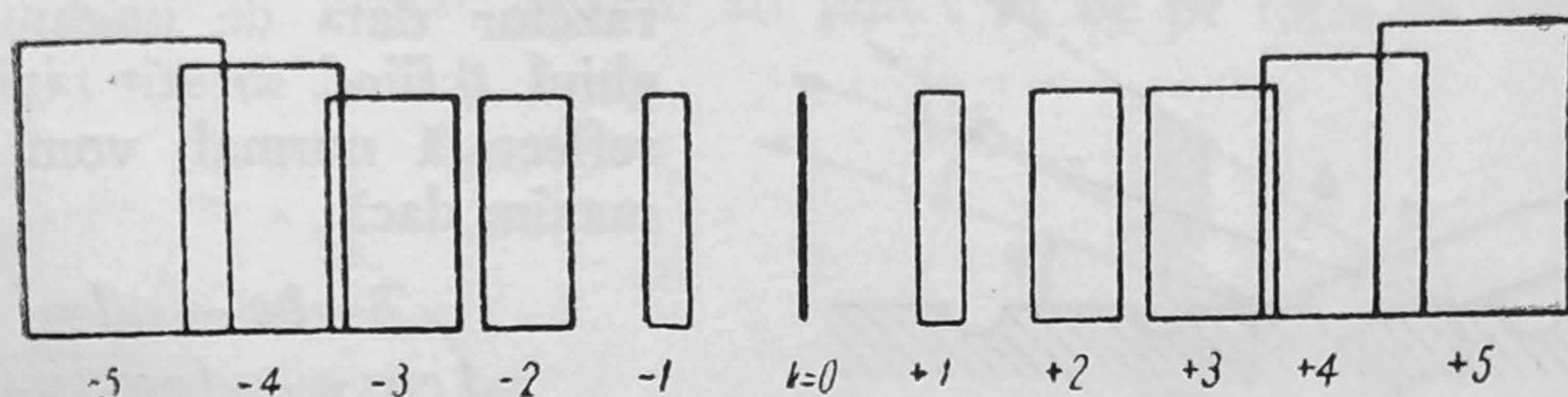


Fig. 244.

ordin  $k$ , pentru  $k$  mic egal cu 1, 2,  $\alpha$  este mic și putem lua  $\sin \alpha \approx \alpha$  deci  $\delta = l \alpha$ . Distanța  $x$  a acestor maxime față de maximul central din  $P_0$  ( $k=0$ ) va fi dată de:

$$x = \alpha f = \frac{k \lambda}{l} f = k \lambda m f = k \lambda \frac{N}{L} f, \quad (5-66)$$

deci deplasarea maximului este proporțională cu  $\lambda$ . În lumina compusă se obține un *spectru normal*, spectrul în care diferitele radiații sînt deplasate proporțional cu lungimile de undă respectivă.

În lumina albă se vor obține spectre continue. Ele însă se întind din ce în ce mai mult cu cît ordinul  $k$  de interferență este mai mare, ajungînd ca pentru un  $k$  mare să se suprapună și să dea un „alb de ordin superior” (fig. 244).

### 5.11. Rețelele plane reflectătoare

Deoarece sticla absoarbe mai ales radiațiile ultraviolete, se construiesc rețelele optice prin reflexie. Pe o placă plană  $P$  de metal se trasează zgîrieturi drepte paralele echidistanțate, peste care cade fasciculul de raze paralele care sînt difractate și, cu ajutorul unei lentile, se obțin franje de difracție în planul ei focal.

Franja centrală corespunde direcției de reflexie normală. Datorită atît reflexiei cît și alegerii potrivite a dimensiunii părții zgîriate, față de dimensiunea părții limpezi, se poate ajunge la o luminozitate mare a spectrelor de difracție. Relația care leagă între ele diferența de drum optic  $\delta$ , constanta rețelei  $l$ , unghiul de incidență  $i$  și unghiul de difracție  $\alpha$ , este  $\delta = l (\sin \alpha + \sin i)$ .

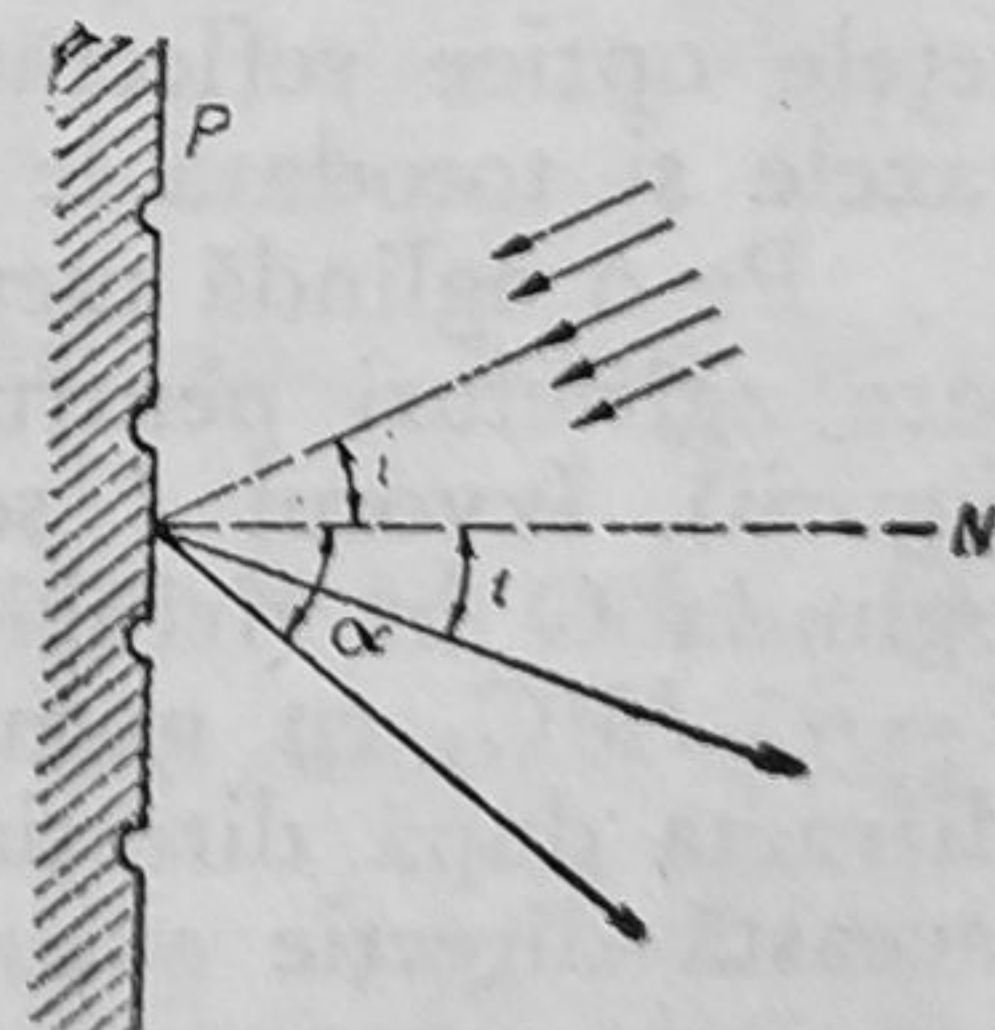


Fig. 245.



### 5.12. Metoda incidenței razante

Un fascicul de raze paralele cade razant sub unghiul  $\varphi$  pe o rețea plană reflectătoare care are constanta  $l$  (fig. 246).

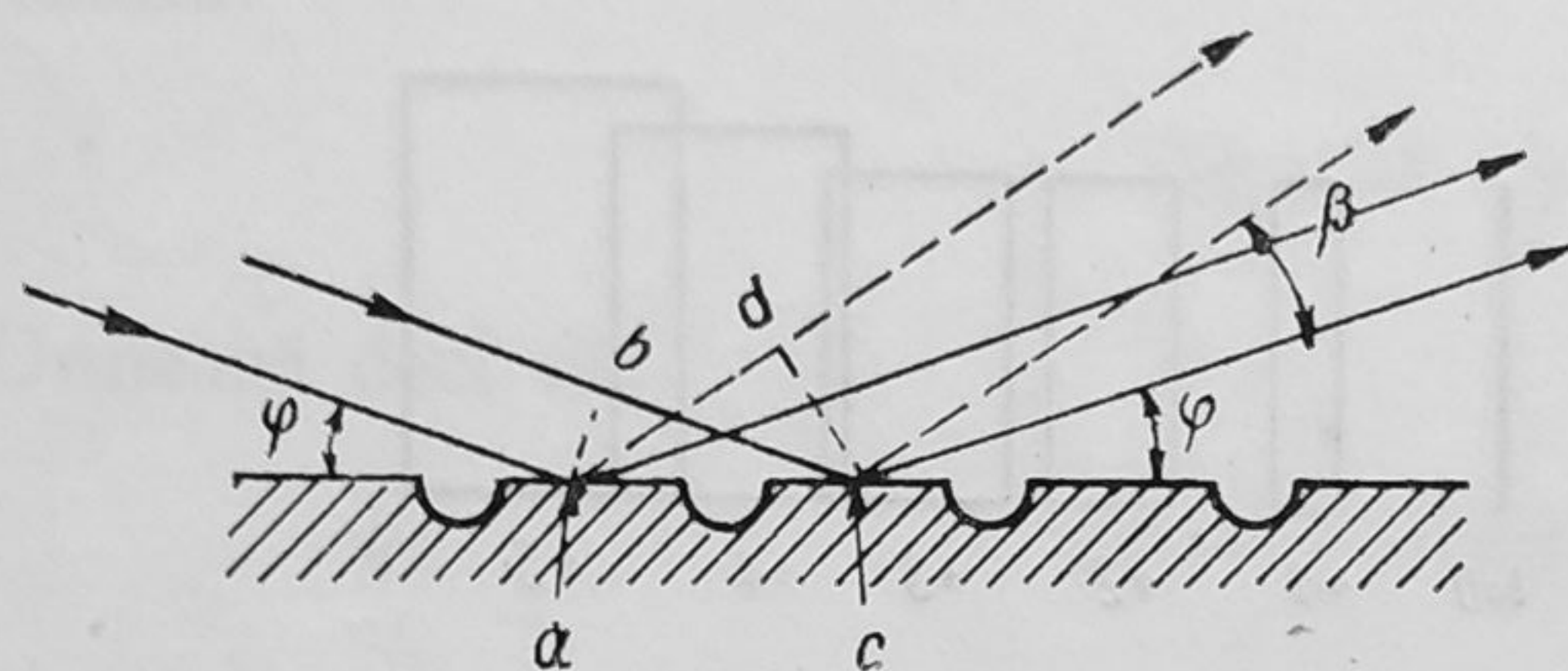


Fig. 246.

După direcția de difracție a razelor dată de unghiul  $\beta$ , unghiul  $\beta$  fiind socotit față de raza reflectată normal, vom avea un maxim dacă:

$$\begin{aligned}\delta &= bc - ad = \\ &= l \cos \varphi - l \cos (\varphi + \beta) = \\ &= l [\cos \varphi - \cos (\varphi + \beta)] = k\lambda, \quad (5-67)\end{aligned}$$

unde  $k=0, 1, 2, 3 \dots$

Deoarece  $\varphi$  și  $\beta$  sînt mici putem scrie:

$$\delta = l \left( 1 - \frac{\varphi^2}{2} - 1 + \frac{\varphi^2 + 2\varphi\beta + \beta^2}{2} \right) = l \left( \frac{\beta^2}{2} + \varphi\beta \right) = l \left( \frac{\beta}{2} + \varphi \right) \beta = k\lambda. \quad (5-68)$$

La rețelele plane prin transmisie la incidența normală avem :

$$\delta = l \sin \alpha = l \alpha = k \lambda$$

și comparînd-o cu relația obținută mai sus, observăm că în cazul incidenței razante, constanta rețelei se reduce la

$$l' = l (\beta/2 + \varphi) \quad (5-69)$$

ceea ce face ca prin această metodă să se poată măsura lungimi de undă  $\lambda \ll l$  cum sînt cele ale razelor ultraviolete îndepărtate sau a razelor roentgen moi, pentru care nu se pot realiza rețele prin transmisie cu trăsături atît de dese pentru a se utiliza în transmisie.

### 5.13. Rețelele optice concave

Pentru a se elimina lentilele ca sisteme optice focalizatoare și pentru a se înlătura absorbția razelor ultraviolete de către aer, Rowland a construit rețele optice reflectătoare concave montate în vid, care reflectă și difractă razele și totodată le și focalizează, dînd naștere la un spectru de difracție.

Pe o oglindă metalică  $O$ , de rază de curbură  $R=CV$ , (fig. 247), sînt trasate zgîrieturi pentru a forma o rețea, (zgîrieturile sînt normale pe planul figurii). Izvorul  $I$  se așază pe circumferința cu diametrul  $R$ , tangentă cu oglinda  $O$  în vîrful  $V$ . O rază incidentă  $IM$  care face unghiul de incidență  $i = \angle IMC$ , cu normala  $MC$ , dusă la oglinda  $O$  din acest punct  $M$ , se va difracta după direcția  $MB$ , care face cu normala  $MC$  unghiul  $\alpha$ . Dacă după această direcție avem un maxim, atunci condiția de maxim va fi dată de:

$$\delta = l (\sin i + \sin \alpha) = k\lambda, \quad (5-70)$$







difracție cu franjele centrale în  $P_0$  și  $P'_0$  (fig. 249). Cum izvoarele  $I$  și  $I'$  nu sînt izvoare coerente, atunci pe ecranul  $E$  vom avea o simplă suprapunere a franjelor de difracție și iluminarea într-un punct de pe ecran va fi datorită însumării iluminărilor produse de cele două sisteme de franje.

Cele două maxime centrale ale franjelor de difracție vor fi mai apropiate sau mai îndepărtate între ele, dacă și cele două izvoare sînt mai apro-

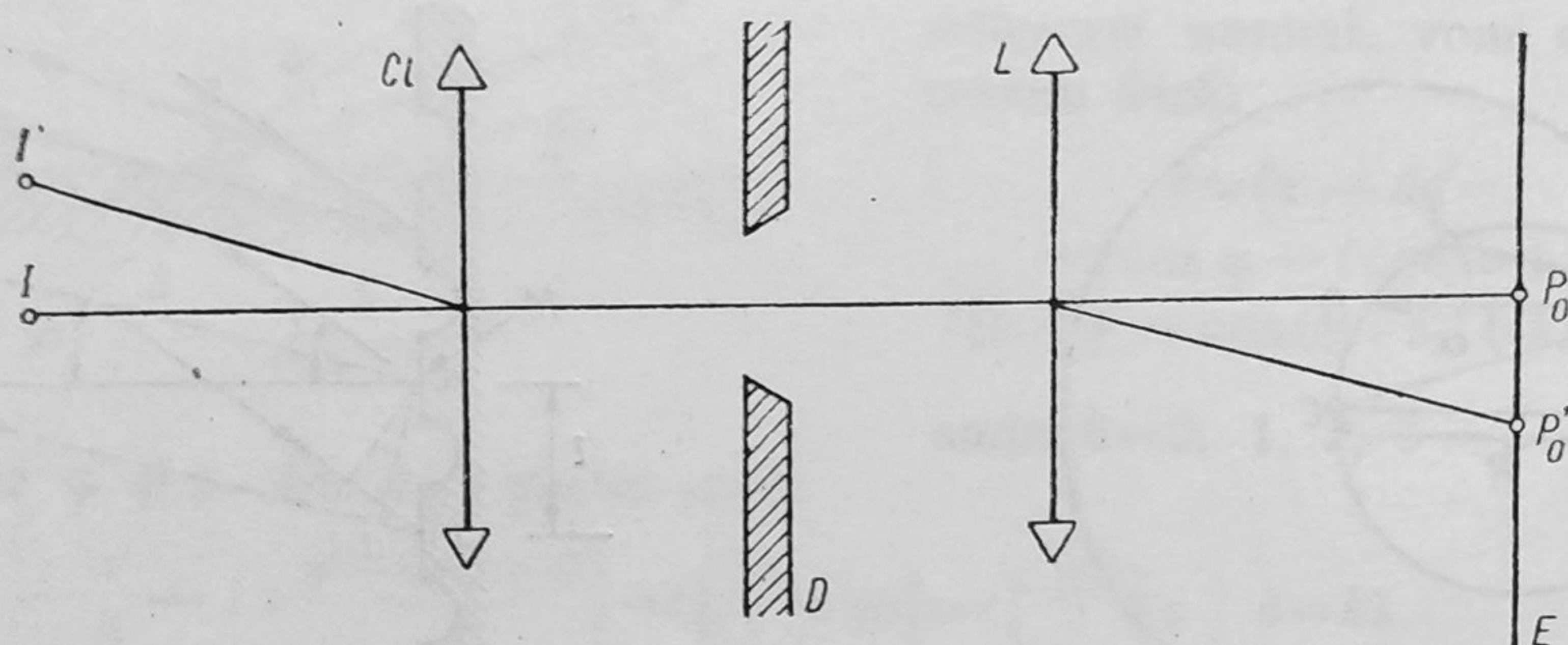


Fig. 249.

piate sau mai îndepărtate între ele. În figura 250 se redă iluminarea rezultată din suprapunerea acestor două sisteme de franje.

Se observă că începînd de la o apropiere mai mare între  $I$  și  $I'$  cazul  $d$  și  $f$ , cele două sisteme de franje nu se mai pot distinge separat, comparativ cu cazurile  $a$  și  $b$  unde maximele centrale se observă separat. Cazul  $c$  corespunde suprapunerii maximului central peste primul minim al celui de-al doilea sistem de franje, condiție introdusă de Rayleigh ca un criteriu minim de separare a celor două sisteme de franje și care duc la stabilirea *puterii de separare* sau *rezolvare* sau *rezoluție* a instrumentelor optice, unde trebuie să ținem seama de fenomenele de difracție.

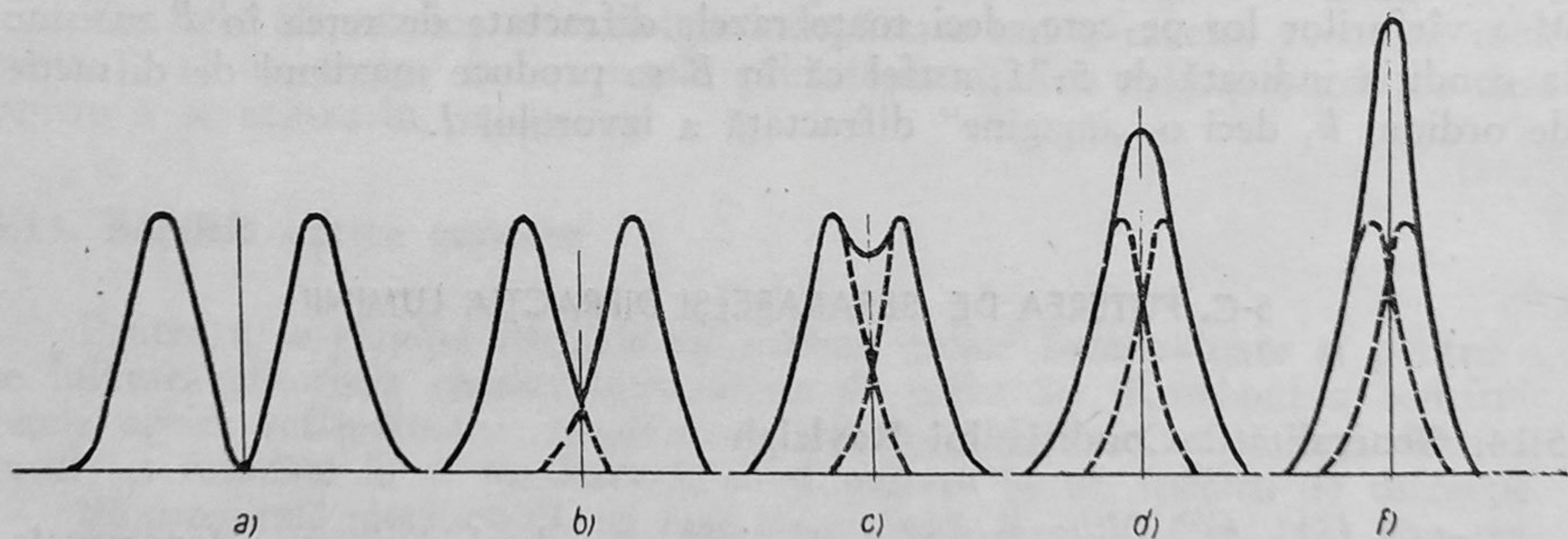


Fig. 250.



## 5.15. Puterea separatoare a spectroscopului cu prismă

Prin trecerea unui fascicul de lumină prin deschideri apar fenomenele de difracție, care produc franjele de difracție. Aceste fenomene determină o limită cu privire la puterea de separare a două radiații cu lungimi de undă foarte apropiate la aparatele spectrale cu prismă.

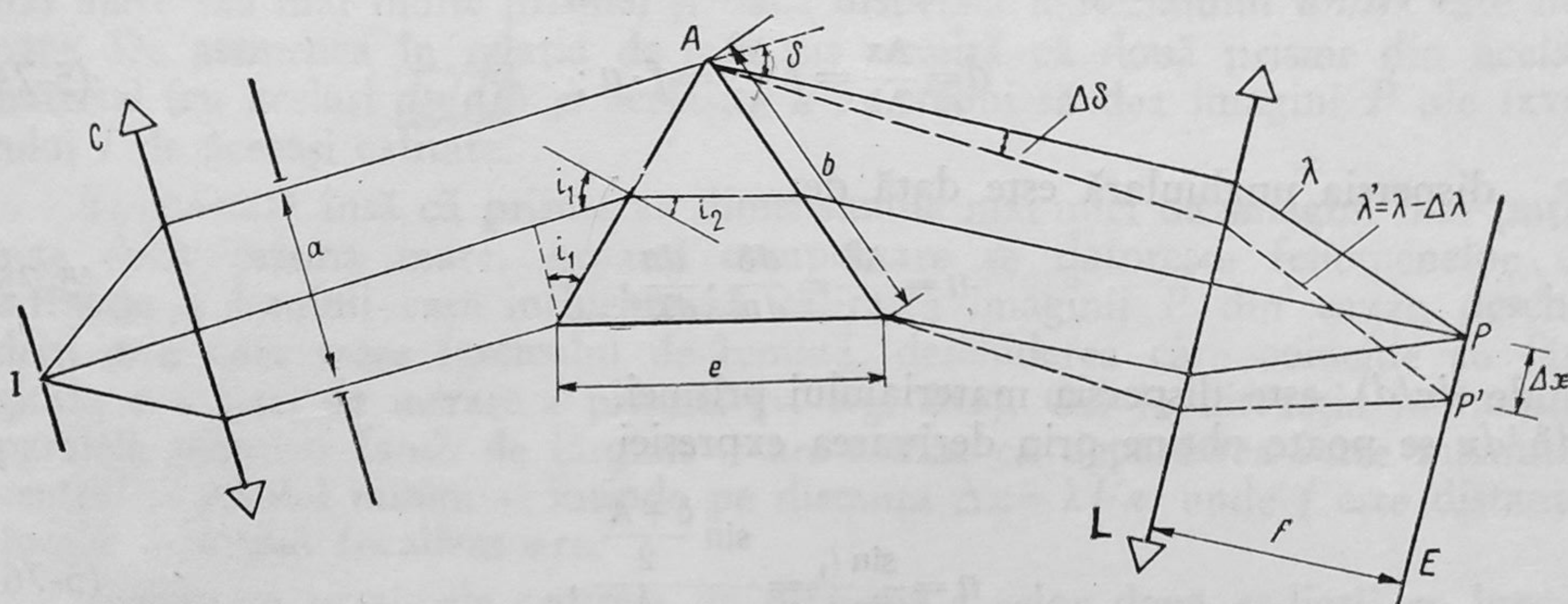


Fig. 251.

Fie două radiații monocromatice  $\lambda$  și  $\lambda' = \lambda - \Delta\lambda$ . Mersul razelor într-un spectrograf cu prismă este reprezentat schematic în figura 251 unde:

$I - C$  este colimatorul;

$A$  — prisma de unghi  $A$  și indice de refracție  $n$  pentru  $\lambda$ ;

$i_1 - i'_1$  — unghiul de incidență și

$i_2 - i'_2$  — unghiul de refracție, deoarece prisma este așezată la minimul de deviație pentru  $\lambda$ ;

$\delta$  — unghiul de deviație minimă pentru  $\lambda$ ;

$L$  — lentila focalizatoare în al cărei plan focal  $E$  se formează imaginea  $P$  monocromatică a lui  $I$  pentru lungimea de undă  $\lambda$ .

Pentru radiația cu lungime de undă  $\lambda$  vom avea relațiile corespunzătoare minimului de deviație:

$$i_2 = \frac{A}{2} \quad i_1 = \frac{\delta + A}{2} \quad (5-72)$$

$$n = \frac{\sin i_1}{\sin i_2} = \frac{\sin \frac{\delta + A}{2}}{\sin \frac{A}{2}} \quad (5-73)$$

Pentru radiația cu lungimea de undă  $\lambda'$  mai mică decât  $\lambda$  vom obține imaginea  $P'$  la distanța  $\Delta x$  față de  $P$  egală cu:  $\Delta x = \Delta\delta \cdot f$ , unde  $\Delta\delta$  este variația unghiului de deviație minimă  $\delta$ , iar  $f$  este distanța focală a lentilei  $L$ . Se urmărește ca  $\Delta x$  să fie cât mai mare pentru a se putea separa net două radiații cu lungimile de undă  $\lambda$  și  $\lambda'$  foarte apropiate.



Vom introduce două mărimi fizice importante, și anume: *dispersia liniară*  $d = \frac{\Delta x}{\Delta \lambda}$  și *dispersia unghiulară*  $u = \frac{\Delta \delta}{\Delta \lambda}$ , legate de variațiile distanței  $x$  și deviației  $\delta$  în funcție de  $\lambda$ , referitoare la o prismă cu unghiul  $A$  și baza  $e$ , confecționată dintr-un material de indice de refracție  $n$  și cu *dispersia*  $dn/d\lambda$ . Vom putea exprima pe  $\Delta x$  în funcție de mărimile de mai sus pentru intervale spectrale înguste astfel:

dispersia liniară este dată de:

$$d = \frac{\Delta x}{\Delta \lambda} = f \frac{\Delta \delta}{\Delta \lambda} = f \cdot u; \quad (5-74)$$

dispersia unghiulară este dată de:

$$u = \frac{\Delta \delta}{\Delta \lambda} = \frac{d\delta}{dn} \cdot \frac{dn}{d\lambda}, \quad (5-75)$$

unde  $dn/d\lambda$  este dispersia materialului prisme.  $d\delta/dn$  se poate obține prin derivarea expresiei

$$n = \frac{\sin i_1}{\sin i_2} = \frac{\sin \frac{\delta + A}{2}}{\sin \frac{A}{2}}, \quad (5-76)$$

adică

$$\frac{dn}{d\delta} = \frac{1}{2} \cos \left( \frac{\delta + A}{2} \right) / \sin \frac{A}{2} = \frac{1}{2} \frac{\cos i_1}{\sin i_2}. \quad (5-77)$$

Ori din figura 251 se vede că:

$$\frac{e}{2} = b \sin \frac{A}{2} = b \sin i_2 \quad (5-78)$$

de unde se obține

$$\sin i_2 = \frac{e}{2b} \quad (5-79)$$

și

$$b = \frac{a}{\cos i_1} \quad (5-80)$$

de unde se obține

$$\cos i_1 = \frac{a}{b} \quad (5-81)$$

și deci

$$\frac{dn}{d\delta} = \frac{1}{2} \frac{\frac{a}{b}}{\frac{e}{2b}} = \frac{a}{e}, \quad (5-82)$$

adică

$$u = \frac{d\delta}{dn} \cdot \frac{dn}{d\lambda} = \frac{e}{a} \frac{dn}{d\lambda} \quad (5-83)$$

$$d = \frac{\Delta x}{\Delta \lambda} = f u = f \frac{e}{a} \frac{dn}{d\lambda} \quad (5-84)$$



și în fine

$$\Delta x = f \frac{e}{a} \frac{dn}{d\lambda} \Delta \lambda. \quad (5-85)$$

Din relațiile de mai sus urmează că putem mări dispersia liniară  $d = \frac{\Delta x}{\Delta \lambda}$  dacă avem pe  $f$  mare, sau raportul  $e/a$  mare (adică raza străbate o prismă cu  $e$  mai mare sau mai multe prisme) și dacă dispersia materialului  $dn/d\lambda$  este mai mare. De asemenea în relația de mai sus rezultă că două prisme din același material (cu același  $dn/d\lambda$ ) și același  $e/a$  ar trebui să dea imagini  $P$  ale izvo-  
rului  $I$  de aceeași calitate.

Se constată însă că prisma cu dimensiunile mai mici dă imagini mai puțin nete decât prisma mare. Această comportare se datorește fenomenelor de difracție a luminii care influențează calitatea imaginii  $P$  din cauza deschiderii prin care trece fasciculul de lumină, deschiderea care coincide cu lărgimea  $a$  a feței de intrare a prisme (v. fig. 251). Ori la difracția în lumina paralelă printr-o fantă de lărgime  $a$  am arătat că depărtarea între maximul central și primul minim se întinde pe distanța  $\Delta x = \lambda f/a$ , unde  $f$  este distanța focală a lentilei focalizatoare.

Pentru ca maximele centrale de difracție a celor două radiații cu lungimile de undă  $\lambda$  și  $\lambda'$  să se poată observa încă separat, după criteriul lui Rayleigh, trebuie ca maximul central pentru  $\lambda'$  să se situeze peste primul minim obținut cu radiația  $\lambda$ .

Deci:

$$\Delta x = f \frac{e}{a} \frac{dn}{d\lambda} \Delta \lambda = \frac{\lambda f}{a} \quad (5-86)$$

sau

$$\frac{\lambda}{\Delta \lambda} = e \frac{dn}{d\lambda}. \quad (5-87)$$

$\frac{\lambda}{\Delta \lambda} = A$  poartă numele de *putere separatoare cromatică* sau *putere de separare sau de rezoluție spectrală* a aparatului spectral respectiv. După cum se vede ea depinde de  $e$  (baza prisme) și de dispersia materialului din care este confecționată prisma.

#### 5.16. Puterea de separare spectrală a unui spectrograf cu rețea

Din relația  $\delta = l \sin \alpha \approx l \alpha = k \lambda$  obținem:

$$\alpha = \frac{k}{l} \lambda, \quad (5-88)$$

$$\text{deci avem dispersia unghiulară } u = \frac{\Delta \alpha}{\Delta \lambda} = \frac{k}{l} = km = k \frac{N}{L} \quad (5-89)$$



și dispersia liniară:

$$d = \frac{\Delta x}{\Delta \lambda} \quad (5-90)$$

și cum  $\Delta x = f \Delta \alpha$ ,  $d = f \frac{\Delta \alpha}{\Delta \lambda} = f u = f \frac{k}{l} = f k m = f k \frac{N}{l}$ , (5-91)

unde  $\Delta x$  reprezintă distanța între cele două imagini spectrale  $P$  și  $P'$  pe placa fotografică din  $E$  pentru radiațiile cu lungimile de undă  $\lambda$  și  $\lambda' = \lambda + \Delta \lambda$  din figura 243, obținem mai departe:

$$\Delta x = f k m \Delta \lambda = f k \frac{N}{L} \Delta \lambda, \quad (5-92)$$

unde  $N$  este numărul total de trăsături, iar  $L$  lungimea rețelei optice. Aplicând criteriul Rayleigh pentru ca cele două maxime de difracție să se poată observa distinct, adică maximele franjelor de difracție corespunzătoare celor două radiații să se situeze peste poziția primelor minime respective, deci  $\Delta x$  să fie dat de  $\Delta x = \frac{\lambda f}{L}$  (fig. 252), atunci egalând cele două expresii pentru  $\Delta x$  obținem:

$$\Delta x = f k \frac{N}{L} \Delta \lambda = \frac{\lambda f}{L} \quad (5-93)$$

se ajunge la

$$\frac{\lambda}{\Delta \lambda} = k N = A, \quad (5-94)$$

adică puterea de separare spectrală este proporțională cu  $N$  — numărul total de trăsături ale rețelei.

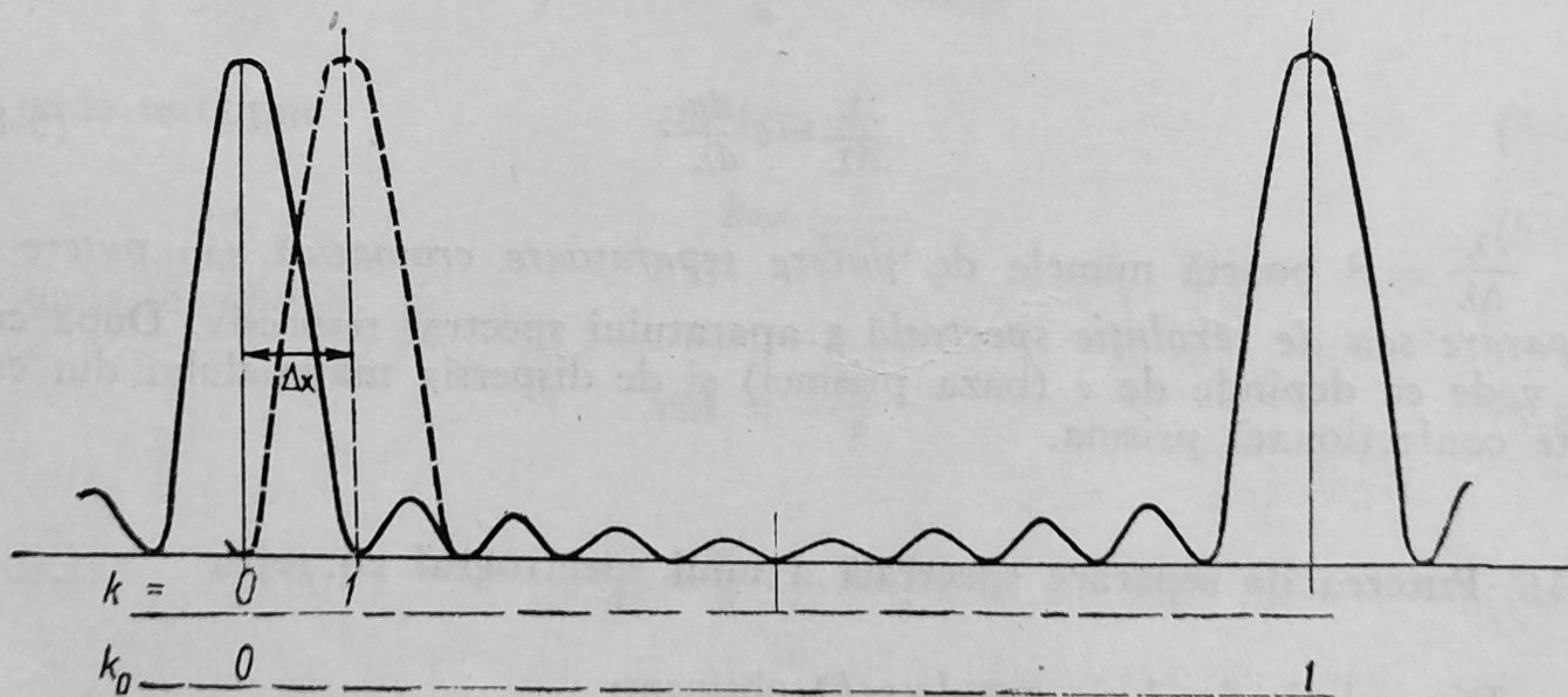


Fig. 252.

Fraunhofer a întrebuințat rețele optice confecționate prin înfășurarea pe un cadru a unei sîrme subțiri. Rowland și Michelson au ajuns să confecționeze rețele cu 500 de trăsături pe mm și largi de 300 mm, deci cu  $N = 500 \times 300 =$



=150 000 de trăsături. Aceasta duce pentru spectrul de ordinul 2 ( $k=2$ ) la  $A=kN=2 \times 150\,000=300\,000$ , deci în cazul radiației  $\lambda=5\,000\text{ Å}$  la un  $\Delta\lambda$  dat de

$$\frac{\lambda}{A} = \Delta\lambda = \frac{5\,000}{300\,000} = 0,016\text{ Å}, \quad (5-95)$$

iar prin întrebuințarea unei lentile cu distanța focală de un metru la o dispersie liniară  $d$  dată de:

$$d = \frac{\Delta x}{\Delta\lambda} = fk \frac{N}{L} = 1\,000 \times 2 \times 500 = 10^6 \frac{\text{mm}}{\text{mm}} = 10^{-1} \frac{\text{mm}}{\text{Å}} \quad (5-96)$$



## POLARIZAREA LUMINII

### 6-A. POLARIZAREA LUMINII PRIN REFLEXIE ȘI REFRACTIE

#### 6.1. Lumina naturală și polarizată

În fenomenele naturale de interferență și difracție am presupus că lumina are proprietăți ondulatorii și că mărimea  $y$  — elongația vectorului luminos — este dată de

$$y = a \cos(\omega t - \varphi) \quad (6-1)$$

fără a face vreo presupunere asupra orientării acestui vector față de direcția de propagare a luminii. De altfel și la sunet, în aer, obținem fenomene de interferență și difracție, unde se știe că acest vector se găsește în lungul direcției de propagare, unde sonore fiind unde longitudinale.

Prin reflexia consecutivă a unei raze luminoase pe două oglinzi se poate pune în evidență o particularitate a undelor luminoase, și anume că ele sînt unde transversale.

Dacă o rază de lumină se reflectă pe o oglindă  $M$  de sticlă (sau alt dielectric) și din nou se reflectă pe o altă oglindă  $M'$ , atunci, rotind oglinda  $M'$  în jurul razei  $PP'$  astfel ca unghiul de incidență  $i$  să rămîna același, se observă că raza reflectată (a doua oară)  $P'R$  nu are aceeași intensitate pentru orice poziție a oglinzii  $M'$ , ci atunci cînd planele de incidență față de cele două oglinzi,  $IP-N-PP'$  și  $PP'-N'$  sînt paralele, intensitatea razei  $P'R$  este maximă, iar cînd aceste plane de incidență sînt normale între ele, intensitatea razei  $P'R$  este minimă. Deci la o rotire completă a oglinzii  $M'$  se observă două slăbiri și două întăriri a intensității razei reflectate. De asemenea, fenomenul este mai net, cu minime nule, cînd unghiul  $i \approx 57^\circ$ , pentru sticlă.

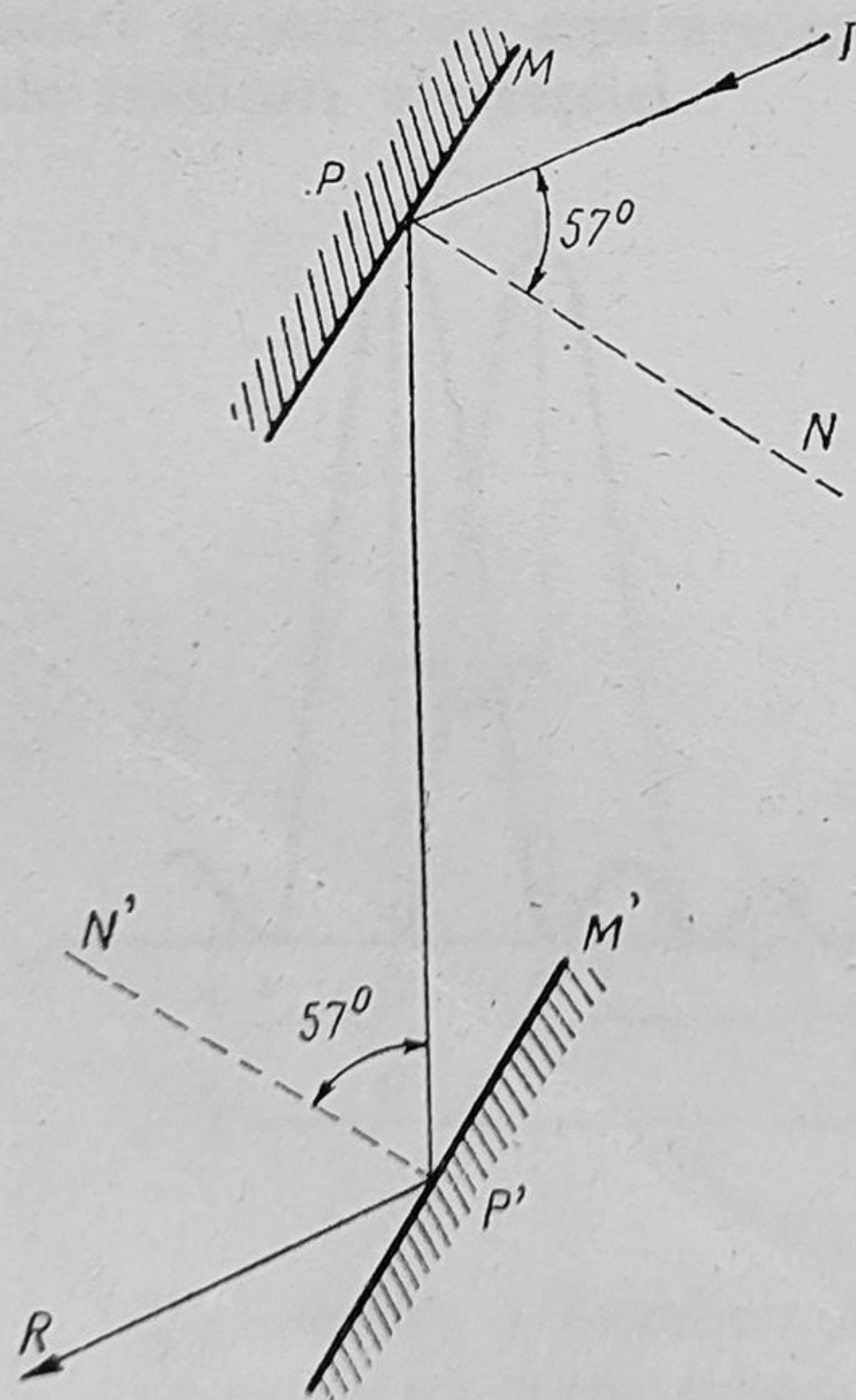


Fig. 253.



De aici se trage concluzia că raza obținută  $PP'$  la prima reflexie nu-și schimbă intensitatea prin rotirea oglinzii  $M$ , însă față de oglinda  $M'$  această rază  $PP'$  prezintă anumite particularități ce depinde de poziția planului de incidență, poziție care favorizează sau nu reflexia razei  $PP'$  pe  $M'$ . Această indică că vectorul luminos ocupă o anumită direcție în raza  $PP'$ , direcție care nu coincide cu direcția propagării razei, ci este perpendiculară pe raza  $PP'$ .

Prin experiența de producere a undelor staționare, prin metoda lui Wiener, făcută cu astfel de raze s-a constatat că vectorul luminos în raza reflectată  $PP'$  trebuie să fie paralel cu suprafața oglinzii, deci perpendicular pe planul incidenței. Un astfel de fascicul larg  $II$ , reflectându-se pe o oglindă, în porțiunea de lângă ea va avea loc suprapunerea fasciculului incident cu cel reflectat și vectorii luminoși fiind paraleli, vor da naștere la unde staționare (fig. 254, *a*). Dacă vectorul luminos s-ar situa în planul incidenței atunci prin reflexie vectorul reflectat situat tot în planul de incidență, nu va fi paralel cu vectorul luminos al fasciculului incident și din suprapunerea lor nu vor rezulta unde staționare luminoase (fig. 254, *b*).

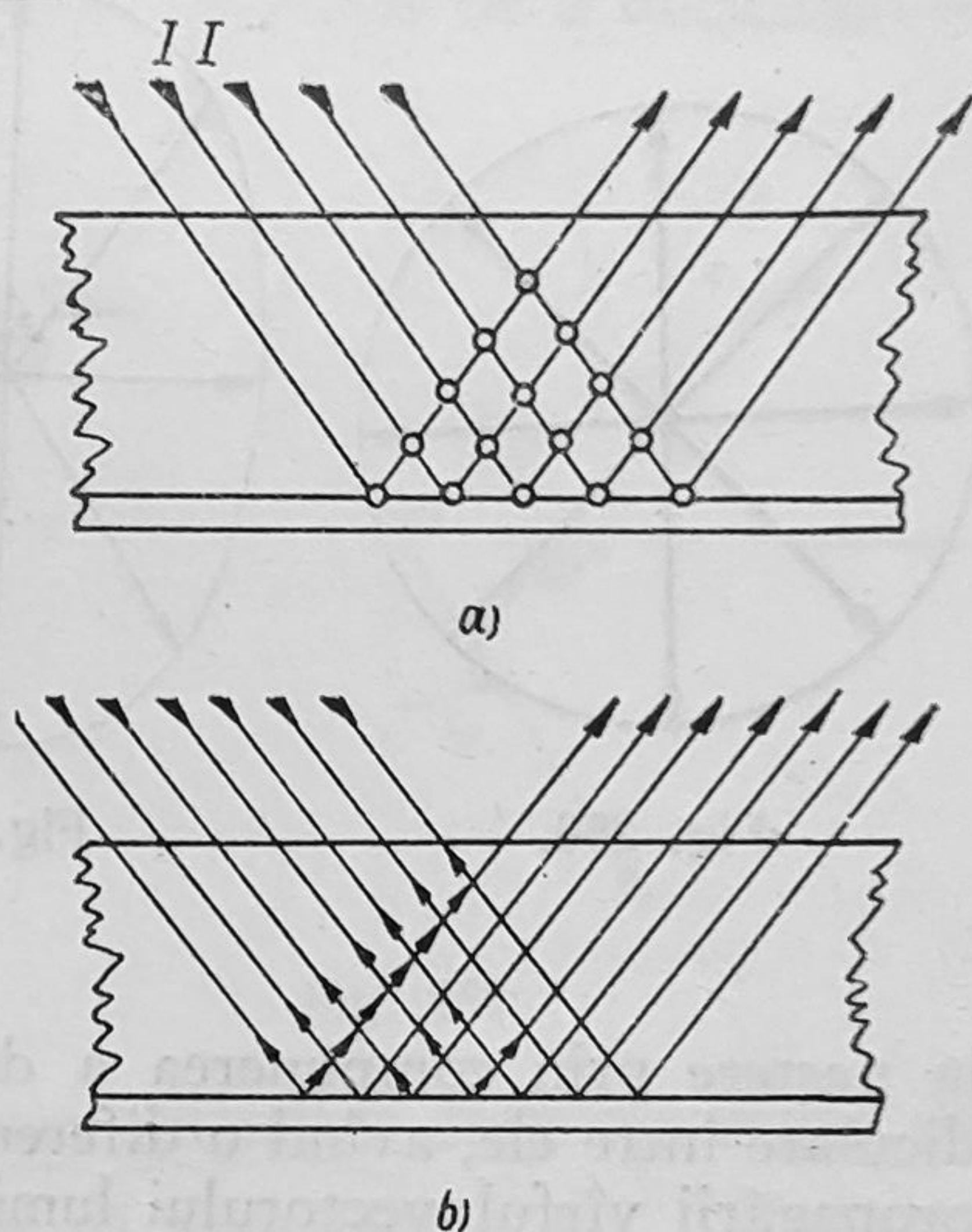


Fig. 254.

Planul în care vibrează vectorul luminos ia numirea de *plan de vibrație*. Planul perpendicular pe acesta, în cazul reflexiei și experienței cu cele două oglinzi, planul de incidență, ia numirea de plan de *polarizare*. Prima oglindă fiind dispozitivul prin care producem lumină polarizată (raza  $PP'$ ) din lumina naturală  $IP$  se numește *polarizor*. Oglinda a doua, fiind dispozitivul prin care cercetăm, analizăm, punem în evidență polarizarea luminii, ia numirea de *analizor*. În cazul când obținem extincția completă a razei reflec-

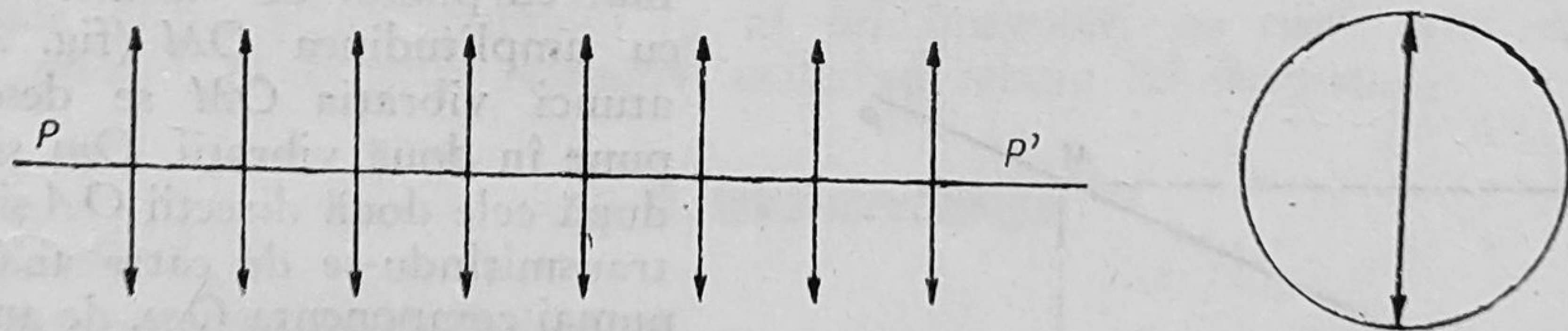


Fig. 255.

tate  $P'R$  (când pentru sticlă  $i \approx 57^\circ$ ), unda  $PP'$  este o undă *liniară polarizată* vectorul luminos situându-se în planul normal pe planul de incidență, adică lumina vibrează numai într-un singur plan (fig. 255).

În lumina naturală, undele luminoase trimise de fiecare atom sînt unde polarizate liniar. Cum aceste plane de vibrație sînt orientate de fiecare dată



în orice direcție, haotic, lumina provenită de la un astfel de izvor este numită *lumină naturală*, astfel că în raza primită de polarizor toate planele de vibrație, toate azimuturile, sînt prezente în aceeași măsură (fig. 256). Dacă însă prin trecerea luminii naturale prin dispozitive optice, vibrațiile care se

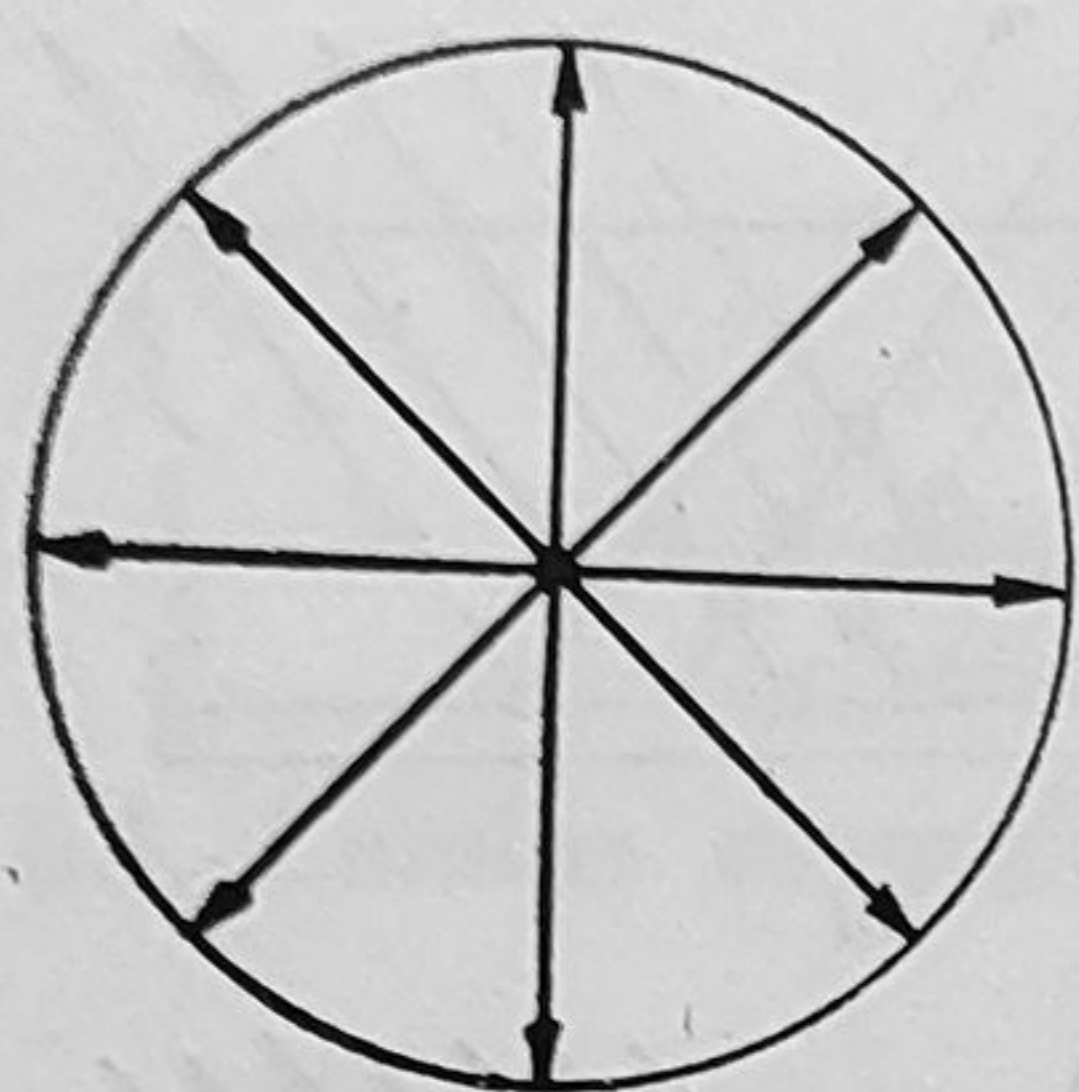


Fig. 256.

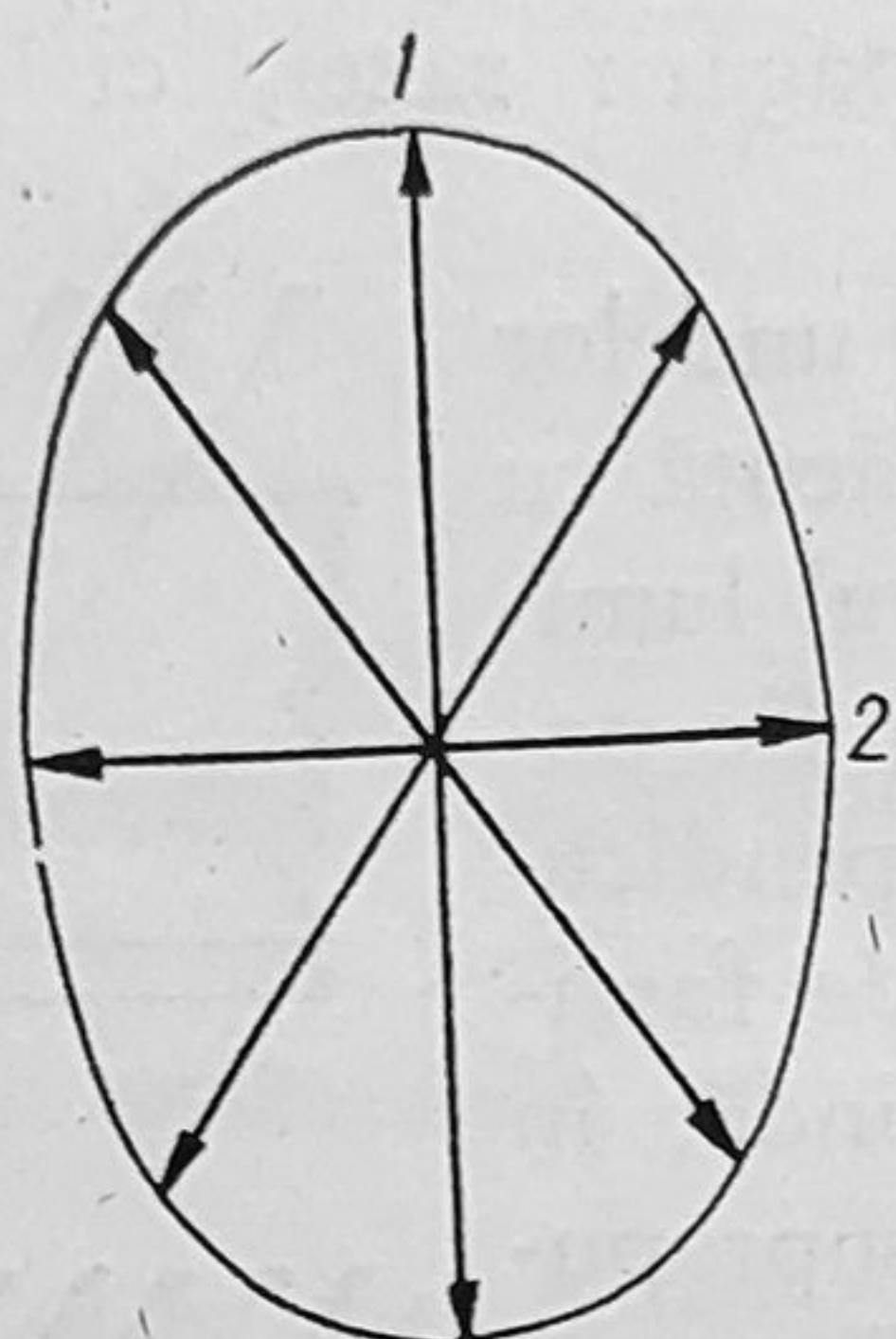


Fig. 257.

fac după un anumit azimut (1) sînt preferate față de direcția perpendiculară (2) (fig. 257), atunci apare lumina *parțial polarizată*.

Însemnînd cu  $J_1$  și  $J_2$  intensitățile vibrațiilor luminoase după azimutul preferat și după direcția perpendiculară acestuia, atunci raportul  $P = (J_1 - J_2) / (J_1 + J_2)$  iar numirea de *gradul de polarizare* al luminii. Acesta poate varia de la  $P=0$  pentru lumina naturală, cînd  $J_1 = J_2$ , la  $P=1$ , pentru lumina liniar polarizată, cînd  $J_2 = 0$ . *Lumina polarizată eliptic* și în cazul special, *polarizată circular*,

ia naștere prin compunerea a două unde coerente polarizate liniar, perpendiculare între ele, avînd o diferență de fază între ele, ceea ce face ca în timpul propagării vîrful vectorului luminos rezultat să descrie în (proiecție) o elipsă pe planul normal razei.

## 6.2. Legea lui Malus

Acțiunea de analizor a oglinzii  $M'$  se bazează pe faptul că oglinda  $M'$  permite să se reflecteze mai bine o undă polarizată liniar după o anumită direcție și o anulează după direcția perpendiculară pe prima. Astfel la un analizor avem două direcții principale perpendiculare între ele:  $OA$  (de transmisie a undei) și  $OE$  (de extincție a undei). Dacă unda vine de la un polarizor sub formă de undă polarizată liniar cu planul de vibrație  $OP$  și cu amplitudinea  $OM$  (fig. 258), atunci vibrația  $OM$  se descompune în două vibrații,  $Om$  și  $On$  după cele două direcții  $OA$  și  $OE$ , transmițîndu-se de către analizor numai componenta  $Om$ , de amplitudine  $Om = OM \cos \alpha$  și de intensitate  $J = OM^2 \cos^2 \alpha = J_0 \cos^2 \alpha$  unde  $J_0$  este intensitatea undei polarizate liniar, transmisă în cazul

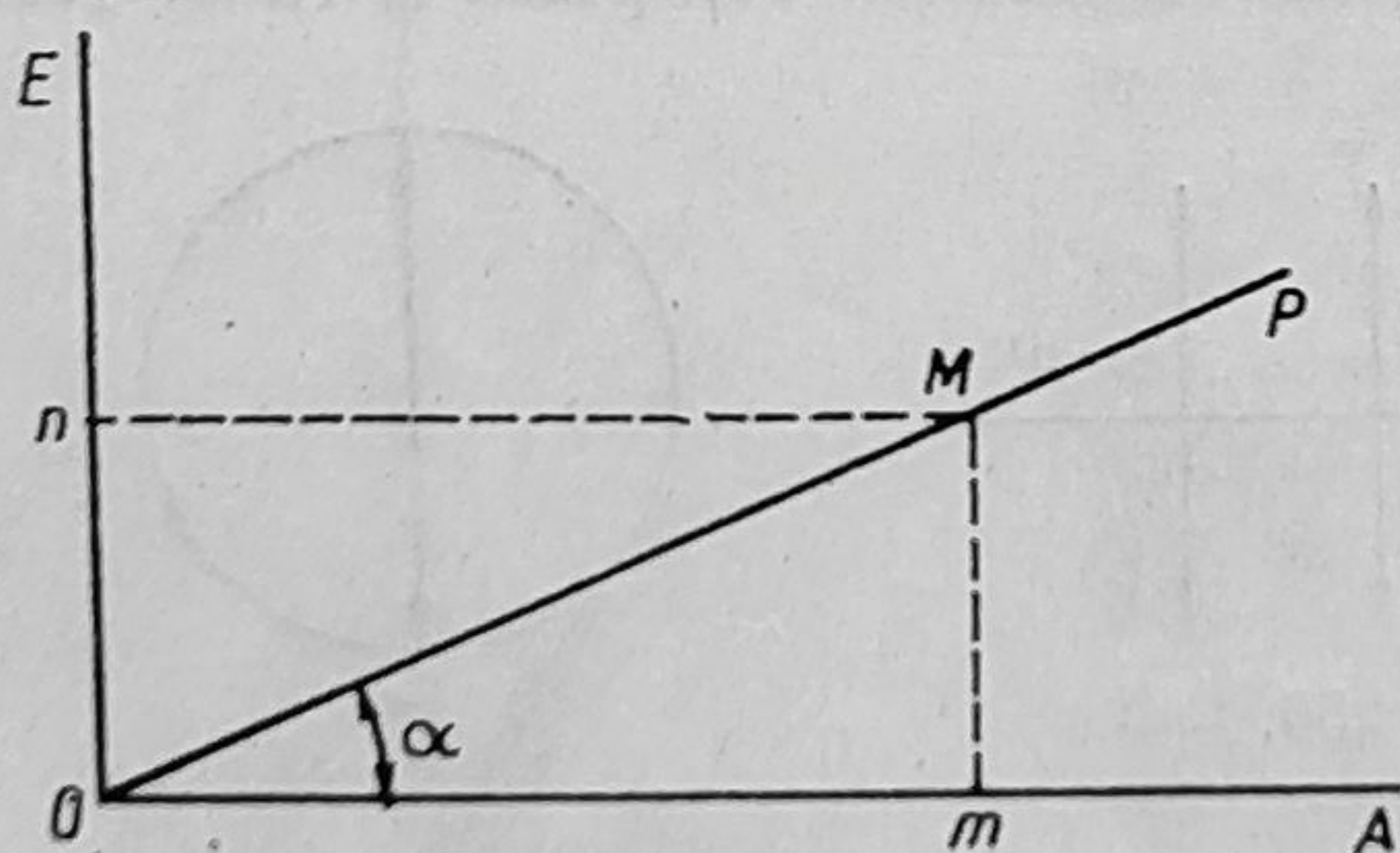


Fig. 258.

cînd  $\alpha = 0$ . Se vede că dacă oglinda analizoare  $M'$  va ocupa poziția pentru care  $\alpha = 90^\circ$  și  $270^\circ$ ,  $\cos \alpha = 0$ , deci  $J = 0$ , iar pentru  $\alpha = 0$  și  $\pi$ ,  $\cos^2 \alpha = 1$ , deci  $J_0 = J$ . Pentru poziții intermediare  $J$  variază cu  $\cos^2 \alpha$ .



### 6.3. Legea lui Brewster

În experiența cu reflexia unei raze luminoase consecutiv pe două oglinzi se poate obține lumina polarizată.

Prin experiență se constată că dacă unghiul de incidență pentru oglinzile din sticlă este de aproximativ  $57^\circ$ , atunci extincția produsă de a doua oglindă prin rotirea ei, poate fi totală. Pentru alte unghiuri de incidență, extincția nu este decât parțială.

Extincția totală se poate obține, conform legii lui Malus, numai în cazul unei vibrații polarizate liniar, (polarizate total). Se poate obține lumină polarizată total dacă unghiul de incidență  $i_B$  sub care cade lumina naturală satisface la legea găsită experimental de Brewster:

$$\operatorname{tg} i_B = n, \quad (6-2)$$

unde  $n$  este indicele de refracție (relativ) al substanței din care este confecționată oglinda. La incidența brewsteriană raza reflectată face un unghi de  $\frac{\pi}{2}$  cu raza refractată. Din figura 259 se vede că vom avea:

$$\sin i_1 = n \sin i_2 \quad (6-3)$$

și la incidența brewsteriană  $i_1 = i_B$  și  $i_B + i_2 = \frac{\pi}{2}$ ,

$$\text{deci } \sin i_B = n \sin \left[ \frac{\pi}{2} - i_B \right] = \cos i_B, \text{ deci } \operatorname{tg} i_B = n.$$

Cum indicele de refracție  $n$  depinde de lungimea de undă a radiației întrebuințate, atunci și unghiul lui Brewster  $i_B$  depinde de lungimea de undă.

Pentru substanțele netransparente, puternic opace, din care nu se pot confecționa prisme pentru determinarea indicelui de refracție, se întrebuințează metoda determinării unghiului  $i_B$  al lui Brewster, cu care apoi vom obține indicele de refracție respectiv, utilizând relația lui Brewster.

### 6-B. BIREFRINGENȚA

#### 6.4. Fenomenul de birefringență

Trecerea luminii prin cristale, medii din punct de vedere optic, transparente și omogene, a arătat un fenomen nou: dedublarea razei luminoase. Aceasta arată că acele cristale nu sînt izotrope din punct de vedere optic, ci *anizotrope*. Fenomenul acesta de dedublare a razei incidente ia numirea de *birefringență*. Cristalele din sistemul cristalografic cubic nu prezintă această particularitate.

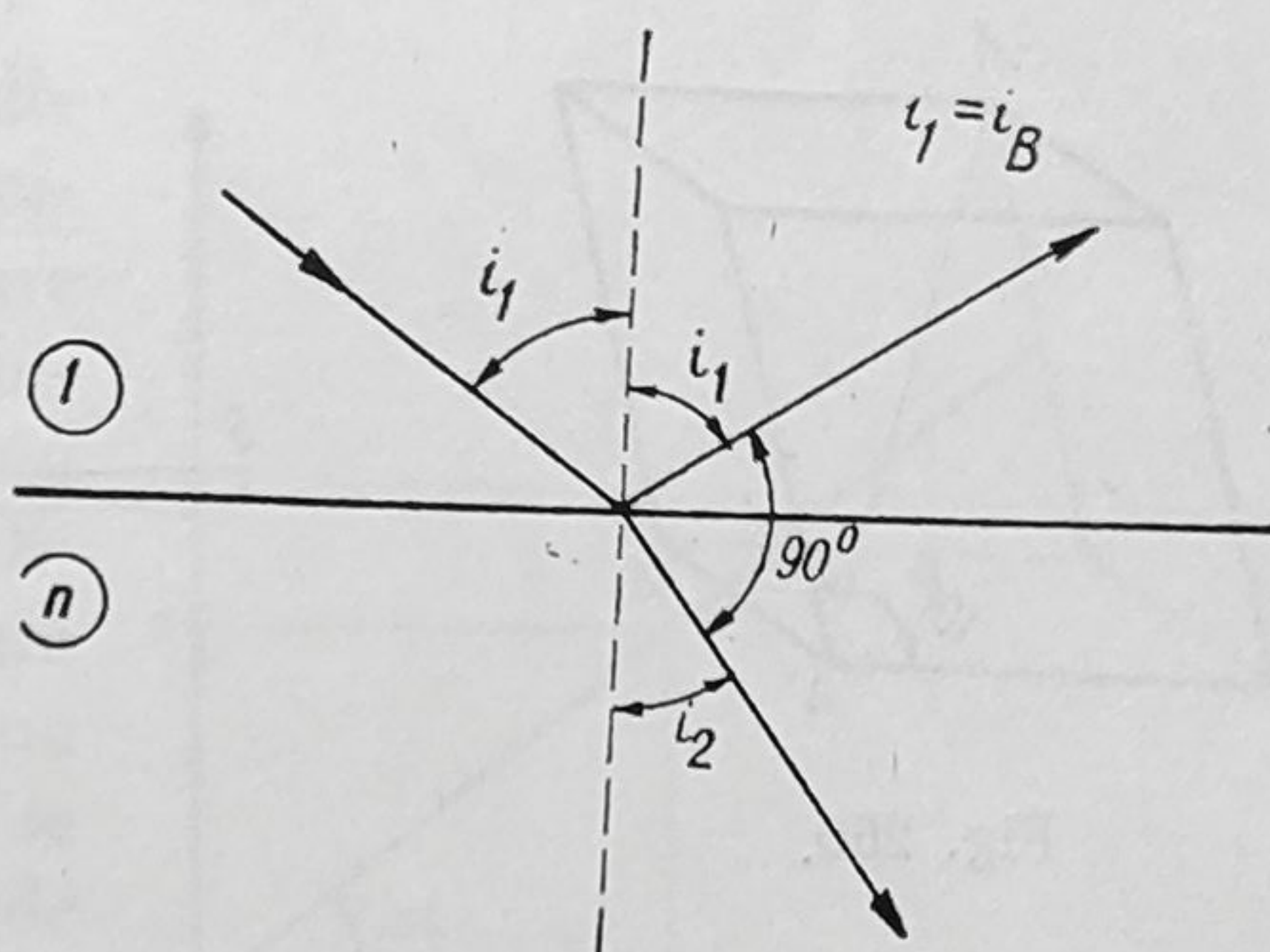


Fig. 259.



Și corpurile necristalizate, omogene, pot prezenta fenomenul de birefrin-  
gență dacă sînt supuse la acțiuni mecanice, electrice sau magnetice, care  
introduc o anizotropie în propagarea luminii.

Dintre cristalele birefringente, calcitul sau spatul de Islanda (carbonat  
de calciu) prezintă o birefrință mare. El cristalizează în sistemul romboe-  
dric cu unghiul între muchii de  $101^{\circ}53'$  (fig. 260). Cristalul de calcit cu

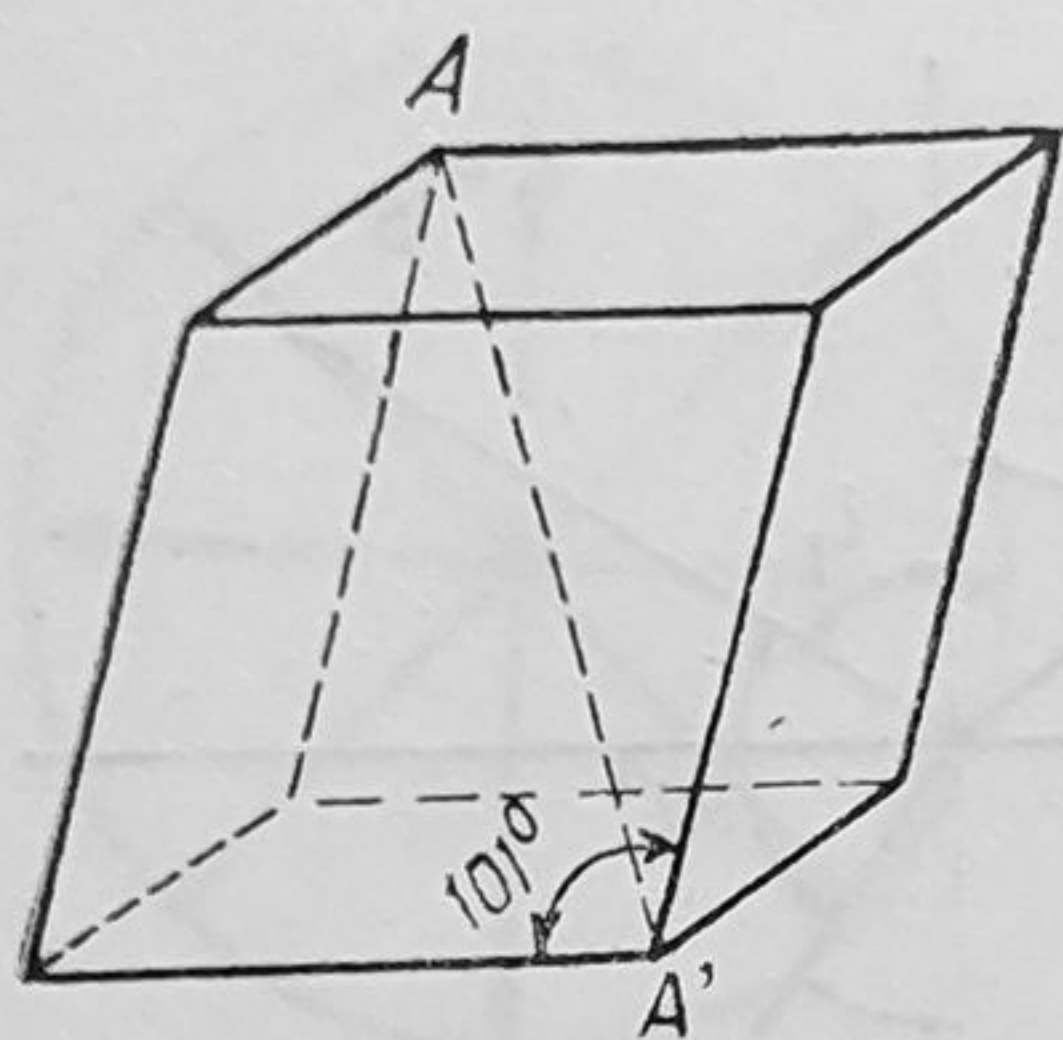


Fig. 260.

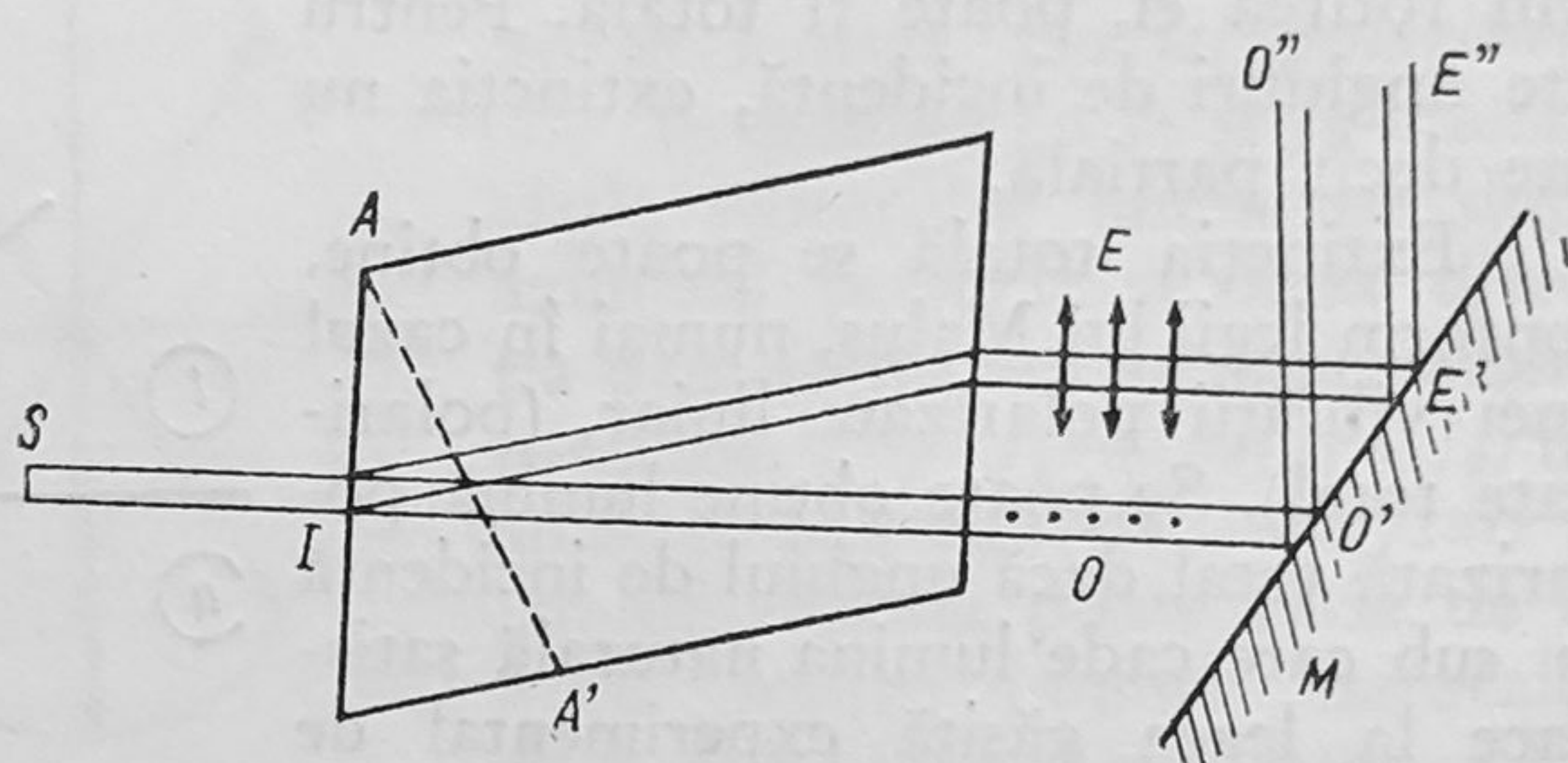


Fig. 261.

toate fețele egale (deși nu aceasta caracterizează sistemul rhombic, ci unghiul  
muchiiilor, unele fețe ale cristalului putînd fi mai lungi și cristalul să aibă  
forma unei prisme) prezintă o axă de simetrie  $AA'$  în jurul căreia, printr-o  
rotire completă, are loc de trei ori suprapunerea fețelor cristalului. Această  
axă cristalografică are și proprietăți optice deosebite. Ea poartă numirea de  
*axă optică*. O lamă cu fețe plane tăiată din cristal perpendicular pe axa  
optică și străbătută apoi de un fascicul normal pe față, deci paralel cu direcția  
axei optice, nu prezintă fenomenul de birefrință. Se constată că în calcit  
avem numai o singură direcție  $AA'$  după care raza de lumină nu suferă bire-  
frință. Astfel de cristale (cum este și cuarțul) se numesc *cristale optice uni-*  
*axe*. Alte cristale din sistemele cristaline cu mai puține elemente de simetrie  
prezintă două de astfel de direcții și din această cauză se numesc *cristale optice*  
*biaxe* (cum este mica, gipsul etc.).

Cele două raze nu au aceleași proprietăți. Experiența se poate face trimi-  
țînd un fascicul de lumină naturală normal pe fața unui cristal de spat de  
Islanda.

La intrarea în cristal, raza incidentă  $SI$  se desparte în două alte raze:  
 $IO$  și  $IE$  care apoi ies din cristal, sub formă de fascicule deplasate — și chiar  
separate complet (dacă fasciculul incident este suficient de îngust și cristalul  
destul de gros) și paralele între ele, dacă fața de ieșire a cristalului este para-  
lelă cu cea de intrare.  $OO'$  este în prelungirea razei incidente  $SI$  și  $IO$  (fig. 261)  
întocmai ca orice rază obișnuită, de aceea ea respectă legile opticii geometrice  
și se numește *raza ordinară*. Raza  $IE$  este refractată diferit; ea nu respectă le-  
gile opticii geometrice și se numește *raza extraordinară*.

Rotind cristalul în jurul razei incidente  $SI$  se constată că raza ordinară  
 $OO'$  își menține poziția și direcția inițială, pe cînd raza  $EE'$  se rotește o  
dată cu cristalul, în jurul razei ordinare  $OO'$ . Ducînd planul care trece prin



raza incidentă  $SI$  și direcția axului optic  $AA'$ , constatăm că raza extraordinară  $IE$  se găsește în acest plan, cu care se rotește simultan. Acest plan se numește planul *secțiunii principale*.

Analizând cele două raze cu ajutorul unei oglinzi plane  $M$  de sticlă, înclinată la incidența brewsteriană, se constată că prin rotirea acestei oglinzi are loc pe rând, când extincția, când întărirea, razelor reflectate  $O'O''$  și  $E'E''$  demonstrându-se astfel că razele  $OO'$  și  $EE'$  sînt fiecare polarizate liniar în plane perpendiculare între ele.

Planul de vibrație a razei extraordinare coincide cu planul secțiunii principale: planul de vibrație a razei ordinare este perpendicular pe planul secțiunii principale. Dacă pe acest cristal trimitem nu lumină naturală, ci lumina polarizată liniar  $OM$  (fig. 262), atunci raza ordinară și cea extraordinară care ies din cristal nu au aceeași intensitate. Vibrația incidentă se va descompune după cele două plane de vibrație permise de cristal,  $Oo$  și  $Oe$  și componentele respective, raza ordinară și raza extraordinară, vor avea amplitudinile

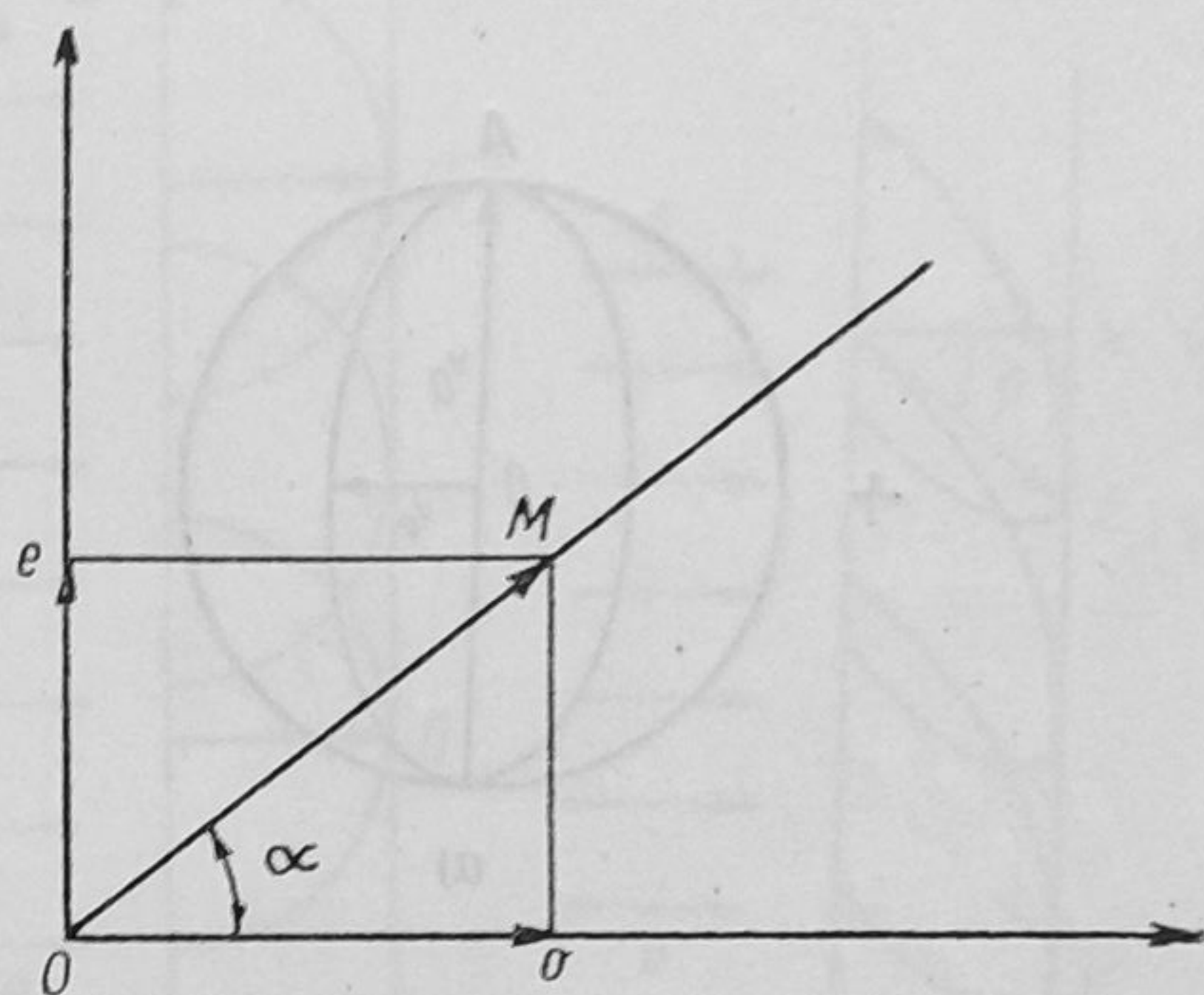


Fig. 262.

$$Oo = OM \cos \alpha, \quad Oe = OM \sin \alpha.$$

Intensitățile respective vor fi:

$$J_o = \overline{Oo^2} = OM^2 \cos^2 \alpha = J \cos^2 \alpha \quad (6-4)$$

$$J_e = \overline{Oe^2} = OM^2 \sin^2 \alpha = J \sin^2 \alpha, \quad (6-5)$$

deci

$$\frac{J_e}{J_o} = \tan^2 \alpha. \quad (6-6)$$

Suma intensităților celor două fascicule va fi:

$$J_o + J_e = J (\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha) = J, \quad (6-7)$$

adică egală cu intensitatea fasciculului incident, aplicîndu-se legea conservării energiei. Acest fapt se poate arăta experimental dacă facem ca fasciculul incident  $SI$  să fie atît de larg încît cele două fascicule, ordinar și extraordinar, la ieșirea lor din cristal să se suprapună în parte (fig. 263). Iluminarea părții comune va fi egală cu suma iluminărilor parțiale. Prin întrebuintarea de lumină naturală, cele două fascicule vor fi egale în intensitate, și anume:  $J/2$ .

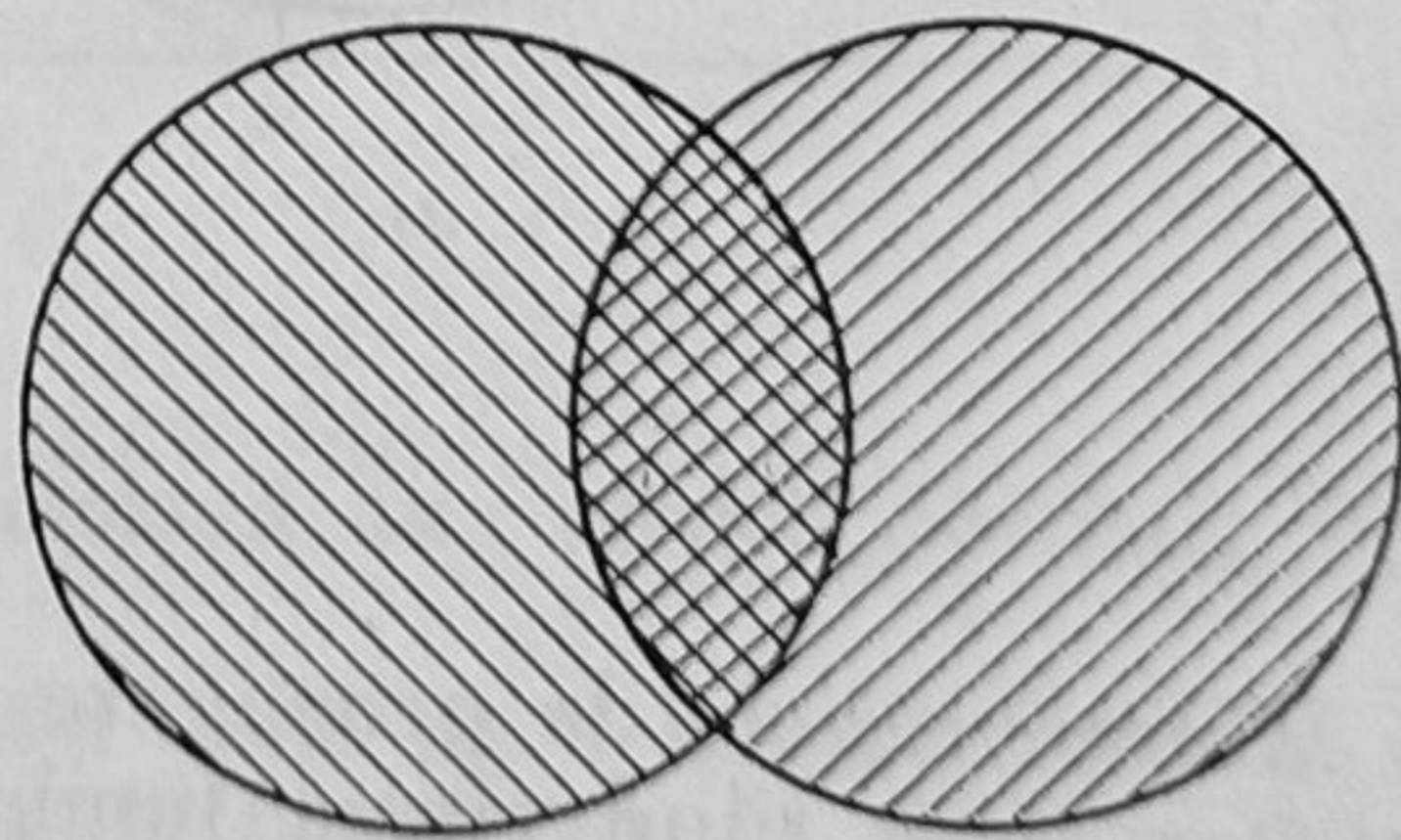


Fig. 263.



## 6.5. Suprafețele de undă. Cristalele uniace pozitive și negative

Să presupunem că în interiorul unui cristal uniax avem un izvor punctiform  $O$  (fig. 264). Dacă mediul ar fi omogen și izotrop, după un timp dat, suprafața de undă se va găsi la o distanță egală față de centrul emisiv, după toate direcțiile, deci suprafața de undă va fi o sferă concentrică cu  $O$ .

În cristalul uniax vom avea însă două unde: unda ordinară și unda extraordinară. Viteza de propagare a acestor suprafețe de unde este diferită

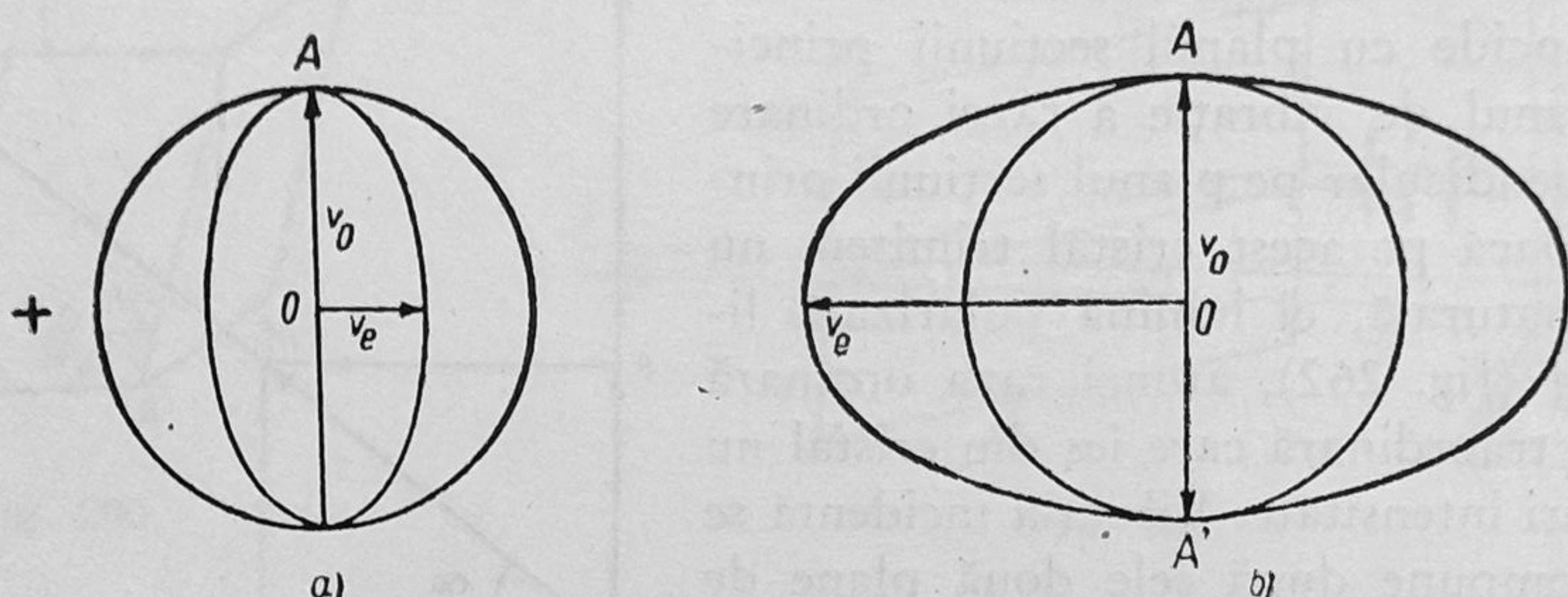


Fig. 264.

între ele după diferitele direcții, afară de direcția axului optic  $AA'$ , unde vitezele lor sînt egale: viteza de propagare a undei ordinare  $v_o$  este aceeași după toate direcțiile, unda ordinară comportîndu-se în cristal ca și într-un mediu izotrop. Unda extraordinară se propagă cu viteza  $v_e$  diferită față de  $v_o$ , putînd fi mai mică decît  $v_o$  în care caz cristalul uniax se numește *pozitiv*, (fig. 264, *a*), sau mai mare la cristalele *negative* (fig. 264, *b*).

Reprezentarea grafică a suprafețelor de undă este cea din figura 264, unde suprafața undei extraordinare este un elipsoid tangent la suprafața sferică a undei ordinare, axa care unește punctele de tangență fiind axa optica  $AA'$ .

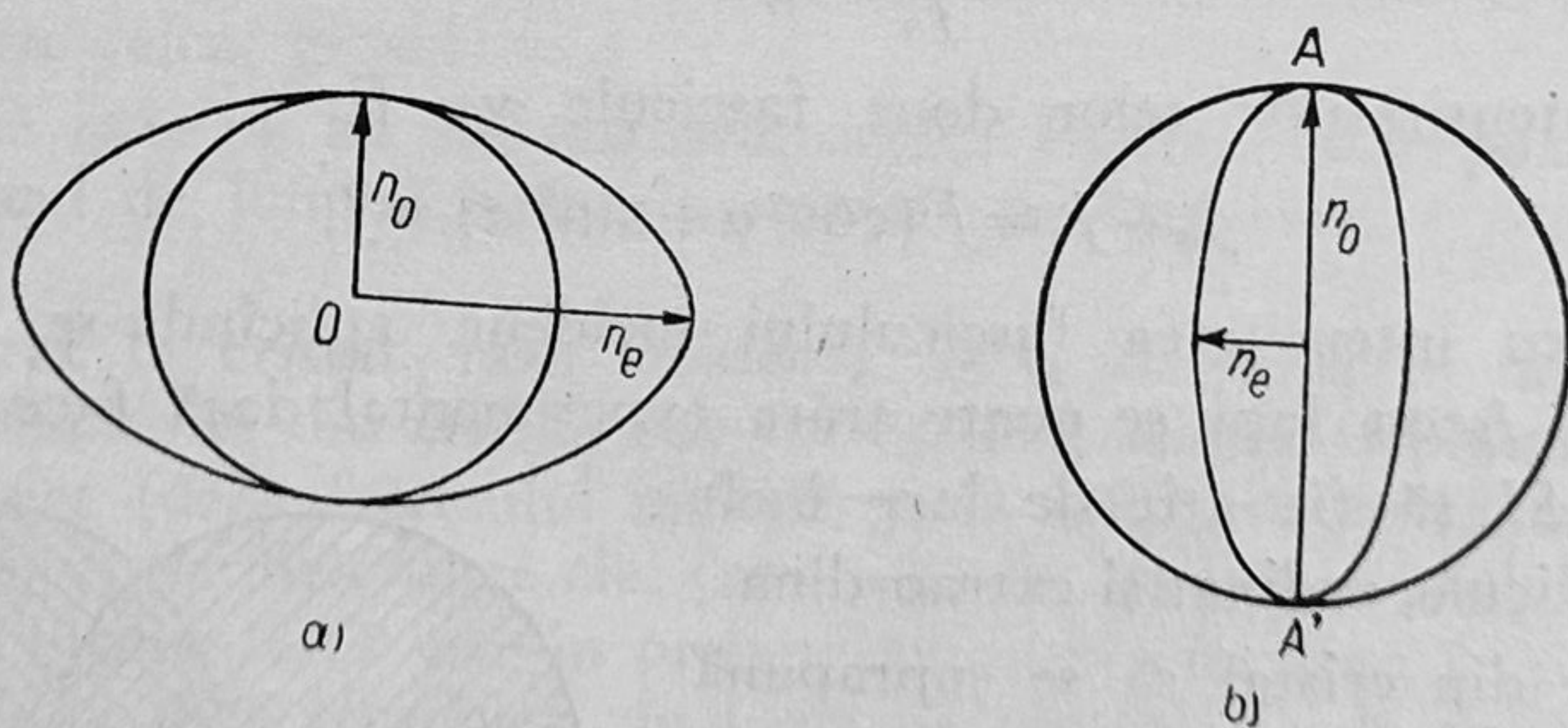


Fig. 265.

Cum vitezele de propagare sînt invers proporționale cu indicii de refracție,  $v=c/n$ ,  $c$  fiind viteza luminii în vid, atunci putem construi și elipsoizii indicilor razelor ordinare și extraordinare  $n_o$  și  $n_e$  (fig. 265, *a* și *b*).



Se observă că la unda extraordinară, suprafața de undă nu este normală la direcția de propagare decât numai după direcția axului optic și direcția perpendiculară pe aceasta. Să construim frontul de undă al unei unde ordinare și al unei unde extraordinare, utilizând construcția undelor elementare a lui Fresnel.

Prin deschiderea  $AB$  la fața unui cristal birefringent intră un fascicul normal pe fața cristalului. Învelitoarea geometrică a undelor sferice elementare este frontul de undă  $OO$  și în acest caz direcția de propagare a undei este normală la suprafața undei, deci  $AO$  este direcția de propagare a undei în cristal, direcție care coincide deci și cu direcția razei ordinare (fig. 266). În cazul undei extraordinare (fig. 267), undele elementare sînt niște elipsoizi. Învelitoarea acestor elipsoizi este planul  $EE$ , care devine unda extraordinară, care are direcția de propagare  $AN$ , care însă este diferită de direcția razei extraordinare  $AE$ , făcînd între ele unghiul  $\beta$ .

Trebuie observat însă că raza extraordinară iese din planul incidenței dacă acesta nu coincide cu planul secțiunii principale.

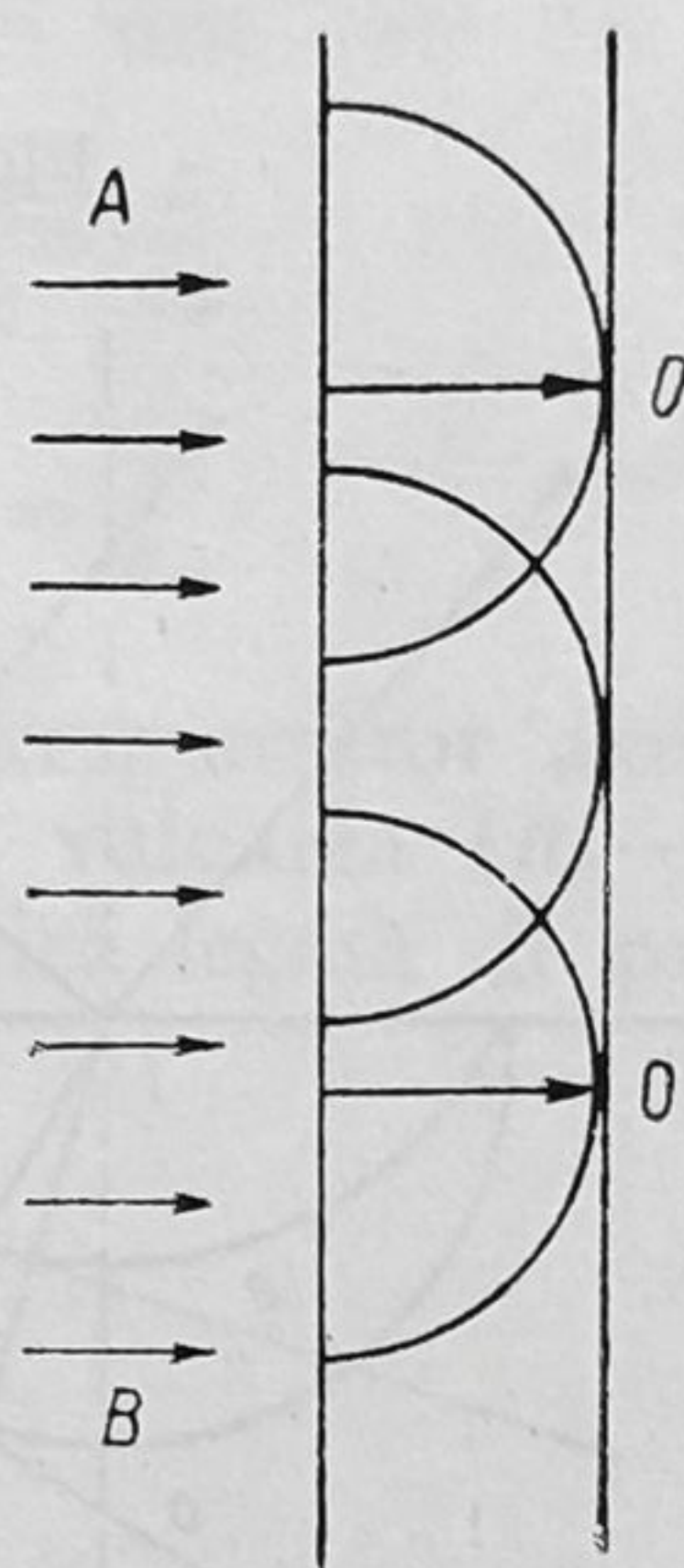


Fig. 266.

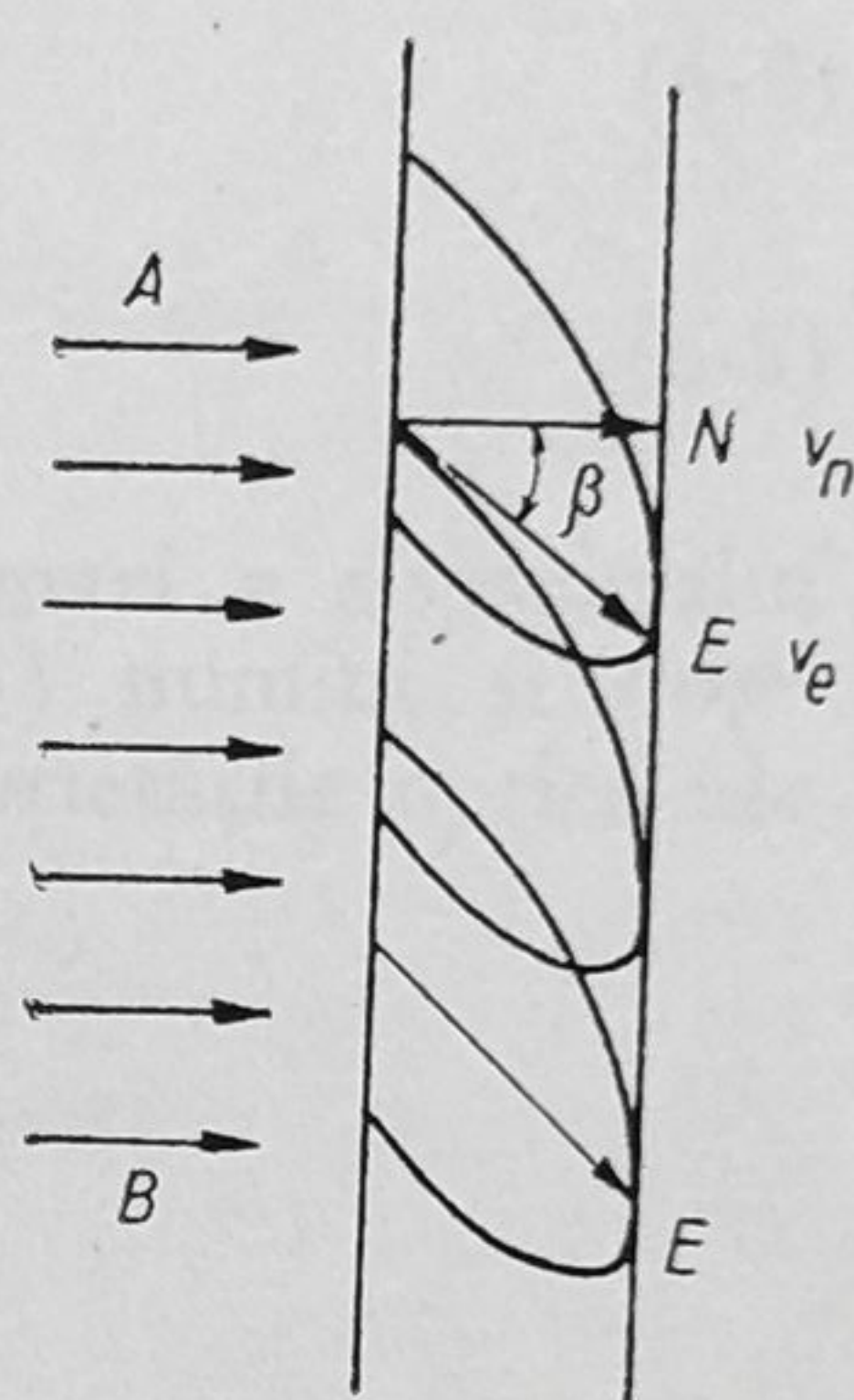


Fig. 267.

Prin construcția suprafețelor de undă putem găsi mersul fronturilor de undă și a razelor respective. Să luăm cazul cînd fasciculul incident cade normal pe o lamă de cristal uniax cu axa optică situată pe lamă (paralelă cu lama).

Atunci din punctele de incidență  $I-I$  trasăm suprafețele de unde elementare sferice și elipsoide (fig. 268). Suprafețele tangente la elipsoizi și la sfere dau suprafețele plane  $e-e$  și  $o-o$  ale undelor, extraordinară și ordinare. Se obțin și razele extraordinară  $IL$  și ordinare  $IO$ , confundate.

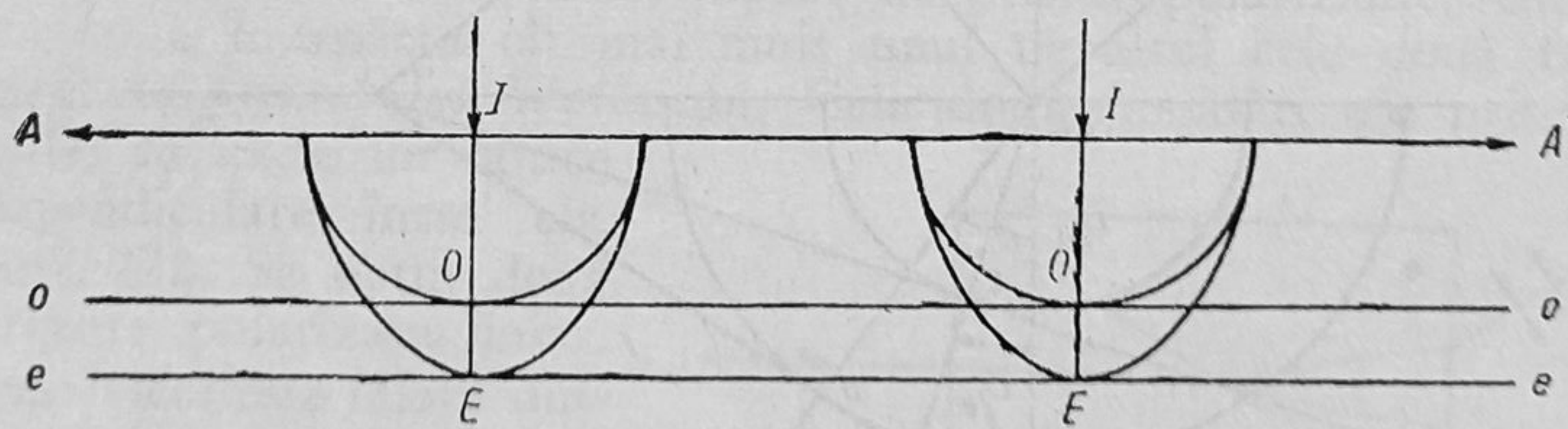


Fig. 268.

Se obține același rezultat și dacă se desenează axa optică normală pe figură, ca în desenul figurii 269.

Să luăm acum cazul fasciculului care cade oblic pe o lamă cristalină care conține axa optică paralelă cu fața lamei (fig. 270 și 271). În timp ce frontul



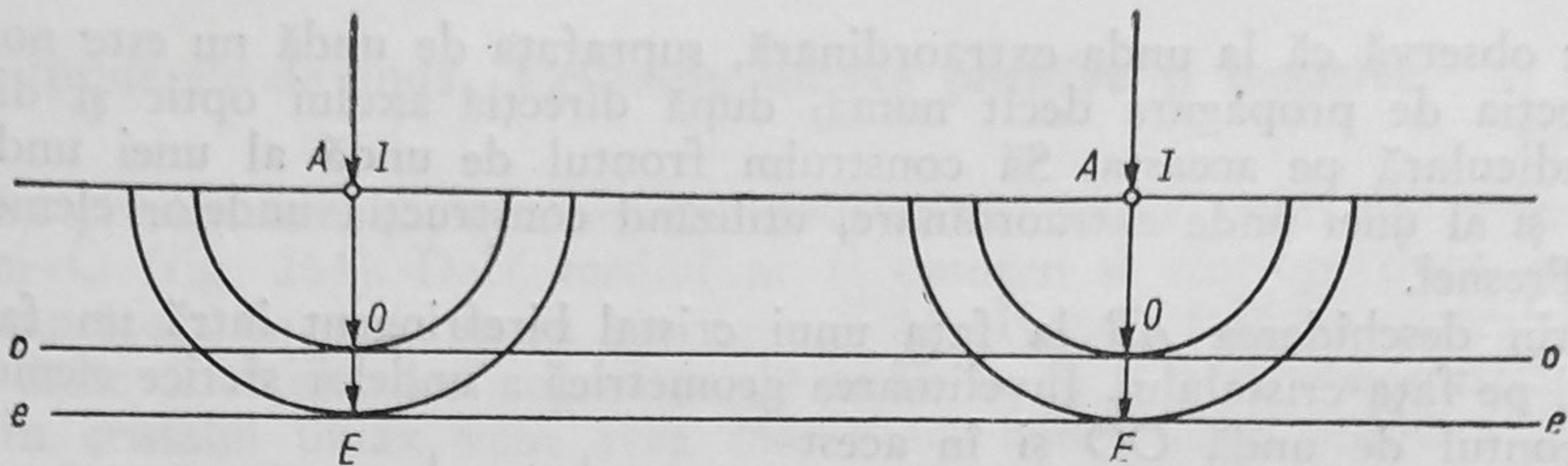


Fig. 269.

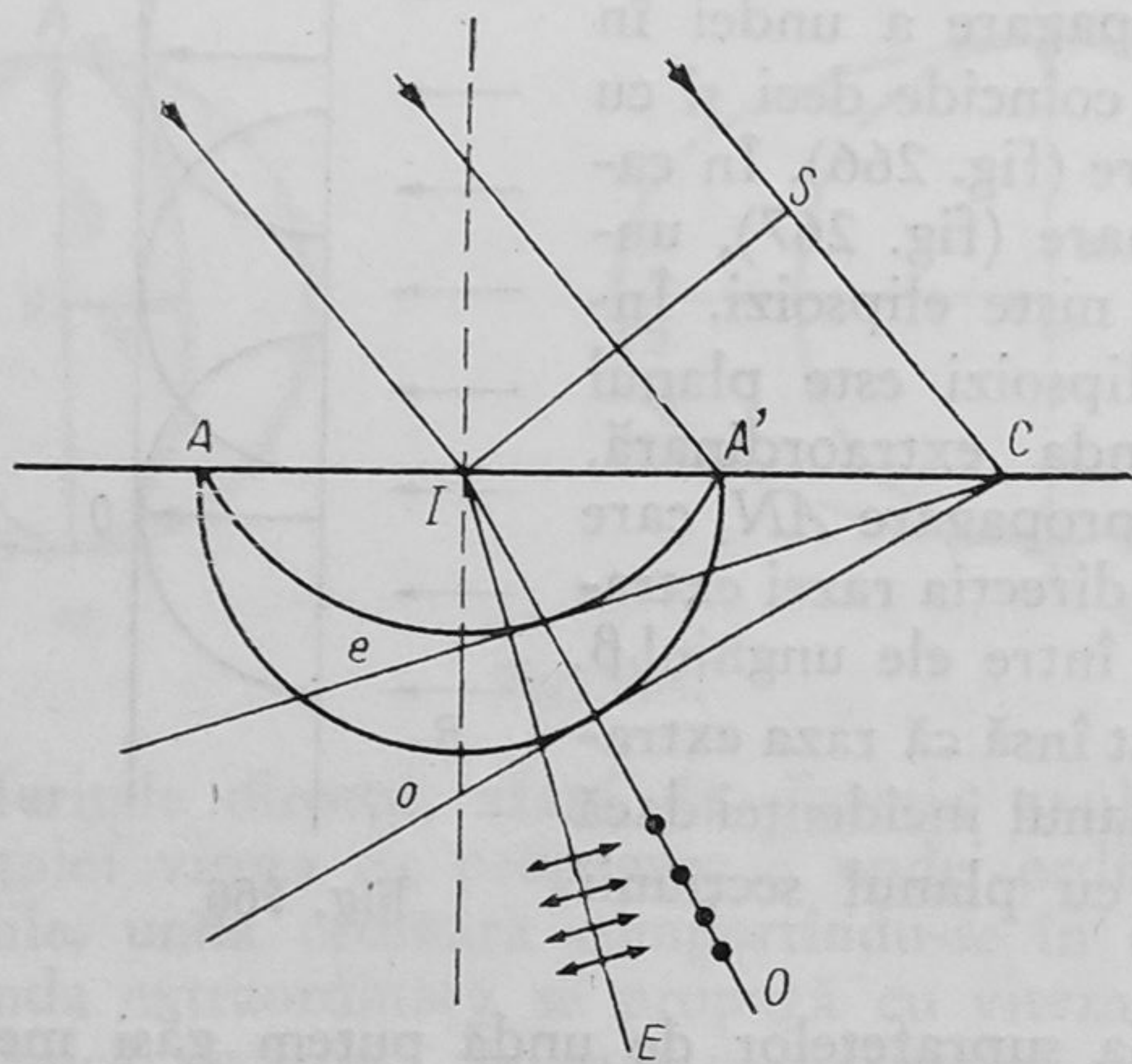


Fig. 270.

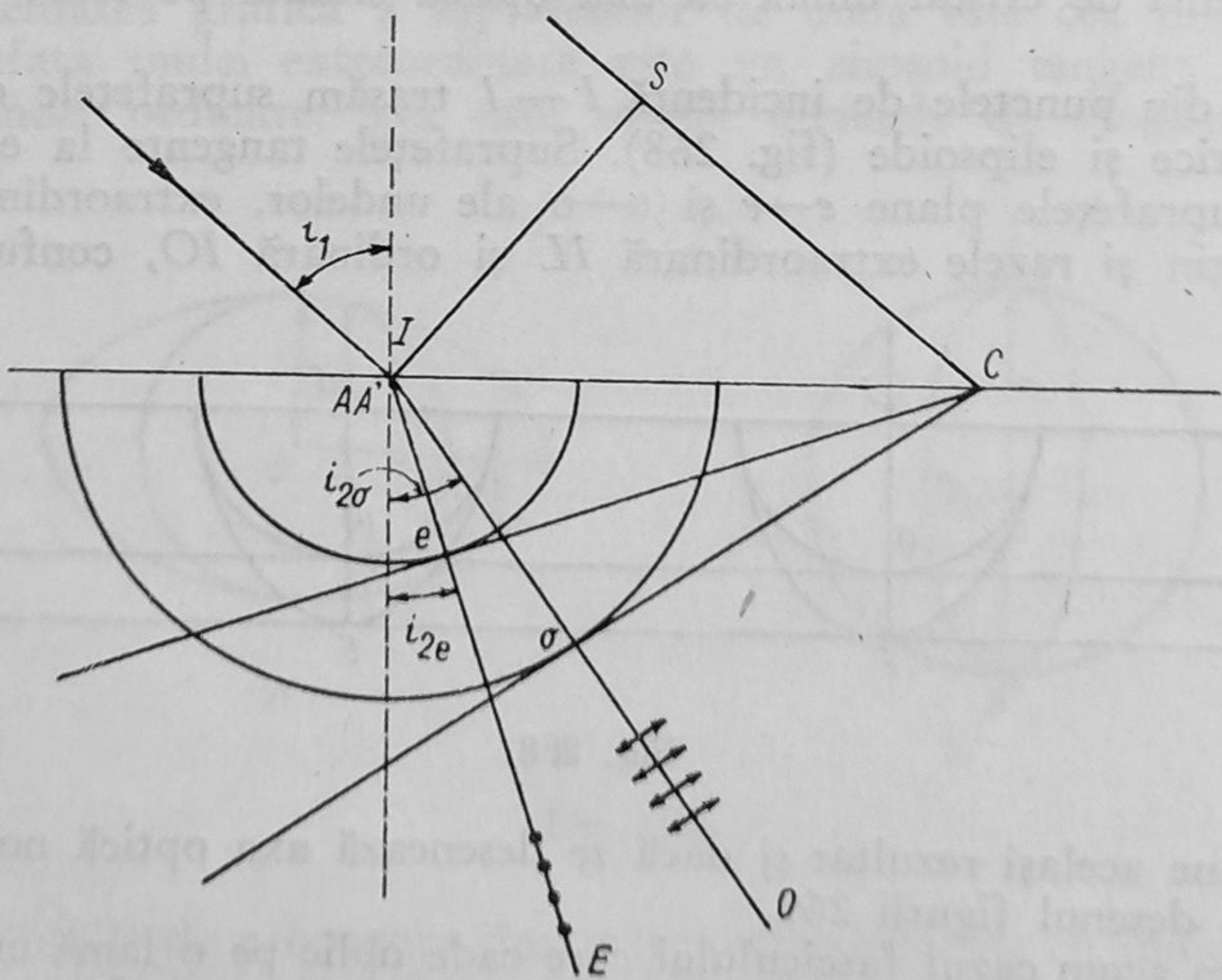


Fig. 271.



de undă  $IS$  mai are de străbătut distanța  $SC$ , după ce a atins în  $I$  suprafața cristalului, unde ele elementare, ordinară și extraordinară, formate în  $I$  au ajuns pe semicercul  $o$  și semielipsoidul  $e$ . Ducând din  $C$ , planele tangente la suprafețele  $e$  și  $o$  obținem suprafețele de undă  $Ce$  și  $Co$ . În cazul când axa optică  $A-A'$  paralelă cu fața lamei este normală pe planul de incidență, ca în figura 271, atunci razele extraordinară și ordinară sînt și ele normale pe fronturile de undă  $Ce$  și  $Co$ , raza extraordinară comportîndu-se ca o rază obișnuită, și indicii de refracție respectivi sînt dați de:

$$n_e = \frac{\sin i_1}{\sin i_{2e}} = \frac{c}{v_e} \quad (6-8)$$

$$n_o = \frac{\sin i_1}{\sin i_{2o}} = \frac{c}{v_o} \quad (6-9)$$

Se obține astfel valoarea indicelui  $n_e$  corespunzător axei mari a elipsoidului indicilor și deci se va putea determina valoarea  $(n_e - n_o)$  numită și *birefrința cristalului*, o mărime caracteristică legată de proprietățile optice ale cristalului birefringent

#### 6.6. Cristalele biaxe.

Cristalele biaxe posedă două direcții după care raza de lumină incidentă nu se descompune într-o rază ordinară și una extraordinară. Aceste două direcții, direcțiile axelor optice, fac un unghi între ele. La fel ca și la cristalele uniace se pot construi suprafețele de undă sferice și elipsoidice, însă aranjarea lor față de axele optice este mult mai complicată.

#### 6.7. Prismele polarizante

Pentru obținerea unui fascicul de lumină polarizată liniar din lumină naturală s-au construit mai multe tipuri de prisme polarizante. Un procedeu constă în a îndepărta cît mai mult unul de altul cele două fascicule, cum e cazul la *prisma lui Wollaston*. Cele două jumătăți ale prisme sînt dispuse astfel ca axele lor optice să fie perpendiculare între ele, ca în figura 272. Se obțin două raze emergente polarizate liniar.

*Prisma Nicol* este tăiată dintr-un spat de Islanda după anumite unghiuri și este secționată și realipită cu balsam de Canada sau glicerină (fig. 273).

Raza incidentă se descompune în cele două raze: ordinară și extraordinară. Raza ordinară se reflectă total pe stratul de balsam de Canada, pe cînd raza extraordinară, mai puțin deviată și corespunzîndu-i alt indice de

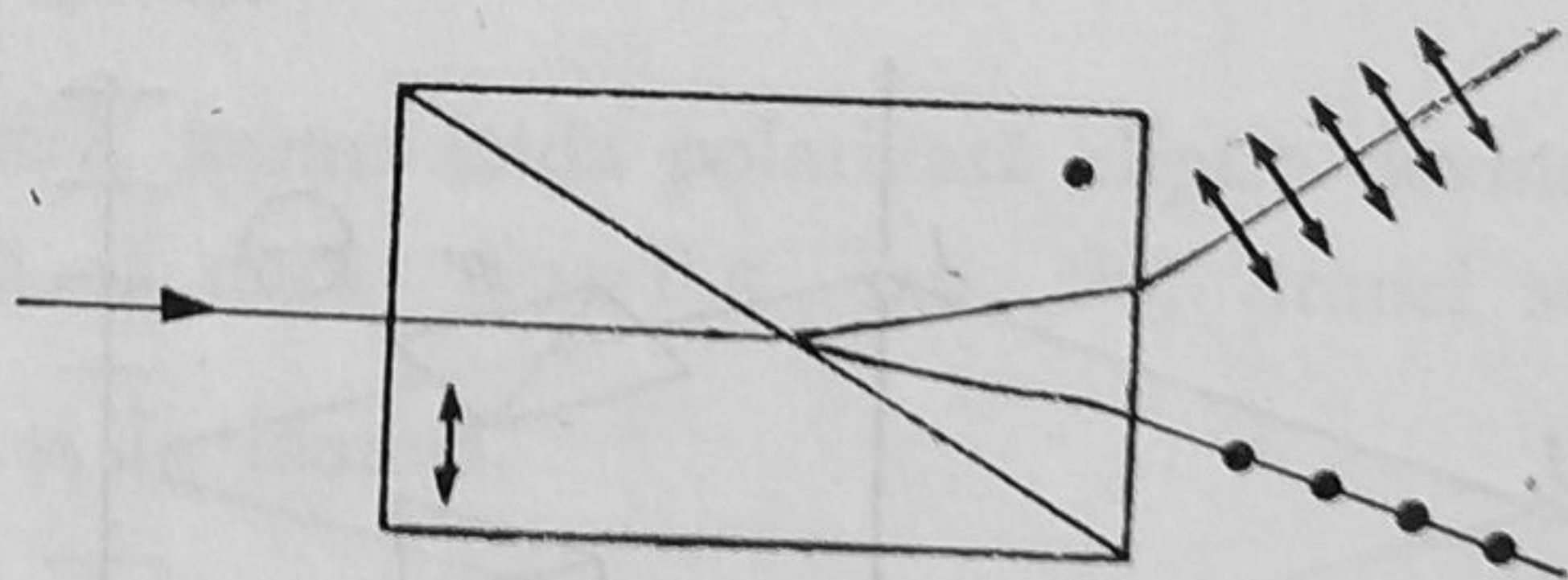


Fig. 272.



refracție, străbate mai departe prisma, ieșind singură din ea. Se obține astfel un fascicul de raze polarizate liniar.

*Polaroizii* (geamurile polaroizi) sînt geamuri pe care s-a depus un strat de gelatină, în care sînt înglobate cristale fine de herapatit (iodosulfat de chi-

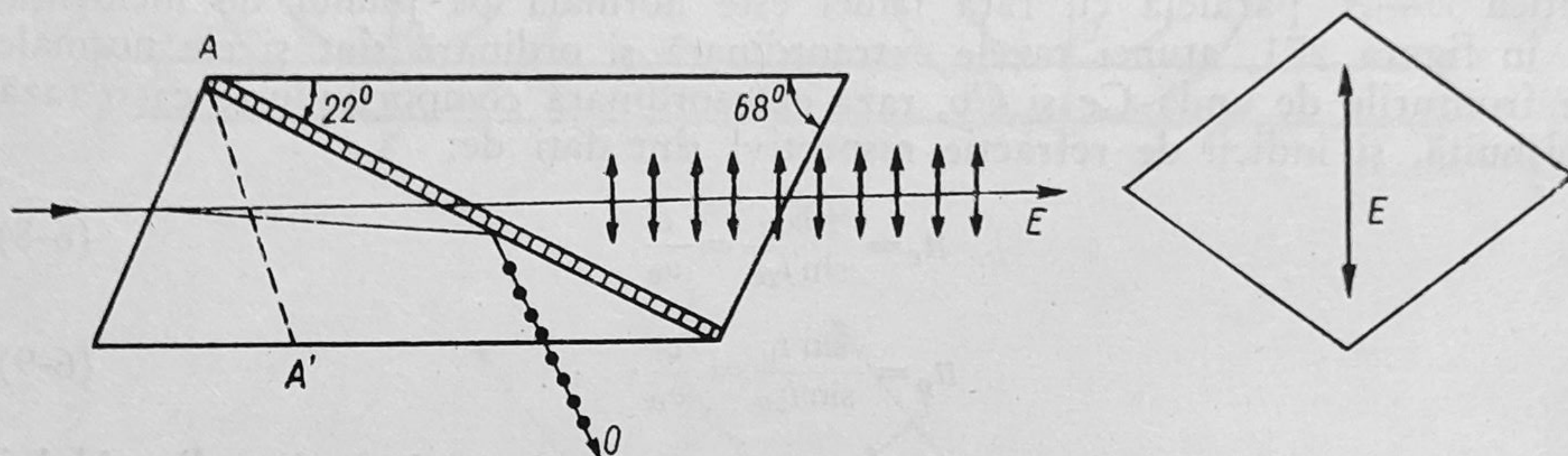


Fig. 273.

nină) orientate în același sens prin metode mecanice sau electrice. Aceste cristale prezintă fenomenul de *dicroism* ca și cristalele de turmalină: raza incidentă se descompune în cele două raze, ordinară și extraordinară, însă din cristal iese numai raza extraordinară, cea ordinară fiind puternic absorbită de însăși cristalul.

Polaroizii, deși nu au aceeași eficacitate optică în domeniile extreme ale spectrului vizibil, sînt totuși mult întrebuințați, deoarece se pot construi ușor și cu suprafețe mari.

## 6-C. INTERFERENȚA LUMINII POLARIZATE

### 6.8. Generalități

La interferența luminii, au arătat că franjele de interferență se obțin prin suprapunerea a două (sau mai multe) unde coerente a căror direcții de vibrație sînt paralele. Fresnel și Arago au făcut experiențe cu lumină polarizantă în felul următor: într-un sistem interferențial se introduce în drumul fiecăreia din cele două raze care interferă sistemul de polarizare al luminii (pachete de sticlă, nicoli, polaroizi) (fig. 274). Lumina naturală din cele două fascicule devine lumină polarizată liniar. Aceste două fascicule polarizate liniar pot da franje de interferență, la fel ca și în absența polarizorilor,

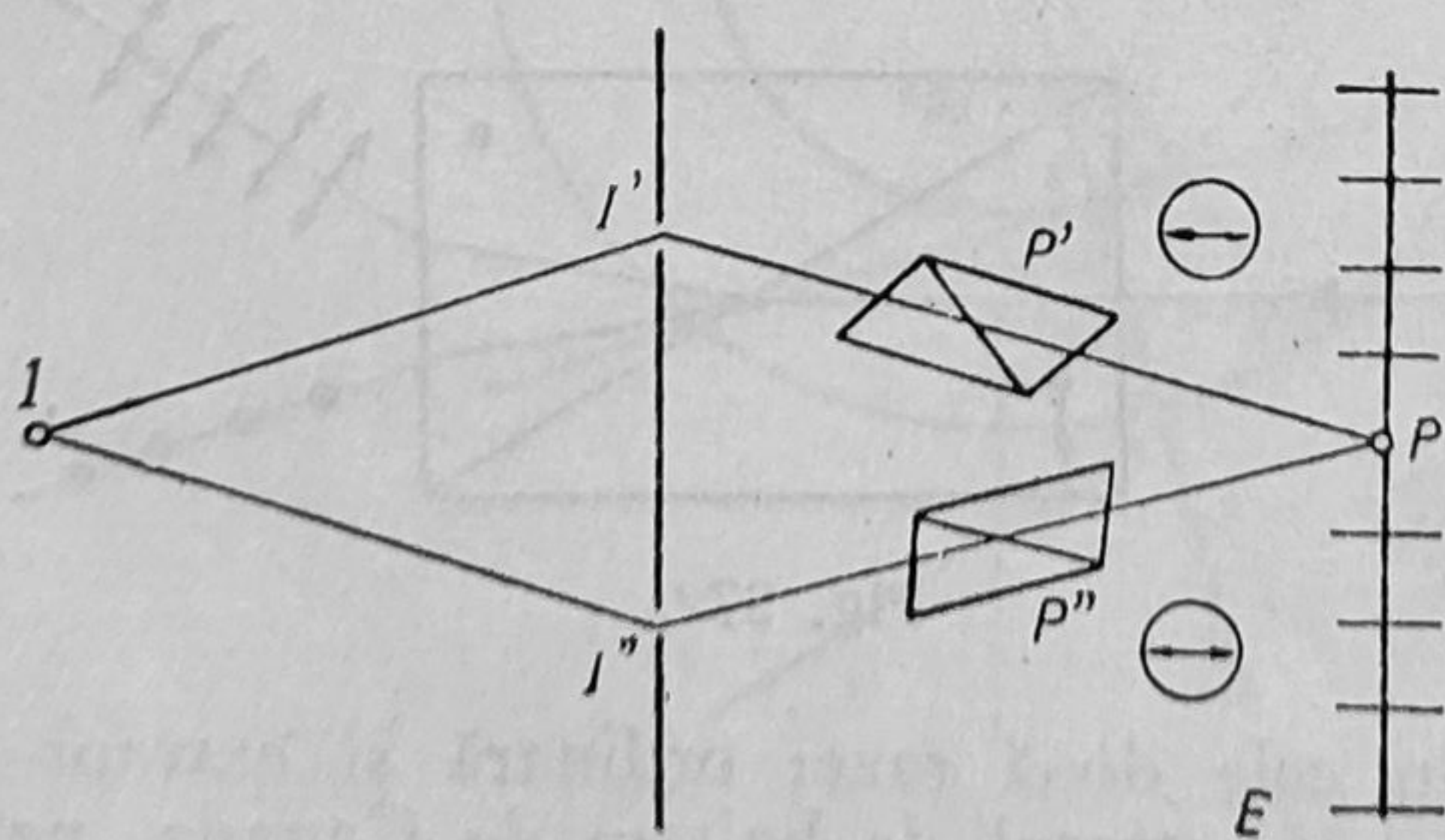


Fig. 274.



dacă polarizorii sînt paraleli, adică dacă cele două raze, care se suprapun în punctul cercetat, au aceeași direcție de vibrație ca în figura 274.

În cazul cînd cei doi polarizori sînt montați perpendicular unul pe altul (fig. 275), atunci undele suprapuse în punctul  $P$  vibrează pe direcții

perpendiculare între ele, deci nu se mai formează franje de interferență și cîmpul interferențiar apare luminat uniform. Suprapunerea a două vibrații coerente perpendiculare nu dă minime și maxime, deoarece se formează o vibrație eliptică și în cazurile particulare una circulară sau liniară, fără să se producă însă anihilarea lor. Din teoria undelor se știe că dacă avem două unde coerente perpendiculare cu

amplitudinile  $a$  și  $b$ , suprapunerea lor dă naștere la o undă eliptică înscrisă într-un dreptunghi, cu laturile  $2a$  și  $2b$  și că elipticitatea și sensul de parcurgere al elipsei este dat de diferența de fază între cele două unde (fig. 276).

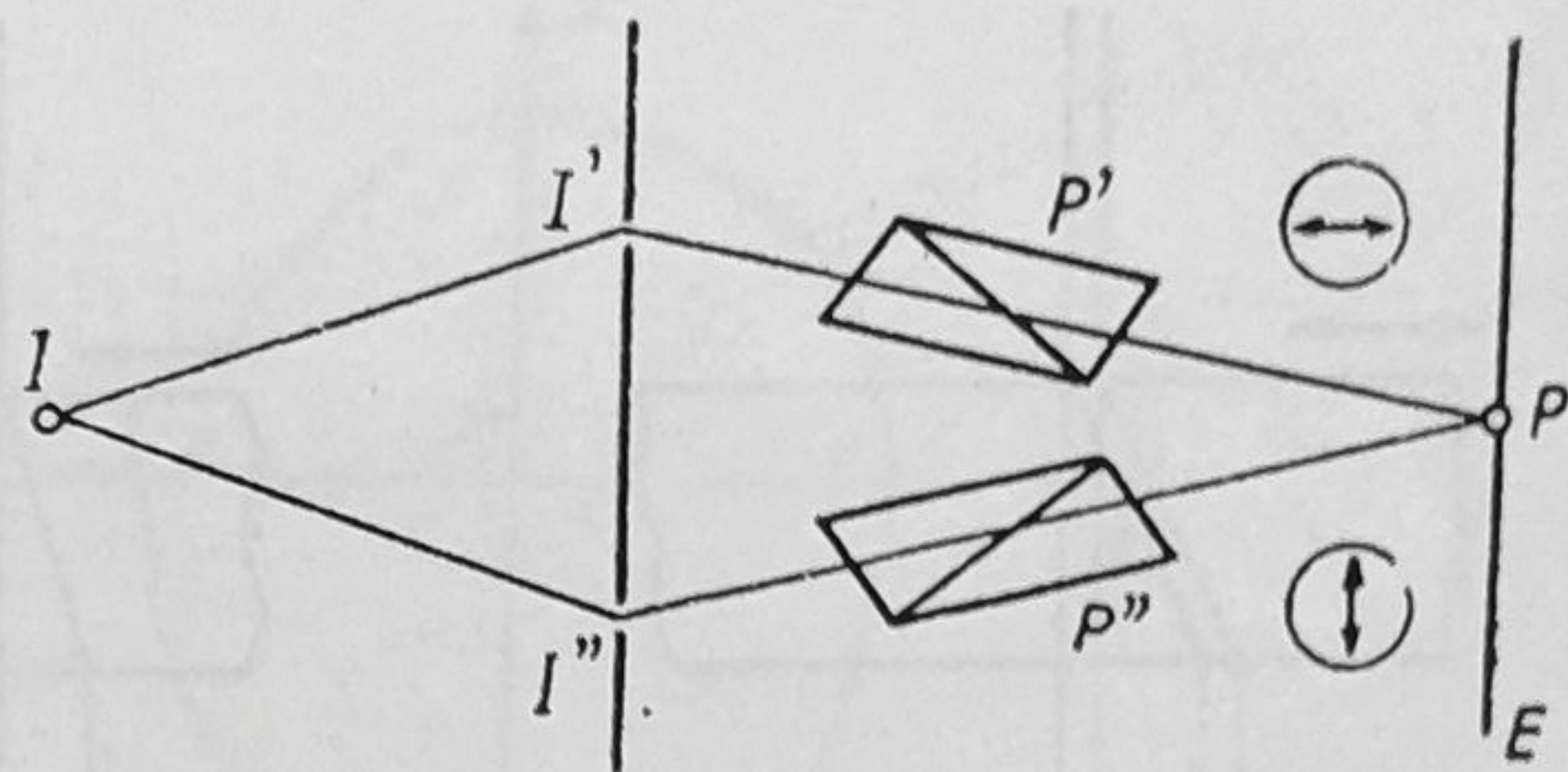


Fig. 275.

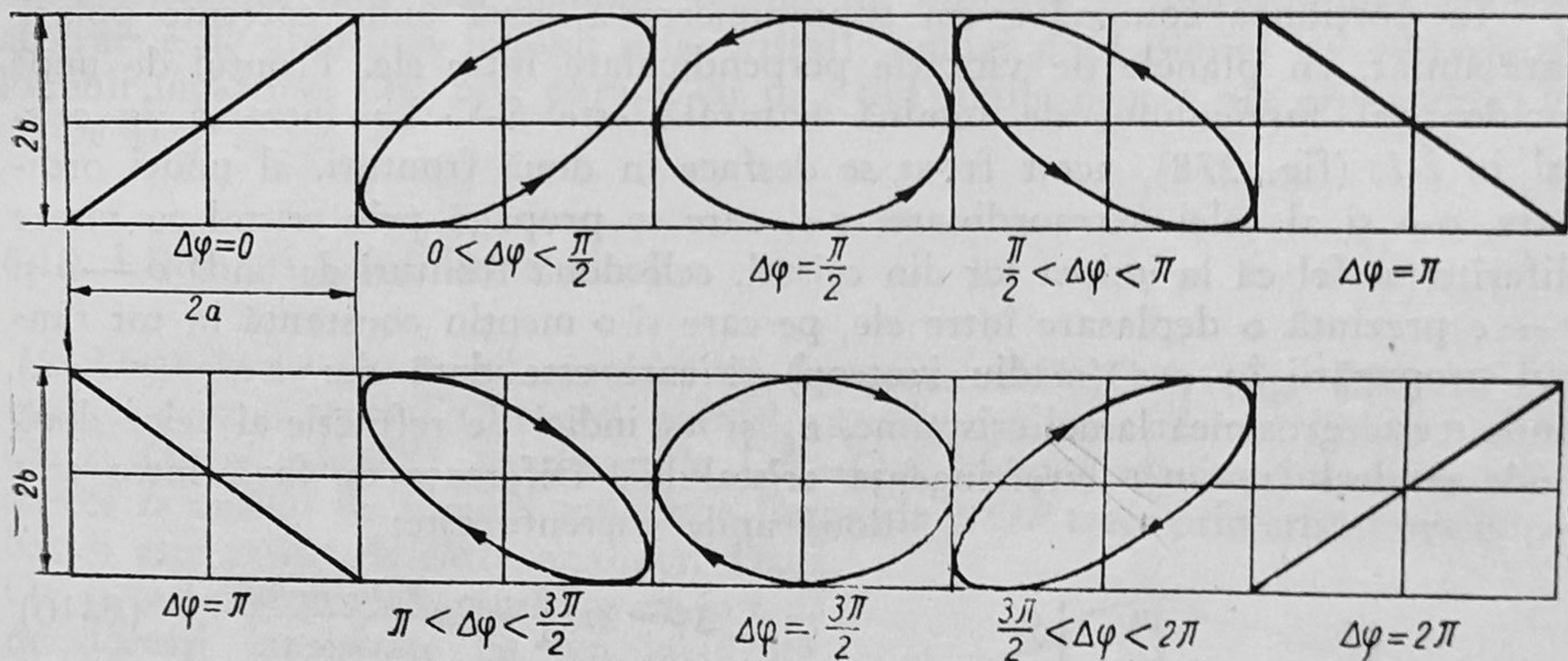


Fig. 276.

Dacă  $2a=2b$  și  $\Delta\varphi$  este  $\frac{\pi}{2}$  sau  $3\pi/2$ , atunci unda polarizată eliptic devine undă polarizată circular. Se observă că dacă  $\Delta\varphi=0, \pi$  sau  $2\pi$ , atunci se obține o undă polarizată liniar.

Aceleași fenomene se întîmplă și la lumină.

### 6.9. Lumina polarizată eliptic

Se poate produce cu ajutorul unei lame cristaline, tăiată paralel cu axa optică dintr-un cristal uniax. Un fascicul de lumină naturală, căzînd normal pe o astfel de lamă se desface în două fascicule de raze, ordinară și extra-



ordinară, cu planele lor de vibrație perpendiculare între ele. Dacă fasciculul incident este suficient de larg și lama destul de subțire, atunci fasciculele emergente (care ies din lamă) sînt și ele largi și se acoperă în bună parte (fig. 277).

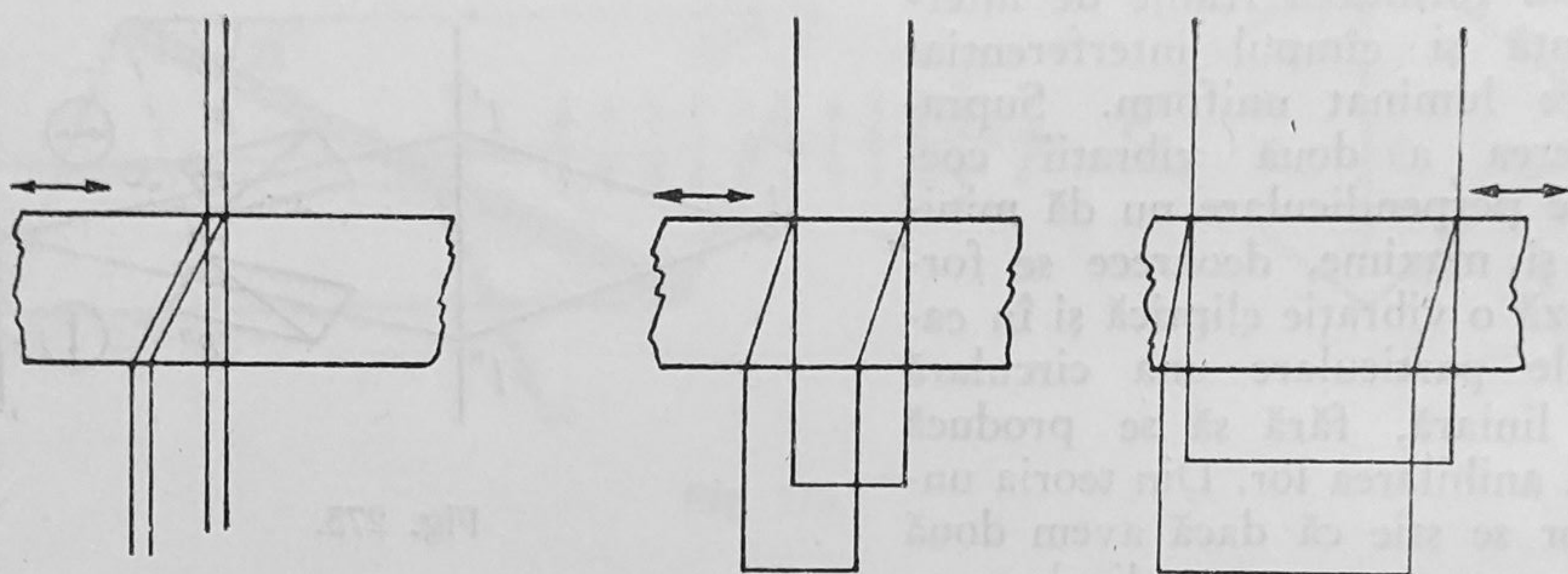


Fig. 277.

În porțiunea comună avem suprapunerea a două unde coerente polarizate liniar, cu planele de vibrație perpendiculare între ele. Frontul de undă incident al fasciculului de lumină naturală este  $S-S$ . La intrarea în cristal în  $I-I$ , (fig. 278), acest front se desface în două fronturi, al undei ordinare,  $o-o$  și al celei extraordinare,  $e-e$ , care se propagă prin cristal cu viteze diferite, astfel că la ieșirea lor din cristal, cele două fronturi de undă  $o-o$  și  $e-e$  prezintă o deplasare între ele, pe care și-o mențin constantă în tot timpul propagării în aer (mediu izotrop) și care este dată de:  $\delta = e(n_e - n_o)$ , unde  $e$  este grosimea lamei cristaline,  $n_e$  și  $n_o$  indici de refracție ai celor două unde și deci  $(n_e - n_o)$  birefrința cristalului. Diferența de fază între cele două unde coerente este:

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi \frac{e(n_e - n_o)}{\lambda}. \quad (6-10)$$

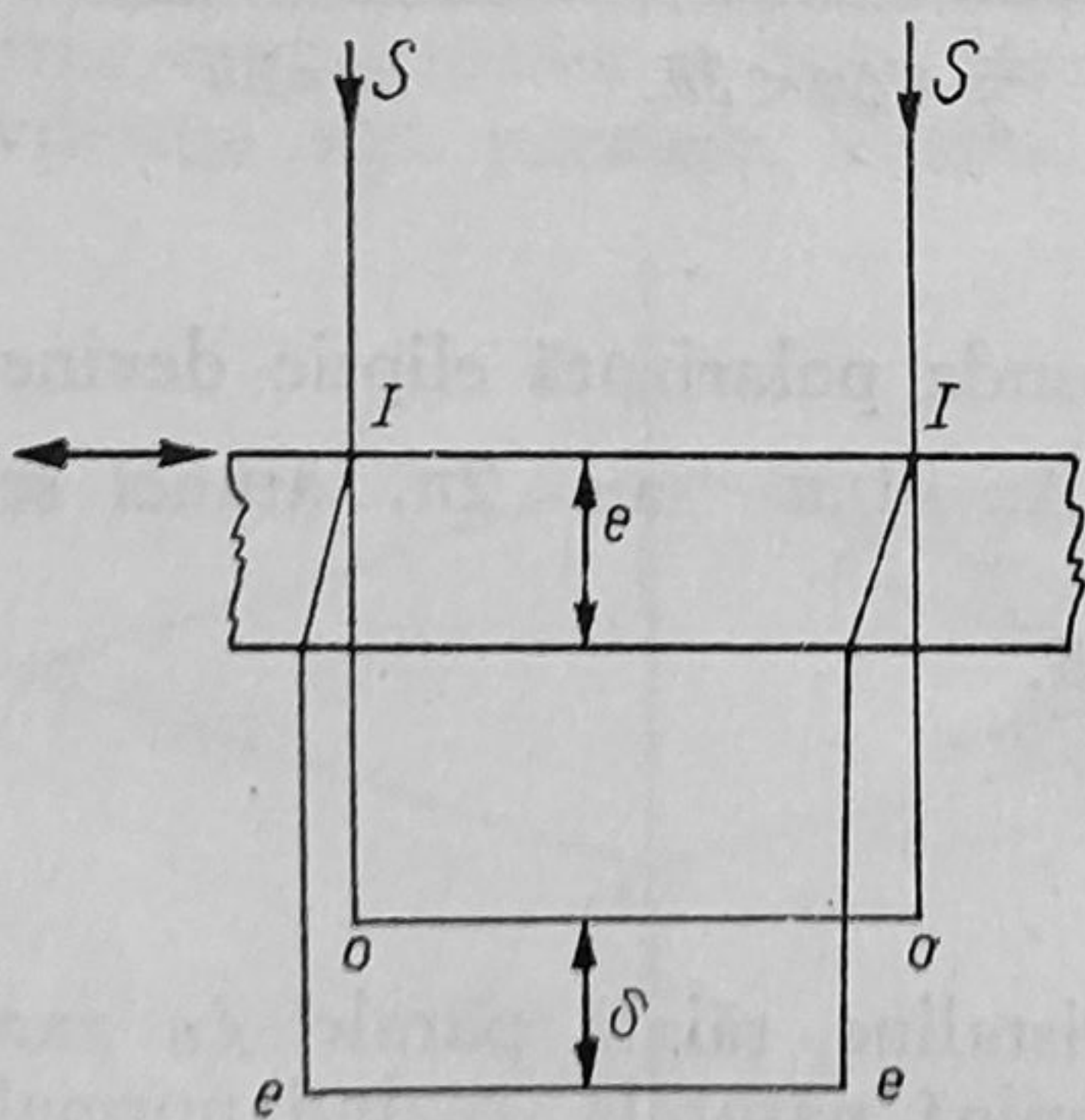


Fig. 278.

Deoarece în lama cristalină a intrat lumina naturală, amplitudinile celor două unde, ordinară și extraordinară, sînt egale.

Din cele de mai sus se desprinde faptul că trecerea luminii printr-o astfel de lamă este permisă numai după două plane perpendiculare între ele, unul dintre aceste plane este planul secțiunii principale și deci al razei extraordinare, iar celălalt plan al razei ordinare este planul perpendicular pe planul secțiunii principale. Secțiunile acestor plane cu fața lamei sînt două drepte perpendicu-



lare între ele. Direcțiile lor se numesc *liniile neutre* ale lamei cristaline și deoarece lama este tăiată paralel cu axa optică, atunci una din aceste linii este paralelă, cealaltă perpendiculară, față de direcția axei optice. Dacă pe lama cristalină de mai sus cade un fascicul de lumină polarizată liniar (care vine

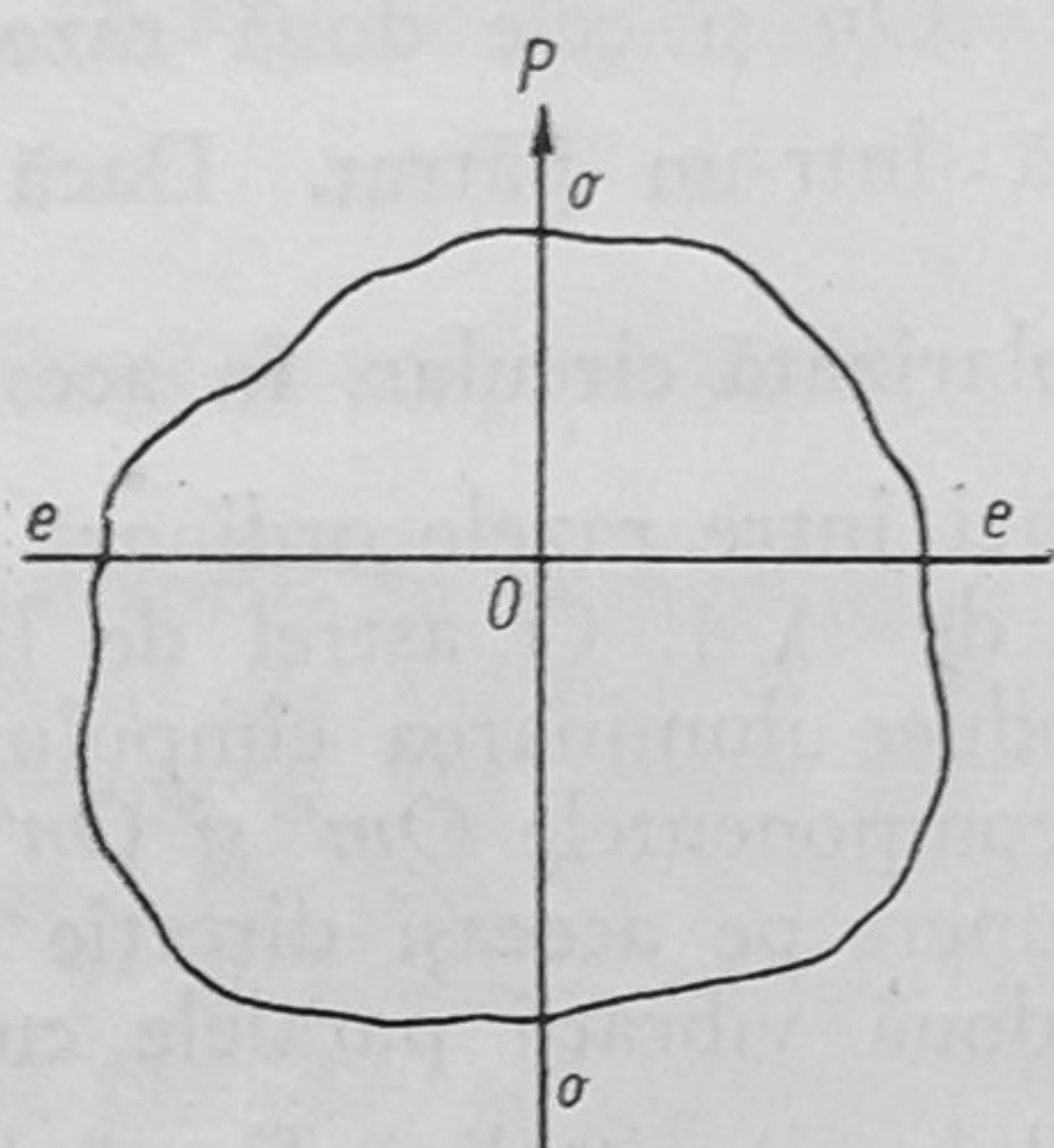


Fig. 279.

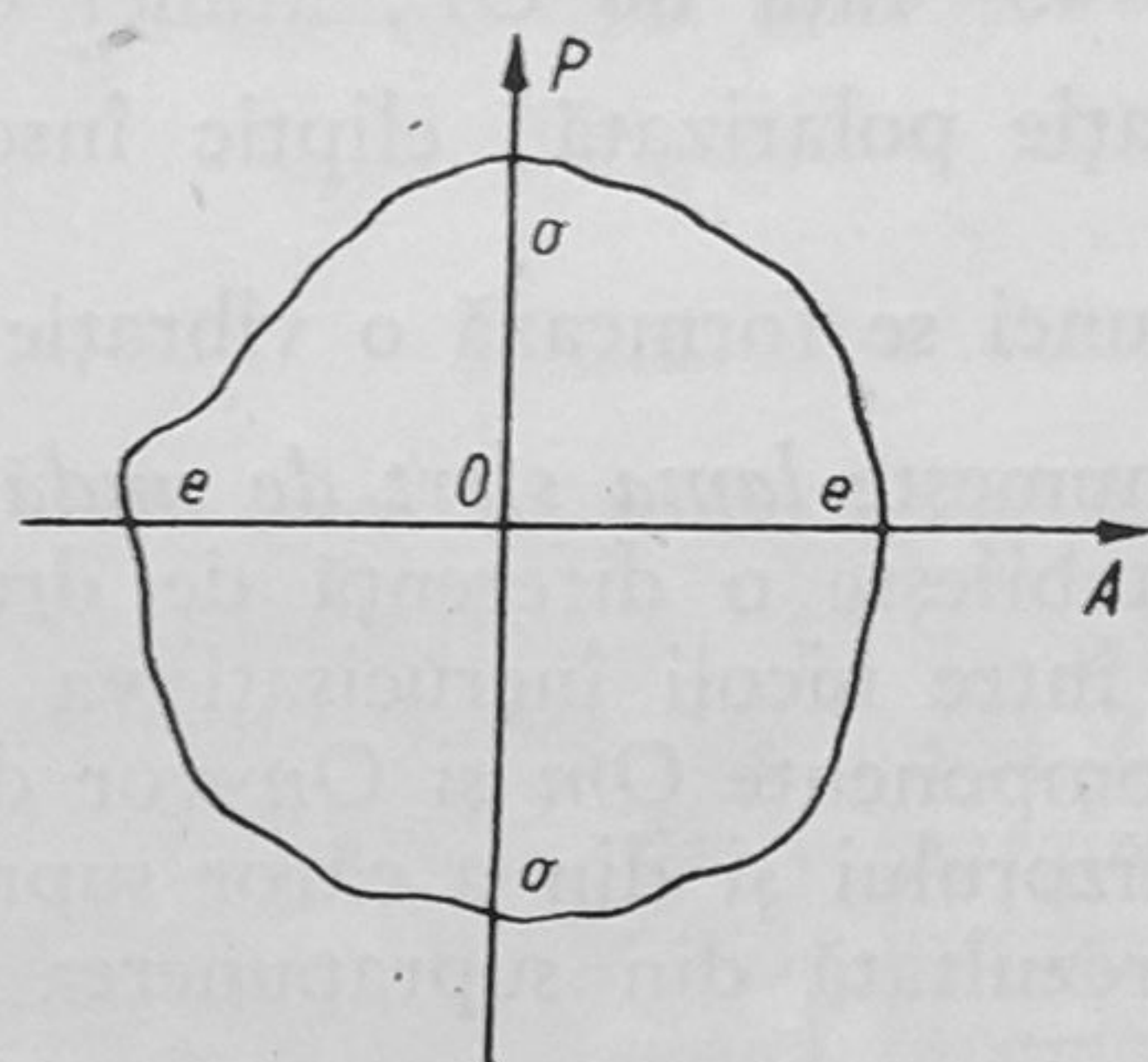


Fig. 280.

de la un polarizor), atunci această vibrație va putea trece mai departe prin lama cristalină fără a-și schimba planul de vibrație și amplitudinea (facem abstracție de absorbția luminii prin cristal), numai dacă planul de vibrație al luminii incidente,  $OP$ , este paralel cu una din liniile neutre ale cristalului  $Oo$  și  $Oe$  (fig. 279).

### 6.10. Lama cristalină între nicoli.

Dacă între doi nicoli (polaroizi) în cruce  $OP-OA$ , (fig. 280) se introduce o lamă cristalină tăiată paralel cu axa optică, astfel ca liniile neutre  $O_o$  și  $O_e$  să coincidă cu direcțiile  $OP-OA$ , câmpul rămîne întunecat, deoarece fasciculul de lumină polarizat liniar de la  $OP$  trece prin cristal neschimbat și este extins de către analizor. Dacă  $OP$  și  $OA$  sînt paraleli, atunci avem lumină de aceeași intensitate cu cea incidentă.

Dacă între nicolii încrucișați de mai sus rotim lama cristalină în planul ei, astfel ca liniile neutre  $Oe$  și  $Oo$  să fie înclinate față de direcția polarizorului  $OP$  (fig. 281), atunci vibrația luminoasă de amplitudine  $OM$  se descompune după liniile neutre ale cristalului și dă componentele  $Om = OM \cos \alpha$  și  $On = OM \sin \alpha$  astfel că la ieșirea lor din lama cristalină avem două raze polarizate liniar, una ordinară și alta extraordinară, coerente, căci provin din aceeași vibrație incidentă  $OM$ , însă cu amplitudini diferite,  $Om$  și

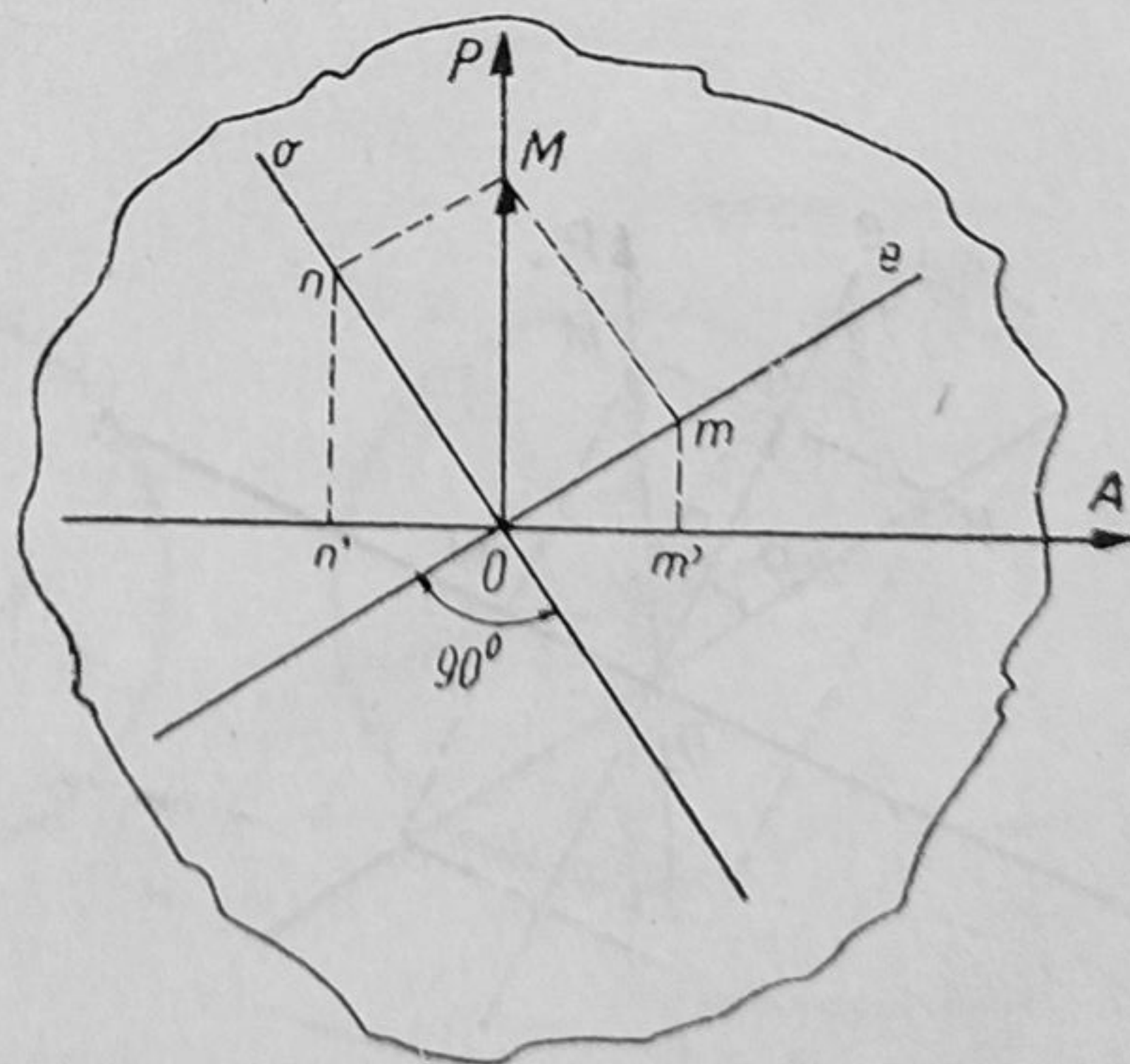


Fig. 281.



$On$ , și prezentînd între ele o diferență de drum  $\delta$ , deci o diferență de fază

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi \frac{e(n_e - n_o)}{\lambda}. \quad (6-11)$$

Din suprapunerea lor rezultă o vibrație eliptică. Dacă liniile neutre se găsesc la  $45^\circ$  față de  $OP$ , atunci  $Om = On$  și cele două raze emergente dau o vibrație polarizată eliptic înscrisă într-un pătrat. Dacă și  $\Delta\varphi = \frac{\pi}{2}$  sau  $\frac{3\pi}{2}$ , atunci se formează o vibrație polarizată circular. În acest caz  $\delta = \frac{\lambda}{4}$

și lama se numește *lama sfert de undă*, căci între razele ordinară și extraordinară se stabilește o diferență de drum de  $\lambda/4$ . O astfel de lamă introdusă la  $45^\circ$  între nicoli încrucișați va produce iluminarea cîmpului, deoarece cele două componente  $Om$  și  $On$  vor da componentele  $Om'$  și  $On'$  pe planul  $OA$  al analizorului și din a căror suprapunere pe aceeași direcție va rezulta o vibrație rezultată din suprapunerea a două vibrații paralele cu diferența de fază de  $\frac{\pi}{2}$ . Rotind analizorul și lăsînd lama cristalină fixată la  $45^\circ$ , sau la alt unghi  $\alpha$  față de polarizor, componentele  $Om'$  și  $On'$  își schimbă valoarea, însă continuu vom avea lumină dincolo de analizorul  $OA$ .

*Lama jumătate de undă* este lama a cărei grosime este astfel aleasă ca  $\delta = \frac{\lambda}{2} = e(n_e - n_o)$ . În acest caz,  $\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = \pi$ . Cele două componente

$Om$  și  $On$  vor da o vibrație rezultantă polarizată liniar, al cărei plan de vibrație va avea direcția diagonalei  $OM'$  (a doua a dreptunghiului format cu laturile  $2Om$  și  $2On$ , (fig. 282). Vibrația incidentă polarizată liniar  $OM$  va ieși din lama cristalină sub forma unei vibrații polarizată tot liniar  $OM'$  care face același unghi față de axa optică ( $Oe$ ) ca și raza incidentă  $OM$ , însă simetric față de axa optică. Între nicolii încrucișați va apare lumină. Menținînd acum lama cristalină fixă față de direcția polarizorului,  $OP$ , și rotind analizorul  $OA$ , se va obține extincția completă la rotirea analizorului cu unghiul  $2\alpha$ , cînd  $OA$  se așază normal pe  $OM'$  (fig. 283).

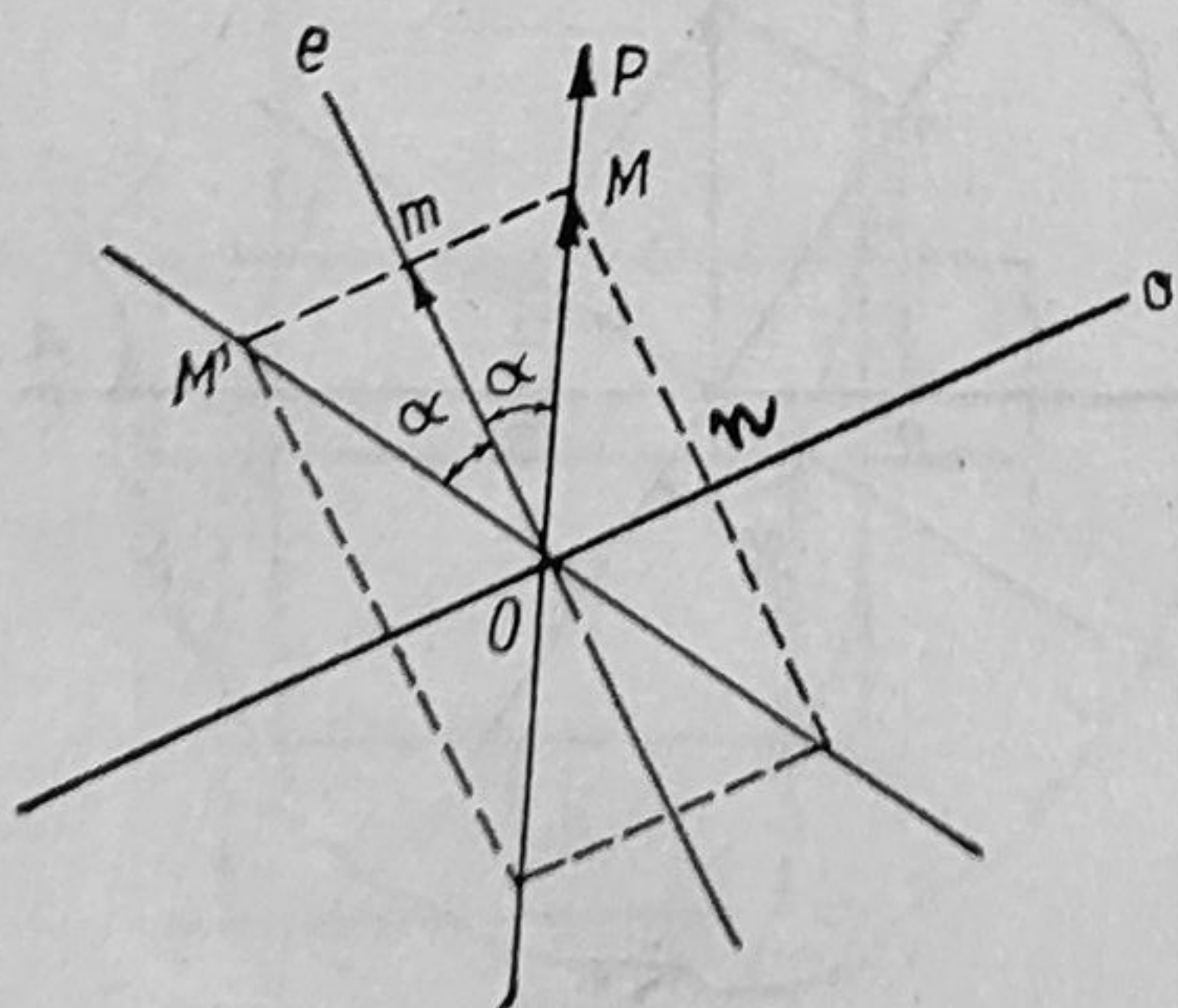


Fig. 282.

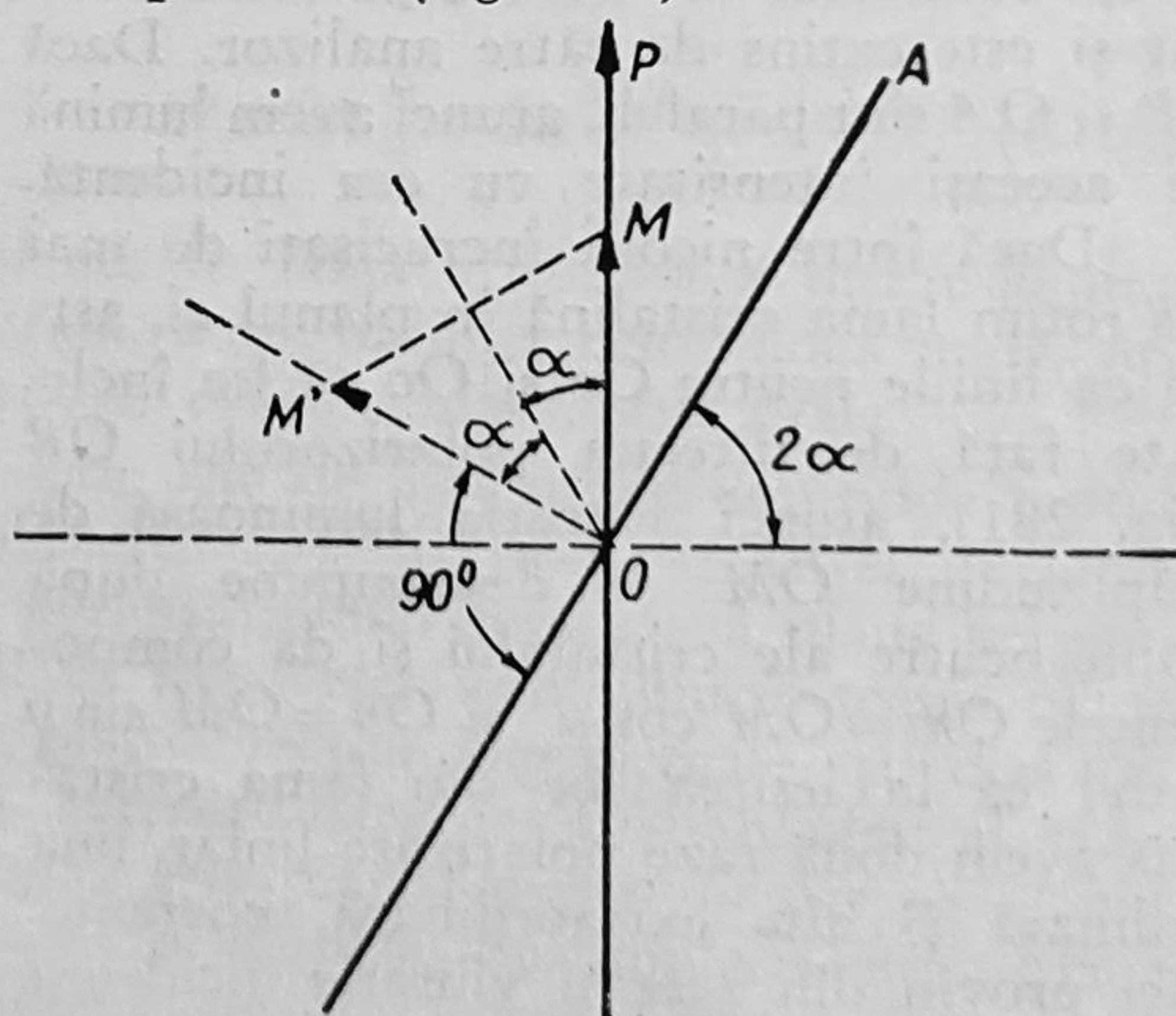


Fig. 283.



*Lama undă* este lama cristalină a cărei grosime  $e$  este astfel aleasă pentru ca  $\delta = e (n_e - n_o) = \lambda$ , deci  $\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi$ . Din cele expuse mai sus va rezulta ușor că la ieșirea din lama cristalină vibrația incidentă polarizată liniar  $OM$ , va rămâne tot polarizată liniar, păstrându-și planul de vibrație neschimbat.

### 6.11. Analizori și compensatori.

a) Analizorul cu penumbră — tip Laurent — servește la reperarea poziției planului de vibrație a luminii polarizate liniar. El se compune dintr-un polarizor  $P$  fix, (fig. 284, a), lama jumătate de undă  $L$ , analizorul  $A$  și ocularul  $Oc$  (sau luneta) cu care se pune la punct marginea lamei  $L$ .

Lama  $L$  obturează numai jumătate din fasciculul incident polarizat liniar după  $OP$  dat de polarizorul  $P$ . Axa optică a lamei face un unghi mic  $\alpha$  cu direcția  $OP$  (fig. 284, b).

Fasciculul care trece prin lama  $L$  va ieși tot polarizat liniar după direcția simetrică față de axa optică  $Oe$  a lamei  $L$ , adică după  $OP'$ .

Analizorul  $OA$  se așază normal pe direcția  $Oe$ , astfel că prin ocularul  $Oc$  vom observa câmpul luminos împărțit în două părți  $a$  și  $b$ , la fel de intens luminate (fig. 284, c), deoarece cele două componente, adică  $Op$  și  $Op'$ , proiecții ale vectorilor  $OP$  și  $OP'$  pe direcția  $OA$ , sînt egale. La o rotire mică a analizorului  $OA$  într-un sens sau altul de exemplu în  $OA'$ , (fig. 284, d)

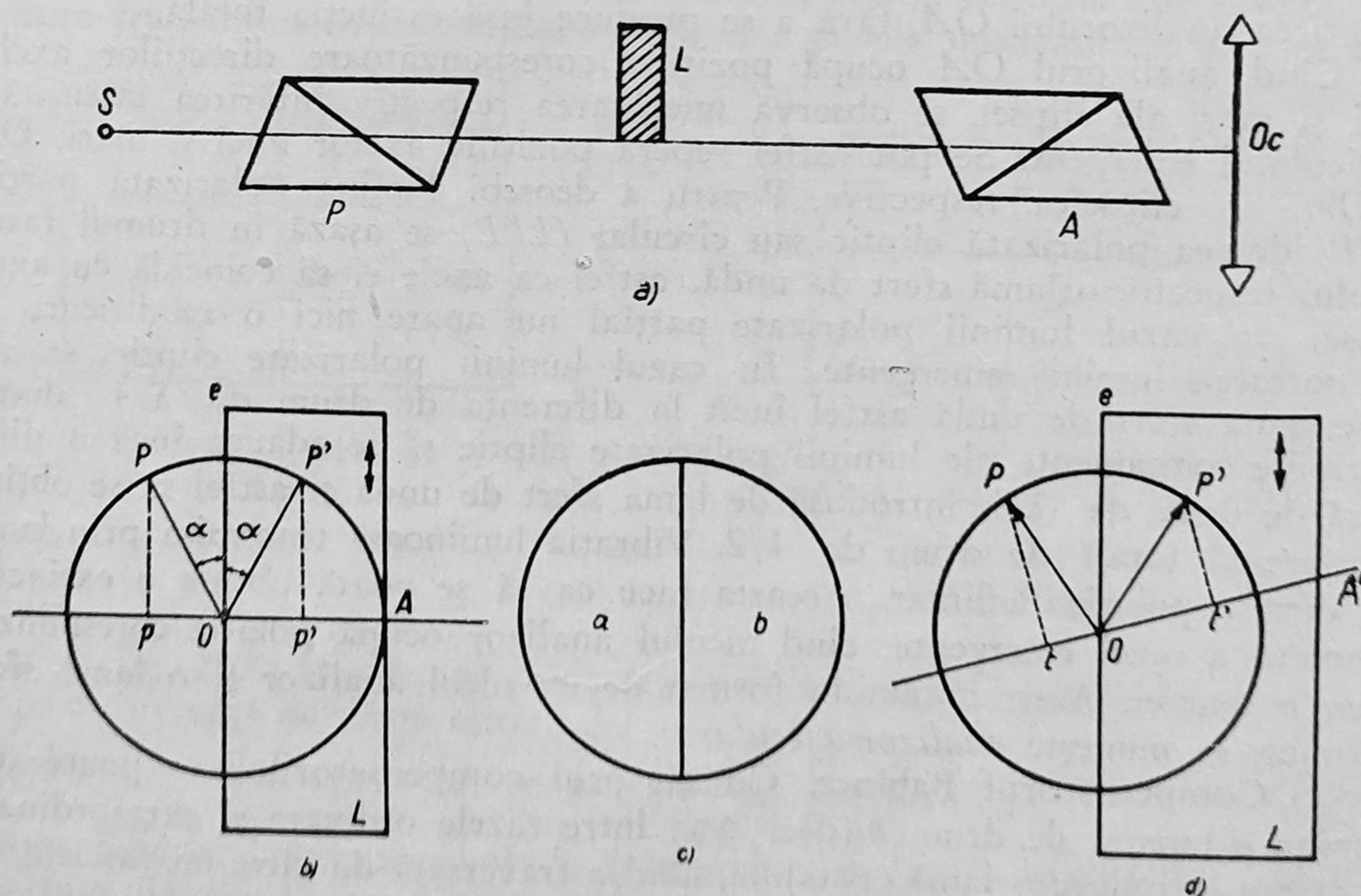


Fig. 284.



face ca cele două proiecții de pe direcția  $OA'$ ,  $Ot$  și  $Ot'$ , ale vectorilor  $OP$  și  $OP'$  să fie diferite între ele și deci să obținem o iluminare diferită a celor două părți  $a$  și  $b$  (numite și plaje) (fig. 285). În felul acesta se poate repera direcția  $Oe$  și deci a lui  $OP$ . Deoarece ochiul este mai sensibil la variațiile de iluminare slabă se lucrează cu analizorul în poziția  $OA$  (fig. 284,  $b$ ) și

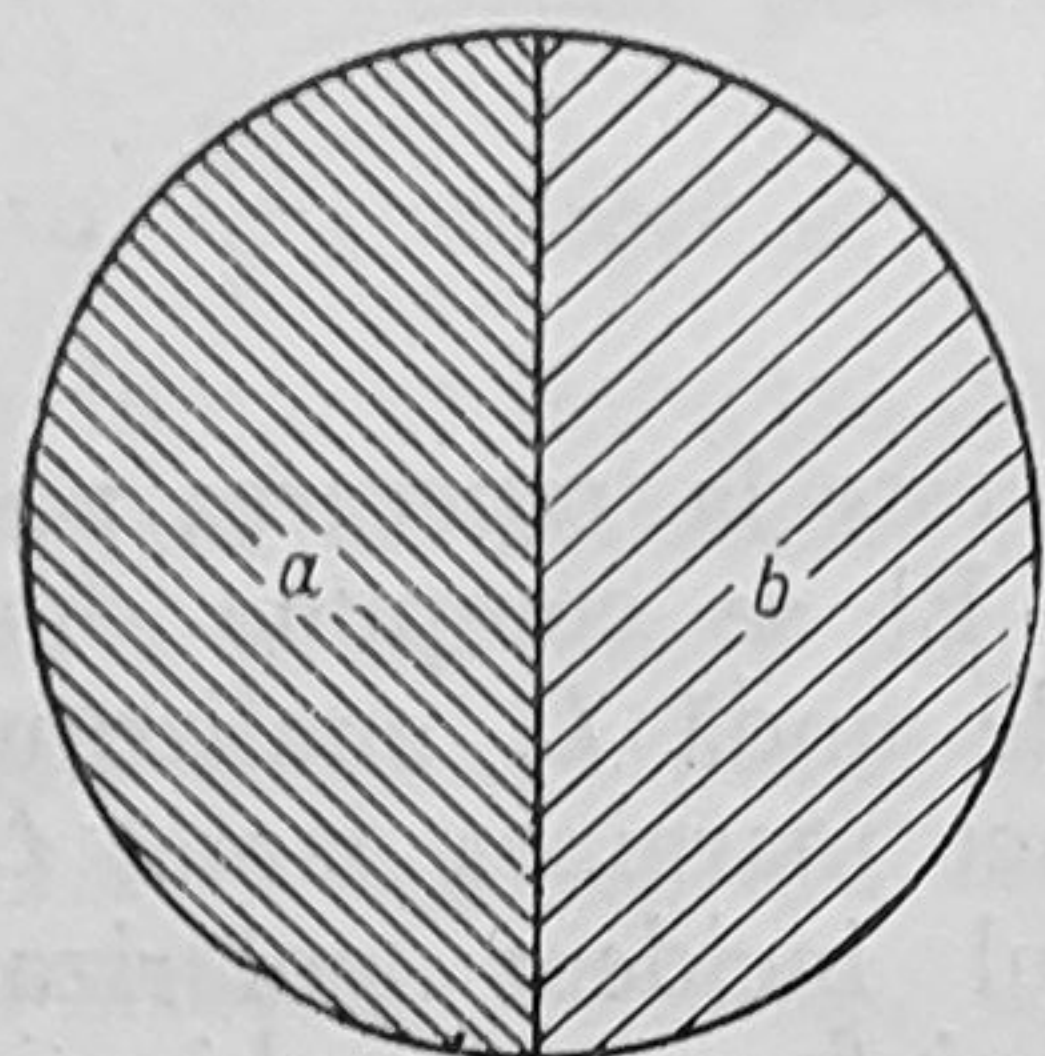


Fig. 285.

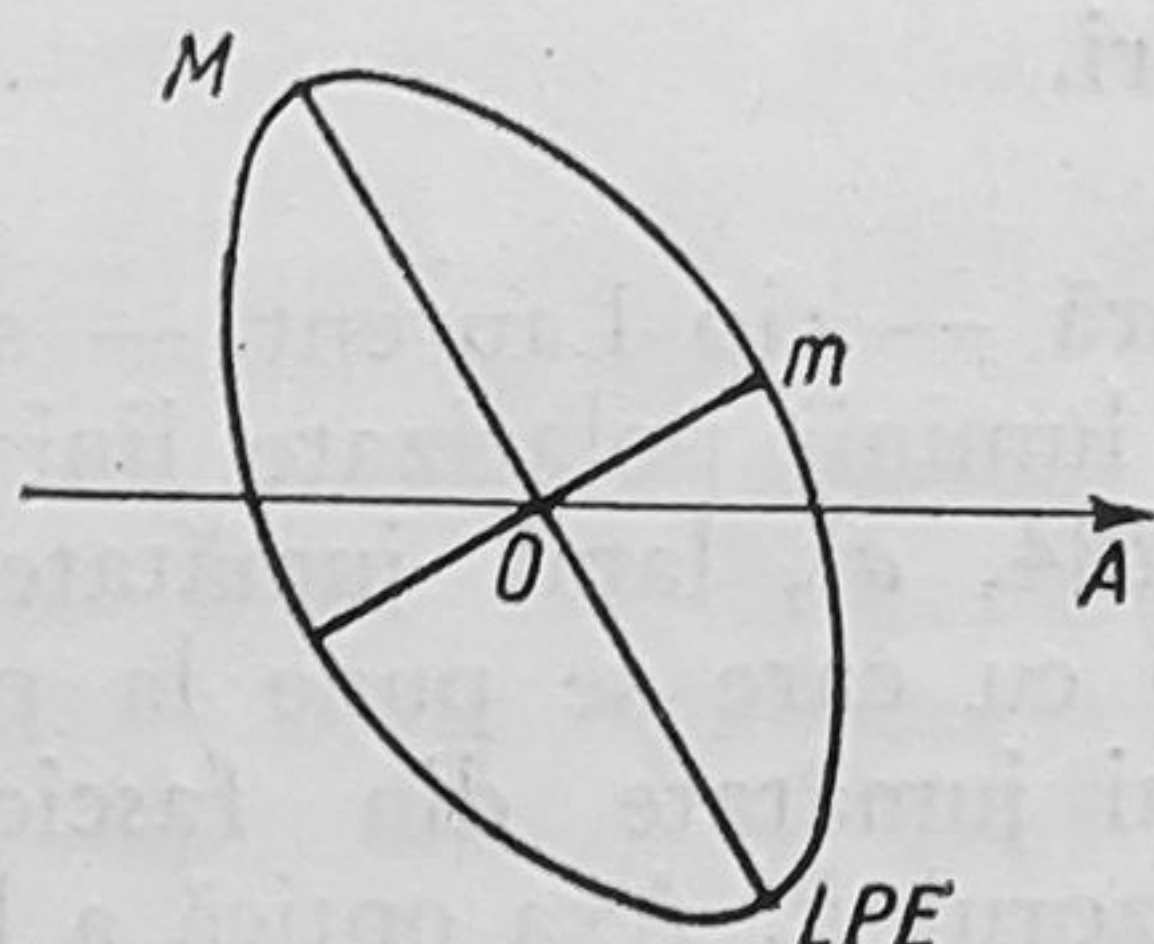


Fig. 286.

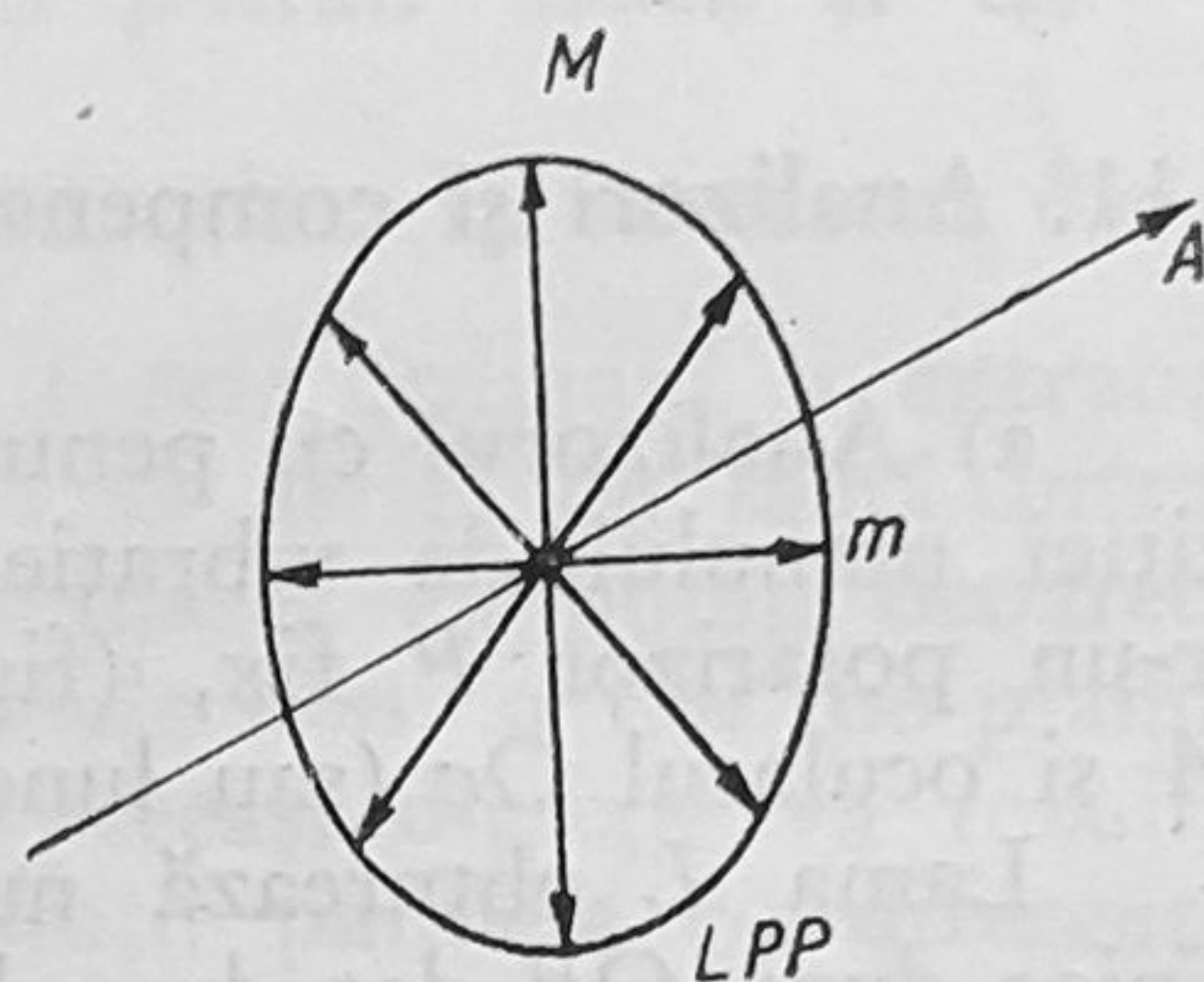


Fig. 287.

nu după poziția  $Oe$  (normală la  $OA$ ), când obținem aceleași fenomene, dar în iluminări puternice, când ochiul nu are aceeași sensibilitate la variații mici în iluminare.

b) **Analizorul circular** servește la identificarea luminii polarizate eliptic (fig. 286), față de lumina polarizată parțial (fig. 287). Atât lumina polarizată parțial cât și cea polarizată eliptic, prin trecerea lor printr-un nicol analizor  $OA$ , dau un fascicul emergent, care slăbește sau crește în intensitate la rotirea analizorului  $OA$ , fără a se produce însă extincția totală.

Când analizorul  $OA$  ocupă pozițiile corespunzătoare direcțiilor axelor mici și mari ale elipsei, se observă micșorarea respectiv întărirea intensității fasciculului emergent. Se pot astfel repera pozițiile axelor mici și mari,  $OM$  și  $Om$ , ale elipselor respective. Pentru a deosebi lumina polarizată parțial ( $LPP$ ) de cea polarizată eliptic sau circular ( $LPE$ ) se așază în drumul fasciculului respectiv o lamă sfert de undă, astfel ca axele ei să coincidă cu axele elipsei. În cazul luminii polarizate parțial nu apare nici o modificare în comportarea luminii emergente. În cazul luminii polarizate eliptic se rotește lama sfert de undă astfel încât la diferența de drum de  $\lambda/4$  dintre vibrațiile componente ale luminii polarizate eliptic să se adauge încă o diferență de drum de  $\lambda/4$ , introdusă de lama sfert de undă și astfel să se obțină o diferență totală de drum de  $\lambda/2$ . Vibrația luminoasă transmisă prin lama  $\lambda/4$  devine polarizată liniar. Aceasta face ca să se poată obține o extincție completă a razei emergente, când nicolul analizor ocupă poziția corespunzătoare extincției. Acest ansamblu format de un nicol analizor și o lamă sfert de undă se numește *analizor circular*.

c) **Compensatorul Babinet.** Cu ajutorul compensatorilor se poate determina diferența de drum  $\delta$  (deci  $\Delta\varphi$ ) între razele ordinară și extraordinară pe care o introduce o lamă cristalină, când e traversată de către un fascicul de lumină. Compensatorii compensează, anulează, această diferență de drum.



Compensatorul Babinet este format din două prisme sub formă de pană identice, tăiate și alăturate astfel ca axele optice să fie normale între ele (fig. 288). În felul acesta, raza ordinară, respectiv extraordinară din prima pană, devine, prin trecerea în a doua pană, extraordinară, respectiv ordinară. Ceea ce apare ca diferență de drum  $\delta_1 = e (n_e - n_o)$  în prima pană se compensează în a doua pană, unde  $\delta_2 = -\delta_1 = -e (n_e - n_o)$ . Lumina care trece prin compensator după direcția  $X-X$ , unde  $e' = e''$  nu suferă nici o transformare căci diferența totală de drum în acest loc este nulă dată de:  $\delta = (e'' - e') (n_e - n_o) = 0$ .

Între nicoli încrucișați, după această direcție  $X-X$ , apare o dungă întunecoasă, dacă așezăm compensatorul astfel ca axele lui optice să facă un unghi de  $45^\circ$  față de direcțiile polarizorului și analizorului. La o distanță  $x$  de această direcție  $X-X$ , grosimile  $e'$  și  $e''$  nu mai sînt egale, și anume  $e'$  s-a micșorat cu grosimea  $\Delta e = x \operatorname{tg} \theta$ , iar  $e''$  a crescut cu aceeași grosime  $\Delta e = x \operatorname{tg} \theta$ , deci diferența  $(e'' - e')$  a variat cu  $(e'' - e') = 2 x \operatorname{tg} \theta$ . Dacă la această diferență corespunde un  $\delta = k\lambda$ , atunci apare din nou, între nicolii încrucișați, cîte o franjă neagră dacă avem pentru  $k$  valorile  $k = 0, 1, 2, 3$ . Franjele obținute de-a lungul suprafeței compensatorului sînt echidistante.

Din relația:

$$\delta = k\lambda = (e'' - e') (n_e - n_o) = 2 x \operatorname{tg} \theta \cdot (n_e - n_o), \quad (6-12)$$

pentru  $k = 1$

se obține interfranja

$$i = \frac{\lambda}{2 x \operatorname{tg} \theta \cdot (n_e - n_o)}. \quad (6-13)$$

În lumina albă și între nicolii încrucișați, franja centrală este neagră, iar celelalte franje sînt colorate. Dacă deplasăm penele una față de alta cu dis-

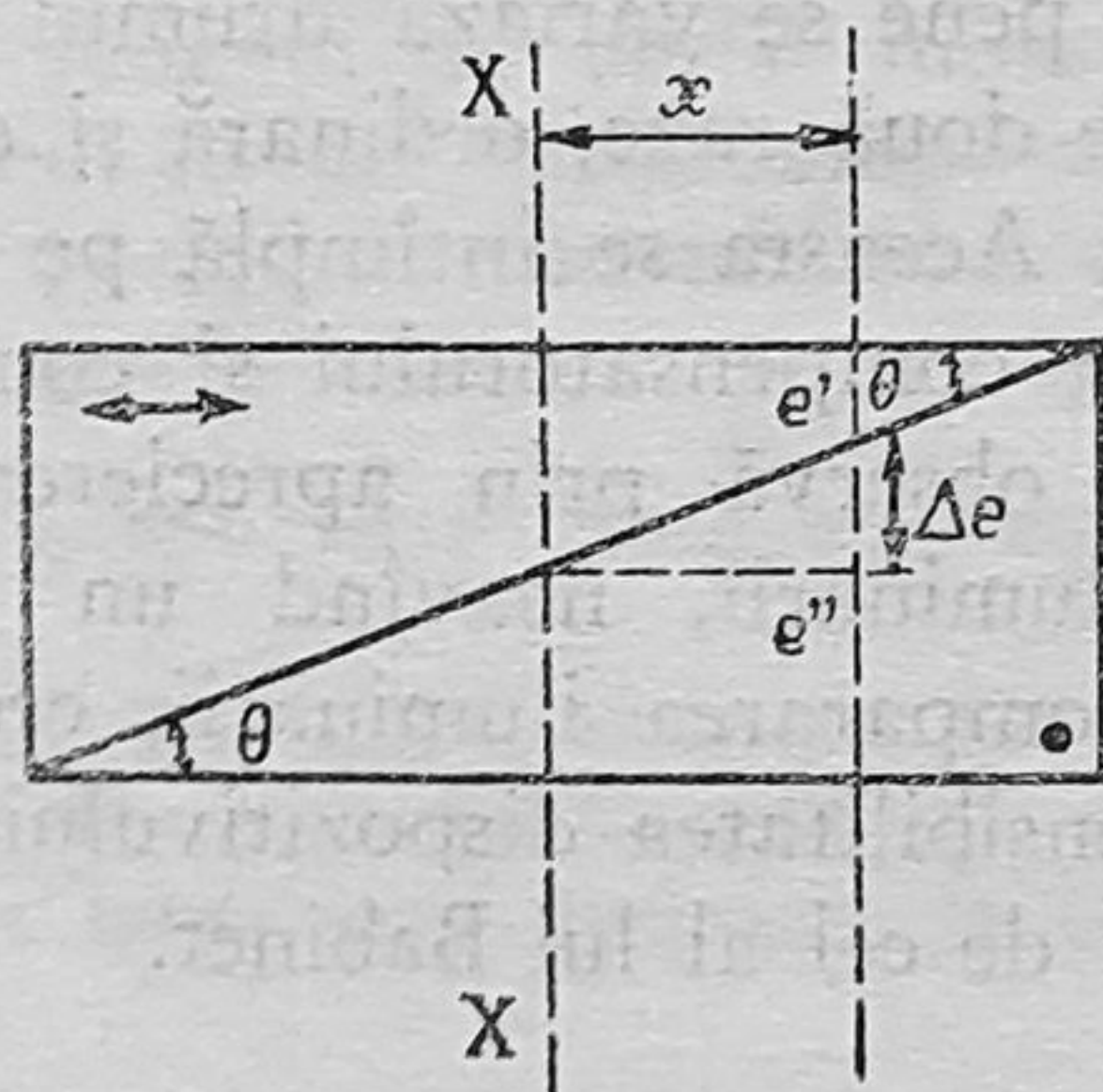


Fig. 288.

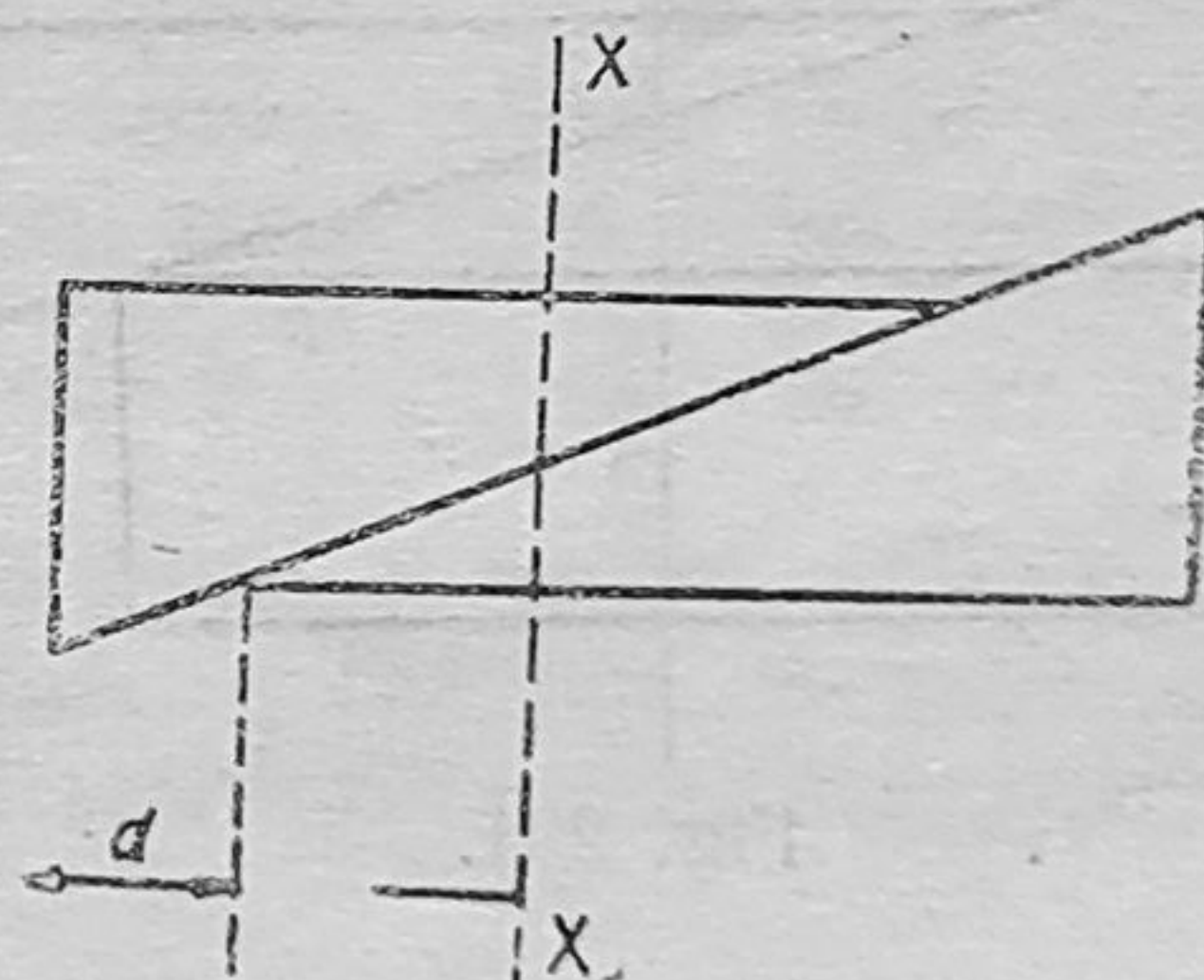


Fig. 289.

tanța  $d$  (fig. 289), în dreptul poziției inițiale a franjei centrale, în  $X-X$ , va apare o diferență de drum optic

$$\delta = (n_e - n_o) (e'' - e') = -d \operatorname{tg} \theta \cdot (n_e - n_o), \quad (6-14)$$

ceea ce face ca întreg sistemul de franje, deci și franja neagră, să se deplaseze față de  $X-X$ , cu distanța  $d/2$ . Se poate astfel etalona compensatorul



Babinet în diferențe de drum optic exprimat în  $\lambda$ . Dacă în drumul fascicului introducem în plus și o lamă cristalină  $L$  cu liniile neutre la  $45^\circ$  față de nicolii încrucișați, deci orientați ca și compensatorul Babinet, atunci franja centrală neagră care se situa în  $X-X$  se deplasează datorită drumului optic suplimentar  $\delta_L$  introdus de lama  $L$ . Readucând franja centrală la poziția ini-

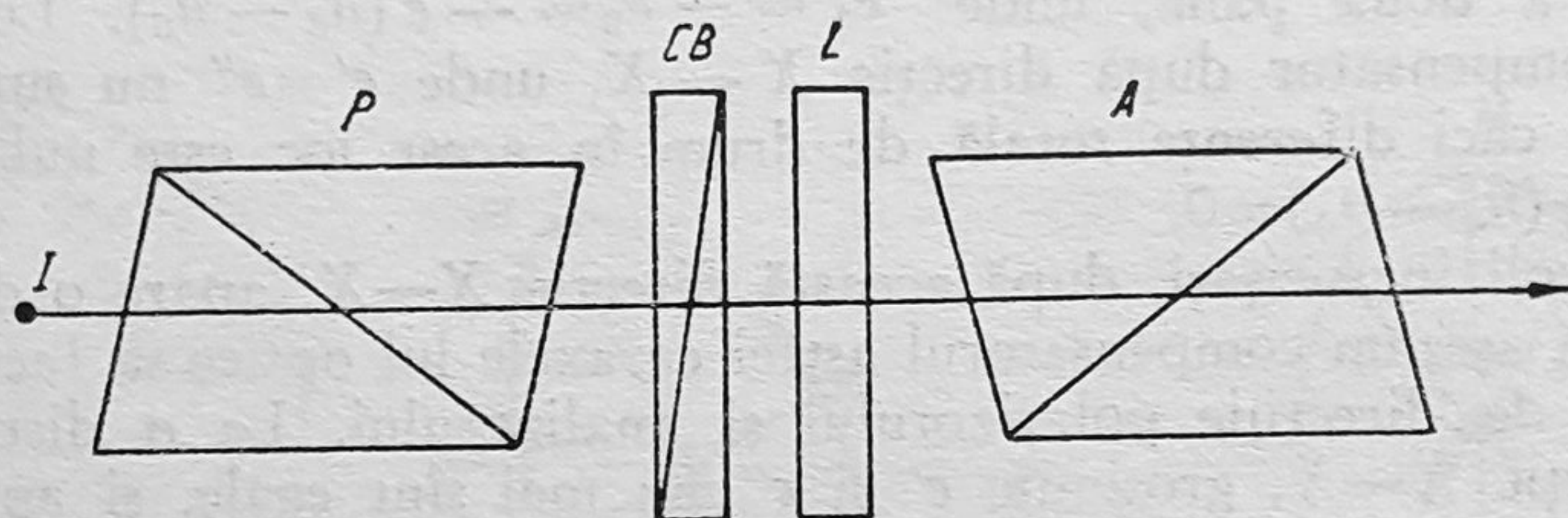


Fig. 290.

țială ocupată de  $X-X$ , am deplasat cele două pane ale compensatorului cu distanța  $d_L$  corespunzător lui  $\delta_L$  și din mărimea lui  $d_L$  aflăm pe  $\delta_L$ , din relația

$$\delta_L = -d_L \operatorname{tg} \theta \cdot (n_e - n_o) = -d_L K, \quad (6-15)$$

unde  $K = \operatorname{tg} \theta \cdot (n_e - n_o)$  este constanta de construcție a compensatorului Babinet.

d) Compensatorul Bravais este mai puțin sensibil decât compensatorul Babinet și construcția lui mai complicată. El este format din două plăci  $P_1$  și  $P_2$  egale în grosime (fig. 291). Placa  $P_2$  este formată din două pane egale. Axele

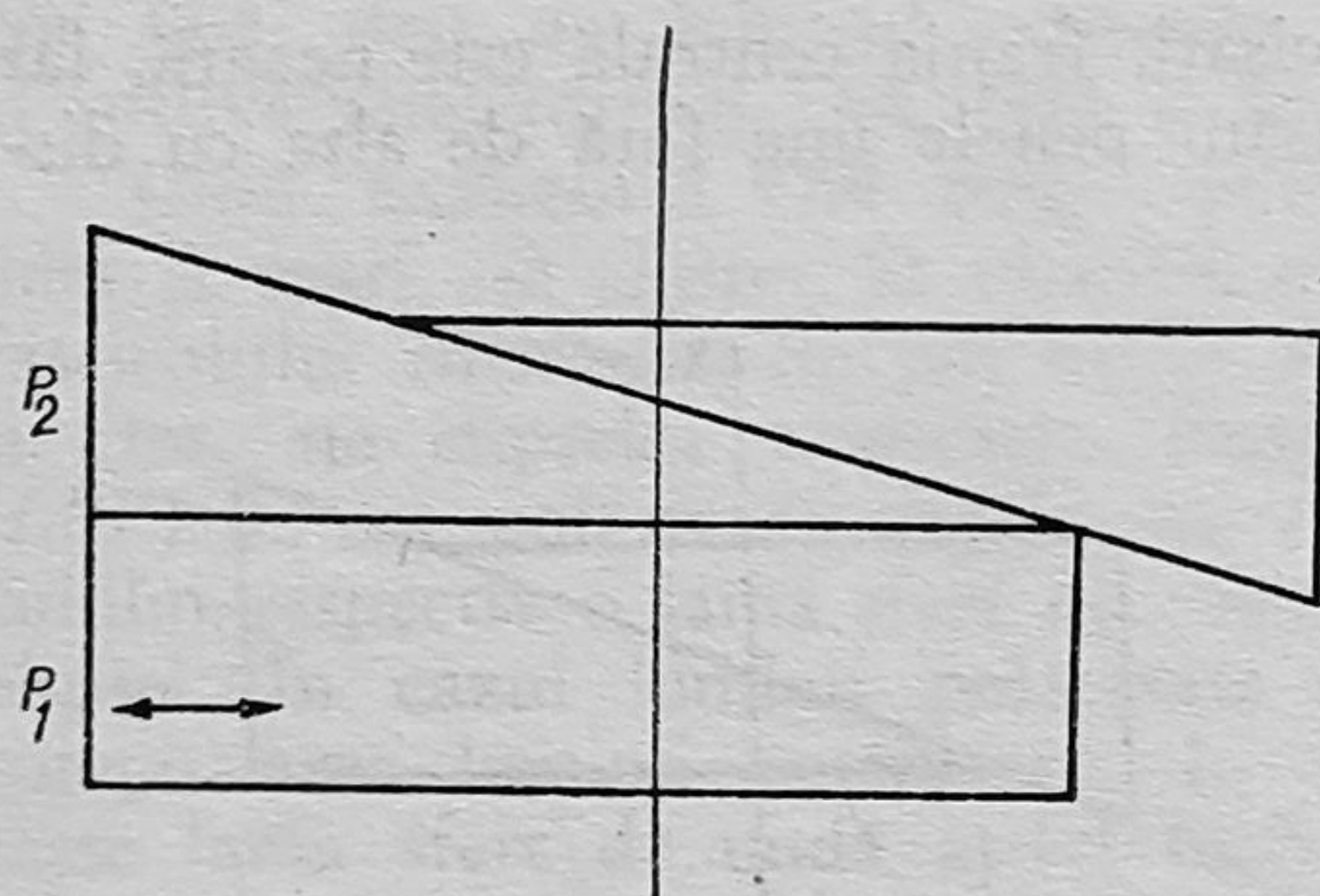


Fig. 291.

optice a celor două plăci  $P_1$  și  $P_2$  sînt perpendiculare între ele. Prin deplasarea unei pene se variază drumul optic între cele două raze, ordinară și extraordinară. Aceasta se întîmplă pe toată întinderea compensatorului și compensarea se observă prin aprecierea extincției iluminării, neavînd un reper pentru compararea iluminării, ceea ce reduce sensibilitatea dispozitivului Bravais față de cel al lui Babinet.

## 6.12 Polarizația cromatică în lumina paralelă

Am arătat că o lamă de cristal uniax tăiată paralel cu axa optică face ca între cele două raze, ordinară și extraordinară, să se stabilească o diferență de drum  $\delta = e(n_e - n_o)$  pentru o anumită radiație monocromatică. O astfel de lamă introdusă și rotită între doi nicoli încrucișați dă fenomene luminoase de maxime, și în cazul lamelor undă și semiundă, chiar minime nule ale intensității fascicului transmis. Lucrînd cu un fascicul larg de raze



paralele care cad normal pe lama cristalină, vom avea variații ale intensității luminoase ale fasciculului transmis pe toată întinderea lui și în mod uniform.

Să presupunem pentru moment că avem două radiații  $\Lambda$  și  $\lambda$  astfel alese că o lamă cristalină care e o lamă undă pentru radiația  $\lambda$  să fie în același timp și lamă semiundă pentru  $\Lambda$ . Așezînd lama cristalină după un polarizor, vom obține două fascicule suprapuse pentru radiațiile  $\lambda$  și  $\Lambda$  și care sînt polarizate liniar. La rotirea lamei cristaline astfel ca axele ei neutre să fie la  $45^\circ$  față de polarizor, planele de vibrație ale fasciculelor pentru  $\lambda$  și  $\Lambda$  vor fi perpendiculare una față de alta. Într-adevăr, planul de vibrație a fasciculului care conține radiația  $\lambda$  va fi același cu cel a polarizorului căci pentru această radiație lama este o lamă undă. Planul de vibrație a fasciculului care conține radiația  $\Lambda$  va fi situat simetric față de liniile neutre ale lamei, adică la  $45^\circ$  față de aceasta, deci la  $90^\circ$  față de planul de vibrație a polarizorului. Trimițînd aceste două fascicule printr-un analizor așezat în cruce cu polarizorul, va trece prin analizor numai fasciculul care conține radiația  $\Lambda$ , fiindcă planul de vibrație a fasciculului respectiv coincide cu cel a analizorului. Fasciculul cu radiația  $\lambda$  va fi stins complet. Dacă vom lucra cu toate radiațiile cuprinse între  $\lambda$  și  $\Lambda$  sau cu lumina albă, atunci diferitele fascicule ale diferitelor radiații vor fi transmise prin analizor cu intensități variabile, deoarece aceste fascicule conțin vibrații eliptice cu diferite elipticități.

Prin rotirea analizorului, radiațiile care au fost mai puțin transmise vor începe să fie mai intens transmise și invers.

În lumina albă vom obține o serie de culori care se succed fiind culori compuse. Pentru poziții reciproce la  $90^\circ$  ale analizorului vom obține culorile complementare.

În cazul lamelor mai groase, care introduc diferențe de drum de mai multe lungimi de undă, lumina transmisă este mai complexă, deoarece cercetînd-o cu un spectroscop, vom observa un spectru cu caneluri (dungi), a căror poziții nu se schimbă prin rotirea cristalului. Lama fiind groasă va exista posibilitatea ca ea să acționeze în același timp ca o lamă undă ( $\lambda$ ,  $2\lambda$ ,  $3\lambda$ ...), sau ca o lamă semiundă ( $\frac{\lambda'}{2}$ ,  $\lambda' + \frac{\lambda'}{2}$ ,  $2\lambda' + \frac{\lambda'}{2}$ , ...), sau ca o lamă sfert de undă, etc. ceea ce face ca simultan să avem o aceeași valoare a diferenței de drum optic pentru mai multe radiații cu lungimi de undă diferite. Cu cît lama este mai groasă cu atît numărul canelurilor este mai mare.

### 6.13. Lama cu tenta sensibilă.

Este o lamă jumătate de undă calculată și construită pentru radiația galbenă-verde din mijlocul spectrului vizibil. Între nicolii paraleli, lama fiind așezată la  $45^\circ$  față de nicoli, galbenul-verde este stins și cîmpul apare colorat în *tenta sensibilă* care este o colorație roșie-violetă, dacă lumina incidentă este albă. La o slabă rotire a analizorului într-un sens sau altul, tenta se schimbă în roșu intens sau albastru-încis, colorații care se observă cu ușurință cu ochiul.



## 6.14. Polarizația cromatică în lumina convergentă

Dacă se trimite un fascicul convergent de lumină polarizată liniar, obținut cu ajutorul unui nicol polarizator  $P$  și al unei lentile  $L$ , printr-un cristal uniax sau biax  $l$  și apoi mai departe printr-un analizor  $A$  (fig. 292), atunci

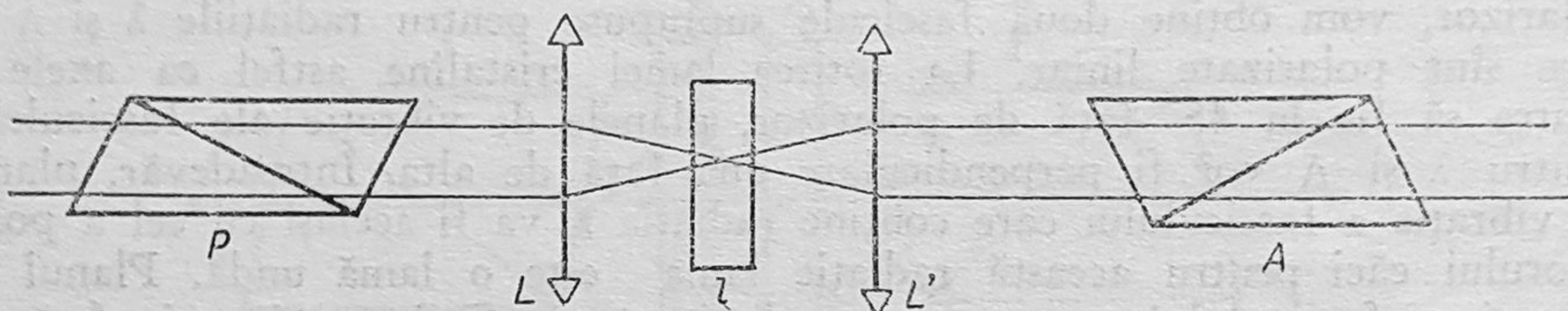


Fig. 292.

se obțin o serie de franje, datorită faptului că drumul  $d$  străbătut de razele fasciculului de lumină prin lama  $l$  nu este același, ci este variabil după direcția de pătrundere a razei luminoase. El este dat de

$$d = \frac{e}{\cos i_2}, \quad (6-16)$$

unde  $e$  este grosimea lamei și  $i_2$  este unghiul de refracție. Pentru aceste direcții se obțin diferențele de drum optic  $d(n_e - n_o)$  deci

$$\Delta\varphi = \frac{2\pi}{\lambda} d(n_e - n_o), \quad (6-17)$$

Între nicoli încrucișați, lama  $l$  fiind tăiată însă normal pe axa optică, se va obține o cruce neagră, care are ramurile îndreptate în direcția planurilor de vibrație ale nicolilor, deoarece după aceste direcții, indiferent de incidența lor, razele vor fi stinse de către nicoli. Dacă  $OP$  este direcția polarizorului și  $OA$  a analizorului, atunci pentru conul de lumină  $c$  care cade pe lama cristalină, care are axa optică în  $O$  (fig. 293), secțiunile principale pentru pozițiile 1 și 2 coincid cu direcția  $OP$  și deci vibrațiile respective ajung la  $OA$  vor fi stinse. În pozițiile 3 și 4, vibrația care vine de la  $OP$  va fi transmisă mai departe de către cristal, deoarece planul acestei vibrații coincide cu planul de vibrație permis de cristal fiind perpendicular pe planul secțiunii principale. De asemenea, aceste vibrații vor fi stinse de analizor. În poziția 5, vibrația  $O'M$  care vine de la polarizor se va descompune după planurile de vibrație permise de către cristal, adică după  $O'o$  și  $O'e$ . La ieșirea lor din lama cristalină vor prezenta o diferență de drum optic  $\delta$ , deci o diferență de fază  $\Delta\varphi$ .

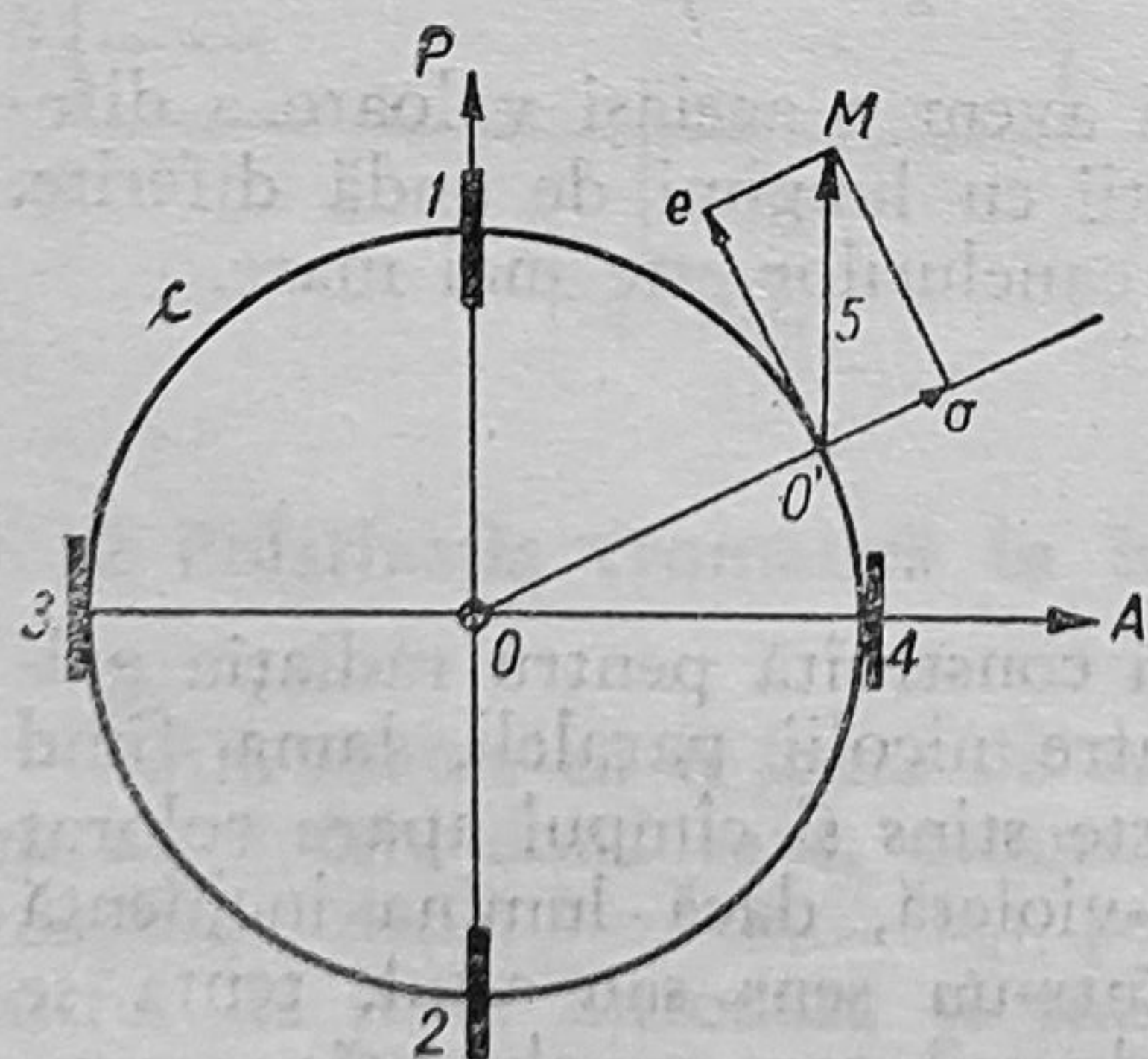


Fig. 293.



între ele, astfel că vibrația la ieșirea ei din cristal, va fi în general eliptică, putînd fi transmisă mai intens sau mai puțin intens de către analizor întocmai ca la lamele cristaline în lumină paralelă. Această stare se regăsește pentru toate punctele de pe cercul respectiv cu raza  $OO'$ . De aceea se vor obține inelele colorate concentrice, dacă lucrăm în lumina albă, separate prin inele

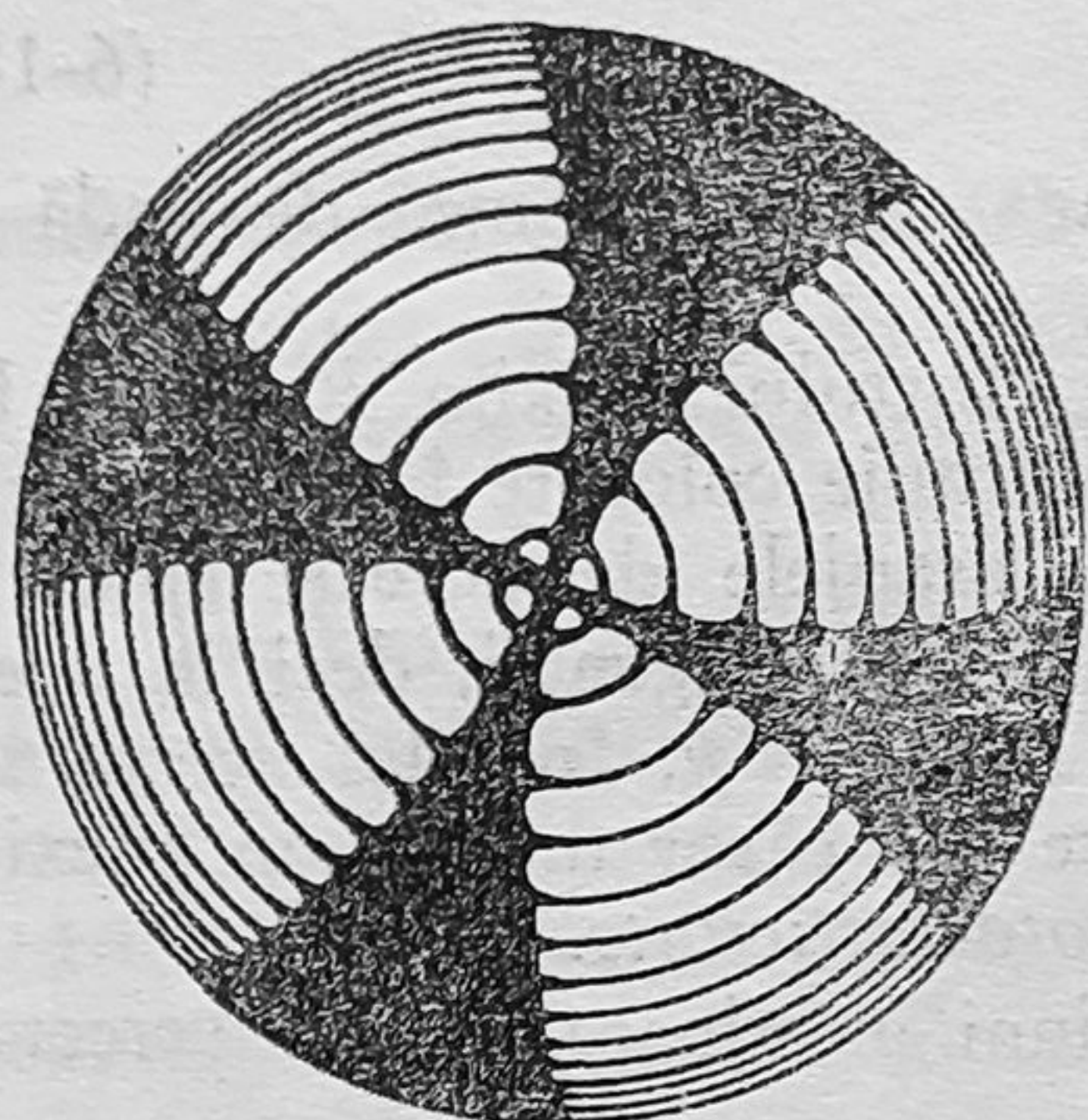


Fig. 294.

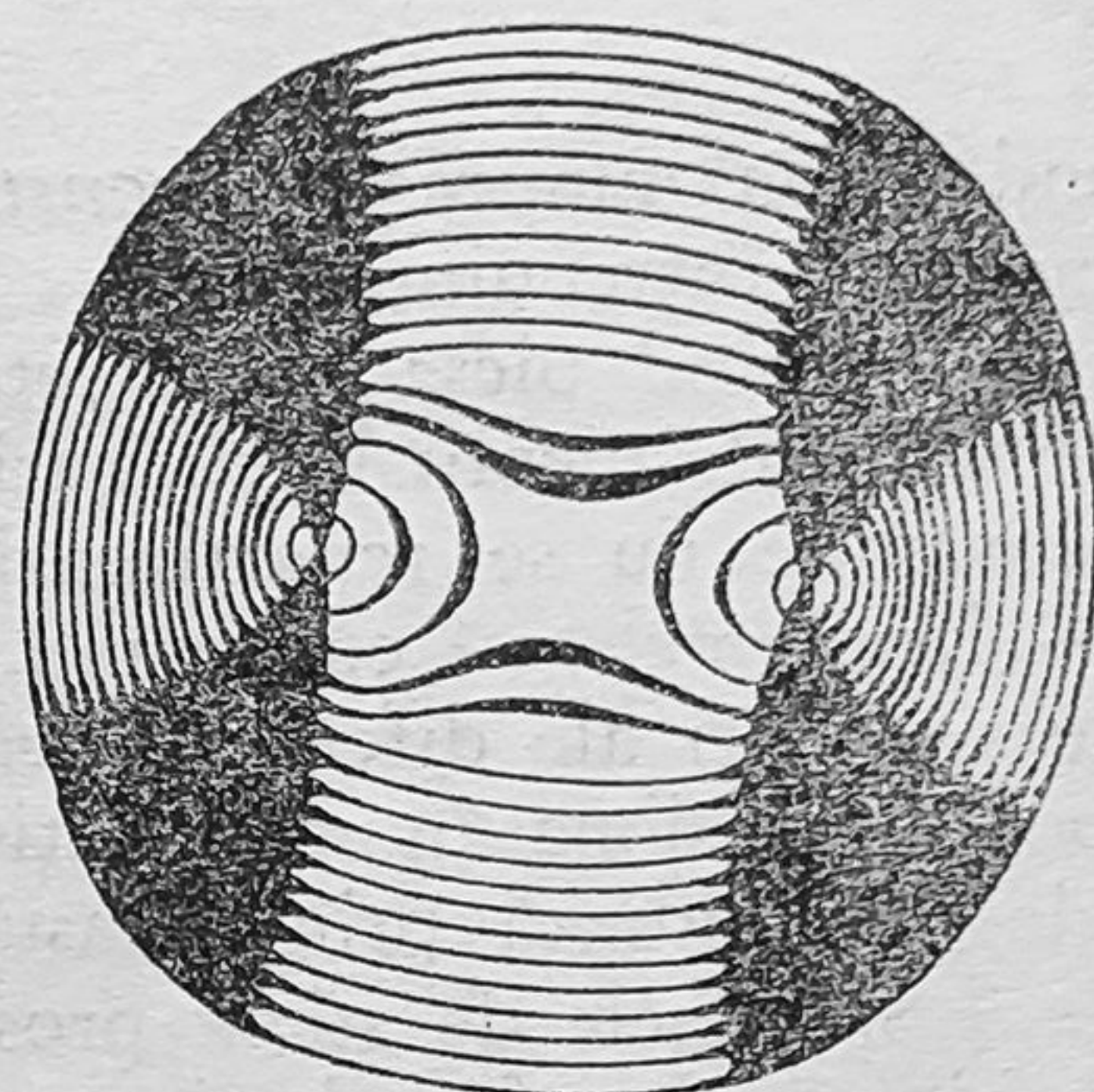


Fig. 295.

întunecate. Cu nicoli paraleli se obține o cruce albă cu inele întunecate și inele colorate în culorile complementare față de cele obținute cu nicoli încrucișați.

Un cristal biax tăiat perpendicular pe bisectoarea unghiului axelor optice, introdus între nicoli încrucișați sau paraleli în lumina convergentă, orientat astfel ca planul axelor să fie la  $45^\circ$  față de nicoli, dă naștere la două ramuri de hiperbole și niște lemniscate (fig. 295), care corespund crucii negre, respectiv inelelor de la cristalul uniax.

### 6.15. Aplicații ale polarizației cromatice

Fenomenele de polarizație cromatică în lumina paralelă și convergentă au găsit o largă folosire în mineralogie, studiul mineralelor și minereurilor în lumina polarizată, dînd rezultate deosebit de valoroase. În acest scop se prepară niște lame subțiri din minereul cercetat și structura lui se studiază cu ajutorul unui microscop prevăzut cu nicoli și cu posibilitatea de a folosi lumina paralelă sau puternic convergentă (microscopul polarizant), avînd ca anexe lame-pană din gips, din cuarț, lamă sfert de undă etc. cu care se pot determina caracteristicile optice mineralogice.

### 6-D. BIREFRINGENȚĂ ACCIDENTALĂ

Un corp izotrop transparent supus unor solicitări mecanice, de exemplu de tracțiune sau comprimare, și introdus între nicoli încrucișați ne arată că a devenit anizotrop din punct de vedere optic și se comportă ca și un cristal uniax, avînd axa optică îndreptată după direcția efortului maxim. Orice piesă supusă unei solicitări suferă deformarea nu numai după direcția



de acționare a forței solicitatoare, dar piesa se deformează și după o direcție perpendiculară pe aceasta. Se pun astfel în evidență efortul maxim  $P$  și, perpendicular pe aceasta, efortul minim  $Q$ , care se mai numesc și *tensiunile principale*. Birefringența accidentală ( $n_e - n_o$ ) produsă este proporțională cu diferența tensiunilor principale  $(P - Q) = p$ :

$$(n_e - n_o) = \lambda B p, \quad (6-18)$$

unde  $B$  ia numirea de *constanta fotoelastică*, iar  $\lambda$  este lungimea de undă a radiației întrebuințată.

Așezînd piesa de cercetat astfel ca direcția efortului maxim  $P$  să fie la  $45^\circ$  față de nicolii încrucișați, se obțin o serie de franje colorate în cazul cînd tensiunile nu se repartizează uniform în piesă. Franjele de aceeași culoare — izocromele — corespund la aceleași valori ale birefringenței, deci la aceleași valori ale diferenței tensiunilor principale,  $P - Q = p$ . În felul acesta se pot dimensiona în mod rațional piesele mecanice ale căror modele în plexiglas se studiază prin această metodă, numită *fotoelasticitate*.

Și piesele de sticlă prost răcite, avînd tensiuni interioare, se pot cerceta la dispozitive fotoelastice, numite *polariscoape*.

În ultima vreme se studiază proprietățile maselor plastice prin aceste metode optice.

## 6-E. POLARIZAȚIA ROTATORIE

### 6.16. Fenomenul de polarizație rotatorie

Am arătat că o lamă cristalină tăiată perpendicular pe axa optică nu produce fenomenele de birefringență și dacă introducem o astfel de lamă între nicolii încrucișați cîmpul rămîne tot întunecat. Dar o lamă de cuarț, tăiată perpendicular pe axa optică, introdusă între nicolii încrucișați face să apară cîmpul luminat, experiența lui Arago (1811). Se obține din nou extincția completă dacă se rotește analizorul de un anumit unghi  $\alpha$ . Acest fenomen s-a explicat prin faptul că lumina polarizată liniar, care pătrunde în lama de cuarț, suferă o rotație a planului ei de vibrație și iese din lamă tot polarizată liniar. Unghiul  $\alpha$  este proporțional cu lungimea  $l$  străbătută prin lamă, adică:

$$\alpha = \bar{\alpha} l, \quad (6-19)$$

unde  $\bar{\alpha}$  este o constantă caracteristică substanței și care se numește *puterea rotatorie*. Acest fenomen se numește *polarizație rotatorie*, iar corpurile care o posedă se numesc *corpuri optic active*.  $\bar{\alpha}$  depinde de lungimea de undă  $\lambda$  și este mai mare pentru radiațiile cu lungimile de undă mai mici. Apare fenomenul de *dispersie rotatorie* (fig. 296).

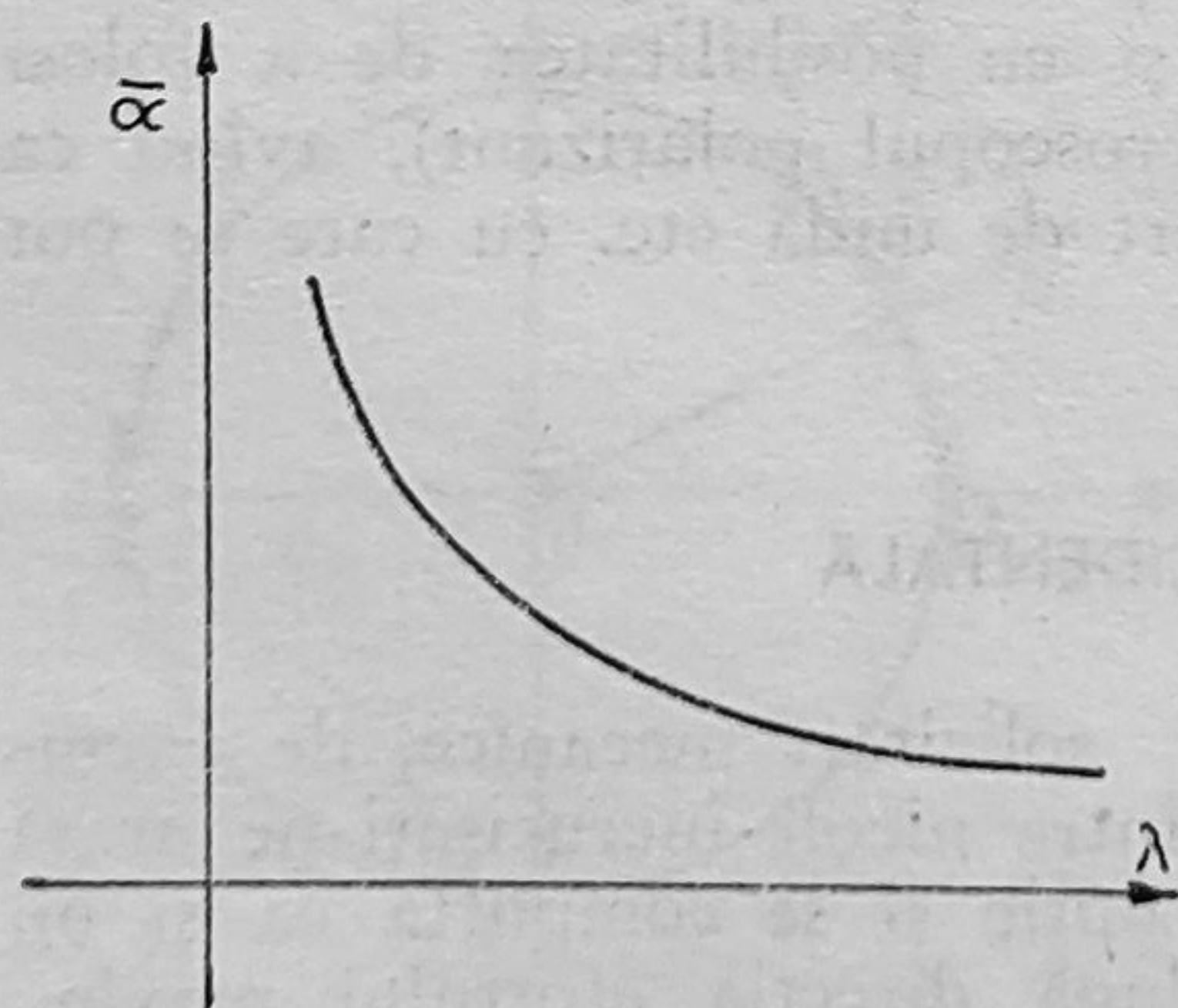


Fig. 296.



Pentru cuarț  $\bar{\alpha} \approx 15^\circ/\text{mm}$  pentru roșu și  $\bar{\alpha} \approx 51^\circ/\text{mm}$  pentru violet. Acest fenomen apare și la alte corpuri cristaline, la corpuri lichide sau în stare de vapori, cât și în soluții. În soluția de zahăr, rotirea este proporțională cu concentrația  $c$  de zahăr în apă, adică:

$$\alpha = [\alpha]cl, \quad (6-20)$$

unde  $[\alpha]$  este *puterea rotorie specifică*. Aceasta este legea lui Biot (1831).

Rotirea planului de polarizație se poate face spre dreapta (observatorului) — *substanțe optic active dextrogire* — sau spre stînga — *substanțe optic active levogire*.

Explicația acestui fenomen a putut fi dată pe baza simetriei pe care o prezintă așezarea atomilor în molecula substanței.

La cristalele de cuarț se observă existența a două forme de cristale ale căror fețe cristaline sînt astfel dispuse încît o formă cristalină nu se poate suprapune sub nici un fel peste cealaltă, cele două forme fiind una față de alta ca obiectul și imaginea sa într-o oglindă plană: forme *enantiomorfe* (Pasteur). Substanțele organice pot conține un carbon ale cărui valențe (4) îndreptate spre vîrfurile unui tetraedru sînt ocupate de 4 radicali diferiți și duc astfel la apariția unui așa-zis *carbon asimetric*, deci la forme stereoizomere-enantiomorfe și de aici la fenomenul de activitate optică (fig. 297).

Studiul moleculelor din acest punct de vedere a dus la dezvoltarea *stereochemiei*.

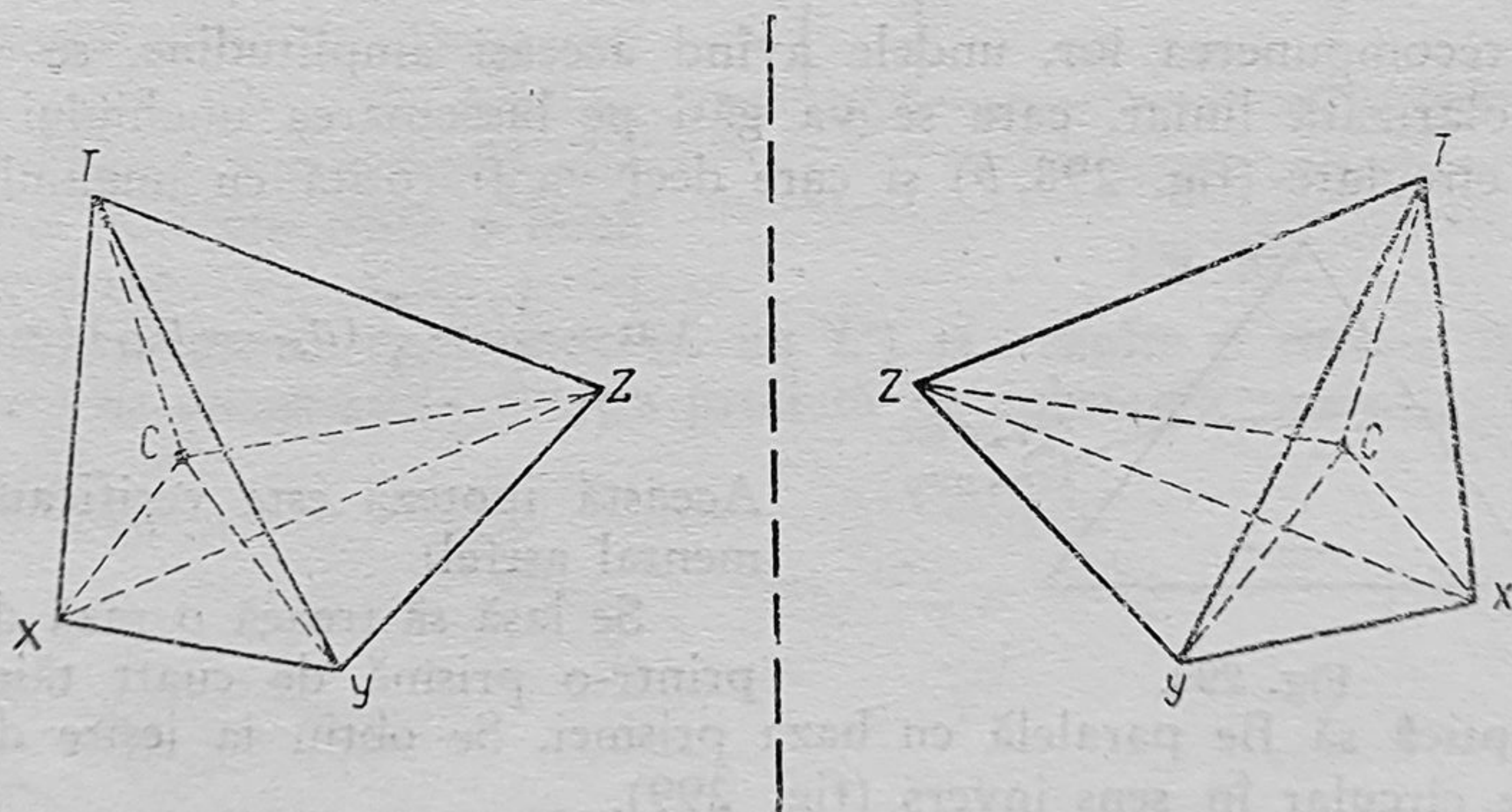


Fig. 297.

Fresnel a explicat fenomenul de polarizație rotatorie astfel: unda liniar polarizată, cînd intră în cristal, se descompune în două unde polarizate circular, una stîngă și alta dreaptă (fig. 298, a). Cele două unde polarizate circular se propagă prin cristal cu viteze diferite, adică au indici de refracție,



$n_{st}$  și  $n_{dr}$ , diferiți. Cele două unde, care, inițial, la intrarea în cristal, erau în fază, vor prezenta o diferență de fază, la ieșirea lor din lamă, egală cu:

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{l(n_{st} - n_{dr})}{\lambda}. \quad (6-21)$$

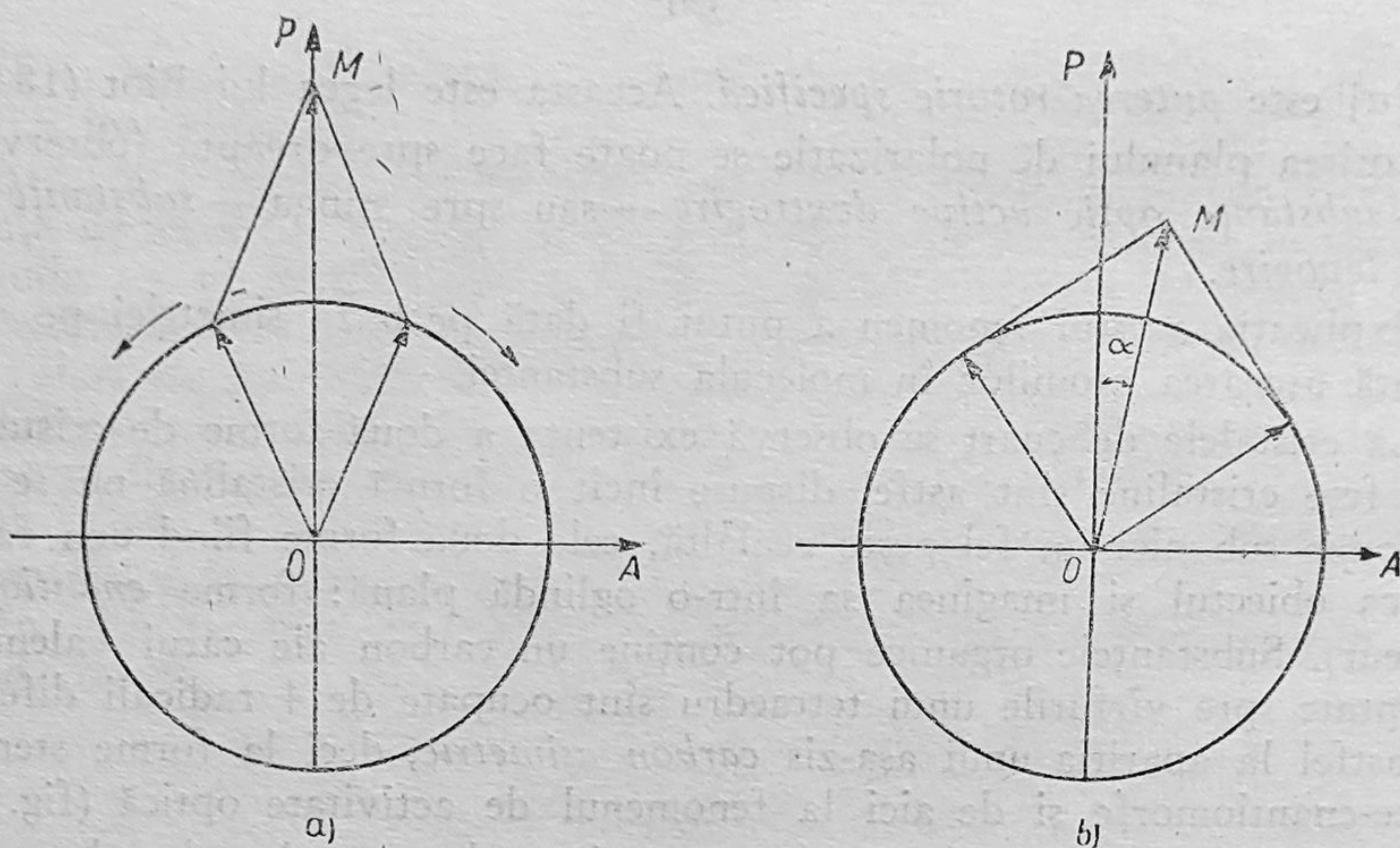


Fig. 298.

Prin recompunerea lor, undele avînd aceeași amplitudine, se va obține o undă polarizată liniar, care se va găsi pe bisectoarea unghiului făcut de vibrațiile circulare (fig. 298, b) și care deci va fi rotită cu unghiul

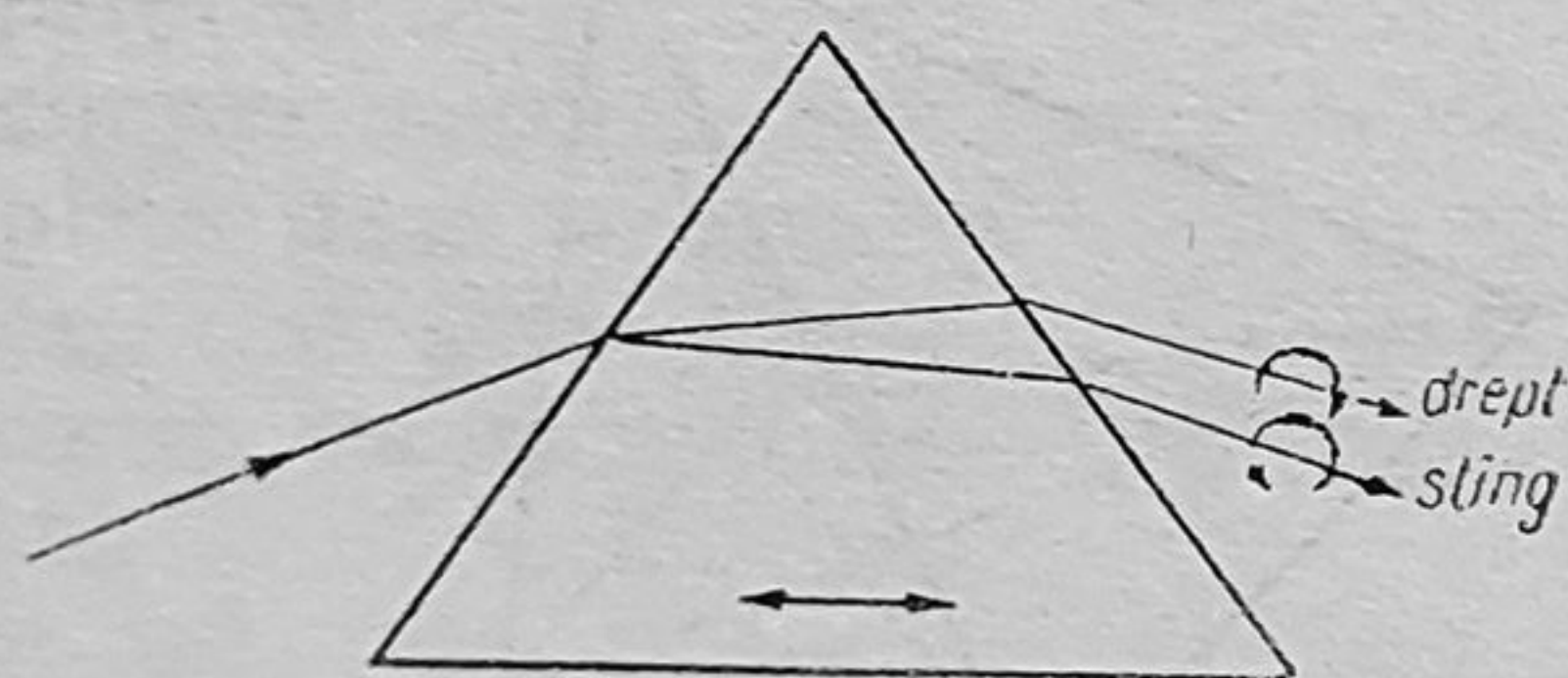


Fig. 299.

ca axa optică să fie paralelă cu baza prisme. Se obțin la ieșire două raze polarizate circular în sens invers (fig. 299).

$$\alpha = \frac{\Delta\varphi}{2} = \frac{\pi}{\lambda} (n_{st} - n_{dr}) l = \bar{\alpha} l. \quad (6-22)$$

Această ipoteză este verificată experimental astfel:

Se lasă să treacă o rază de lumină printr-o prismă de cuarț tăiată astfel

### 6.17. Prisma Cornu

Prisma Cornu pentru razele ultraviolete este o prismă de cuarț formată din două jumătăți, una din cuarț drept și alta din cuarț stîng (fig. 300), pentru ca raza emergentă să nu prezinte birefringența rotatorie.



Un alt tip de prismă de cuarț este prisma cu autocolimație care are o față argintată ca în figura 301, unde se vede și mersul razelor, evitându-se astfel birefringența rotatorie.

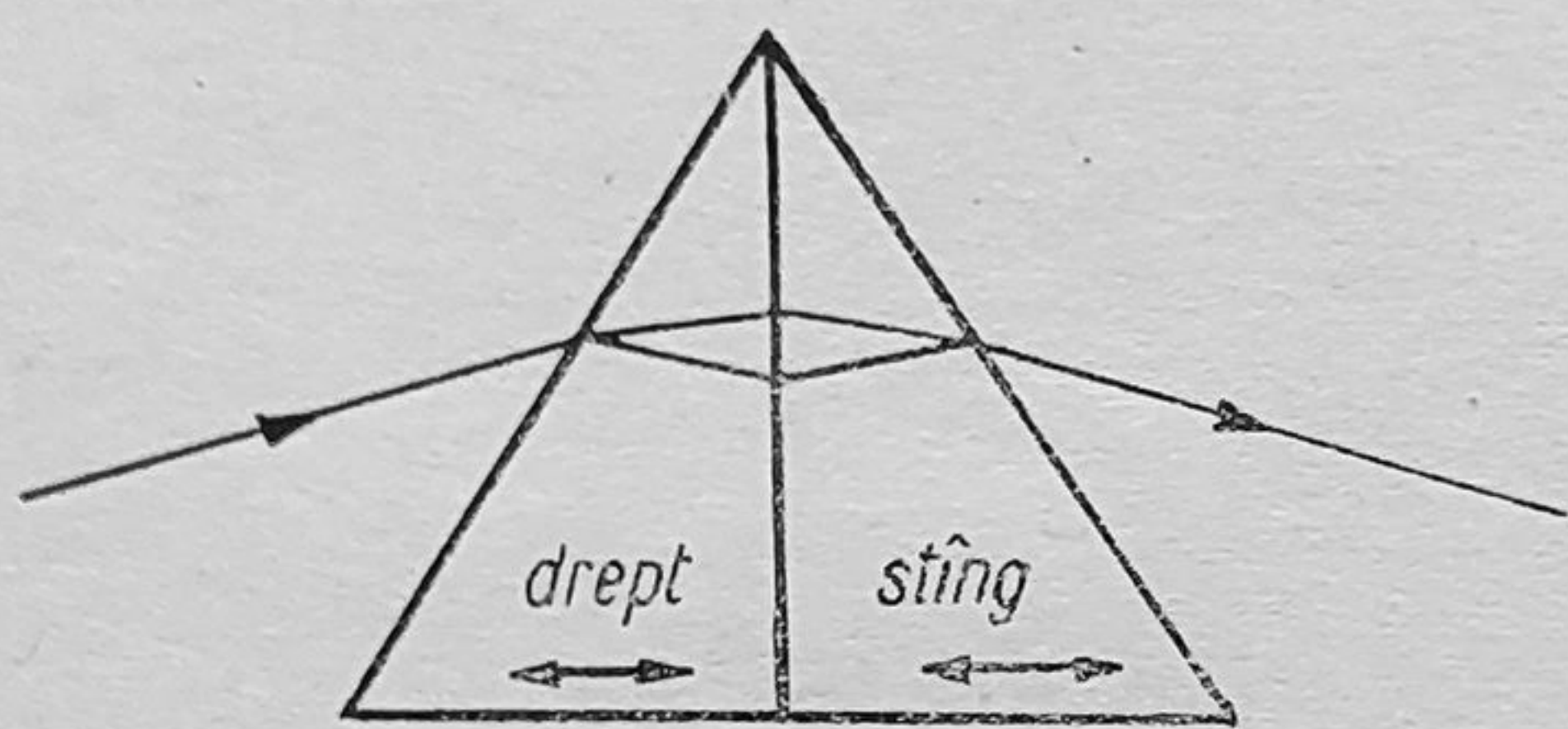


Fig. 300.

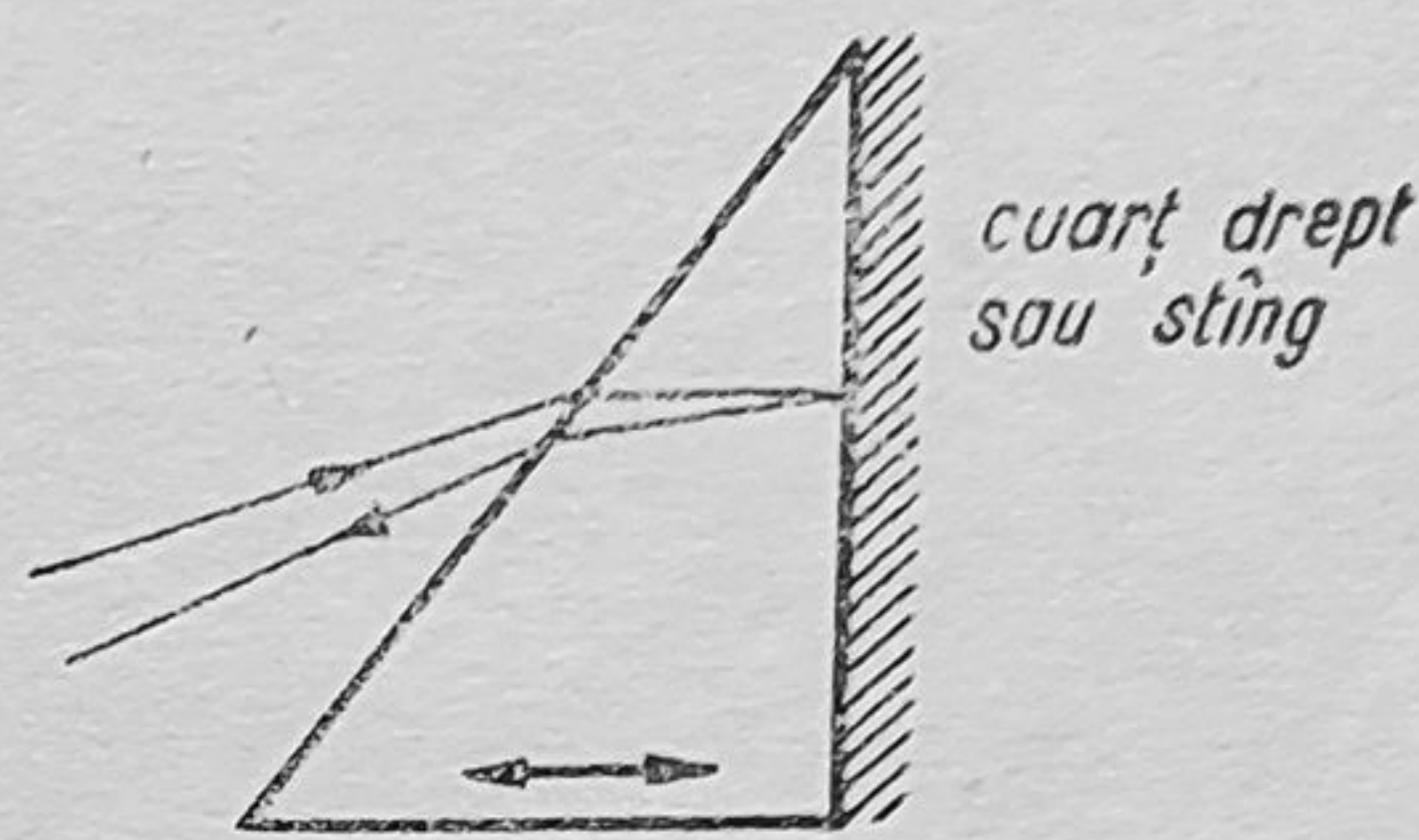


Fig. 301.

### 6.18. Polarimetrele

Sînt aparate care conțin polarizori (cu penumbra) pentru măsurarea unghiului de rotație produs de soluțiile de zahăr sau substanțele optic active și cu ajutorul cărora se pot face analize polarimetrice cu privire la concentrația în soluții a substanțelor optic active.

În polarimetrul Soleil, rotația substanței optic active este compensată prin introducerea în drumul fasciculului de raze a unei lame de cuarț stîng, de grosime variabilă. Lama este formată din două pene montate peste o lamă de cuarț drept (fig. 302), astfel

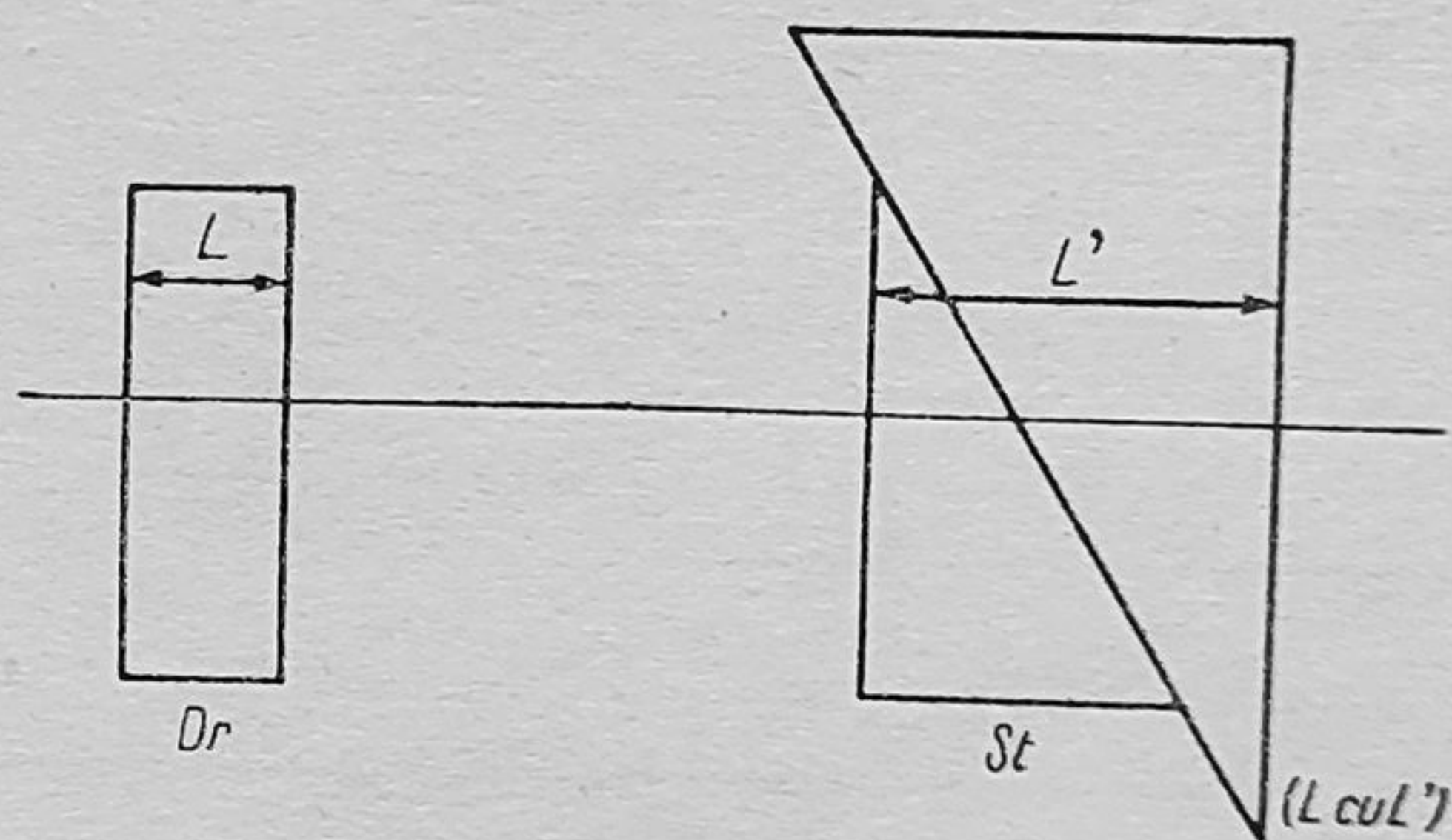


Fig. 302.

ca din suprapunerea grosimilor ( $L$  cu  $L'$ ) să rezulte o rotație dreaptă sau stîngă care să compenseze rotația produsă de substanța optic activă.



---

*P a r t e a   a   t r e i a*

O P T I C Ț  
ELECTROMAGNETICȚ  
ȘI CORPUSCULARȚ

---



## TEORIA ELECTROMAGNETICĂ A LUMINII

### 1.1. Undele electromagnetice. Relațiile fundamentale

Teoria electromagnetică a lui Maxwell se bazează pe fenomenele electromagnetismului și ale indicației electromagnetice și a dus la descoperirea undelor electromagnetice.

Ecuatiile lui Maxwell stabilesc legătura între vibrațiile câmpului electric  $\vec{E}$  și a celui magnetic  $\vec{H}$ , vectori perpendiculari între ei. Într-un sistem de axe de coordonate  $Oxyz$  (fig. 303) să luăm o undă plană care se propagă după axa  $Ox$  astfel ca vectorul  $\vec{E}$  să fie îndreptat după  $Oz$ , iar vectorul  $\vec{H}$  după  $Oy$ . Avem relațiile între intensitățile câmpurilor electrice și magnetice :

$$\begin{aligned} \frac{\mu}{c} \frac{\partial H}{\partial t} &= - \frac{\partial E}{\partial x} \\ \frac{\epsilon}{c} \frac{\partial E}{\partial t} &= - \frac{\partial H}{\partial x}, \end{aligned} \quad (1-1)$$

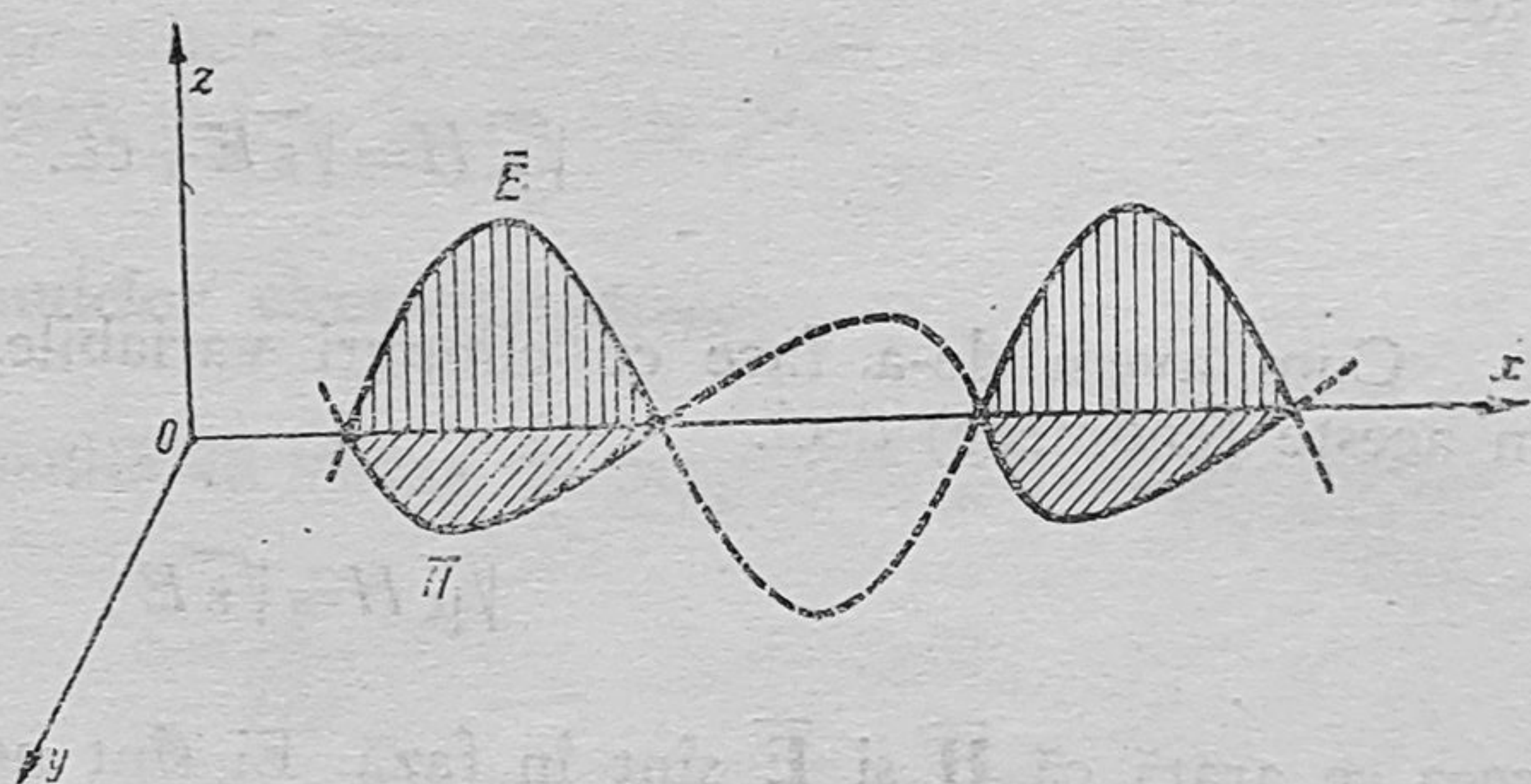


Fig. 303.

unde  $\mu$  și  $\epsilon$  sînt permeabilitatea magnetică și constanta dielectrică a mediului prin care se propagă unda electromagnetică;  $c$  este raportul dintre unitatea electromagnetică și cea electrostatică a intensității de curent. Acest raport se găsește că are tocmai valoarea vitezei luminii  $\approx 3 \cdot 10^{10}$  cm/s, ceea ce a dus la teoria electromagnetică a luminii.

Cei doi vectori  $\vec{H}$  și  $\vec{E}$  sînt perpendiculari între ei și sînt în fază. Viteza de propagare a acestor unde electromagnetice se poate deduce în felul următor: derivînd prima ecuație în raport cu  $x$  și cea de-a doua în raport cu  $t$  se obține:

$$\frac{\mu}{c} \frac{\partial^2 H}{\partial t \partial x} = - \frac{\partial^2 E}{\partial x^2} \quad \text{și} \quad \frac{\epsilon}{c} \frac{\partial^2 E}{\partial t^2} = - \frac{\partial^2 H}{\partial x \partial t}. \quad (1-2)$$



Prin eliminarea lui  $\frac{\partial^2 H}{\partial t \partial x}$  se obține în continuare expresia:

$$\frac{\partial^2 E}{\partial t^2} = \frac{c^2}{\epsilon \mu} \frac{\partial^2 E}{\partial x^2}, \quad (1-3)$$

adică ecuația de propagare a unei unde care se propagă cu viteza  $v = \frac{c}{\sqrt{\epsilon \mu}}$  și care poate avea ca soluție funcția  $E = f(x - vt)$ . În același mod putem proceda și pentru  $H$ .

Legătura între  $E$  și  $H$  este pusă în evidență astfel:

$$\frac{\mu}{c} \frac{\partial H}{\partial t} = - \frac{\partial E}{\partial x} = - f'_x(x - vt) = \frac{1}{v} f'_t(x - vt) = \frac{1}{v} \frac{\partial E}{\partial t} = \frac{\sqrt{\epsilon \mu}}{c} \frac{\partial E}{\partial t} \quad (1-4)$$

adică:

$$\sqrt{\mu} \frac{\partial H}{\partial t} = \sqrt{\epsilon} \frac{\partial E}{\partial t} \quad (1-5)$$

sau:

$$\sqrt{\mu} H = \sqrt{\epsilon} E + ct. \quad (1-6)$$

Cum avem de-a face cu câmpuri variabile,  $ct=0$  (neavând nici un rol în aceste fenomene) deci.

$$\sqrt{\mu} H = \sqrt{\epsilon} E, \quad (1-7)$$

ceea ce arată că  $\vec{H}$  și  $\vec{E}$  sînt în fază. Ei sînt normali între ei, precum și pe direcția de propagare, deci pe viteză (fig. 304). În teoria electromagnetică a luminii, vectorul electric este vectorul luminos, fapt dovedit prin experiențele lui Wiener cu privire la formarea undelor staționare luminoase, la suprafața oglinzii dielectrice formîndu-se un nod pentru vectorul electric și un ventru pentru vectorul magnetic.

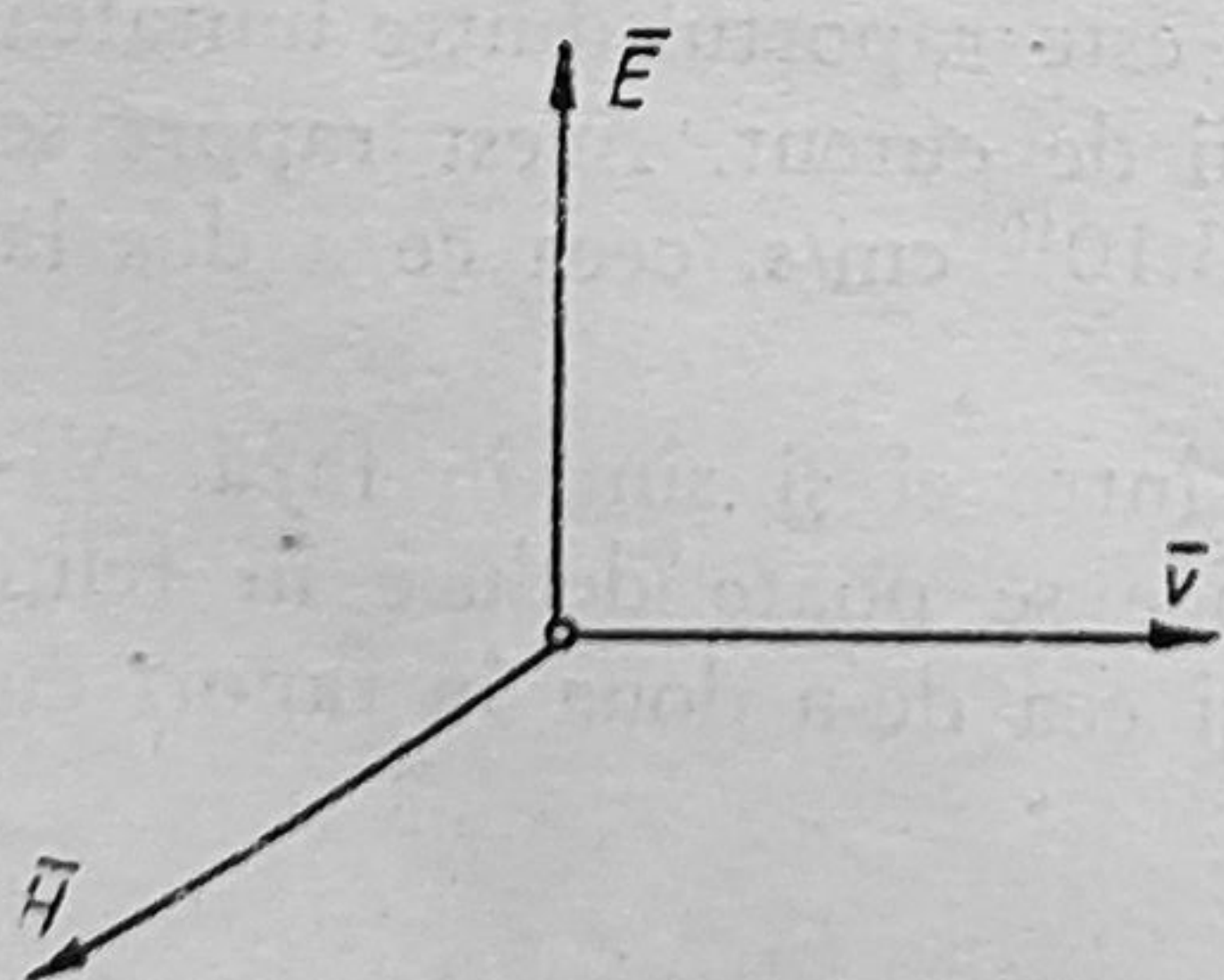


Fig. 304.

Și celelalte fenomene optice se datoresc vectorului electric: efectele fotochimice, luminescența, efecte fiziologice.

Undele electromagnetice au un domeniu întins de frecvențe, teoretic nelimitat. În figura 305 este dată gama undelor electromagnetice. Deasupra sînt indicate metodele de obținerea diferitelor unde electromagnetice, iar dedesubtul graficului metodele de cercetare.



Este de remarcă că domeniul undelor electrice ca și domeniul razelor infraroșii au fost atât de mult întinse experimental înspre regiunile comune încât aceste regiuni ajung să se suprapună. Astfel în 1924, *Arkadiev și Glogoleva — Arkadieva* au obținut cu un generator de scînteii produse în pilitură de fier în suspensie în ulei unde electromagnetice cu lungimea aproximativă de

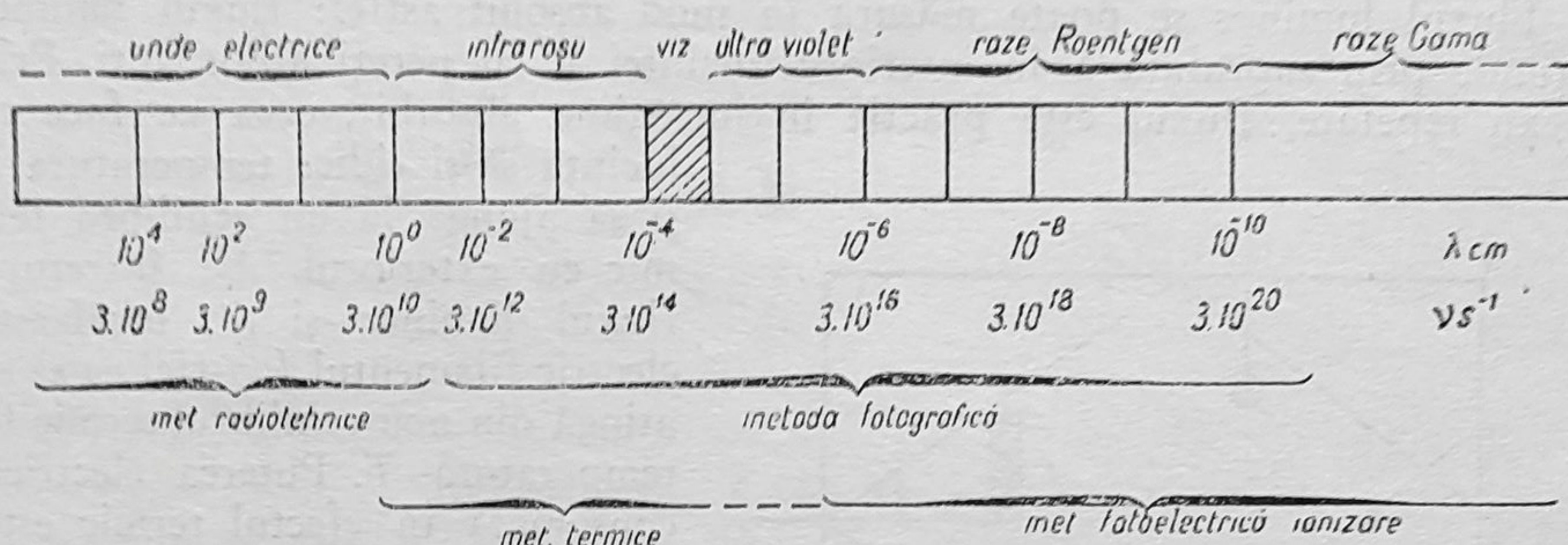


Fig. 305.

0,1 mm, care au putut fi studiate atât prin metodele radiotehnice cât și prin metodele termice utilizate pentru razele infraroșii. Se observă mai departe că la frecvențe mai ridicate, proprietățile corpusculare, mai ales ale radiațiilor Roentgen și „gama“, se manifestă din ce în ce mai precis.

## 1.2. Viteza de propagare a undelor electromagnetice

Din teoria lui Maxwell rezultă că viteza de propagare a undelor electromagnetice este:

$$v = \frac{c}{\sqrt{\epsilon\mu}}.$$

Pentru vid avem:  $\epsilon=1$  și  $\mu=1$ , deci  $v=c$ , adică viteza este de aproximativ  $3 \cdot 10^{10}$  cm/s, ceea ce a dus la concluzia că lumina este o undă electromagnetică de foarte mare frecvență. Cum  $\frac{c}{v}=n$  rezultă că:  $n=\sqrt{\epsilon\mu}$ , adică indicele de refracție depinde de constanta dielectrică și permeabilitatea magnetică. Avînd în vedere că pentru majoritatea substanțelor  $\mu \approx 1$ , rezultă că  $n=\sqrt{\epsilon}$ .

În relația de mai sus trebuie întrebuințată valoarea lui  $\epsilon$  pentru cîmpurile electrice de înaltă frecvență. Astfel pentru apă  $\epsilon=81$ , ceea ce duce la un  $n=\sqrt{81}=9$ , cînd în realitate  $n=1,3$ . Ori măsurătorile făcute asupra lui  $\epsilon$  la frecvențe înalte conduc la alte valori pentru  $n$ , deoarece atât  $\epsilon$  cât și  $\mu$  (ca și  $\sigma$  — conductibilitatea) sînt valori medii rezultate în urma interacțiunii cîmpurilor exterioare asupra atomilor și moleculelor substanței. Se obțin astfel rezultate concordante pentru valorile lui  $n$  determinat experimental prin metodele optice (a se vedea și partea ce tratează despre dispersia luminii).



### 1.3. Energia fluxului luminos

Izvorul de unde luminoase trimite în spațiu energia luminoasă care este absorbită de corpul întâlnit. Cantitatea de energie transportată de lumină printr-o suprafață în unitatea de timp se numește flux de energie luminoasă.

Fluxul luminos se poate măsura în mod absolut astfel: fluxul luminos pătrunde prin suprafața  $S$  în interiorul incintei  $V$  cu pereți absorbanți. Prin reflexii repetate, fluxul este practic în întregime absorbit, ceea ce face ca

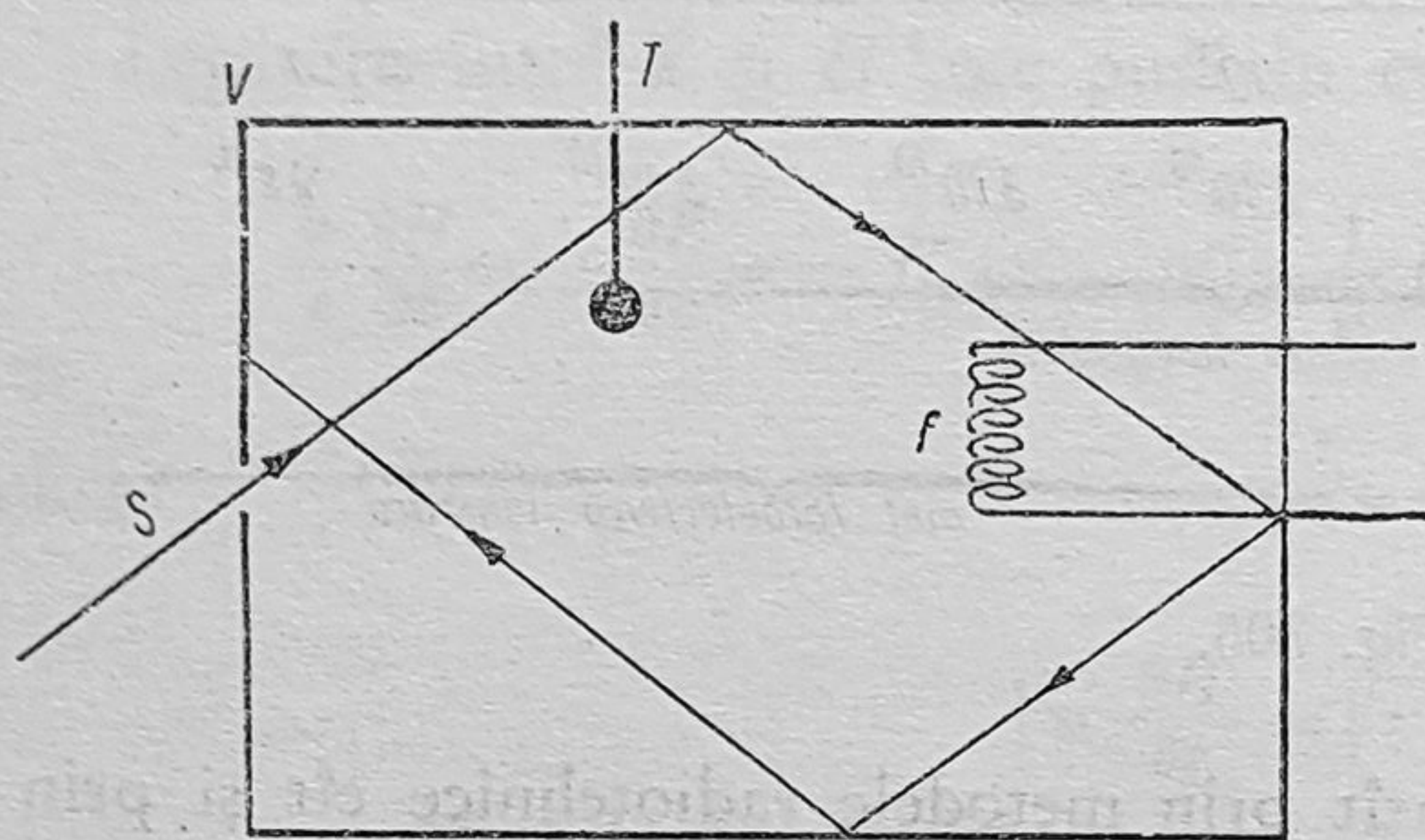


Fig. 306.

incinta să-și ridice temperatura  $T$  și să ajungă la un echilibru termic cu exteriorul. Se întrerupe fluxul luminos și se încălzește electric filamentul  $f$ , astfel ca să se atingă din nou echilibrul termic la temperatura  $T$ . Puterea electrică consumată în efectul termic este egală cu puterea fluxului luminos. Din punctul de vedere al teoriei electromagnetice, vectorul fluxului de energie luminoasă  $S$ , vectorul lui Umov-Poynting, este cantitatea de energie transportată

de undă într-o secundă prin suprafața de  $1 \text{ cm}^2$ . În cazul undei plane electromagnetice care se propagă de-a lungul axei  $Ox$  avem:

$$\frac{\mu}{c} \frac{\partial H}{\partial t} = -\frac{\partial E}{\partial x} \text{ și } \frac{\epsilon}{c} \frac{\partial E}{\partial t} = -\frac{\partial H}{\partial x} \quad (1-8)$$

și prin înmulțirea cu  $H$ , respectiv  $E$ , se obțin relațiile:

$$\frac{\mu}{c} H \frac{\partial H}{\partial t} = -H \frac{\partial E}{\partial x} \text{ și } \frac{\epsilon}{c} E \frac{\partial E}{\partial t} = -E \frac{\partial H}{\partial x} \quad (1-9)$$

$$\frac{\mu}{2c} \frac{\partial H^2}{\partial t} = -H \frac{\partial E}{\partial x} \text{ și } \frac{\epsilon}{2c} \frac{\partial E^2}{\partial t} = -E \frac{\partial H}{\partial x} \quad (1-10)$$

Ținând seama că densitatea de volum de energie, adică energia din unitatea de volum, este  $\frac{\epsilon}{8\pi} E^2$  pentru câmpul electric și  $\frac{\mu}{8\pi} H^2$  pentru câmpul magnetic, prin adunarea relațiilor de mai sus obținem pentru densitatea de volum de energie (totală)

$$u = \frac{1}{8\pi} (\epsilon E^2 + \mu H^2), \quad (1-11)$$

expresia

$$\frac{\mu}{c} \frac{\partial H^2}{\partial t} + \frac{\epsilon}{c} \frac{\partial E^2}{\partial t} = -2 \frac{\partial(EH)}{\partial x}; \quad \mu \frac{\partial H^2}{\partial t} + \epsilon \frac{\partial E^2}{\partial t} = -2c \frac{\partial(EH)}{\partial x}$$

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{c}{4\pi} \frac{\partial(EH)}{\partial x} \quad (1-12)$$



Cum variația densității de volum de energie este tocmai datorită fluxului de energie care intră și iese din acel volum, avem:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = - \frac{\partial S}{\partial x}, \quad (1-13)$$

de unde

$$\frac{\partial S}{\partial x} = \frac{c}{4\pi} \frac{\partial (EH)}{\partial x}, \quad (1-14)$$

ceea ce duce la valoarea lui  $S$  dată de

$$S = \frac{c}{4\pi} EH \quad (1-15)$$

sau vectorial

$$\bar{S} = \frac{c}{4\pi} (\bar{E} \times \bar{H}) \quad (1-16)$$

$\bar{S}$  fiind normal pe planul format de vectorii  $\bar{E}$  și  $\bar{H}$ .



## ELECTRO ȘI MAGNETOOPTICA

### 2.1. Birefrința electrică (efectul Kerr)

Dacă un corp omogen și izotrop este supus influenței unui câmp electric, el devine anizotrop optic și deci apare birefrința optică, fenomen observat de Kerr. Acest efect a putut fi observat nu numai la lichide și solide, dar și la gaze și are aplicații în studiul structurii moleculelor, precum și în multe aplicații științifice și tehnice, datorită faptului că acest efect se stabilește, practic, fără inerție.

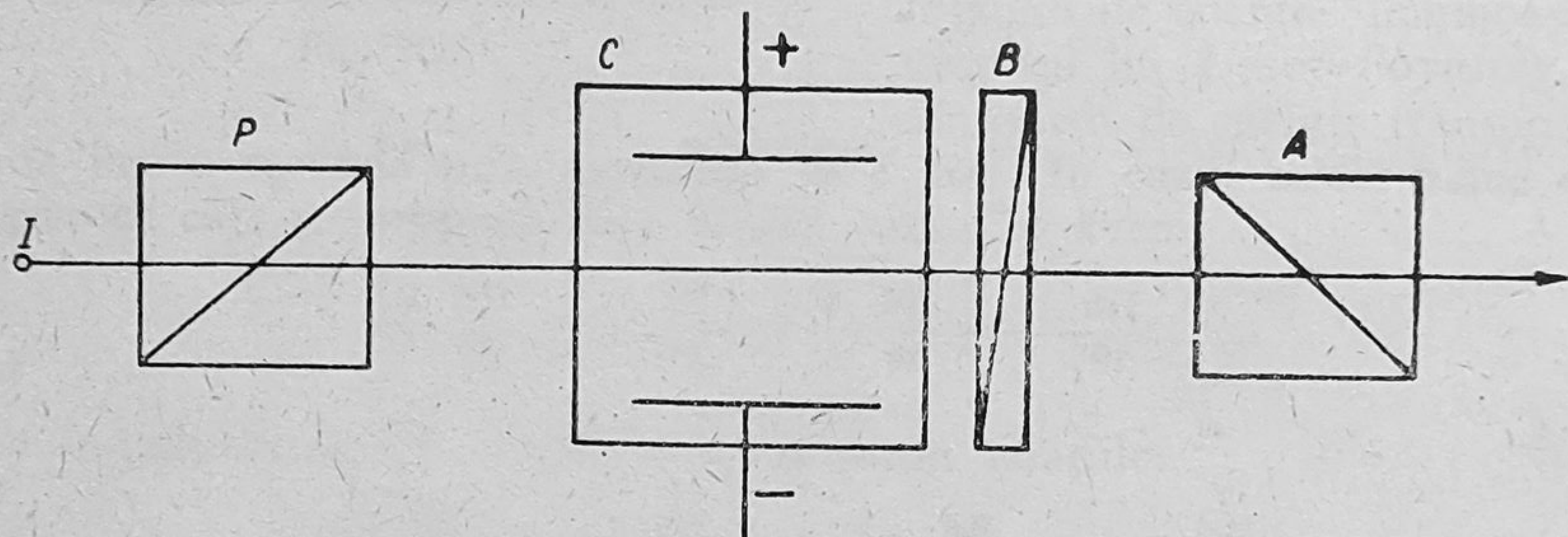


Fig. 307.

Din punct de vedere optic, substanța care este izotropă optic devine sub influența unui câmp electric exterior anizotropă și se comportă ca un cristal uniax cu axa optică îndreptată după direcția câmpului electric.

Dispozitivul experimental este cel care în mod obișnuit se utilizează pentru cercetările de birefrință (fig. 307):

—  $I$  este izvorul de lumină monocromatică de unde pleacă un fascicul de lumină monocromatică;

—  $P$  și  $A$  sînt polarizorul și analizorul, așezați în cruce pentru a produce extincția luminii;

—  $B$  este compensatorul Babinet;

—  $C$  este cuva cu lichidul dielectric, de exemplu cu nitrobenzen, în care se găsesc plăcile unui condensator la bornele căruia se aplică tensiunea electrică necesară creării câmpului electric.

Pentru a se observa birefrința în condiții optime se așază cuva cu condensatorul astfel ca direcția câmpului electric să facă un unghi, cel mai bun



este de  $45^\circ$ , față de direcțiile (planele) principale ale polarizorului și analizorului. Se lucrează în lumină monocromatică de lungime de undă  $\lambda$ . Birefringența, adică  $(n_e - n_o)$ , este proporțională cu pătratul intensității câmpului  $E$ , adică:  $(n_e - n_o) = KE^2$

Razele ordinară și extraordinară la ieșirea lor din lichidul devenit birefringent vor prezenta o diferență de drum:

$$\delta = (n_e - n_o) l = K l E^2 \quad (2-1)$$

și deci, o diferență de fază:

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi \frac{K}{\lambda} l E^2 = 2\pi B l E^2, \quad (2-2)$$

unde  $K$  este o constantă de proporționalitate,  $l$  este lungimea drumului străbătut de lumină prin lichidul birefringent,  $B = K/\lambda$  este numită constanta lui Kerr, care caracterizează fiecare substanță.

Din relația de mai sus se vede că birefringența nu depinde de sensul câmpului electric,  $E$  fiind la pătrat. Lumina emergentă din polarizată liniar devine, în general, lumină polarizată eliptic.

În cele mai multe cazuri  $n_e > n_o$  și deci  $B > 0$ . Pentru nitrobenzen  $B = 2,10^{-5}$  u.e.s. C.G.S. Dacă diferența de potențial este 1 500 V, la un condensator lung de  $l = 5$  cm cu distanța între plăci de 1 mm, se obține un câmp de 1 500 V/cm = 50 u.e.s. C.G.S. și deci  $\Delta\varphi = \frac{\pi}{2}$ , adică  $\delta = \frac{\lambda}{4}$ . Nitrobenzenul

este întrebuințat la efectul lui Kerr în așa-numitele celule Kerr care nu sînt decît celulele asemănătoare cuvei C din figura 307. Alte lichide au o constantă  $B$  mai mică, iar gazele și vaporii și mai mică, ca de exemplu azotul, care are  $B = 0,4 \cdot 10^{-10}$  u.e.s. C.G.S. ceea ce a dus la luarea de măsuri experimentale speciale (Stuart) pentru observarea efectului și măsurarea lui.

Constanta lui Kerr are valori mai mari la lungimi de undă mai mici, fenomenul acesta prezentînd o dispersie. Constanta lui Kerr scade repede cu ridicarea temperaturii.

*Mandelstamm* a întrebuințat o metodă interferometrică pentru determinarea nu a birefringenței totale  $(n_e - n_o)$ , ci a birefringențelor  $(n_e - n)$  și  $(n_o - n)$ , unde  $n$  este indicele de refracție al substanței nesupuse influenței câmpului electric.

În acest scop, cuva C este introdusă în interferometrul Jamin astfel ca numai un fascicul să treacă prin lichidul dintre plăcile condensatorului, iar celălalt fascicul să treacă prin lichidul nesupus influenței câmpului electric. Lumina incidentă este polarizată liniar de către polarizorul  $P$  al cărui plan de vibrație se așază astfel ca razele care trec prin C să vibreze paralel cu direcția câmpului electric din C, cînd se determină  $(n_e - n)$ , fie la  $90^\circ$  față de această poziție, pentru a se determina  $(n_o - n)$ .

Deplasarea franjelor de interferență ne furnizează valorile  $(n_e - n)$  și  $(n_o - n)$ .

Pentru majoritatea substanțelor se obține relația:

$$\frac{n_e - n}{2} = \frac{n - n_o}{-1} \quad \text{sau} \quad \frac{n_e - n}{n_o - n} = -2. \quad (2-3)$$



Efectul Kerr se explică prin anizotropia optică a moleculelor lichidului sau gazelor. Moleculele prezintă o polarizare mai mare sau mai mică după modul cum sînt orientate față de vectorul electric al unde luminoase. Prin

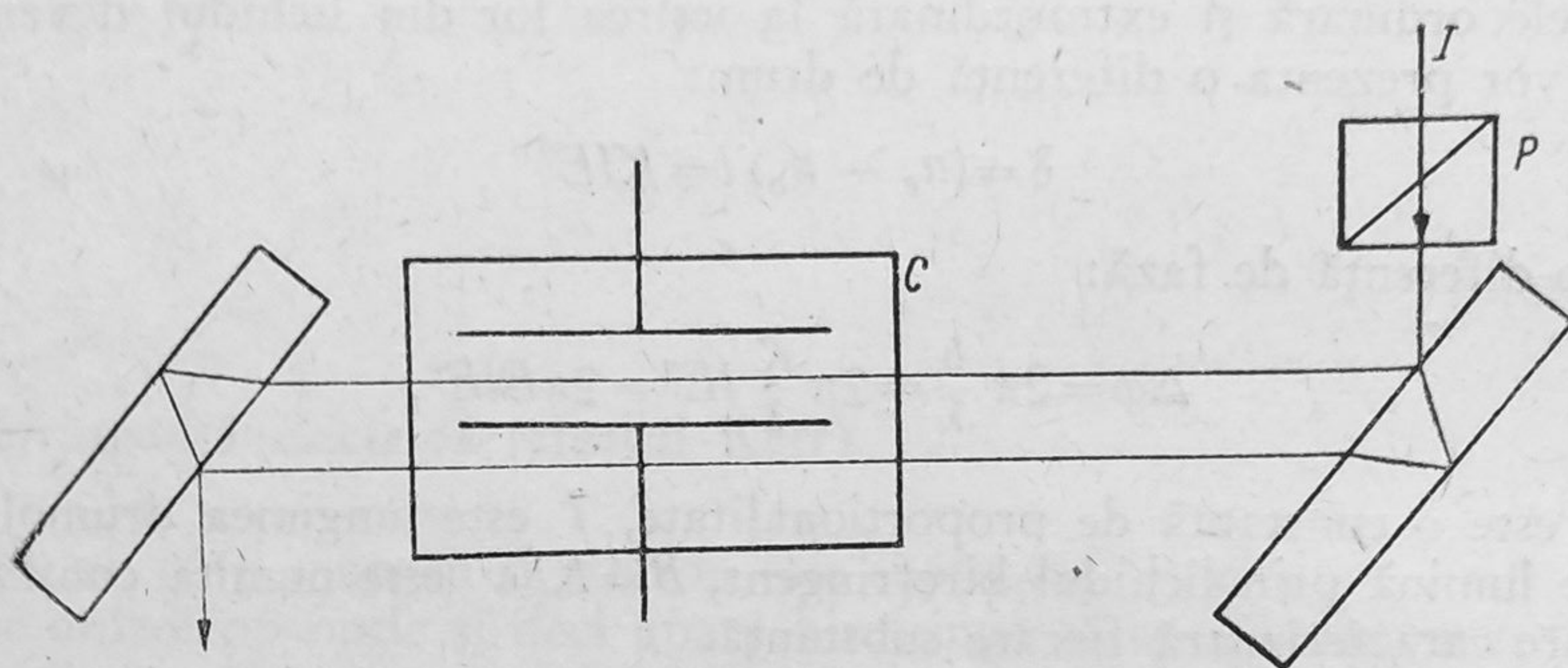


Fig. 308.

aplicarea unui câmp electric constant ca direcție și intensitate se obține orientarea moleculelor în acest câmp, orientare care va prezenta o simetrie față de direcția câmpului electric. Considerînd că moleculele nu au un moment  $\mu$  propriu, ci îl capătă sub acțiunea câmpului electric  $E$  (Langevin) și admitînd că  $\mu = kE$ , adică este proporțional cu intensitatea câmpului electric, atunci  $n_e > n_o$  și  $B > 0$ . Dacă vom considera că există molecule cu momente electrice permanente puternice, care au o direcție ce nu coincide cu direcția polarizării maxime (Born), atunci în câmpul electric molecula va tinde să se orienteze cu direcția momentului permanent, în direcția câmpului electric exterior, ceea ce face ca direcția polarizării maxime, care determină și constanta dielectrică maximă, să facă un unghi cu direcția câmpului electric. Orientările diferite obținute determină valorile pozitive sau negative ale lui  $B$ , și anume cînd direcția polarizării maxime coincide cu direcția momentului permanent,  $B > 0$ , iar în cazul cînd aceste direcții sînt perpendiculare una pe alta,  $B < 0$ . În anumite condiții,  $B$  poate fi zero și atunci substanța nu prezintă efect Kerr.

*Durata existenței efectului iKerr s-a determinat astfel (Abraham și Lemoine, 1899):*

Condensatorul cuvei, celula Kerr,  $C$ , este legat în paralel cu eclatorul  $I$ , care este alimentat de transformatorul  $T$ , (fig. 309). Scînteia, care se produce prin descărcarea condensatorului  $C$ , produce un semnal luminos scurt, care, trecînd direct de la  $I$  prin cuva  $C$ , va găsi încă moleculele lichidului orientate de către câmpul electric stabilit anterior producerii scînteii și deci se va obține lumină, polarizorul  $P$  și analizorul  $A$  fiind așezați în cruce. Dacă însă facem, cu ajutorul oglinzilor  $M_1, M_2, M_3, M_4$ , ca semnalul luminos să străbată un drum mai mare de 400 cm, pe care lumina îl străbate în  $\approx 1,3 \cdot 10^{-8}$  s. atunci lichidul din  $C$  nu mai este birefringent, ci izotrop optic în momentul cînd semnalul luminos ajunge la cuvă și deci se menține extincția completă.



Aceasta arată că moleculele se pot orienta sau reveni la starea de orientare haotică într-un timp de aproximativ  $10^{-8}$  s. Determinări ulterioare au dat peste valori de  $10^{-9}$ — $10^{-10}$  și chiar mai scurte.

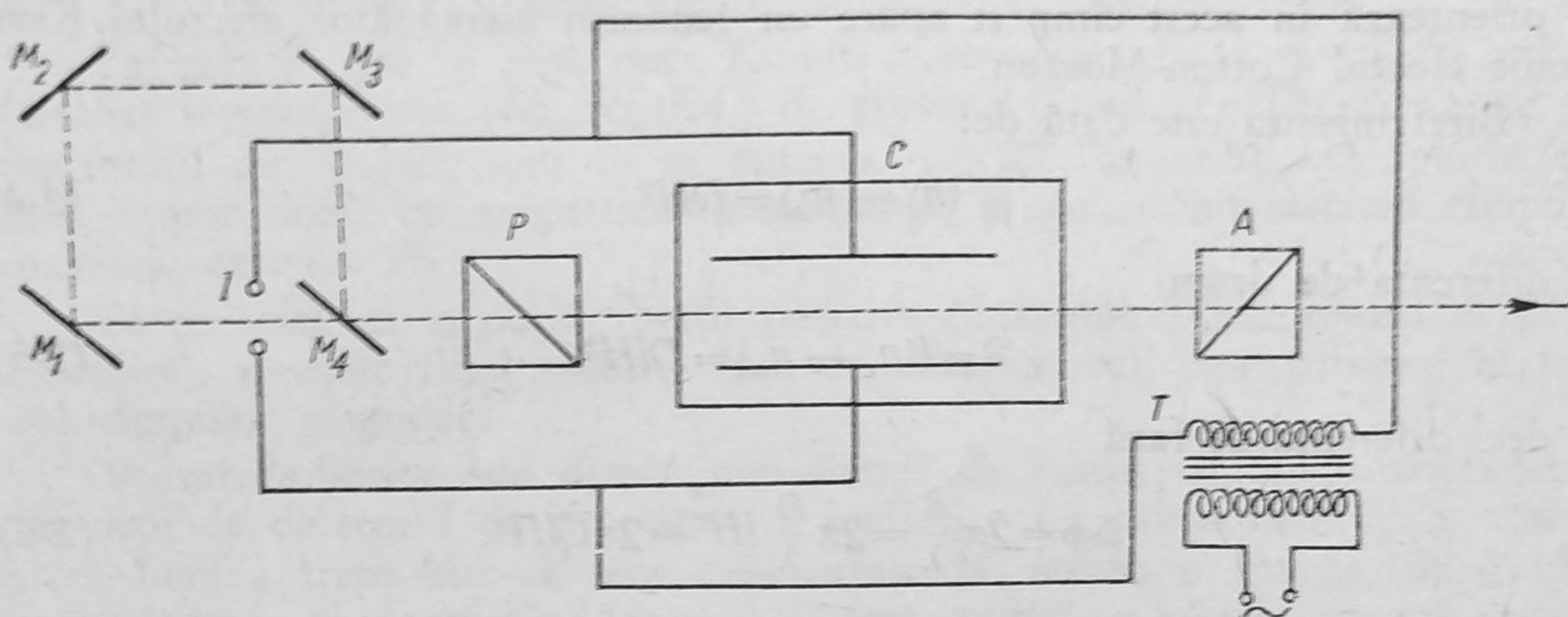


Fig. 309.

Datorită acestei proprietăți, efectul Kerr poate fi întrebuințat la diferite aplicații, ca: modularea intensității fascicului luminos, dacă asupra condensatorului din cuva C acționează un câmp electric variabil, sau la obținerea de semnale luminoase foarte scurte, fiind un obturator optic, practic, fără inerție.

*Determinarea vitezei luminii* cu celula Kerr s-a făcut astfel (fig. 310): lumina care vine de la  $I$  trece prin două celule Kerr: prin celula  $P_1$ — $C_1$ — $A_1$  și, prin reflexia ei pe oglinda  $M$  și prin  $P_2$ — $C_2$ — $A_2$ , celule care au polarizorii în cruce cu analizorii.

Se aplică sincron asupra condensatorilor  $C_1$  și  $C_2$  o aceeași tensiune electrică de înaltă frecvență. Fasciculul de lumină care a trecut prin prima celulă Kerr sub forma unui semnal luminos parcurge un drum mai lung sau mai scurt pînă la cea de-a doua celulă Kerr, pătrunzînd în aceasta cu întârzierea corespunzătoare drumului cotit prin reflexia pe  $M$ . Semnalul luminos va putea trece prin a doua celulă Kerr dacă aceasta se va găsi tocmai sub tensiune, adică dacă timpul în care lumina străbate drumul respectiv dintre celule este tocmai un număr întreg al perioadei tensiunii alternative aplicate la celule. S-a ajuns astfel ca distanța dintre celule să se reducă pînă la 3 m (Anderson, în 1937).

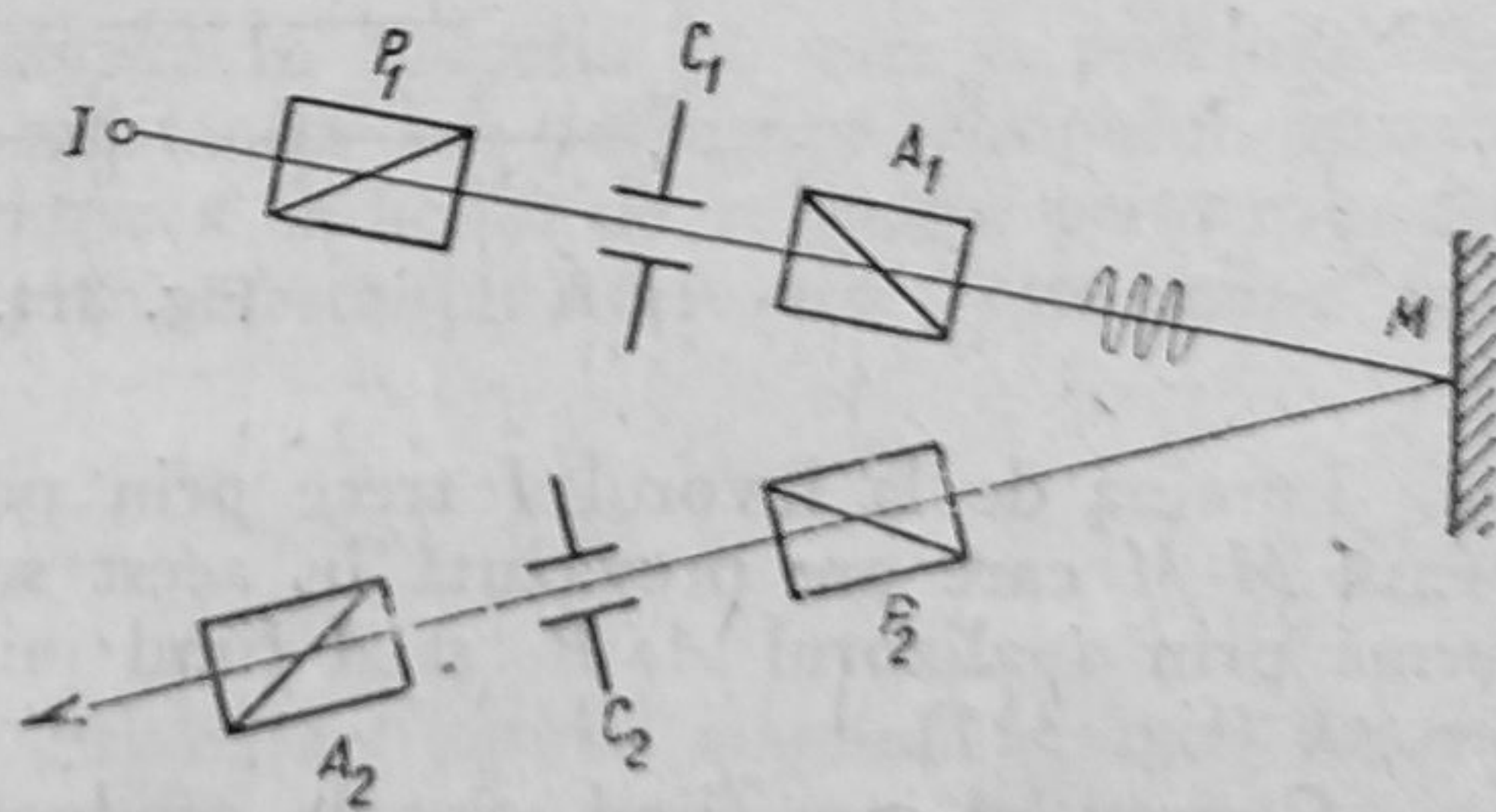


Fig. 310.



## 2.2. Birefrința magnetică (efectul Cotton-Mouton)

Sub influența unui câmp magnetic puternic, moleculele anizotrope optice care posedă un moment magnetic permanent suplimentar (corp paramagnetic) se orientează în acest câmp și apare un fenomen asemănător efectului Kerr, numit efectul Cotton-Mouton.

Birefrința este dată de:

$$(n_e - n_o) = DH^2 \quad (2-4)$$

și diferența de drum

$$\delta = l(n_e - n_o) = DlH^2 \quad (2-5)$$

și deci diferența de fază

$$\Delta\varphi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda} = 2\pi \frac{D}{\lambda} lH^2 = 2\pi ClH^2, \quad (2-6)$$

unde  $D$  este o constantă de proporționalitate,  $l$  grosimea stratului de substanță sub influența câmpului magnetic,  $H$  intensitatea câmpului magnetic,  $C$  constanta Cotton-Mouton,  $\lambda$  lungimea de undă a radiației. Pentru nitrobenzen s-a găsit  $C = 2,53 \cdot 10^{-12}$  u.e.m. C.G.S., astfel că pentru  $l = 8$  cm,  $H = 20\,000$  Oe, avem  $\delta = 0,008 \lambda$  și deci  $\Delta\varphi = 3^\circ$ .

## 2.3. Polarizația rotatorie magnetică (efectul Faraday)

Faraday (1846) a descoperit fenomenul că sub influența unui câmp magnetic, o substanță, sticla de exemplu, care nu este optic activă, adică nu rotește planul de vibrație a luminii, devine optic activă.

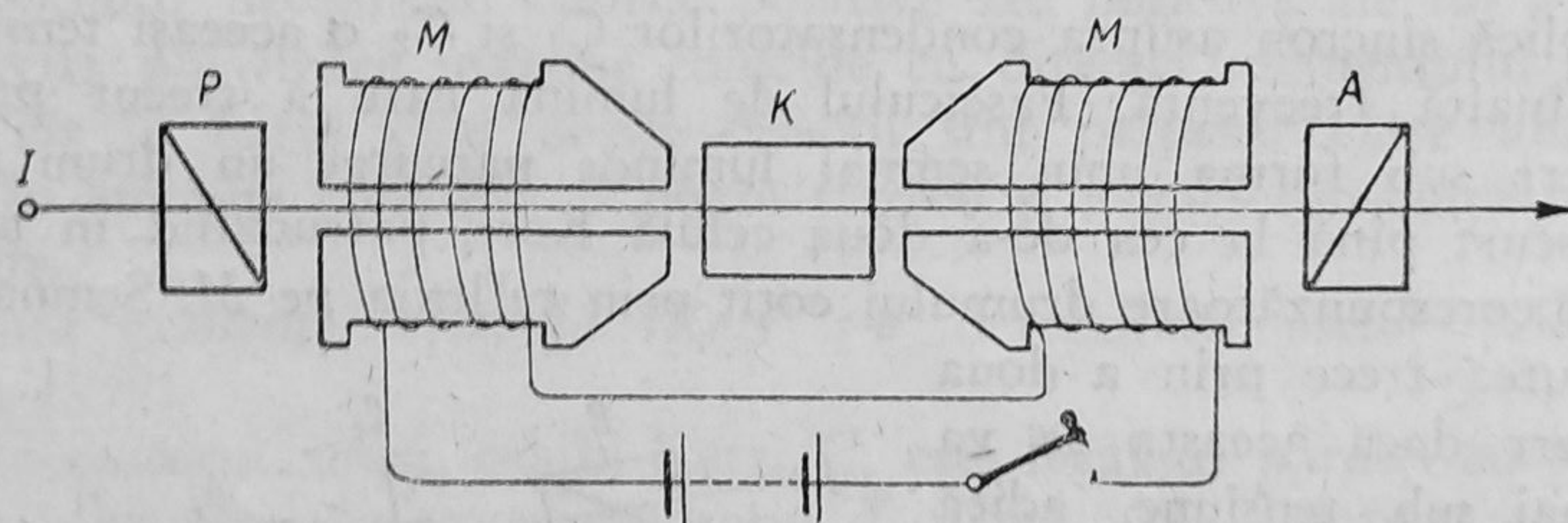


Fig. 311.

Lumina de la izvorul  $I$  trece prin polarizorul  $P$ , apoi prin electromagnetul  $M-M$  care are prevăzută în acest scop cu o deschidere prin poli și la urmă prin analizorul  $A$ ;  $P$  și  $A$  fiind inițial în cruce,  $K$  este substanța cercetată (fig. 311).

Câmpul luminos fiind stins, la producerea câmpului magnetic  $H$  se obține lumină, deoarece planul de vibrație a luminii a fost rotit cu unghiul  $\varphi$ .



Acesta este dat de  $\varphi = \rho l H$  (legea lui Verdet), unde  $l$  este grosimea straturii de substanță străbătută de câmpul magnetic  $H$ , iar  $\rho$  o constantă caracteristică pentru substanță, numită constanta lui Verdet.  $\rho$  are valori mici (pentru  $CS_2$  în lumina galbenă de sodiu  $D$ ,  $\rho = 0,042'$ , pentru flint greu  $\rho = 00,6' - 0,09'$ ,  $l$  fiind dat în cm și  $H$  în Oe).

La gaze  $\rho$  este și mai mic. Kundt a observat că la straturile subțiri metalice feromagnetice ( $Fe$ ,  $Ni$ ,  $Co$ ,) de grosime  $0,1\mu$  și  $H = 10\,000$  Oe se obțin rotații de  $\varphi = 2^\circ$ , ceea ce ar duce la  $\rho = 20^\circ$ . În acest caz rotația este însă proporțională cu magnetizarea substanței și nu cu intensitatea câmpului magnetic exterior  $H$ .

Se constată că se obțin rotații pozitive (dextrogire) sau rotații negative (levogire), rotațiile fiind socotite față de observatorul, care privește în lungul câmpului magnetic.

Sensul de rotire este determinat numai de sensul câmpului magnetic și nu depinde de sensul de propagare a luminii. La substanțele optic active, dacă lumina trece într-un sens prin substanță, suferă o rotație, după care reflectându-se și parcurgând drumul invers, suferă o rotație inversă, astfel prin parcurgerea substanței dus și întors raza de lumină nu suferă rotația. La rotirea magnetică, unghiul de rotație crește de atâtea ori de câte ori raza străbate substanța respectivă. Această comportare a permis lui Faraday să obțină valori mai mari, măsurabile, ale lui  $\varphi$  prin întrebuințarea unui paralelipiped din substanța respectivă cu fețele exterioare argintate, care a dus la realizarea unei reflexii multiple a razei incidente (fig. 312).

Rotația depinde de lungimea de undă, efectul prezentând fenomenul de dispersie:

$$\rho = \frac{A}{\lambda^2} + \frac{B}{\lambda^4} \quad (2-7)$$

(relația lui Becquerel).

De asemenea, efectul este influențat de temperatura la care se găsește substanța. Timpul în care se stabilește și se stinge efectul Faraday este mic (ca și la efectul Kerr) de ordinul  $10^{-9}$  s.

Explicarea efectului Faraday constă în precesia pe care o prezintă electronii din atomii sau moleculele substanței sub influența câmpului magnetic exterior, ceea ce duce la o variație a indicilor de refracție pentru undele polarizate circular care se propagă prin substanță. Acest efect este strâns legat de efectul Zeeman.

#### 2.4. Efectul Zeeman

Faraday a încercat să observe influența câmpului magnetic asupra luminii spectrale a vaporilor de sodiu, dar din cauza insuficiențelor tehnice nu a reușit să stabilească existența unui efect. Zeeman (1896) a întrebuințat un

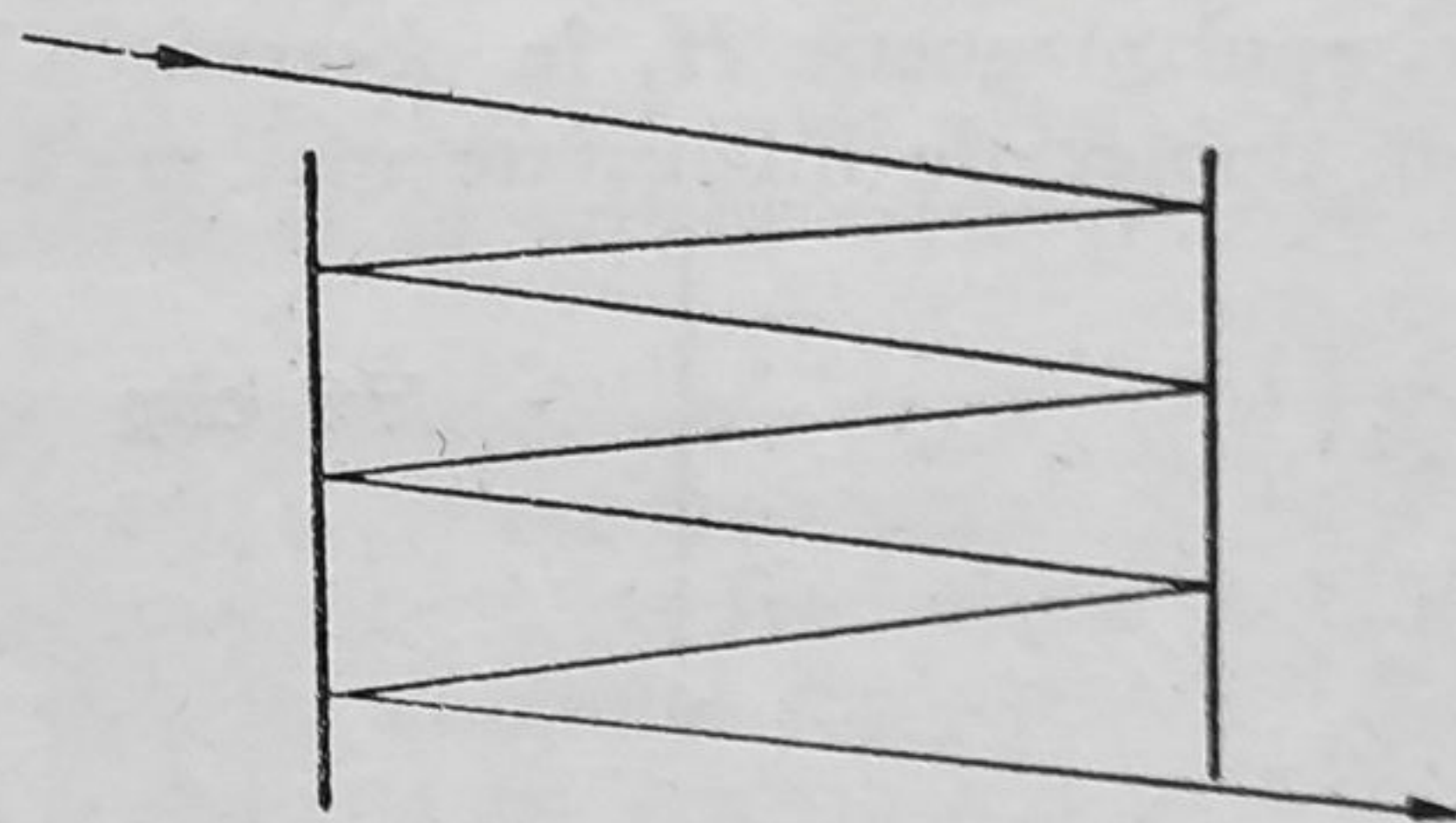


Fig. 312.



electromagnet puternic cu un câmp omogen de 10 000—15 000 Oe. Între polii electromagnetului se găsește un izvor spectral, un tub de descărcare  $A$  (fig. 313). Electromagnetul are o deschidere longitudinală care permite observarea fenomenelor optice și de-a lungul câmpului magnetic — efectul longitudinal  $A-L$  și nu numai după o direcție perpendiculară pe direcția câmpului magnetic, efectul transversal, după  $A-T$ .

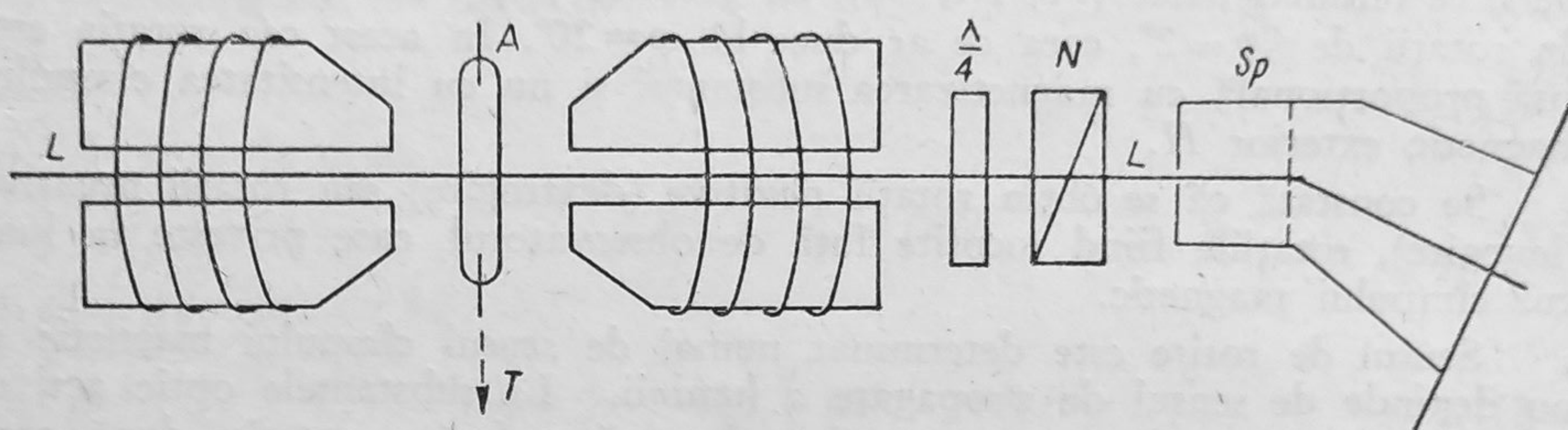


Fig. 313.

Pentru analizarea luminii emise se întrebuițează un aparat spectral  $Sp$  cu mare putere de rezoluție (100 000—400 000) și pentru analizarea stării ei de polarizare se întrebuițează o lamă sfert de undă  $\frac{\lambda}{4}$  și un nicol  $N$ . Pentru liniile spectrale simple, cum sînt cele date de  $H$ ,  $Zn$ ,  $Cd$ , s-au observat următoarele: În absența câmpului magnetic avem radiația cu frecvența  $\nu$ . În câmpul magnetic  $H$ , în observarea longitudinală, adică după  $A-L$ , se observă un dublet, de intensitate mai mică, cu frecvențele  $\nu - \Delta\nu$  și  $\nu + \Delta\nu$  polarizate circular prima levogir, iar cea de-a doua dextrogir (fig. 314).

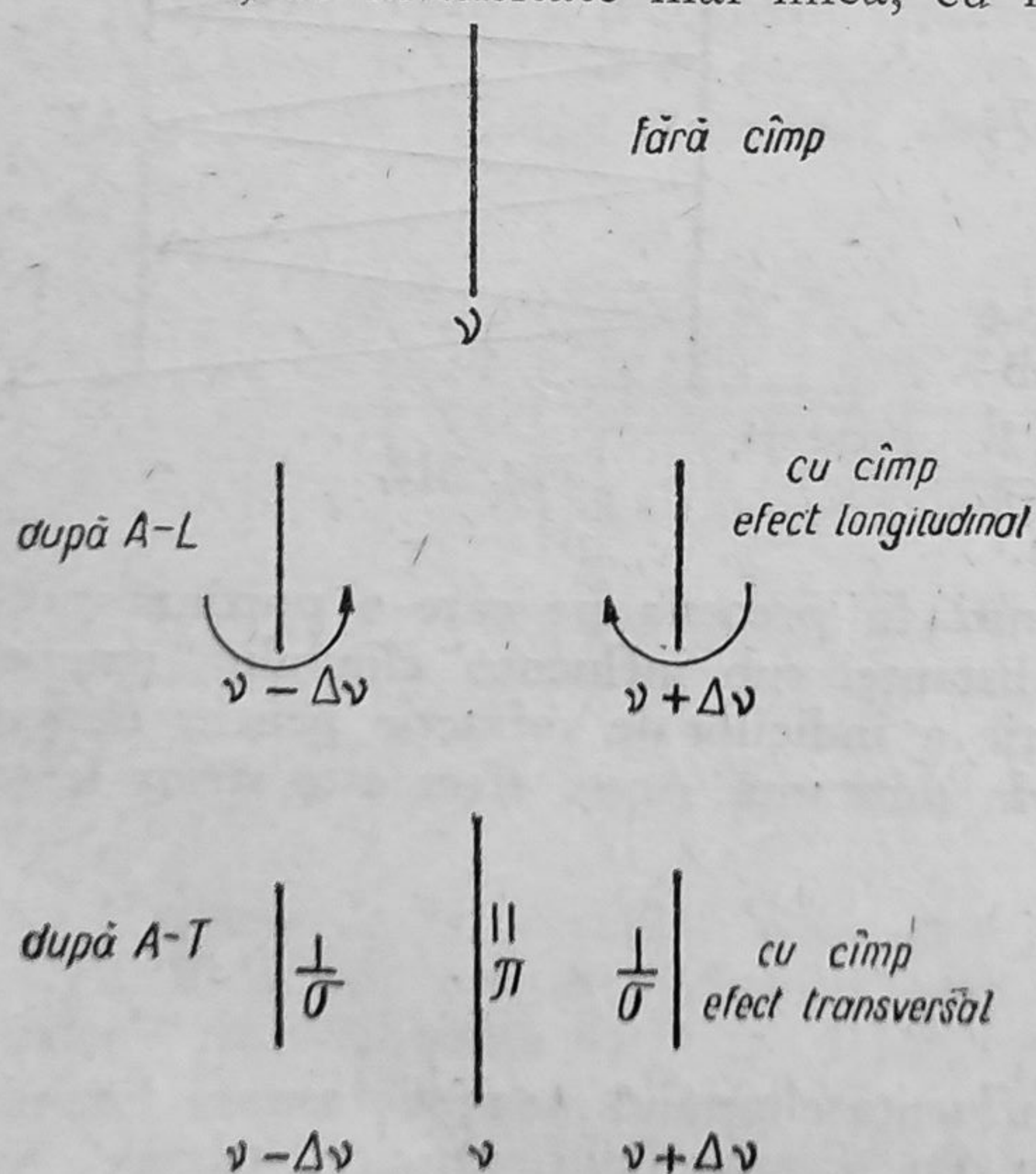


Fig. 314.

În câmpul magnetic și la observarea transversală, adică după  $A-T$ , se obține un triplet cu frecvențele  $\nu - \Delta\nu$ ,  $\nu$  și  $\nu + \Delta\nu$  polarizate astfel că liniile marginale numite și componentele  $\sigma$  au oscilațiile perpendiculare pe direcția câmpului magnetic, pe cînd componenta centrală, componenta  $\pi$  are oscilațiile paralele cu câmpul magnetic. Componenta  $\pi$  este de două ori mai intensă decât fiecare componentă  $\sigma$ , care la rîndul lor sînt egale în intensitate cu cele două componente polarizate circular din efectul longitudinal.



Deplasarea  $\Delta\nu$  este proporțională cu intensitatea câmpului magnetic  $H$ . Pe baza teoriei electronice a lui Lorentz se pot explica fenomenele efectului Zeeman. Lumina emisă de către atomi este datorită mișcărilor pe care le execută electronul și deci modificările observate asupra luminii în câmpul magnetic sînt datorite efectelor produse asupra mișcării electronului de către câmpul magnetic exterior.

Mișcarea cea mai simplă, a electronului este o mișcare după o lege armonică simplă, sub influența unei forțe cvasi-elastice. Câmpul magnetic acționează numai asupra electronului în mișcare cu o forță  $F$  perpendiculară pe direcția vitezei  $v$  și perpendiculară pe câmpul magnetic  $H$ , forța lui Lorentz, egală cu:

$$F = evH \sin(v, H) \quad (2-8)$$

unde  $e$  este sarcină electrică a electronului (sau a particulei în mișcare). Mișcarea oscilatorie a electronului poate fi descompusă în două mișcări oscilatorii una de-a lungul câmpului magnetic și alta normală pe această direcție. Aceasta din urmă poate fi socotită ca fiind rezultată din compunerea a două mișcări oscilatorii circulare, una dreaptă și alta stîngă, conținute în planul perpendicular pe direcția câmpului magnetic.

Câmpul magnetic nu are nici o influență asupra primei componente, mișcarea făcîndu-se în lungul câmpului magnetic. Cele două mișcări circulare, fiind perpendiculare pe câmpul magnetic, vor suferi, după sensul lui  $v$ , o influență datorită forței suplimentare a lui Lorentz,  $\pm evH$ , forța care acționează în lungul razei mișcării circulare, electronul căpătînd o frecvență de rotație mai mare sau mai mică (fig. 315).

Relativ la aceste componente ale mișcării electronilor vom avea și radiațiile respective, după diferitele direcții, avîndu-se în vedere transversalitatea undelor emise.

Astfel după direcția perpendiculară pe câmpul magnetic după  $A-T$ , vom avea atît radiația de frecvență  $\nu$  componenta  $\pi$  cu oscilația paralelă cu direcția câmpului magnetic, cît și cele două componente  $\sigma$  cu frecvențele  $\nu - \Delta\nu$  și  $\nu + \Delta\nu$ , cu oscilațiile perpendiculare pe direcția câmpului magnetic.

În observația longitudinală după  $A-L$ , radiația cu frecvență  $\nu$  va dispărea căci după această direcție electronul nu radiază energie, pe cînd cele două componente cu frecvențele  $\nu - \Delta\nu$  și  $\nu + \Delta\nu$  sînt polarizate circular.

$\Delta\nu$  se poate calcula astfel: la forța cvasielastică  $fr$  de rotație, forța centripetă,  $f$  fiind un factor de proporționalitate și  $r$  raza pe care se mișcă electronul, se adaugă sau se scade forța lui Lorentz,  $evH$ , și vom avea o frecvență  $\omega$ , de rotație, schimbată. În absența forței Lorentz, frecvența de rotație este  $\omega_0 = \frac{2\pi}{T_0}$  și este dată de  $fr = m \omega_0^2 r$ ,

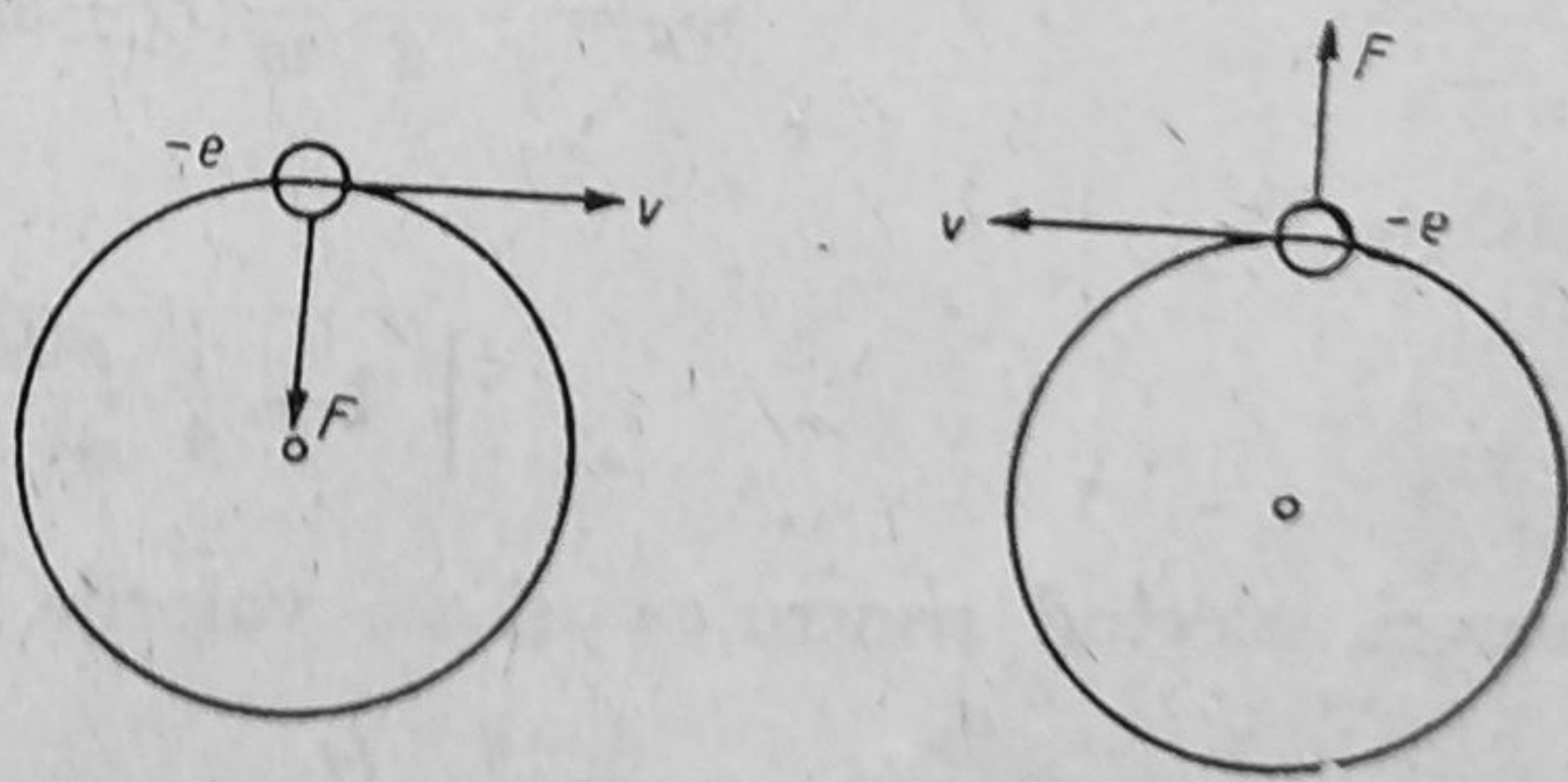


Fig. 315.



de unde:

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{f}{m}}. \quad (2-9)$$

Frecvențele de rotație pentru mișcările circulare drepte și stîngi,  $\omega_d$  și  $\omega_s$  sînt date prin relațiile:

$$fr - ev_s H = m \omega_s^2 r \text{ pentru mișcarea stîngă} \quad (2-10)$$

$$fr + ev_d H = m \omega_d^2 r \text{ pentru mișcarea dreaptă} \quad (2-11)$$

unde

$v_s = \omega_s r$  și  $v_d = \omega_d r$  sînt vitezele respective. Vom avea:

$$\begin{aligned} fr - e \omega_s r H &= m \omega_s^2 r \\ fr + e \omega_d r H &= m \omega_d^2 r \end{aligned} \quad (2-12)$$

sau:

$$\begin{aligned} m \omega_s^2 + e \omega_s H - f &= 0 \\ m \omega_d^2 - e \omega_d H - f &= 0, \end{aligned} \quad (2-13)$$

de unde:

$$\begin{aligned} \omega_s &= -\frac{1}{2} \frac{e}{m} H \pm \sqrt{\frac{f}{m} + \frac{1}{4} \frac{e^2 H^2}{m^2}} \\ \omega_d &= +\frac{1}{2} \frac{e}{m} H \pm \sqrt{\frac{f}{m} + \frac{1}{4} \frac{e^2 H^2}{m^2}} \end{aligned} \quad (2-14)$$

și cum

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{f}{m}}$$

atunci:

$$\begin{aligned} \omega_s &= -\frac{1}{2} \frac{e}{m} H \pm \omega_0 \sqrt{1 + \frac{1}{4} \frac{e^2 H^2}{m^2 \omega_0^2}} \\ \omega_d &= +\frac{1}{2} \frac{e}{m} H \pm \omega_0 \sqrt{1 + \frac{1}{4} \frac{e^2 H^2}{m^2 \omega_0^2}} \end{aligned} \quad (2-15)$$

Însă:

$$\sqrt{1 + \frac{1}{4} \frac{e^2 H^2}{m^2 \omega_0^2}} \approx 1 \quad (2-16)$$

atunci, alegînd pentru  $\omega_s$  și  $\omega_d$  valorile pozitive, avem:

$$\omega_s = \omega_0 - \frac{1}{2} \frac{e}{m} H \quad \omega_d = \omega_0 + \frac{1}{2} \frac{e}{m} H, \quad (2-17)$$



ceea ce duce la  $\Delta\omega$  deci la  $\Delta\nu$  la expresia:

$$\Delta\omega = \omega_{s,d} - \omega_0 = 2\pi\Delta\nu = \pm \frac{1}{2} \frac{e}{m} H, \quad (2-18)$$

adică  $\Delta\nu$  este proporțional cu  $H$ , așa cum s-a găsit experimental chiar pentru câmpuri  $H$  foarte mari de 500 000 Oe, cum a arătat Kapița (1938).

Efectul Zeeman anormal se obține în cazul general când linia spectrală nu este simplă, nu e formată din singuleți, ci este formată de multipleți, adică linii spectrale foarte apropiate între ele. De exemplu, radiația galbenă de sodiu este un dublet format din două radiații  $D_1$  și  $D_2$ ,  $D_2$  mai intensă decât  $D_1$ , despărțite între ele cu 6 Å ( $\lambda_{D_1} = 5895,930$  Å;  $\lambda_{D_2} = 5889,963$  Å). Câmpul magnetic exterior provoacă un efect Zeeman anormal, astfel că linia  $D_2$  dă 6 componente,  $D_1$  dă 4 componente. Alt exemplu îl constituie linia septetului de crom care se desface în 21 de componente. Fenomenul este explicat prin faptul că electronul pe lângă sarcina electrică posedă și un moment magnetic, care interacționează cu câmpul magnetic exterior, ceea ce provoacă o stare mult mai complicată în emisia luminii. Acest efect Zeeman anormal a putut fi explicat prin teoria cuantelor, efectul Zeeman normal fiind un caz particular.

## 2.5. Efectul Stark

Sub influența câmpurilor electrice puternice, care pot apare într-un tub de descărcare, Stark (1913) a pus în evidență despicarea liniilor spectrale în mai multe componente. Rezultatele obținute pentru hidrogen au dus la identificarea componentelor  $\pi$  și  $\sigma$ , așezate simetric față de radiația normală, la distanțe egale cu un multiplu întreg al unei distanțe minime, care la rîndu-i este proporțională cu  $E$ , intensitatea câmpului electric.

Explicația fenomenului se poate face tot cu ajutorul teoriei cuantice a luminii.



## OPTICA MEDIILOR ÎN MIȘCARE

### 3.1. Eterul

Lumina are proprietăți ondulatorii. Și sunetul are aceste proprietăți ondulatorii. Ori este bine stabilit că sunetul se propagă printr-un mediu gazos, lichid sau solid, mediul de propagare al sunetului, el însuși sunetul nefiind altceva decât deformații ale acestui mediu.

Prin faptul că multe fenomene cunoscute mai de mult ca reflexia, refracția, interferența, difracția sînt asemănătoare atît fenomenelor acustice cît și celor optice, prin analogie, s-a presupus că și lumina se propagă printr-un mediu, numit *eterul*, care umple atît spațiul vid cît și spațiul dintre moleculele gazelor, lichidelor și solidelor, deoarece lumina se propagă nu numai prin aceste substanțe, dar și prin vid. Cele mai multe teorii cu privire la fenomenele optice au fost făcute admițîndu-se existența eterului ca un mediu mecanic (Fresnel), care numai la apariția teoriei electromagnetice a fost înlocuit cu un eter electromagnetic.

S-a căutat să se cunoască însușirile acestui mediu, eterul luminos, în care se propagă lumina și legătura acestui eter cu corpurile prin care pătrunde. Cercetările făcute atît teoretice cît mai ales experimentale au dus la revizuirea principiilor clasice ale fizicii, ale mecanicii clasice, care devine un caz particular în noua concepție a mecanicii relativiste.

### 3.2. Principiul relativității în mecanica clasică

Mecanica clasică are la bază legile formulate de către *Newton*, bazate pe un spațiu și timp absolut, nelegate de fenomenele fizice. Legea fundamentală a mecanicii clasice este aceea în care forța și accelerația sînt legate prin:

$$F = m a \quad (3-1)$$

și dacă ne situăm într-un sistem de axe de coordonate  $Oxyz$  presupus fix în spațiul absolut și mișcarea corpului posibilă după axa  $Ox$  (fig. 316), atunci

$$F = m \frac{d^2x}{dt^2}, \quad (3-2)$$

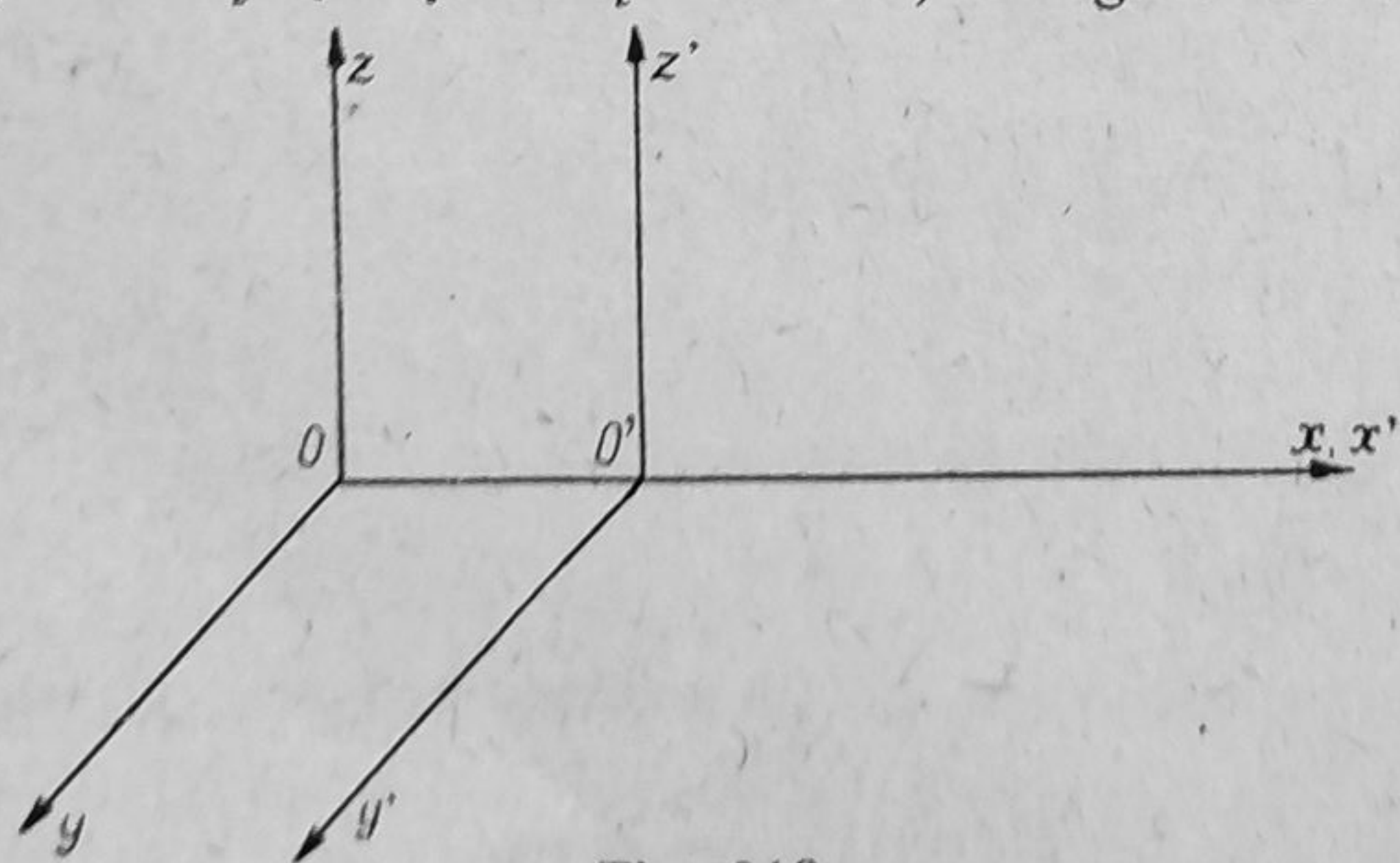


Fig. 316.



Considerînd și un al doilea sistem de referință  $O'x'y'z'$ , care la momentul inițial  $t=t'=0$  coincide cu  $Oxyz$  și care are o mișcare de translație uniformă și rectilinie de-a lungul axei comune  $Ox$  și  $Ox'$  cu viteza  $v$ , atunci coordonatele unui aceluiași punct în cele două sisteme de referințe vor fi date de formulele de transformare ale lui Galileu:

$$x' = x - vt \quad y' = y \quad z' = z \quad (\text{și } t = t'). \quad (3-3)$$

Coordonatele vectorului accelerației în cele două sisteme sînt exprimate prin egalitățile:

$$\frac{d^2x'}{dt^2} = \frac{d^2x}{dt^2} \quad \frac{d^2y'}{dt^2} = \frac{d^2y}{dt^2} \quad \frac{d^2z'}{dt^2} = \frac{d^2z}{dt^2} \quad (3-4)$$

care ne arată clar că în acest caz, formula fundamentală a lui Newton  $F=ma$ , unde  $a = \left( \frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2}, \frac{d^2z}{dt^2} \right)$ , nu-și schimbă cu nimic forma, ceea ce duce la concluzia că accelerația este aceeași în ambele aceste sisteme, deci și celelalte ecuații ale mecanicii sînt invariante față de aceste schimbări de sisteme de coordonate.

În concluzie, un observator izolat legat de un sistem de referință, sistem care se găsește într-o mișcare rectilinie și uniformă, nu va putea pune în evidență această mișcare, în interiorul acestui sistem, prin fenomenele mecanice ce se petrec în acest sistem. Acesta constituie *principiul de relativitate al mecanicii clasice*.

### 3.3. Propagarea luminii și eterul

Pe baza principiului de relativitate a mecanicii clasice s-a căutat să se explice proprietățile eterului în legătură cu fenomenele optice, de propagare a luminii, considerînd un *eter universal*, care este răspîndit în tot universul.

*Teoria lui H. Hertz* se bazează pe ipoteza că eterul este antrenat total de către corpurile în mișcare, ceea ce ar duce la constatarea că fenomenele optice, care se petrec într-un mediu în mișcare, nu pot pune în evidență și mișcarea eterului, solidar cu corpul în mișcare.

*Teoria lui H. A. Lorentz* consideră din contră că eterul este absolut imobil și nu ia parte la mișcarea corpurilor și în felul acesta, am putea avea un sistem de referință absolut legat de acest eter și deci se poate stabili o viteză absolută a corpurilor în mișcare. Aceste corpuri în mișcare ar produce un „vînt de eter”, care ar putea fi pus în evidență.

a) *Experiența lui Fizeau* (1851) are drept scop să arate influența pe care o exercită un mediu transparent în mișcare asupra eterului, care umple acest mediu.

Raza de lumină care pornește de la izvorul  $I$  (fig. 317) se bifurcă la oglinda semiargintată  $O_1$ , o parte pornind pe drumul  $O_1O_2O_3O_4O_1$ , iar cealaltă parte pe drumul invers  $O_1O_4O_3O_2O_1$ , pentru ca în  $O_1$  să se întîlnească din nou și să pătrundă împreună în ochiul observatorului. În drumul lor se



pune tubul  $T-T$  prin care poate circula apa. În cazul când apa nu circulă și drumurile optice sînt egale, cele două raze dau o figură de interferență în  $O_1$ , lumina propagîndu-se cu viteza  $v$  în apa în repaus.

Se pune apa în mișcare în tubul  $T-T$ , cu viteza  $u$ . Dacă eterul prin care se propagă lumina este antrenat de apă, atunci în partea din tub unde

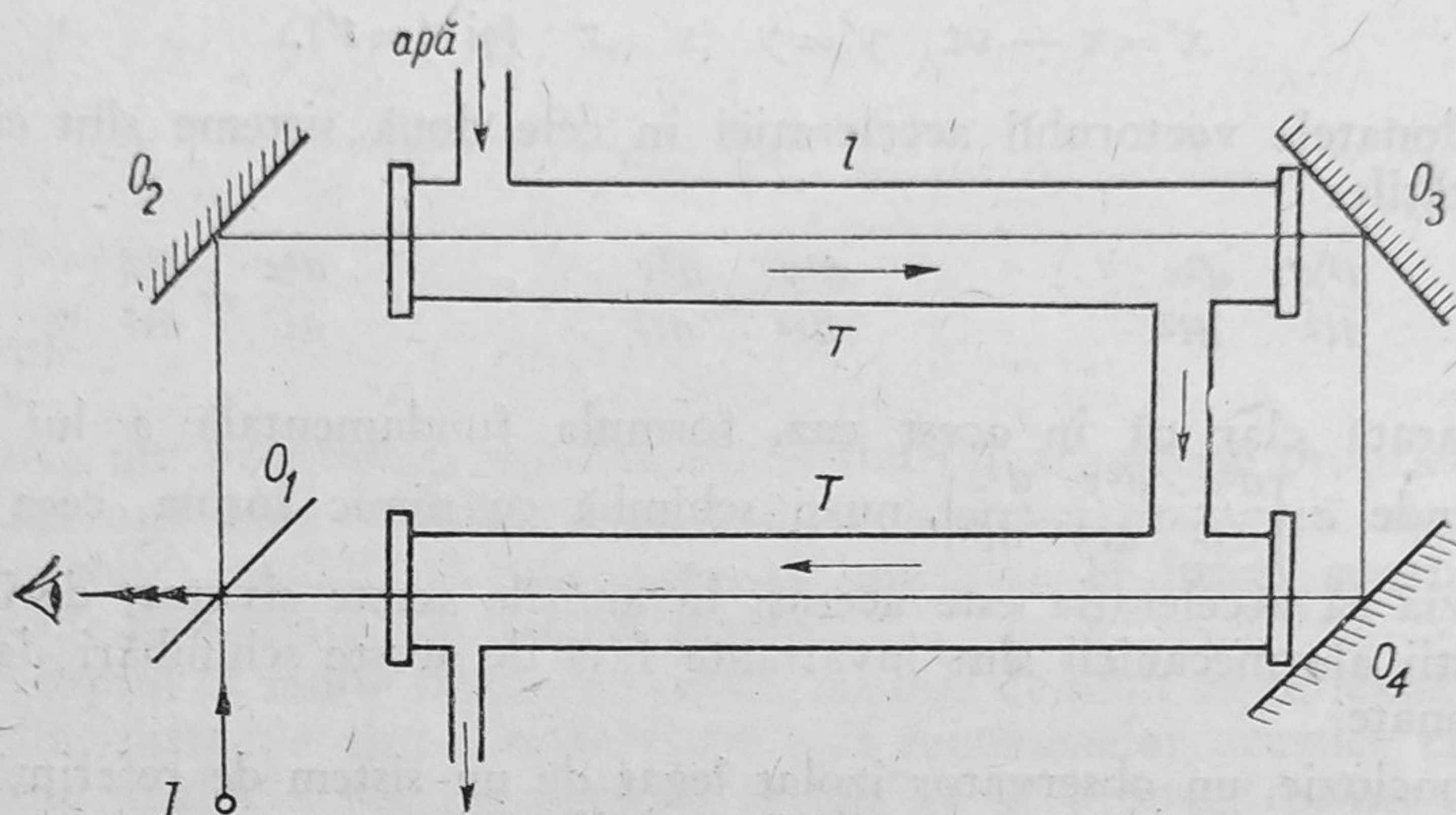


Fig. 317.

raza de lumină se propagă în sensul curgerii apei, viteza de propagare a luminii, conform principiului clasic de compunere a vitezelor, va fi egală cu  $v+u$ ; în porțiunea de tub, unde lumina se propagă în sensul invers al curgerii apei, viteza luminii va fi  $v-u$ . Dacă presupunem, cum a spus *Fresnel*, că eterul este numai parțial antrenat de apă în mișcare, atunci avem vitezele:  $v+au$  și  $v-au$  sau  $\frac{c}{n}+au$  și  $\frac{c}{n}-au$ , unde  $a$  este coeficientul de antrenare cuprins între  $0 < a < 1$  și care poate fi determinat prin această experiență.

Dacă cele două ramuri ale tubului au aceeași lungime  $l$  a coloanei de apă în mișcare, atunci, între cele două raze, care pleacă simultan din  $O_1$ , se va stabili o diferență de timp  $\Delta t$  în parcurgerea aceluiași drum  $2l$  dată de:

$$\Delta t = \frac{2l}{v-au} - \frac{2l}{v+au} = \frac{4lau}{v^2 - a^2u^2}. \quad (3-5)$$

Prin compararea tabloului interferențial obținut în cele două situații — apa în repaus și apa în mișcare — se observă o deplasare a franjelor și se obține valoarea lui  $a$ , care, din teoria eterului elastic a lui *Fresnel* (1818) este dat de:

$$a = 1 - \frac{1}{n^2}, \quad (3-6)$$

unde  $n$  este indicele de refracție al apei dat de  $\frac{c}{v}$ ,  $c$  viteza luminii în vid, iar  $v$  viteza în apă. Urmează deci, că mediul cu indicele de refracție  $n=1$  nu trebuie să antreneze eterul. Pentru apă  $a=0,438$ , Fizeau a găsit valoarea



experimentală  $\alpha=0,46$ , iar experiențele lui Michelson și Morley (1886) au dat valoarea  $\alpha=0,434 \pm 0,020$ . În felul acesta, teoria lui Hertz cu privire la antrenarea completă a eterului ( $\alpha=1$ ) trebuie lăsată de o parte.

b) **Experiența lui Michelson (1881).** Pentru a se pune în evidență „vântul de eter” produs de mișcarea pământului în spațiul vid umplut cu eterul imobil, Michelson a făcut celebra sa experiență cu interferometrul ce-i poartă numele. Deoarece aerul care înconjoară pământul are indicele de refracție  $n \approx 1$ , urmează că atmosfera nu trebuie să antreneze eterul, astfel că experiența făcută pe pământ cu privire la mișcarea absolută a lui față de eter poate fi făcută.

Dacă pământul se mișcă în eterul imobil cu viteza  $v$  și lumina, în eter, cu viteza  $c$ , atunci, pe pământ, lumina propagându-se în eter în sensul mișcării pământului, va străbate o distanță  $l$  cu viteza  $c-v$  și deci o va străbate în timpul  $l/(c-v)$ . În sensul invers de propagare, evident timpul necesar va fi dat de  $l/(c+v)$ . Dacă lumina străbate aceeași distanță  $l$  pe o direcție perpendiculară pe direcția de mișcare a pământului, atunci traiectoria luminii va fi  $OB'$  (fig. 318), și timpul necesar parcurgerii acestui drum în eter va fi

$$t = \sqrt{\frac{l^2 + (vt)^2}{c^2}} \quad (3-7)$$

sau

$$t = \frac{l}{c^2 - v^2} = \frac{l}{c} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad (3-8)$$

care este în mod evident diferit de timpul  $l/(c-v)$ .

Experiența executată de Michelson, apoi de Michelson și Morley (1887) constă în așezarea interferometrului pe un bloc masiv, care la rîndu-i plutește

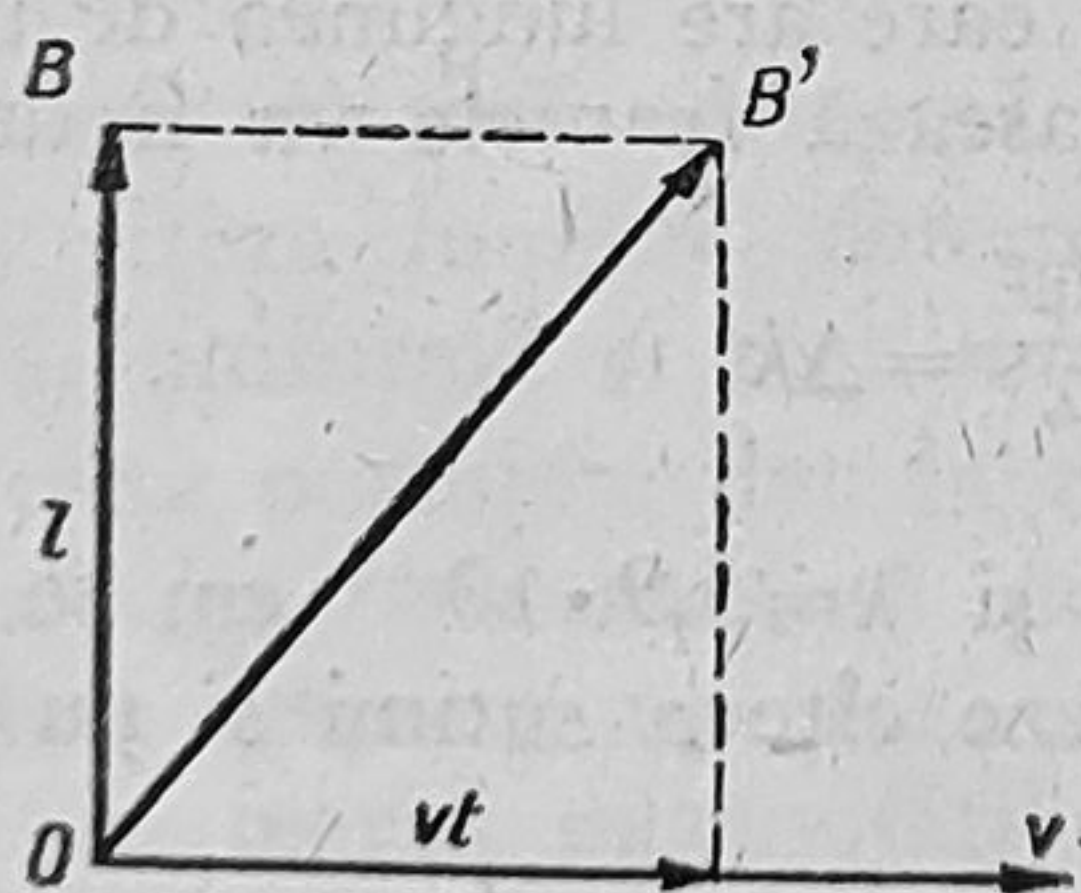


Fig. 318.

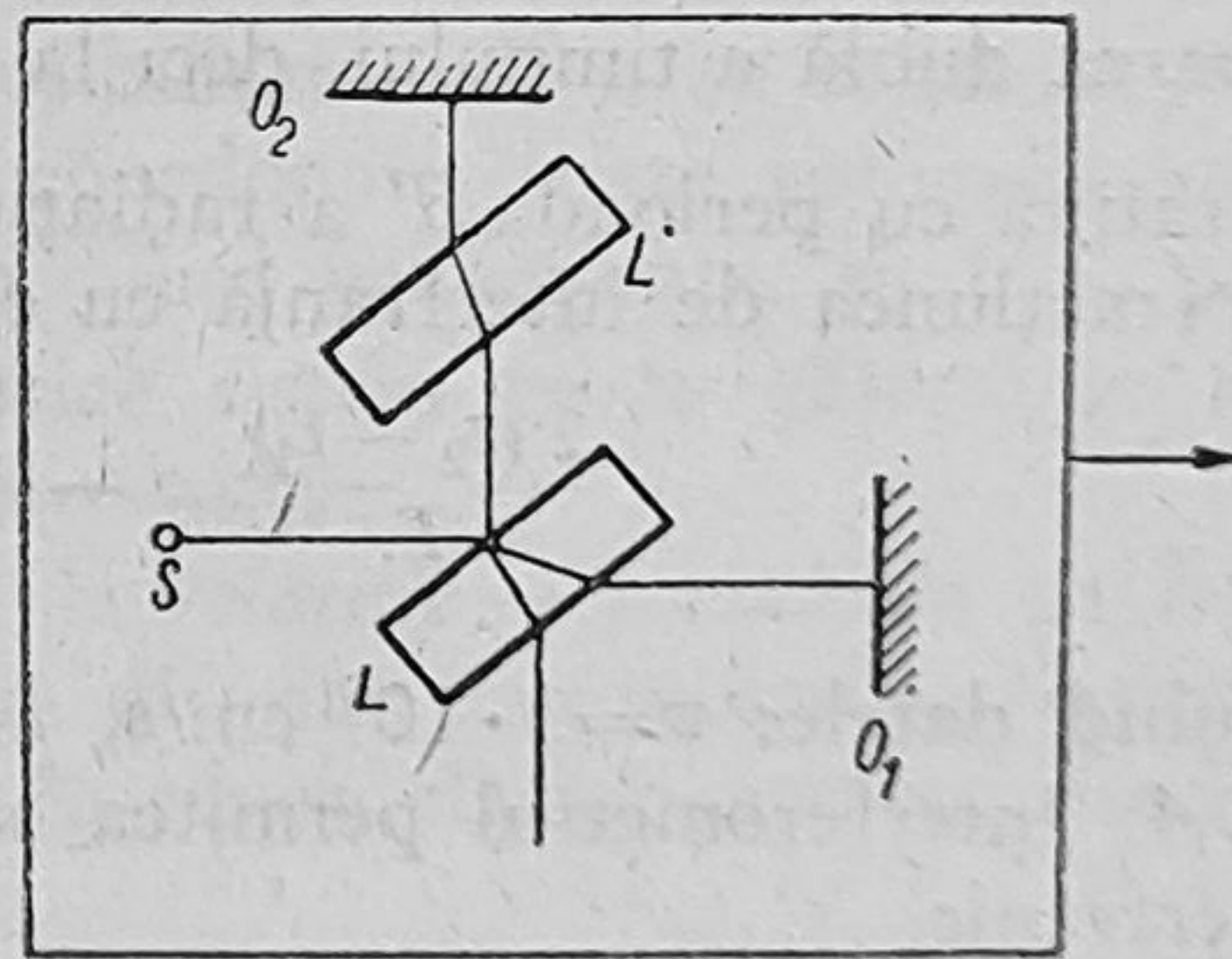


Fig. 319.

pe o baie de mercur, astfel ca unul dintre brațele interferometrului să fie dirijat către direcția de deplasare a pământului (fig. 319). Se observă sistemul de franje. Se rotește întreg sistemul interferențial la  $90^\circ$  și se observă variațiile în sistemul de franje. Dacă admitem că cele două brațe ale interferometrului sînt egale între ele, (fig. 319), de lungime optică  $l$ , atunci pentru brațul



îndreptat în direcția de deplasare a pământului, timpul necesar ca lumina, care se bifurcă la oglinda semiargintată  $L$ , să ajungă în  $O_1$ , să se reflecte și să atingă din nou  $L$ , va fi dat de:

$$t_1 = \frac{l}{c-v} + \frac{l}{c+v} = \frac{2l}{c} \cdot \frac{1}{1 - \frac{v^2}{c^2}}. \quad (3-9)$$

Pentru raza a doua, vom avea timpul  $t_2$  dat de:

$$t_2 = 2 \frac{l}{c} \cdot \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}. \quad (3-10)$$

Rezultă o diferență de timp în parcurgerea celor două drumuri dată de:

$$t_2 - t_1 = \frac{2l}{c} \left( \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} - \frac{1}{1 - \frac{v^2}{c^2}} \right), \quad (3-11)$$

care atrage după sine o diferență de fază în interferența celor două raze de lumină.

Considerînd raportul  $\beta = \frac{v}{c}$  mic, atunci relația de mai sus se poate pune sub forma:

$$t_2 - t_1 = \frac{2l}{c} \cdot \frac{\sqrt{1 - \beta^2} - 1}{1 - \beta^2} \approx \frac{2l}{c} \frac{1 - \frac{1}{2}\beta^2 - 1}{1 - \beta^2} \approx \frac{2l}{c} \frac{(-\beta^2)}{2} \approx -\frac{l\beta^2}{c}$$

Rotind interferometrul la  $90^\circ$ , atunci deplasarea franjelor va corespunde la valoarea dublă a timpului, deci la  $-\frac{2l\beta^2}{c}$ . Cum variația  $2(t_2 - t_1)$  este mică, comparativă cu perioada  $T$  a radiației utilizate, care are lungimea de undă  $\lambda$ , atunci fracțiunea de interfranjă cu care se deplasează franjele va fi dată de:

$$\frac{2(t_2 - t_1)}{T} = -\frac{2l\beta^2}{cT} = -\frac{2l\beta^2}{\lambda} = \Delta k.$$

Luînd datele:  $v = 3 \cdot 10^6$  cm/s,  $l = 1100$  cm și  $\lambda = 5,9 \cdot 10^{-5}$  cm se obține  $\Delta k = 0,4$ . Interferometrul permitea să se aprecieze cîteva sutimi și nu zecimi de interfranje.

*Rezultatul experiențelor lui Michelson a fost că nu s-a observat nici o deplasare apreciabilă a franjelor, adică se capătă un rezultat negativ. Aceasta ar însemna că nu există „vînt eteric”, deci nu există eter imobil. Presupunerea contrară că eterul este complet antrenat, este însă contrazisă de experiențele lui Fizeau, precum și de fenomenul aberației stelelor. Urmează deci că admitînd eterul, nu putem explica concomitent rezultatul experiențelor lui Fizeau, ale lui Michelson și a aberației stelelor.*



Încercările de a rezolva contradicția ivită pe baza mecanicii clasice nu au dus la rezultate admisibile. Astfel:

W. Ritz a făcut presupunerea că viteza luminii emisă de izvorul în mișcare se compune geometric din viteza izvorului și viteza luminii când izvorul este în repaus (ipoteza balistică). Însă observațiile astrofizice — Sitter — au arătat că nu e posibilă acceptarea ipotezei.

Fitzgerald și Lorentz au emis ipoteza contracțiunii, potrivit căreia, în urma mișcării, dimensiunea  $l'$  a corpurilor pe direcția vitezei variază în raportul  $\sqrt{1-\beta^2}$  față de dimensiunea avută în repaus, adică:

$$\frac{l'}{l} = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \sqrt{1 - \beta^2}. \quad (3-14)$$

ipoteză care ar explica rezultatul negativ al experienței lui Michelson.

Rezultatul final al tuturor cercetărilor în această direcție a dus la concluzia că viteza luminii în vid nu depinde de starea de mișcare a sistemului în care se fac determinările și că nu se poate pune în evidență mișcarea corpului față de eter.

### 3.4. Teoria relativității restrânse a lui A. Einstein (1905)

În urma rezultatelor negative ale experienței lui Michelson, precum și faptul că teoria lui Lorentz, care ajunsese la niște relații de transformare, cu privire la contracția corpurilor în mișcare, nu au dat rezultate mulțumitoare, Einstein, reluând problema în discuție, a enunțat două postulate — în aparență în contradicție — pe care se fundamentează întreaga teorie a relativității restrânse:

- 1) principiul relativității, adică imposibilitatea de a se constata mișcarea unui corp față de un sistem absolut de coordonate, toate sistemele care sînt în mișcare relativă uniformă și rectilinie, fiind echivalente, și
- 2) viteza luminii, determinată în orice sistem ce se găsește în mișcare relativă, uniformă și rectilinie, este o constantă.

Aceste postulate duc în mod normal la relațiile — formulele de transformare ale lui Lorentz, însă cu o concepție diferită despre spațiu, compunerea vitezelor, despre timp, etc., altele decît în fizica clasică, acestea fiind cazuri limită ale teoriei relativității.

Să considerăm din nou cele două sisteme de referință  $Oxyz$  și  $O'x'y'z'$ , (fig. 320),  $Oxyz$  socotit de noi a fi imobil,  $O'x'y'z'$  mobil, cu viteza relativă de translație  $v$  în lungul axelor  $Ox$  și  $O'x'$ , care coincid, celelalte axe  $O'y'$  și  $O'z'$  rămînînd paralele cu  $Oy$ , respectiv  $Oz$ , ceea ce duce în mod evident la  $y'=y$  și  $z'=z$ .

Să căutăm să stabilim legătura între coordonatele  $x$  și  $x'$  și timpurile  $t$  și  $t'$ , corespunzătoare celor două sisteme. Punctul  $O'$  are coordonata  $x'=0$  în



sistemul propriu și coordonata  $x=vt$  în primul sistem. Vom avea deci:  $x-vt=0$  și  $x'=0$ , iar legătura între aceste coordonate poate fi dată de relația

$$x' = \alpha (x - vt) \quad (3-15)$$

unde  $\alpha$ , un factor constant, urmează să fie calculat.

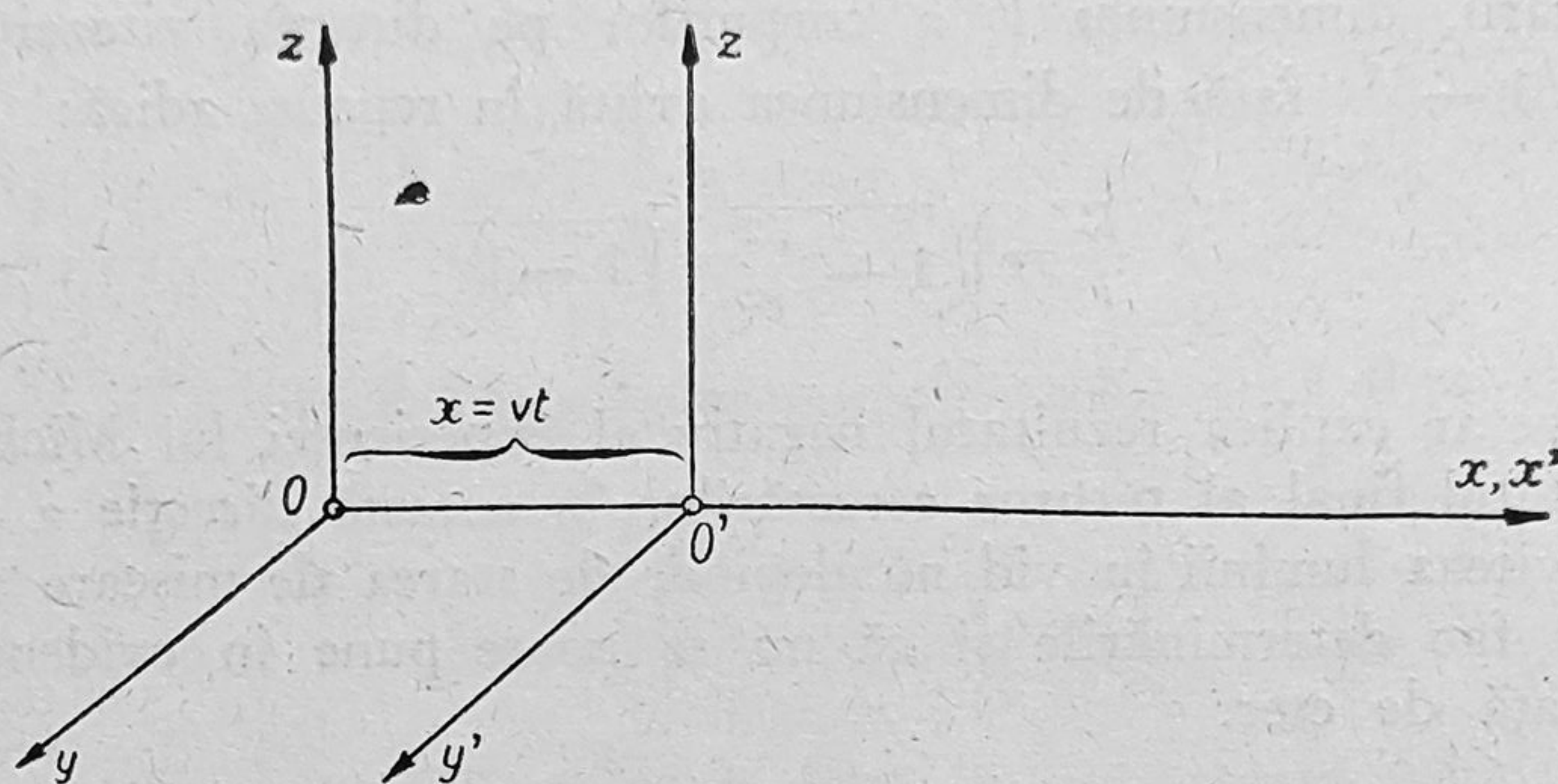


Fig. 320.

Sistemele fiind echivalente, adică sistemul  $Oxyz$  poate fi socotit mobil față de sistemul  $O'x'y'z'$  socotit acum a fi fix, vom avea pentru punctul  $O$  relațiile:  $x=0$  și  $x'=-vt'$ , adică  $x'+vt=0$ , unde legătura între  $x$  și  $x'$  se poate exprima de asemenea prin:

$$x = \alpha (x' + vt'). \quad (3-16)$$

Să aplicăm acum postulatul constanței vitezei luminii în cele două sisteme de referință. Un semnal luminos emis din punctul  $O$  la momentul  $t=t'=0$ , când cele două sisteme de referință coincid, când  $O'$  se găsește în  $O$ , se va găsi pe axa  $Ox$  sau  $O'x'$ , după timpul  $t$  sau  $t'$ , în punctul  $u$  (fig. 321) de coordonate :

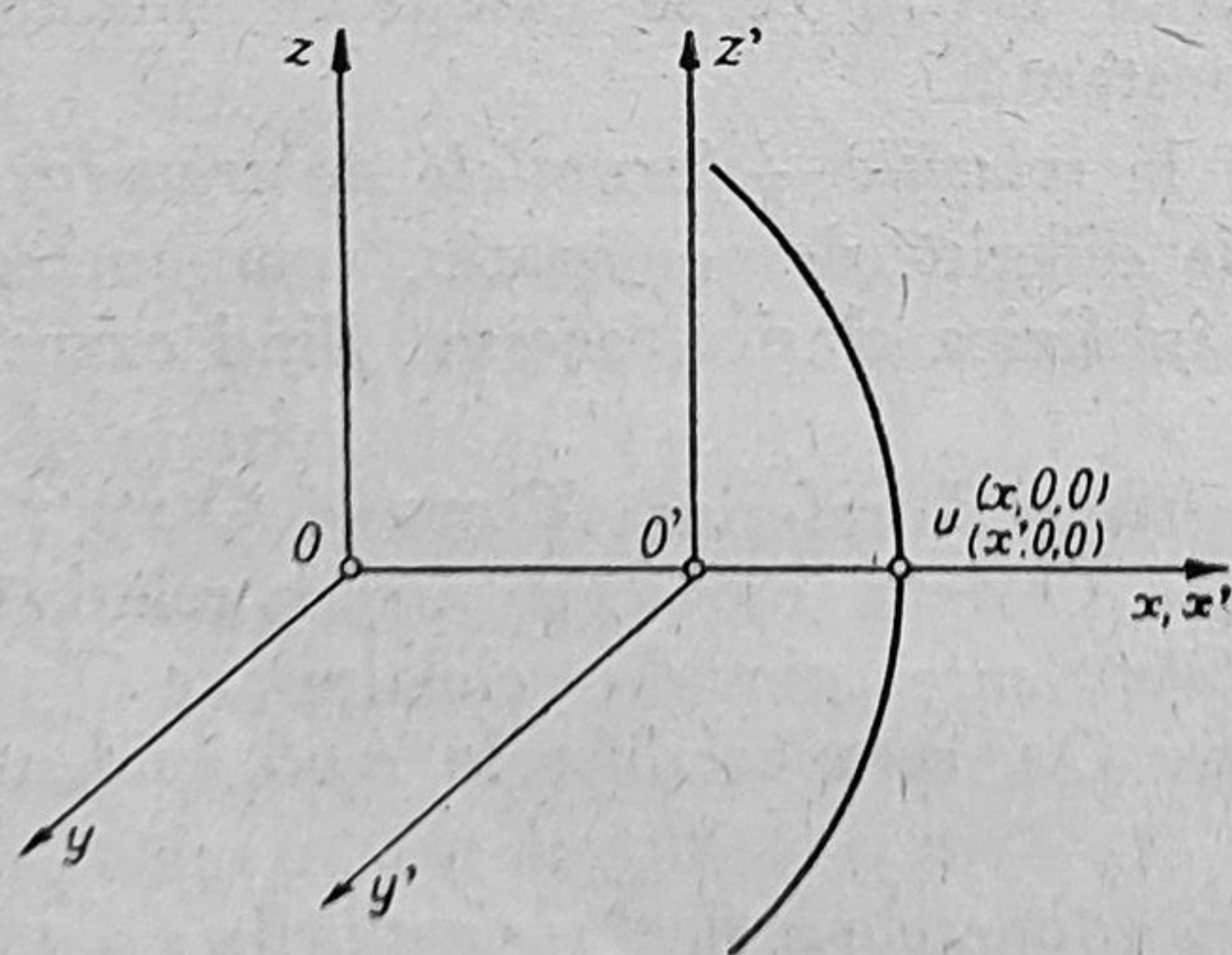


Fig. 321.

$$x = ct \text{ și } x' = ct',$$

unde  $c$  este viteza luminii în vid, experiența făcându-se în vid. Cu valorile lui  $x$  și  $x'$  de mai sus, introduse în relațiile:  $x = \alpha (x' + vt')$  și  $x' = \alpha (x - vt)$  obținem:

$$xx' = \alpha^2 (x' + vt') (x - vt)$$

$$ctct' = \alpha^2 (ct' + vt') (ct - vt)$$

$$c^2 tt' = \alpha^2 (c^2 tt' + cvtt' - cvtt' - v^2 tt') \quad (3-17)$$

$$c^2 = \alpha^2 (c^2 + cv - cv - v^2),$$



de unde se obține relația:

$$c^2 = \alpha^2 (c^2 - v^2) \quad (3-18)$$

care prin rezolvare, ne dă valoarea lui  $\alpha$ :

$$\alpha = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}. \quad (3-19)$$

Cunoscând valoarea lui  $\alpha$  vom avea transformările:

$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad \text{și} \quad x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \beta^2}}. \quad (3-20)$$

Pentru a obține legătura între  $t$  și  $t'$  vom avea:

$$\begin{aligned} x &= \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}}; \quad x \sqrt{1 - \beta^2} = x' + vt'; \quad x \sqrt{1 - \beta^2} = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \beta^2}} + vt'; \\ vt' &= x \sqrt{1 - \beta^2} - \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{x(1 - \beta^2) - x + vt}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{x - x\beta^2 - x + vt}{\sqrt{1 - \beta^2}} \\ t' &= \frac{vt - x\beta^2}{v \sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{t - \frac{\beta^2}{v}x}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \beta^2}} \end{aligned} \quad (3-21)$$

și se capătă astfel pentru  $t$  și  $t'$  expresiile:

$$t = \frac{t' + \frac{v}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad \text{și} \quad t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \beta^2}}. \quad (3-22)$$

Vom avea deci transformările lui Lorentz:

$$\begin{aligned} x &= \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} & x' &= \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \beta^2}} \\ y &= y' & y' &= y \\ z &= z' & z' &= z \\ t &= \frac{t' + \frac{v}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \beta^2}} & t' &= \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \beta^2}} \end{aligned} \quad (3-23)$$

care trec în transformările lui Galileu, dacă  $\beta = \frac{v}{c}$  tinde către zero, adică în acest caz se obține:

$$\begin{aligned} x &= x' + vt' & x' &= x - vt \\ y &= y' & y' &= y \\ z &= z' & z' &= z \\ t &= t' & t' &= t \end{aligned} \quad (3-24)$$



### 3.5. Consecințe ale transformărilor lui Lorentz, ale teoriei relativității

Din modul cum s-au dedus aceste transformări rezultă în primul rând că cele două sisteme de referință sînt echivalente, existînd exact aceleași relații de transformare în toate aceste sisteme, formulele avînd exact aceleași forme.

Se vede imediat că timpul nu este absolut, ci este o mărime legată de sistemul de referință față de care studiem fenomenul fizic. Din relațiile lui Lorentz se vede că acestea nu au nici un sens în cazul cînd viteza de mișcare este mai mare decît viteza luminii  $c$ , de unde urmează concluzia, în mod logic, că nu există în natură viteze mai mari decît viteza maximă a luminii, cea în vid, notată cu  $c$ .

Consecința filozofică dedusă din aceste principii și transformări este că spațiul și timpul nu sînt independente unul de altul, nu există spațiu și timp absolut, ele sînt legate de materie și după materialismul dialectic, ele sînt forme de existență ale materiei, în mișcare.

a) **Lungimea corpurilor** în diferite sisteme este diferită de la un sistem la alt sistem de referință. În sistemul  $Oxyz$ , măsurătoarea lungimii  $l$ , pe direcția axei  $Ox$ , făcută cu o riglă legată fix de acest sistem, ne va da rezultatul:

$$l = x_2 - x_1. \quad (3-25)$$

Tot așa dacă corpul și rigla sînt legate de sistemul de referință  $O'x'y'z'$ , ne va da rezultatul:

$$l' = x'_2 - x'_1. \quad (3-26)$$

Aceeași lungime și aceeași riglă vor apărea cu dimensiuni diferite, dacă ele, fiind legate de un sistem, se caută să li se determine dimensiunile, fiind observate din alt sistem. Legătura între aceste rezultate este exprimată prin relațiile de transformare ale lui Lorentz:

$$\begin{aligned} x_2 &= \frac{x'_2 - vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} & x_1 &= \frac{x'_1 - vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} \\ l = x_2 - x_1 &= \frac{x'_2 - vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} - \frac{x'_1 - vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{x'_2 - x'_1}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{l'}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \end{aligned} \quad (3-27)$$

deci

$$l' = l \sqrt{1 - \beta^2}, \text{ adică } l' < l, \quad (3-28)$$

adică observatorul care privește la rigla în mișcare, îi va apare mai mică decît aceeași riglă pe care o ține în mînă, adică corpul are lungimea cea mai mare în sistemul față de care corpul este în repaus.

b) **Durata unui fenomen** va apărea diferit în sistemele în mișcare față de cele socotite în repaus. În mod analog, ca și în cazul tratat mai sus, formulele de transformare ale lui Lorentz ne dau pentru aceste durate  $\tau$  și  $\tau'$  legătura:

$$\tau = \tau' \sqrt{1 - \beta^2}, \quad (3-29)$$



adică durată unui eveniment care se petrece într-un loc oarecare este mai mică în sistemul de coordonate, în care acel loc se află în repaus.

c) **Teorema compunerii vitezelor** în teoria relativității este deosebită decât cea dedusă din transformările lui Galileu.

Din transformările lui Lorentz avem:

$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad \text{și} \quad t = \frac{t' + \frac{v}{c^2} x'}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad (3-30)$$

de unde prin împărțirea lor, vom avea:

$$\frac{x}{t} = \frac{x' + vt'}{t' + \frac{v}{c^2} x'} = \frac{\frac{x'}{t'} + v}{1 + \frac{x'}{t'} \cdot \frac{v}{c^2}}, \quad (3-31)$$

și cum  $\frac{x}{t} = u_x$  și  $\frac{x'}{t'} = u'_x$  sînt vitezele de-a lungul axelor  $Ox$ ,  $O'x'$  socotite în cele două sisteme de referință, vom avea:

$$u_x = \frac{u'_x + v}{1 + \frac{v}{c^2} \cdot u'_x} \quad (3-32)$$

și în mod analog:

$$u'_x = \frac{u_x - v}{1 - \frac{v}{c^2} u_x} \quad (3-33)$$

În cazul cînd  $v \ll c^2$ , deci  $\frac{v}{c^2}$  tinde către zero, vom recăpăta compunerea vitezelor după Galileu:

$$u_x = u'_x + v \quad \text{și} \quad u'_x = u_x - v, \quad (3-34)$$

unde compunerea vitezelor se face, după axa  $Ox - O'x'$ , după regula simplă a adunării algebrice a vitezelor.

O altă consecință este următoarea: să luăm o rază de lumină care se propagă în sistemul mobil  $O'x'y'z'$  cu viteza  $c$  în direcția  $O'x'$ . Viteza acestei raze de lumină, observată în sistemul fix  $Oxyz$ , va fi:

$$u_x = \frac{u'_x + v}{1 + \frac{v}{c^2} u'_x} = \frac{c + v}{1 + \frac{v}{c^2} \cdot c} = \frac{c + v}{1 + \frac{v}{c}} = \frac{c + v}{\frac{c + v}{c}} = c, \quad (3-35)$$

adică  $u_x = c$ , rezultat care se deosebește total de rezultatul dat de fizica clasică  $c + v$ . Rezultatul de mai sus este consecința directă a postulatului al doilea al relativității restrînse.



d) Rezultatele experienței lui Fizeau se pot obține teoretic astfel: franjele de interferență obținute în cazul când apa din tubul  $T-T'$  este în nemișcare, rezultă din faptul că viteza de propagare a luminii prin apă — care este sistemul socotit a fi similar cu sistemul  $O'x'y'z'$  — este dată de  $u' = \frac{c}{n}$ . Prin mișcarea apei cu viteza  $v$ , apare o schimbare a sistemului de franje, viteza de propagare a luminii în apa în mișcare, determinată în sistemul fix —  $Oxyz$  — din afară va fi  $u$  dată de:

$$\begin{aligned}
 u &= \frac{u' + v}{1 + \frac{v}{c^2} u'} = \frac{\frac{c}{n} + v}{1 + \frac{v}{c^2} \cdot \frac{c}{n}} = \frac{\left(\frac{c}{n} + v\right) \left(1 - \frac{v}{cn}\right)}{\left(1 + \frac{v}{c^2} \cdot \frac{c}{n}\right) \left(1 - \frac{v}{cn}\right)} = \\
 &= \frac{\left(\frac{c}{n} + v\right) \left(1 - \frac{v}{cn}\right)}{\left(1 - \frac{v}{cn} + \frac{v}{c^2} \cdot \frac{c}{n} - \frac{vcv}{c^2 ncn}\right)} = \frac{\left(\frac{c}{n} + v\right) \left(1 - \frac{v}{cn}\right)}{\left(1 - \frac{v^2}{c^2 n^2}\right)} = \\
 &= \frac{\frac{c}{n} + v - \frac{cv}{ncn} - \frac{v^2}{cn}}{1 - \frac{v^2}{c^2 n^2}} \quad (3-36)
 \end{aligned}$$

și avînd în vedere că  $\frac{v}{c}$  este mic, vom avea:

$$u \approx \frac{c}{n} + v - \frac{v}{n^2} = \frac{c}{n} + v \left(1 - \frac{1}{n^2}\right).$$

Asta înseamnă că în comparație cu starea inițială, când avem  $u' = \frac{c}{n}$ , franjele de interferență se schimbă datorită variației vitezei cu  $v \left(1 - \frac{1}{n^2}\right) = \alpha v$ , unde coeficientul de „antrenare” este dat de  $\alpha = 1 - \frac{1}{n^2}$ , conform relației deduse de Fresnel.

### 3.6. Efectul Doppler-Fizeau

Și alte fenomene optice, ca *efectul Doppler* (variația frecvenței luminii în funcție de deplasarea relativă a izvorului față de observator) au putut fi cercetate pe baza teoriei relativității restrînse, cu ajutorul formulelor de transformare Einstein-Lorentz.

a) **Efectul Doppler-Fizeau în acustică.** Doppler (1842) a arătat că frecvența sunetului percepută de către un observator depinde de mișcarea observatorului sau a izvorului: ea este mai mare dacă izvorul și observatorul se



apropie între ei, mai mică dacă se îndepărtează. Fenomenul a fost observat și în optică de către Fizeau. Să luăm cazul propagării undelor într-un mediu, cazul sunetului, adică *efectul Doppler în acustică*.

Fie izvorul  $I$  care se mișcă față de mediu, și deci și față de observatorul  $O$ , cu viteza  $v$  (fig. 322). Viteza de propagare a undei este  $V$  și nu depinde de mișcarea izvorului.

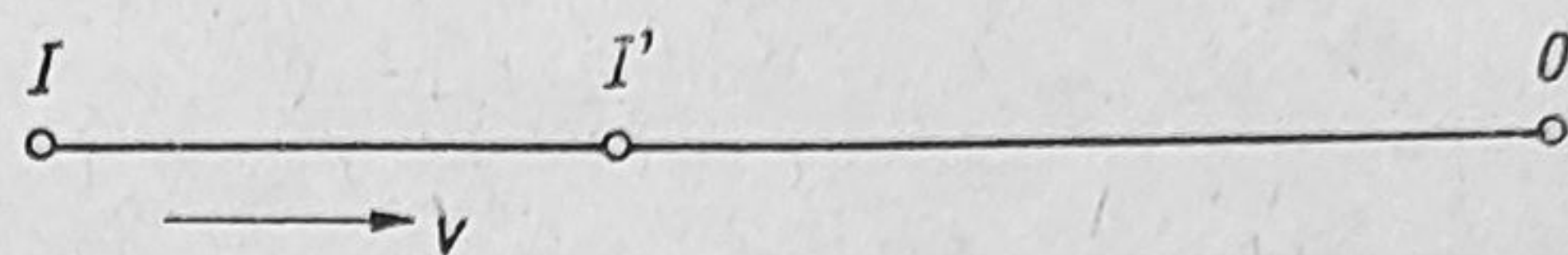


Fig. 322.

Unda emisă din  $I$  în momentul  $t_1$  ajunge în momentul  $T_1$  în  $O$ :

$$T_1 = t_1 + \frac{IO}{V}. \quad (3-38)$$

Unda emisă după timpul  $\tau$  adică în momentul  $t_2 = t_1 + \tau$ , adică din poziția izvorului  $I'$ , ajunge în  $O$  în momentul:

$$T_2 = t_2 + \frac{IO - v\tau}{V} \quad (3-39)$$

dacă izvorul se apropie de observator sau în cazul îndepărtării;

$$T_2 = t_2 + \frac{IO + v\tau}{V} \quad (3-40)$$

sau în general

$$T_2 = t_2 + \frac{IO \pm v\tau}{V}. \quad (3-41)$$

Dacă frecvența undei emise de  $I$  este  $\nu_0$ , atunci cele  $N = \nu_0 \tau$  unde emise de  $I$  în intervalul  $\tau$  vor fi înregistrate de observator cu frecvența

$$\nu' = \frac{N}{T_2 - T_1} = \frac{N}{T} \quad (3-42)$$

și deci din

$$T = T_2 - T_1 = t_2 + \frac{IO \pm v\tau}{V} - t_1 - \frac{IO}{V} = t_2 - t_1 \pm \frac{v\tau}{V} = \tau \left( 1 \pm \frac{v}{V} \right) \quad (3-43)$$

$$\nu' \approx \nu_0 \left[ 1 \pm \frac{v}{V} \pm \left( \frac{v}{V} \right)^2 \pm \left( \frac{v}{V} \right)^3 \dots \right] \approx \nu_0 \left( 1 \pm \frac{v}{V} \right)$$

obținem:

$$\nu' = \frac{\nu_0}{1 \mp \frac{v}{V}} \quad (3-44)$$

cu (+) la îndepărtarea izvorului, cu (—) la apropierea izvorului față de observatorul fix.



În cazul când izvorul este fix și observatorul se mișcă, vom avea pentru momentele  $T_1$  și  $T_2$  ale înregistrărilor unei față de momentele de emisie  $t_2$  și  $t_1$  și intervalul  $t_2 - t_1 = \tau$  expresiile asemănătoare:

$$T_1 = t_1 + \frac{IO}{V \mp v} \text{ și } T_2 = t_2 + \frac{IO \pm v\tau}{V \mp v} \quad (3-45)$$

de unde vom obține:

$$T = T_2 - T_1 = t_2 + \frac{IO}{V \pm v} + \frac{v\tau}{V \mp v} - t_1 - \frac{IO}{V \mp v} = \tau \left( 1 \pm \frac{v}{V \mp v} \right) \quad (3-46)$$

și cum  $v_0 = \frac{N}{\tau}$  și  $v'' = \frac{N}{T}$  vom obține:

$$v'' = \frac{v_0}{1 \pm \frac{v}{V \mp v}} = \frac{v_0}{\frac{V \mp v \pm v}{V \mp v}} = \frac{v_0 (V \mp v)}{V} = v_0 \left( 1 \mp \frac{v}{V} \right) \quad (3-47)$$

cu  $(-)$  în cazul când observatorul se îndepărtează și cu  $(+)$  în cazul când observatorul se apropie de izvorul  $I$  care este fix.

În cazul în care viteza  $v$  ca vector nu se situează pe direcția  $I-O$ , ci face unghiul  $\varphi$  atunci în relațiile de mai sus intervine proiecția vitezei pe această direcție, adică  $v \cos \varphi$  și se obțin relațiile:

$$v' = \frac{v_0}{1 \pm \frac{v \cos \varphi}{V}} = \frac{v_0 \left( 1 \mp \frac{v \cos \varphi}{V} \right)}{\left( 1 \pm \frac{v \cos \varphi}{V} \right) \left( 1 \mp \frac{v \cos \varphi}{V} \right)} = v_0 \left( 1 \mp \frac{v \cos \varphi}{V} \right) \left( \frac{1}{1 - \left( \frac{v \cos \varphi}{V} \right)^2} \right) \quad (3-48)$$

în cazul deplasării izvorului, și

$$v'' = v_0 \left( 1 \mp \frac{v \cos \varphi}{V} \right) \quad (3-49)$$

în cazul deplasării observatorului.

Se observă imediat că în cazul propagării undelor într-un mediu, pentru frecvența înregistrată se obțin două valori care diferă între ele cu factorul de ordinul al doilea în raport cu  $\frac{v}{V}$  (mic în raport cu unitatea) dat de:

$$\frac{1}{1 - \left( \frac{v \cos \varphi}{V} \right)^2} \quad (3-50)$$

sau când  $\varphi = 0$ ;

$$\frac{1}{1 - \frac{v^2}{V^2}} \quad (3-51)$$

adică:

$$v' = v_0 \left[ 1 \mp \frac{v}{V} \mp \left( \frac{v}{V} \right)^2 \dots \dots \right] \quad (3-52)$$

și

$$v'' = v_0 \left( 1 \mp \frac{v}{V} \right). \quad (3-53)$$



b) Efectul Doppler-Fizeau în optică și teoria relativității. Lumina se propagă în vid. În cazul când am presupus că lumina se propagă într-un mediu — eterul fix, imobil — atunci se obține aceleași rezultate ca și în acustică și prin metodele interferențiale sensibile, metoda lui Michelson, ar trebui să se pună în evidență deosebirea între frecvențele  $\nu'$  și  $\nu''$  corespunzătoare celor două feluri de mișcări ale deplasării izvorului față de eter și observator și ale observatorului față de eter și izvor, frecvențe ce s-ar deosebi prin factorul  $\left(\frac{1}{1 - \frac{v_2}{V_2}}\right)$ .

Cum aceste diferențe nu au putut fi puse în evidență, urmează că numai mișcarea relativă a izvorului și observatorului intervin în apariția efectului Doppler-Fizeau în optică și nu mișcarea absolută față de vid sau față de eterul imobil ipotetic.

Să tratăm problema din punctul de vedere al teoriei relativității:

Să presupunem că observatorul este situat în sistemul  $Oxyz$ , iar izvorul este fixat de sistemul  $O'x'y'z'$ , care se deplasează față de sistemul  $Oxyz$  de-a lungul axei comune  $Ox - Ox'$  cu viteza relativă  $v$ , izvorul îndepărându-se de observator.

Momentele de emisie ale semnalului luminos produs de izvorul  $I$ , cu frecvența  $\nu_0$  în sistemul  $O'x'y'z'$ , vor fi înregistrate de observatorul din sistemul  $Oxyz$  la timpurile  $t_1$  și  $t_2$  pentru pozițiile izvorului luminos din  $x_1$  și  $x_2$  și momentele de recepționare ale semnalelor de către observator vor fi  $T_1$  și  $T_2$ , astfel că vom avea:

$$\begin{aligned} \tau &= t_2 - t_1 & x_2 &= x_1 + v\tau \\ T_1 &= t_1 + \frac{IO}{c} & T_2 &= t_2 + \frac{IO + v\tau}{c} \end{aligned} \quad (3-54)$$

și deci

$$T = T_2 - T_1 = \left(1 + \frac{v}{c}\right)\tau. \quad (3-55)$$

Cum  $\nu_0$  este frecvența izvorului în sistemul  $O'x'y'z'$ , frecvența  $\nu$  percepută de observatorul din sistemul  $Oxyz$  se va obține în felul următor:

Intervalului de timp  $\tau$  din sistemul  $Oxyz$  îi corespunde intervalul  $\tau'$  în sistemul  $O'x'y'z'$  dat de

$$\begin{aligned} \tau' &= t'_2 - t'_1 = \frac{t_2 - \frac{v}{c^2}x_2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} - \frac{t_1 - \frac{v}{c^2}x_1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \\ \tau' &= \frac{t_2 - t_1 - \frac{v}{c^2}(x_2 - x_1)}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{\tau - \frac{v}{c^2}(v\tau)}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{\tau\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \tau\sqrt{1 - \beta^2} \end{aligned} \quad (3-56)$$



și în acest interval de timp, avem  $N$  oscilații, deci:

$$N = v_0 \tau' = v_0 \tau \sqrt{1 - \beta^2}, \quad (3-57)$$

de unde deducem frecvența  $\nu$  percepută de observator, când izvorul se îndepărtează de observator:

$$\nu = \frac{N}{T} = \frac{v_0 \tau \sqrt{1 - \beta^2}}{\tau \left(1 + \frac{v}{c}\right)} = v_0 \frac{\sqrt{1 - \beta^2}}{1 + \frac{v}{c}} \quad (3-58)$$

și cum

$$\frac{\sqrt{1 - \beta^2}}{1 + \beta} = \sqrt{\frac{1 - \beta^2}{(1 + \beta)(1 + \beta)}} = \sqrt{\frac{(1 - \beta)(1 + \beta)}{(1 + \beta)(1 + \beta)}} = \sqrt{\frac{1 - \beta}{1 + \beta}} \quad (3-59)$$

vom avea în fine expresia:

$$\nu = v_0 \sqrt{\frac{1 - \beta}{1 + \beta}} = v_0 \sqrt{\frac{1 - \frac{v}{c}}{1 + \frac{v}{c}}} \quad (3-60)$$

sau aproximativ:

$$\nu \approx v_0 \left[ 1 + \frac{v}{c} + \frac{1}{2} \left( \frac{v}{c} \right)^2 + \dots \right] \approx v_0 \left( 1 + \frac{v}{c} \right); \quad (3-61)$$

indiferent dacă izvorul (sau observatorul) este legat de sistemul  $O'x'y'z'$  și observatorul (sau izvorul) este legat de sistemul  $Oxyz$ .

În cazul când direcția observator-izvor face unghiul  $\varphi$  cu viteza de deplasare ( $\varphi$  măsurat de către observator) avem:

$$\nu = v_0 \frac{\sqrt{1 - \beta^2}}{1 + \frac{v}{c} \cos \varphi}. \quad (3-62)$$

Dacă  $\varphi = 0$ ,  $\cos \varphi = 1$  obținem relația:

$$\nu = v_0 \frac{\sqrt{1 - \beta^2}}{1 + \frac{v}{c}}, \quad (3-63)$$

efect Doppler longitudinal.

Dacă însă  $\varphi = \frac{\pi}{2}$ ,  $\cos \varphi = 0$ , se găsește

$$\nu = v_0 \sqrt{1 - \beta^2} \quad (3-64)$$

efect Doppler transversal, un fapt nou care rezultă din teoria relativității, adică efectul Doppler apare și în cazul în care direcția de propagare a luminii este perpendiculară pe direcția de mișcare.



Acest fapt a putut fi pus în evidență de către Ives (1938) cu razele canal. Dispozitivul experimental și modul de lucru este acesta (fig. 323):

Între oglinda plană  $O$  și fanta spectrografului  $S$ , oglinda fiind așezată normal pe direcția de vizare  $OS$  a spectrografului, trec razele canal după direcția  $RC$ . Dacă lumina este observată după direcția  $RC$  sau o alta înclinată cu unghiul  $\varphi$ , se observa în mod normal variația în frecvență. În cazul dispozitivului de mai sus, partea de undă sferică emisă spre spectrograf și observată după direcția  $\varphi$  va da în spectrograf o deplasare  $-\Delta\nu$ ; partea de undă care pornește după direcția  $\pi - \varphi$  se reflectă pe oglinda  $O$  și pătrunde apoi în spectrograf se va înregistra cu o variație  $+\Delta\nu$  în frecvență. Vom avea deci deplasările simetrice  $-\Delta\nu$  și  $+\Delta\nu$  ale efectului Doppler longitudinal, față de frecvența  $\nu$  nedeplasată. Efectul Doppler transversal produce o deplasare spre roșu,  $-\Delta_t\nu$  care este o deplasare suplimentară și se suprapune peste efectul Doppler longitudinal ce produce deplasările  $-\Delta\nu$  și  $+\Delta\nu$ .

Deci în spectrograf va rezulta un aspect nesimetric în deplasarea în frecvență, adică

$$\Delta'\nu = -\Delta\nu - \Delta_t\nu = -(\Delta\nu + \Delta_t\nu) \quad (3-65)$$

și

$$\Delta''\nu = +\Delta\nu - \Delta_t\nu, \quad (3-66)$$

de unde rezultă

$$-\Delta_t\nu = \frac{\Delta'\nu + \Delta''\nu}{2}. \quad (3-67)$$

Ives a putut pune în evidență această mică deplasare, care corespunde la valori de aproximativ  $0,043 \text{ \AA}$  — față de cea teoretică calculată de  $0,0472 \text{ \AA}$ .

### 3.7. Mecanica relativistă

Mecanica relativistă este o consecință a faptului că ecuațiile fundamentale ale mecanicii lui Newton, care sînt invariante față de ecuațiile de transformare ale lui Galileu, nu sînt invariante față de cele ale Lorentz. Pentru

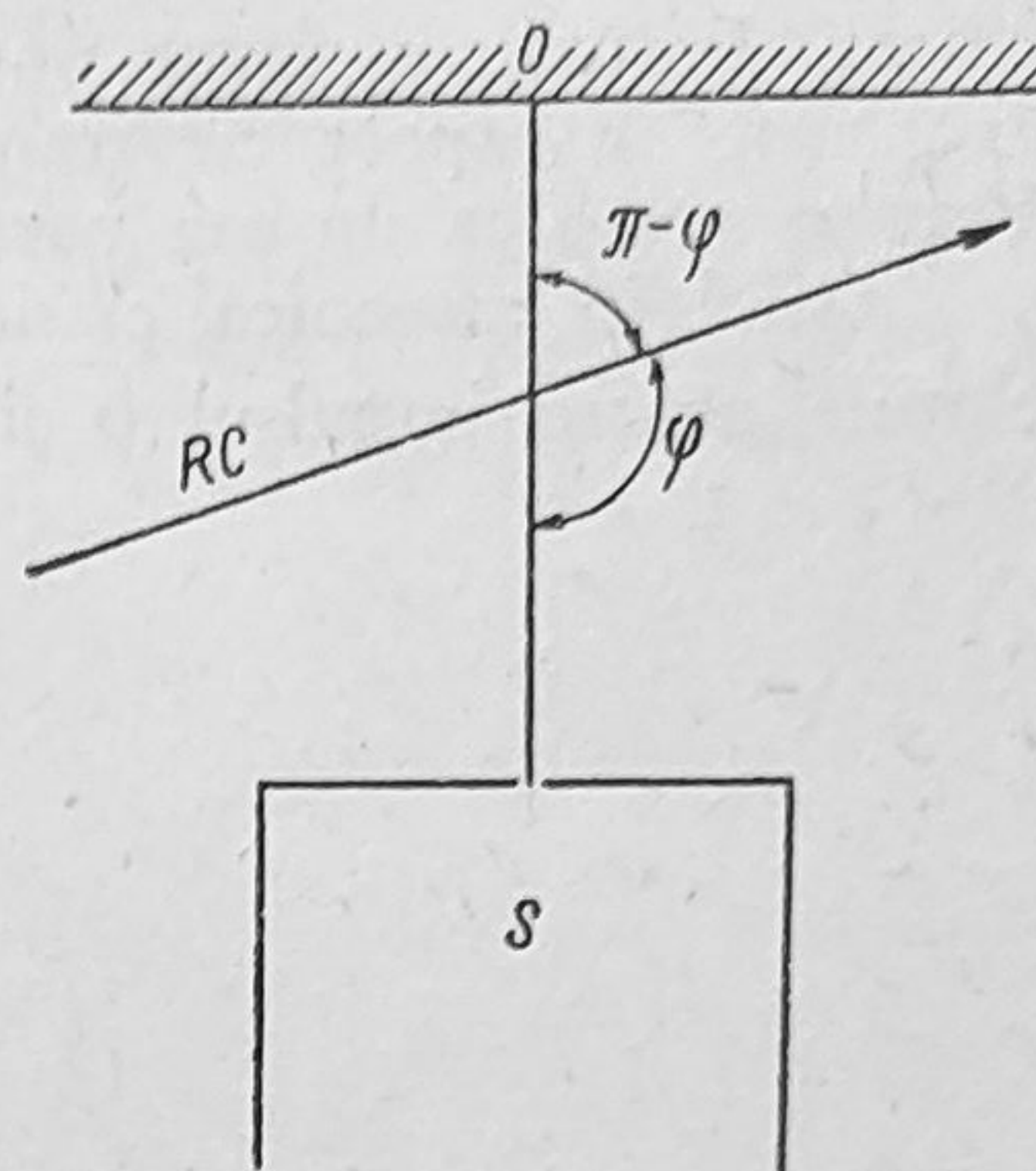


Fig. 323.



aceasta, Einstein a făcut unele completări în ecuațiile mecanicii, care sînt invariante în raport cu transformările lui Lorentz (astfel că mecanica lui Newton apare ca un caz particular al acestei mecanici).

Astfel în mecanica clasică nerelativistă, pentru o particulă liberă avem relațiile pentru impulsul  $\bar{\mathbf{p}}$  și energia cinetică  $E$

$$\bar{\mathbf{p}} = m \bar{\mathbf{v}} \quad (3-68)$$

și

$$E = \frac{mv^2}{2} = \frac{p^2}{2m}. \quad (3-69)$$

În mecanica relativistă, aceste mărimi sînt date de către relațiile:

$$\bar{\mathbf{p}} = \frac{m \bar{\mathbf{v}}}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad (3-70)$$

și

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad (3-71)$$

unde  $\beta = \frac{v}{c}$ , iar  $m$  este masa de repaus a punctului material.

Dacă  $\beta^2 \ll 1$ , rezultatele relativiste se reduc la cele nerelativiste adică

$$\bar{\mathbf{p}} = m \bar{\mathbf{v}} \left( 1 + \frac{1}{2} \beta^2 + \dots \right) = m \bar{\mathbf{v}} + \dots \quad (3-72)$$

și

$$E = mc^2 \left( 1 + \frac{1}{2} \beta^2 + \dots \right) = mc^2 + \frac{mv^2}{2} + \dots, \quad (3-73)$$

unde  $mc^2$  este un termen constant nesemnificativ, energia nefiind determinată decît pînă la o constantă aditivă arbitrară.

Din formulele 3-70 și 3-71 se obține pentru energia  $E$  a unei particule libere relația generală relativistă:

$$E^2 = c^2 p^2 + m^2 c^4, \quad (3-74)$$

care duce în cazul cînd particula se găsește în repaus față de sistemul de referință considerat ( $p=0$ ) la

$$E = mc^2, \quad (3-75)$$

o relație generală importantă ce leagă energia  $E$  de masa  $m$  și care este utilizată în special în fizica nucleelor în bilanțul energetic.



## TRECEREA LUMINII PRIN MEDII IZOTROPE

### 4.1. Absorbția luminii

Lumina este absorbită mai mult sau mai puțin prin trecerea ei printr-un mediu. Absorbția nu este aceeași pentru toate radiațiile, ci ea este *selectivă*. Astfel, sticla este transparentă și incoloră în vizibil căci absoarbe radiațiile din vizibil foarte puțin. În schimb, ea este foarte absorbantă pentru undele ultraviolete. Sticlele colorate, de exemplu cele roșii, apar ca atare deoarece din lumina albă absorb mult — de exemplu — radiațiile verzi și albastre și lasă să treacă, fiind mai puțin absorbite, pe cele dinspre roșu. Sticla apare astfel roșie prin transparență. Absorbția luminii poate fi explicată prin faptul că unda luminoasă prin trecerea ei prin mediul respectiv provoacă oscilații forțate ale electronilor legați elastic în substanța respectivă, consumând astfel energie, care prin mișcarea electronilor, se transmite întregii mase a corpului, care se încălzește.

Să considerăm un strat din substanța respectivă absorbantă de grosime  $l$  pe care cade normal un fascicul de unde paralele cu densitatea în volum a fluxului de energie  $u_0$  (fig. 324). În stratul cu grosimea elementară  $dl$  intră fluxul de energie cu densitatea  $u$ , care se micșorează cu  $du$  prin trecerea prin acest strat. Această variație  $du$  este proporțională cu  $u$  și  $dl$  adică:

$$-du = ku dl, \quad (4-1)$$

unde  $k$  este coeficientul de absorbție determinat de proprietățile mediului absorbant. Prin străbaterea stratului  $l$ , densitatea fluxului scade de la  $u_0$  la  $u$  după o lege de descreștere exponențială obținută astfel:

$$\begin{aligned} \frac{du}{u} &= -k dl \int_{u_0}^u \frac{du}{u} = -k \int_0^l dl = -kl \\ \ln u - \ln u_0 &= \ln \frac{u}{u_0} = -kl \quad u = u_0 e^{-kl}, \end{aligned} \quad (4-2)$$

numită legea Lambert-Bouguer — unde  $e$  este baza logaritmilor naturali,  $k$  ia valori foarte diferite. Astfel pentru radiațiile din vizibil

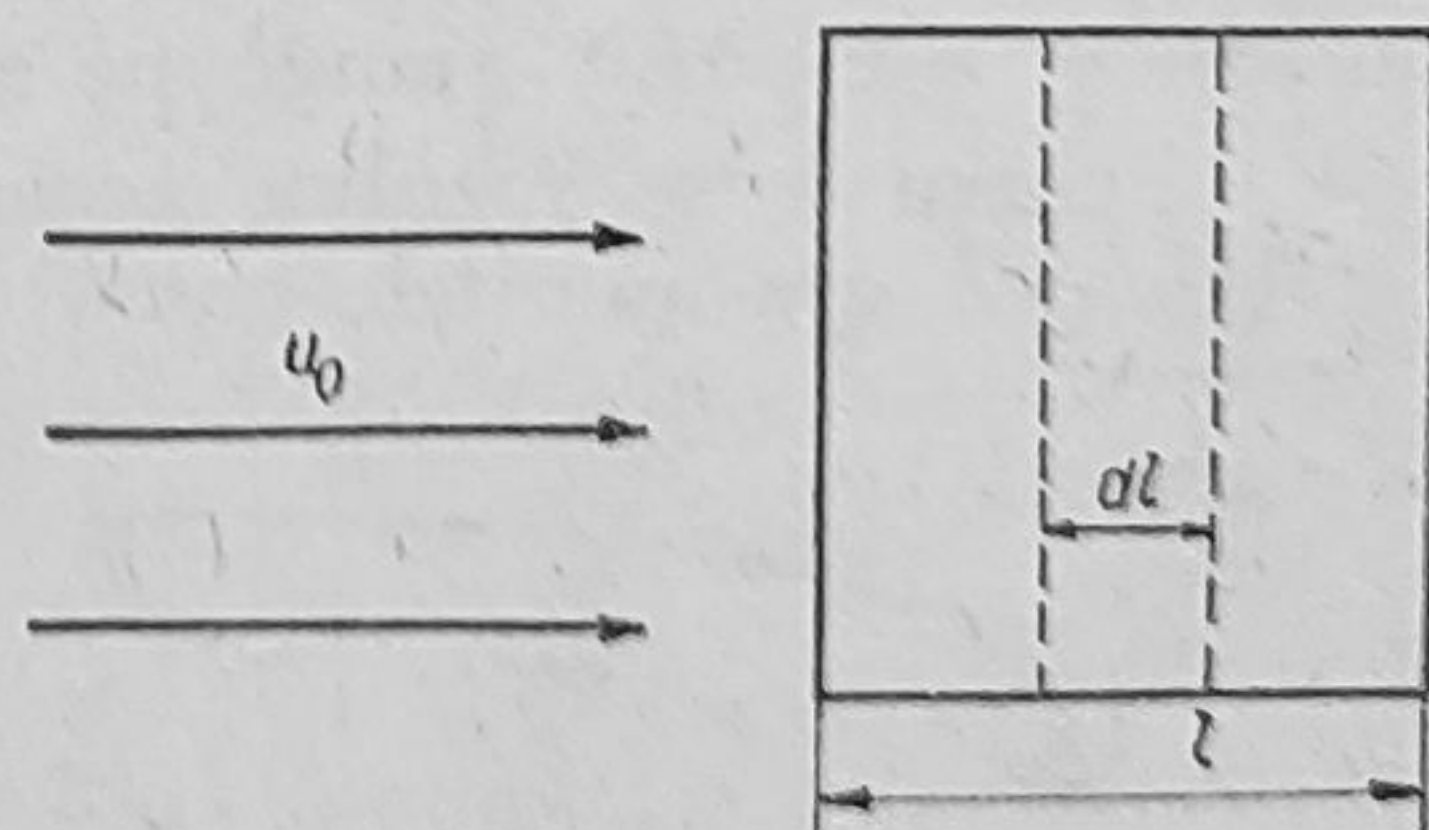


Fig. 324.



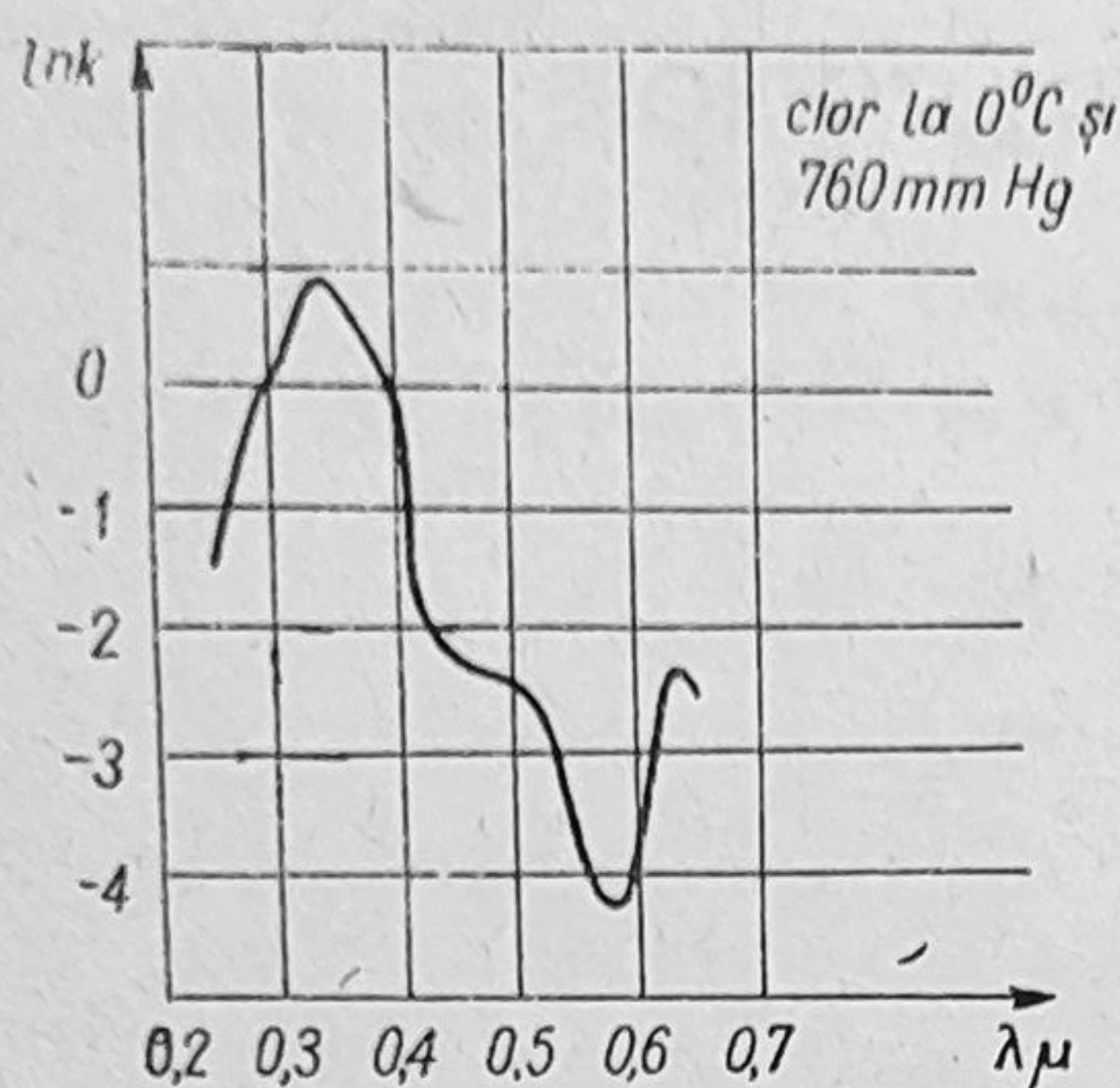


Fig. 325.

$k \approx 10^{-5} \text{ cm}^{-1}$  pentru aer,  $k \approx 10^{-2} \text{ cm}^{-1}$  pentru sticlă. Pentru metale însă  $k$  valori de ordinul zecilor de mii. Coeficientul  $k$  depinde de lungimea de undă a radiației întrebuințate care pătrunde în substanța cercetată.

În cazul soluțiilor conținând substanțe absorbante, se constată că absorbția depinde de concentrația  $c$  a substanței din soluție și este valabilă legea lui Beer

$$u = ue^{\kappa ci}, \quad (4-3)$$

unde  $\kappa$  este un coeficient constant, atât timp cât concentrația  $c$  nu este prea mare pentru

ca moleculele corpului să se influențeze reciproc. Legea se aplică de asemenea numai cu condiția ca între moleculele solventului și moleculele substanței să nu existe influențe reciproce.

#### 4.2. Reflexia și refracția luminii

la suprafața de separare a două medii izotrope transparente

O undă luminoasă care cade pe suprafața de separare a două medii izotrope transparente suferă fenomenul de reflexie și de refracție. Cu ajutorul construcției Huyghens-Fresnel se poate afla direcția de propagare a undei reflectate și a celei refractate. Pentru a afla însă și intensitățile acestor unde, precum și alte particularități, ca de exemplu polarizarea lor, va trebui să se cunoască modul cum substanțele respective acționează asupra undei care trece prin suprafața lor de separare.

Fresnel a considerat că unda luminoasă se propagă în spațiu și prin corpuri prin și cu ajutorul unui mediu elastic și a ajuns la relațiile care stabilesc legătura între unghiurile de incidență și refracție și amplitudinea sau intensitatea undelor reflectate și transmise, exprimate prin *formulele lui Fresnel*.

Teoria electromagnetică a luminii, precum și faptul considerat că substanța mediilor este un sistem de sarcini electrice, influențate de unda electromagnetică, a dat posibilitatea tratării problemei trecerii luminii prin aceste medii și s-a putut ajunge pe această cale la aceleași formule ale lui Fresnel.

Pentru a se rezolva această problemă s-a căutat în primul rând să se stabilească așa-numitele *condiții de frontieră*. Unda luminoasă electromagnetică trece din mediul 1, caracterizat prin constanta dielectrică  $\epsilon_1$  în mediul 2, caracterizat prin constanta dielectrică  $\epsilon_2$  din punctul  $M_1$  în punctul  $M_2$ , care sînt foarte apropiate de suprafața de separare  $S$  a celor două medii (fig. 326).

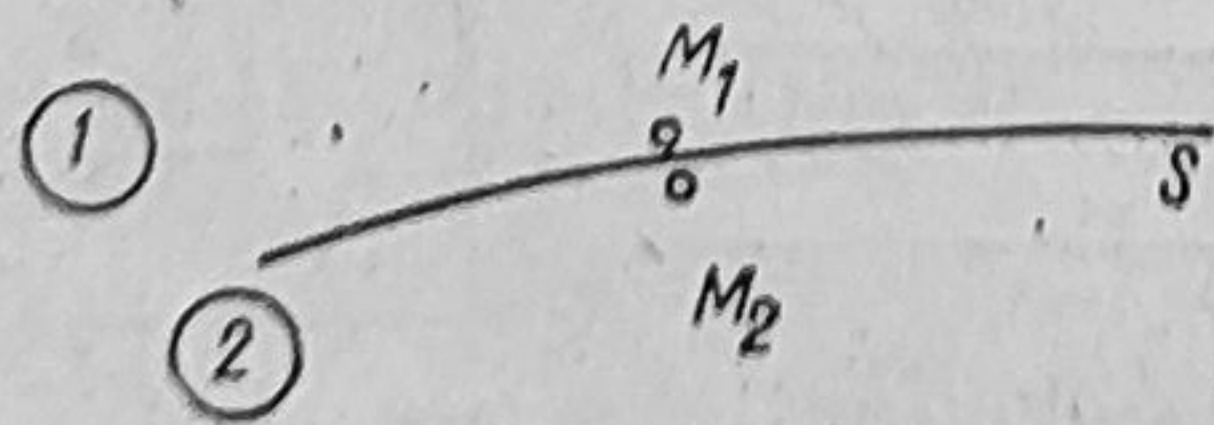


Fig. 326.



Vectorii câmpului electromagnetic  $E_1$  și  $H_1$  devin  $E_2$  și  $H_2$  și ecuația de trecere stabilește continuitatea componentelor tangențiale a vectorilor electrice și magnetici la suprafața  $S$  adică:

$$E_{1x} = E_{2x} \quad E_{1y} = E_{2y} \quad \text{și} \quad H_{1x} = H_{2x} \quad H_{1y} = H_{2y} \quad (4-4)$$

dacă suprafața  $S$  este suprafața  $Oxy$ . Pentru componentele normale pentru suprafața  $S$  nu avem continuitate:

$$\epsilon_1 E_{1z} = \epsilon_2 E_{2z} \quad \text{și} \quad \mu_1 H_{1z} = \mu_2 H_{2z}. \quad (4-5)$$

Totodată se aplică principiul conservării energiei, în sensul că energia fasciculului luminos incident se găsește în energia fasciculului reflectat și în cel transmis și că densitatea spațială de energie luminoasă  $u$  este proporțională cu amplitudinea la pătrat a undei,  $a^2$ , mai exact cu produsul  $n a^2$ .

Să luăm mai întâi cazul undei monocromatice care cade normal pe suprafața de separare a două medii izotrope transparente cu indicii de refracție  $n_1$  și  $n_2$ , pentru care vom avea, deoarece permeabilitatea este socotită egală cu unu, constantele dielectrice  $\epsilon_1$  și  $\epsilon_2$  date de

$$\epsilon_1 = n_1^2 \quad \text{și} \quad \epsilon_2 = n_2^2 \quad (4-6)$$

și deci vitezele de propagare  $v_1$  și  $v_2$  redată de:

$$v_1 = \frac{c}{n_1} \quad \text{și} \quad v_2 = \frac{c}{n_2}. \quad (4-7)$$

Considerînd unda polarizată liniar cu componenta câmpului electric  $E_1$  paralelă cu axa  $Ox$  vom avea atît vectorul electric  $E_2$  al undei transmise cît și vectorul electric  $E_2$  al undei reflectate paralele cu axa  $Ox$  (fig. 327). Câmpul magnetic  $H_1$ , perpendicular pe  $E_1$  este paralel cu  $Oy$ . Vom avea pentru unda incidentă:

$$E = E_{1x} = a_1 \cos \frac{2\pi}{T} \left( t - \frac{n_1 z}{c} \right) \\ E_{1y} = 0 \quad E_{1z} = 0. \quad (4-8)$$

Cum am stabilit că  $\sqrt{\mu} H = \sqrt{\epsilon} E$  deci  $H = \sqrt{\epsilon} E$ , atunci amplitudinea câmpului magnetic va fi:

$$a_1 \sqrt{\epsilon_1} = a_1 n_1.$$

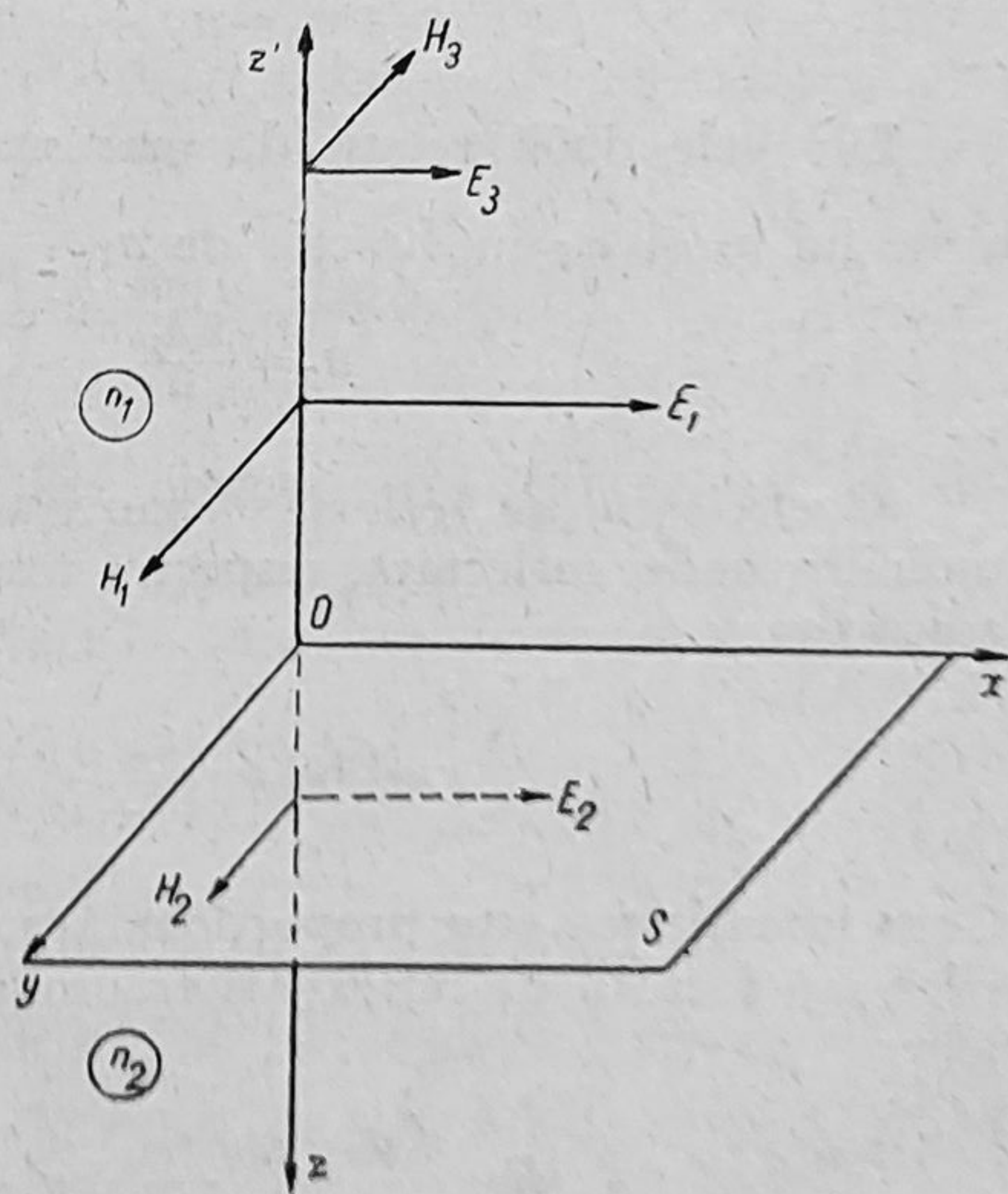


Fig. 327.



Pentru unda transmisă avem:

$$E_2 = E_{2x} = a_2 \cos \frac{2\pi}{T} \left( t - \frac{n_2 z}{c} \right) \quad E_{2y} = 0 \quad E_{2z} = 0 \quad (4-9)$$

și pentru unda reflectată, prin faptul că se propagă în sens invers undei incidente:

$$E_3 = E_{3x} = a_3 \cos \frac{2\pi}{T} \left( t + \frac{n_1 z}{c} \right) \quad E_{3y} = 0 \quad E_{3z} = 0. \quad (4-10)$$

Pentru câmpul magnetic vom avea:

$$\begin{aligned} H_{1y} &= n_1 a_1 \cos \frac{2\pi}{T} \left[ t - \frac{n_1 z}{c} \right] \\ H_{2y} &= n_2 a_2 \cos \frac{2\pi}{T} \left[ t - \frac{n_2 z}{c} \right] \\ H_{3y} &= -n_1 a_3 \cos \frac{2\pi}{T} \left[ t + \frac{n_1 z}{c} \right]. \end{aligned} \quad (4-11)$$

La suprafața planului  $S$ , deci pentru  $z=0$ , unde are loc fenomenul de desfacere a undei reflectate de cea transmisă, vom avea în mediul 1 suprapunerea undei incidente cu cea reflectată și în mediul 2 numai unda refractată deci:

$$E_{1x} + E_{3x} = E_{2x} \quad \text{și} \quad H_{1y} + H_{3y} = H_{2y}, \quad (4-12)$$

și deci relația amplitudinilor:

$$a_1 + a_3 = a_2 \quad n_1 a_1 - n_1 a_3 = n_2 a_2. \quad (4-13)$$

Din cele două relații de mai sus, dacă se pune  $n = \frac{n_2}{n_1}$  se obțin valorile lui  $a_2$  și  $a_3$  în funcție de  $a_1$

$$a_2 = \frac{2a_1}{n+1} \quad a_3 = \frac{n-1}{n+1} a_1. \quad (4-14)$$

*Coeficientul de reflexie  $r$* , sau transmisie  $t$ , va fi dat de raportul amplitudinilor undei reflectată, respectiv transmisie, și amplitudinea undei incidente, adică de:

$$r = \frac{a_3}{a_1} = -\frac{(n-1)}{(n+1)} \quad t = \frac{a_2}{a_1} = \frac{2}{(n+1)}. \quad (4-15)$$

Cum intensitatea este proporțională cu amplitudinea la pătrat, atunci „puterile” sau factorii de reflexie și transmisie  $R$  și  $T$  vor fi redați de către expresiile:

$$R = \frac{n_1 a_3^2}{n_1 a_1^2} = \frac{(n-1)^2}{(n+1)^2} \quad \text{și} \quad T = \frac{n_2 a_2^2}{n_1 a_1^2} = \frac{4n}{(n+1)^2}. \quad (4-16)$$



Se observă că se aplică legea de conservare a energiei, deoarece făcând abstracție de absorbție,  $A=0$ , avem:

$$R + T = 1 \quad (4-17)$$

$$\frac{(n-1)^2}{(n+1)^2} + \frac{4n}{(n+1)^2} = \frac{n^2 - 2n + 1 + 4n}{(n+1)^2} = \frac{n^2 + 2n + 1}{(n+1)^2} = \frac{(n+1)^2}{(n+1)^2} = 1.$$

În cazul reflexiei și refracției oblice, vectorul amplitudinii  $a_1$  a unde polarizate liniar se poate descompune în componentele  $a_{1p}$  și  $a_{1s}$  situate în planul de incidență și perpendicular pe aceasta.

De asemenea pentru unda refractată și cea reflectată vom avea componentele  $a_{2p}$ ,  $a_{2s}$  și  $a_{3p}$ ,  $a_{3s}$ .

Dacă unghiul de incidență este  $i_1$  în mediul cu indice  $n_1$  și unghiul de refracție este  $i_2$  în mediul cu indice  $n_2$  atunci legăturile între aceste componente sînt date de *formulele lui Fresnel*.

$$\begin{aligned} r_p &= \frac{a_{3p}}{a_{1p}} = -\frac{\operatorname{tg}(i_1 - i_2)}{\operatorname{tg}(i_1 + i_2)} \\ r_s &= \frac{a_{3s}}{a_{1s}} = -\frac{\sin(i_1 - i_2)}{\sin(i_1 + i_2)} \\ t_p &= \frac{a_{2p}}{a_{1p}} = \frac{2 \cos i_1 \sin i_2}{\sin(i_1 + i_2) \cos(i_1 - i_2)} \\ t_s &= \frac{a_{2s}}{a_{1s}} = \frac{2 \cos i_1 \sin i_2}{\sin(i_1 + i_2)} \end{aligned} \quad (4-18)$$

cu puterile sau factorii de reflexie dați de:

$$\begin{aligned} R_p &= \frac{n_1 a_{3p}^2}{n_1 a_{1p}^2} = \left( \frac{a_{3p}}{a_{1p}} \right)^2 = \frac{\operatorname{tg}^2(i_1 - i_2)}{\operatorname{tg}^2(i_1 + i_2)} = r_p^2 \\ R_s &= \frac{n_1 a_{3s}^2}{n_1 a_{1s}^2} = \left( \frac{a_{3s}}{a_{1s}} \right)^2 = \frac{\sin^2(i_1 - i_2)}{\sin^2(i_1 + i_2)} = r_s^2 \end{aligned} \quad (4-19)$$

și cu puterile sau factorii de transmisie obținuți din aplicarea legii conservării energiei:

$$\begin{aligned} R + T &= 1 \\ T_p &= \frac{\sin 2 i_1 \sin 2 i_2}{\sin^2(i_1 + i_2) \cos^2(i_1 - i_2)} \\ T_s &= \frac{\sin 2 i_1 \sin 2 i_2}{\sin^2(i_1 + i_2)} \end{aligned} \quad (4-20)$$

În cazul incidenței normale obținem din formulele lui Fresnel:

$$r_p = r_s = r \quad t_p = t_s = t, \quad (4-21)$$

adică relațiile deja obținute anterior.



În figurile 328 și 329 sînt trasate curbele care redau valorile puterilor sau factorilor de reflexie și transmisie  $R_s, R_p, T_s, T_p$ , în funcție de unghiul de incidență  $i_1$  curbe obținute și experimental pentru cazul reflexiei de exemplu aer-sticlă.

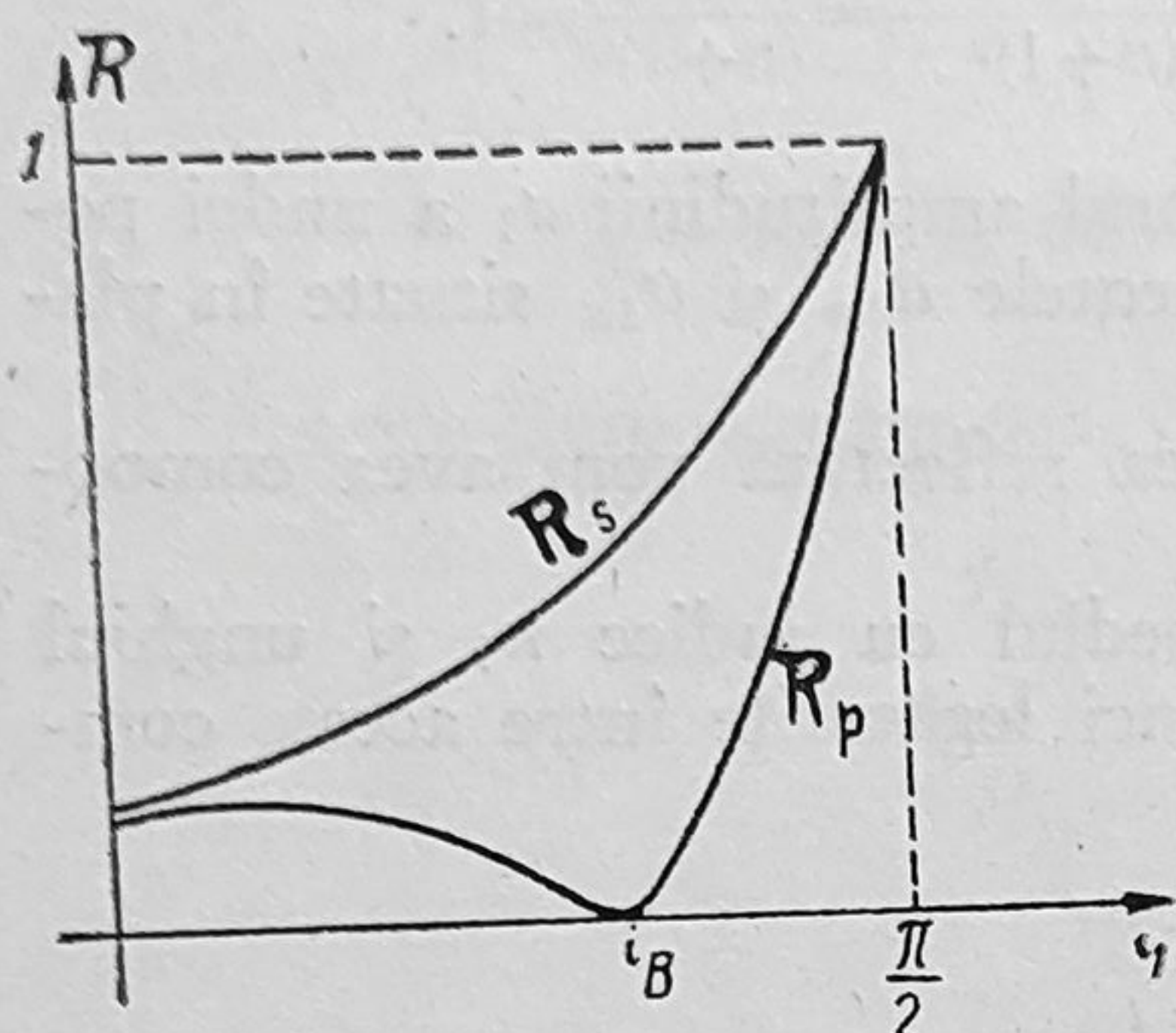


Fig. 328.

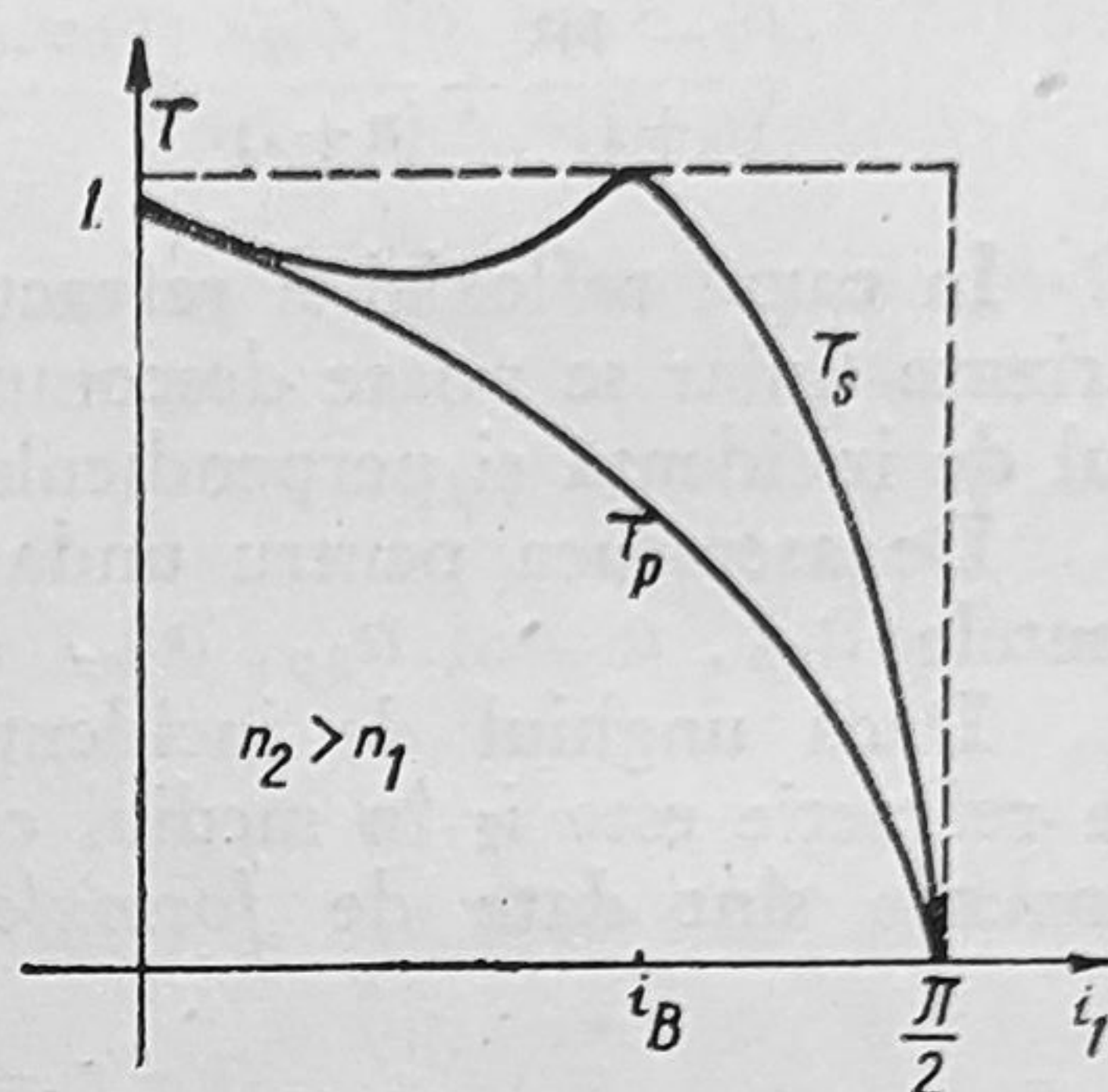


Fig. 329.

Se constată că pentru un anumit unghi  $i_B$ ,  $r_p = 0$ , iar în lumina reflectată rămîne numai componenta perpendiculară pe planul de incidență, adică obținem un fascicul de lumină polarizată liniar, deoarece gradul de polarizare  $P$ , variabil cu unghiul de incidență, la acest unghi  $i_B$  este egal cu:

$$P = \frac{R_s - R_p}{R_s + R_p} = \frac{R_s - 0}{R_s + 0} = 1. \quad (4-22)$$

Pentru  $i_1 = 0$  și  $i_1 = \pi/2$ ,  $P = 0$ .

Valoarea unghiului  $i_B$  — unghiul lui Brewster — se poate calcula din

$$r_p = -\frac{\tan(i_1 - i_2)}{\tan(i_1 + i_2)} = 0, \quad (4-23)$$

deci din  $\tan(i_1 + i_2) = \infty$ , de unde se obține  $(i_1 + i_2) = \pi/2 = i_B + i_2 = \pi/2$ .

Rezultă că raza reflectată și cu raza refractată fac un unghi drept între ele ca în figura 330.

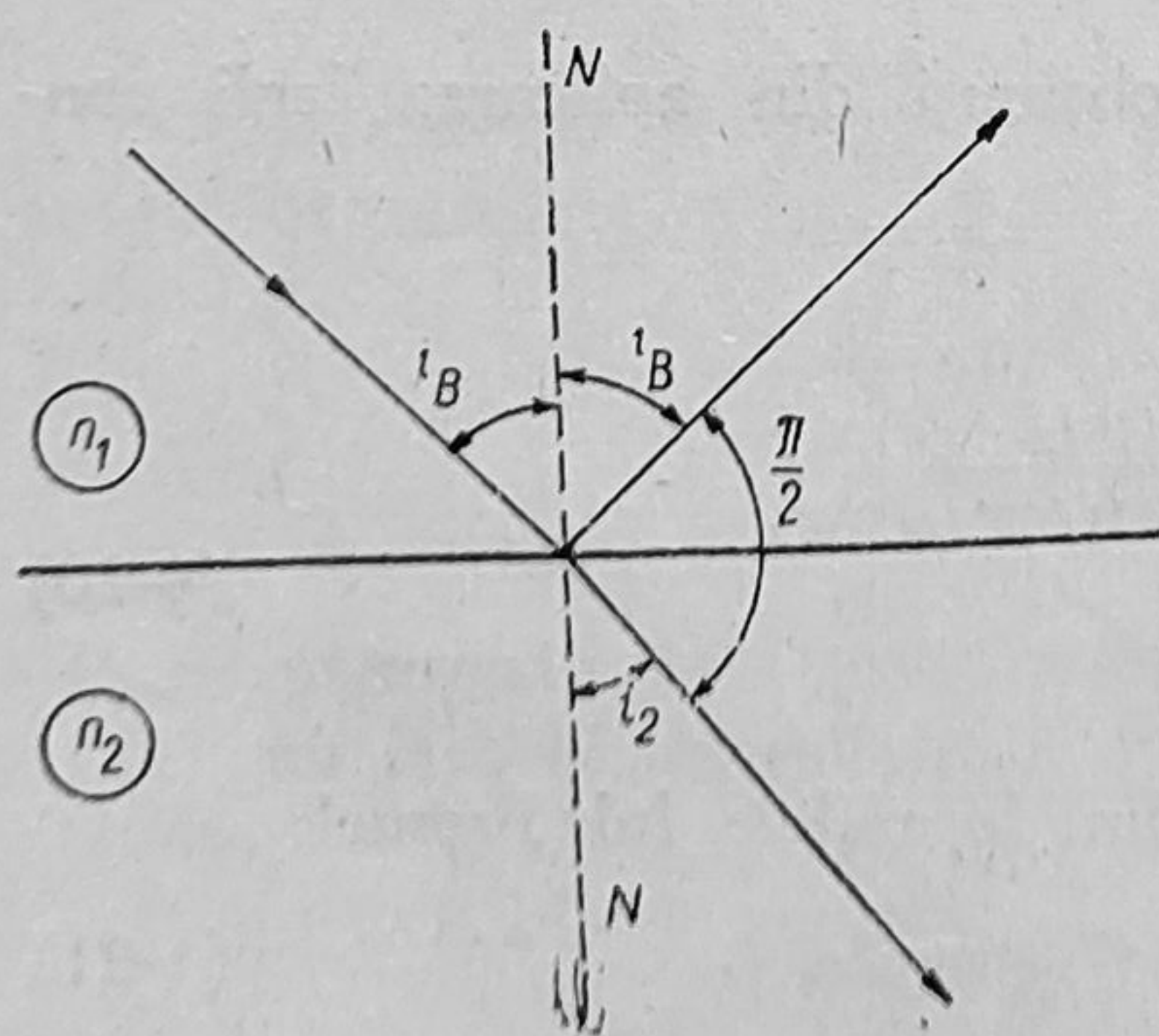


Fig. 330.

În acest caz avem:

$$\frac{\sin i_B}{\sin i_2} = \frac{\sin i_B}{\sin(\frac{\pi}{2} - i_B)} = \frac{\sin i_B}{\cos i_B} = \tan i_B = \frac{n_2}{n_1}, \quad (4-24)$$

adică legea lui Brewster. În cazul aer-sticlă  $i_B \approx 57^\circ$ , unghi sub care se lasă să se reflecte lumina pe oglinzile de sticlă, pentru a obține lumină polarizată liniar.



Din cercetarea formulelor lui Fresnel rezultă în plus că în lumina reflectată predomină, ca intensitate, componenta perpendiculară pe planul de incidență, iar în lumina transmisă componentă paralelă la planul de incidență. În lumina transmisă nu vom avea anularea nici uneia dintre componente și din această cauză lumina transmisă este totdeauna parțial polarizată. Prin trecerea luminii prin mai multe lame de sticlă paralele, la incidența lui Brewster, se poate îmbunătăți gradul de polarizare  $P$  al luminii transmise, fapt întrebuintat la construcția polariscoapelor.

Faptul că în formulele lui Fresnel pentru anumite valori ale unghiului  $i_1$  are loc schimbarea semnului coeficienților de reflexie și transmisie, se interpretează prin schimbarea fazei luminii, în special cu  $\pi$  radiani, când are loc trecerea luminii dintr-un mediu în altul.

În cazul reflexiei, când  $n_2 < n_1$  (de exemplu sticlă-aer) avem fenomenul de reflexie totală când pentru valori ale lui  $i_1$  mai mari decât unghiul limită  $l$  nu mai avem rază refractată.

În acest caz, când  $i_1 = l$ ,  $\sin i_2 = 1$ , căci  $i_2 = \frac{\pi}{2}$  și deci  $\frac{\sin i_1}{\sin i_2} = \frac{\sin l}{1} = \frac{n_2}{n_1}$ .

Cu valorile date pentru  $i_1 = l$  și  $i_2 = \pi/2$ , formulele lui Fresnel dau pentru  $r_s = r_p = 1$ , deci valori nule pentru  $t_p$  și  $t_s$ .

#### 4.3. Reflexia luminii pe suprafețele metalice

Lumina este reflectată în genere puternic de către suprafețele metalice. Astfel, peliculele de argint de la interferometrele Fabry-Pérot pot să reflecte 98—99% din lumina incidentă și să absoarbă cam 0,5%. La fel sodiul. La metalele mai puțin conducătoare electric, cum e fierul, reflexia este de 30—40%. Se observă însă că argintul în ultraviolet, la  $\lambda = 3\,160\text{Å}$  reflectă numai 4,2%.

Tot așa metalele alcaline, care în pături subțiri sînt complet opace pentru vizibil, sînt însă foarte transparente în ultraviolet (cesiu la  $\lambda = 4\,400\text{Å}$ , Rb la  $\lambda = 3\,600\text{Å}$ , Li pentru  $\lambda = 2\,050\text{Å}$ ) și deci se comportă ca și dielectricii pentru care se poate obține lumină polarizată liniar la incidența lui Brewster.

Explicația acestor fenomene este legată de faptul că în metale există un număr foarte mare de electroni ( $10^{22}\text{ cm}^{-3}$ ) care pot fi considerați ca liberi, fiind slab legați de atomii metalului. Electronii liberi care emit unde secundare prin oscilațiile forțate provocate

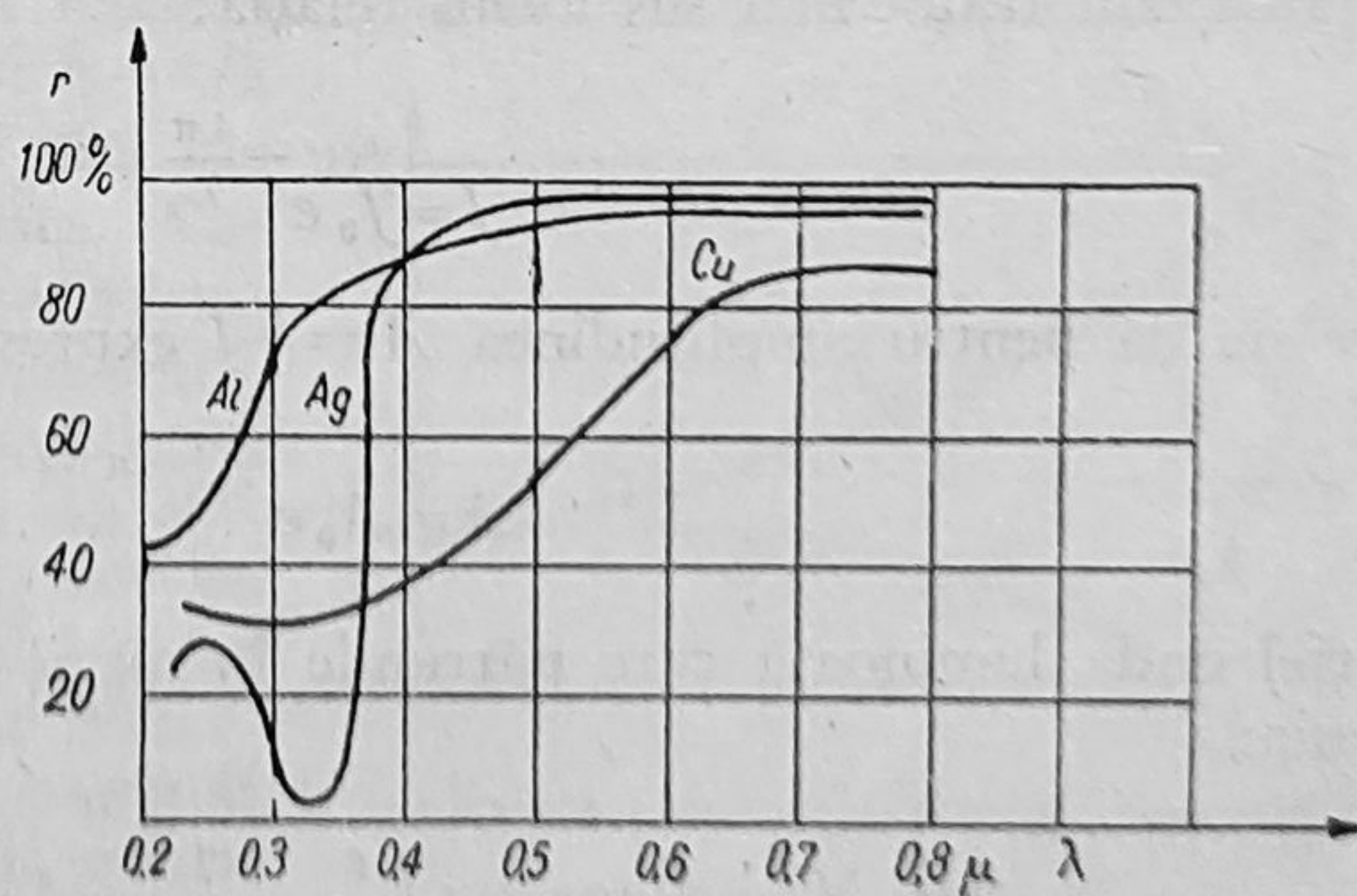


Fig. 331.



de unda luminoasă pot reacționa cu ionii metalului și transmite energia undei, care a pătruns în metal, ionilor, ceea ce duce la ridicarea temperaturii metalului. Absorbția este foarte puternică. Cu cât este mai mare conductibilitatea electrică cu atât este mai intensă și reflexia metalului respectiv.

La frecvențe mai ridicate începe să aibă un rol din ce în ce mai important electronii legați, care au o frecvență proprie, care se găsește în domeniul frecvențelor undelor ultraviolete, ceea ce face ca metalele să se comporte asemănător dielectricilor. Dacă însemnăm cu  $J_0$  intensitatea luminii incidente, atunci absorbția are loc în stratul de metal de grosime  $l$  după relația:

$$J = J_0 e^{-kl}, \quad (4-25)$$

unde  $k$  este coeficientul de absorbție, care are o valoare foarte mare. În studiul acestor fenomene se introduce mărimea  $\kappa$  dată de relația  $\kappa = k \frac{\lambda}{4\pi}$ . Însemnând cu  $n$  indicele de refracție al metalului, lungimea de undă în vid este dată de  $\lambda_0 = n\lambda$ , deci  $\kappa = k \frac{\lambda_0}{4\pi n}$  sau  $k = \frac{4\pi}{\lambda_0} n \kappa$ . Obținem relația:

$$J = J_0 e^{-\frac{4\pi}{\lambda_0} n \kappa l}. \quad (4-26)$$

Se consideră că absorbția este metalică dacă  $(n\kappa) > 1$  (Planck), deoarece pentru majoritatea metalelor  $(n\kappa)$  are valori cuprinse între 1,5 și 5.

Se știe că procesele oscilatorii pot fi reprezentate cu ajutorul numerelor complexe. Numărul complex  $N = Ae^{i\alpha}$  unde  $A$  și  $\alpha$  sînt numere reale, e baza logaritmilor naturali,  $i = \sqrt{-1}$ , poate fi redat sub forma:

$$N = Ae^{i\alpha} = A(\cos \alpha + i \sin \alpha), \quad (4-27)$$

unde partea reală  $|N| = A \cos \alpha$  reprezintă tocmai fenomenul oscilatoriu studiat. Lucrul cu numerele complexe  $N$  este ușurat cînd se tratează probleme referitoare la compunerea oscilațiilor pe care le întîlnim la interferență și difracție. În cazul tratat mai sus avem relația:

$$J = J_0 e^{-\frac{4\pi}{\lambda_0} n \kappa l}, \quad (4-28)$$

care ne dă pentru amplitudinea  $A = \sqrt{J}$  expresia:

$$A = A_0 e^{-\frac{2\pi}{\lambda_0} n \kappa l}. \quad (4-29)$$

Astfel unda luminoasă care pătrunde în metal poate fi caracterizată prin expresia:

$$y = |N| = A \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{l}{\lambda} \right) = A \cos 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{n l}{\lambda_0} \right) \quad (4-30)$$



sau prin:

$$\begin{aligned} N &= A e^{i 2 \pi \left( \frac{t}{T} - \frac{nl}{\lambda_0} \right)} = A_0 e^{-\frac{2 \pi}{\lambda_0} n \kappa l} e^{i 2 \pi \left( \frac{t}{T} - \frac{nl}{\lambda_0} \right)} = \\ &= A_0 e^{-\frac{2 \pi}{\lambda_0} n \kappa l + i 2 \pi \left( \frac{t}{T} - \frac{nl}{\lambda_0} \right)}. \end{aligned} \quad (4-31)$$

Expresia:

$$-\frac{2 \pi}{\lambda_0} n \kappa l + i 2 \pi \left( \frac{t}{T} - \frac{nl}{\lambda_0} \right) \quad (4-32)$$

ia forma:

$$\begin{aligned} i 2 \pi \frac{t}{T} - i 2 \pi \frac{nl}{\lambda_0} - 2 \pi \frac{n \kappa l}{\lambda_0} \frac{i i}{\sqrt{-1} \sqrt{-1}} &= i 2 \pi \frac{t}{T} - i 2 \pi \frac{nl}{\lambda_0} + i 2 \pi \frac{i n \kappa l}{\lambda_0} = \\ &= i 2 \pi \left[ \frac{t}{T} - \frac{nl(1 - i \kappa)}{\lambda_0} \right]. \end{aligned} \quad (4-33)$$

Avem deci:

$$N = A_0 e^{i 2 \pi \left[ \frac{t}{T} - \frac{n(1 - i \kappa)l}{\lambda_0} \right]} = A_0 e^{i 2 \pi \left( \frac{t}{T} - \frac{n'l}{\lambda_0} \right)} \quad (4-34)$$

unde  $n' = n(1 - i \kappa)$  iar numirea de indice de refracție complex. Deci elon-  
gația undei care pătrunde în metal poate fi redată de

$$y = |N| = A_0 \cos 2 \pi \left( \frac{t}{T} - \frac{n'l}{\lambda_0} \right). \quad (4-35)$$

Se vede că în acest caz în loc de indicele de refracție obișnuit, apare indicele de refracție complex  $n'$  dat de  $n(1 - i \kappa)$ , unde partea imaginară este cea corespunzătoare absorbției luminii în metal. Mărimile lui  $n$  și  $\kappa$  s-au putut obține prin măsurarea lor la prisme cu unghi foarte mic și foarte subțiri — metoda Kundt sau metoda Drude. Această ultimă metodă se bazează tocmai pe caracteristicile luminii reflectate de către metal. Puterile su factorii de reflexie  $R_p$  și  $R_s$  sînt redați în graficul din figura 332. Se constată că numai la incidența  $i_1 = 0$  și  $i_1 = \pi/2$  cele două curbe se întîlnesc și aici lumina reflectată este nepolarizată. Valoarea lui  $R_p$ , corespunzătoare vibrațiilor paralele cu planul de incidență, nu devine zero, ci ia numai o valoare minimă. De aceea, metalele nu dau lumină polarizată liniar pentru nici un unghi de incidență (pentru dielectrice aceasta are loc la unghiul lui Brewster). Lumina reflectată este compusă din cele două componente perpendiculare între ele și deci este polarizată

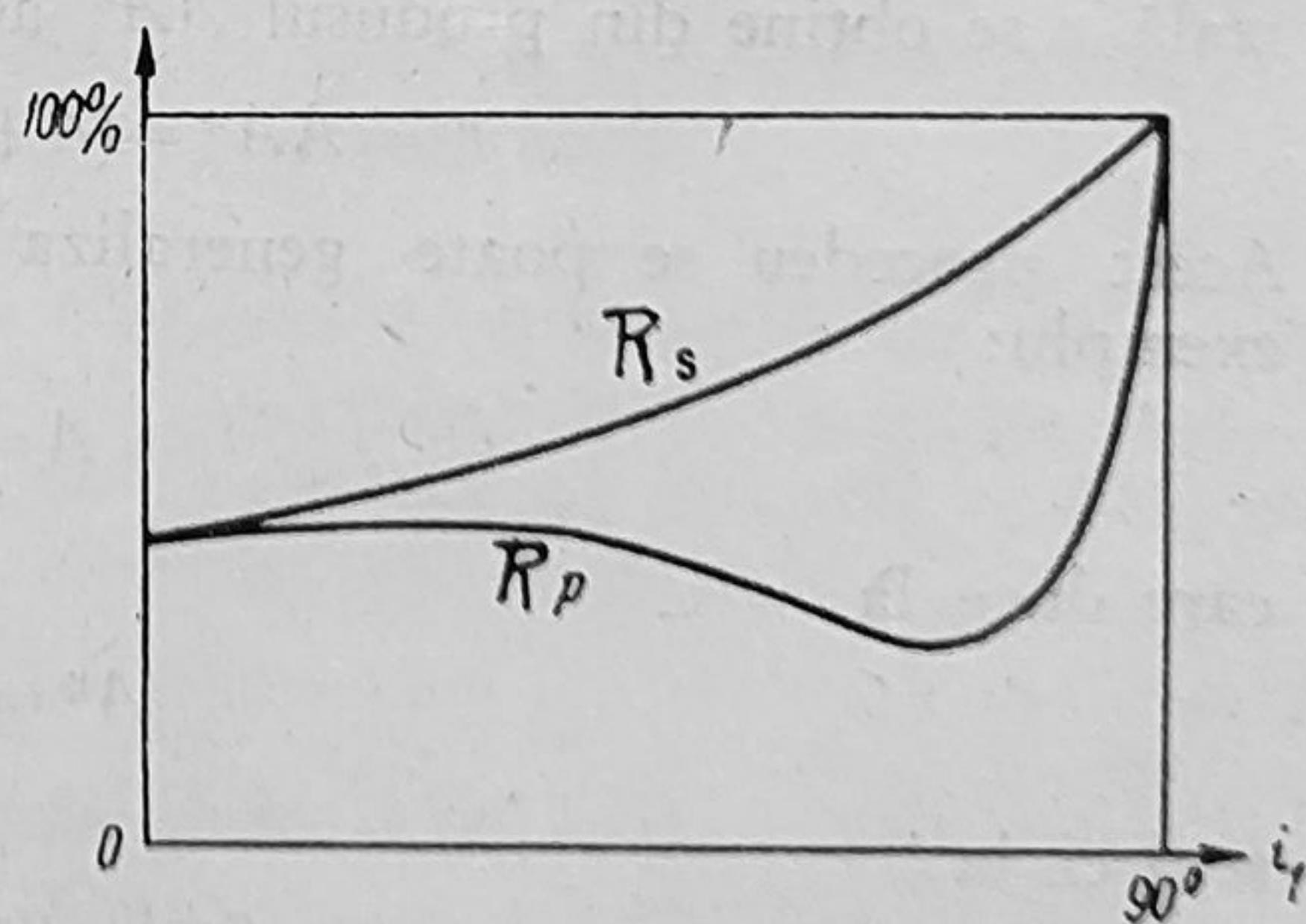


Fig. 332.



eliptic. Forma și poziția elipsei este în funcție de proprietățile optice ale metalului, deci de  $n$  și  $\kappa$ , care pot fi astfel determinați din studiul acestei vibrații eliptice. În cazul incidenței normale, coeficientul de reflexie  $r$ , din relația generală

$$r = -\frac{n-1}{n+1}, \text{ va fi dat de:}$$

$$r = -\frac{n'-1}{n'+1} = -\frac{n(1-i\kappa)-1}{n(1-i\kappa)+1} = -\frac{(n-1)-i\kappa n}{(n+1)-i\kappa n} = ae^{i\delta}, \quad (4-36)$$

unde amplitudinea reală  $a$  se obține din produsul numărului complex  $r$  cu numărul complex conjugat

$$r^* = -\frac{(n-1)+i\kappa n}{(n+1)+i\kappa n}, \quad (4-37)$$

adică:

$$a^2 = r r^* = \left( -\frac{(n-1)-i\kappa n}{(n+1)-i\kappa n} \right) \left( -\frac{(n-1)+i\kappa n}{(n+1)+i\kappa n} \right) = \frac{(n-1)^2 + \kappa^2 n^2}{(n+1)^2 + \kappa^2 n^2} = R. \quad (4-38)$$

$R$  este puterea sau factorul de reflexie care prin măsurarea lui duce la determinarea constantelor optice ale metalului.

Notă

Avem expresia:

$$N = Ae^{i\alpha} = A(\cos \alpha + i \sin \alpha), \quad (4-39)$$

unde  $A$  este amplitudinea vibrației. Mărimea  $A$  poate fi complexă și se poate scrie, dacă  $A$  este dat de  $A = a + ib$ , sub forma:

$$A = r e^{i\delta}, \quad (4-40)$$

cu condiția ca

$$a = r \cos \delta \quad b = r \sin \delta$$

și deci  $r$  să aibă rolul de amplitudine reală a amplitudinii complexe  $A$ . Dacă  $A = a + ib$  atunci numărul complex conjugat este  $A^* = a - ib$ . Amplitudinea reală  $r$  se obține din produsul  $AA^*$  adică

$$r^2 = AA^* = (a + ib)(a - ib) = r^2. \quad (4-41)$$

Acest procedeu se poate generaliza și pentru alte forme date lui  $A$  de exemplu:

$$A = \frac{a+ib}{a'+ib'} \quad (4-42)$$

care duce la

$$A^* = \frac{a-ib}{a'-ib'} \quad (4-43)$$

și deci la

$$r^2 = \frac{a+ib}{a'+ib'} \frac{a-ib}{a'-ib'} = \frac{a^2+b^2}{a'^2+b'^2}. \quad (4-44)$$



## 4.4. Dispersia luminii

Dispersia luminii, fenomen natural observat la curcubeu, a fost pus în evidență experimental și studiat științific de către Newton cu ajutorul unei prisme. Experiența făcută de Newton constă în trimiterea printr-o prismă  $P_1$  a unei raze luminoase albe de la soare  $S$ . Această rază trecând printr-o des-

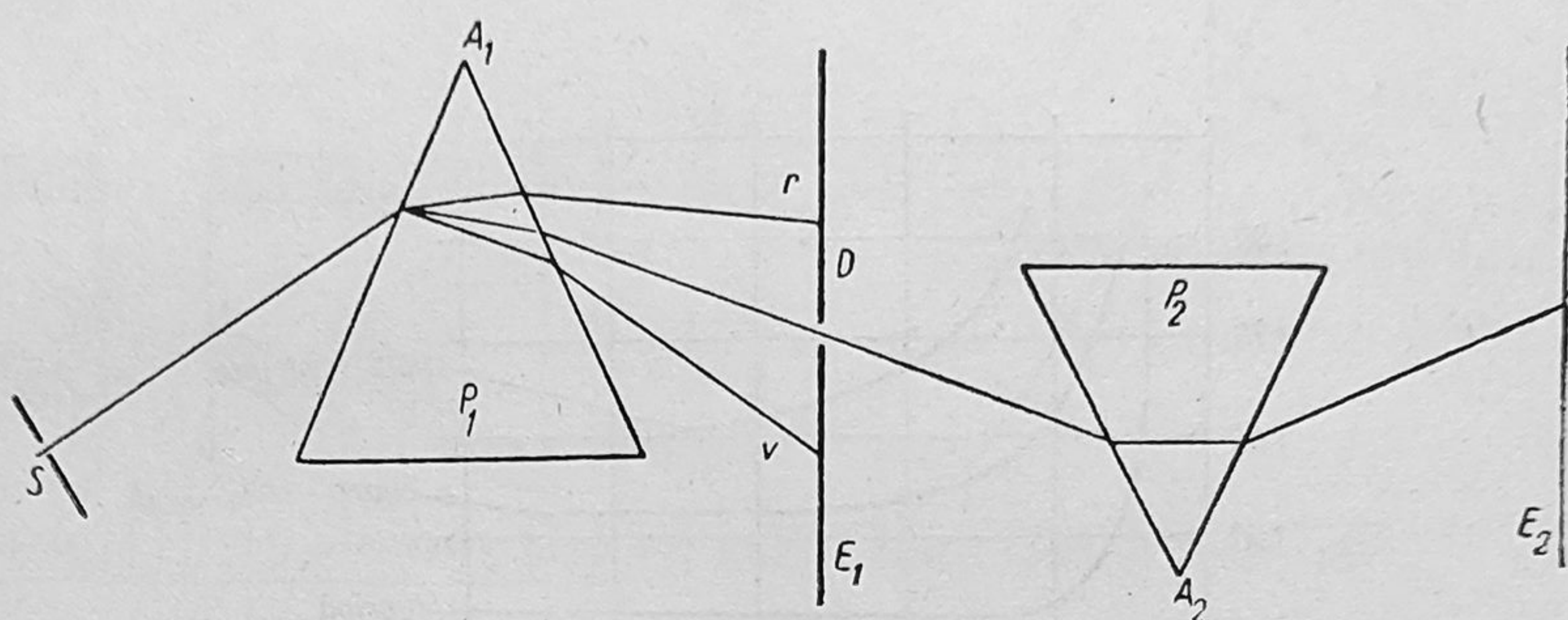


Fig. 333.

chidere sau printr-o fantă dreptunghiulară (fig. 333) (paralelă cu muchia prisme) este deviată, din mersul ei, spre baza prisme și totodată descompusă în radiațiile colorate componente, dând pe un ecran  $E_1$ , în loc de o pată luminoasă albă, o pată largă colorată  $r-v$  numită de către Newton — *spectru*.

Culorile se succed în mod continuu de la roșu — mai puțin deviat — până la violet — mai mult deviat. Dacă în ecranul  $E_1$  se găsește o deschidere  $D$  îngustă astfel ca radiația respectivă să treacă printr-o a doua prismă  $P_2$ , pe ecranul  $E_2$  nu mai obținem un spectru colorat diferit, ceea ce arată că spectrul  $r-v$  conține radiații simple monocromatice. Spectrul nu este altceva decât imaginea colorată a fantei  $S$ . Întrebuințând prisme cu același unghi  $A$ , dar din substanțe diferite, de exemplu sulfură de carbon și apă, se obțin spectre  $r-v$  de lungimi diferite; pentru prisma de sulfură de carbon de 5—6 ori mai larg decât pentru apă. Aceasta arată că indicele de refracție  $n$  nu este același pentru toate radiațiile de lungimi de undă  $\lambda$ . Prin dispersia luminii se înțelege fenomenul care rezultă din variația indicelui de refracție  $n$  al unui mediu față de vid în funcție de lungimea de undă:

$$n = f(\lambda). \quad (4-45)$$

Prin dispersia mediului se înțelege mărimea  $v$ , care ne indică cât de repede variază indicele de refracție  $n$  cu lungimea de undă  $\lambda$ . Dispersia medie  $v$  a mediului pentru intervalul cuprins între două lungimi de undă  $\lambda_1$  și  $\lambda_2$  este dată în funcție de indicii de refracție corespunzători  $n_1$  și  $n_2$

$$v = \frac{n_2 - n_1}{\lambda_2 - \lambda_1} = \frac{\Delta n}{\Delta \lambda}, \quad (4-46)$$

care la limită ne dă dispersia  $v$  exprimată prin

$$v = \frac{dn}{d\lambda} = \frac{df(\lambda)}{d\lambda}. \quad (4-47)$$



În cazul mediilor transparente în vizibil, cum sînt sticla, cuarțul etc., avem o descreștere lentă a indicelui de refracție cu creșterea lungimii de undă, după cum se vede în graficul din figura 334.

Pentru a observa modul de variație a indicelui de refracție  $n$  cu lungimea de undă  $\lambda$  se poate întrebuița metoda celor două prisme încrucișate utilizate de Newton.

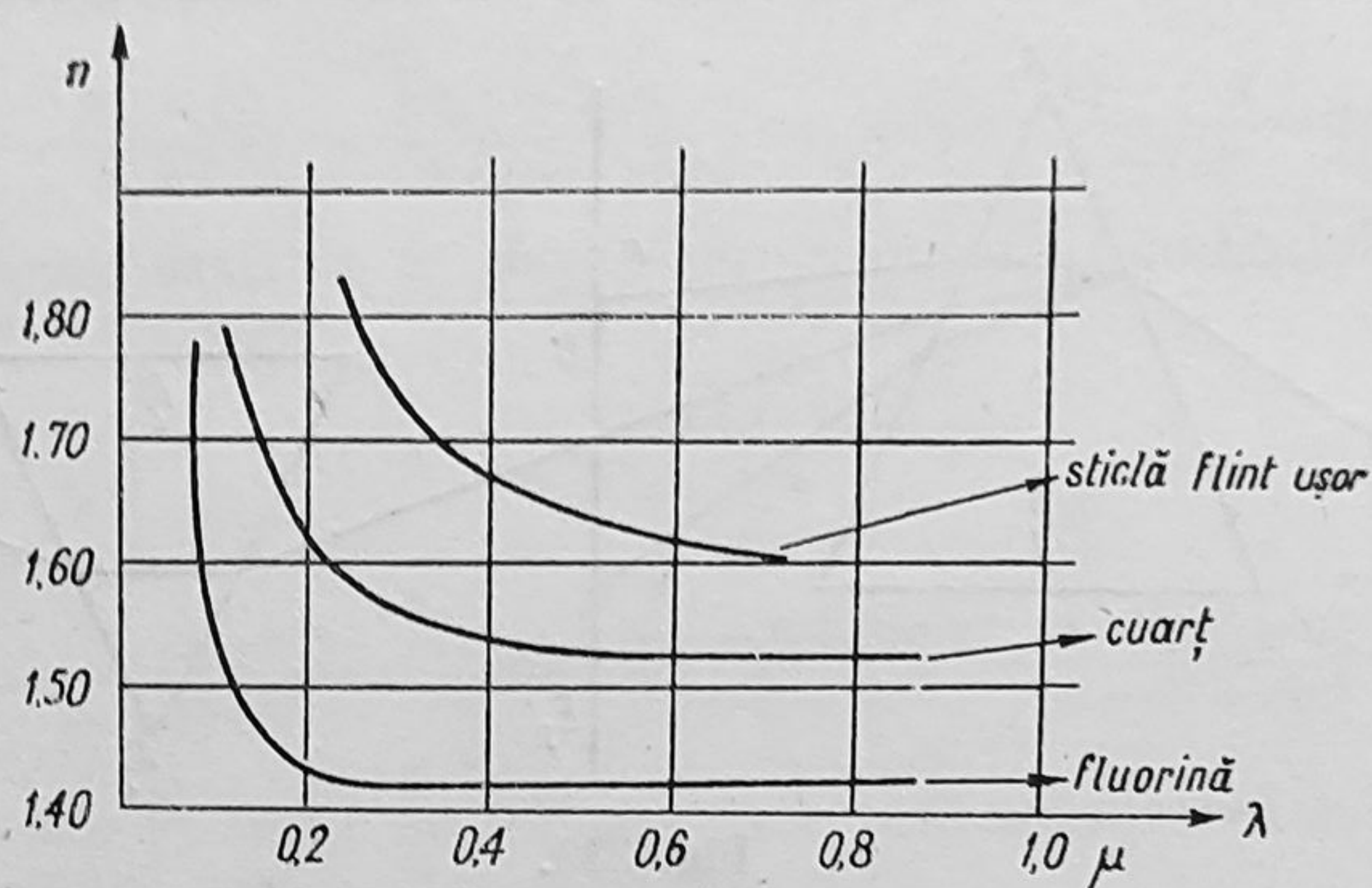


Fig. 334.

Lumina care iese din fanta I (fig. 335), trecînd numai prin prisma  $P_1$  cu muchia verticală, dă pe ecranul  $E$  spectrul  $r_1-v_1$  normal pe muchia prisme  $P_1$ . Prin trecerea razelor și prin prisma  $P_2$  care are muchia perpendiculară pe muchia prisme  $P_1$ , se obține spectrul curbat  $r_2-v_2$  deplasat spre baza prisme  $P_2$ , datorită dispersiei prin prisma  $P_2$ . Fenomenul acesta de dispersie a fost numit *dispersie normală*.

Prin metoda celor două prisme, ca și prin măsurători simple, s-a putut observa că există cazuri cînd nu se obține mersul indicat în graficul dat.

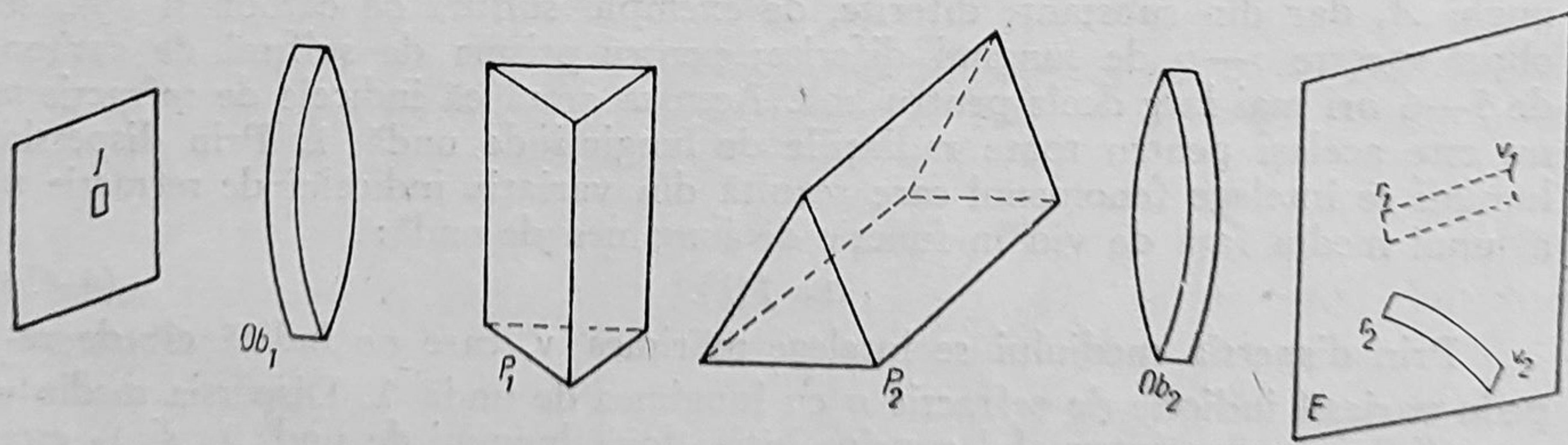


Fig. 335.

Printr-o prismă umplută cu iod se constată (Roux) că radiațiile dinspre albastru sînt mai puțin deviate de cît cele dinspre roșu, iar alte radiații sînt absorbite, ceea ce a dus la denumirea de *dispersie anormală sau anomală*. Același fenomen s-a observat și la o prismă umplută cu soluție de fuxină, un colorant



roșu. S-a constatat că toate corpurile care absorb lumina foarte puternic într-un anumit domeniu — sau domenii — de lungimi de undă, prezintă în acel loc (locuri) dispersiunea anormală (Kundt) și cu ajutorul prisme încrucișate se obține în acel loc o rupere (aparentă) a spectrului în două porțiuni (fig. 336).

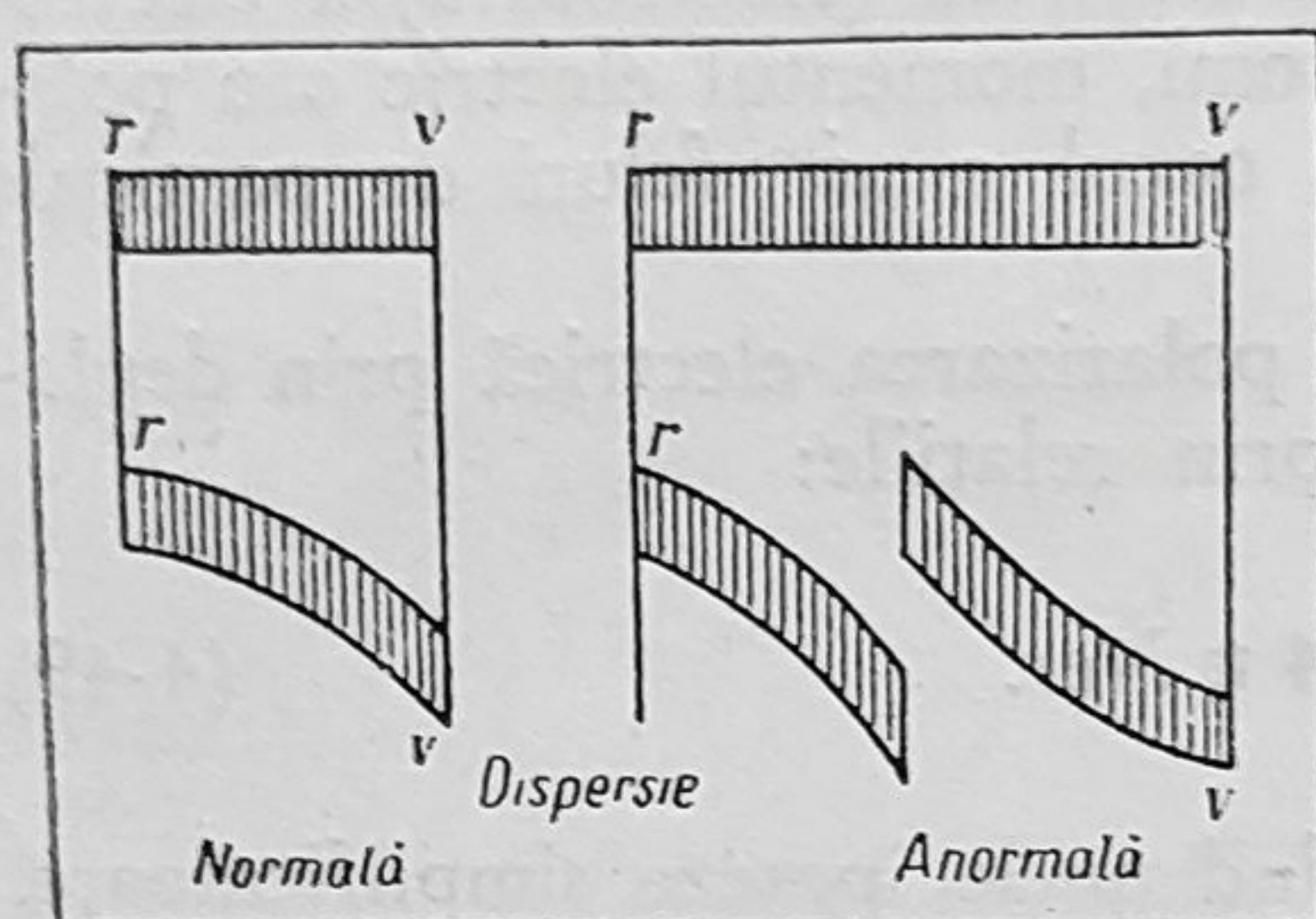


Fig. 336.

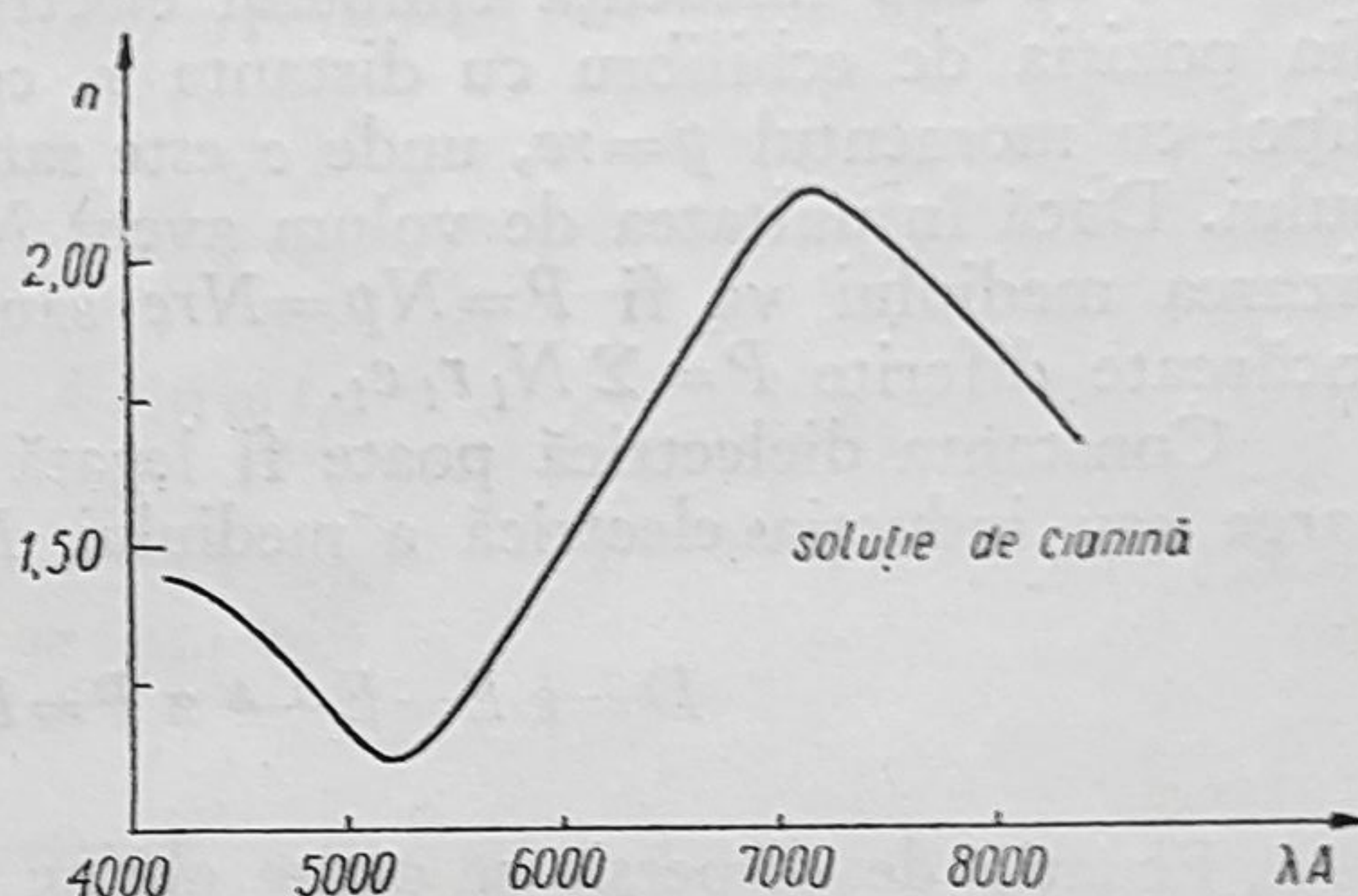


Fig. 337.

În figura 337 sînt date valorile indicelui de refracție ale unei soluții de cianină în domeniul absorbției. Fenomenul dispersiei anormale a fost observat în condiții nete — mai fine — la gaze, în special la vaporii de metale alcaline, de exemplu la sodiu, care emite în galben cele două radiații  $D_1$  și  $D_2$  care la rîndul lor sînt absorbite de vaporii de sodiu, observațiile fiind făcute mai ales prin metode interferențiale, cu interferometrul Jamin sau Rojdestvenski.

— a) Ecuația de dispersie. Pe baza ipotezei eterului elastic și a influenței moleculelor substanței asupra vitezei de propagare a luminii, *Cauchy* a ajuns la o relație care leagă valorile indicilor de refracție  $n$  cu lungimile de undă  $\lambda$  ale radiațiilor sub forma:

$$n^2 = A + \frac{B}{\lambda^2} + \frac{C}{\lambda^4} + \dots, \quad (4-48)$$

unde  $A$ ,  $B$ ,  $C$ , ... sînt constante caracteristice fiecărei substanțe. Prin întrebuițarea chiar a primilor doi termeni se obțin concordanțe bune între valorile calculate și ecele experimentale, alegîndu-se pentru  $A$ ,  $B$ ,  $C$  ... valorile potrivite.

După descoperirea dispersiei anormale, *Sellmeier* a făcut ipoteza suplimentară că moleculele influențează fenomenul de dispersie prin frecvențele lor proprii de oscilații, care explică astfel prezența benzilor de absorbție caracteristice substanței. Aceasta a dus la obținerea de rezultate concordante care au fost verificate în amănunțime de *Rojdestvenski* și elevii săi cît mai aproape de mijlocul benzii de absorbție.

Ipoteza lui *Sellmeier* că viteza luminii este o mărime care depinde și de proprietățile substanței prin care trece lumina, a fost preluată și în teoria electronică a dispersiei.



În teoria electronică, rolul important îl joacă particulele electrice din molecule, în special electronul. Prin teoria electromagnetică a luminii, câmpurile electrice variabile acționează asupra electronilor legați prin forțe electrice de către restul atomului, ceea ce face ca electronul să execute oscilații forțate, deplasându-se din poziția de echilibru. Din teoria electromagnetică se cunoaște că  $n = \sqrt{\epsilon}$ . Sub influența câmpului electric exterior  $E$ , sarcinile se deplasează din poziția de echilibru cu distanța  $r$ , ceea ce face ca atomul să devină un dipol cu momentul  $p = re$ , unde  $e$  este sarcina electrică (elementară) a electronului. Dacă în unitatea de volum avem  $N$  atomi, momentul electric sau polarizarea mediului va fi  $P = Np = Nre$  sau în cazul a „ $i$ ” feluri de particule încărcate diferite  $P = \sum N_i r_i e_i$ .

Constanta dielectrică poate fi legată de polarizarea electrică prin deplasarea sau inducția electrică a mediului,  $D$ , prin relațiile:

$$D = \epsilon E = E + 4 \pi P = E + 4 \pi Ner. \quad (4-49)$$

Ecuția de dispersie se poate obține făcând unele ipoteze simplificatoare. Electronul este slab legat de atom și de aceea îl vom numi electron optic. Asupra electronului deplasat din poziția de echilibru acționează forța cvasielastică  $F = -fr$ , astfel că electronul lăsat apoi liber la distanța  $r$  față de poziția de echilibru execută oscilații armonice în jurul poziției de echilibru dată de ecuația  $F = -fr = m\ddot{r}$  cu o pulsație proprie  $\omega_0 = \frac{2\pi}{T} = \sqrt{\frac{f}{m}}$ , unde  $m$  este masa electronului,  $f$  constanta de proporționalitate,  $T$  perioada oscilației electronului. Oscilațiile electronului sînt amortizate datorită pierderii energiei prin emisie, precum și interacțiunii reciproce a atomilor. Putem presupune că această amortizare este datorită unei forțe de „rezistență” dată de expresia:

$$G = -g \frac{dr}{dt} = -g\dot{r}. \quad (4-50)$$

Asupra electronului acționează însă un câmp electric exterior, care, sub forma cea mai simplă, este dat, de exemplu, de expresia  $E = E_0 \sin \omega t$ , adică asupra electronului acționează o forță  $eE$ , care acționează efectiv în cazul legăturilor neglijabile dintre atomi în stare gazoasă sau de vapori a substanței. Din cele de mai sus, ca și la un sistem mecanic, putem scrie ecuația de mișcare (Newton)

$$m\ddot{r} = eE - fr - g\dot{r}. \quad (4-51)$$

Rezolvînd această ecuație, căpătăm valoarea lui  $r$  și împreună cu relația  $P = Ner$ , putem găsi valoarea lui  $\epsilon$  deci a lui  $n = \sqrt{\epsilon}$ .

Unda electromagnetică incidentă provoacă oscilații forțate ale particulelor electrizate (electroni, ioni). În jurul particulelor iau naștere unde secundare, ale căror amplitudini și faze sînt determinate de pulsația  $\omega$  a oscilațiilor proprii ale particulei.



Admițând pentru simplificare că  $g=0$ , adică nu avem amortizare sau că este neglijabilă, așa cum arată de altfel și experiența, anume că energia pierdută în timpul unei oscilații este a  $10^{-8}$ -a parte din energia de oscilație a atomului, vom avea:

$$m\ddot{r} + fr = e E_0 \sin \omega t; \ddot{r} + \frac{f}{m} r = \frac{e}{m} E_0 \sin \omega t; \ddot{r} + \omega_0^2 r = \frac{e}{m} E_0 \sin \omega t \quad (4-52)$$

unde  $\omega_0 = \sqrt{\frac{f}{m}}$ .

Avem soluția:

$$r = A \sin \omega t,$$

unde

$$A = \frac{e F_0}{m (\omega_0^2 - \omega^2)}. \quad (4-53)$$

Deci:

$$P = N e r = N \frac{e^2}{m} E_0 \frac{\sin \omega t}{(\omega_0^2 - \omega^2)}; D = \varepsilon E = E + 4 \pi P, \quad (4-54)$$

de unde:

$$\begin{aligned} \varepsilon &= 1 + 4 \pi \frac{P}{E} = 1 + 4 \pi \frac{P}{E_0 \sin \omega t} = 1 + 4 \pi N \frac{e^2}{m} E_0 \frac{\sin \omega t}{(\omega_0^2 - \omega^2)} \cdot \frac{1}{E_0 \sin \omega t} = \\ &= 1 + \frac{4 \pi N e^2}{m (\omega_0^2 - \omega^2)} = 1 + \frac{a}{(\omega_0^2 - \omega^2)} = n^2, \quad \text{unde} \quad a = \frac{4 \pi N e^2}{m}. \end{aligned} \quad (4-55)$$

Cum:  $\omega = \frac{2\pi}{T}$  și  $\lambda = cT$  ( $c$  = viteza luminii în vid) avem  $\omega = \frac{2\pi c}{\lambda}$

și deci:

$$\varepsilon = n^2 = 1 + \frac{a}{\omega_0^2 - \omega^2} = 1 + \frac{a}{\left(\frac{2\pi c}{\lambda_0}\right)^2 - \left(\frac{2\pi c}{\lambda}\right)^2} = 1 + \frac{a}{(2\pi c)^2 \left(\frac{1}{\lambda_0^2} - \frac{1}{\lambda^2}\right)} \quad (4-56)$$

În continuare avem:

$$n^2 = 1 + \frac{a'}{\frac{1}{\lambda_0^2} - \frac{1}{\lambda^2}}, \quad \text{unde} \quad a' = \frac{a}{(2\pi c)^2}. \quad (4-57)$$

$$n^2 = 1 + \frac{a'}{\frac{1}{\lambda_0^2} - \frac{1}{\lambda^2}} = 1 + \frac{a' \lambda_0^2}{\lambda_0^2 \left[ \frac{1}{\lambda_0^2} - \frac{1}{\lambda^2} \right]} = 1 + \frac{a''}{1 - \frac{\lambda_0^2}{\lambda^2}}, \quad (4-58)$$

unde  $a'' = a' \lambda_0^2 \cdot a'$  și  $a''$  sînt constante, avînd în vedere că  $\lambda_0$  este o constantă caracteristică atomului și substanței.



Dacă  $\frac{\lambda_0}{\lambda} \ll 1$  atunci, dezvoltînd în serie, avem:

$$\begin{aligned} n^2 &= 1 + \frac{a''}{1 - \frac{\lambda_0^2}{\lambda^2}} = 1 + a'' \left[ 1 + \frac{\lambda_0^2}{\lambda^2} + \frac{\lambda_0^4}{\lambda^4} + \dots \right] = \\ &= 1 + a'' + \frac{a'' \lambda_0^2}{\lambda^2} + \frac{a'' \lambda_0^4}{\lambda^4} + \dots = A + \frac{B}{\lambda^2} + \frac{C}{\lambda^4} + \dots, \end{aligned} \quad (4-59)$$

unde constantele  $A, B, C, \dots$  au valorile:

$$A = 1 + a'' ; B = a'' \lambda_0^2 ; C = a'' \lambda_0^4,$$

adică tocmai forma expresiei lui Cauchy în regiunea depărtată de benzile de absorbție ale luminii prin substanța respectivă.  $n$  din expresia

$$n^2 = 1 + \frac{4\pi N e^2}{m(\omega_0^2 - \omega^2)} \quad (4-60)$$

ia valori infinite, fără sens fizic, cînd  $\omega_0 = \omega$ , deoarece am simplificat problema luînd amortizarea nulă,  $g = 0$ , ceea ce în realitate nu corespunde fenomenului. Ținînd seama că  $g \neq 0$ , atunci „ $n$ ” nu mai ia valori infinite și reprezentarea grafică a valorilor lui  $n$  în funcție de  $\omega$  este redată în figura 338. Domeniul  $MN$  este domeniul dispersiei anormale.

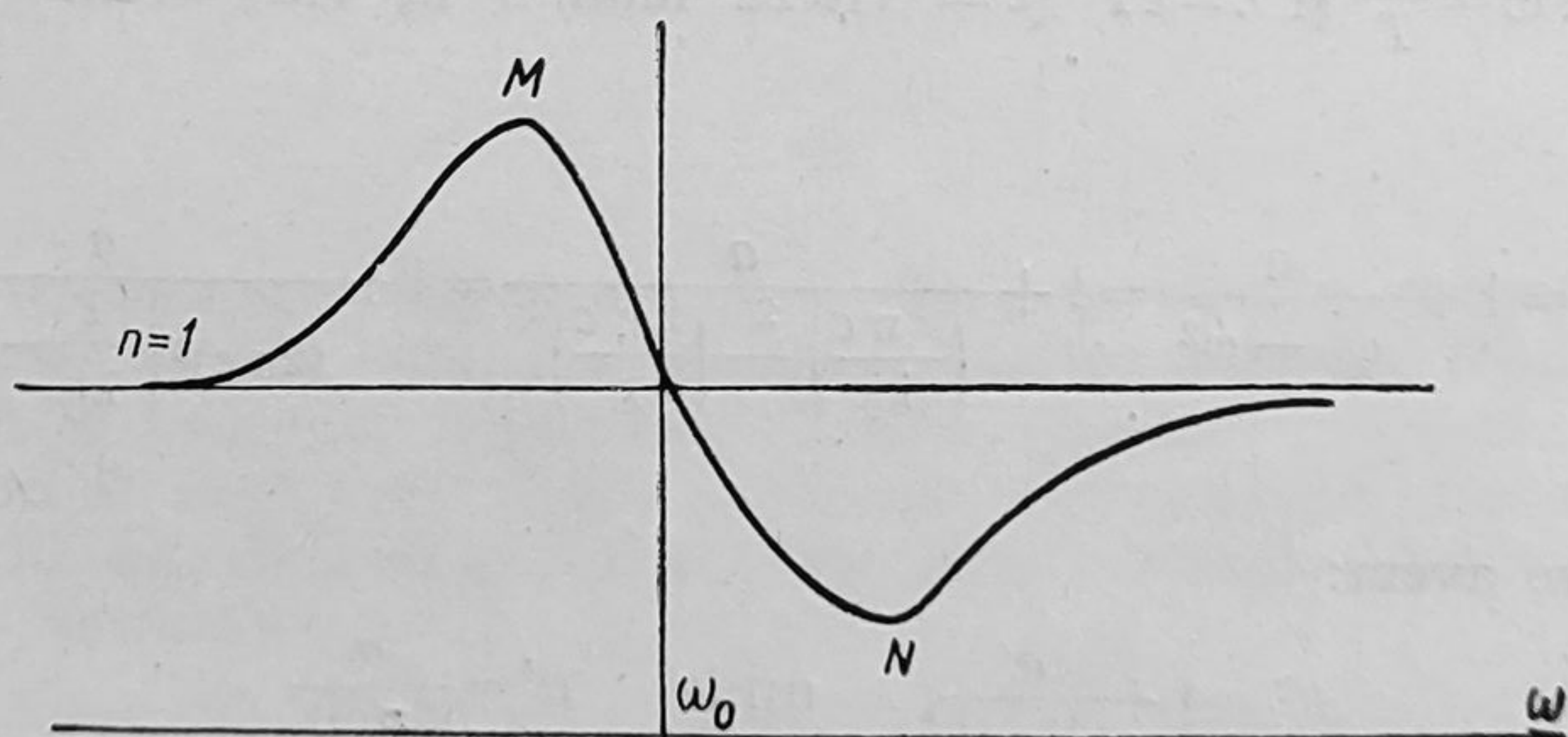


Fig. 338.

Dacă avem  $i$  particule diferite încărcate, care contribuie la fenomenul de dispersie, atunci vom avea expresia:

$$n^2 = 1 + 4\pi \sum \frac{N_i e_i^2}{m_i} \frac{1}{(\omega_{0i}^2 - \omega^2)} \quad (4-61)$$



și curba respectivă  $n=f(\omega)$  este redată în figura 339 (în cazul a două benzi de absorbție).

— b) **Acțiunea moleculelor mediului.** La lichide, la gaze comprimate și la solide trebuie să se țină seama de acțiunea reciprocă a moleculelor înconjurătoare sub acțiunea de polarizare a câmpului electric  $E$  — câmpul undei inci-

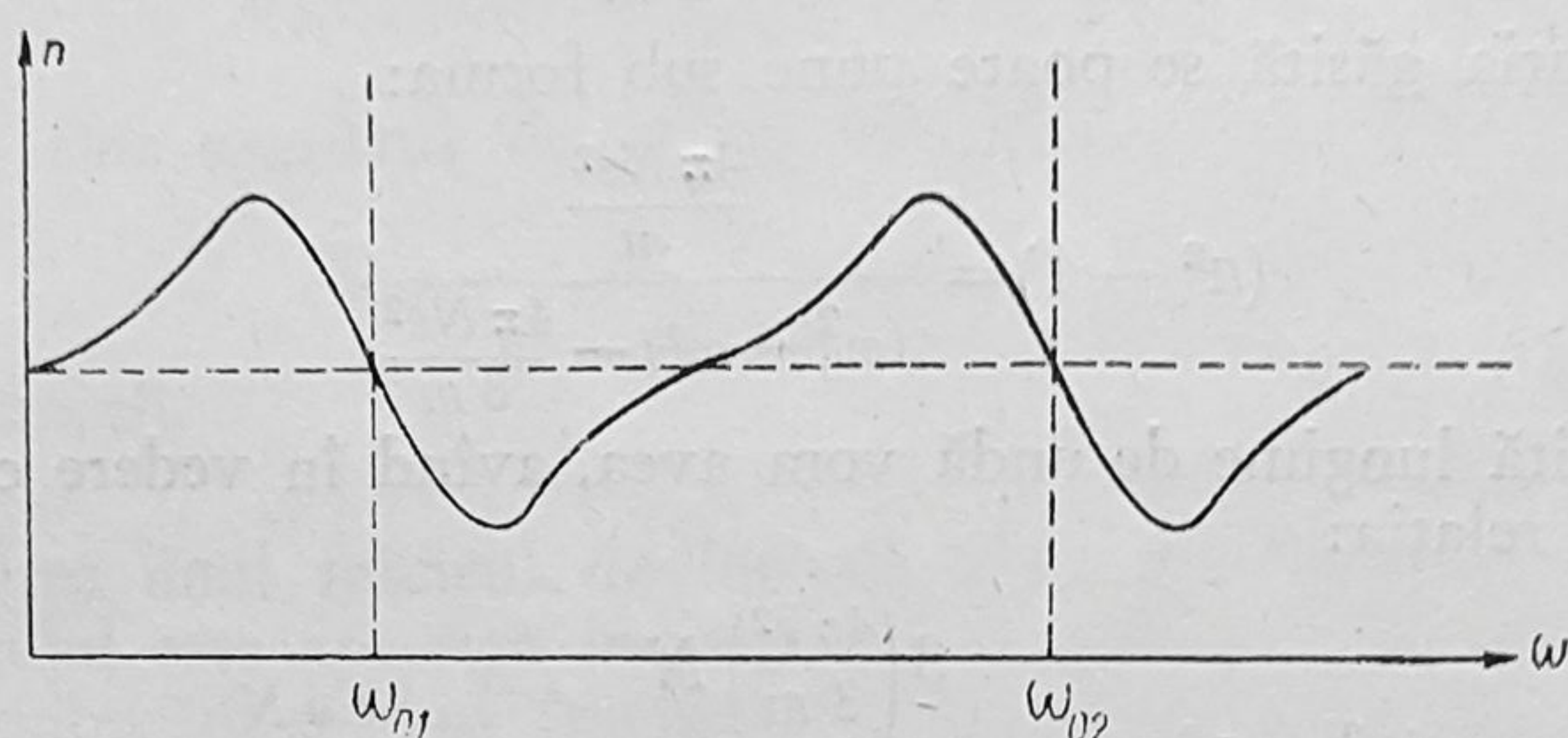


Fig. 339.

dente a luminii. În cazul unui mediu izotrop, câmpul efectiv  $E'$  produs de câmpul undei poate fi exprimat de către o relație dată de Lorentz:

$$E' = E + \frac{4\pi}{3} P. \quad (4-62)$$

În cazul acesta, ecuația de mișcare:  $m\ddot{r} + fr = eE$  (unde am neglijat amortizarea,  $g=0$ ) devine:

$$m\ddot{r} + fr = eE + \frac{4\pi e}{3} P \quad (4-63)$$

și cum  $Ner = P$  deci  $\ddot{P} = Ne\ddot{r}$  și  $f = m\omega_0^2$  avem, prin înmulțirea cu  $Ne$ , relațiile:

$$\begin{aligned} mNe\ddot{r} + fNer &= Ne^2E + \frac{4\pi e^2}{3}NP, \\ m\ddot{P} + m\omega_0^2Ner &= Ne^2E + \frac{4\pi e^2}{3}NP, \\ m\ddot{P} + m\omega_0^2P &= Ne^2E + \frac{4\pi e^2}{3}NP, \\ m\ddot{P} + \left(m\omega_0^2 - \frac{4\pi e^2N}{3}\right)P &= Ne^2E \\ \ddot{P} + \left(\omega_0^2 - \frac{4\pi Ne^2}{3m}\right)P &= \frac{Ne^3}{m}E, \end{aligned} \quad (4-64)$$

care ne dă valoarea lui  $P$ . Aceasta introdusă în expresia

$$D = \epsilon E = E + 4\pi P \quad (4-65)$$

ne dă valoarea lui  $\epsilon$ , deci a lui  $n^2$ , sub forma

$$n^2 = 1 + \frac{4\pi Ne^2/m}{(\omega^2 - \omega_0^2) - 4\pi Ne^2/3m} \quad (4-66)$$



care diferă de expresia găsită în cazul gazelor dată sub forma

$$n^2 = 1 + \frac{4\pi Ne^2/m}{(\omega_0^2 - \omega^2)}, \quad (4-67)$$

prin apariția unui termen la numitor  $-\frac{4\pi Ne^2}{3m}$  care indică efectul moleculelor învecinate. Relația găsită se poate pune sub forma:

$$(n^2 - 1) = \frac{\frac{4\pi Ne^2}{m}}{(\omega_0^2 - \omega^2) - \frac{4\pi Ne^2}{3m}}. \quad (4-68)$$

Pentru o anumită lungime de undă vom avea, avînd în vedere că  $m$ ,  $\omega_0$  și  $\omega$  sînt constante, relația:

$$(n^2 - 1) = \frac{3\left(\frac{4\pi e^2}{3m}\right)N}{(\omega_0^2 - \omega^2) - \left(\frac{4\pi e^2}{3m}\right)N} = \frac{3aN}{b - aN}, \quad (4-69)$$

unde:

$$a = \frac{4\pi e^2}{3m} \quad \text{și} \quad b = (\omega_0^2 - \omega^2) \quad (4-70)$$

și deci:

$$\begin{aligned} (n^2 - 1)b - (n^2 - 1)aN &= 3aN \\ (n^2 - 1)b &= aN(n^2 - 1 + 3) = aN(n^2 + 2) \end{aligned} \quad (4-71)$$

sau mai departe:

$$\begin{aligned} \frac{(n^2 - 1)}{(n^2 + 2)} &= \frac{a}{b}N \\ \frac{(n^2 - 1)}{(n^2 + 2)} \cdot \frac{1}{N} &= \frac{a}{b} = ct. \end{aligned} \quad (4-72)$$

Cum  $N$  înseamnă numărul de centre dintr-un  $\text{cm}^3$  atunci  $N$  este proporțional cu densitatea  $d$  și deci:

$$\frac{(n^2 - 1)}{(n^2 + 2)} \cdot \frac{1}{d} = ct = r, \quad (4-73)$$

o relație stabilită simultan de Lorentz și de către Lorenz (formula Lorentz-Lorenz) care se verifică experimental.

Expresia de mai sus se mai numește și *refracția specifică*  $r$  a substanței. Din relația aceasta rezultă că refracția specifică nu depinde de densitate, ceea ce s-a verificat chiar în cazurile cînd avem o variație a densității (prin trecerea de la faza gazoasă la cea lichidă) de 1 200 ori (la apă).

Refracția  $R$  a unui amestec este dată de

$$100 R = P_1 r_1 + P_2 r_2 + P_3 r_3 + \dots \quad (4-74)$$

unde  $P_1$ ,  $P_2$  sînt procente de substanțe cu refracțiile  $r_1$ ,  $r_2$ ... care se găsesc în amestec, ceea ce arată că substanțele se comportă la fel fie că sînt singure, fie că sînt în amestec cu altă substanță.



S-a găsit că se poate aplica și regula că refracția unui compus chimic poate fi calculată cu ajutorul refracțiilor elementelor componente. Prin *refracția atomică*  $a$  se înțelege produsul greutății atomice  $a$  a elementului cu refracția specifică  $r$ . *Refracția moleculară*  $MR$ , greutatea moleculară ori refracția specifică, va fi dată de relația de aditivitate verificată și experimental:

$$MR = n_1 a_1 r_1 + n_2 a_2 r_2 + n_3 a_3 r_3 + \dots \quad (4-75)$$

unde  $n_1, n_2 \dots$  sînt numărul de atomi respectivi care intră în compoziția moleculei.

#### 4.5. Difuzia luminii.

Prin trecerea unui fascicul de lumină prin apă limpede, la observarea laterală, fasciculul este aproape invizibil. Tot astfel și cu aerul și alte substanțe. Dacă tulburăm mediul (punem cîteva picături de apă de colonie în apă, sau o picătură de lapte, ceață sau fum în aer), atunci fasciculul de lumină devine vizibil (fapt întrebuințat la experiențele de optică geometrică pentru a indica mersul razelor de lumină) și lumina este difuzată. Fenomenul de difuzie a luminii constă tocmai în difracția fasciculului incident de către particulele fine din mediul respectiv, adică în general de către neomogenitățile din acel mediu. Acest fenomen se observă atît în medii gazoase cît și lichide și solide, fenomen numit al lui Tyndall.

Din cauza difuziei luminii, densitatea fluxului de energie în direcția fasciculului incident scade mai repede căci pe lîngă absorbție, caracterizată prin coeficientul de absorbție  $k$ , mai apare și difuzia cu coeficientul ei de extincție  $k'$  suplimentar și deci:

$$I = I_0 e^{-(k + k')d}, \quad \mu = \mu_0 l \quad (4-76)$$

unde  $d$  este grosimea stratului difuzant parcurs de fascicul.

În cazul unor medii tulburi cu particule de dimensiuni mici față de lungimile de undă (sub  $1/5 - 1/10 \lambda$ ) s-au observat unele fenomene de către Tyndall și explicate teoretic de către Rayleigh. Trimițînd un fascicul intens de lumină albă naturală printr-o cuvă  $c$  cu un mediu tulbure, (fig. 340) și privind în lungul fasciculului, în direcția  $B-B$ , precum și lateral, după direcțiile

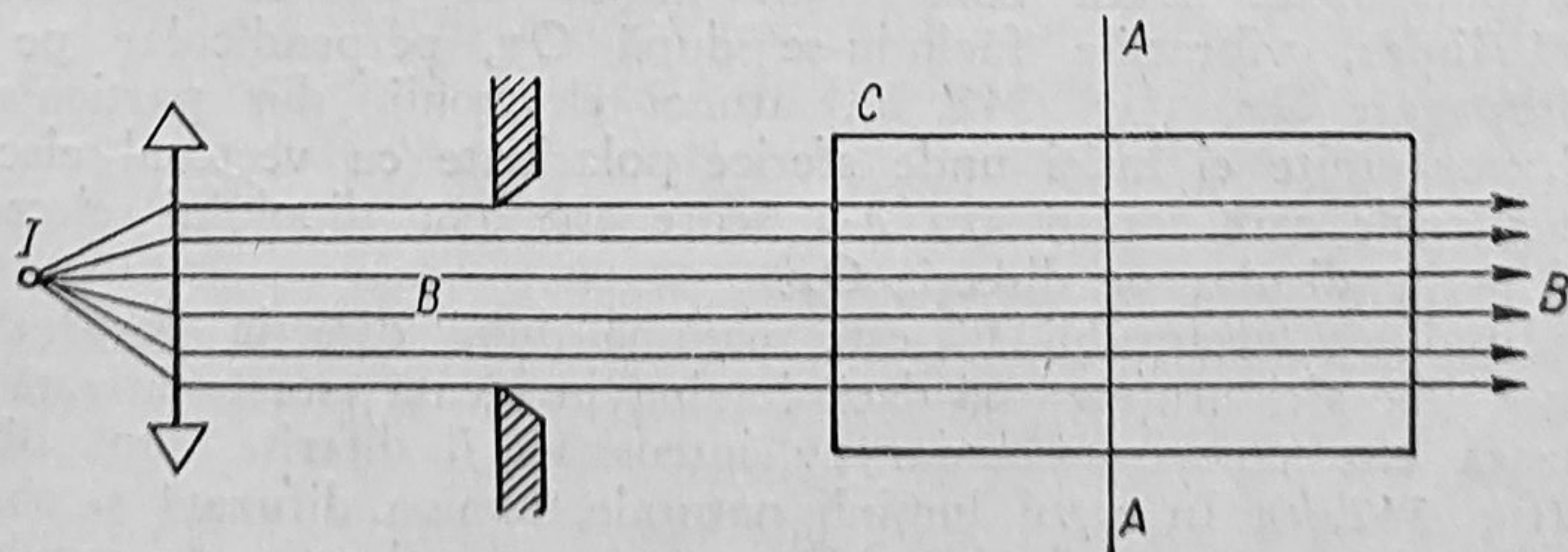


Fig. 340.



$A-A$ , s-a observat că intensitatea luminii difuzate după direcțiile  $A-A$  perpendicularare pe direcția  $B-B$  este aceeași (fig. 341,  $a$ ). Intensitatea fasciculului difuzat depinde însă de unghiul  $\varphi$  de difuzie (fig. 341,  $b$ ) și este dată de relația aproximativă:

$$J \sim (1 + \cos^2 \varphi). \quad (4-77)$$

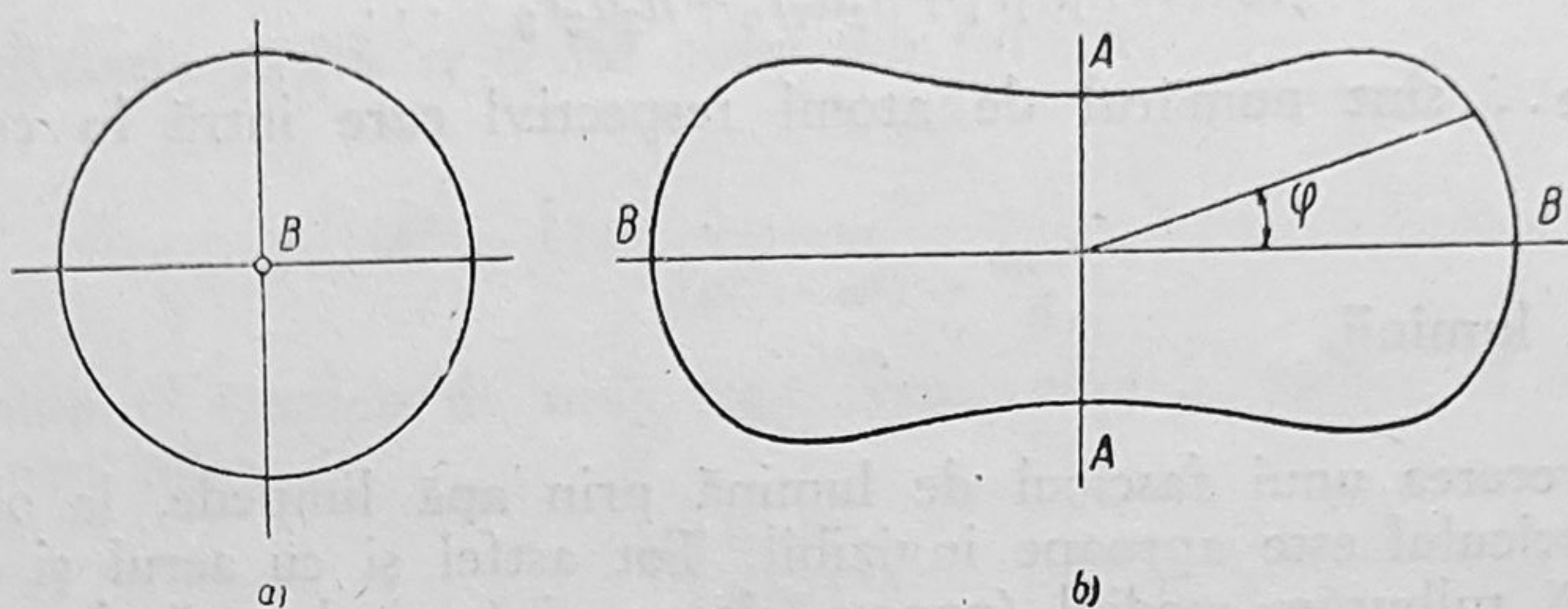


Fig. 341.

Această variație este reprezentată grafic în curba dată în figura 341,  $b$ , curbă care prezintă o simetrie față de direcția  $B-B$ , și care prin rotirea ei în jurul axului  $B-B$ , ne dă *indicatricea spațială de difuzie*. La observarea laterală (după  $A-A$ ) se observă că din lumina albă incidentă, radiațiile mai mult difuzate sînt cele dinspre albastru, deci cele cu lungimea de undă mai mică, în timp ce lumina transmisă, după  $B-B$ , apare roșietică. Unda electromagnetică incidentă provoacă în particula difuzantă oscilații forțate de aceeași frecvență  $\nu$  cu a radiației incidente. Frecvența luminii difuzate coincide cu frecvența luminii incidente. După teoria electromagnetică a luminii, amplitudinea undei, emisă de către electronii puși în oscilație de către unda incidentă după legea armonică  $y = a \sin \omega t$  este proporțională cu accelerația oscilatorului, adică egală cu  $\ddot{y} = -a\omega^2 \sin \omega t$ . De aici rezultă că intensitatea luminii secundare emise este

$$J \sim \ddot{y}^2 \sim \omega^4 \sim \nu^4 \sim \frac{1}{\lambda^4}. \quad (4-78)$$

Această relație ne redă legea lui Rayleigh: *intensitatea luminii difuzate este invers proporțională cu puterea a patra a lungimii de undă*. Lumina difuzată este polarizată. Dacă considerăm inițial că lumina incidentă este polarizată liniar, vibrațiile făcîndu-se după  $Oy$ , perpendicular pe direcția de propagare  $Ox$ , (fig. 342,  $a$ ), atunci electronii, din particula difuzantă  $C$ , vor emite ei înșiși unde sferice polarizate cu vectorul electric  $E'$  situat în planele care conțin axa  $a-a'$ , care este axa dipolului electric,  $E'$  rămînînd perpendicular pe direcția  $Ox$ .

Amplitudinea vectorului  $E'$  este maximă după direcția perpendiculară pe axa  $a-a'$ . De aici urmează că dacă lumina incidentă este polarizată liniar, cea difuzată este polarizată liniar cu intensități  $J'$  diferite după diferitele direcții (fig. 342,  $b$ ). În cazul luminii naturale, lumina difuzată și observată după o direcție perpendiculară pe  $Ox$  — care este direcția de incidență a luminii — este polarizată liniar, deoarece vectorul electric  $E'$  se găsește situat



după toate azimuturile în planul  $Oyz$  și continuu este perpendicular pe  $Ox$ . În acest caz însă intensitatea  $J'$  a lui  $E'$ , care este o intensitate medie, este aceeași după toate azimuturile cuprinse în planul  $Oyz$  perpendicular pe  $Ox$ . După o direcție care face un unghi oarecare cu planul  $Oyz$  vom avea lumină polarizată parțial.

Se găsește însă experimental că lumina difuzată după o direcție perpendiculară pe  $Ox$  nu este polarizată liniar, ci este parțial depolarizată, fenomen explicat prin faptul că moleculele difuzante prezintă ele însăși o anizotropie optică, care duce la schimbarea direcției după care oscilează vectorul  $E$ , al undei emise secundar.

Când particulele difuzante au dimensiuni comparabile cu lungimile de undă ale radiațiilor incidente, cum sînt adesea cele din unele soluții coloidale sau de ceață, *Mie*, și alți cercetători, au arătat că intensitatea luminii difuzate este invers proporțională cu pătratul lungimii de undă, că lumina

difuzată este numai parțial polarizată, iar distribuția unghiulară (după unghiul  $\varphi$ ) a luminii difuzate este mult mai complicată, menținîndu-se numai simetria față de axa  $Ox$ , față de direcția  $B-B$ , de propagare a fasciculului incident. Studiile dezvoltate în acest domeniu important pentru cercetările reacțiilor chimice au adus la dezvoltarea *nefelometriei*.

Din cele spuse pînă acum ar rezulta că un mediu perfect omogen nu difuzează lumina. Totuși substanțele foarte curate difuzează lumina foarte slab, a  $10^{-6}$  —  $10^{-7}$ -a parte de energia fasciculului incident. Difuzia se determină în condiții experimentale riguroase prin care se evită reflexii suplimentare—parazite. Vasul  $V$ , care conține substanța  $S$ , are niște coarne înnegrite  $C_1$  și  $C_2$  care absorb radiațiile reflectate, (fig. 343), lumina difuzată fiind cercetată cu ajutorul instalațiilor optice respective  $Ob-N-F$ .

Rayleigh a explicat culoarea albastră a cerului, prin difuzia luminii de către praful din atmosferă și mai tîziu prin structura moleculară. *Mandelstamm* și *Smoluhovski* au explicat-o prin existența *fluctuațiilor de densitate*, care duc la o perturbare a omogenității mediului. Aceste fluctuații sînt determinate de structura cinetico-moleculară a mediului și difuzia a fost numită din această

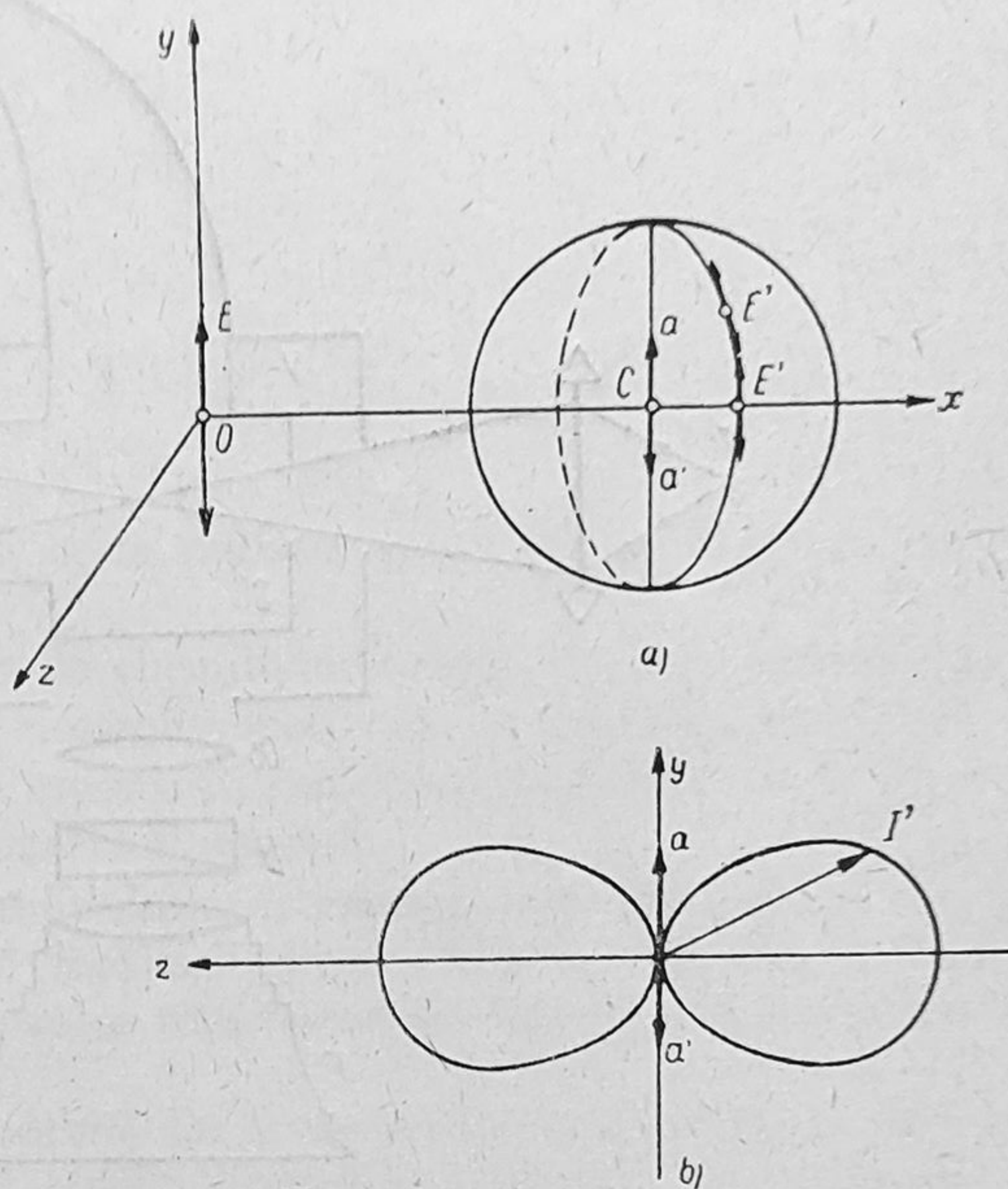


Fig. 342.



cauză *difuzie moleculară*. Această difuzie crește proporțional cu temperatura absolută, deoarece fluctuațiile de densitate devin mai mari, spre deosebire de difuzia datorită particulelor străine, existente în mediu, când această

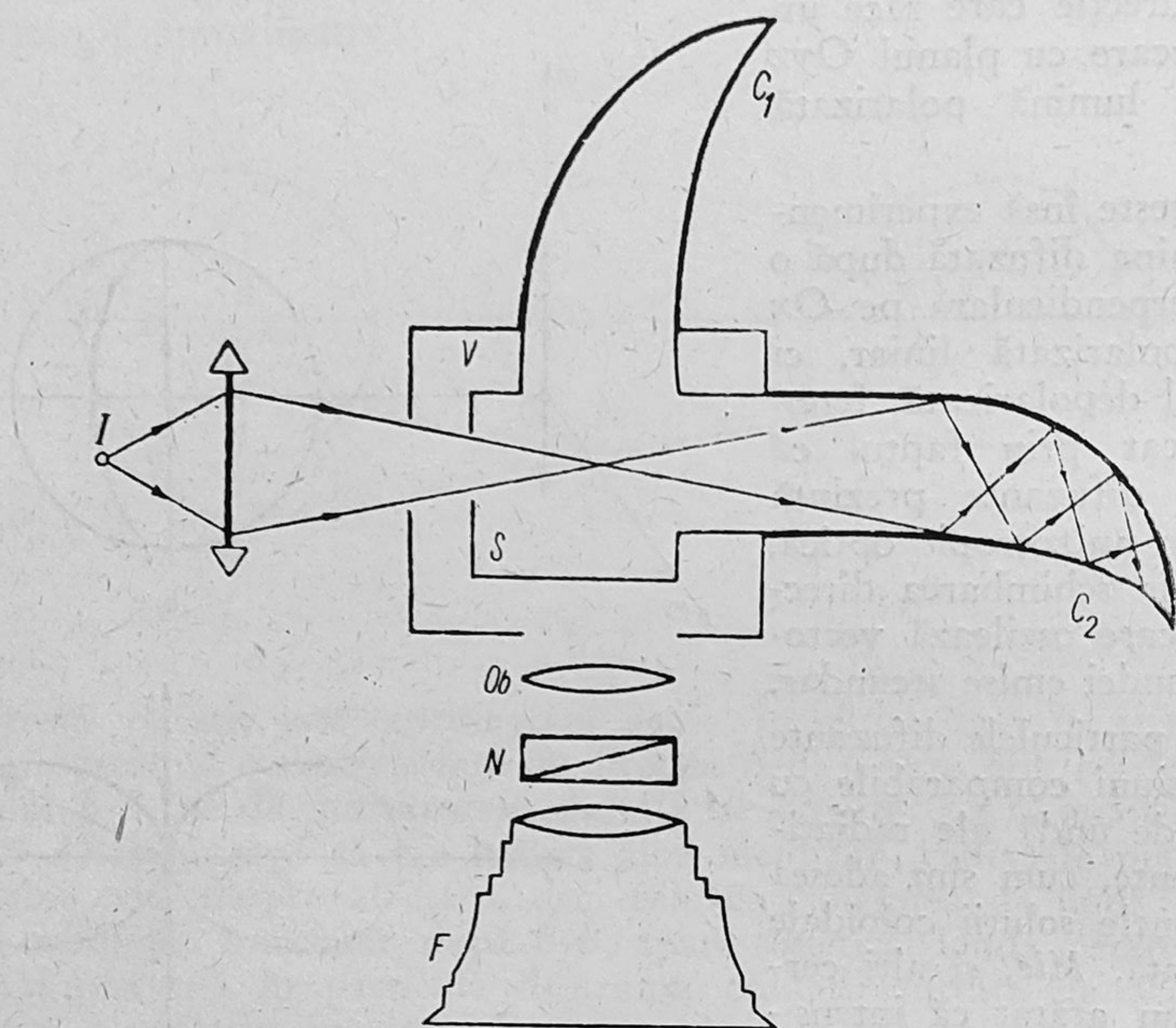


Fig. 343.

difuzie nu depinde de temperatură. În difuzia moleculară avem de asemenea o polarizare parțială a luminii difuzate. Difuzia moleculară în cristale a fost descoperită de către *Landsberg* și colaboratorii săi.



## RADIAȚIA TERMICĂ

### 5.1. Generalități.

Din punct de vedere energetic, orice radiație emisă de un corp este însoțită de un consum de energie.

În emisia luminii prin procesele de chemiluminescență, energia de radiație se procură prin reacțiile chimice; în electroluminescență, ea provine din energia electronilor care excită moleculele și atomii; în catodoluminescență, din energia razelor catodice care lovesc substanța luminescentă.

Prin încălzirea lor, corpurile emit radiații: energia este luată de la corpurile înconjurătoare (sau în cazul încălzirii metalelor prin trecerea curentului electric din energia electrică care se transformă în căldură). Apare astfel *radiația termică* a corpurilor.

Dacă cantitatea de căldură absorbită de la corpurile înconjurătoare compensează energia radiată de corpul emisiv, atunci se stabilește un proces de echilibru realizat la o anumită temperatură  $T$  și radiația termică se mai numește și *radiație de temperatură sau de echilibru*. Echilibrul termic realizat este un echilibru dinamic. Să arătăm care sînt caracteristicile radiației termice. Încă din 1809, Prevost a constatat că dacă două corpuri absorb în unitatea de timp cantități diferite de energie, atunci și emisia lor este diferită. Acest fapt se poate constata prin încălzirea la aceeași temperatură de exemplu la  $800^{\circ}\text{C}$  a unei bucăți de oțel care emite o lumină strălucitoare roșie-vișinie și a unei bucăți de cuarț transparent care nu luminează mai deloc la aceeași temperatură. La fel un vas  $V$  umplut cu apă caldă radiază și absoarbe mult mai puțin prin peretele lucios (metalic),  $l$ , decît prin peretele înnegrit cu oxid negru,  $n$  (fig. 344).

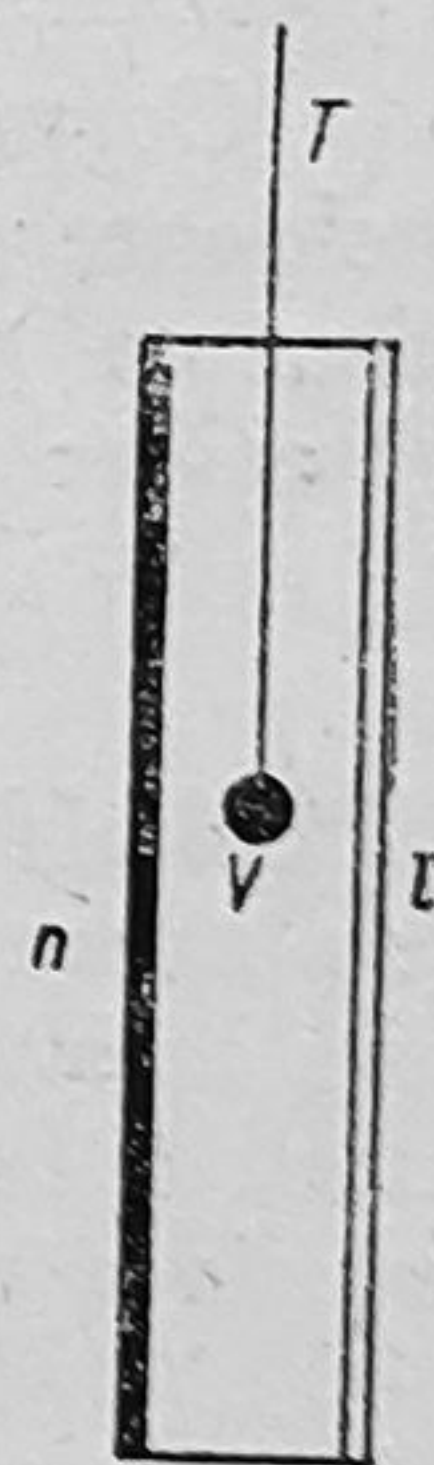


Fig. 344.

### 5.2. Legea lui Kirchhoff (1859)

Prin *puterea de emisie*  $E$  se înțelege cantitatea de energie radiată de un corp în unitatea de timp, prin unitatea de suprafață în toate direcțiile, pentru toate radiațiile, de diferite lungimi de undă (deci cu toate frecvențele). Însă



puterea de emisie a unui corp va putea fi dată și pentru un anumit interval de frecvențe  $d\nu$  în jurul frecvenței  $\nu$ . Puterea de emisie  $E$  depinde de temperatura  $T$  a corpului. Putem arăta explicit acest fapt, notînd cu  $E_{\nu,T}$  (sau cu  $E_{\lambda,T}$ ), puterea de emisie a corpului

pentru intervalul de frecvență cuprins între  $\nu$  și  $\nu + d\nu$  la temperatura  $T$ . Pentru tot domeniul de frecvență, puterea de emisie la temperatura  $T$ , adică  $E_T$ , va fi dată de

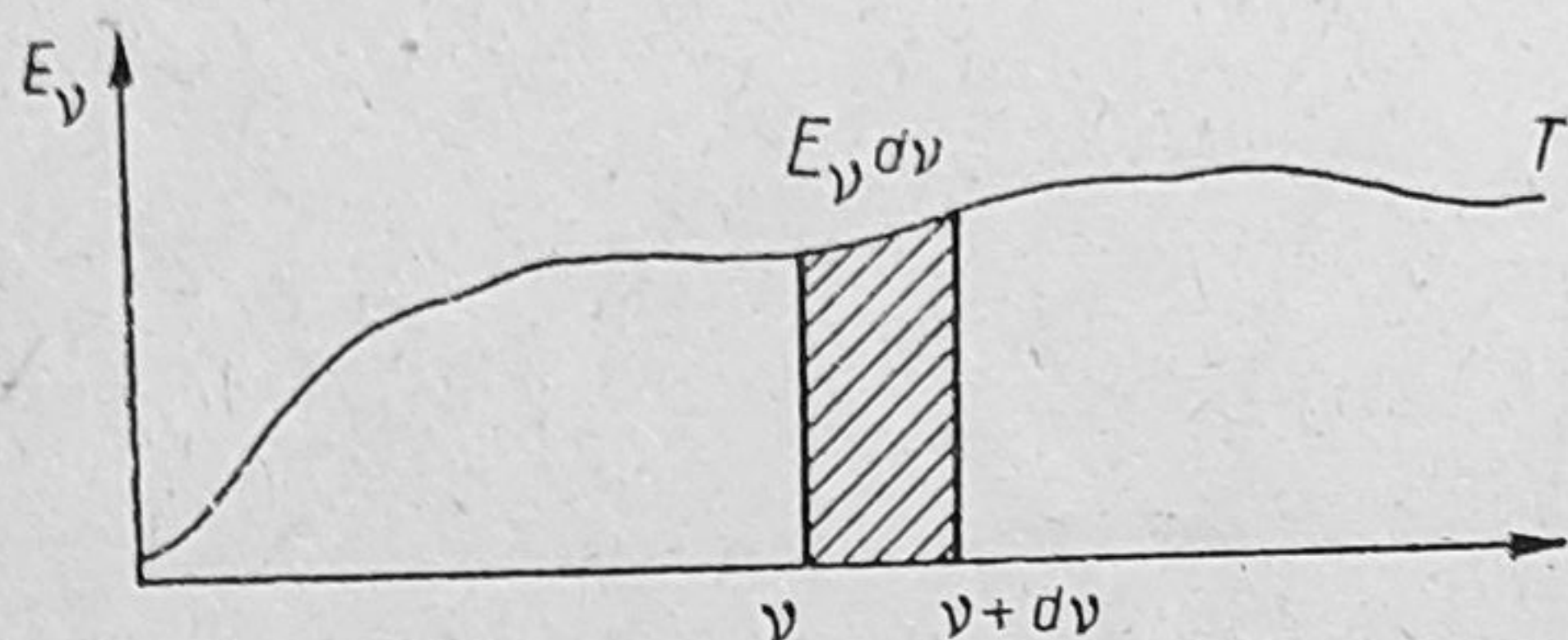


Fig. 345.

$$E_T = \int_0^{\infty} E_{\nu,T} d\nu.$$

Puterea de absorbție  $A$  a corpului este dată de raportul dintre cantitatea de energie radiată  $d\Phi$  incidentă care cade pe unitatea de suprafață a corpului în unitatea de timp din toate direcțiile, cuprinzînd toate radiațiile cu diferite lungimi de undă, corpul absorbant fiind la temperatura  $T$ , și cantitatea de energie  $d\Phi'$  absorbită de corp, adică:

$$A = \frac{d\Phi'}{d\Phi}. \quad (5-1)$$

Puterea de absorbție  $A$  depinde de frecvența  $\nu$  a radiațiilor incidente cît și de temperatura corpului absorbant  $T$ , astfel că pentru un interval de frecvențe cuprinse între  $\nu$  și  $\nu + d\nu$  și la temperatura  $T$  vom avea puterea de absorbție  $A_{\nu,T}$  (sau  $A_{\lambda,T}$ ). Din cele de mai sus se vede că valoarea maximă a puterii de absorbție este egală cu unu.

*Corpul absolut negru* este corpul pentru care pentru toate radiațiile incidente și pentru toate temperaturile, puterea de absorbție  $A_{\nu,T} = 1$ . Vom însemna pentru corpul absolut negru puterile de emisie și absorbție cu notațiile:

$$\varepsilon_{\nu,T} \text{ și } \alpha_{\nu,T} = 1 \text{ sau } \varepsilon_{\lambda,T} \text{ și } \alpha_{\lambda,T} = 1.$$

Kirchhoff a enunțat următoarea lege: raportul dintre puterea de emisie  $E_{\nu,T}$  și puterea de absorbție  $A_{\nu,T}$  a unui corp nu depinde de natura sa și valoarea acestui raport este aceeași pentru toate corpurile, inclusiv corpul negru, fiind o funcție universală de frecvență și temperatură și egală cu puterea de emisie a corpului negru,  $\varepsilon_{\nu,T}$ , adică:

$$\frac{E_{\nu,T}}{A_{\nu,T}} = \frac{\varepsilon_{\nu,T}}{\alpha_{\nu,T}} = \frac{\varepsilon_{\nu,T}}{1} = \varepsilon_{\nu,T}. \quad (5-2)$$

Dacă considerăm o incintă  $V$ , vidată, cu pereții interiori negri, prin pereți netransmițîndu-se nimic înspre exterior, sistemul fiind izolat termic cu exteriorul, și se aduce această incintă la temperatura  $T$ , atunci la stabilirea echilibrului termic o porțiune  $dS$  din suprafața  $S$  a incintei va emite în unitatea de timp cantitatea de energie radiantă  $\varepsilon dS$  care va fi egală, căci avem echilibrul termic, cu cantitatea de energie radiantă absorbită de această suprafață  $dS$



și venită de la tot restul suprafeței  $S - dS$  (fig. 346). Dacă pe porțiunea  $dS$  se introduce un alt corp care nu este negru, la aceeași temperatură de echilibru  $T$ , atunci această suprafață va primi de la tot restul suprafeței  $(S - dS)$

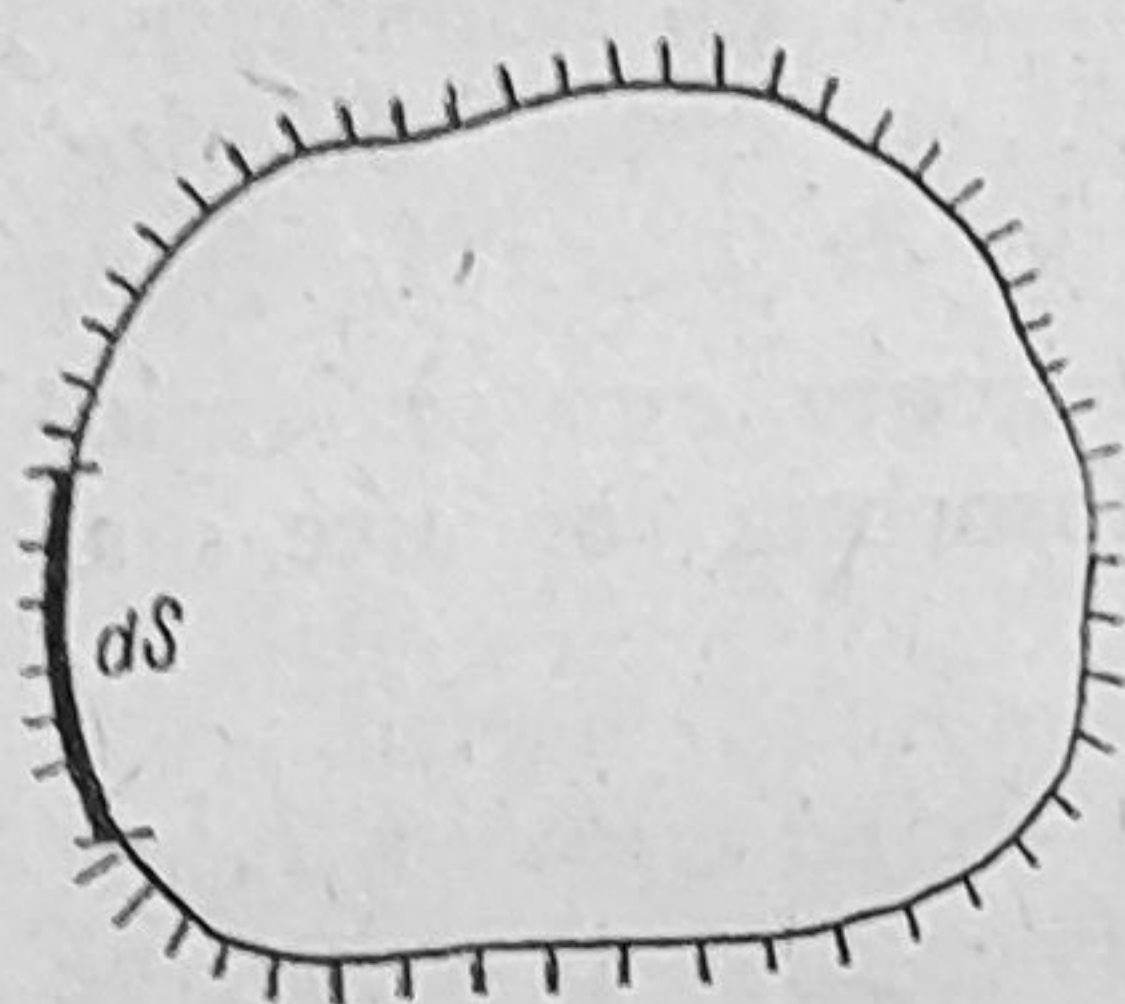


Fig. 346.

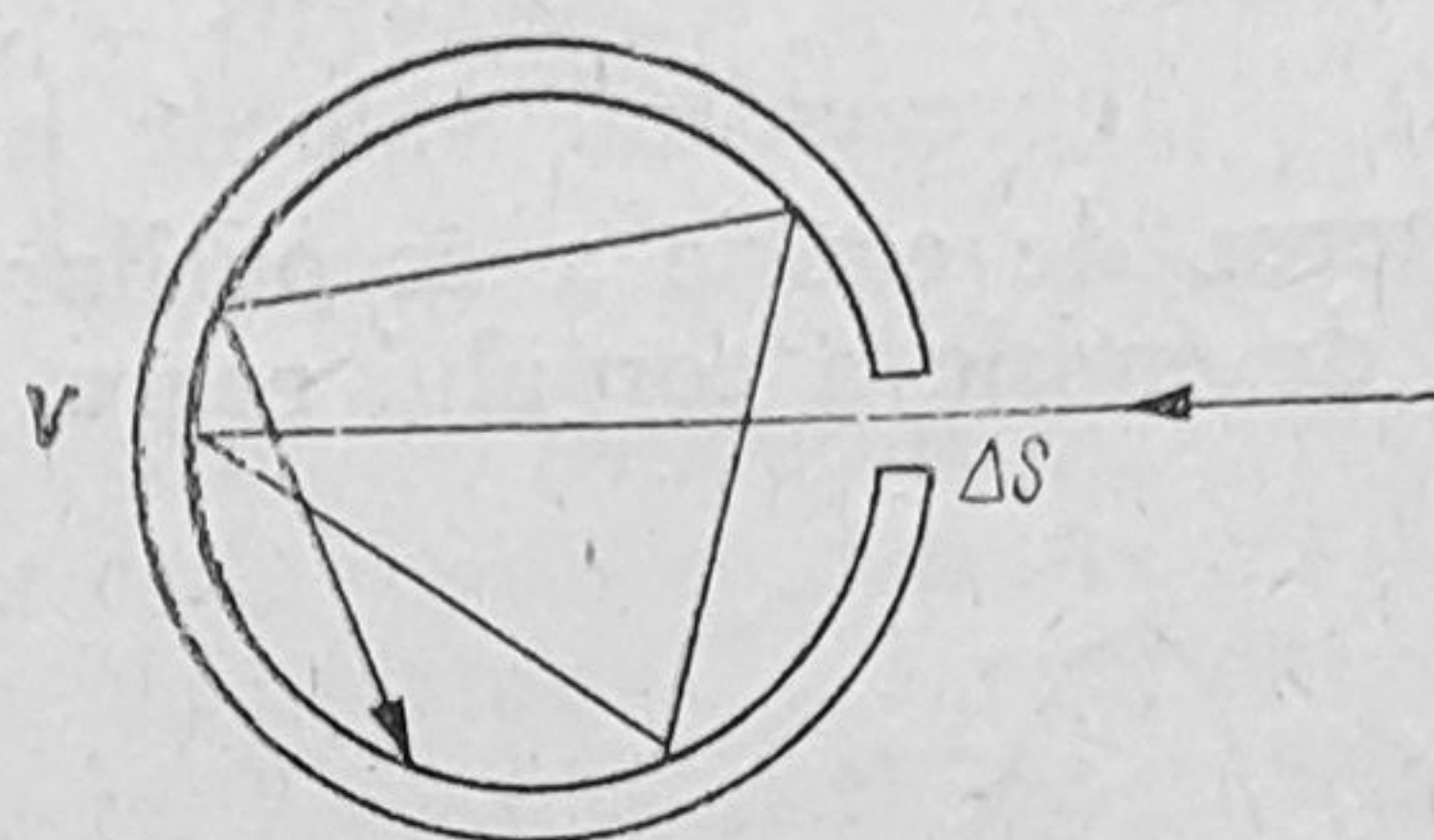


Fig. 347.

cantitatea de energie radiantă egală cu  $\epsilon dS$  din care corpul va absorbi cantitatea  $A \epsilon dS$ , unde  $A$  este puterea de absorbție a corpului și va emite cantitatea  $E dS$ , unde  $E$  este puterea de emisie a corpului. Fiind echilibru termic atunci:

$$EdS = A\epsilon dS \quad \text{sau} \quad \frac{E}{A} = \epsilon. \quad (5-3)$$

Pentru cercetările cu privire la proprietățile corpului negru se întrebuițează un dispozitiv simplu: o incintă  $V$  cu pereți înnegriți (de exemplu o incintă de cupru cu oxid de cupru negru) cu o deschidere  $\Delta S$  mică (fig. 347). O rază luminoasă care pătrunde în incintă este practic complet absorbită datorită numeroaselor reflexii și absorbții suferite pe pereții interiori ai incintei.

De asemenea această incintă introdusă într-un cuptor la diferite temperaturi  $T$  va emite prin  $\Delta S$  radiații pe care le putem cerceta.

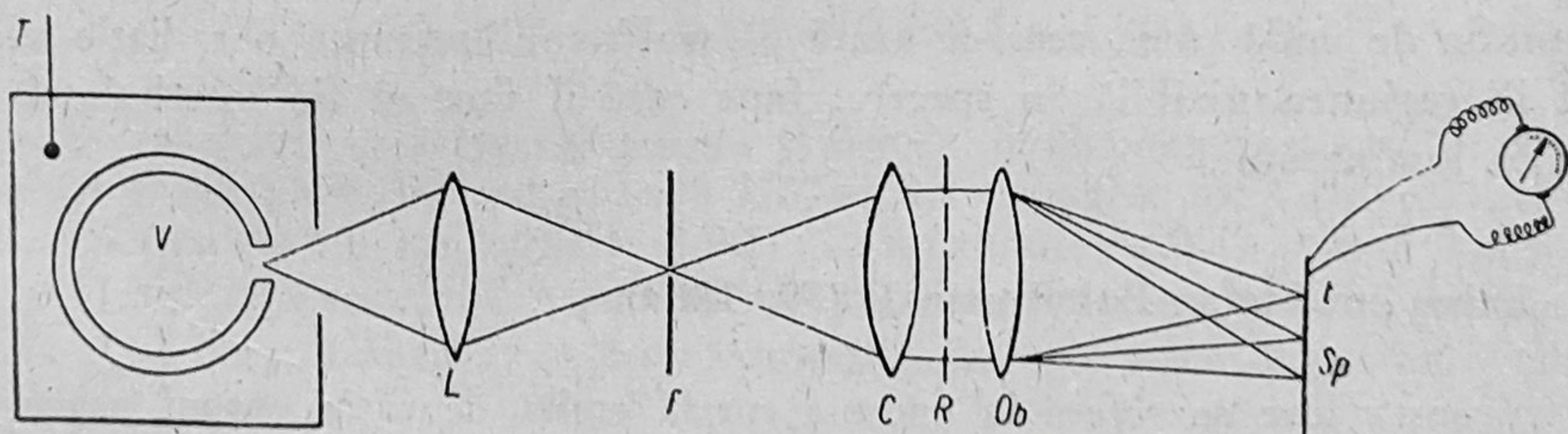


Fig. 348.

Se poate astfel cerceta repartitia spectrală a energiei radiației emise de către corpul negru la diferite temperaturi. Dispozitivul experimental constă din (fig. 348):

$V$  este incinta care servește drept corp negru și care este introdusă într-un cuptor la diferite temperaturi  $T$ ;



$L$  este lentila care concentrează fasciculul de radiații pe fanta  $f$  a unui spectrograf cu rețea ( $C$  — colimator;  $R$  — rețea;  $Ob$  — obiectivul în focarul căruia se formează spectrele  $Sp$ ), iar

$t$  — receptorul de energie, un termoelement sau un bolometru. Pentru diferite temperaturi  $T_1, T_2, T_3, T_4 \dots$  se obțin diferite curbe reprezentând valorile lui  $\varepsilon_\lambda$  în funcție de  $\lambda$  ca în figura 349.

Puterea de emisie a corpurilor care nu sînt negre este mai mică decît puterea de emisie a corpului negru, deoarece și absorbția lor este mai mică,

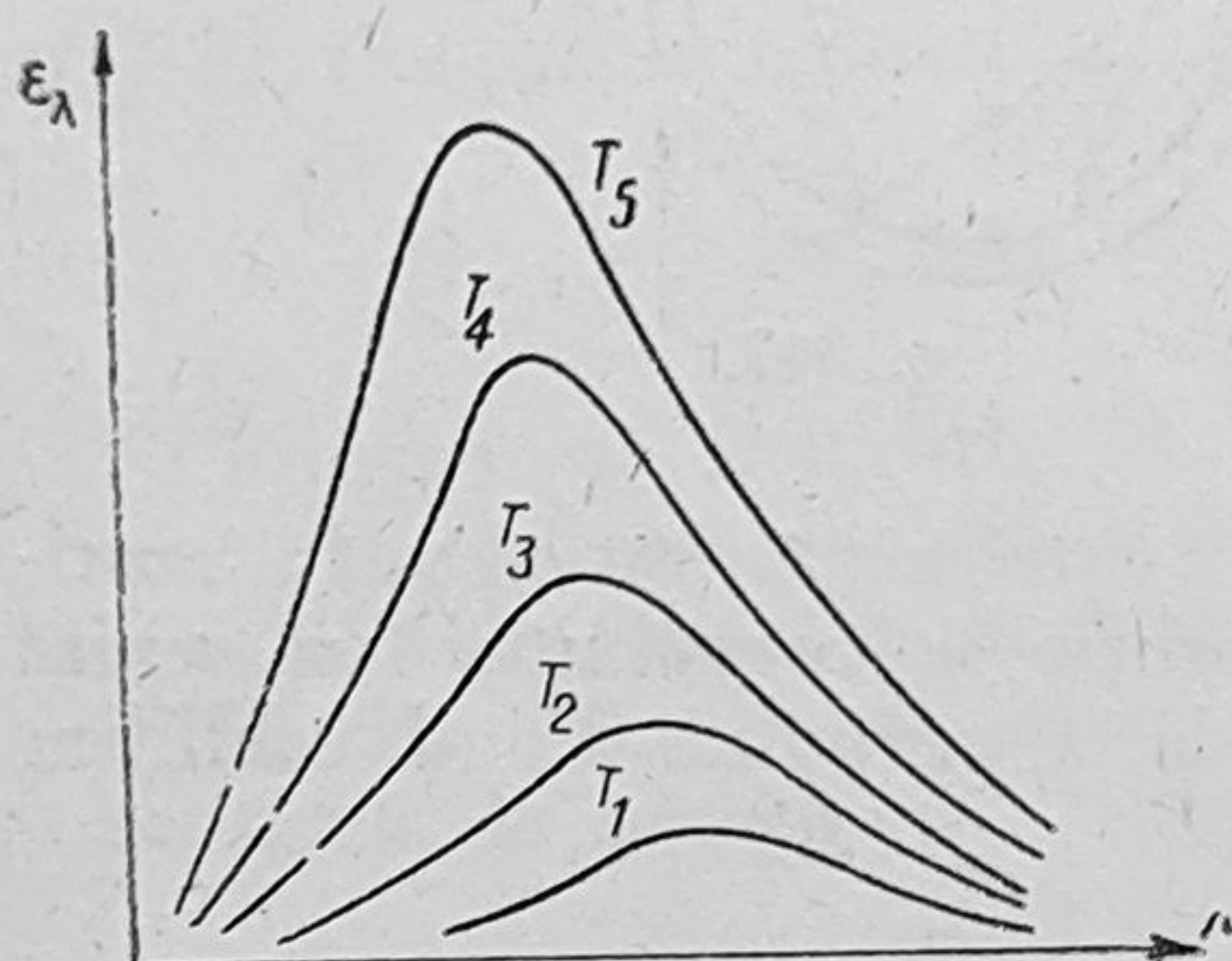


Fig. 349.

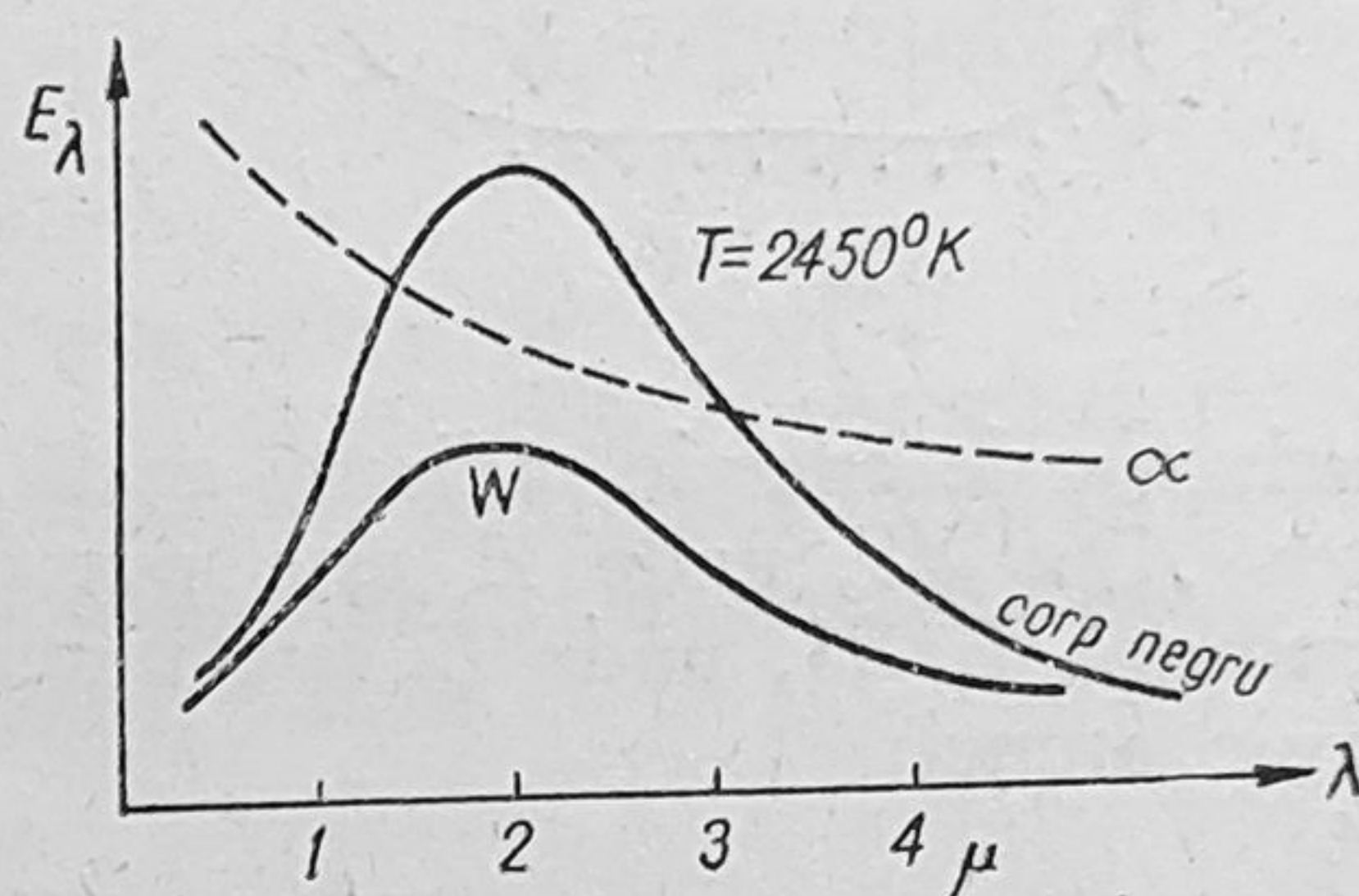


Fig. 350.

arică  $E_{\nu,T} = \varepsilon_{\nu,T} A_{\nu,T}$ . În aceleași condiții de temperatură și interval spectral, mersul puterii de emisie  $E_{\nu,T}$  în funcție de frecvența  $\nu$  este diferit de mersul lui  $\varepsilon_{\nu,T}$  nu numai ca valoare, dar și ca proporție, căci și absorbția  $A_{\nu,T}$  prezintă variații în funcție de  $\nu$ , avînd un mers selectiv, adică curba care reprezintă valorile lui  $E_{\nu,T}$  în funcție de  $\nu$  nu este o curbă la scară redusă a curbei lui  $\varepsilon_{\nu,T}$  în funcție de  $\nu$ . De exemplu se vede din figura 350 că în cazul wolframului la temperatura de  $2450^\circ \text{K}$ , raportul  $\alpha = \frac{E_\lambda}{\varepsilon_\lambda}$  crește către lungimile de undă mici, ceea ce arată că wolframul prezintă o radiație selectivă în regiunea vizibilă în spectru, fapt care îl face să fie întrebuințat în tehnica luminatului.

### 5.3. Legea lui Stefan-Boltzmann (1879, 1889)

Această lege se referă la energia totală emisă de către corpul negru în timp de o secundă de către o suprafață de  $1 \text{ cm}^2$  în toate direcțiile într-o parte (în unghiul solid  $2\pi$ ) pentru toate lungimile de undă la temperatura  $T$  a corpului negru. Această energie totală  $\varepsilon_T$  este proporțională cu puterea a patra a temperaturii  $T$  (absolute) adică:

$$\varepsilon_T = \int_0^\infty \varepsilon_{\nu,T} d\nu = \sigma T^4, \quad (5-5)$$



unde  $\sigma$  este o constantă universală egală cu

$$\sigma = 5,67 \cdot 10^{-5} \text{ erg. cm}^{-2} \text{ s}^{-1} \text{ grad}^{-4} = 5,67 \cdot 10^{-12} \text{ Wcm}^{-2} \text{ grad}^{-4} = 1,357 \cdot 10^{-12} \text{ cal. cm}^{-2} \text{ s}^{-1} \text{ grad}^{-4}. \quad (5-6)$$

Pentru corpurile care nu sînt negre se utilizează relația

$$E_T = AT^n \quad (5-7)$$

unde  $A$  și  $n$  sînt date pentru diferite domenii de temperatură.

Cum energia radiată de corpul negru cade pe un receptor, care este socotit a fi tot un corp negru care a ajuns la temperatura  $T'$ , atunci energia indicată de receptor, care și el emite energie la  $T'$ , va fi dată de relația:

$$\varepsilon_T = \sigma (T^4 - T'^4). \quad (5-8)$$

#### 5.4. Legea deplasării a lui Wien (1893)

Cercetînd cum variază  $\varepsilon_{\lambda,T}$  la diferite temperaturi  $T$  se observă mai întîi că pentru o temperatură dată, curba repartiției spectrale reprezintă un maxim pentru o anumită radiație. La o temperatură mai ridicată, puterea de emisie crește pentru toate radiațiile, dar nu în aceeași măsură, maximum de radieră fiind deplasat spre lungimile de undă mai mici. Wien a arătat că între poziția maximelor în scara lungimilor de undă și temperaturile corpului negru există legătura:

$$\lambda_{max} T = b \quad (5-9)$$

unde  $\lambda_{max}$  este lungimea de undă a radiației maxime emise la temperatura  $T$ , iar  $b$  este o constantă universală egală cu:

$$b = 0,2898 \text{ cm grad} = 2,898 \cdot 10^7 \text{ Å grad}. \quad (5-10)$$

În felul acesta, la temperaturile atinse în mod curent, practic, maximum emisiei se găsește în infraroșu. La  $5000^\circ \text{K}$ , acest maxim intră în regiunea galbenului din vizibil, iar la peste  $7200^\circ \text{K}$ , maximum intră în ultraviolet.

O altă lege se referă la puterea de emisie maximă,  $\varepsilon_{\lambda_{max}}$ , adică în regiunea lui  $\lambda_{max}$ , a corpului negru; ea crește proporțional cu puterea a cincea a temperaturii  $T$  adică:

$$\varepsilon_{\lambda_{max}} = CT^5, \quad (5-11)$$

unde constanta universală  $C$  este egală cu:

$$C = 2,04 \cdot 10^{-5} \text{ erg. cm}^{-3} \text{ s}^{-1} \text{ grad}^{-5} = 0,487 \cdot 10^{-12} \text{ cal. cm}^{-3} \text{ s}^{-1} \text{ grad}^{-5} = 2,04 \cdot 10^{-15} \text{ Wcm}^{-2} \text{ micron}^{-1} \text{ grad}^{-5} \quad (5-12)$$



## 5.5. Formula radiației a lui Planck (1900)

S-a căutat să se obțină teoretic o relație, o formulă, care să conțină în totalitate legile radiației corpului negru indicate anterior și să redea mersul sub formă de clopot al curbei care reprezintă valorile lui  $\epsilon_\lambda$ , în funcție de  $\lambda$

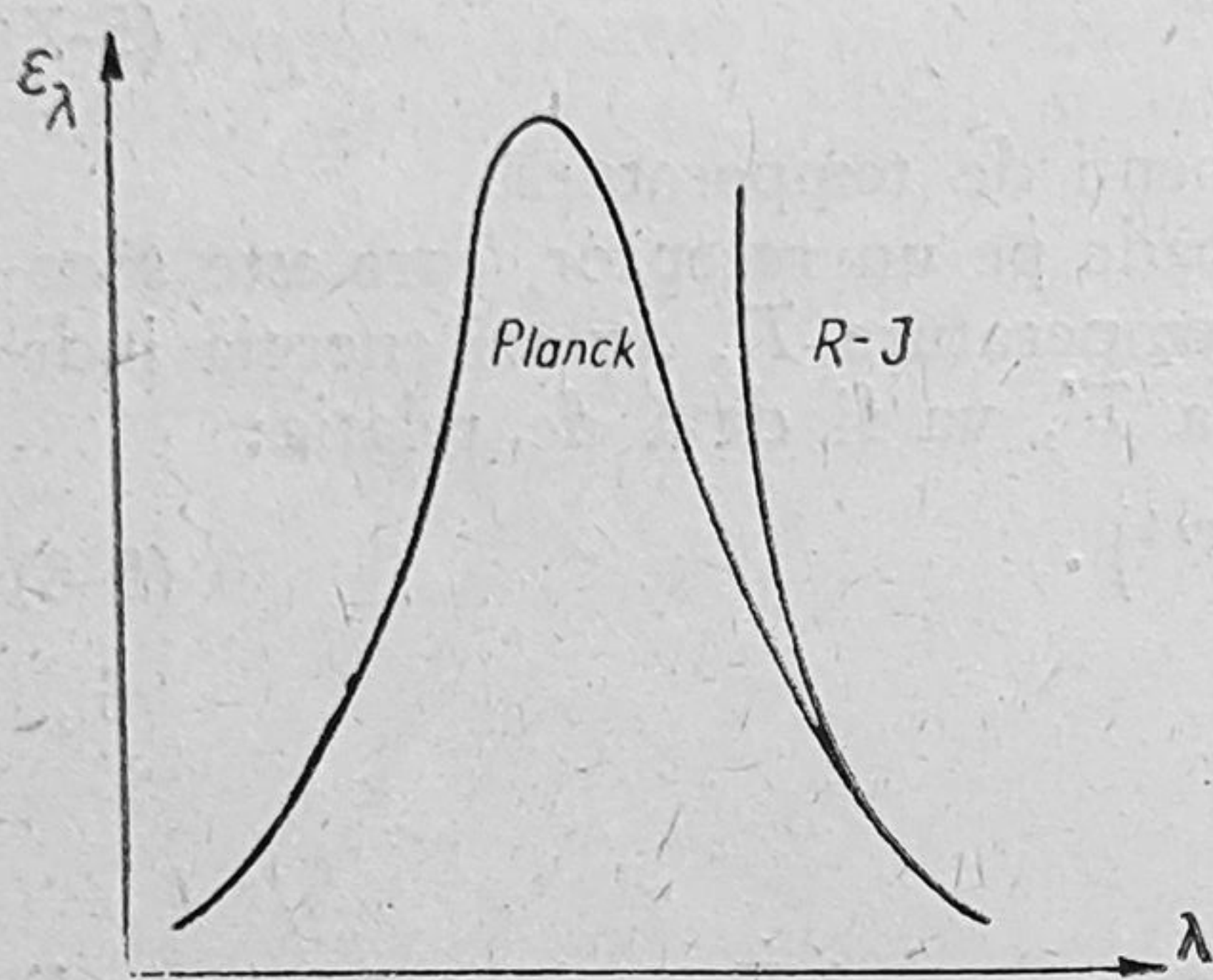


Fig. 351.

pentru diferitele temperaturi  $T$ . Admițând legile clasice prin care un oscilator de frecvență  $\nu$  are energia proporțională cu pătratul amplitudinii și poate acumula orice cantitate de energie și poate de asemenea să elibereze sub formă de radiație în unitatea de timp orice cantitate de energie, s-a ajuns la niște legi generale care reproduceau oarecum rezultatele experimentale fie la lungimile de undă mici (formula Wien), fie la cele lungi (formula lui Rayleigh-Jeans), însă în dreptul maximumului clopotului aceste legi se abăteau mult de la rezultatele experimentale (fig. 351). *Planck* introduce ipoteza că un oscilator armonic de frecvență primește și radiază numai cantitatea de energie care cuprinde un număr întreg de cuante de energie. O *cuantă de energie* este egală cu  $h\nu$ , unde  $h$  este o constantă universală:  $h=6,55 \cdot 10^{-27}$  erg.s. În felul acesta, această putere de emisie  $\epsilon_{\nu,T}$  a corpului negru, constituit dintr-un ansamblu de astfel de oscilatori, va fi dată de formula lui Planck

$$\epsilon_{\nu,T} = \frac{2\pi h \nu^3}{c^2} \frac{1}{e^{\frac{h\nu}{kT}} - 1}, \quad (5-13)$$

unde  $c$ =viteza luminii,  $k$ =constanta lui Boltzmann  $=1,37 \cdot 10^{-16}$  erg/grad (care ne dă energia medie  $kT$  a oscilatorului la temperatura  $T$ ).

Această formulă redă corect mersul curbei care reprezintă valorile lui  $\epsilon_{\nu,T}$  în funcție de  $\nu$ .

Dacă  $\nu$  este mic, sau  $T$  este mare, atunci:

$$e^{\frac{h\nu}{kT}} = 1 + \frac{h\nu}{kT} + \frac{h^2 \nu^2}{2k^2 T^2} + \dots \approx 1 + \frac{h\nu}{kT} \quad (5-14)$$

și formula lui Planck devine:

$$\epsilon_{\nu,T} = \frac{2\pi h \nu^3}{c^2} \frac{1}{1 + \frac{h\nu}{kT} - 1} = \frac{2\pi}{c^2} \nu^2 kT, \quad (5-15)$$



care este tocmai formula găsită pe baza legilor clasice de către Rayleigh-Jeans.

Pentru frecvențe ridicate,  $\nu$  mare, deci pentru cazul când  $h\nu \gg kT$ , se poate neglija la numitor termenul 1 față de  $e^{\frac{h\nu}{kT}}$  și formula lui Planck devine:

$$\epsilon_{\nu,T} = \frac{2\pi h \nu^3}{c^2} \frac{1}{e^{\frac{h\nu}{kT}}}, \quad (5-16)$$

relație care poate fi pusă în funcție de lungimea de undă  $\lambda$  sub forma:

$$\epsilon_{\lambda,T} = C_1 \lambda^{-5} e^{-\frac{C_2}{\lambda T}} \quad (5-17)$$

unde  $C_1$  și  $C_2$  sînt constante, și care este formula găsită de către Wien. În teoria lui Planck:

$$C_1 = 2\pi h c^2 \text{ și } C_2 = \frac{hc}{k} \quad (5-18)$$

Trecerea de la  $\epsilon_{\lambda,T}$  la  $\epsilon_{\nu,T}$  se face avîndu-se în vedere trecerea de la intervalul unitate de lungime de undă la intervalul unitate de frecvență. Deoarece am arătat că

$$\epsilon_T = \int_0^\infty \epsilon_{\nu,T} d\nu = \int_0^\infty \epsilon_{\lambda,T} d\lambda, \quad (5-19)$$

deci că:

$$\epsilon_{\nu,T} d\nu = \epsilon_{\lambda,T} d\lambda \text{ și deoarece } \lambda = \frac{c}{\nu}, \quad (5-20)$$

atunci:

$$|d\lambda| = \frac{c}{\nu^2} d\nu,$$

de unde:

$$\epsilon_{\nu,T} = \epsilon_{\lambda,T} \frac{|d\lambda|}{d\nu} = \epsilon_{\lambda,T} \frac{c}{\nu^2}. \quad (5-21)$$

Din formula lui Planck se pot deduce toate legile și relațiile stabilite anterior cu privire la emisia corpului negru.

Introducerea cuantelor a avut un efect extraordinar în dezvoltarea fizicii moderne, în toate ramurile, în special pentru fizica interiorului atomului.

## 5.6. Pirometria optică

O aplicație importantă a legilor radiațiilor termice o constituie determinarea temperaturii unui corp prin metodele optice prin studiul radiațiilor emise de acel corp incandescent. Acest capitol se numește *pirometrie optică*. Cu



ajutorul pirometriei optice se determină temperatura absolută  $T$ , se pot face determinări de temperaturi foarte ridicate, unde alte metode nu pot da rezultate sau nu pot fi folosite. Multe din corpuri pot fi asimilate cu corpul negru, ceea ce ușurează aflarea temperaturii lor. Pentru corpurile care nu sînt negre, sînt necesare efectuarea de studii care duc la obținerea de factori, redați în tabele, pentru corectarea valorilor temperaturilor obținute prin metodele optice. În pirometria optică, temperatura unui corp se poate afla prin mai multe metode.

a) **Metoda determinării temperaturii de culoare.** La corpul negru se obține curba valorilor puterii de emisie în funcție de diferitele lungimi de undă pentru o anumită temperatură  $T$ . Lungimea de undă a radiației maxim emise  $\lambda_{max}$  este legată de temperatura  $T$  după legea lui Wien și deci se poate afla temperatura  $T$  după relația:

$$T = \frac{2886}{\lambda_{max}}, \quad (5-22)$$

unde  $\lambda_{max}$  este exprimată în microni. Așa s-a putut determina temperatura suprafeții soarelui socotit a fi corp negru pentru care  $\lambda_{max} = 0,47\mu$  și deci  $T = 6150^\circ\text{K}$ .

Pentru corpurile care nu sînt negre, dar a căror curbă a valorilor puterii de emisie nu diferă mult de curba corpului negru, temperatura determinată prin relația dată mai sus se numește *temperatură de culoare* și se notează cu  $T_c$ . Ea indică temperatura corpului negru cînd radiația lui este cea asemănătoare în culoare cu radiația corpului cercetat. Pentru corpurile cu emisie puternic selectivă noțiunea de temperatură de culoare nu are sens.

b) **Metoda strălucirii.** Se bazează pe măsurarea temperaturii prin comparația strălucirii radiației corespunzătoare unei singure lungimi de undă  $\lambda$  cu strălucirea radiației corpului negru la aceeași lungime de undă. În acest

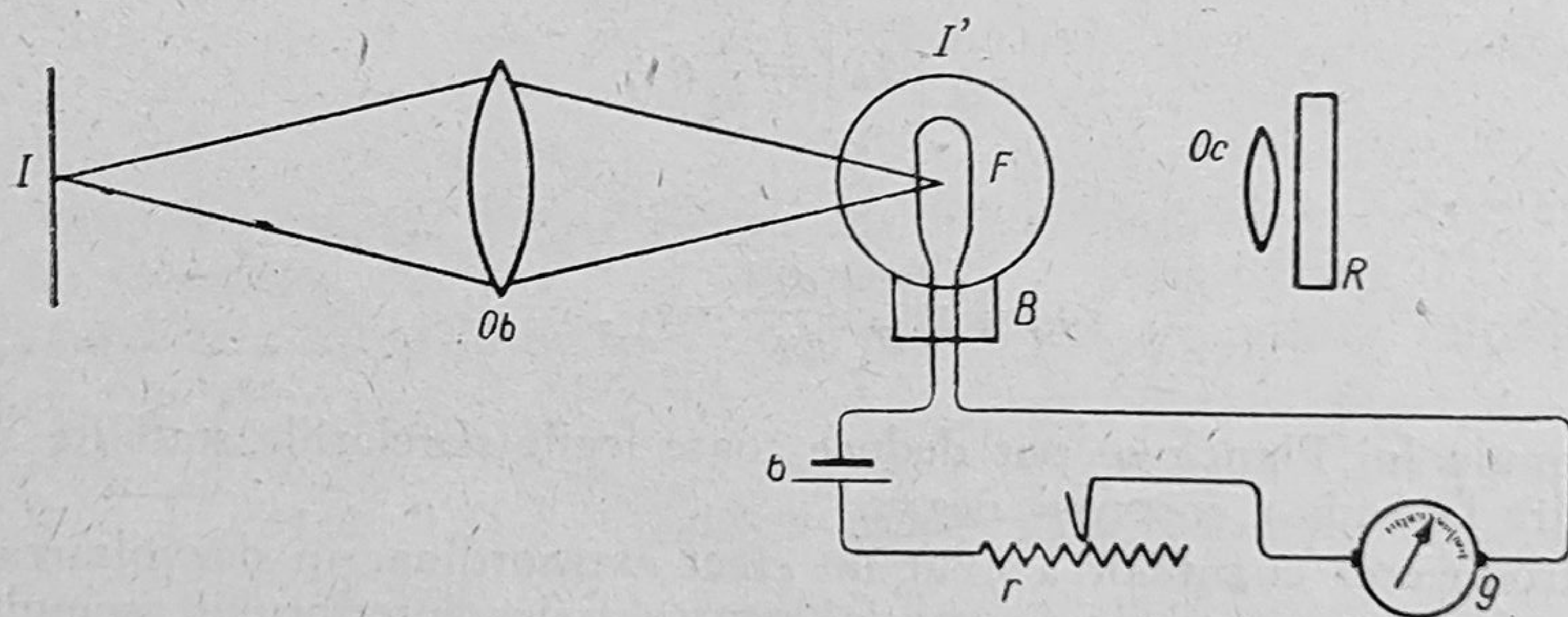


Fig. 352.

scop se întrebuintează *pirometrul cu dispariția filamentului* Holborn și Kurlbaum. Se formează cu ajutorul obiectivului  $Ob$  imaginea suprafeței de cercetat  $I$ , astfel ca imaginea  $I'$  să cadă în planul unde se găsește situat filamentul de incandescență  $F$  din becul special construit  $B$  (fig. 352). Se privește prin ocularul  $Oc$ . Razele pătrund prin filtrul roșu  $R$  lăsînd să treacă numai



radiațiile de lungime de undă  $\lambda$ . Filamentul  $F$  este alimentat prin bateria  $b$ , reostatul  $r$  și curentul de alimentare se măsoară la ampermetrul  $g$ . Se compară strălucirea imaginii  $I'$  (proporțională cu strălucirea obiectului  $I$ ) cu strălucirea filamentului  $F$ . Acesta va apărea fie mai întunecat, fie egal, fie mai strălucitor pe fondul luminos al imaginii  $I$ , după cum încălzirea este mai slabă sau mai intensă. Cunosându-se temperaturile corpului negru  $I$  se poate grada pirometrul prin diviziunile ampermetrului  $g$ , aducându-se filamentul  $F$  la aceeași strălucire egală cu strălucirea imaginii  $I'$ , moment în care imaginea filamentului dispare pe fondul uniform. Dacă corpul cercetat este tot negru, indicațiile pirometrului dau tocmai temperatura reală a corpului. Pentru corpurile nenegre, temperatura indicată de pirometru nu este cea reală și de aceea ea se numește *temperatură de strălucire*  $T_s$ , care este temperatura corpului negru care are pentru acea lungime de undă aleasă pentru determinări (de exemplu  $\lambda = 6\,600\text{ \AA}$ ) aceeași strălucire cu a corpului studiat. Pentru multe materiale s-a studiat raportul strălucirii corpului față de a corpului negru la aceeași temperatură și aceeași lungime de undă. Cu aceste date se poate afla temperatura reală a corpului utilizând relația de transformare obținută din formula lui Planck.

c) **Metoda radiației.** Această metodă se bazează pe determinarea strălucirii energetice integrale a corpului, utilizând legea lui Stefan-Boltzmann. Cum strălucirea integrală  $B_T$  este legată de energia totală emisă  $\epsilon_T$  prin relația  $\epsilon_T = \pi B_T$  atunci:

$$B_T = \frac{\sigma}{\pi} T^4.$$

*Pirometrul de radiație* este format din obiectivul  $Ob$  care formează imaginea suprafeței  $I$  a corpului de cercetat, corpul negru, pe termocuplul  $a - b$ , a cărui încălzire este indicată prin galvanometrul  $g$  (fig. 353). Acest pirometru se gradează cu ajutorul corpului negru la diferite temperaturi  $T$ , temperaturile indicate de  $g$  fiind cele reale pentru corpurile negre cercetate. Pentru corpurile nenegre, temperatura indicată de  $g$  nu mai este cea reală și se numește *temperatură de radiație*  $T_r$ . Ea este egală cu temperatura corpului negru care

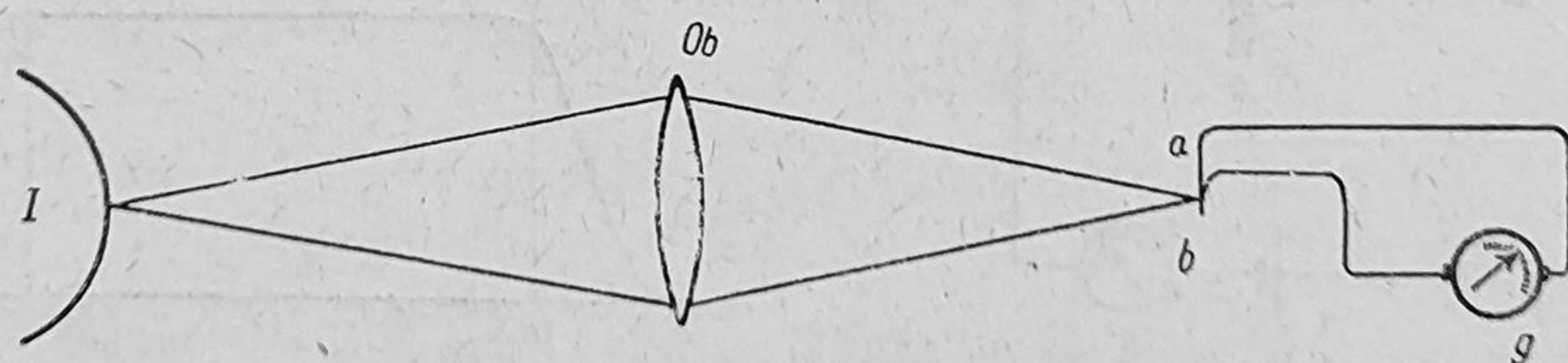


Fig. 353.

are o strălucire integrală egală cu strălucirea integrală a corpului studiat. Pentru diferite corpuri s-au determinat diferite valori ale raportului între strălucirile integrale ale corpului negru și a corpurilor studiate și astfel se poate trece de la temperatura de radiație  $T_r$  la temperatura  $T$ , utilizând legea lui Stefan-Boltzmann.



### 6.1. Efectul fotoelectric

Prin efect fotoelectric se înțelege emisia de electroni de către corpuri sub influența luminii incidente, fenomen utilizat la celulele fotoelectrice sau fotoelemente, întrebuințate în cercetarea științifică și în tehnică.

Fenomenul descoperit de *Hertz* (1887) constă în faptul că sub influența iluminării cu razele ultraviolete, scînteia electrică apare mai ușor între electrozii, sau eclatorii, unei bobine transformatoare. Acest fapt a fost studiat de către *Stoletov* și *Hallwachs* (1888), care au arătat că sub influența luminii se desprind sarcini electrice din electrozi, și anume electronii din catod (*Lenard* și *Thomson*, 1898).

Pentru stabilirea legilor efectului fotoelectric se întrebuințează o celulă fotoelectrică în vid formată din catodul *K*, asupra căruia cade lumina, anodul *A*, bateria *B* și galvanometrul *G* (fig. 354).

Se constată că pentru o iluminare constantă, prin variația diferenței de potențial *V* aplicată între catodul *K* și anodul *A* se obține o variație a curentului fotoelectric *I* redată în figura 355, curbă caracteristică obținută cînd

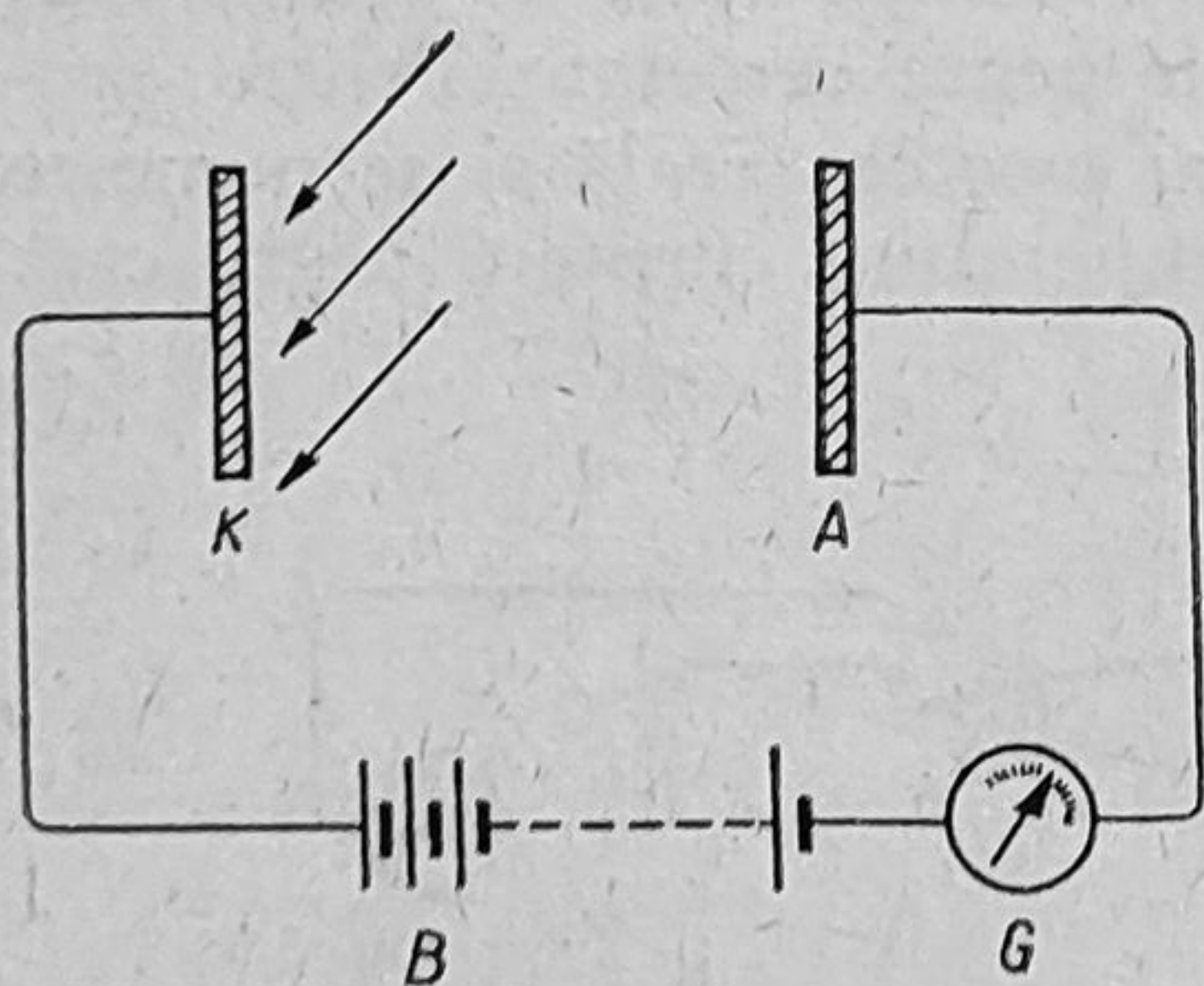


Fig. 354.

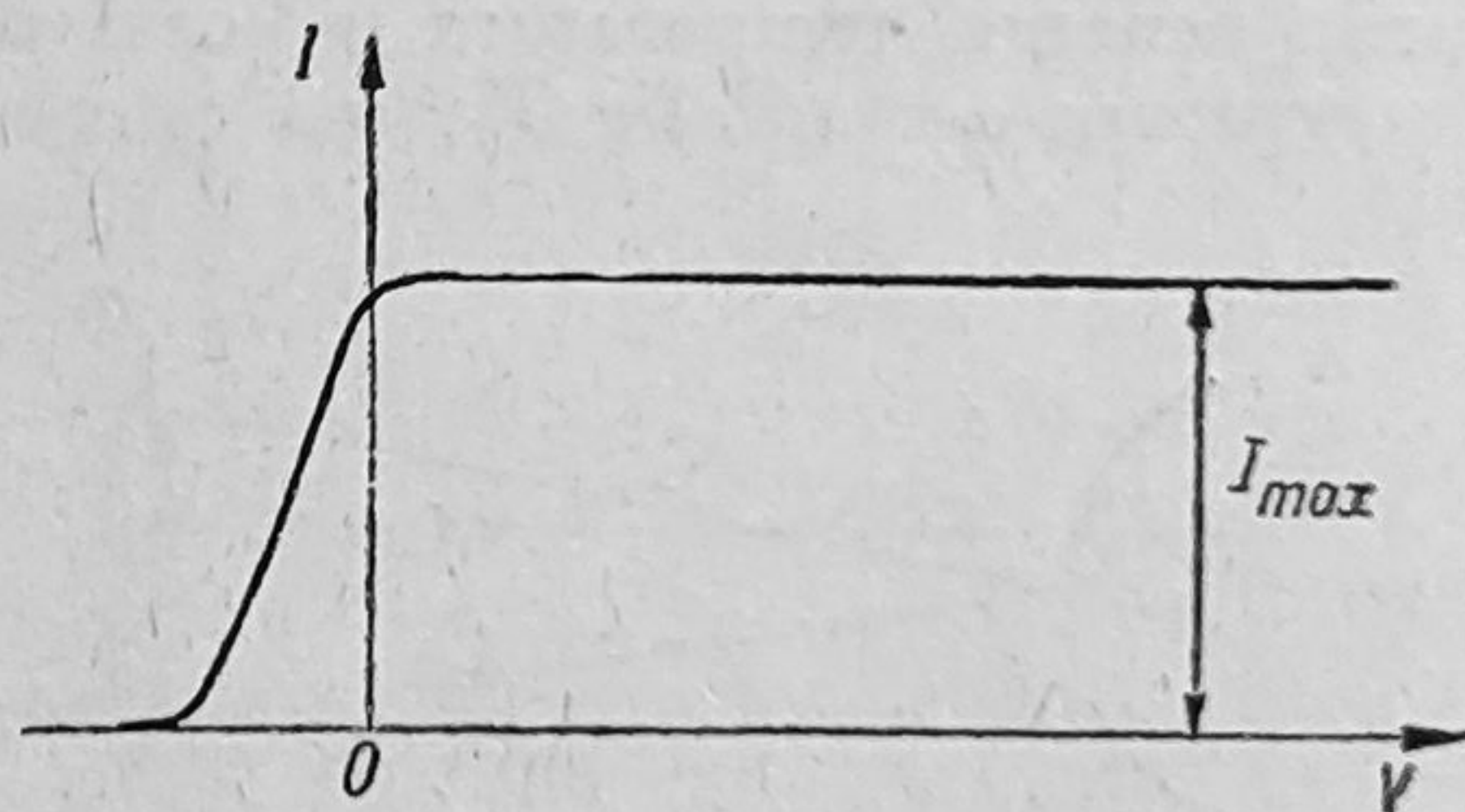


Fig. 355.

toți fotoelectronii sînt culeși de către anod, ca în cazul unui condensator sferic, anodul fiind sfera mică din interior, ca în dispozitivul lui *Lukirski* și *Prilejaev*. Se obține un curent fotoelectric maxim, de saturație. La diferența de potențial nulă există totuși un curent fotoelectric, care numai pentru un câmp întîrziator pentru electroni scade, nu brusc, pînă la valoarea zero.



Prin variația iluminării se obțin alte curbe cu alte valori pentru intensitatea curentului de saturație.

Cercetările au arătat că intensitatea curentului de saturație este riguros proporțională cu intensitatea luminii, absorbită de materialul care servește drept fotocatod, ceea ce a dus la utilizarea celulelor fotoelectrice ca fotometre obiective.

La diferența de potențial nulă există totuși un fotocurent, ceea ce arată că electronii părăsesc totuși suprafața fotocatodului cu viteze diferite, căci curba curentului fotoelectric scade lin pînă la zero cînd s-a aplicat o diferență de potențial întîrziator  $V$  pentru care electronii sînt reținuți pe catod. În felul acesta, ținînd seamă că ieșirea unui electron prin suprafața metalică necesită un lucru de extracție  $eV_0$  și că electronul a ieșit din suprafața catodului cu viteza maximă  $v_M$ , atunci energia maximă  $W$  necesară extracției electronului va fi egală cu

$$W = \frac{1}{2} m v_M^2 + eV_0 = eV + eV_0. \quad (6-1)$$

unde  $m$  și  $e$  sînt masa și sarcina electronului.

Lenard a stabilit că această viteză maximă  $v_M$ , deci energia corespunzătoare căpătată de electroni  $eV$  nu depinde decît de frecvența luminii incidente, crește cu ea și nu depinde de intensitatea luminii incidente.

*Einstein* (1905) a explicat fenomenul fotoelectric cu ajutorul cuantelor de lumină numite *fotoni*. Energia luminoasă nu se propagă conform teoriei ondulatorii în toate direcțiile, ci se propagă sub formă de cuante, de fotoni. Cu cît cuanta este mai mare, adică are o energie mai mare, cu atît se pot observa mai ușor efectele de propagare ale cuantei după anumite direcții, deci se pun în evidență mai ușor efectele corpusculare ale luminii, așa cum se observă la razele X sau  $\gamma$ .

Energia transportată de un foton este, după Planck, egală cu  $h\nu$ . *Einstein* explică fenomenul fotoelectric prin efectul fotonului asupra electronului din fotocatod, căruia i se transmite printr-o interacție complexă în întregime această energie  $h\nu$ . Această energie contribuie la învingerea barierei de potențial ( $eV_0$ ) și la comunicarea unei viteze  $v_M$  electronului, bilanțul energetic fiind dat de:

$$h\nu = \frac{1}{2} m v_M^2 + eV_0 = eV + eV_0. \quad (6-2)$$

*Millikan* (1916) și apoi *Lukirski* (1928) au cercetat în amănunțime relația dată de *Einstein* și din efectele fotoelectrice au obținut valoarea lui  $h$ . Se constată că pentru extragerea electronului din suprafața fotocatodului este necesară o energie minimă  $h\nu_0 = eV_0$ , ceea ce arată că efectul fotoelectric nu poate să apară decît dacă frecvența radiației este mai mare decît  $\nu_0$ , adică  $\nu > \nu_0$ . Frecvența  $\nu_0$  ia numirea de *pragul roșu al efectului fotoelectric*, depinzînd de structura și starea suprafeței fotocatodului (metalele alcaline au acest prag în vizibil).



Curentul fotoelectric depinde de lungimea de undă incidentă. Astfel lucrând cu curenți fotoelectrici la saturație și cu aceeași cantitate de energie luminoasă absorbită de catod se obține o creștere continuă a curentului fotoelectric către lungimile de undă mai mici, începând cu lungimea de undă care corespunde pragului fotoelectric (fig. 356).

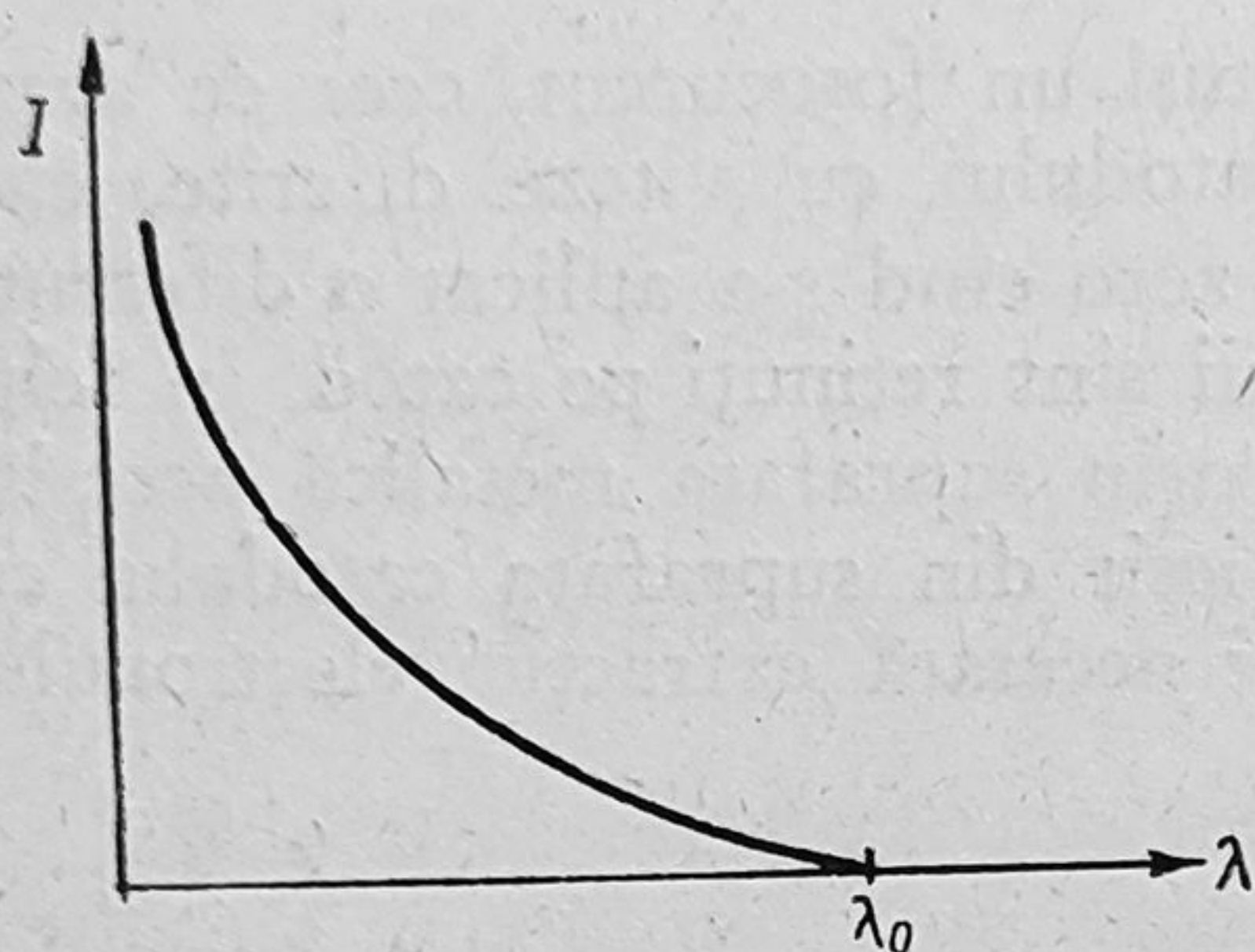


Fig. 356.

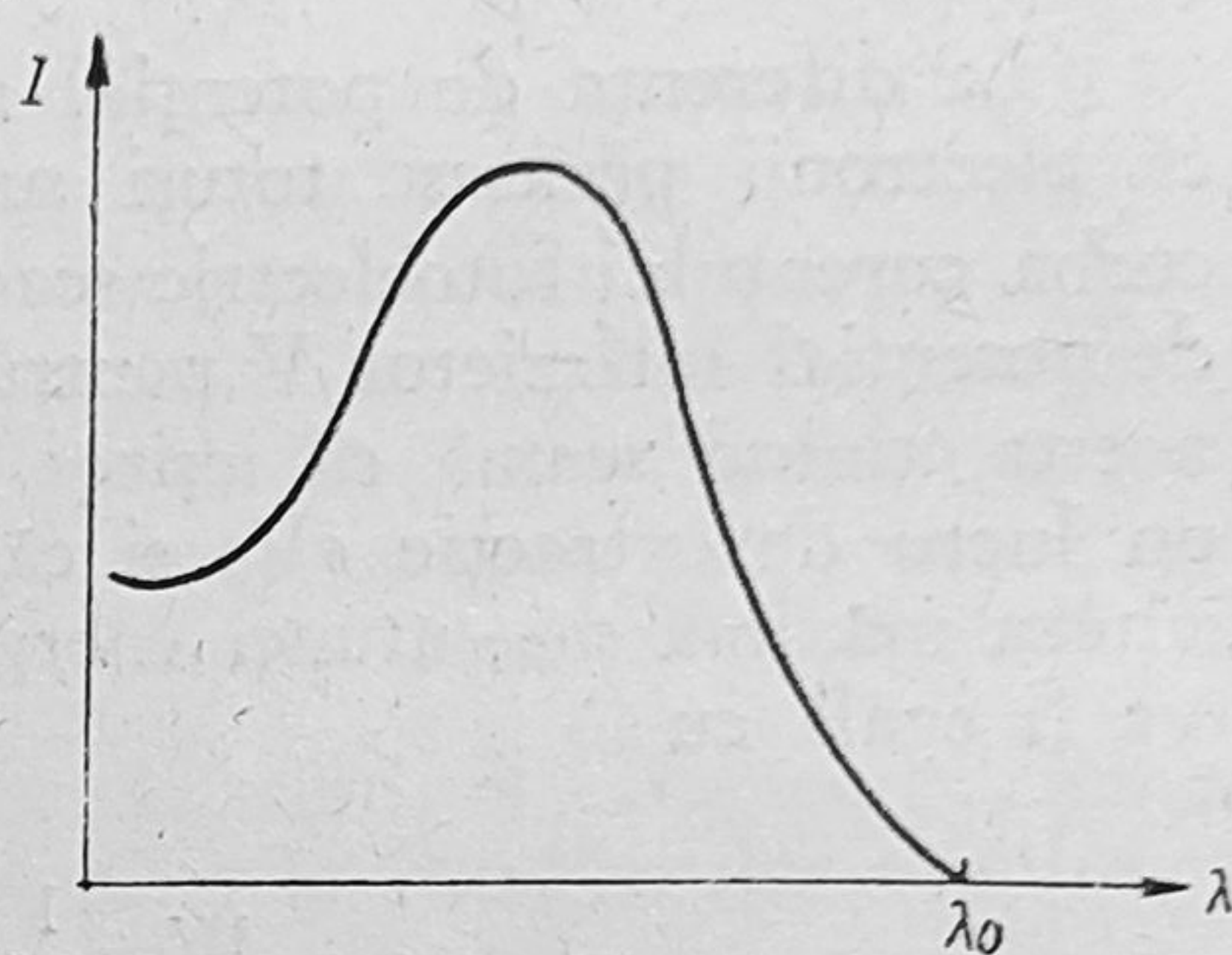


Fig. 357.

Sînt însă suprafețe care prezintă o emisie pronunțată selectivă, efect fotoelectric selectiv, într-un anumit domeniu de lungimi de undă și care ar putea fi explicat ca un fenomen de rezonanță, frecvența proprie a electronilor din fotocatod fiind apropiată de cea a luminii incidente, ceea ce ar favoriza ieșirea electronilor din fotocatod (fig. 357).

Efectul fotoelectric selectiv se pune în evidență în mod clar întrebunțînd lumina polarizată liniar. Dacă vectorul electric al luminii este paralel cu planul de incidență ( $\parallel$ ) se obține efectul selectiv (v. fig. 358). Cînd vectorul luminos este perpendicular pe planul de incidență ( $\perp$ ) apare efectul normal. Efectul selectiv crește cu atît mai mult cu cît vectorul electric al luminii este mai aproape de poziția normală la suprafața fotocatodului (fig. 359), deci efectul selectiv crește cu creșterea unghiului de incidență.

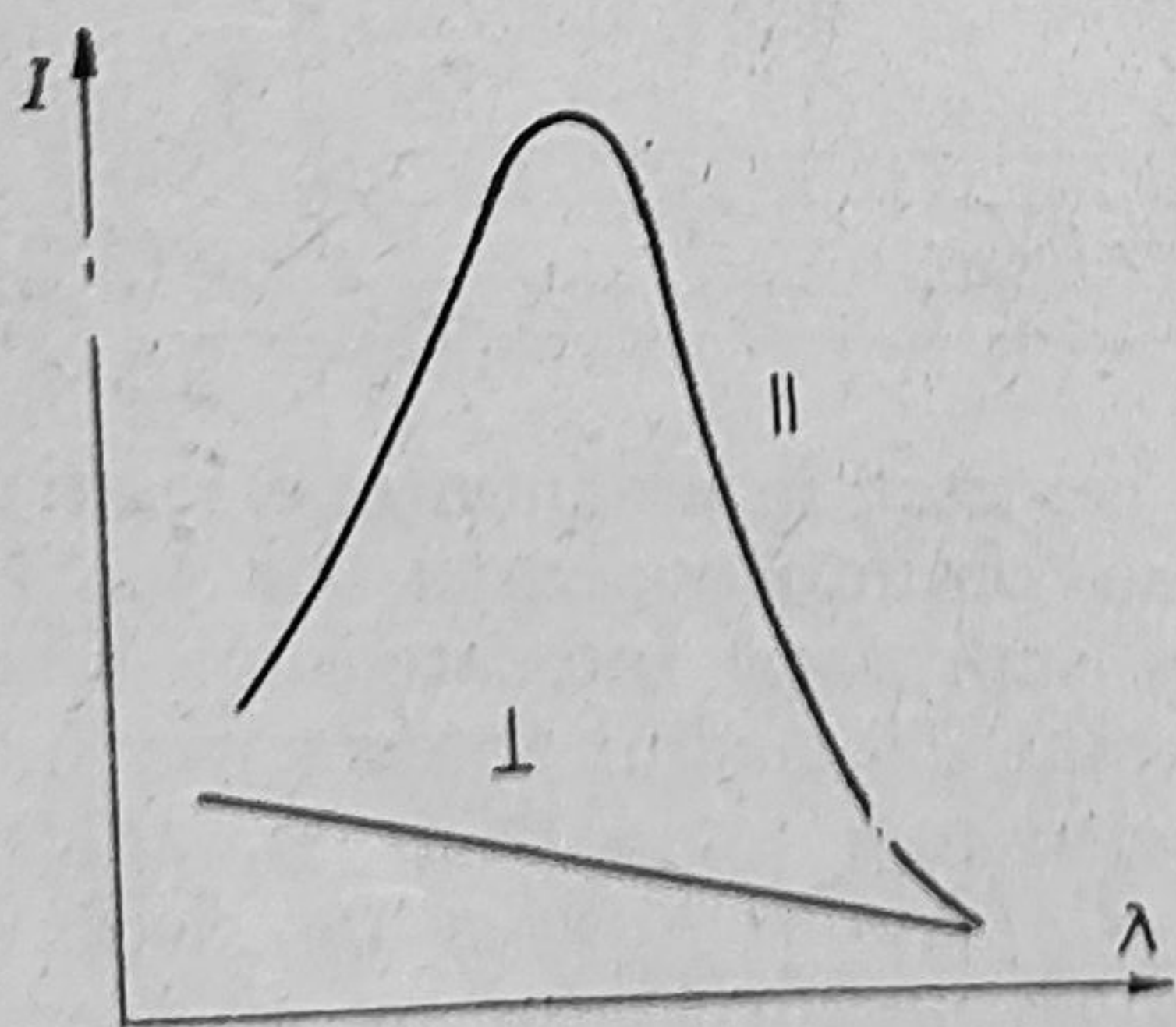


Fig. 358.

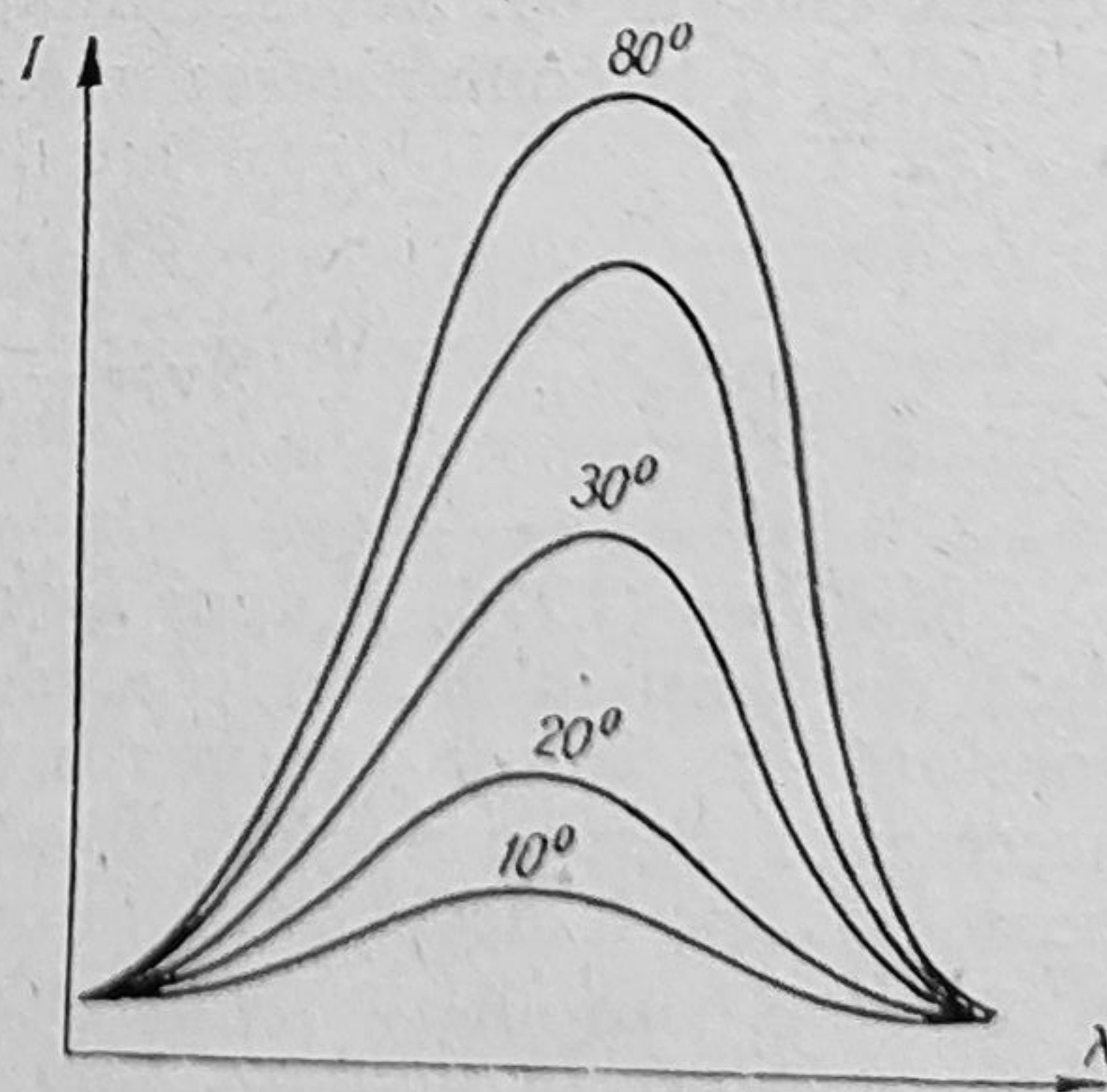


Fig. 359.



Efectul fotoelectric s-a observat nu numai la suprafața fotoelementelor, numit din această cauză și *efect fotoelectric de suprafață*. Seleniul și unele cristale, semiconductori și lichide își măresc conductibilitatea electrică când sînt luminate: avem un *efect fotoelectric interior*. Celula fotoelectrică cu strat de oprire (de baraj) sau celula de cuproxid, este formată dintr-o placă de cupru, ca electrod pe care segăsește un strat de oxid cupros  $\text{Cu}_2\text{O}$ , peste care se aplică un alt strat subțire transparent, metalic, care servește drept al doilea electrod (fig. 360). Sub acțiunea fotonilor în stratul de  $\text{Cu}_2\text{O}$  se pun în libertate fotoelectroni care trec ușor de la  $\text{Cu}_2\text{O}$  spre  $\text{Cu}$ , celula avînd proprietăți redresoare. Celula acționează ca un transformator al energiei luminoase în energie electrică.

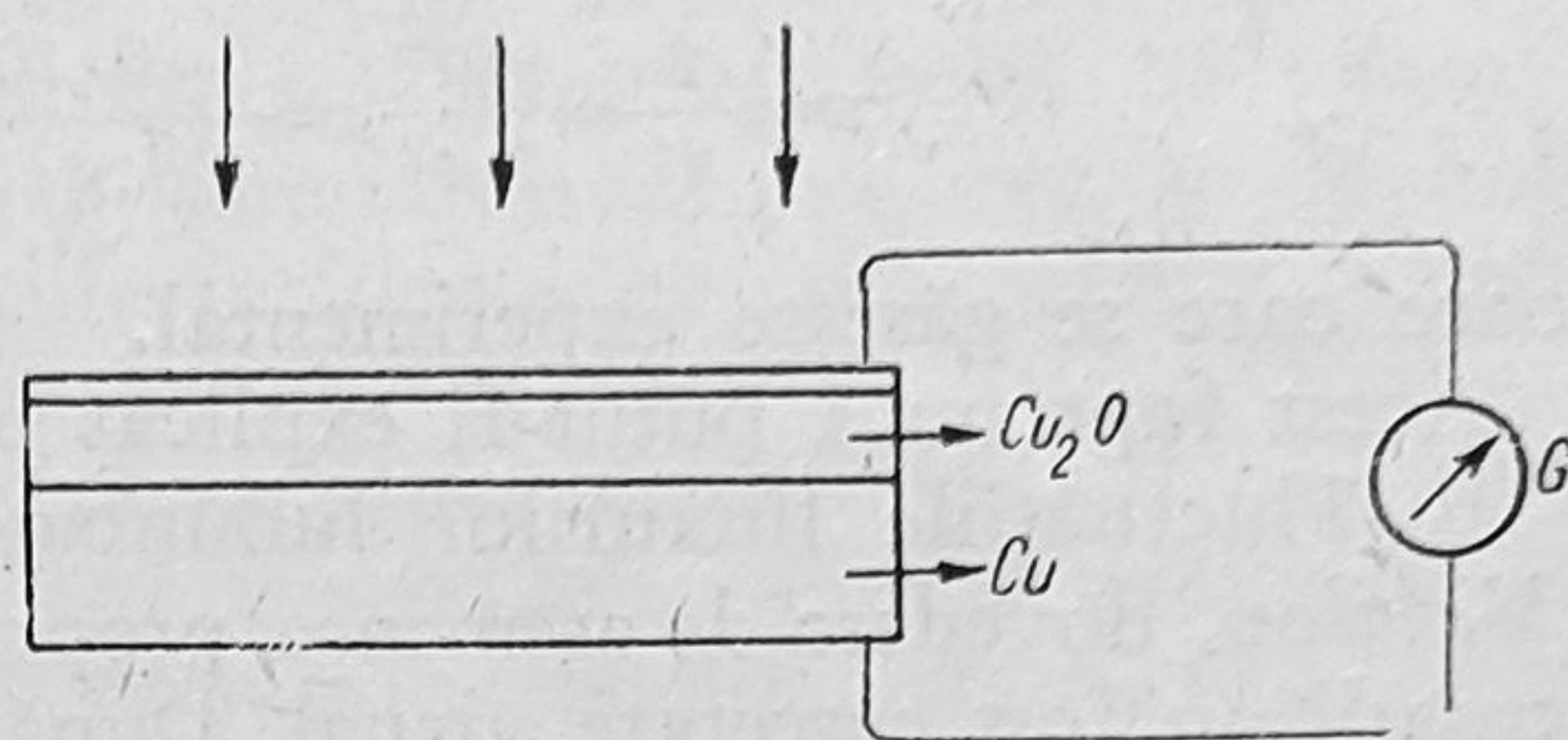


Fig. 360.

## 6.2. Alte dovezi asupra proprietăților corpusculare ale luminii.

a) Experiența lui Ioffe și Dobronravov constă în producerea efectului fotoelectric de către razele Roentgen. Asupra vârfului subțire al unei sîrme de aluminiu cad razele ultraviolete care trec prin fereastra de cuarț  $F$  și scot fotoelectroni (fig. 361). Se potrivește fluxul de radiații ultraviolete astfel ca să provoace emisia de aproximativ 1 000 fotoelectroni pe secundă. Aceștia sînt accelerați în vid între vârful  $Al$  și placa subțire de aluminiu  $A$ , care servește ca anticatod și prin aplicarea unei diferențe de 12 000 V se produc un număr egal, 1 000, de impulsuri Roentgen pe secundă. La distanța de  $2 \cdot 10^{-2}$  cm de  $A$  se găsește o particulă sferică de bismut  $Bi$  cu raza de aproximativ  $r = 3 \cdot 10^{-5}$  cm, particulă ținută în echilibru în câmpul electric dintre plăcile  $A$  și  $B$ . S-a observat că în medie particula  $Bi$  ieșea din echilibru, datorită pierderii unui fotoelectron, cam o dată la 30 min, datorită razelor Roentgen incidente. Ori ținînd seama că aceste  $n_0$  impulsuri ( $= 1\,000$ ) pe secundă Roentgen sînt fotoni și se răspîndesc sub unghiul solid  $4\pi$  și particula de bismut  $Bi$  ocupă unghiul solid  $\Delta\omega = \frac{\pi r^2}{d^2}$ , atunci numărul total de fotoni care lovesc parti-

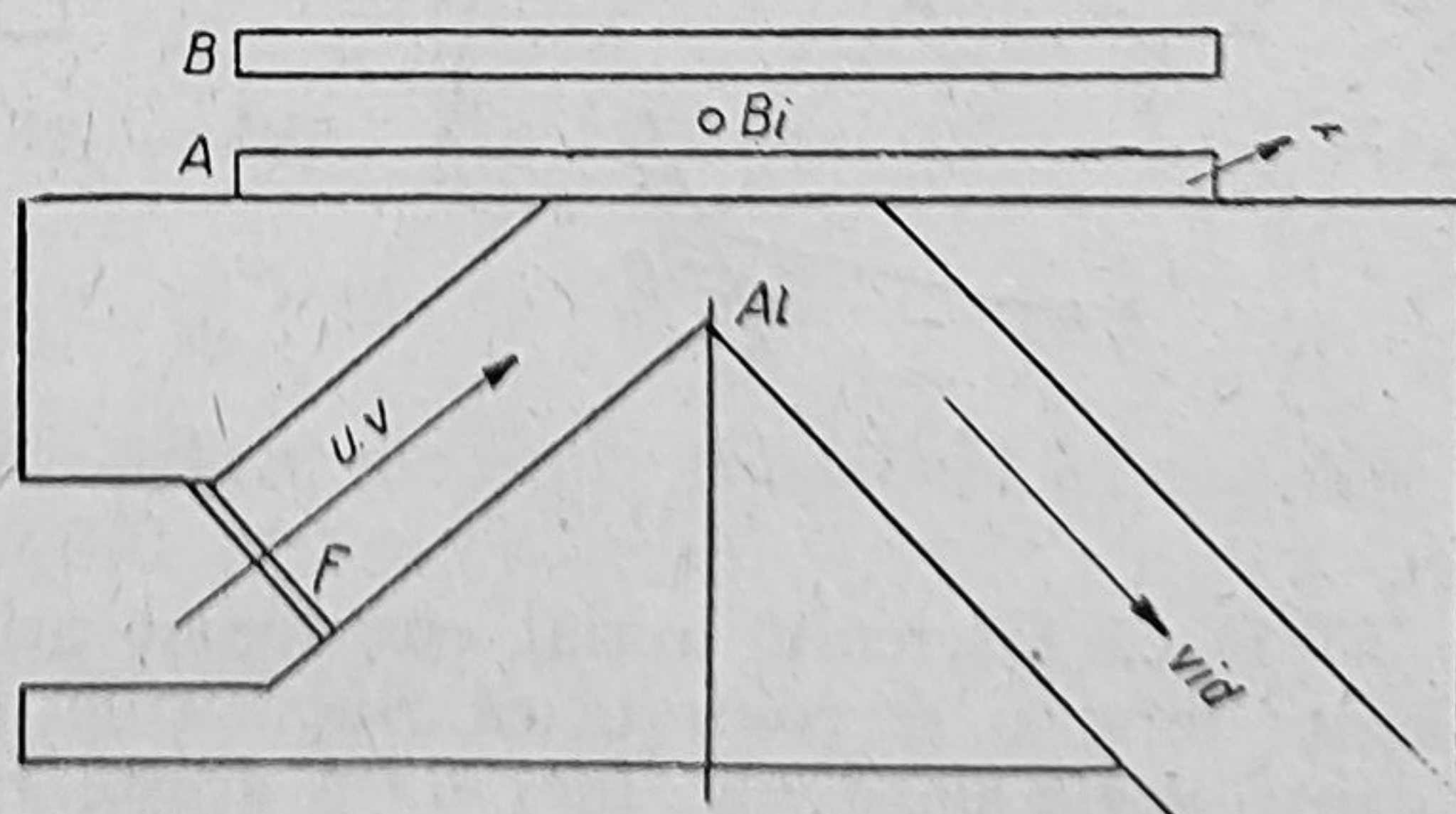


Fig 361.



cula  $Bi$  în timpul  $t$  va fi:

$$n' = n_0 t \frac{\Delta\omega}{4\pi} = n_0 t \frac{\pi r^2}{4\pi d^2} = n_0 t \frac{r^2}{4d^2}. \quad (6-3)$$

Timpul mediu  $\tau$  între două ciocniri va fi:

$$\tau = \frac{t}{n'} = \frac{4d^2}{n_0 r^2} = \frac{16 \cdot 10^{-4}}{10^3 \cdot 9 \cdot 10^{-10}} \approx 30 \text{ minute}, \quad (6-4)$$

valoare care se găsește experimental.

Acest fapt nu a putut fi explicat prin teoria ondulatorie a luminii.

b) **Fluctuațiile fluxurilor luminoase**, descoperite și studiate prima dată de *Vavilov*, dovedesc de asemenea proprietățile corpusculare ale luminii. Aceste fluctuații au fost cercetate vizual. După cum se știe pragul constant al senzației vizuale în vederea crepusculară corespunde cam la  $4 \cdot 10^{-10}$  erg care revine, în domeniul de maximă sensibilitate a ochiului, la aproximativ 100 fotoni pe secundă. Pentru aceasta e necesară observarea fenomenului prin vedere periferică. În acest scop, ochiul nu privește direct spre izvorul luminos  $I_1$ , ci spre imaginea  $I_2$  a izvorului văzut prin oglinda  $O$ , astfel că lumina de la  $I_1$  cade pe regiunea periferică a retinei ochiului (fig. 362). Lumina de la  $I_1$  trece printr-un orificiu al discului  $D$ , disc care se rotește o dată pe secundă, lăsând în felul acesta ca lumina să treacă numai timp de  $1/10$  sec. Lumina filtrată de către filtrul  $F$  verde este slăbită de pana  $K$ . Dacă impulsul luminos cuprinde, de exemplu, 90 fotoni, atunci ochiul nu-l înregistrează, dacă trece de 100, de exemplu 110 fotoni, atunci observatorul, observându-l, apasă pe un buton care înseamnă acest semnal pe o bandă rulantă înregistratoare, unde în mod automat se înregistrează și de câte ori orificiul discului  $D$  lasă să treacă lumina spre ochi. În felul acesta se obțin fluctuațiile luminoase, rezultatele corespunzând calculului statistic al fluctuațiilor.

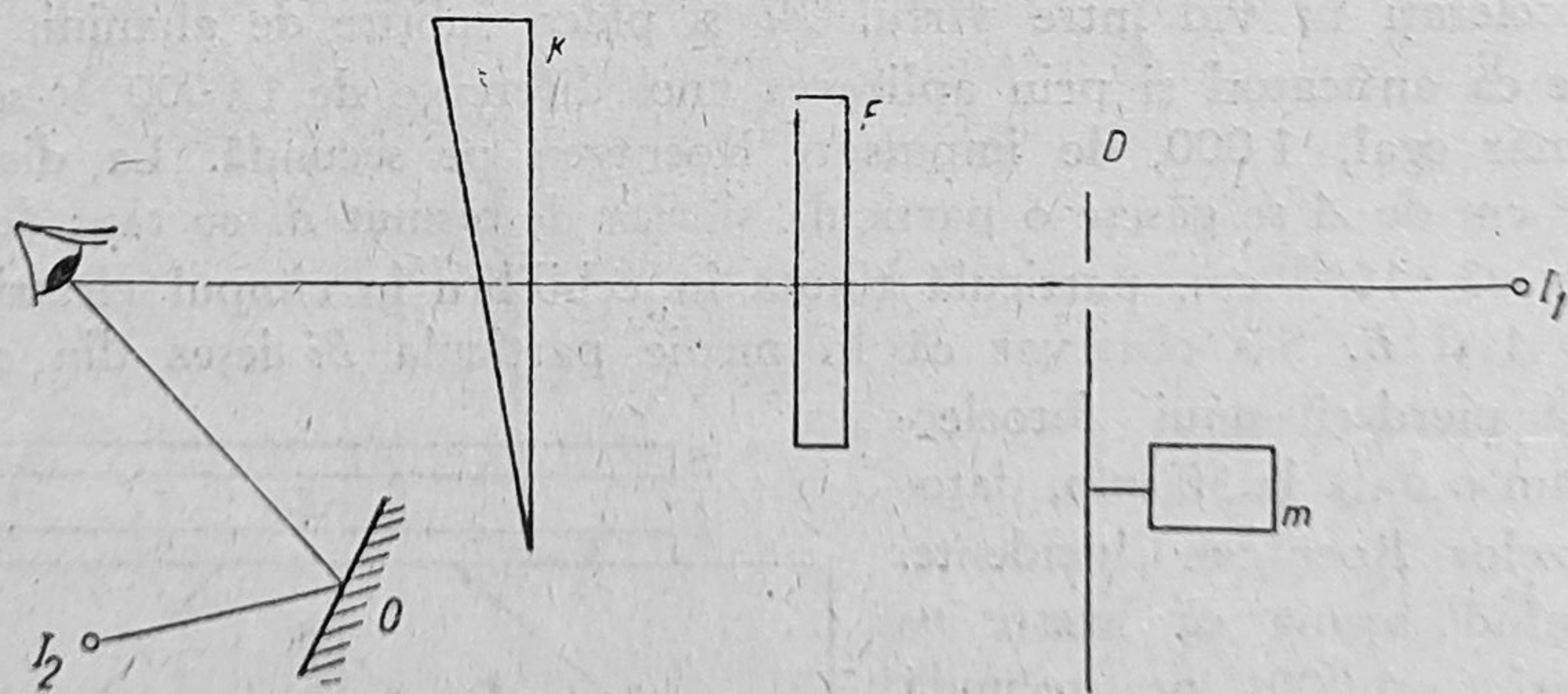


Fig. 362.

Dacă fasciculul inițial este trecut printr-o biprismă Fresnel ca la interferența luminii se constată că fluctuațiile din cele două fascicule sînt independente unele de altele. Însă dacă aceste fascicule se unesc, se obțin franje de interferență obișnuite.



### 6.3. Difuzia combinată a luminii.

Din cele spuse la difuzia luminii rezultă că în lumina difuzată se găsesc, nu ca intensitate, ci ca lungimi de undă, radiațiile incidente. O analiză minuoasă a luminii difuze — *Raman, Landsberg și Mandelstamm*, 1928 — a dus la constatarea că în lumina difuză apar și radiații care nu existau în lumina incidentă, radiații care însoțesc radiațiile incidente ca niște sateliți. Caracteristic acestui fenomen sînt următoarele:

- 1) acești sateliți însoțesc orice linie a radiației incidente;
- 2) diferențele de frecvențe  $\Delta\nu_i$  între frecvențele radiației incidente excitatoare  $\nu_0$  și frecvențele respective ale radiațiilor sateliți  $\nu', \nu'', \nu''', \dots$  sînt caracteristice substanței care difuzează lumina și aceste diferențe de frecvențe  $\Delta\nu_i$  sînt egale cu frecvențele proprii din infraroșu  $\nu_i$  ale moleculelor substanței respective:

$$\Delta\nu_1 = \nu_1 - \nu_0; \Delta\nu_2 = \nu_2 - \nu_0; \quad (6-5)$$

În plus:

- 3) sateliții legați de fiecare radiație incidentă sînt dispuși simetric față de această radiație, adică există un satelit cu frecvență mai ridicată, satelitul „violet”, și unul cu frecvență mai scăzută, satelitul „roșu”, față de frecvența  $\nu_0$  a radiației incidente, adică

$$\nu_0 - \nu_{\text{roșu}} = \nu_{\text{violet}} - \nu_0. \quad (6-6)$$

Sateliții „roșii” au o intensitate mult mai mare decît sateliții „violeți”;

- 4) intensitatea sateliților „violeți” crește repede cu creșterea temperaturii.

Explicarea fenomenului se poate face cu ajutorul teoriei cuantice a luminii. Lumina se propagă sub formă de cuante luminoase cu energia  $h\nu$ , unde  $h$  este o constantă, constanta lui Planck,  $h = 6,65 \cdot 10^{-27}$  erg·s, iar  $\nu$  este frecvența radiației. Dacă lumina incidentă are frecvența  $\nu_0$ , cuantele luminoase interacționează cu moleculele din substanța difuzantă, iar cuantei  $i$  se poate schimba direcția de propagare, ceea ce duce la difuzia luminii. La interacțiunea cuantei incidente cu molecula care posedă o frecvență proprie  $\nu_i$ , molecula este în stare să absoarbă sau să emită energia  $h\nu_i$ . Astfel din energia incidentă  $h\nu_0$  se poate extrage energia  $h\nu_i$  și atunci cuanta luminoasă difuzată va avea energia:

$$h\nu' = h\nu_0 - h\nu_i$$

deci frecvența:

$$\nu' = \nu_0 - \nu_i, \quad (6-7)$$

ceea ce duce la apariția sateliților „roșii”, sau, molecula fiind deja în oscilație cu energia  $h\nu_i$  se obține cuanta difuzată:

$$h\nu' = h\nu_0 + h\nu_i,$$

deci cu frecvența:

$$\nu' = \nu_0 + \nu_i, \quad (6-8)$$



adică se obțin sateliții „violeti”, mai puțini intenși, căci numărul moleculelor în oscilație este foarte mic. Prin ridicarea temperaturii, numărul moleculelor excitate, în oscilație, crește și deci intensitatea sateliților „violeti” crește.

Fenomenul acesta este denumit *difuzia combinată a luminii* și a găsit foarte multe aplicații la studiul optic al moleculelor.

#### 6.4. Efectul Compton

Studiind difuzia razelor Roentgen prin atomi ușori, A. H. Compton, în 1923, a pus în evidență un efect nou, care a fost apoi găsit și în cazul difuziei prin atomii grei și care arată proprietățile corpusculare ale luminii, ale fotonilor.

Fenomenul nou observat constă în faptul că în lumina difuză apar, pe lângă radiația cu lungimea de undă  $\lambda$  conținută în fasciculul de raze Roentgen incident, conform difuziei clasice din teoria ondulatorie, și alte radiații Roentgen cu lungimea de undă  $\lambda'$  mai mare.

Explicația acestui fenomen poate fi dată dacă admitem ciocnirea dintre fotonii radiațiilor Roentgen cu electronii atomilor substanței difuzante. Acești electroni ai atomilor ușori sînt slab legați de nucleul atomic și pot fi consi-

derati ca liberi. Un astfel de electron  $E$  de masă  $m$ , presupus a fi în repaus, este ciocnit de către fotonul de energie  $h\nu$ , care are deci impulsul  $\frac{h\nu}{c}$  (fig. 363). Ca rezultat al acestei ciocniri, în cazul general, electronul capătă mișcarea după  $EE'$  cu viteza  $v$ , iar fotonul care se deplasa după direcția  $EF$ , își schimbă direcția, după  $EF'$  și își micșorează energia la  $h\nu'$ .

Aplicînd condițiile de conservare a impulsului și energiei în acest fenomen de ciocnire, avem în triunghiul  $EFF'$  relația între impulsuri:

$$(mv)^2 = \left(\frac{h\nu}{c}\right)^2 + \left(\frac{h\nu'}{c}\right)^2 - 2\frac{h\nu}{c}\frac{h\nu'}{c}\cos\theta. \quad (6-9)$$

unde  $\theta$  este unghiul sub care difuzează fotonul după ciocnire. Condiția de conservare a energiei se scrie sub forma:

$$h\nu = h\nu' + \frac{mv^2}{2}. \quad (6-10)$$

Dacă facem transformările:

$$(mv)^2 = \left(\frac{h\nu}{c}\right)^2 + \left(\frac{h(\nu - \Delta\nu)}{c}\right)^2 - 2\frac{h\nu}{c}\frac{h(\nu - \Delta\nu)}{c}\cos\theta \quad (6-11)$$

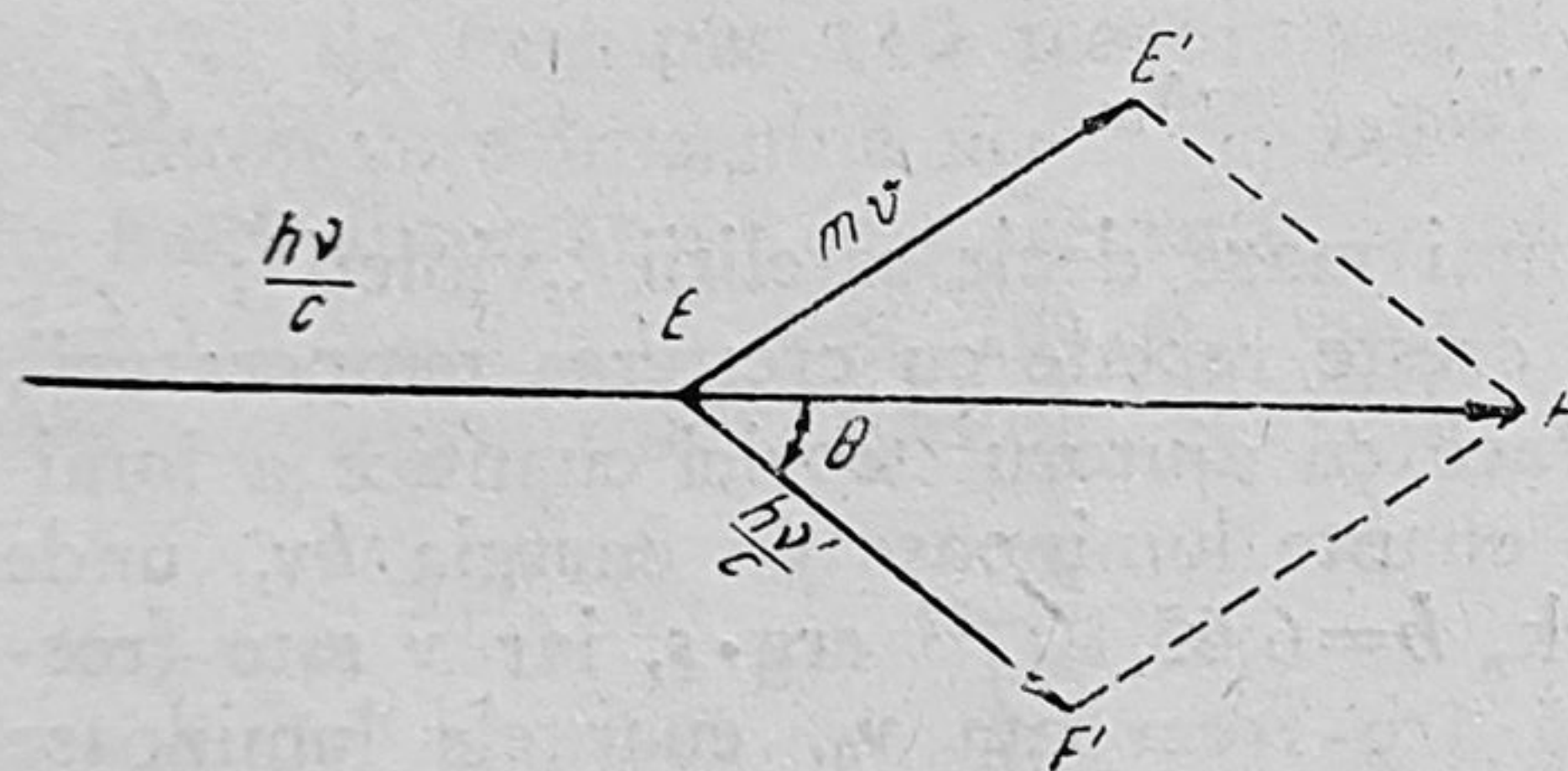


Fig. 363.



și ținând seama că  $\Delta v \ll v$ , vom putea neglija pe  $\Delta v$  față de  $v$  și vom avea:

$$(mv)^2 = 2 \left( \frac{hv}{c} \right)^2 (1 - \cos \theta) = 2 \left( \frac{hv}{c} \right)^2 \cdot 2 \cdot \sin^2 \frac{\theta}{2}. \quad (6-12)$$

Din:

$$hv - hv' = h(v - v') = h \cdot \Delta v = \frac{mv^2}{2} \quad (6-13)$$

avem, combinând cu relațiile precedente:

$$(mv)^2 = 2mh \cdot \Delta v = 2 \left( \frac{hv}{c} \right)^2 2 \cdot \sin^2 \frac{\theta}{2} \quad (6-14)$$

și deci:

$$\Delta v = \frac{h^2 v^2}{mhc^2} \cdot 2 \cdot \sin^2 \frac{\theta}{2} \quad (6-15)$$

sau

$$c \frac{\Delta v}{v^2} = 2 \frac{h}{mc} \sin^2 \frac{\theta}{2}. \quad (6-16)$$

Utilizând relația:  $\lambda = \frac{c}{v}$ , deci:  $\lambda v = c$  obținem prin diferențiere:

$$\lambda \cdot \Delta v + v \cdot \Delta \lambda = 0, \text{ deci:}$$

$$\Delta \lambda = \left| \lambda \frac{\Delta v}{v} \right| = \left| c \frac{\Delta v}{v^2} \right|. \quad (6-17)$$

Relația finală este:

$$\Delta \lambda = \lambda - \lambda' = \frac{2h}{mc} \sin^2 \frac{\theta}{2}, \quad (6-18)$$

relație care se verifică experimental foarte bine, fapt care constituie încă o dovadă cu privire la proprietățile corpusculare ale luminii.

### 6.5. Presiunea luminii

Am arătat că energia  $E$  a fotonului este dată de  $E = hv$ , unde  $h$  este constanta lui Planck și  $v$  este frecvența radiației.

Din teoria relativității rezultă că energiei fotonului  $E$  îi corespunde un impuls  $p$  dat de

$$p = \frac{E}{c} = \frac{hv}{c}, \quad (6-19)$$

unde  $c$  este viteza fotonului în vid.



Fluxul luminos posedă energie, deci și un impuls. În vid, energiei din unitatea de volum, adică densității de volum a energiei,  $u$ , îi corespunde deci un impuls dat de

$$K = \frac{u}{c}. \quad (6-20)$$

Asupra corpului care absoarbe complet energia luminoasă se va exercita o forță  $f$  datorită variației impulsului  $K$  în timpul  $\Delta t$ , cât timp acționează radiația asupra corpului deci:

$$f \cdot \Delta t = \Delta K. \quad (6-21)$$

Energia absorbită în timpul  $\Delta t$  de către corpul presupus a fi negru este cea conținută în volumul paralelipipedic  $\Delta V$  (fig. 364) egal cu

$$\Delta V = c \Delta t \Delta S \quad (6-22)$$

și deci  $\Delta K$  va fi dat de:

$$\Delta K = \frac{u}{c} c \Delta t \Delta S = u \Delta t \Delta S. \quad (6-23)$$

Presiunea  $p$  care apare la suprafața corpului va fi dată de:

$$p = \frac{f}{\Delta S} = u \quad (6-24)$$

(în fascicul de lumină paralelă).

În cazul unei suprafețe reflectătoare cu factorul de reflexie  $R$ , atunci o parte din energia incidentă, proporțională cu  $(1-R)$ , va fi absorbită și altă parte, proporțională cu  $R$ , va fi reflectată. Presiunea luminii va fi dată:

$$p = (1 - R) u + 2Ru = (1 + R) u. \quad (6-25)$$

În 1901, Lebedev a pus în evidență și măsurat presiunea luminii excitată asupra unor aripioare ușoare  $a$  (înnegrită) și  $b$  (lucioasă), suspendate în vid de un fir subțire (fig. 365).

Prin iluminarea acestor aripioare în lumina paralelă se produce o rotire a sistemului suspendat, observată prin devierea unei raze reflectată pe oglinda  $S$ , fixată de sistemul  $a-b$ .

În această experiență a trebuit să se țină seama de efectele termice, efectul radiometric al acțiunii moleculelor din gazul rarefiat care produc de asemenea rotirea sistemului însă în sens invers.

Efectul de presiune a fost determinat de Lebedev și la gaze, fenomen care se întâmplă la comete, unde devierea cozilor cometelor este datorită respingerii lor de către razele soarelui.

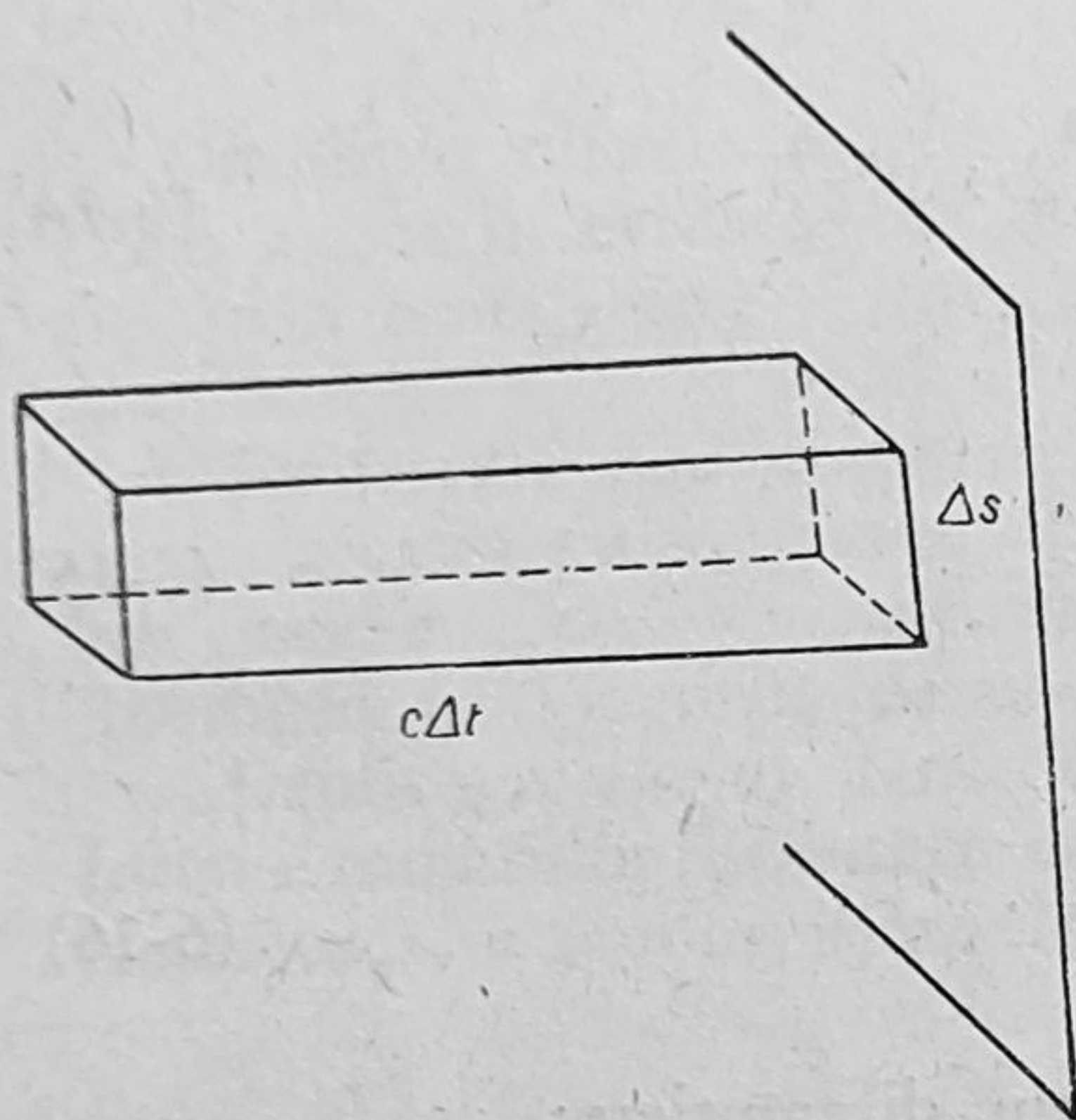


Fig. 364.

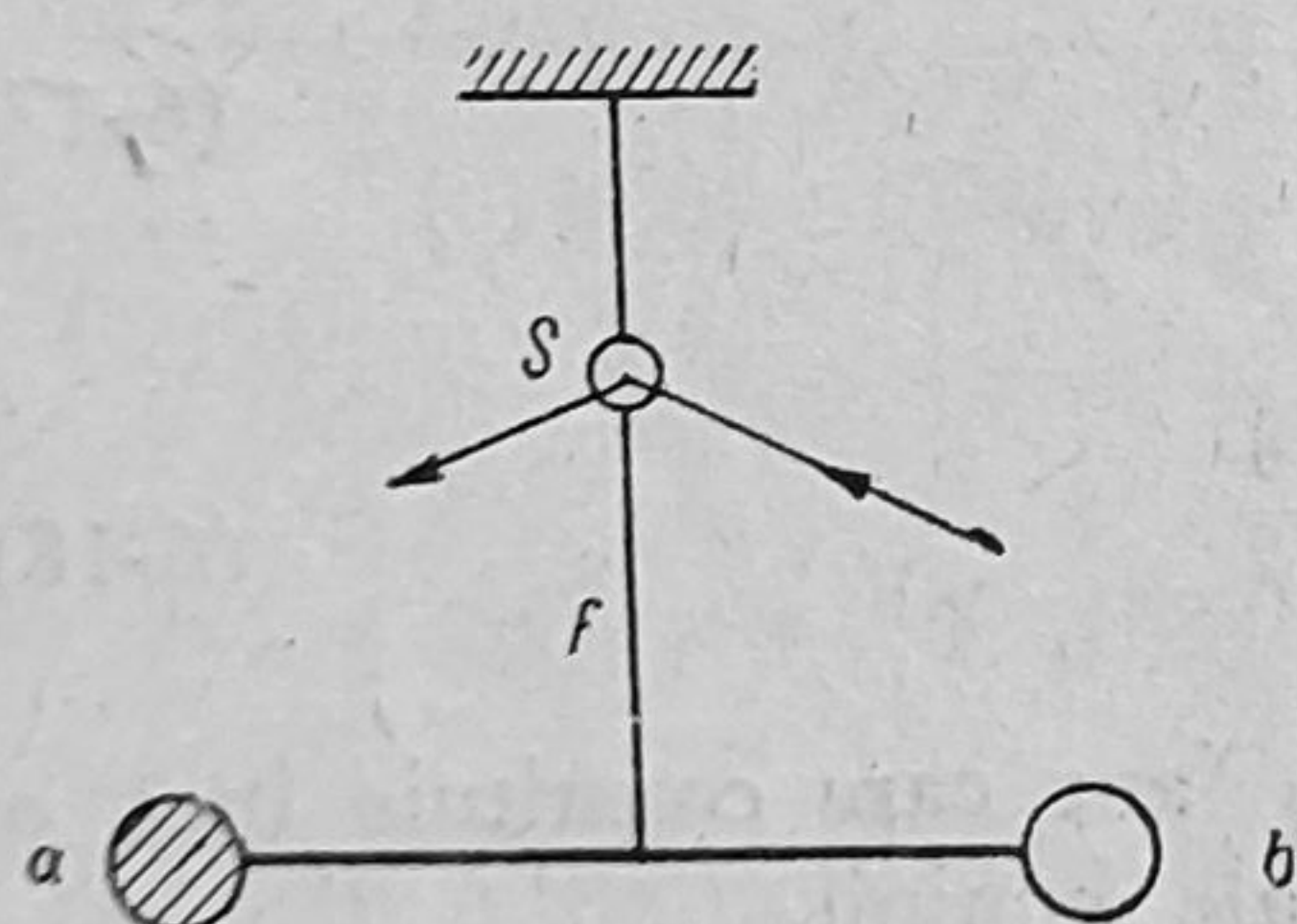


Fig. 365.



## LUMINESCENȚA

## 7.1. Spectrele

În starea gazoasă a substanței atomii sau moleculele substanței se influențează reciproc foarte puțin, comparativ cu situația lor din stare lichidă sau solidă a acelei substanțe. În aceste condiții, emisia și absorbția luminii se poate cerceta în mai bune condiții. Atomii sau moleculele pot fi aduși în stare de a emite lumină, de a fi excitați, prin descărcările prin gaze, prin bombardarea lor cu electronii emiși termoelectronic, prin încălzirea substanțelor în flacăra unui bec de gaz, sau prin iluminarea cu alte radiații.

Radiația atomilor din gaz se manifestă la cercetarea cu un spectroscop, prin apariția unor serii de linii spectrale, de diferite intensități, cu diferite lungimi de undă. O linie spectrală este o regiune foarte îngustă din spectru care la o cercetare cu un aparat spectral cu mare putere de separare arată existența unei distribuții a intensității luminoase în jurul unui maxim, cam de forma unui clopot, domeniu care se poate întinde pe sutimi și mii de Angström. Cu aparate spectrale cu o putere de rezolvare mai slabă, aceste domenii spectrale apar ca niște linii colorate. Studiind spectrul hidrogenului  $H_2$ , se observă o serie de linii intense, depărtate între ele, care constituie spectrul de linii, datorită atomului, și alte serii de linii spectrale foarte apropiate între ele, care este spectrul de bandă, datorită moleculei de hidrogen. Separat de aceste spectre se mai observă la spectrograf și un spectru continuu, începând de la o anumită lungime de undă.

Ceilalți atomi și molecule prezintă spectre foarte complicate, însă studiul acestor spectre făcute prin cercetări spectroscopice minuțioase a arătat că există anumite regularități ale pozițiilor liniilor spectrale unele față de altele. Caracteristic este însă faptul că aceleași linii spectrale corespund numai aceluiași fel de atomi sau molecule și ele apar totdeauna în anumite condiții de excitație numai pentru acei atomi sau molecule, fiind caracteristice lor (Kirchhoff și Bunsen).

Dacă trimitem un fascicul de lumină albă, care într-un spectrograf dă un spectru continuu, printr-o substanță, de exemplu prin vaporii de sodiu, se constată că vaporii de sodiu absorb dintre radiațiile spectrului alb tocmai acele radiații pe care atomii de sodiu le pot emite, adică cele galbene. Acest fenomen a fost descoperit de Kirchhoff și este numit *inversiunea liniei spectrale*, iar spectrul continuu din care lipsesc aceste radiații absorbite ia numirea de *spectru de absorbție*, spectru observat de Wollaston și Fraunhofer în spectrul solar.



Aceste caracteristici ale spectrelor au dus la dezvoltarea spectroscopiei, și anume la analiza spectrală prin spectrele de emisie și absorbție, calitativă și cantitativă. S-au putut descoperi astfel multe elemente chimice, ca: taliul, indiul, galiul, heliul.

Metodele spectrale sînt foarte sensibile, în analizele calitative, în unele cazuri putîndu-se decela cantități de  $10^{-9}$  —  $10^{-10}$  g din elementul căutat. Din cercetarea și compararea intensității liniilor spectrale, care depinde de condițiile de excitare, de unde și denumirea de spectrul de arc și spectrul de scînteie, se pot face analizele spectrale cantitative.

Metodele spectrografice în care intră nu numai analiza optică în vizibil și ultraviolet, dar și cele din infraroșu și cu raze Roentgen (X) și gama, sînt răspîndite nu numai în cercetările de fizică, dar și în cele de chimie, tehnice, biologice, astronomice.

## 7.2. Seriile spectrale

Studiile spectroscopice făcute asupra luminii emise de către diferitele izvoare luminoase au dus la rezultatul că spectrele obținute pot fi împărțite în *spectre de linii și spectre de bandă*, clasificare care rezultă din aspectul lor.

S-a constatat că spectrele de linii sînt datorite atomilor, iar spectrele de bandă apar în cazul emisieii luminii de către molecule.

Balmer (1885) studiind spectrul de linii al atomului de hidrogen în vizibil și ultravioletul apropiat a găsit că lungimile de undă ale acestor radiații emise sînt legate între ele printr-o relație de forma:

$$\lambda = C \frac{n^2}{n^2 - 4}, \quad (7-1)$$

unde  $C$  este o constantă, iar  $n$  ia valorile întregi 3, 4, ...

În spectroscopie se întrebuițează mărimea numită *numărul de unde*  $\nu^*$  care este egal cu numărul de lungimi de undă în vid  $\lambda_0$ , cuprinse într-un centimetru adică:

$$\nu^* (\text{cm}^{-1}) = \frac{1}{\lambda_0 (\text{cm})} = \frac{\nu}{c}, \quad (7-2)$$

unde  $\nu$  este frecvența,  $c$  viteza luminii în vid.

Rydberg a dat pentru relația Balmer, referitoare la aceleași radiații ale atomului de hidrogen, relația mai simplă:

$$\nu^* = R \left[ \frac{1}{2^2} - \frac{1}{n^2} \right], \quad (7-3)$$

unde  $R$  este o constantă, *constantă lui Rydberg*, și are valoarea, pentru atomul de hidrogen:

$$R = 109\,677,755 \pm 0,05 \text{ cm}^{-1}. \quad (7-4)$$

Formula lui Balmer este una din formulele din fizică care a fost verificată cu foarte mare precizie. Liniile spectrale care satisfac această formulă constituie o *serie spectrală*, care în acest caz particular ia numirea de *seria lui Balmer*.



Până în prezent s-a stabilit existența a 29 de linii spectrale din seria lui Balmer și valorile lungimilor de undă calculate față de cele găsite experimental diferă cu circa 0,001% adică în limita erorilor experimentale, așa cum se vede din tabel.

| n | notația liniei spectrale | $\lambda$ (Å) |          |
|---|--------------------------|---------------|----------|
|   |                          | calculat      | observat |
| 3 | H $\alpha$               | 6 562,80      | 6 562,80 |
| 4 | H $\beta$                | 4 861,38      | 4 861,33 |
| 5 | H $\gamma$               | 4 340,51      | 4 340,47 |
| 6 | H $\delta$               | 4 101,78      | 4 101,74 |
| 7 | H $\epsilon$             | 3 970,11      | 3 970,06 |
| 8 | H $\zeta$                | 3 889,09      | 3 889,00 |
| . | .                        | .             | .        |
| . | .                        | .             | .        |
| . | .                        | .             | .        |

Cercetările ulterioare au pus în evidență și alte serii spectrale ale atomului de hidrogen, situate în ultraviolet și în infraroșu. Generalizând relația lui Balmer, transformată de Rydberg, avem:

$$\nu^* = R \left[ \frac{1}{m^2} - \frac{1}{n^2} \right] \quad (7-5)$$

În funcție de valorile lui  $m$  și  $n$  obținem diferite serii spectrale. Astfel:  $m=1$ ,  $n=2, 3, 4 \dots$  ne dă seria Lyman;  $m=2$ ,  $n=3, 4, 5 \dots$  ne dă seria Balmer;  $m=3$ ,  $n=4, 5, 6 \dots$  ne dă seria Paschen;  $m=4$ ,  $n=5, 6, 7 \dots$  ne dă seria Brackett;  $m=5$ ,  $n=6, 7, 8 \dots$  ne dă seria Pfund.

Astfel de regularități în spectrele atomice au fost găsite și la alți atomi. Rydberg a arătat că numerele de undă pot fi rediate prin diferența a două funcții de numerele întregi  $n_1$  și  $n_2$ , funcții numite termeni spectrali  $T(n)$ , adică

$$\nu^* = T_1(n_1) - T_2(n_2). \quad (7-6)$$

Pentru o serie dată, termenul  $T_1(n)$  își menține o valoare constantă și variază numai termenul spectral  $T_2(n_2)$ , unde lui  $n_2$  i se dau valorile șirului numerelor întregi. În cazul hidrogenului, pentru seria lui Balmer avem:

$$T_1(n_1) = \frac{R}{2^2} \text{ și } T_2(n_2) = \frac{R}{n^2}. \quad (7-7)$$

Printre spectrele atomilor de metale alcaline, ale metalelor alcaline pământoase și ale altor elemente, s-au găsit serii spectrale asemănătoare seriei lui Balmer și pentru care Rydberg a dat termenilor spectrali o formă de asemenea asemănătoare termenilor spectrali ai hidrogenului, adică

$$T(n) = \frac{R}{\left(n + a + \frac{\beta}{n^2}\right)^2} \approx \frac{R}{(n + a)^2}, \quad (7-8)$$



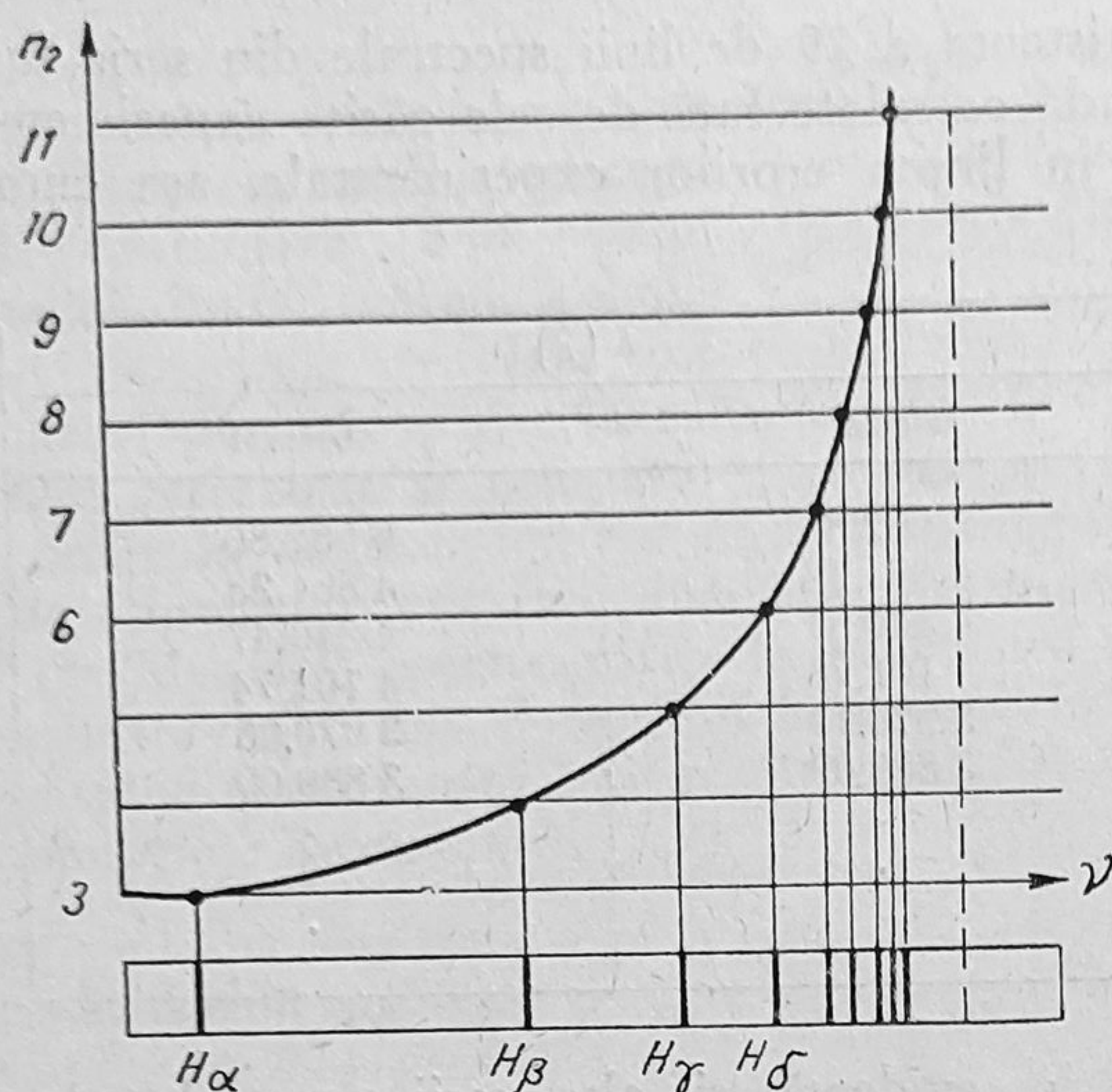


Fig. 366.

unde  $\alpha$  și  $\beta$  ( $\beta$  mult mai mic ca  $\alpha$ ) sînt niște corecții subunitare.  $R$  are o valoare constantă caracteristică fiecărui atom aparte însă nu mult diferă de valoarea lui  $R$  din seria Balmer.

Valoarea maximă a lui  $\nu^*$  într-o serie spectrală se obține din

$$\nu^* = T_1(n_1) - T_2(n_2), \quad (7-9)$$

cînd dăm lui  $n_2$  valoarea infinit, în care caz termenul spectral  $T_2=0$  și deci  $\nu^*$  ia valoarea

$$\nu^*_{(max)} = T_1(n_1), \quad (7-10)$$

care se mai numește și *limita seriei spectrale* respective.

Și din figura 366 se vede că cu cît  $n_2$  crește cu atît și liniile spectrale ale seriei respective, în cazul prezentat cele ale seriei Bolmer, se îndesesc.

Pentru metalele alcaline, Rydberg și Bergman au găsit 4 serii spectrale diferite numite:

*Seria principală* (cu linii intense), *prima serie secundară sau difuză* (cu linii mai flue), *a doua serie secundară sau fină* (cu linii ceva mai nete), *seria Bergmann* (în infraroșu). Aceste serii corespund la formulele cu termenii spectrali: seria principală:

$$\nu^* = \frac{R}{(1+s)^2} - \frac{R}{(n_2+p)^2} \text{ cu } n_2=2,3,4,\dots, \quad (7-11)$$

seria difuză:

$$\nu^* = \frac{R}{(2+p)^2} - \frac{R}{(n_2+d)^2} \text{ cu } n_2=3,4,5,\dots, \quad (7-12)$$

seria fină:

$$\nu^* = \frac{R}{(2+p)^2} - \frac{R}{(n_2+s)^2} \text{ cu } n_2=2,3,4,\dots, \quad (7-13)$$

seria Bergmann:

$$\nu^* = \frac{R}{(3+d)^2} - \frac{R}{(n_2+f)^2} \text{ cu } n_2=4,5,6,\dots, \quad (7-14)$$

unde lui  $\alpha$  din expresia  $\frac{R}{(n+\alpha)^2}$  a termenului spectral respectiv i se dau valorile constante  $s, p, d, f$ , caracteristice fiecărei serii spectrale.



În studiile spectroscopice, pentru ușurarea scrierii termenilor spectrali respectivi, s-a adoptat o serie de notații convenționale ale termenilor spectrali care se mențin și acum. Astfel termenul spectral  $\frac{R}{(n+\alpha)^2}$  se notează simplu cu  $nA$ . În cazul seriilor spectrale ale metalelor alcaline avem notațiile:

$$\text{seria principală: } \nu^*=1 \text{ } S-nP \text{ cu } n=2,3,4\dots, \quad (7-15)$$

$$\text{seria secundară fină: } \nu^*=2 \text{ } P-nS \text{ cu } n=2,3,4\dots, \quad (7-16)$$

$$\text{seria secundară difuză: } \nu^*=2 \text{ } P-nD \text{ cu } n=3,4,5\dots, \quad (7-17)$$

$$\text{seria Bergmann: } \nu^*=3 \text{ } D-nF \text{ cu } n=4,5,6\dots, \quad (7-18)$$

Ca rezultat al acestor prime cercetări s-a ajuns să se pună în evidență existența unei constante  $R$ , caracteristică atomului respectiv, definirea unui spectru printr-o diferență de doi termeni spectrali și la posibilitatea de a se obține serii noi prin combinarea a câte doi termeni spectrali (principiul de combinație al lui Ritz, 1908).

Explicarea mecanismului de emisie al luminii chiar în cazul cel mai simplu, în cazul atomului de hidrogen, nu a putut fi dată însă prin fizica clasică a radiatorilor, cu toate încercările făcute în acest scop.

### 7.3. Structura nucleară a atomului.

Diferite experiențe au dus la rezultatul că în atom există sarcini electrice pozitive și negative. După modelul atomic al lui J. J. Thomson (1907), atomul, o particulă sferică, de rază finită, conține sarcini electrice pozitive, uniform distribuite în interiorul atomului, iar electronii sînt convenabili repartizați în interiorul acestui atom în echilibru electrostatic.

Experiențele efectuate de către Rutherford (1906), Geiger și Marsden (1909, 1911, 1913), cu privire la împrăștierea particulelor  $\alpha$ , atomi de heliu bionizați, cu energie cinetică mare, de către foițele metalice prin care treceau aceste particule, au arătat că se obțin devieri mult mai mari (fig. 368), decît cele care ar rezulta din calculul făcut, admitînd modelul atomic al lui J. J. Thomson (fig. 367).

Pentru explicarea acestor rezultate experimentale, Rutherford a imaginat modelul nuclear atomic (modelul planetar, 1911). Atomul (cu diametrul de  $10^{-8}$  cm) conține un nucleu de sarcină electrică  $+Ze$ , în care e concentrată aproape întreaga masă a atomu-

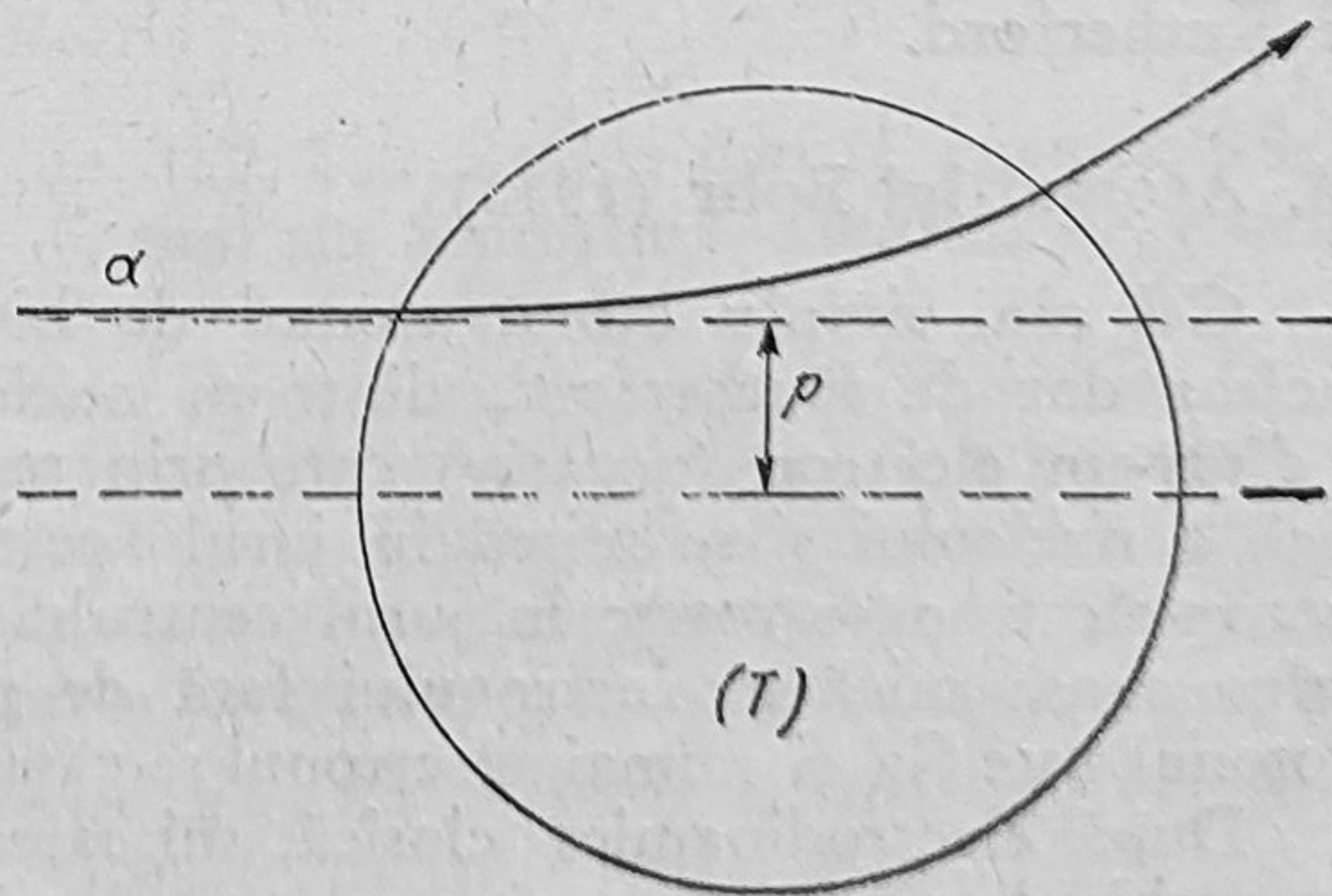


Fig. 367.



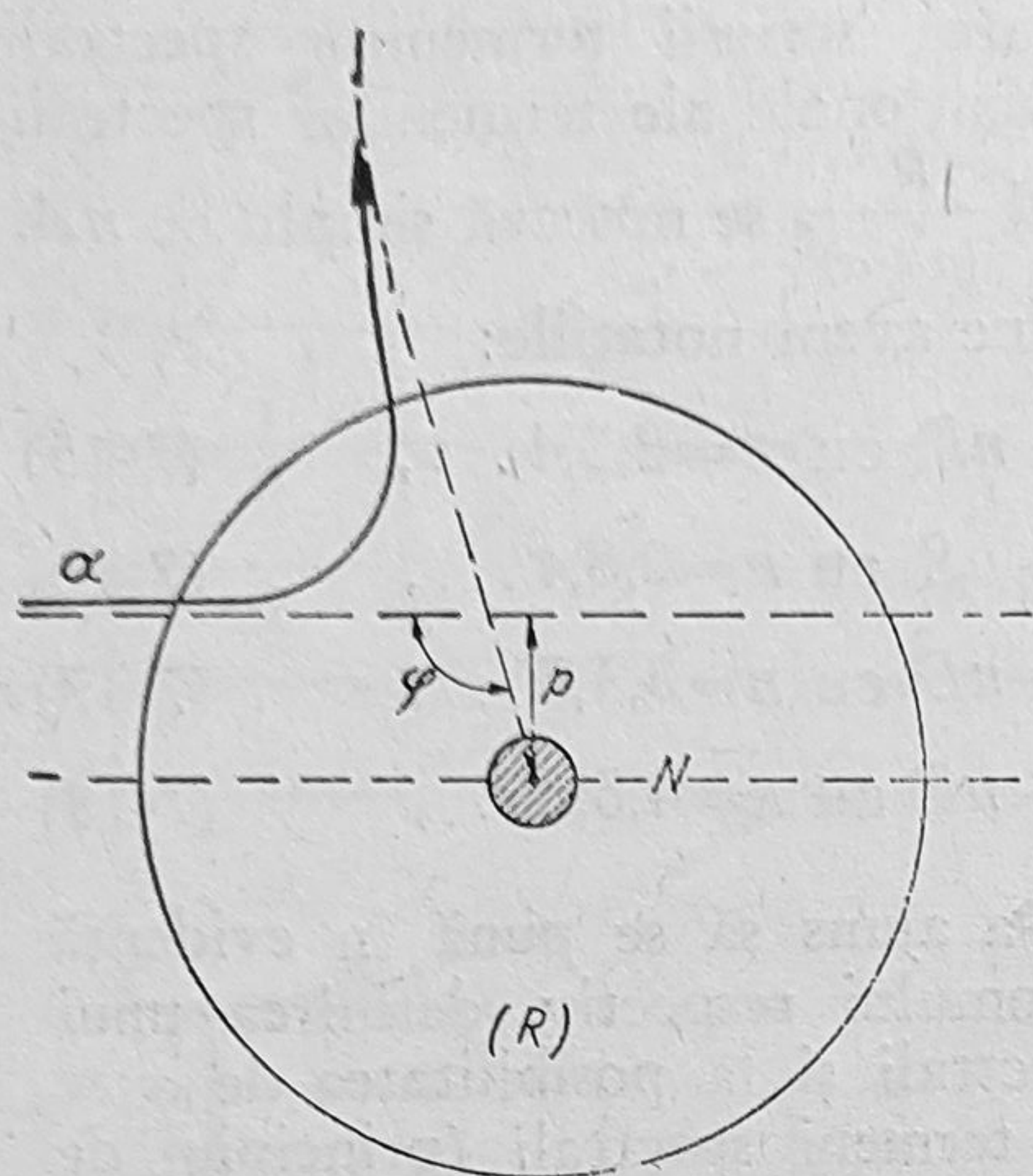


Fig. 368.

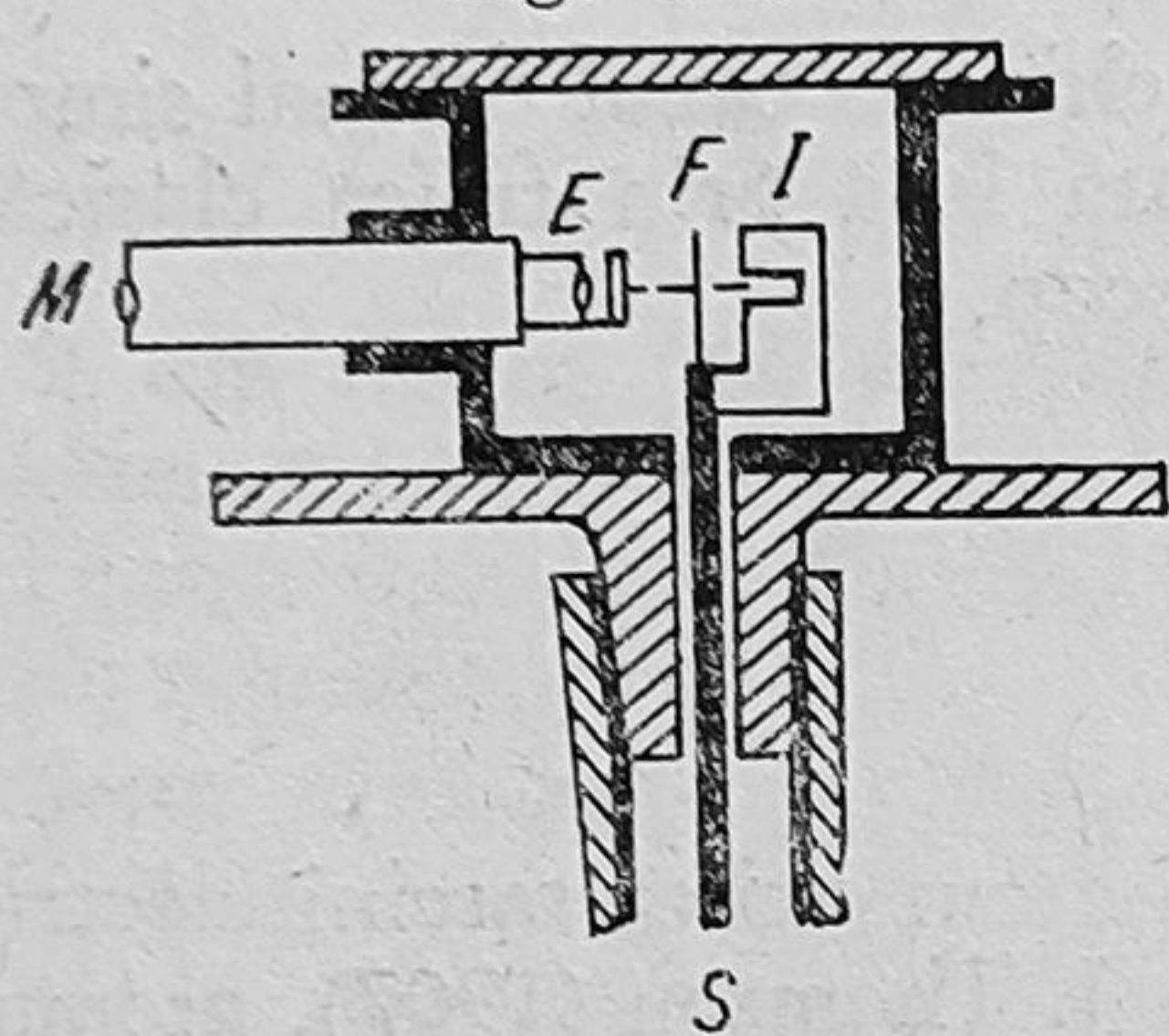


Fig. 369.

lui și care este conținută într-o regiune foarte mică în interiorul atomului (cu diametrul  $\approx 10^{-12}$  cm). În jurul acestui nucleu, cei  $Z$  electroni cu sarcină negativă sînt distribuiți astfel ca să compenseze sarcina electrică pozitivă a nucleului. Particulele  $\alpha$  care pătrund în atom sînt respinse de către nucleu, și traiectoria lor se curbează după o hiperbolă cu focarul în nucleul  $N$ , unghiul de deviere  $\varphi$  al particulei  $\alpha$  depinzînd de viteza  $v$  a particulei, deci de energia ei, de sarcina  $+Ze$  a nucleului și cea a particulei  $\alpha$ ,  $+2e$ , de distanța  $p$ , (fig. 368).

În cazul unui fascicul de particule  $\alpha$  și de o foiță metalică de grosime  $l$  se găsește că numărul de particule, din numărul total de particule  $\alpha$ , care sînt cuprinse în domeniul  $d\varphi$  de deviere, cuprins între  $\varphi$  și  $\varphi + d\varphi$  este direct proporțional cu  $\text{cosec}^4 \frac{\varphi}{2}$ , cu  $l$ , cu  $Ze^2$  și invers proporțional cu  $v^4$ . Aceste rezultate teoretice au fost verificate experimental cu ajutorul unui dispozitiv format din: izvorul de particule  $\alpha$ ,  $I$ , provenite de la o substanță radioactivă, și din foița metalică  $F$ , (fig. 369), montate pe același suport  $S$ .

Particulele  $\alpha$  deviate în intervalul  $\varphi$  și  $\varphi + d\varphi$  lovesc ecranul fluorescent  $E$  pe care produc scintilații, care se observă cu microscopul  $M$ . Experiența se face în vid și dispozitivul permite rotirea lui  $M+E$  față de foița  $F$ , care se găsește în axul dispozitivului.

Experiențele de mai sus au confirmat în totul prevederile teoretice și astfel structura nucleară a atomului a fost acceptată în fizică, adică atomul lui Rutherford.

#### 7.4. Atomul lui Bohr (1913)

Cel mai simplu atom, atomul de hidrogen este format, după modelul nuclear dat de Rutherford, dintr-un nucleu pozitiv format dintr-un proton și dintr-un electron (negativ) care prin sarcina sa neutralizează sarcina electrică a nucleului și se mișcă în jurul acestui nucleu, astfel că întreg sistemul proton-electron se rotește în jurul centrului lor de gravitate comun. Avînd în vedere masa mică a electronului față de masa protonului, putem considera că protonul este fix și numai electronul se găsește în mișcare în jurul acestui proton.

După electrodinamica clasică, mișcarea electronului în jurul protonului este echivalentă cu a unui oscilator circular. În acest caz se emite energie electromagnetică și prin aceasta electronul va trebui să descrie o mișcare în



spirală în jurul protonului, pierzând mereu energia sub forma unui spectru de emisie continuu. În fine, electronul cade pe proton. Ori acest fapt nu se constată din datele experimentale, atomul de hidrogen fiind un sistem stabil.

Pentru rezolvarea acestei probleme controversate, Bohr a făcut următoarele ipoteze formulate în două postulate cu privire la atomul de hidrogen și a ionilor electron exterior și sînt astfel hidrogen și a ionilor hidrogenoizi (adică ionii care posedă un singur electron exterior și sînt astfel asemănător hidrogenului):

și a ionilor hidrogenoizi (adică ionii care posedă un singur electron exterior și sînt astfel asemănător hidrogenului):

1. Electronul în mișcarea sa pe o orbită circulară în jurul nucleului nu emite energie, nu apar deci radiații și astfel energia totală a sistemului, electron-nucleu, rămîne staționară. Atomul se găsește într-o stare staționară, contrar legilor electrodinamicii clasice. Acestor stări staționare le corespund anumite valori  $W_1, W_2 \dots$  ale energiei totale  $W$ , bine precizate, discrete (fig. 370).

2. Emisia luminii (ca și absorbția ei) de către atom are loc prin trecerea electronului dintr-o stare de energie superioară  $W_2$  (respectiv inferioară) a atomului pe una inferioară  $W_1$  (respectiv superioară). Radiația emisă (sau absorbită) va avea frecvența dată de relația lui Plank:

$$h\nu_{2-1} = W_2 - W_1, \quad (7-19)$$

unde  $h$  este constanta lui Planck.

În aceste condiții, Bohr a arătat că dintre toate mișcările posibile executate de electron în jurul nucleului numai acelea sînt staționare pentru care momentul cantității de mișcare  $p$  este dat de expresia:

$$p = n \frac{h}{2\pi}, \quad (7-20)$$

unde  $n$  este un număr întreg egal cu 1, 2, 3... numit *număr cuantic*, iar  $h$  este constanta lui Planck. Expresia de mai sus reprezintă *condiția de cuantificare* a energiei sistemului atomic.

Fie un sistem atomic care conține un nucleu cu sarcina  $Q = +Ze$  și cu masa  $M$ , în jurul căruia se mișcă pe o orbită circulară de rază  $r$  un electron de sarcină  $-e$  și masa  $m$ . Deoarece  $m \ll M$ ,  $M$  poate fi considerată ca infinit de mare față de  $m$  și nucleul poate fi socotit a fi în repaus. Vom admite că între nucleu și electronul în mișcarea circulară se execută o forță de interacție electrostatică coulombiană centripetă egală cu forța centrifugă  $\frac{mv^2}{r}$ , deci:

$$f = -\frac{Ze^2}{r^2} = -\frac{mv^2}{r}, \quad (7-21)$$

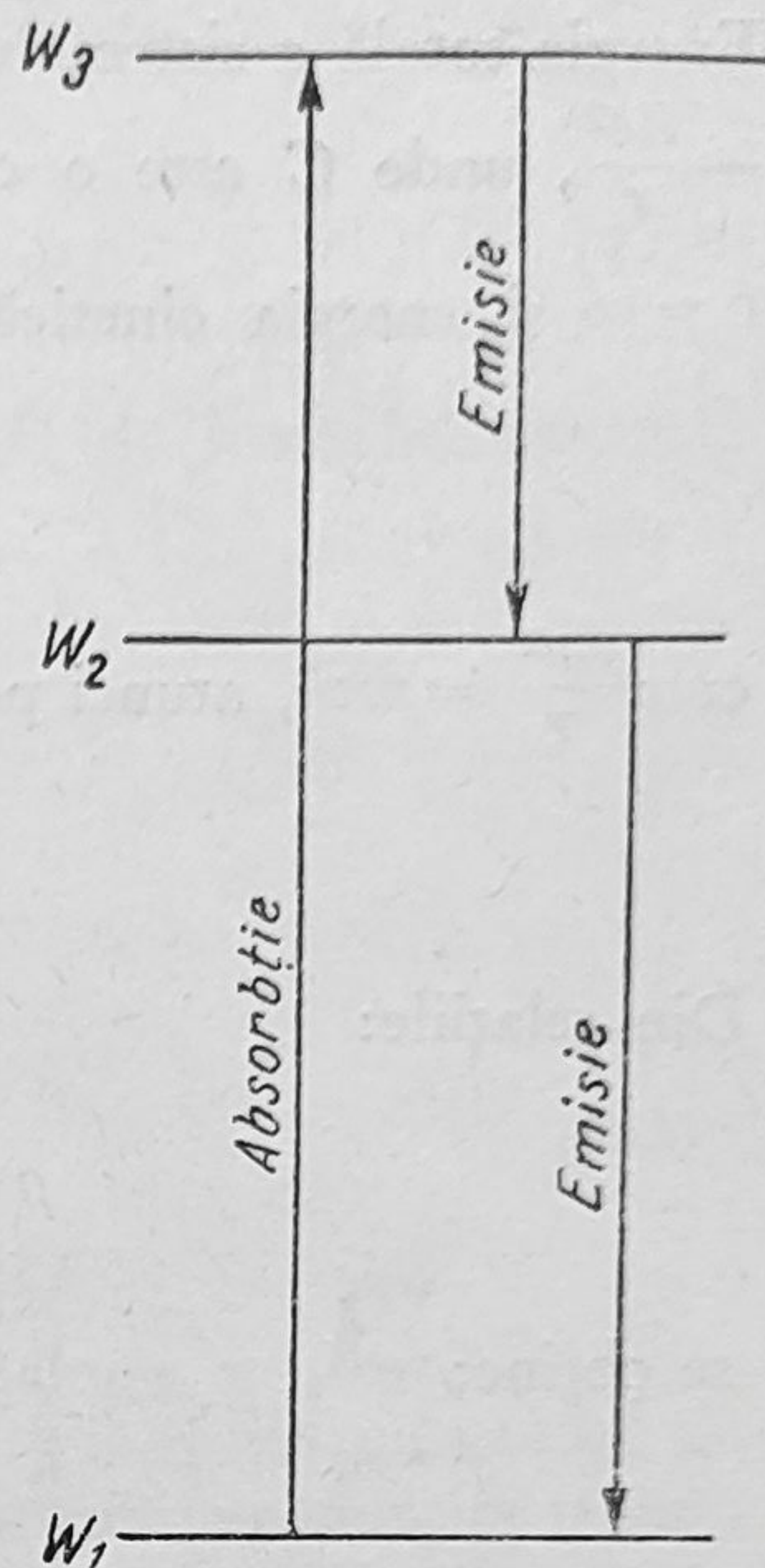


Fig. 370.



Energia totală a sistemului  $W$  este egală cu suma energiei potențiale  $W_p = C - \frac{Ze^2}{r}$ , unde  $C$  este o constantă, egală cu energia potențială în cazul când  $r = \infty$  și energia cinetică  $W_c = \frac{mv^2}{2}$ , adică

$$W = C - \frac{Ze^2}{r} + \frac{mv^2}{2}. \quad (7-22)$$

cum  $\frac{Ze^2}{r} = mv^2$ , atunci pentru  $C=0$  vom avea:

$$W = C - \frac{Ze^2}{2r} = -\frac{Ze^2}{2r}. \quad (7-23)$$

Din relațiile:

$$p = mvr, \frac{Ze^2}{r} = mv^2 \text{ și } p = n \frac{h}{2\pi},$$

se obține:

$$r = \frac{p^2}{me^2 Z} = n^2 \frac{h^2}{4\pi^2 me^2} \frac{1}{Z} \quad (7-24)$$

(în cazul atomului de hidrogen, unde  $Z=1$  se calculează raza minimă  $r_{\min} = \frac{h^2}{4\pi^2 me^2} = 0,529 \cdot 10^{-8} \text{cm}$ , corespunzătoare dimensiunilor admise pentru atomul de hidrogen).

Pentru energia totală se obțin expresiile:

$$W = -\frac{Ze^2}{2r} = -\frac{4\pi^2 me^4 Z^2}{2h^2 n^2} = -\frac{4\pi^2 me^4 hc Z^2}{2h^2 hc n^2} = -R \frac{hc Z^2}{n^2}, \quad (7-25)$$

unde constanta

$$R = \frac{2\pi^2 me^4}{h^3 c}, \quad (7-26)$$

$c$  fiind viteza luminii în vid.

Trecerea sistemului de la o stare energetică, staționară  $W_2$ , caracterizată prin numărul  $n_2$ , la o stare energetică  $W_1$  caracterizată prin numărul cuantic  $n_1$  este însoțită de emisia unei radiații de frecvență  $\nu$  dată de:

$$\nu = \frac{W_2}{h} - \frac{W_1}{h} = Rc Z^2 \left( \frac{1}{n_1^2} - \frac{1}{n_2^2} \right), \quad (7-27)$$

deci cu numărul de unde  $\nu^*$ :

$$\nu^* = \frac{\nu}{c} = RZ^2 \left( \frac{1}{n_1^2} - \frac{1}{n_2^2} \right), \quad (7-28)$$



adică se obține tocmai relația de tip Balmer pentru care, în cazul hidrogenului, avem  $Z=1$  adică:

$$\nu^* = R \left( \frac{1}{n_1^2} - \frac{1}{n_2^2} \right). \quad (7-29)$$

În cazul atomului de heliu ionizat avem  $Z=2$  și formula generală devine:

$$\nu^* = R4 \left( \frac{1}{n_1^2} - \frac{1}{n_2^2} \right). \quad (7-30)$$

Această relație se mai poate scrie și sub forma:

$$\nu^* = R \left( \frac{1}{\left(\frac{n_1}{2}\right)^2} - \frac{1}{\left(\frac{n_2}{2}\right)^2} \right), \quad (7-31)$$

adică sub o formă asemănătoare formulei de tip Balmer pentru hidrogen. Apariția unor linii spectrale care satisfăceau la relația precedentă a făcut să se creadă că ele aparțin tot hidrogenului. În urma studiilor mai amănunțite făcute mai ales de către Paschen (1916) s-a dovedit că ele aparțin heliului monoionizat.

Aceleași studii au arătat totuși că există o mică diferență între frecvențele acelor radiații ale heliului și ale hidrogenului, radiații care au făcut obiectul cercetărilor amintite. Calculul lui  $R$  făcut cu ajutorul datelor experimentale obținute pentru lungimile de undă ale radiațiilor emise de hidrogen și cele emise de către heliu ne dă valori puțin diferite, și anume:

$$\begin{aligned} R_H &= 109\,677,6 \text{ cm}^{-1}; \\ R_{He} &= 109\,722,3 \text{ cm}^{-1}; \end{aligned} \quad (7-32)$$

și raportul lor este egal cu:

$$\frac{R_H}{R_{He}} = 0,999593. \quad (7-33)$$

Constanta lui Rydberg  $R$  calculată mai înainte s-a obținut pentru cazul când nucleul are o masă presupusă infinită față de masa  $m$  a electronului și stă în repaus, adică s-a calculat valoarea lui  $R_\infty$ . În cazul în care se face calculul, ținându-se seama și de antrenarea nucleului de masă  $M$ , atunci  $R$  are valoarea:

$$R = \frac{R_\infty}{1 + \frac{m}{M}}. \quad (7-34)$$



În acest caz vom avea:

$$\frac{R_H}{R_{He}} = \frac{1 + \frac{m}{M_{He}}}{1 + \frac{m}{M_H}} = \frac{1 + \frac{1}{4 \times 1836}}{1 + \frac{1}{1836}} = 0,999596, \quad (7-35)$$

o valoare care coincide bine cu cea găsită experimental.

Variații în frecvența radiațiilor emise se constată și în cazul izotopilor (de exemplu la izotopii hidrogenului), fapt ușor de explicat prin variația masei  $M$  a nucleului. Metodele spectrale sînt extrem de fine și în stare să pună în evidență aceste deplasări de linii spectrale, mai ales la spectrele moleculare.

Pentru fiecare atom se poate stabili o schemă a nivelelor energetice. În figura 371 este redată schema nivelelor energetice ale atomului de hidro-

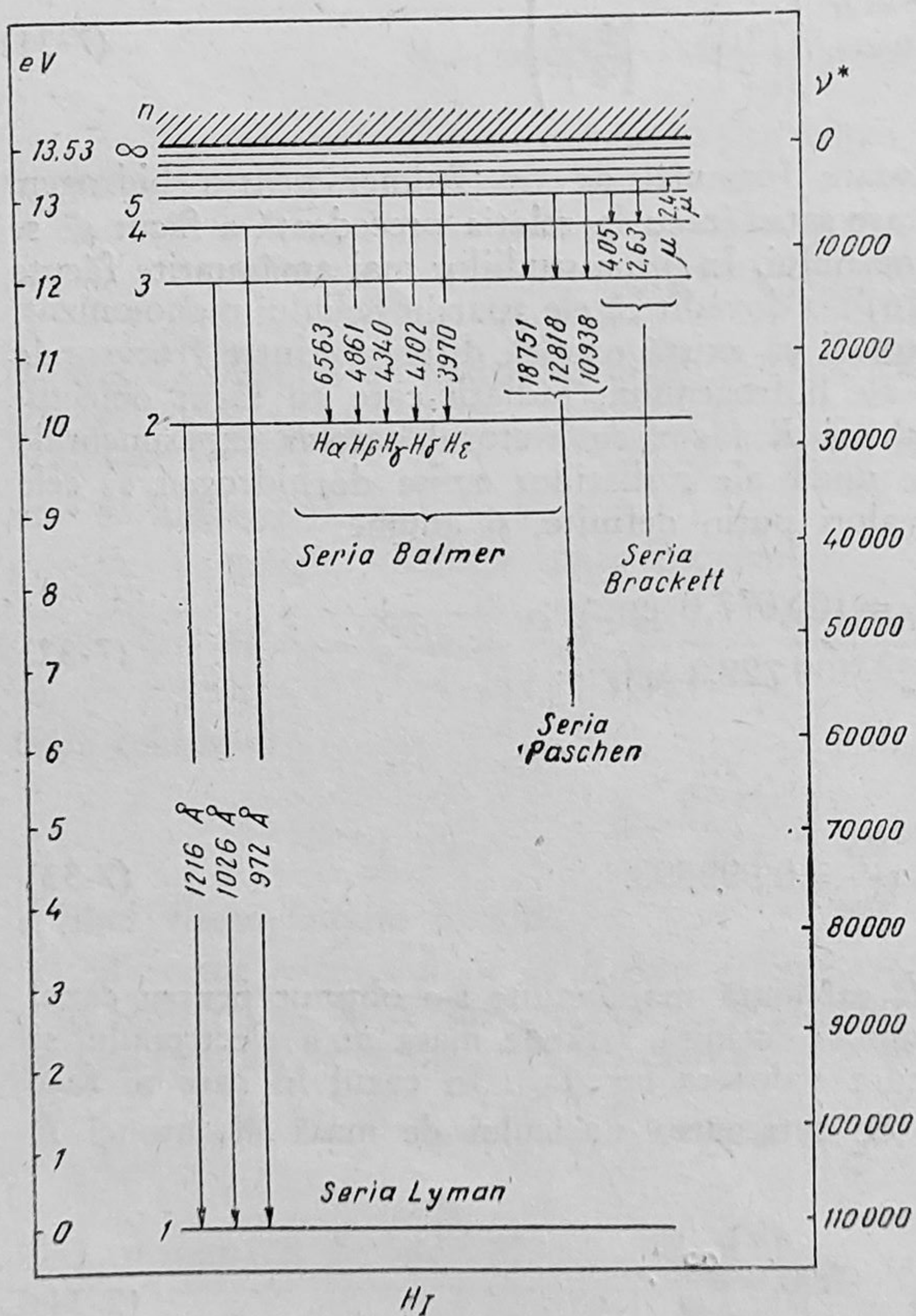


Fig. 371.

gen, considerîndu-se ca nivel fundamental starea energetică a atomului pentru numărul cuantic  $n=1$ . Nivelele energetice sînt date în electron-volți. Tranzițiile de pe nivelele superioare pe nivelul prim cu  $n=1$ , pe nivelul cu  $n=2$  etc. duc la apariția liniilor spectrale din seria Lyman, Balmer etc. Fiecărei radiații emise îi corespunde în atom o anumită variație în energie, *energia de excitare*, sau cum se mai spune un *potențial de excitare*, energia fiind măsurată în electron volți, conform relației:

$$h\nu = W_2 - W_1. \quad (7-36)$$

Pentru a îndepărta complet un electron din atom, adică pentru a ioniza atomul, este nevoie să se cheltuiască energia de ionizare, la care corespunde *potențialul de ionizare*, egală la atomul de



hidrogen, în cazul când îndepărtăm electronul din starea fundamentală a atomului, adică de pe nivelul energetic corespunzător valorii lui  $n=1$ , cu (valoarea absolută):

$$|W| = \frac{Rhc}{1^2} = 2,15 \cdot 10^{-11} \text{ erg} = 13,53 \text{ eV.} \quad (7-37)$$

Excitarea ca și ionizarea atomului poate avea loc și prin absorbția unei cuante luminoase  $h\nu_0$ . Dacă  $h\nu_0 > W$  (ionizare), atunci surplusul de energie apare sub formă de energie cinetică a electronului care iese din atom și procesul se numește *fotoionizarea* atomului. Din această cauză apare un spectru de absorbție continuu pentru energii mai mari decât cele care corespund energiei de ionizare a atomului, deoarece energia cinetică a electronului expulzat din atom poate lua orice valori posibile (partea hașurată din schema termenilor spectrali).

### 7.5. Nivelele energetice discrete în atom și experiențele lui Franck și Hertz

Unul din dispozitivele experimentale utilizate de către Franck și Hertz în studiul ciocnirilor neelastice ale electronilor cu atomii este cel format dintr-un tub de descărcare în care se găsește filamentul  $F$ , sita  $G$  și placa  $P$ , (fig. 372). Între filamentul  $F$  și sita  $G$  se aplică o diferență de potențial accelerator pentru electronii emiși termoelectronic de către  $F$ . Între sita  $G$  și placa  $P$  se aplică un potențial întârziator pentru electroni de aproximativ 0,5 V. Electronii accelerați între  $F$  și  $G$  capătă energia:

$$\frac{mv^2}{2} = eV, \quad (7-38)$$

unde  $m$  și  $e$  sînt masa și sarcina electrică a electronului.

Caracteristica intensitate de curent  $I_p$  la placa  $P$  funcție de potențialul accelerator  $V$  (potențialul aplicat și potențialul de contact) are aspectul din figura 373 unde  $I_p$  este nul pentru cazul când  $V$  este egal sau mai mic decât diferența de potențial întârziator dintre  $G$  și  $P$  și atinge o valoare maximă de saturație pentru  $V$  mari. Dacă în tubul de descărcare se introduce un gaz, de exemplu

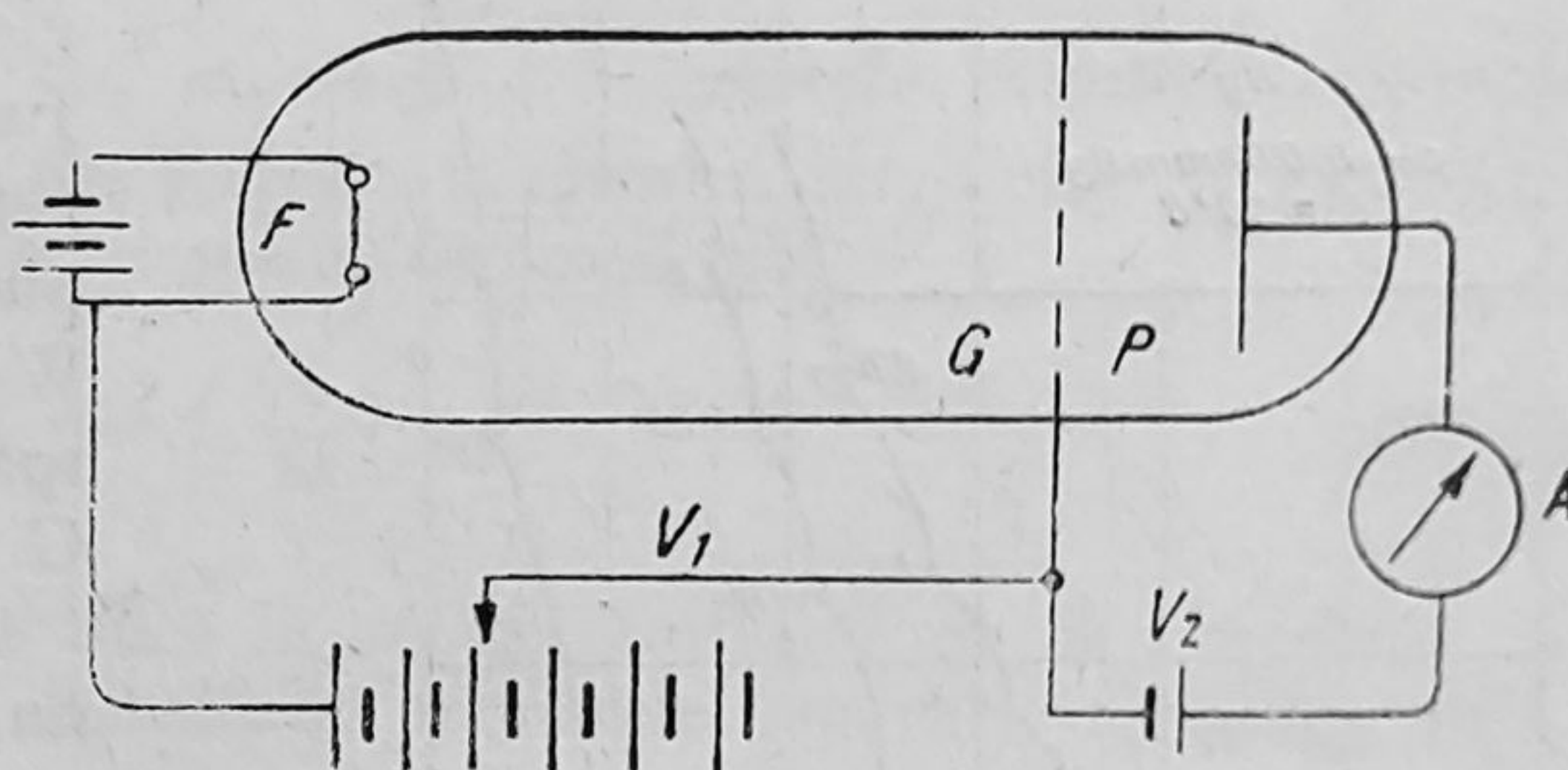


Fig. 372.

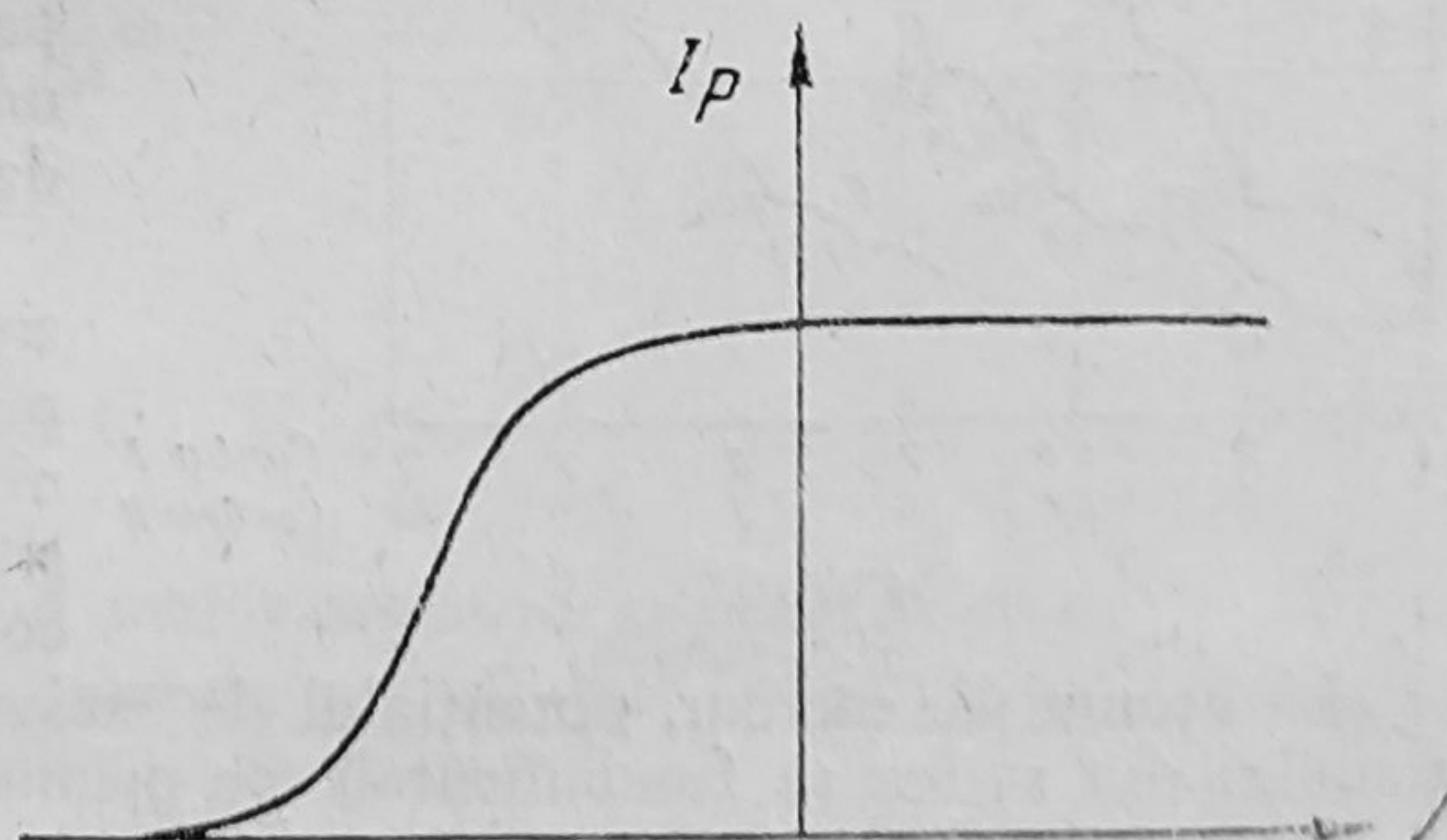


Fig. 373.



vapori de mercur, la o presiune scăzută, atunci în aceleași condiții experimentale se obține curba cu maximele distanțate la 4,9 V cu aspectul din figura 374. Explicația apariției acestor maxime, precum și a celor din figura

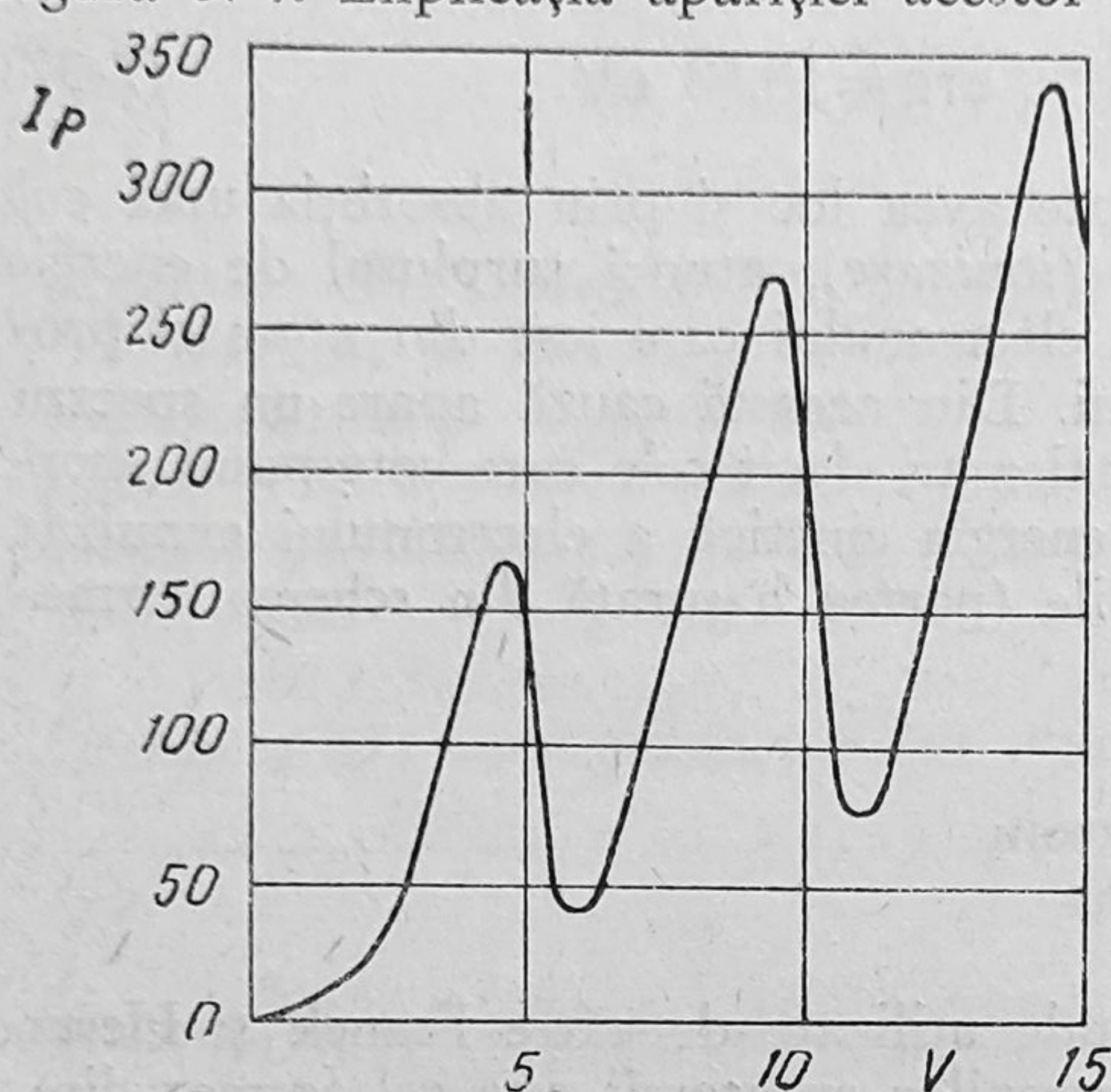


Fig. 374.

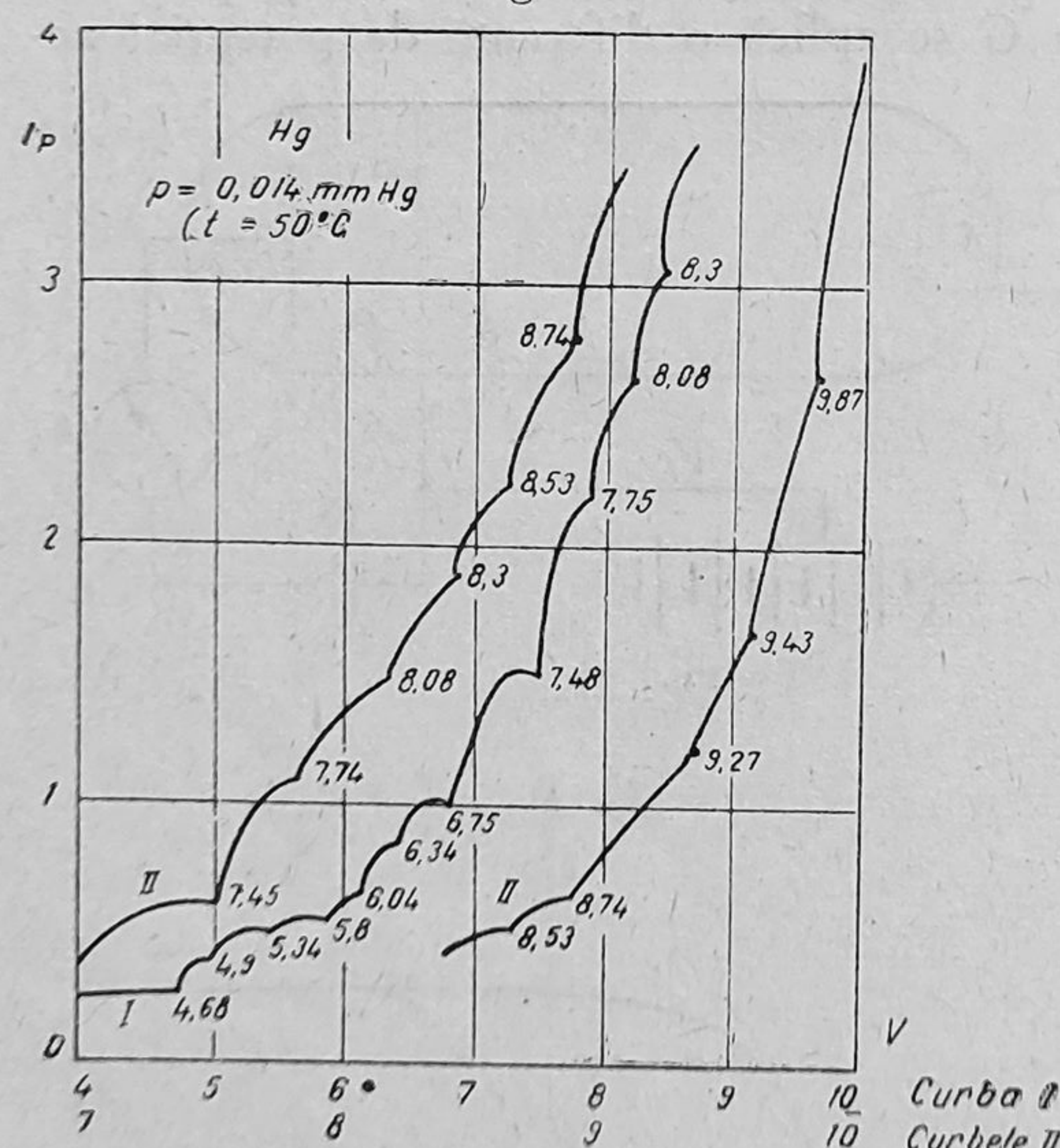


Fig. 375.

La atomul de mercur, potențialul de excitare de 4,9 V corespunde trecerii atomului din starea sa fundamentală pe primul său nivel energetic.

Această radiație este numită *radiația de rezonanță* și are lungimea de undă de 2 536,5 Å și se găsește deci în ultraviolet.

375 obținute cu dispozitive mai complicate, se reazemă pe fenomenele care apar când electronul accelerat se ciocnește cu atomul de mercur. La energii mici, ciocnirile sînt elastice și energia pierdută de către electron este neglijabilă, astfel că el poate să ajungă la G cu o energie suficient de mare pentru a putea învinge cîmpul electric slab dintre sita G și placa P; galvanometrul A înregistrează curentul  $I_p$  ca în cazul curbei din figura 373. Când electronul capătă energia critică corespunzătoare nivelului energetic de 4,9 electron-volți, atunci atomul acumulează această energie trecînd de la nivelul energetic fundamental  $W_1$  la nivelul energetic de excitare  $W_2$ . Electronul pierde această energie egală cu  $W_2 - W_1$  și nu mai poate străbate spațiul cu cîmpul contrar dintre G și P, iar curentul  $I_p$  scade.

În stare de excitare, atomul nu poate rămîne decît timpul scurt de aproximativ  $10^{-8}$  s, după care prin emisie spontană trece pe nivelul fundamental  $W_1$  și emite un foton cu frecvența  $\nu_{2-1}$  dată de:  $W_2 - W_1 = h\nu_{2-1}$ .

Prin experiențe cu dispozitive de tip Franck și Hertz au putut fi puse în evidență și alte nivele energetice discrete în atom și de asemenea emisia radiațiilor corespunzătoare.



## 7.6. Orbite eliptice. Atomul lui Sommerfeld

În atomul lui Bohr s-a presupus că electronul se mișcă pe o orbită circulară. Ori, A. Sommerfeld (1915) a ținut seama că în general electronul se mișcă pe o orbită eliptică de tip Kepler, deoarece se mișcă într-un câmp coulombian. În acest caz a aplicat principiile mecanicii acestei mișcări de tip Kepler. Deoarece mișcarea pe o orbită eliptică plană este redată prin coordonatele polare  $r$  și  $\varphi$  (fig. 376), atunci condițiile pentru obținerea elipsei staționare vor fi date în funcție de momentul cantității de mișcare  $p$  sub forma:

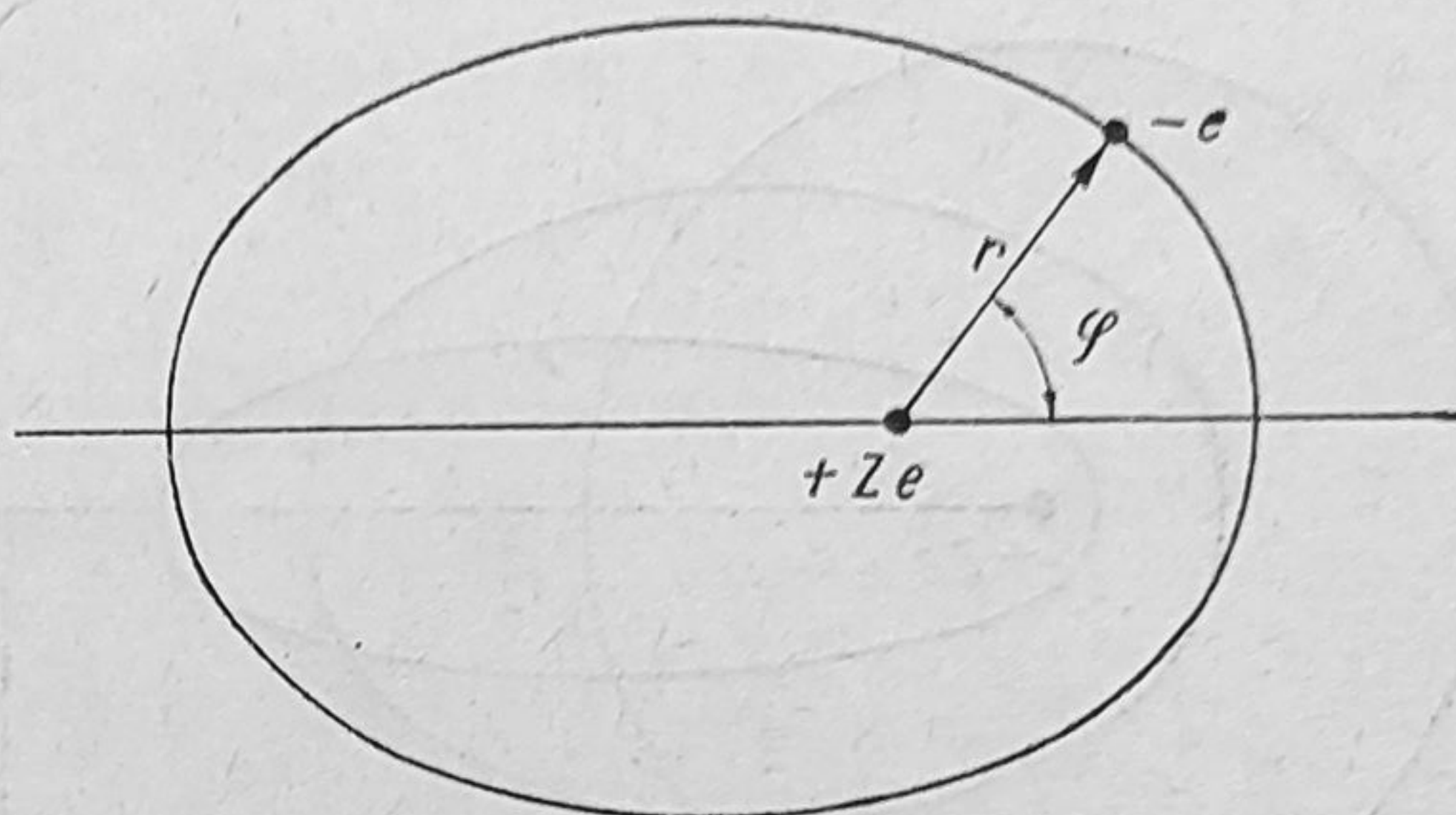


Fig. 376.

$$\int_0^{2\pi} p_\varphi d\varphi = n_\varphi h \quad \text{și} \quad \oint p_r dr = n_r h, \quad (7-39)$$

unde numerele întregi  $n_\varphi$  și  $n_r$  iau numirea de *numerele cuantice azimutal și radial*. Deoarece la o mișcare tip Kepler, momentul unghiular al cantității de mișcare este constant, adică  $p_\varphi = p = ct$  urmează că:

$$p = n_\varphi \frac{h}{2\pi}. \quad (7-40)$$

A doua condiție de cuantificare duce la relația stabilită de Sommerfeld că excentricitatea  $\varepsilon$  a elipsei este legată de numerele cuantice  $n_r$  și  $n_\varphi$  prin relația:

$$\frac{1}{\sqrt{1-\varepsilon^2}} = \frac{n_r + n_\varphi}{n_\varphi} \quad (7-41)$$

sau sub forma:

$$1 - \varepsilon^2 = \frac{n_\varphi^2}{n^2}, \quad (7-42)$$

dacă se pune:  $n_r + n_\varphi = n$ ,  $n$  fiind numit *numărul cuantic principal*.

În continuare, Sommerfeld demonstrează că energia totală  $W$  este dată în funcție de semiaxa mare  $a$  a elipsei de relația:

$$W = -\frac{Ze^2}{2a} \quad (7-43)$$



(care în cazul cercului devine  $W = -\frac{Ze^2}{2r}$ ), unde semi-axa mare  $a$  este dată de:

$$a = n^2 \frac{h^2}{4\pi^2 m e^2 Z}, \quad (7-44)$$

$n$  fiind numărul cuantic principal. Cum semi-axa mică  $b = a \sqrt{1-\varepsilon^2}$  atunci:

$$\frac{b}{a} = \frac{n_\varphi}{n}. \quad (7-45)$$

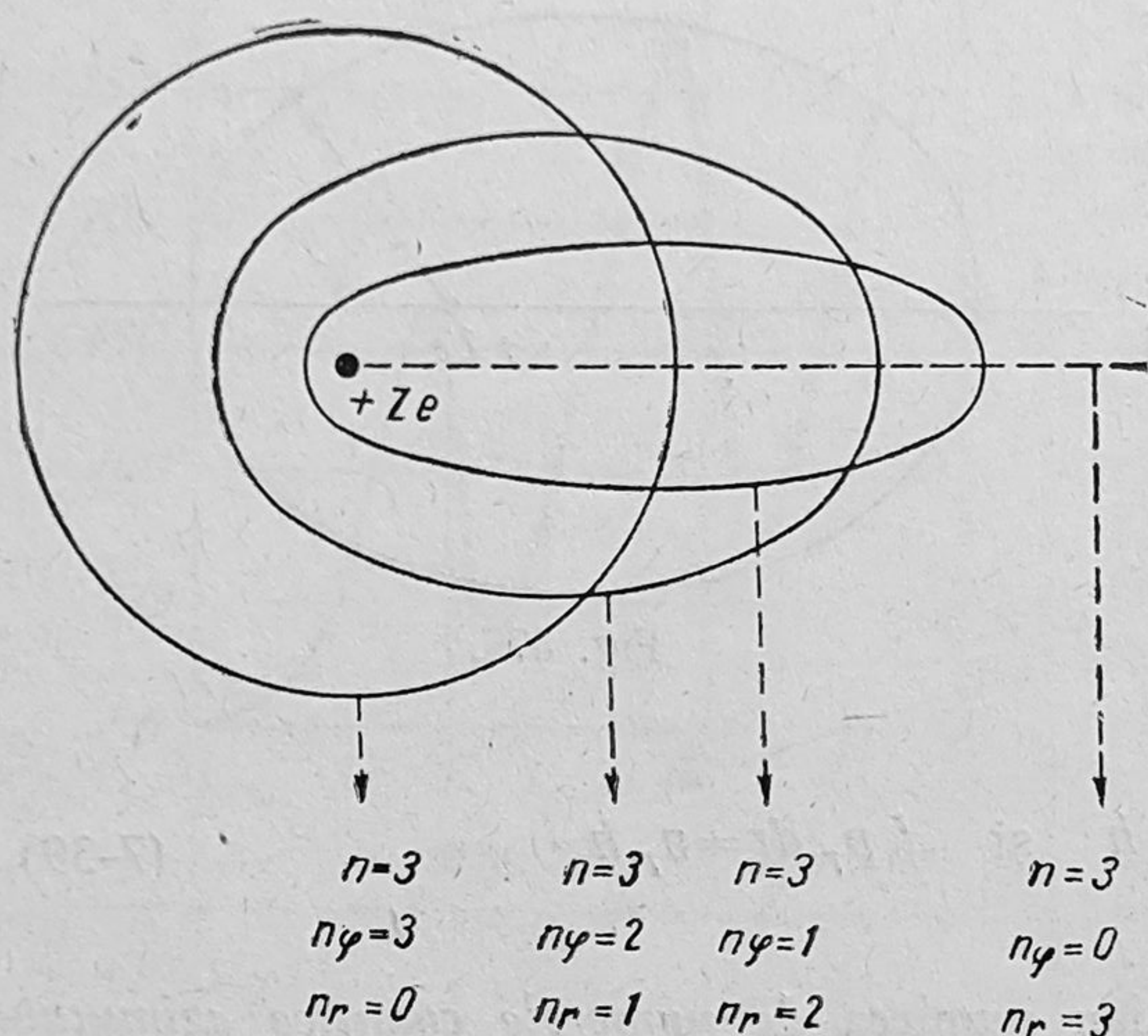


Fig. 377.

În felul acesta, rezultatele obținute de Bohr apar ca un caz particular, cel al mișcării circulare. Se obține ca rezultat important că excentricitatea orbitei nu influențează valoarea energiilor staționare. Pentru o anumită valoare a numărului cuantic principal  $n$ , valorile posibile ale lui  $n_\varphi$  și  $n_r$  sînt:

$$n_\varphi = 1, 2, \dots, n;$$

$$n_r = (n-1), (n-2), \dots, 0,$$

care duc la existența a  $n$  orbite diferite, ce corespund la ace-

eași energie totală staționară  $W$ , excluzîndu-se cazul  $n_\varphi = 0$  cînd elipsa a degenerat într-o dreaptă ce trece prin nucleu.

În figura 377 se indică diferitele orbite plane eliptice pe care se poate mișca electronul în cazul cînd numărul cuantic principal  $n=3$ .

### 7.7. Cuantificarea în spațiu

Sub influența unui cîmp magnetic exterior se produc perturbări în mersul inițial al electronului. În cazul unui cîmp magnetic slab, perturbarea orbitei este mică: ea rămîne tot plană, însă se schimbă planul elipsei. Cum putem reprezenta momentul cantității de mișcare  $p$  ca un vector situat normal pe planul orbitei, atunci numai acele poziții ale planului orbitei sînt posibile pentru care proiecția  $p \cos \alpha$  a vectorului  $p = n_\varphi \frac{h}{2\pi}$  pe direcția cîmpului magnetic exterior poate satisface condiția de cuantificare dată de relația:

$$p \cos \alpha = n_\varphi \frac{h}{2\pi} \cos \alpha = m \frac{h}{2\pi}, \quad (7-46)$$



adică:

$$\cos \alpha = \frac{m}{n_{\varphi}}, \quad (7-47)$$

unde numărul întreg  $m$  numit și *numărul cuantic magnetic* poate lua valorile:

$$m = n_{\varphi}, (n_{\varphi} - 1), \dots, 0, \dots, -n_{\varphi}.$$

În figura 378 sînt date pozițiile posibile ale vectorului  $p$  față de direcția privilegiată pentru cazurile

$$p = 1 \frac{h}{2\pi}, 2 \frac{h}{2\pi} \text{ și } 3 \frac{h}{2\pi}.$$

Conform electrodinamicii clasice un electron în mișcarea sa echivalează cu un curent electric și dă naștere unui câmp magnetic. În cazul de față, momentul magnetic  $\mu$  va fi dat în funcție de suprafața  $A$  a elipsei și de perioada  $t$  de rotire adică:

$$\mu = \frac{1}{c} \cdot \frac{e}{t} A = \frac{1}{c} \cdot \frac{e}{t} \int_0^{2\pi} \frac{r^2}{2} d\varphi =$$

$$= \frac{1}{c} \cdot \frac{e}{t} \int_0^t \frac{p}{2m} dt = \frac{e}{ct} \frac{t}{2m} p =$$

$$= \frac{e}{2mc} p, \quad (7-48)$$

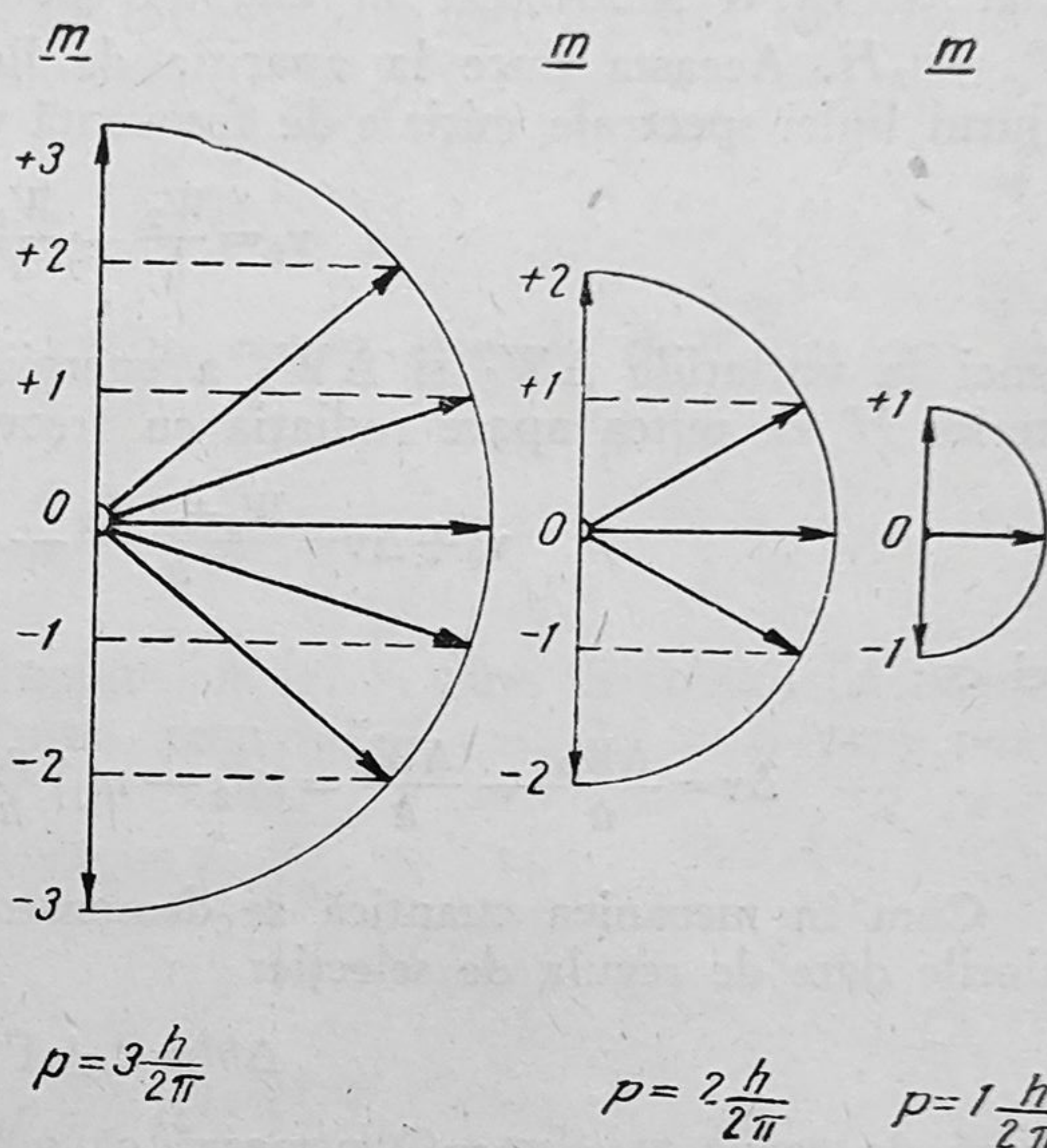


Fig. 378.

astfel că vectorul momentului magnetic  $\mu$  coincide ca direcție cu vectorul momentului cantității de mișcare  $p$ . Cum  $p = n_{\varphi} \frac{h}{2\pi}$  vom avea:

$$\mu = \frac{e}{2mc} p = \frac{e}{2mc} n_{\varphi} \frac{h}{2\pi} = n_{\varphi} \frac{h}{4\pi c} \frac{e}{m} = n_{\varphi} \mu_0, \quad (7-49)$$

unde:

$$\mu_0 = \frac{h}{4\pi c} \frac{e}{m} \quad (7-50)$$

este o mărime constantă, care ia numirea de *magnetonul lui Procopiu* (1912) și *Bohr* și are valoarea  $\mu_0 = 0,918 \cdot 10^{-20}$  erg/gauss.

Se ajunge astfel la rezultatul că în câmpurile magnetice exterioare momentul magnetic  $\mu$  se orientează față de direcția privilegiată astfel ca unghiul  $\alpha$  pe care îl face cu această direcție să satisfacă la condiția:

$$\cos \alpha = \frac{m}{n_{\varphi}}, \quad (7-50)$$

unde  $m = 0, \pm 1, \pm 2, \dots, \pm n_{\varphi}$  este numărul cuantic magnetic.



Din cauza câmpului magnetic exterior  $H$ , la energia staționară  $W$  ce revine sistemului nucleu-electron, se va adăuga o energie suplimentară  $\Delta W$  care va fi egală cu:

$$\Delta W = -\mu H \cos \alpha = n_{\varphi} \mu_0 H \frac{m}{n_{\varphi}} = m \mu_0 H \quad (7-51)$$

și cum  $m$  ia  $2n_{\varphi} + 1$  valori diferite, înseamnă că fiecare nivel energetic inițial  $W$  va fi subdivizat în  $2n_{\varphi} + 1$  subnivele multiple ale unui subnivel  $\Delta W_0 = \mu_0 H$ . Aceasta duce la apariția de linii spectrale componente dispuse în jurul liniei spectrale inițiale de frecvență  $\nu_0$ . Cum  $\nu_0$  este dat de:

$$\nu_0 = \frac{W_2}{h} - \frac{W_1}{h}, \quad (7-52)$$

atunci la variațiile  $\Delta W_1$  și  $\Delta W_2$  a energiilor produse de câmpul magnetic exterior  $H$  va putea apare radiația cu frecvența:

$$\nu_0 + \Delta \nu = \frac{W_2 + \Delta W_2}{h} - \frac{W_1 + \Delta W_1}{h} \quad (7-53)$$

deci cu:

$$\Delta \nu = \frac{\Delta W_2}{h} - \frac{\Delta W_1}{h} = (m_2 - m_1) \frac{\mu_0}{h} H = \Delta m \frac{1}{4\pi c} \frac{e}{m} H. \quad (7-54)$$

Cum în mecanica cuantică se demonstrează că  $\Delta m$  nu poate lua decât valorile date de regula de selecție:

$$\Delta m = 0, \pm 1 \quad (7-55)$$

(afară de cazul  $m_1 = m_2 = 0$ ) urmează că o linie spectrală se desface în trei componente în câmpul magnetic exterior  $H$ . Acest fenomen a fost observat mai de mult de către Zeeman, în 1895, și a luat numele de efect Zeeman normal. El a fost obținut în câmpurile magnetice slabe (v. pag. 263).

## 7.8. Spinul electronului

Cercetarea mai amănunțită a spectrelor atomice și a proprietăților magnetice ale atomilor au dus la unele greutăți de interpretare a acestor rezultate prin teoria lui Bohr.

Astfel prin teoria lui Bohr nu se poate explica apariția liniilor spectrale duble, adică dubletii, la metalele alcaline, apariția de tripleți la atomii metalelor alcaline pământoase, sau multipleții complicați ai altor elemente.

Rezultatele experimentale ne conduc la concluzia că în cazul metalelor alcaline termenii  $S$  sînt simpli, iar termenii  $P$ ,  $D$ ,  $F$  etc. sînt dubli.

Datele experimentale cu privire la momentele magnetice ale atomilor arată de asemenea că momentele magnetice ale unor atomi nu sînt multipli întregi ai magnetonului lui Bohr (experiențele lui Stern și Gerlach, referitoare la devierea fasciculelor atomice într-un câmp magnetic neomogen).



Pentru înlăturarea acestor dificultăți s-a introdus ipoteza (Goudsmit și Uhlenbeck, 1925) că fiecare electron, care se caracterizează prin masa sa  $m$  și sarcina electrică  $e$  are și o mișcare de rotație proprie, continuă, în jurul unei axe ce trece prin el, rotație caracterizată prin momentul mecanic al cantității de mișcare, numit și *spin* și notat  $p_s$ , constant și egal numericeste cu  $\frac{1}{2} \frac{h}{2\pi}$  și de care este de asemenea legat și un moment magnetic  $\mu$  constant și egal cu magnetonul lui Bohr  $\mu_0$ .

Raportul valorilor numerice ale lui  $p$  și  $\mu$  în cazul rotirii electronului pe orbită în jurul nucleului are valoarea:

$$\frac{\mu}{p} = \frac{1}{2} \frac{e}{c} \frac{h}{m}, \quad (7-55)$$

însă în cazul spinului valoarea acestui raport este de două ori mai mare adică:

$$\frac{\mu_0}{p_s} = \frac{1}{c} \frac{e}{m} \frac{h}{2\pi}. \quad (7-56)$$

În aceste condiții, valorile absolute ale lui  $p$ , care, în atomul lui Sommerfeld erau date de numărul cuantic azimutal  $n_\varphi = 1, 2, \dots, n$  prin relația:

$$p = p_\varphi = n_\varphi \frac{h}{2\pi}, \quad (7-57)$$

vor fi date acum de relația:

$$p = p_l = \sqrt{l(l+1)} \frac{h}{2\pi}, \quad (7-58)$$

unde noul număr cuantic  $l$ , care înlocuiește pe  $n_\varphi$ , va avea valorile

$$l = 0, 1, 2, \dots, (n-1),$$

$n$  fiind numărul cuantic principal de la atomul lui Bohr.

Momentul de spin  $p_s$  are valoarea:

$$p_s = \sqrt{s(s+1)} \frac{h}{2\pi} \text{ cu } s = \frac{1}{2}, \quad (7-59)$$

iar în cazul unei direcții privilegiate  $z$ , proiecția  $p_{sz}$  a lui  $p_s$  va fi dată de:

$$p_{sz} = m_s \frac{h}{2\pi} \text{ cu } m_s = \pm \frac{1}{2}. \quad (7-60)$$

Aceasta arată că spinul electronului va putea avea numai două poziții de orientare, paralelă și antiparalelă, față de direcția privilegiată, față de direcția lui  $p_l$ . Cele două posibilități de orientare duc la variația  $\Delta W$  a energiei sistemului (atomului) și deci la o dedublare a termenilor spectrali.



Pentru termeni  $S$ ,  $l=0$ , adică  $p_l=0$  și deci nu mai există posibilități de orientare diferită a lui  $p_s$ , ceea ce are ca efect că  $\Delta W=0$  și astfel termenii  $S$  rămân simpli.

În spectroscopie se întrebuițează pentru desemnarea stării electronului în atom pe lângă numărul cuantic principal  $n(=1, 2, 3, \dots)$ , numărul cuantic secundar  $l(=0, 1, 2, \dots, (n-1))$  și numărul cuantic  $j$  (în locul lui  $m_s$ ). Pentru aceasta se introduce momentul total  $p_j$  al cantității de mișcare care rezultă din însumarea geometrică, vectorială, a momentelor  $p_l$  și  $p_s$  adică:

$$\overline{p}_j = \overline{p}_l + \overline{p}_s$$

cu orientările posibile pentru  $p_l$  și  $p_s$  unul față de altul astfel ca:

$$p_j = \sqrt{j(j+1)} \frac{h}{2\pi}, \quad (7-61)$$

unde

$$j = l \pm \frac{1}{2}, \text{ pentru } l \neq 0 \text{ și } j = \frac{1}{2}, \text{ pentru } l = 0.$$

În cazul unei direcții  $z$  privilegiate, proiecția  $p_{jz}$  este egală cu

$$p_{jz} = m_j \frac{h}{2\pi}, \quad (7-62)$$

unde

$$m_j = \pm j, \pm (j-1), \dots, 0.$$

Deoarece în studiile spectroscopice de emisie a atomilor metalelor alcaline s-au introdus notațiile convenționale  $s, p, d, f$ , care corespund valorilor pe care le ia numărul cuantic secundar  $l$ , adică  $l=0$  pentru starea  $s$ ,  $l=1$  pentru starea  $p$ , ... atunci starea electronului va fi indicată de valorile pe care le iau cele trei numere cuantice  $n, l$  și  $j$ . De exemplu, pentru starea  $n=3, l=2$  și  $j=\frac{5}{2}$  avem notația  $3 d \frac{5}{2}$ .

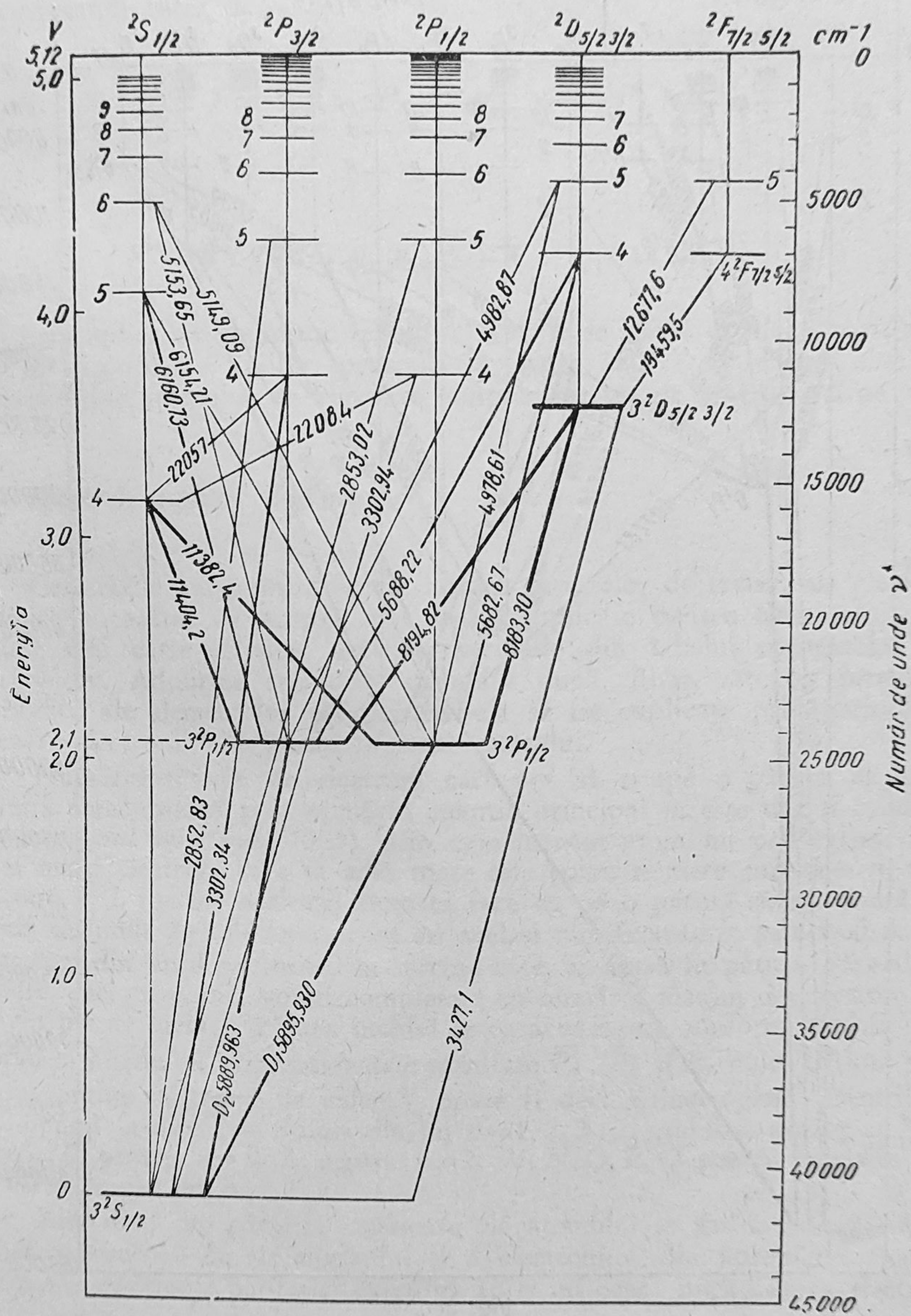
Pentru termenii spectrali care se referă la starea atomului vom avea notația cu literele mari  $S, P, D$ . Astfel termenul  $3^2P_{3/2}$  indică starea care corespunde la  $n=3, l=1 (P), j=3/2$ , iar notația  $^2P$  indică existența dubletului. Termenul  $3^2P_{3/2}$  se citește: trei — dublet —  $P$  — trei pe doi. În figura 379 se dă schema nivelelor în cazul atomului de  $Na$ , unde se indică și tranzițiile permise de regulile de tranziție:

$$\Delta l = \pm 1 \text{ și } \Delta j = 0, \pm 1, \quad (7-63)$$

care duc la apariția liniilor spectrale respective.

Spectrele atomilor care au doi sau mai mulți electroni de valență sînt mai complicate. După modelul vectorial indicat mai înainte, va trebui să compunem vectorial momentele orbitale  $p_l$  și cele de spin  $p_s$  a acestor elec-











troni astfel că energia totală a atomului, deci valorile termenilor spectrali, va depinde, pentru un număr mare de elemente, de valorile și orientarea acestor rezultante adică de:

$$\bar{P}_L = \sum_1^i \bar{p}_{li} \quad \bar{P}_S = \sum_1^i \bar{p}_{si} \quad \bar{P}_J = \bar{P}_L + \bar{P}_S, \quad (7-64)$$

unde

$$J = L + S, L + S - 1, \dots, (L - S).$$

Prin aplicarea anumitor reguli de selecție se poate explica apariția structurii de multiplet a liniilor spectrale. În figura 380 se dă schema nivelelor și a tranzițiilor atomului de Hg care conține spectre de singuleți și de tripleți.

### 7.9. Spectrele razelor X-Roentgen

Cercetările amănunțite făcute asupra spectrelor de emisie ale elementelor chimice au arătat că acestea sînt mai complicate pentru elementele care se găsesc mai către sfîrșitul aceleiași perioade din tabelul elementelor al lui Mendeleev. Admițînd structura atomului după Bohr, atunci proprietățile periodice ale elementelor chimice trebuie să fie explicate prin periodicitatea așezării electronilor în pături în jurul nucleului.

Numărul maxim de electroni care pot să ocupe o pătură electronică, pătură caracterizată prin numărul cuantic principal  $n$ , este dat și condiționat de *principiul lui Pauli* (1925), prin care într-un atom nu pot exista doi sau mai mulți electroni care să aibă toate cele patru numere cuantice:  $n$ ,  $l$ ,  $m$  și  $m_s$  sau  $n$ ,  $l$ ,  $j$  și  $m_j$  aceleași. Aceasta face ca pe o pătură să nu poată exista decît cel mult  $2n^2$  electroni, care au același număr cuantic principal  $n$ . Cei  $Z$  electroni din jurul nucleului, cu sarcina  $+Ze$ , se așază în pături. Păturile interioare, deci cu  $n$  mic, vor fi completate cu numărul maxim de electroni, adică devin pături închise. Pătura închisă se caracterizează conform modelului vectorial al atomului, prin momentele rezultate  $\bar{P}_L$ ,  $\bar{P}_S$  și  $\bar{P}_J$  nule. Ultima pătură, care conține electronii de valență, poate fi deci și incompletă. Păturile care corespund la diferitele valori ale lui  $n=1, 2, 3 \dots$  au fost notate cu literele mari:  $K$  pentru  $n=1$ ,  $L$  pentru  $n=2$ ,  $M, N, O, P, Q$  pentru celelalte valori următoare ale lui  $n$ .

Electronii din păturile interioare ale atomului se găsesc numai sub acțiunea sarcinilor  $+Ze$  ale nucleului și a electronilor din apropierea nucleului, deoarece electronii periferici exteriori au o influență mică asupra electronilor interiori.

Razele X sau Roentgen se produc prin bombardarea unei ținte cu un fascicul de electroni rapizi (raze catodice). Apare un spectru continuu rezultat



din frînarea electronilor și care nu prezintă particularități caracteristice legate de materialul țintei. Concomitent ia naștere și un spectru de linii caracteristice fiecărui element care intră în compoziția țintei. Razele X au lungimi de undă foarte mici comparativ cu cele din vizibil, de ordinul a  $1 \text{ \AA}$ . Ele sînt produse prin trecerile electronilor pe păturile interioare ale atomului. Aceasta are loc printr-un mecanism deosebit de cel al producerii spectrelor optice. Electronul interior este smuls complet de pe pătura închisă a atomului și atomul se ionizează. Locul liber poate fi ocupat de un electron de pe pătura învecinată sau mai îndepărtată și locul nou rămas liber este ocupat de un alt electron exterior și se produce o altă tranziție. În felul acesta apare nu numai o singură radiație Roentgen, ci și toate celelalte cu energie mai mică, datorită, nu numai unei singure tranziții, ci tuturor tranzițiilor intermediare posibile (W. Kossel, 1916).

Energia unui electron de pe o pătură interioară este dată de:

$$W = - \frac{Rhc}{n^2} (Z - a)^2, \quad (7-65)$$

unde  $a$  este o corecție mică față de valoarea lui  $Z$ , numită și *constanta de ecranare* și care este datorită influenței celorlalți electroni interiori asupra câmpului nucleului. Tranziția de pe o pătură interioară pe alta duce la apariția radiației X cu numărul de unde  $\nu^* (\text{cm}^{-1})$  dat de:

$$\nu^* = \frac{W_2}{hc} - \frac{W_1}{hc} = \frac{R}{n_1^2} (Z - a_1)^2 - \frac{R}{n_2^2} (Z - a_2)^2. \quad (7-66)$$

Cum la atomii grei avem aceeași configurație a păturilor interioare, constanta de ecranare  $a$  este aceeași și practic nu depinde de  $Z$  ceea ce face ca și spectrele de raze Roentgen diferitelor elemente să fie aceleași, fiind numai deplasate ca frecvență datorită valorilor diferite ale lui  $Z$ . Pentru termenii  $K$ ,  $a=1$ , iar pentru termenii  $L$ ,  $a \approx 8$ .

În spectroscopia razelor Roentgen, *Moseley* a stabilit legea exprimată prin relația:

$$\sqrt{\frac{T}{R}} = \frac{1}{n} (Z - a), \quad (7-67)$$

unde  $T$  este termenul spectral dat de:

$$T(n) = \frac{R}{n^2} (Z - a)^2, \quad (7-68)$$

adică rădăcinile pătrate ale termenilor Roentgen sînt funcții liniare de numărul atomic  $Z$ .



În figura 381 sînt redată schemele nivelelor de raze Roentgen unde se indică și tranzițiile permise de regulile de selecție:

$$\Delta L = \pm 1 \quad \Delta J = 0, \pm 1 \quad (7-69)$$

și care duc la apariția structurii complexe a spectrelor acestor radiații.

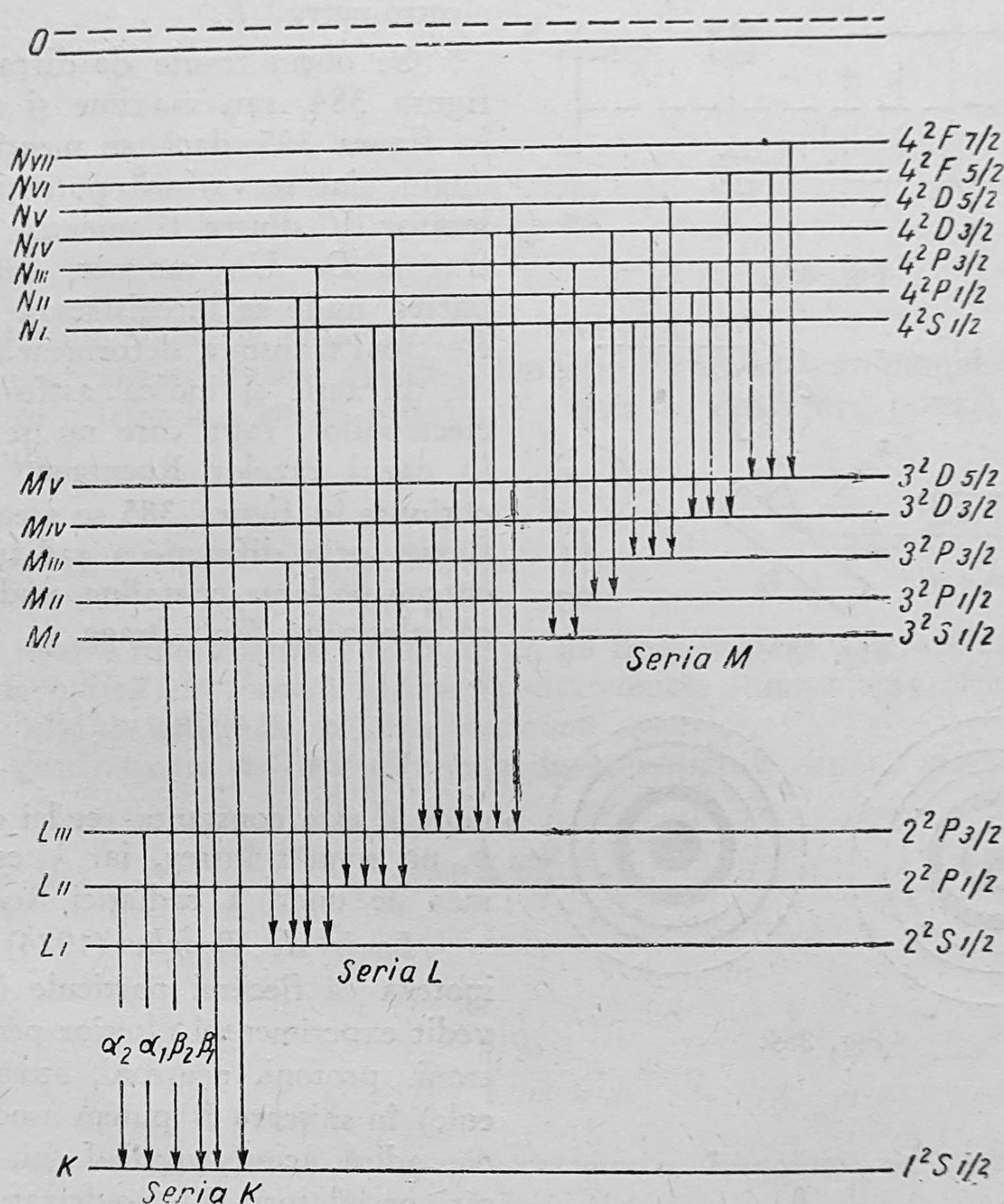


Fig. 381.

#### 7.10. Proprietățile ondulatorii ale particulelor în mișcare

Experiențele efectuate cu fascicule de electroni care lovesc suprafața cristalelor sau care trec prin foițe subțiri metalice sau cristaline, au demonstrat că electronii în mișcare posedă proprietăți ondulatorii, obținându-se fenomene de interferență și difracție asemănătoare undelor luminoase și în special foarte asemănătoare razelor Roentgen, de lungimea de undă mică comparativ cu radiațiile vizibile.



Experiențele se pot face cu ajutorul unui tun electronic (fig. 382 și 383) format dintr-un filament încălzit  $F$  și diafragmele  $D$  din care electronii accelerați sînt trimiși sub forma unui fascicul îngust fie pe foia subțire  $P$ , fie pe fața cristalului  $Cr$ . Apoi electronii lovesc placa fotografică  $PF$  sau sînt colectați în cușca  $C$  și înregistrați de către electrometrul  $E$ .

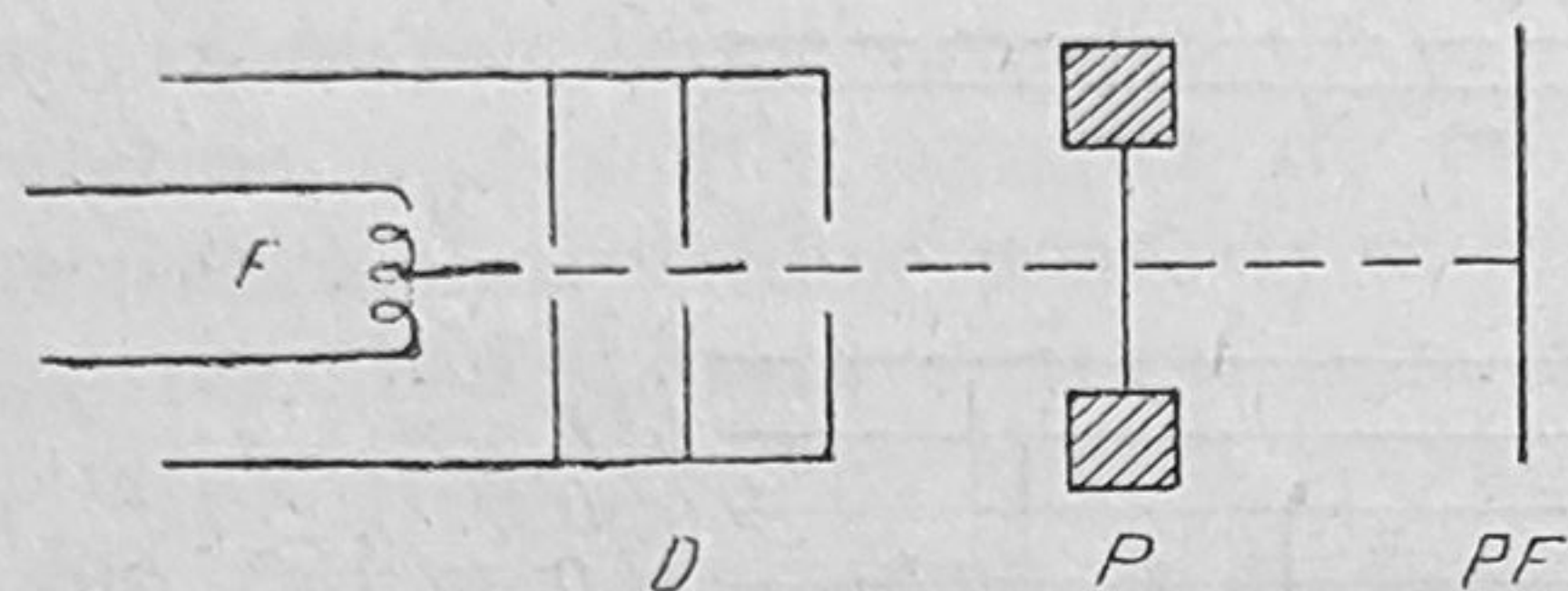


Fig. 382.

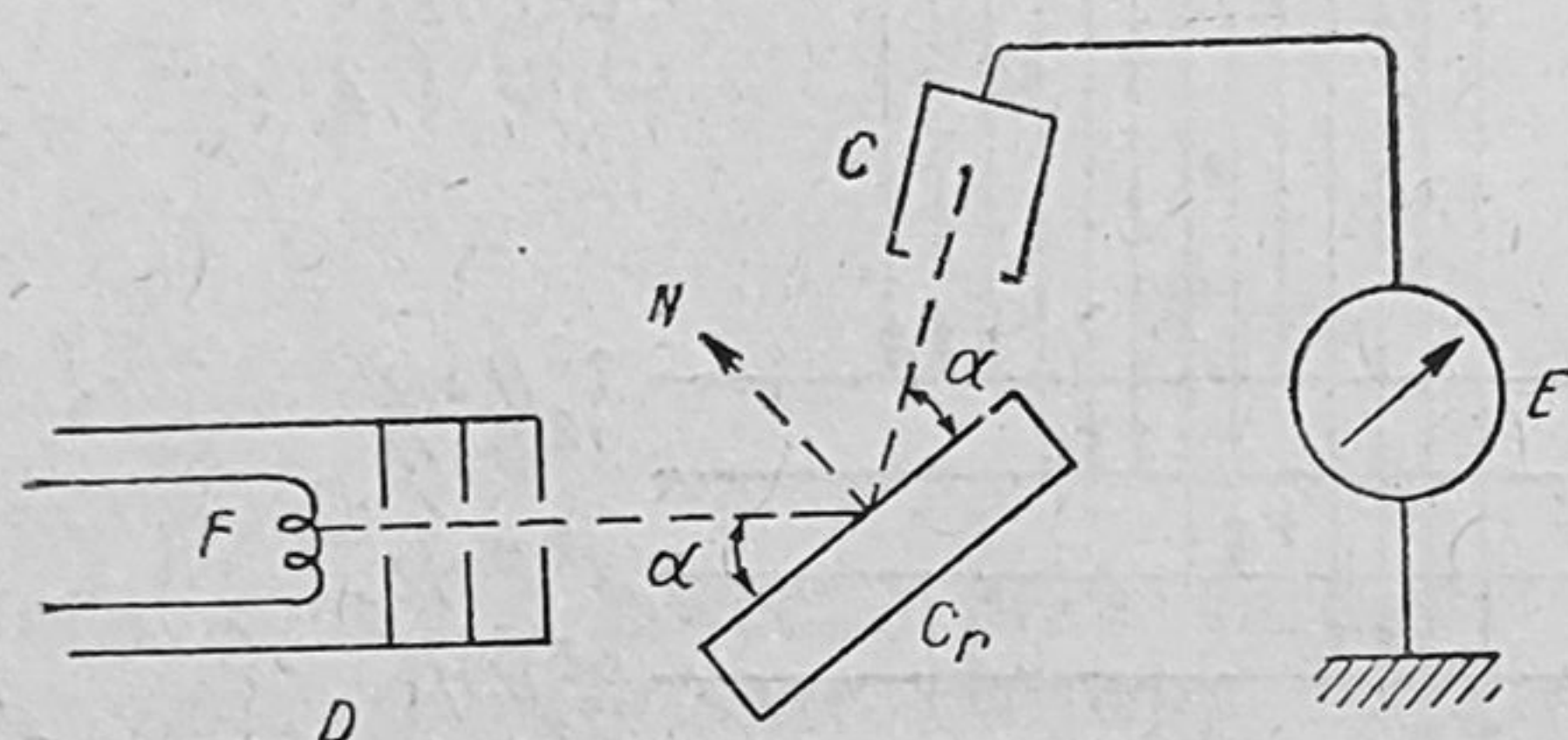


Fig. 383.

Se obțin franje de difracție ca în figura 384, sau maxime și minime ca în figura 385 dacă se menține același unghi, dar se variază potențialul accelerator  $V$  dintre filamentul  $F$  și diafragma  $D$ . Un magnet, introdus în partea unde se înregistrează fluxul de electroni transmis, deformează imaginea de difracție și indică astfel existența electronilor, fapt care nu se întîmplă în cazul razelor Roentgen. Maximele obținute în figura 385 se aseamănă reflexiei prin difracție a radiațiilor Roentgen pe lame cristaline, unde se aplică relația lui Wulf-Bragg.

$$2d \sin \alpha = k\lambda, \quad (7-70)$$

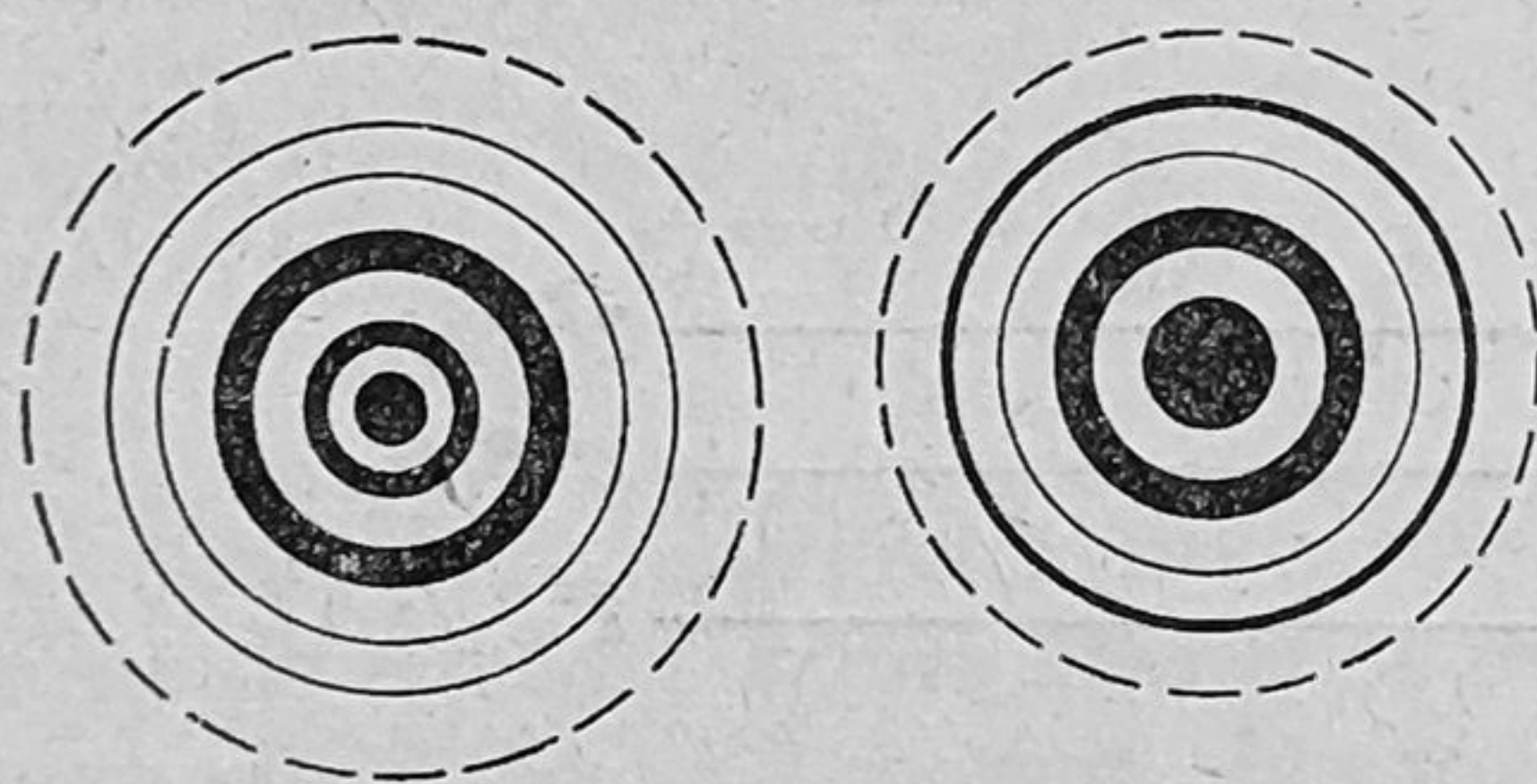


Fig. 384.

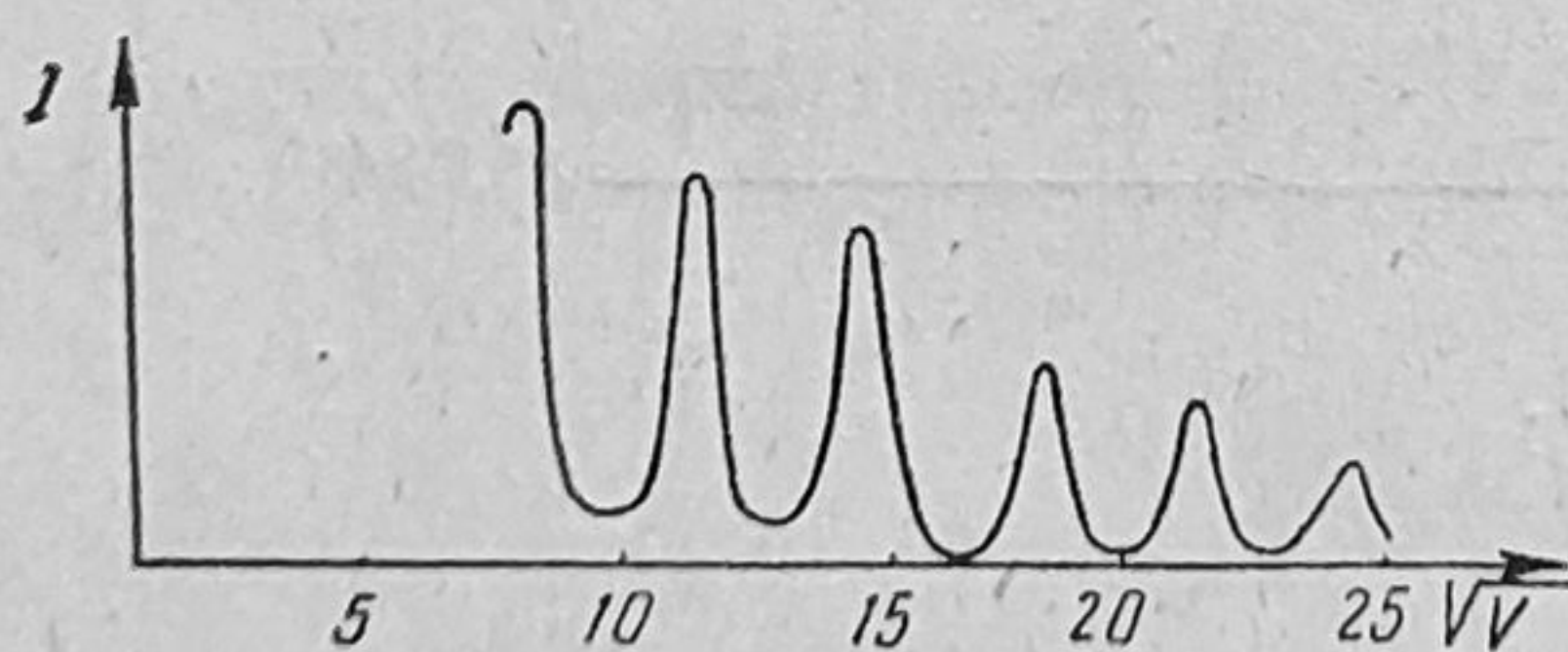


Fig. 385.

unde  $d$  este constanta rețelei cristaline,  $k$ , un număr întreg, iar  $\lambda$  este lungimea de undă a radiației Roentgen.

Louis de Broglie (1924) a făcut ipoteza că fiecărei particule (fapt dovedit experimental ulterior pentru electroni, protoni, neutroni, atomi, molecule) în mișcare îi putem asocia o undă, adică aceste particule au proprietăți ondulatorii. El s-a bazat pe analogia dintre principiul lui Fermat din optică și principiul minimului de acțiune din mecanică.

Putem ajunge la relația fundamentală dată de Broglie și astfel:

Chiar în cazul luminii s-a arătat să sîntem nevoiți a accepta atît proprietățile ei ondulatorii ca undă cît și cele corespunzătoare ca fotoni. Energia  $W$  a unui foton este dată de Planck:

$$W = h\nu, \quad (7-71)$$



unde  $h$  este constanta lui Planck, iar  $\nu$  frecvența radiației. După teoria relativității a lui Einstein energiei  $W$  îi corespunde o masă  $m$  dată de relația:

$$W = mc^2, \quad (7-72)$$

unde  $c$  este viteza luminii în vid. Legând cele două relații între ele obținem:

$$W = h\nu = h \frac{c}{\lambda} = mc^2, \quad (7-73)$$

de unde:

$$\lambda = \frac{h}{mc}, \quad (7-74)$$

unde  $\lambda$  este lungimea de undă asociată fotonului.

Prin generalizare putem asocia o lungime de undă  $\lambda$  nu numai fotonului, dar și altor particule care se mișcă cu viteza  $v$ , deci care posedă impulsul  $p = mv$ , adică:

$$\lambda = \frac{h}{mv} = \frac{h}{p}, \quad (7-75)$$

care este relația fundamentală dată de L. de Broglie și care se aplică în fenomenele de *optică electronică* (difracția electronică, microscopia electronică și ionică) și este de asemenea la baza *mecanicii cuantice*.

Un electron care străbate diferența de potențial  $V$  capătă viteza  $v$ , după relația:

$$eV = \frac{mv^2}{2}, \quad (7-76)$$

adică:

$$v = \sqrt{\frac{2eV}{m}}, \quad (7-77)$$

unde  $e$  = sarcina electrică și  $m$  = masa electronului. Lungimea de undă asociată  $\lambda$  va fi dată de:

$$\lambda = \frac{h}{mv} = \frac{h}{m} \sqrt{\frac{m}{2eV}} = h \sqrt{\frac{1}{2me}} \cdot \frac{1}{\sqrt{V}} \quad (7-78)$$

sau, după înlocuirea constantelor cu valorile lor obținem:

$$\lambda(\text{Å}) = 12,25 V^{-\frac{1}{2}} (\text{volți}). \quad (7-79)$$

Electronul care a străbătut o diferență de potențial de un volt, are o undă asociată de 12,25 Å, adică are proprietățile razelor Roentgen respective.



## 7.11. Mecanica cuantică. Ecuația lui Schrödinger (1925)

Teoria lui Bohr cu privire la emisia și absorbția luminii a putut explica cu succes aceste fenomene în special la atomul de hidrogen și ionii hidrogenoizi, însă au apărut dificultăți la sistemele mai complicate cum e atomul de heliu și ceilalți atomi. Alte particularități ale emisieii luminii, cum este de exemplu intensitatea liniilor spectrale, polarizarea și coerența lor, fenomenul de dispersie, nu au putut fi explicate prin această teorie.

Dovedirea proprietăților ondulatorii ale particulelor în mișcare a făcut posibilă crearea unei mecanici noi, *mecanica cuantică* și stabilirea unei ecuații generale, *ecuația lui Schrödinger*, cu aplicabilitate mult mai generală și din care rezultatele obținute din teoria lui Bohr apar ca soluții normale ale acestei ecuații a lui Schrödinger.

Din teoria propagării undelor se obține ecuația diferențială pentru mărimea  $S$  care se propagă sub forma de undă (de exemplu, deformarea mecanică elastică) sub forma:

$$\frac{\partial^2 S}{\partial t^2} = v^2 \Delta S, \quad (7-80)$$

unde:

$$\Delta S = \frac{\partial^2 S}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 S}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 S}{\partial z^2}, \quad (7-81)$$

iar  $v$  este viteza (de fază) de propagare a mărimii  $S$ .

În cazul când avem o propagare sub formă de unde sinusoidale, atunci mărimea  $S$  este dată de expresia:

$$S = \psi \sin \varphi = \psi \sin \omega t = \psi \sin \frac{2\pi}{T} t = \psi \sin 2\pi \nu t. \quad (7-82)$$

În aceste condiții vom avea:

$$\frac{\partial^2 S}{\partial t^2} = \psi \frac{\partial^2 (\sin 2\pi \nu t)}{\partial t^2} = -4\pi^2 \nu^2 \psi \sin 2\pi \nu t \quad (7-83)$$

și

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 S}{\partial x^2} &= \frac{\partial^2 (\psi \sin 2\pi \nu t)}{\partial x^2} = \sin 2\pi \nu t \cdot \frac{\partial^2 \psi}{\partial x^2} \\ \frac{\partial^2 S}{\partial y^2} &= \sin 2\pi \nu t \cdot \frac{\partial^2 \psi}{\partial y^2} \\ \frac{\partial^2 S}{\partial z^2} &= \sin 2\pi \nu t \cdot \frac{\partial^2 \psi}{\partial z^2} \end{aligned} \quad (7-84)$$

adică:

$$-4\pi^2 \nu^2 \psi \sin 2\pi \nu t = v^2 \sin 2\pi \nu t \left[ \frac{\partial^2 \psi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \psi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \psi}{\partial z^2} \right]; \quad (7-85)$$



deci

$$\Delta\psi + 4\pi^2 \frac{v^2}{v^2} \psi = 0. \quad (7-86)$$

Deoarece particulele în mișcare au proprietăți ondulatorii, atunci s-a făcut ipoteza că aceeași ecuație a undelor, scrisă anterior poate fi aplicată și în cazul undelor asociate ale lui Broglie unde avem:

$$\frac{v}{\lambda} = \lambda = \frac{h}{mv}, \quad (7-87)$$

deci ecuația precedentă devine:

$$\Delta\psi + 4\pi^2 \frac{m^2 v^2}{h^2} \psi = 0. \quad (7-88)$$

Deoarece

$$E_{\text{cin}} = \frac{mv^2}{2} = W - E_{\text{pot}}, \quad (7-89)$$

unde  $E_{\text{cin}}$ ,  $E_{\text{pot}}$  și  $W$  sînt energia cinetică, energia potențială și energia totală referitoare la particula în mișcare se obține ecuația diferențială:

$$\Delta\psi + \frac{8\pi^2 m}{h^2} (W - E_{\text{pot}}) \psi = 0, \quad (7-90)$$

care este *ecuația lui Schrödinger*, ecuația fundamentală a mecanicii cuantice. Ea este utilizată în foarte multe cazuri.

Pentru atomul de hidrogen vom avea energia potențială dată de expresia

$$E_{\text{pot}} = -\frac{e^2}{r}, \quad (7-91)$$

unde  $e$  este sarcina electrică elementară,  $r$  distanța electronului față de nucleu (proton) socotit fix. Ecuația lui Schrödinger devine:

$$\Delta\psi + \frac{8\pi^2 m}{h^2} \left[ W + \frac{e^2}{r} \right] \psi = 0 \quad (7-92)$$

și rezolvarea ei duce la concluzia că pentru  $W < 0$ , ea are soluții cu sens fizic dacă se introduc valorile discrete ale energiei date de

$$W = -\frac{2\pi^2 m e^4}{h^2 n^2}, \text{ unde } n = 1, 2, 3, \dots, \quad (7-93)$$

adică tocmai valorile energiilor stărilor staționare găsite de către Bohr.

De asemenea se arată din studiul amănunțit al ecuației lui Schrödinger că rezolvarea ecuației este posibilă și pentru un domeniu continuu de valori pozitive ale lui  $W$ , ceea ce duce la obținerea acelui spectru continuu care se observă dincolo de energia potențialului de ionizare al atomului.



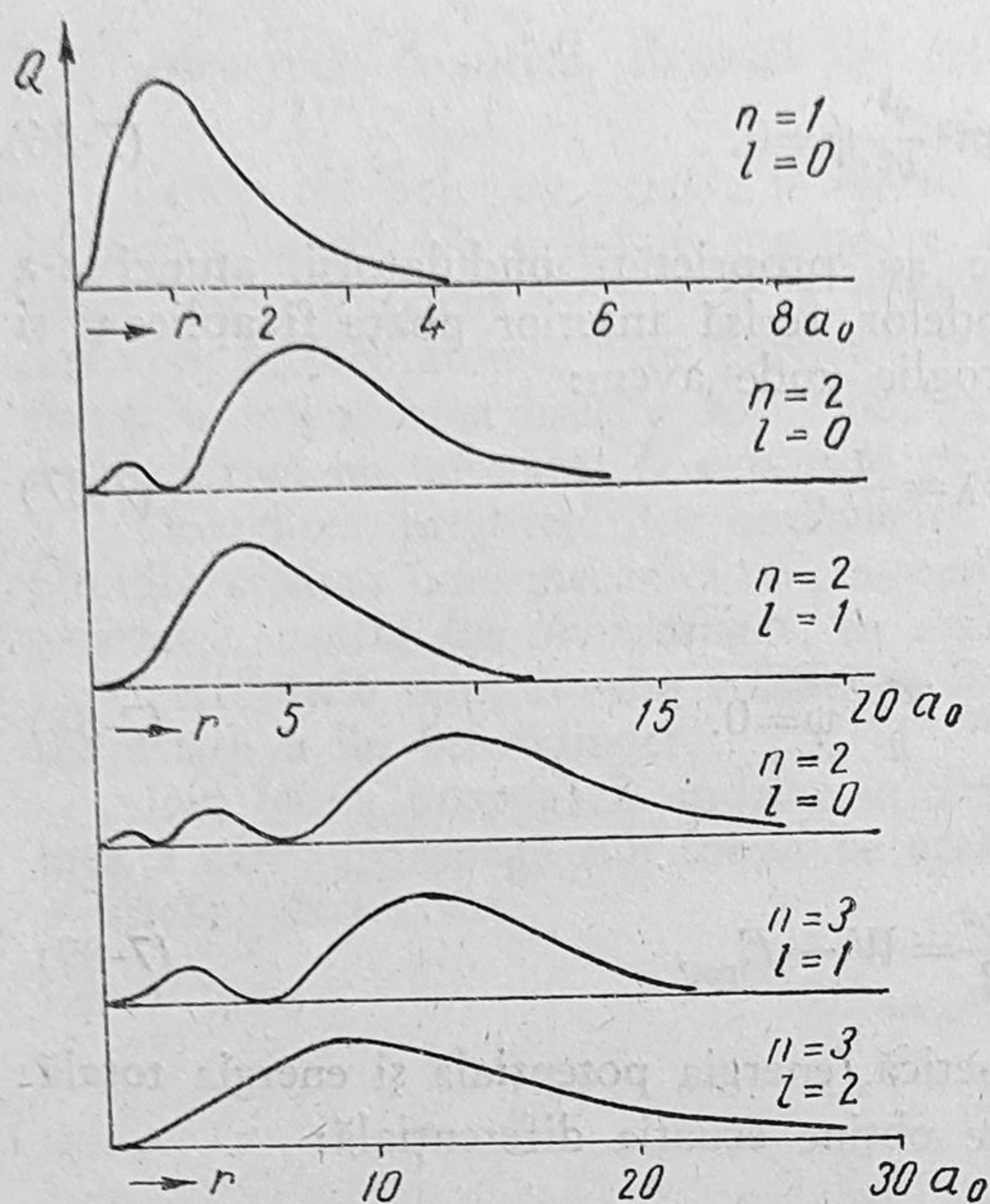


Fig. 386.

ția sarcinii electrice  $Q = 4 \pi r^2 \psi^2$  în atomul de hidrogen pentru diferitele stări ale acestuia, caracterizate prin numerele cuantice  $n$  și  $l$  ( $a_0 = 0,53 \cdot 10^{-8}$  cm fiind raza atomului în starea fundamentală, adică pentru  $n=1$  și  $l=0$ ).

### 7.12. Spectrele moleculare

Spectrele moleculare sînt mult mai complicate decît spectrele atomilor. Cum aceste spectre sînt datorite, conform teoriei lui Bohr, precum și a perfecționărilor și a generalizărilor aduse de mecanica cuantică, trecerilor dintr-o stare energetică a moleculei într-o altă stare, complexitatea spectrelor nu poate fi explicată decît prin structura mult mai complicată a moleculelor. Să luăm cazul cel mai simplu de moleculă, cel al moleculei biatomice. Forțele care leagă cei doi atomi se datoresc electronilor de valență ai atomilor și nu electronilor din interiorul atomilor. La moleculele formate din același fel de atomi, cum sînt moleculele de  $H_2$ ,  $N_2$ ,  $O_2$ , apare o *legătură atomică*, realizată prin mișcarea unora din electronii de valență în jurul ambilor atomi. La *legătura ionică*, care apare de exemplu la moleculele de NaCl, NaBr, electronii de valență se redistribuie pe cei doi atomi formîndu-se ioni cu un surplus de electroni și ioni cu un deficit de electroni și apare o legătură stabilă prin atracția acestor ioni.

Ținînd seama de proprietățile de mișcare a părților componente ale moleculei putem distinge *energia de rotație*  $W_r$  a moleculei întregi, *energia de*

Schrödinger și Born au arătat că mărimea  $\psi$  care apare ca o amplitudine a mărimii  $S$  este legată de densitatea de sarcină electrică în locul din spațiul cercetat, și anume pătratul acestei amplitudini, adică  $\psi^2$ , mai precis produsul dintre  $\psi$  și mărimea complexă conjugată  $\psi^*$ , deci  $\psi\psi^*$  este o măsură a acestei densități de electricitate, probabilitatea ca un electron să se găsească în elementul de volum  $dv$ , fiind dată de  $\psi\psi^* dv$ . Cum această densitate nu se schimbă în timp, menținîndu-se în spațiu cu o valoare constantă în cazul stărilor staționare ale oscilatorului, urmează de asemenea că nu va exista nici o emisie de unde electromagnetice cît timp oscilatorul se va găsi într-o astfel de stare energetică staționară.

În figura 386 este redată reparti-



vibrație  $W_v$  ce revine vibrației nucleelor atomilor din moleculă față de poziția lor de echilibru și energia păturii electronice  $W_e$  a moleculei. Aproximativ se poate scrie că energia totală  $W$  a moleculei este dată de relația simplă:

$$W = W_e + W_v + W_r, \quad (7-94)$$

O variație a uneia dintre aceste feluri de energie conduce la apariția unei radiații cu frecvența  $\nu$  care este dată de:

$$\nu = \frac{\Delta W}{h} = \frac{\Delta W_e}{h} + \frac{\Delta W_v}{h} + \frac{\Delta W_r}{h}. \quad (7-95)$$

Spectrele moleculare sînt foarte complicate fiind formate din linii spectrale multe, separate și nete, însă grupate sub forma de *bande* și de *grupuri de bande*, datorită faptului că în general  $\Delta W_e > \Delta W_v > \Delta W_r$  și molecula prezintă foarte multe nivele energetice de vibrație și de rotație.

Vom lua în considerare la început numai vibrația moleculei. În cazul unei molecule biatomice, cele două nuclee, care se găsesc la distanța  $r_0$  unul de altul vor vibra în jurul acestei poziții de echilibru. Pentru deplasări mici apare o forță  $f$  cuasielastice dată de:

$$f = -k(r - r_0). \quad (7-96)$$

La o astfel de forță corespunde o energie potențială  $E_p$  a sistemului care vibrează a cărei valoare reprezentată în funcție de poziția de deplasare  $r - r_0$  furnizează o parabolă, curba punctată din figura 387, luîndu-se prin convenție energia potențială minimă pentru  $r_0$  egală cu zero. Curba reală, cea plină, ne redă faptul că în cazul apropiierii mai mari între nuclee apar forțe de respingere mai mari, iar în cazul depărtării nucleelor, forța de atracție scade către zero și curba potențială tinde asimptotic către valoarea  $E_{p0}$ .

Mecanica cuantică furnizează pentru energia de vibrație  $W_v$  relația aproximativă:

$$W_v = \left(n + \frac{1}{2}\right)a - \left(n + \frac{1}{2}\right)^2 b, \quad (7-97)$$

unde  $a$  și  $b$  sînt niște constante pozitive, cu  $b < a$  și unde primul termen se poate utiliza singur în cazul existenței forței cuasielastice, deci în jurul punctului  $r_0$ .  $n = 0, 1, 2, \dots$  este un număr întreg și se numește *număr cuantic de*

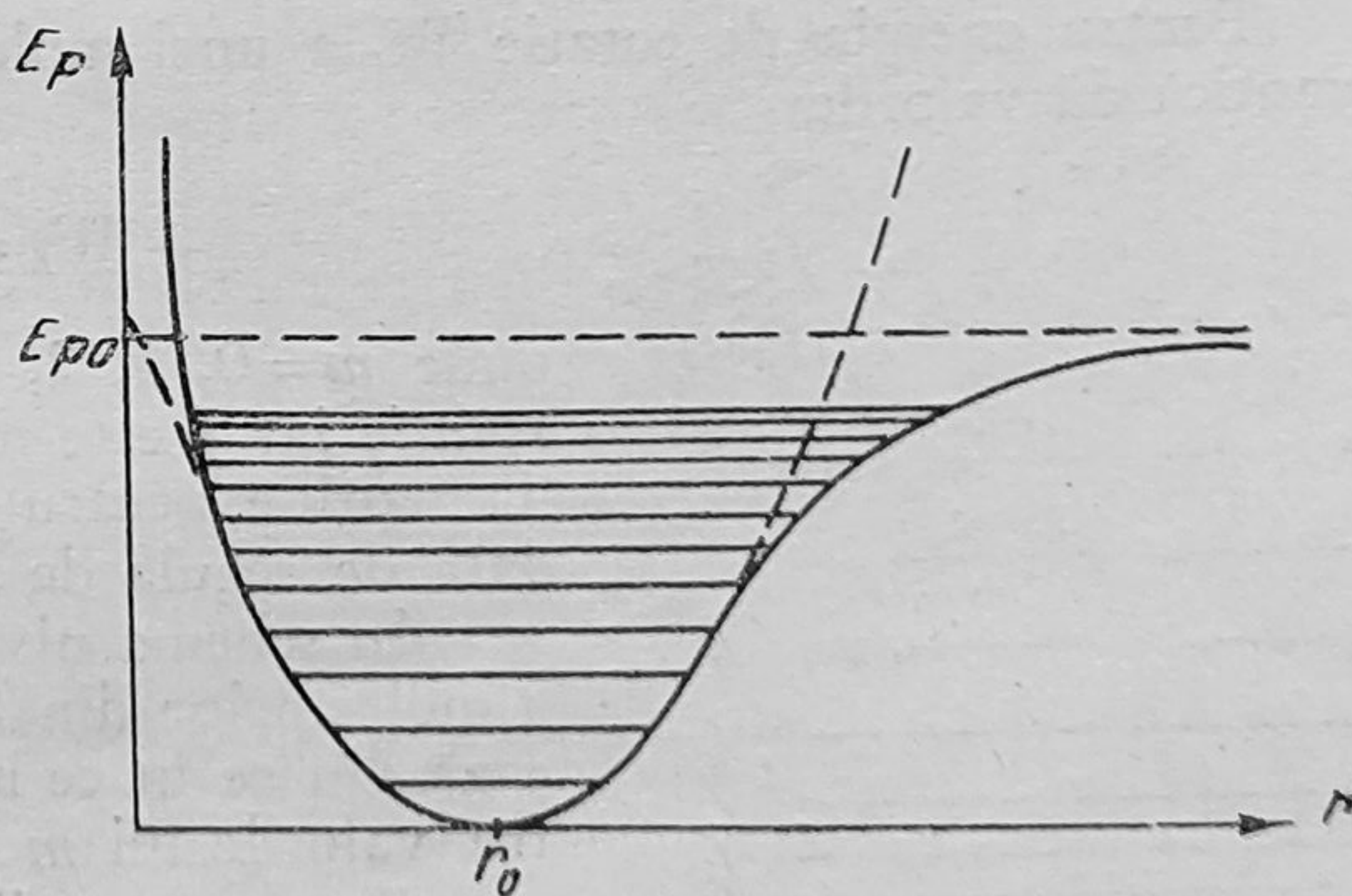


Fig. 387.



*vibrație*. Relația ne arată că în cazul când  $n=0$ ,  $W_v = \frac{1}{2} a$ , adică nivelul minim de energie nu este nul. Prin urmare nucleele moleculei se găsesc continuu în vibrație, dar cu amplitudini diferite. De asemenea, relația respectivă arată că în cazul vibrațiilor mici, când se poate neglija termenul care conține pe  $b$ , nivelele de energie sînt echidistante, pentru ca atunci când forța de interacție nu mai este cvasielastică acestea să se îndesească, așa cum se vede reprezentat și în figura 387.

Tranzițiile posibile pentru absorbția și emisia luminii sînt date de regula de selecție:  $\Delta n = \pm 1$  pentru primul caz, al vibrațiilor cu amplitudini mici, iar în al doilea caz pot apărea și tranzițiile  $\Delta n = \pm 2, \pm 3, \dots$  ceea ce face ca pe lîngă frecvența fundamentală  $\nu_0$  a moleculei biatomice să apară și frecvențele cu valorile aproximativ egale cu  $2\nu_0, 3\nu_0 \dots$

Frecvențele radiațiilor emise sînt de același ordin de mărime cu frecvența de vibrație proprie  $\nu_0$  a moleculei și se găsesc în infraroșu. În cazul vibrațiilor mici și deci pentru  $\Delta n = -1$ , frecvența  $\nu_v$  a radiației emise este dată de:

$$\nu_v = \frac{\Delta W_v}{h} = \frac{a}{h} = \frac{1}{h} \frac{h}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{M}} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{M}} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{\frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}}} = \nu_0 \quad (7-98)$$

deoarece  $a$  este dat de:

$$a = \frac{h}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{M}}, \quad (7-99)$$

iar  $M$  este masa redusă a moleculei,  $m_1$  și  $m_2$  fiind masele nucleelor atomice din moleculă. În cazul moleculelor cu nuclee formate din izotopi, aceasta se pune în evidență în spectrele de vibrație prin efectul de deplasare izotopică a frecvențelor radiațiilor emise.

Pentru energia de rotație  $W_r$  a unei molecule biatomice rigide, mecanica cuantică dă valorile:

$$W_r = \frac{h^2}{8\pi^2 J} m(m+1), \quad (7-100)$$

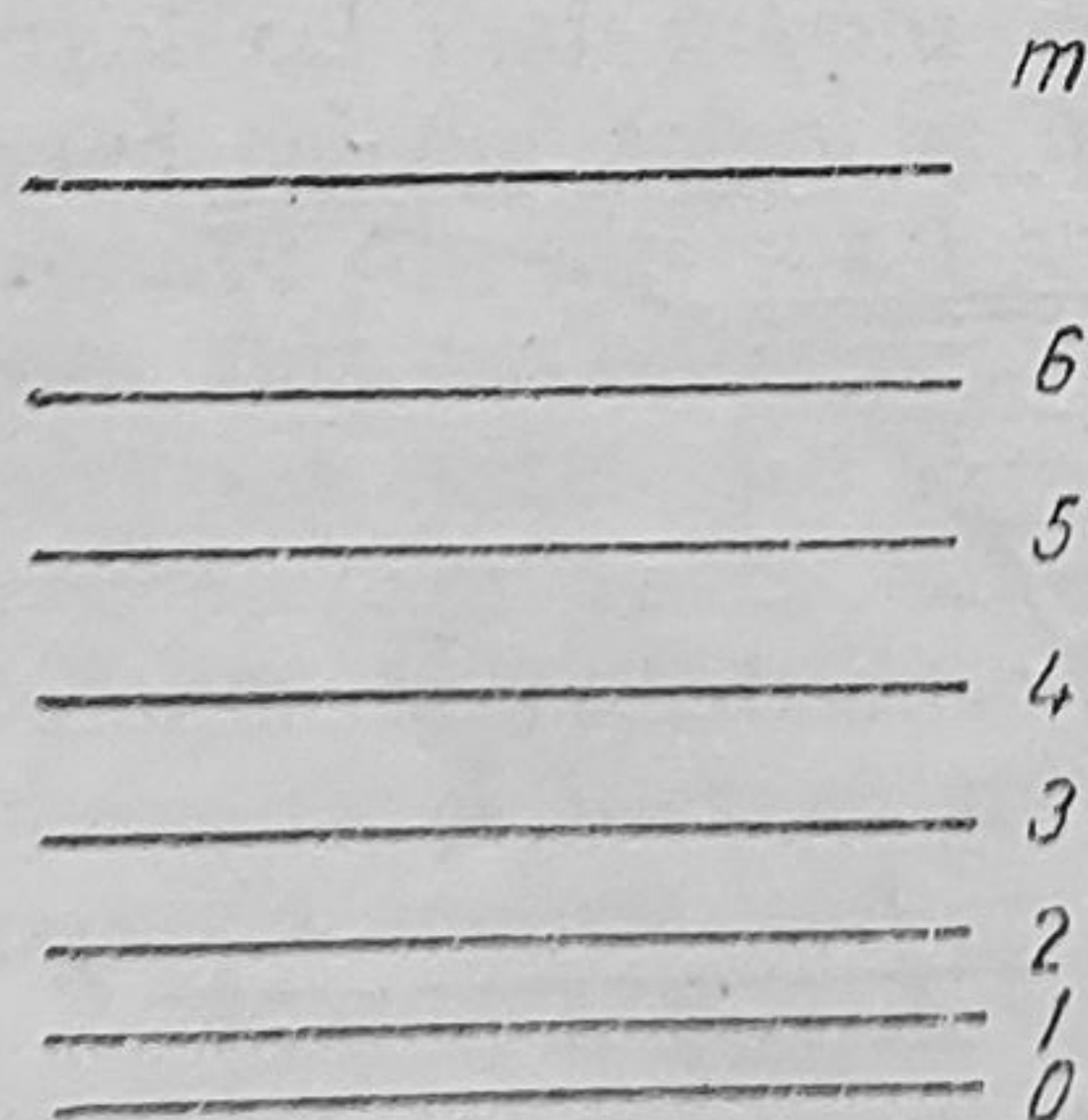


Fig. 388.

unde  $m=0, 1, 2, 3, \dots$  este numărul cuantic de rotație iar  $J$  este momentul de inerție al moleculei. Tranzițiile pentru absorbția și emisia luminii sînt date de regula de selecție  $\Delta m = \pm 1$ .

În schema nivelelor de energie de rotație pură a moleculelor din figura 388, aceste nivele se situează din ce în ce mai departe unele de altele pentru valorile lui  $m$  crescătoare.

Frecvența radiației emise în cazul unei tranziții de la  $m$  la  $m-1$  este dată în numărul de



unde  $\nu_r^*$ :

$$\begin{aligned}\nu_r^* &= \frac{\Delta W_r}{hc} = \frac{1}{hc} \frac{h^2}{8\pi^2 J} \left\{ m(m+1) - [(m-1)(m-1+1)] \right\} = \\ &= \frac{h}{8\pi^2 Jc} 2m = 2Bm, \quad (7-101)\end{aligned}$$

dacă notăm cu  $B$  expresia constantă  $B = \frac{h}{8\pi^2 Jc}$  și unde  $m$  ia valorile posibile  $m=1, 2, 3, \dots$ . Se vede imediat că se formează o serie de linii spectrale echi-distante în frecvență și care se găsesc în infraroșul foarte îndepărtat. Este de observat că din acest spectru se poate obține valoarea constantei  $B$  și deci valoarea momentului de inerție  $J$  și deci și a distanței  $r_0$ , dacă se cunosc masele  $m_1$  și  $m_2$  a nucleelor.

Și prin aceste spectre se poate pune în evidență efectul izotopic.

În cele expuse mai înainte am luat în considerație numai spectrele de vibrație pură și rotație pură. Vom lua acum în seamă și influența păturii electronice asupra absorbției și emisiei luminii, concomitent cu stările de vibrație și rotație a moleculei biatomice.

Astfel molecula se poate găsi, prin pătura electronică, în două stări diferite, care corespund la numerele cuantice  $n_1$  și  $n_2$  (fig. 389, *a*). La fiecare din aceste configurații electronice îi corespunde câte un grup de nivele de vibrație (fig. 389, *b*). Frecvența radiației emisă prin trecerea de pe un nivel de vibrație dintr-un grup de nivele pe alt nivel de vibrație situat în alt grup de nivele

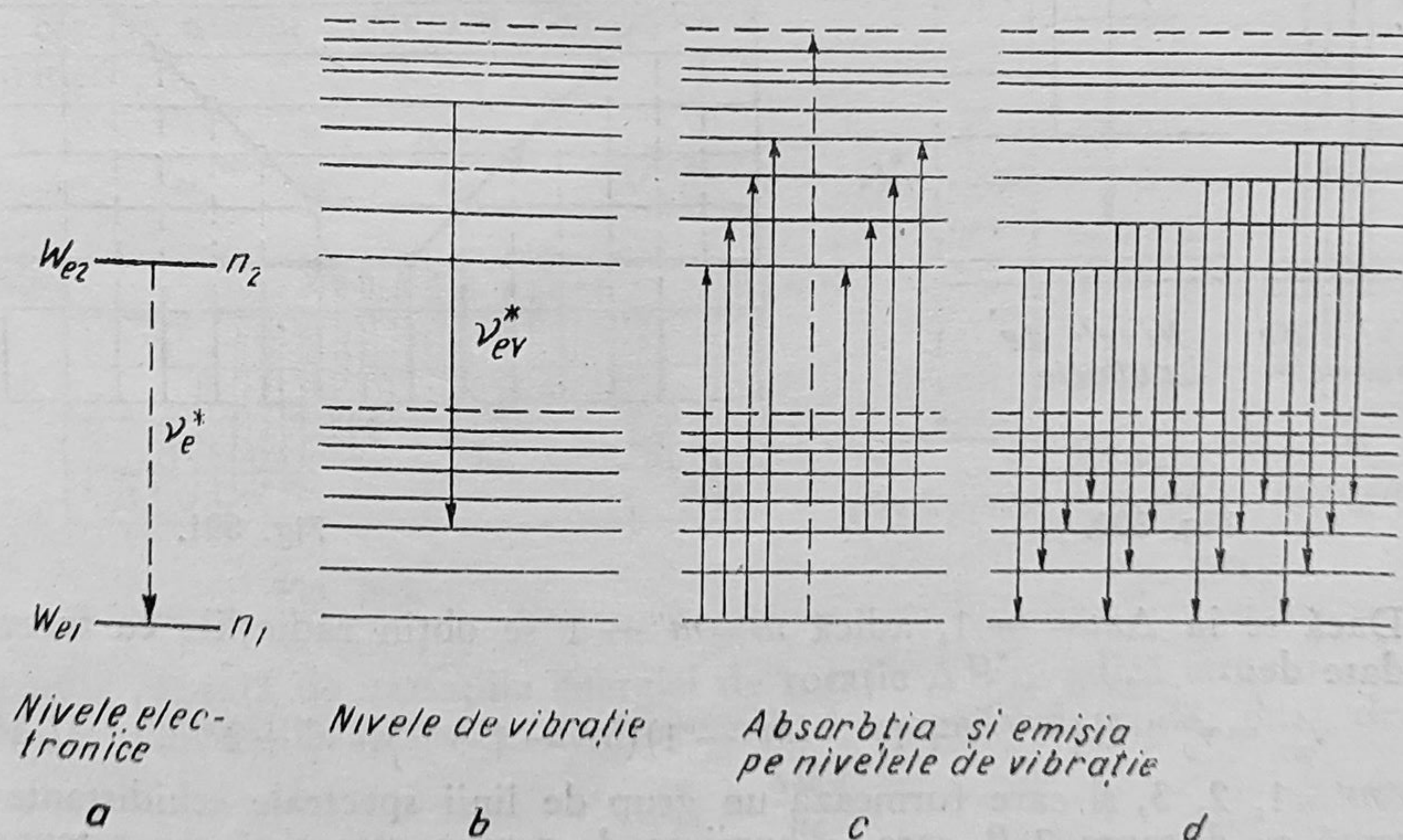


Fig. 389.



va fi dată în număr de unde de:

$$\begin{aligned} \nu_{ev}^* &= \frac{W_{e2} + W_{v2}}{hc} - \frac{W_{e1} + W_{v1}}{hc} = \frac{W_{e2} - W_{e1}}{hc} + \frac{W_{v2} - W_{v1}}{hc} = \\ &= \nu_e^* + \frac{W_{v2} - W_{v1}}{hc}, \end{aligned} \quad (7-102)$$

unde prin  $\nu_e^*$  am notat frecvența în număr de unde obținută în cazul tranziției numai între stările energetice electronice.  $\nu_e^*$  este însă mare și se găsește în regiunea vizibilului. Cum la această frecvență se adaugă frecvențele mai mici de vibrație ale moleculei, se obține un grup de radiații ale moleculei respective (fig. 389, d) situat în general, după cum am arătat, în vizibil.

Fiecare nivel de vibrație la rîndul său se poate desface într-un grup de nivele de rotație ca în figura 390, a și b.

Frecvența radiației emisă prin tranziția de pe un nivel dintr-un grup de nivele pe alt nivel din celălalt grup de nivele va fi dată, în număr de unde, de:

$$\nu_{vr}^* = \frac{\Delta W_v}{hc} + \frac{\Delta W_r}{hc} = \nu_v^* + B \{m'(m'+1) - m(m+1)\}, \quad (7-103)$$

tranzițiile permise fiind date de  $\Delta m = m - m' = \pm 1$ .

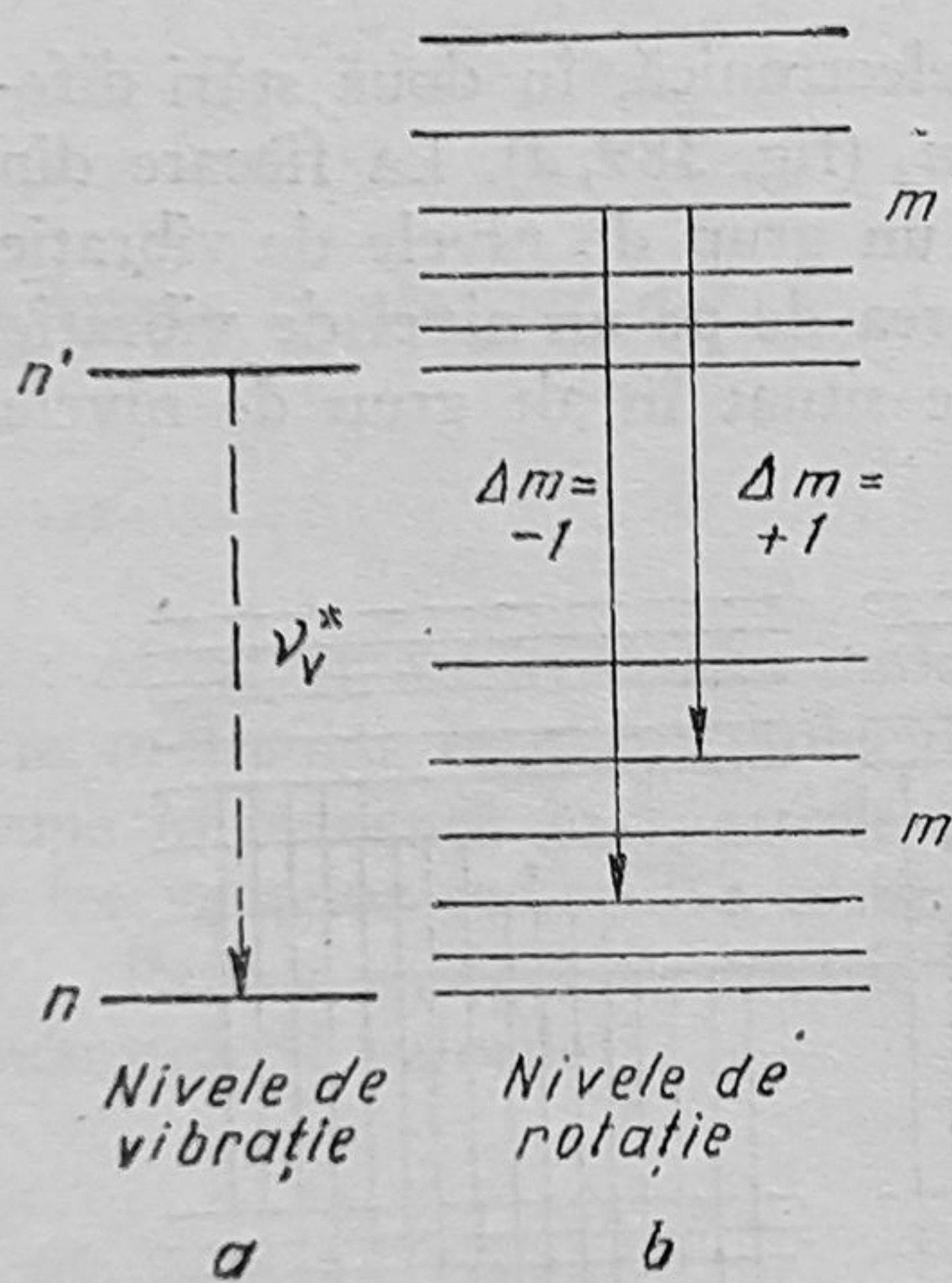


Fig. 390.

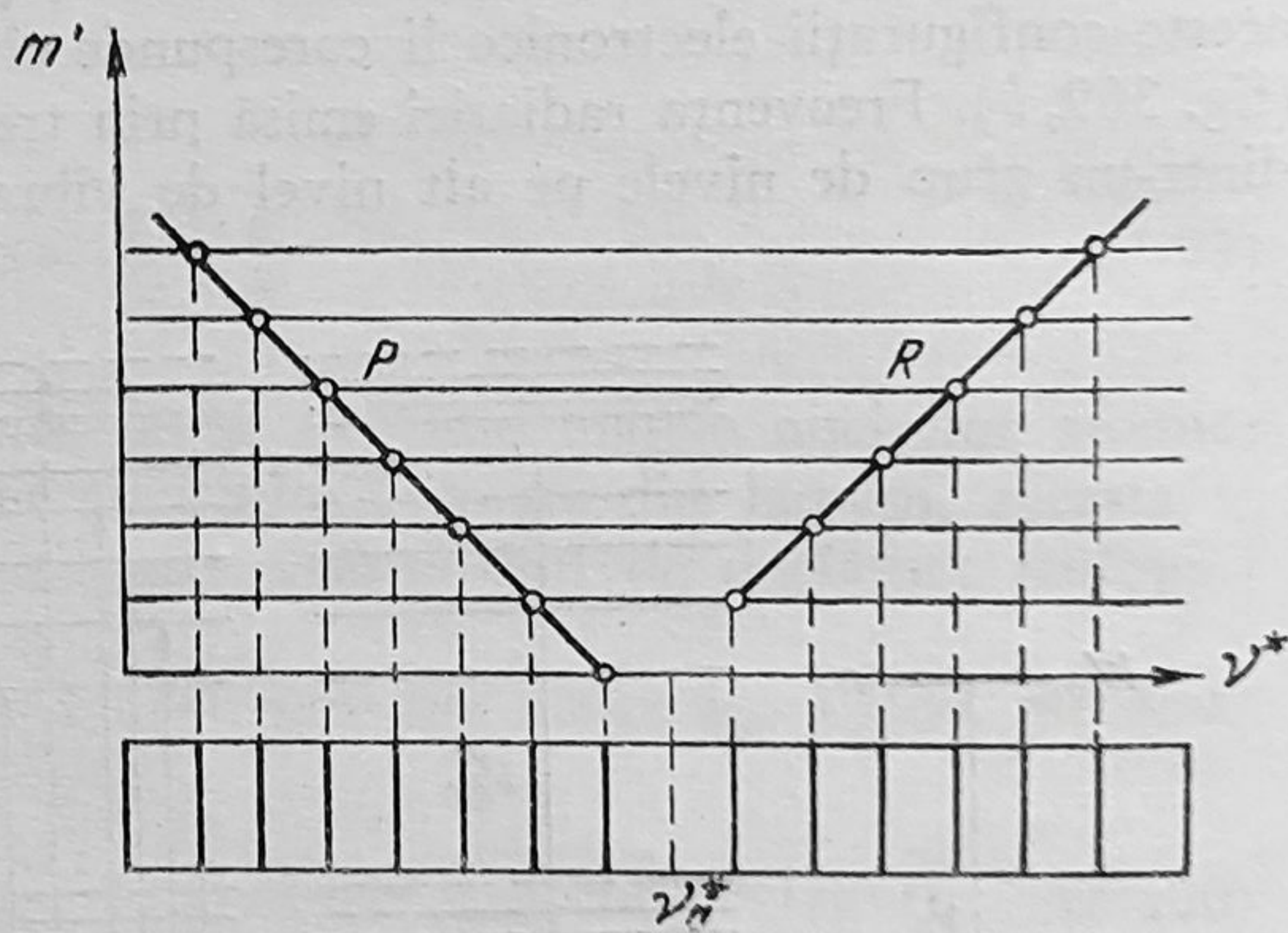


Fig. 391.

Dacă se ia  $\Delta m = -1$ , adică  $m = m' - 1$  se obțin radiațiile cu frecvențele date de:

$$\nu_{vr}^* = \nu_v^* + B \{m'(m'+1) - (m' - 1)(m' - 1 + 1)\} = \nu_v^* + 2Bm', \quad (7-104)$$

unde  $m' = 1, 2, 3$ , și care formează un grup de linii spectrale echidistante în frecvență cu distanța  $2B$ , care ia numirea de ramura negativă sau ramura R (fig. 391, diagrama lui Fortrat).



Dacă  $\Delta m = +1$ , adică  $m = m' + 1$  atunci:

$$\begin{aligned} \nu_{or}^* &= \nu_v^* + B \{m'(m' + 1) - (m' + 1)(m' + 1 + 1)\} = \\ &= \nu_v^* - 2B(m' + 1), \end{aligned} \quad (7-105)$$

unde  $m' = 0, 1, 2, \dots$  și grupul de radiații echidistante, cu distanța  $2B$ , formează *ramura pozitivă sau ramura P*. Cele două ramuri alcătuiesc împreună o bandă. Ele sînt situate simetric față de poziția frecvenței  $\nu_v^*$  (care de altfel lipsește din spectru, deoarece ea corespunde la tranziția interzisă  $\Delta m = 0$ ), cu ramura R spre frecvențele mai mari și cu ramura P spre frecvențele mai mici și toate deplasate cu frecvența  $\nu_v^*$  în regiunea infraroșului cu lungimea de undă de ordinul micronului. Aceste spectre se numesc *spectre de vibrație — rotație*. În figura 392 este dat un astfel de spectru de absorbție al moleculei HC1.

Dacă vom lua acum cazul general cînd variază concomitent toate cele trei feluri de energii: electronică, de vibrație și de rotație, atunci, conform celor indicate mai înainte, frecvența în număr de unde a radiației emise la tranziția între două nivele energetice va fi dată de relația generală:

$$\nu^* = \frac{\Delta W_e}{hc} + \frac{\Delta W_v}{hc} + \frac{\Delta W_r}{hc}. \quad (7-106)$$

Se obține astfel un spectru mult mai complicat format din bande. Se poate însă studia separat una din aceste bande dacă vom cerceta numai structura complexă a tranziției:

$$\nu_{ev}^* = \frac{\Delta W_e}{hc} + \frac{\Delta W_v}{hc}, \quad (7-107)$$

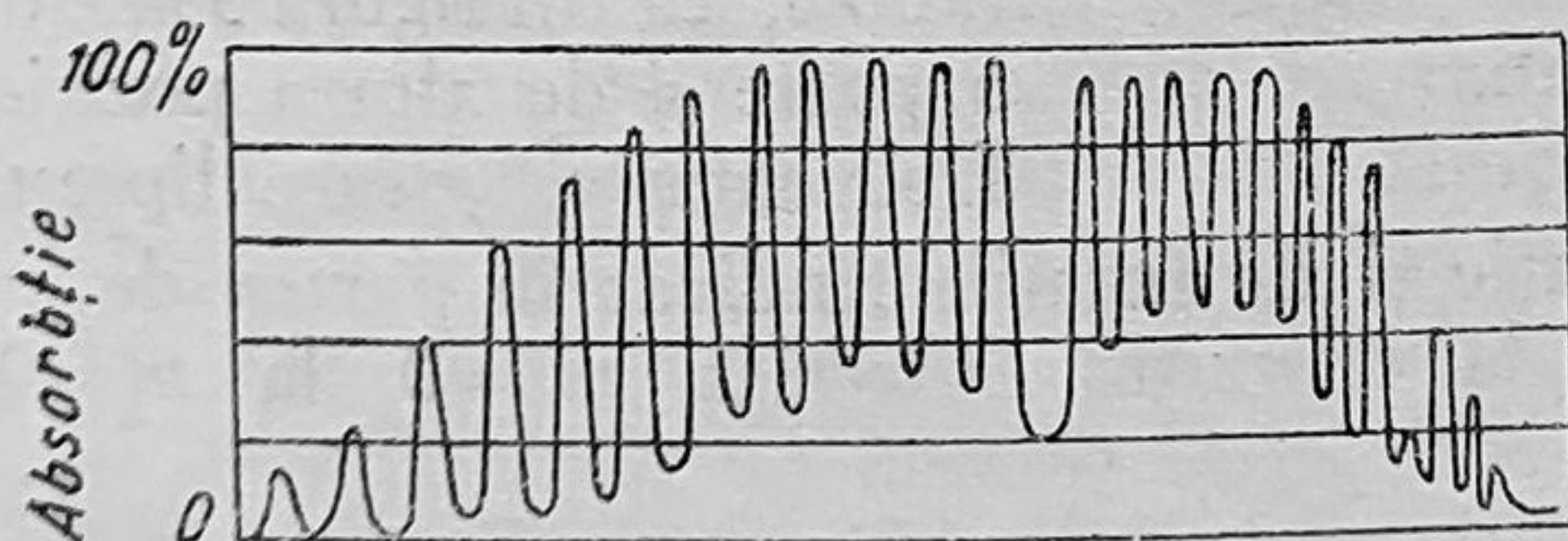


Fig. 392.

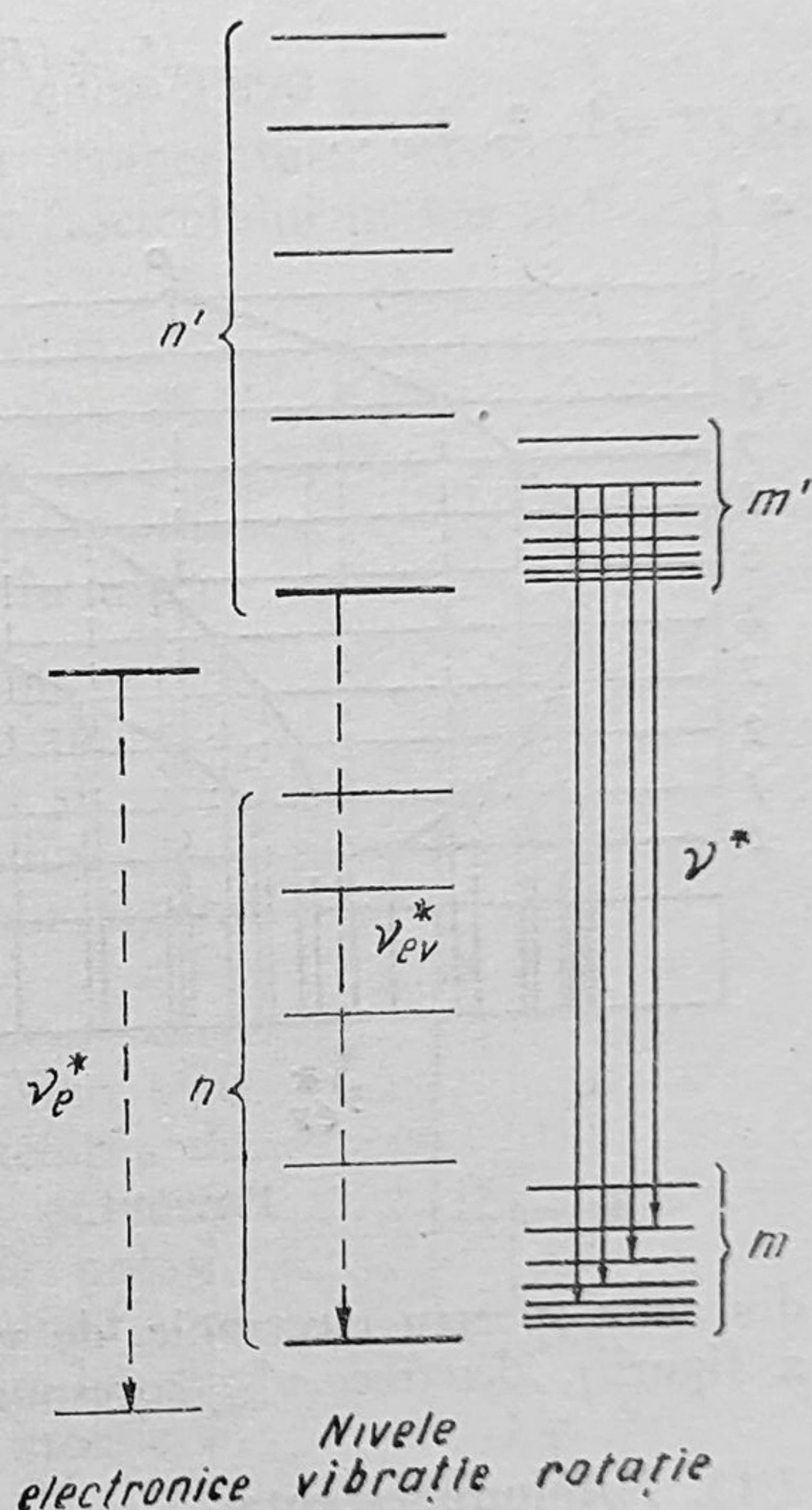


Fig. 393.

structură cauzată de variațiile energiei de rotație  $\Delta W_r$ , adică structura bandei formată din liniile spectrale de frecvență, în număr de undă, dată de:

$$\nu^* = \nu_{ev}^* + \frac{\Delta W_r}{hc}, \quad (7-108)$$

așa cum este indicat schematic în figura 393.



Vom avea deci în general expresia:

$$\nu^* = \nu_{ev}^* + B'm'(m'+1) - Bm(m+1), \quad (7-109)$$

unde  $B' \neq B$ , cu trei reguli de selecție  $\Delta m = 0$  și  $\pm 1$ , adică cazurile:

a)  $\Delta m = m - m' = +1$  deci  $m = m' + 1$ ,  
când se obține *ramura P* dată de radiațiile cu frecvențele:

$$\begin{aligned} \nu^* &= \nu_{ev}^* + B'm'(m'+1) - B(m'+1)(m'+2) = \\ &= \nu_{ev}^* + (B' - B)(m'+1)^2 - (B' + B)(m'+1) \end{aligned} \quad (7-110)$$

cu  $m' = 0, 1, 2, 3, \dots$

b)  $\Delta m = m - m' = 0$ , deci  $m = m'$ ,  
când apare *ramura Q* sau *ramura zero* compusă din radiațiile cu frecvențele:

$$\begin{aligned} \nu^* &= \nu_{ev}^* + B'm'(m'+1) - Bm'(m'+1) = \\ &= \nu_{ev}^* + (B' - B)m'^2 + (B' - B)m', \end{aligned} \quad (7-111)$$

cu  $m' = 1, 2, 3, \dots$

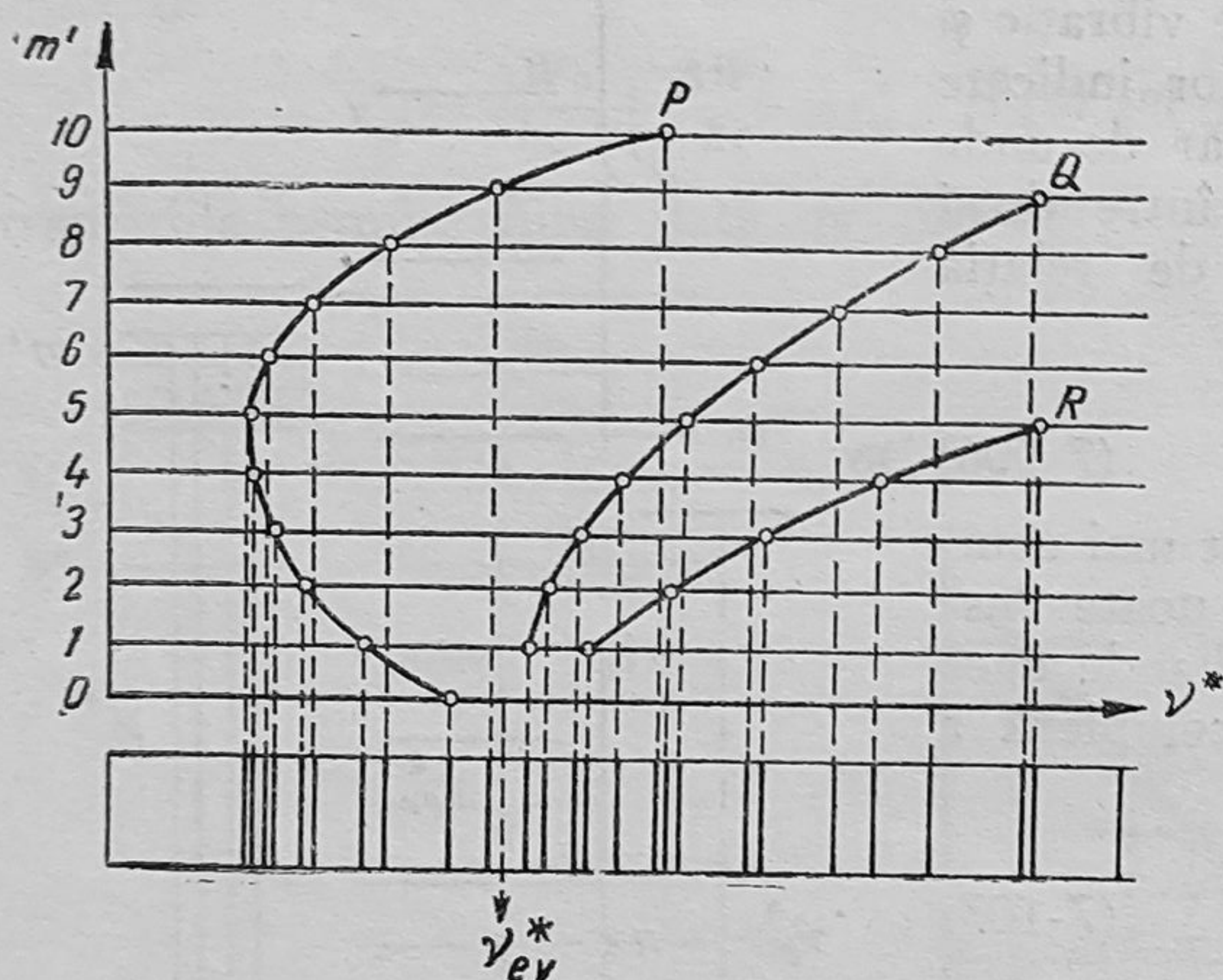


Fig. 394.

c)  $\Delta m = m - m' = -1$ ,  
adică  $m = m' - 1$ ,  
care dă naștere la *ramura R*  
formată din radiațiile cu  
frecvențele:

$$\begin{aligned} \nu^* &= \nu_{ev}^* + B'm'(m'+1) - \\ &- B(m'-1)(m'-1+1) = \\ &= \nu_{ev}^* + (B' - B)m'^2 + \\ &+ (B' + B)m' \end{aligned} \quad (7-112)$$

cu  $m' = 1, 2, 3, \dots$

Curbele reprezentative  $m'$  în funcție de  $\nu^*$  (diagramele Fortrat) ne dau parabole, ca în figura 394, de o parte și de alta a poziției frecvenței  $\nu_{ev}^*$ , care lipsește

din acest spectru electronic, de vibrație și de rotație (indicat în partea de jos a figurii), deoarece  $\nu_{ev}^*$  corespunde la tranziția interzisă  $m' = 0$  la  $m = 0$ .

### 7.13. Fotoluminescența

Prin fotoluminescență se înțeleg fenomenele de luminescență, adică cele de emisia luminii, provocate prin iradierea corpurilor cu radiații electromagnetice. Fotoluminescența se caracterizează, după S. I. Vavilov, prin apariția, în genere a altei radiații emise decât cea incidentă, spre deosebire de reflexia și difuzia Rayleigh, prin aceea că necesită un timp de stingere finit, iar strălucirea de emisie luminescentă este mai mare decât strălucirea corpului negru la aceeași temperatură, nefiind o emisie de echilibru.



a) **Rezonanța optică.** Experiența lui Wood cu vaporii de sodiu se realizează astfel: lumina galbenă a flăcării impurificate cu clorură de sodiu este trecută cu ajutorul lentilei  $L$  prin vasul încălzit  $V$  care conține vaporii de sodiu (fig. 395). Vaporii de sodiu din  $V$  emit în toate direcțiile radiațiile

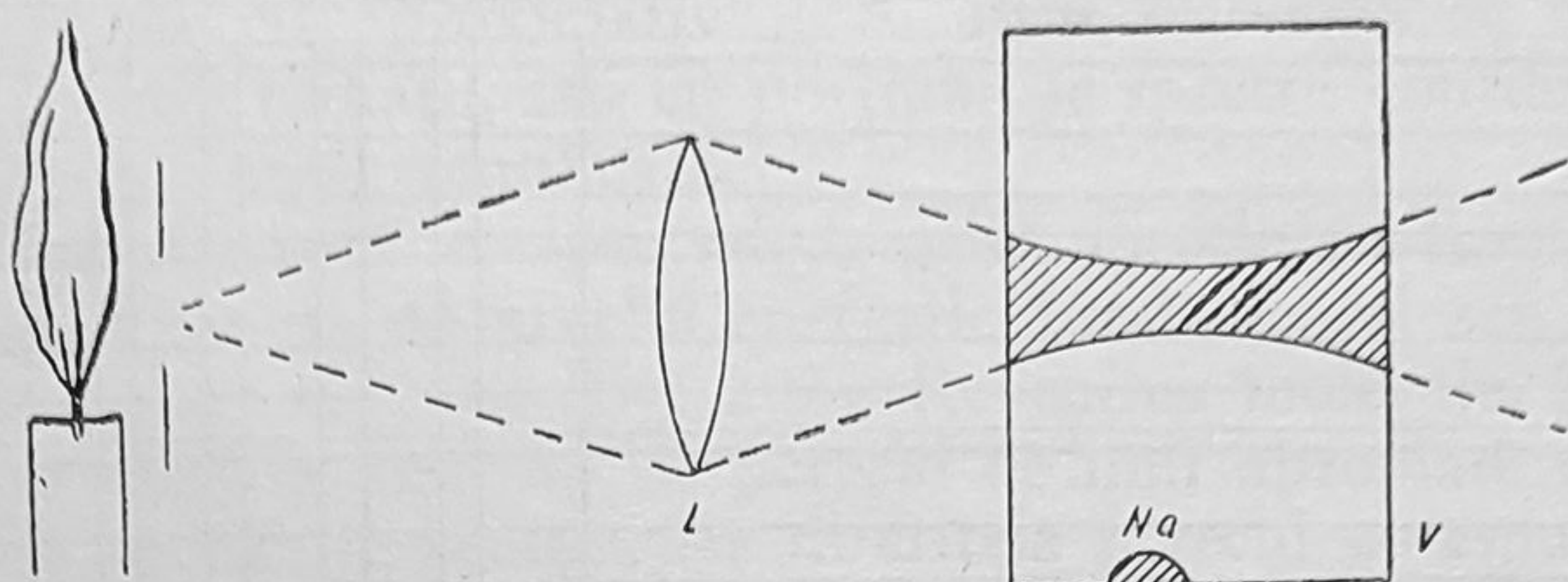


Fig. 395.

monocromatice ale sodiului cu lungimile de undă  $5890$  și  $5896 \text{ \AA}$ , emise de flacăra cu clorură de sodiu. Prin ridicarea temperaturii vasului  $V$ , spațiul emisiv se strânge către locul de pătrundere a fasciculului în vas și liniile spectrale se largesc.

Explicația acestui fenomen constă în fenomenul numit *rezonanța optică*: radiația absorbită este tocmai radiația emisă și fiind tocmai radiația care se excită mai ușor, ia numirea de *radiație de rezonanță*. La atomul de mercur, această radiație este în ultraviolet  $\lambda = 2537 \text{ \AA}$  și corespunde așa cum am arătat la experiențele lui Franck și Hertz la potențialul critic, de rezonanță, de  $4,9 \text{ V}$  (să se cerceteze și schemele nivelelor energetice ale atomului de sodiu, figura 379 pag. 343 și pentru atomul de mercur figura 380 pag. 344).

b) *Lampa pentru spectroscopie cu fascicule atomice.* Pentru obținerea de linii spectrale fine s-au construit lămpi cu fascicule atomice, de exemplu de sodiu excitat prin fluorescență cu radiația de rezonanță (Dobrețov și Terenin) sau lămpi de potasiu (Jackson și Kuhn). Lampa are forma celei din figura 396 sau chiar un simplu tub cilindric. Metalul din  $M$  prin încălzire dă naștere la un fascicul atomic  $F$ , prin trecerea vaporilor prin diafragmele  $D_1$  și  $D_2$ .

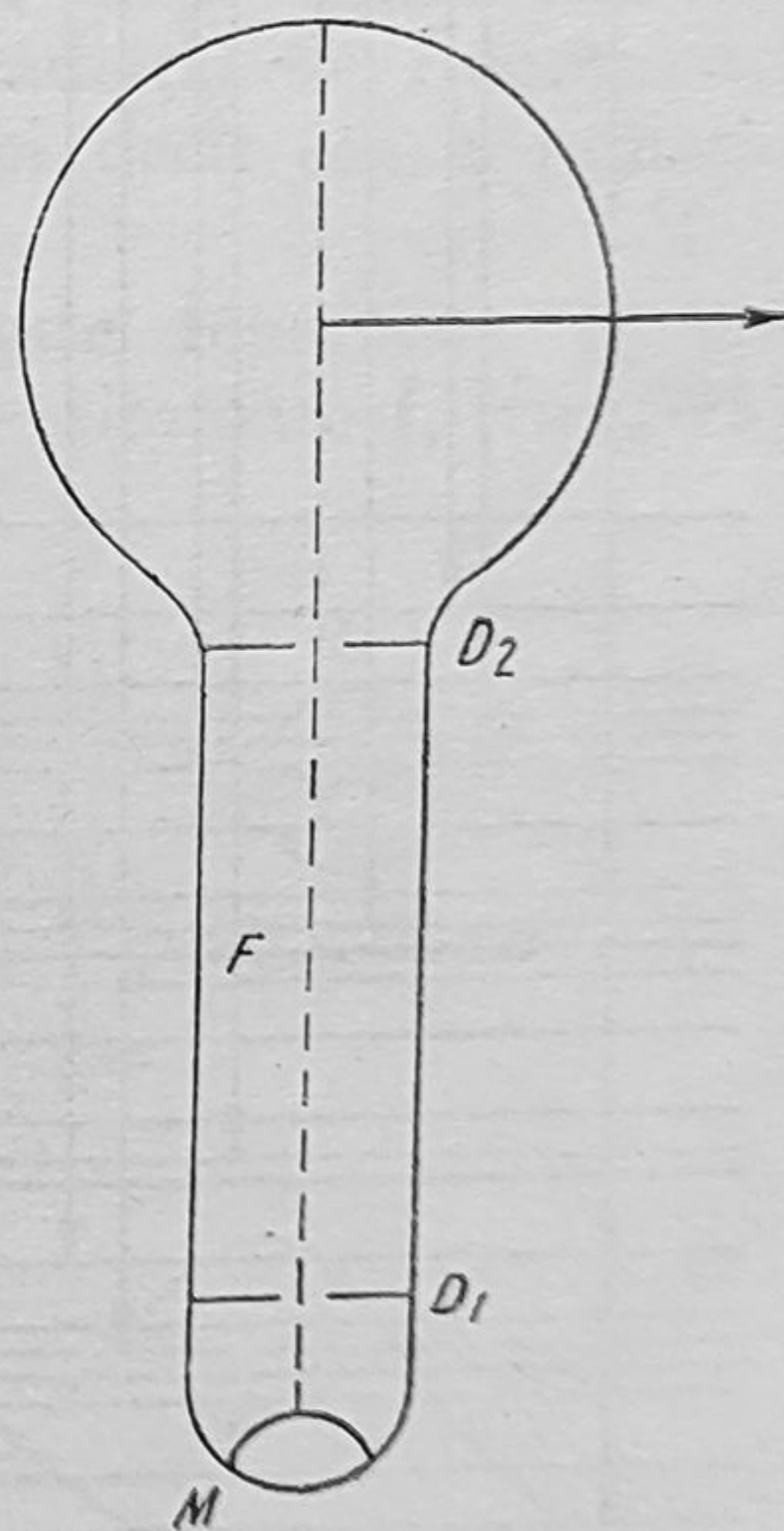


Fig. 396.

Acest fascicul este iradiat cu lumina monocromatică de la o lampă de descărcare în vaporii metalici respectivi. Prin rezonanța optică, se obține radiația corespunzătoare, care este recepționată după direcția  $V$ , normală pe fasciculul  $F$ , evitându-se astfel efectul de largire al liniei spectrale prin efectul Doppler-Fizeau.

c) **Fluorescența moleculelor.** Experiența clasică a lui Wood constă în iradierea vaporilor de iod care se prezintă sub forma de moleculă biatomică



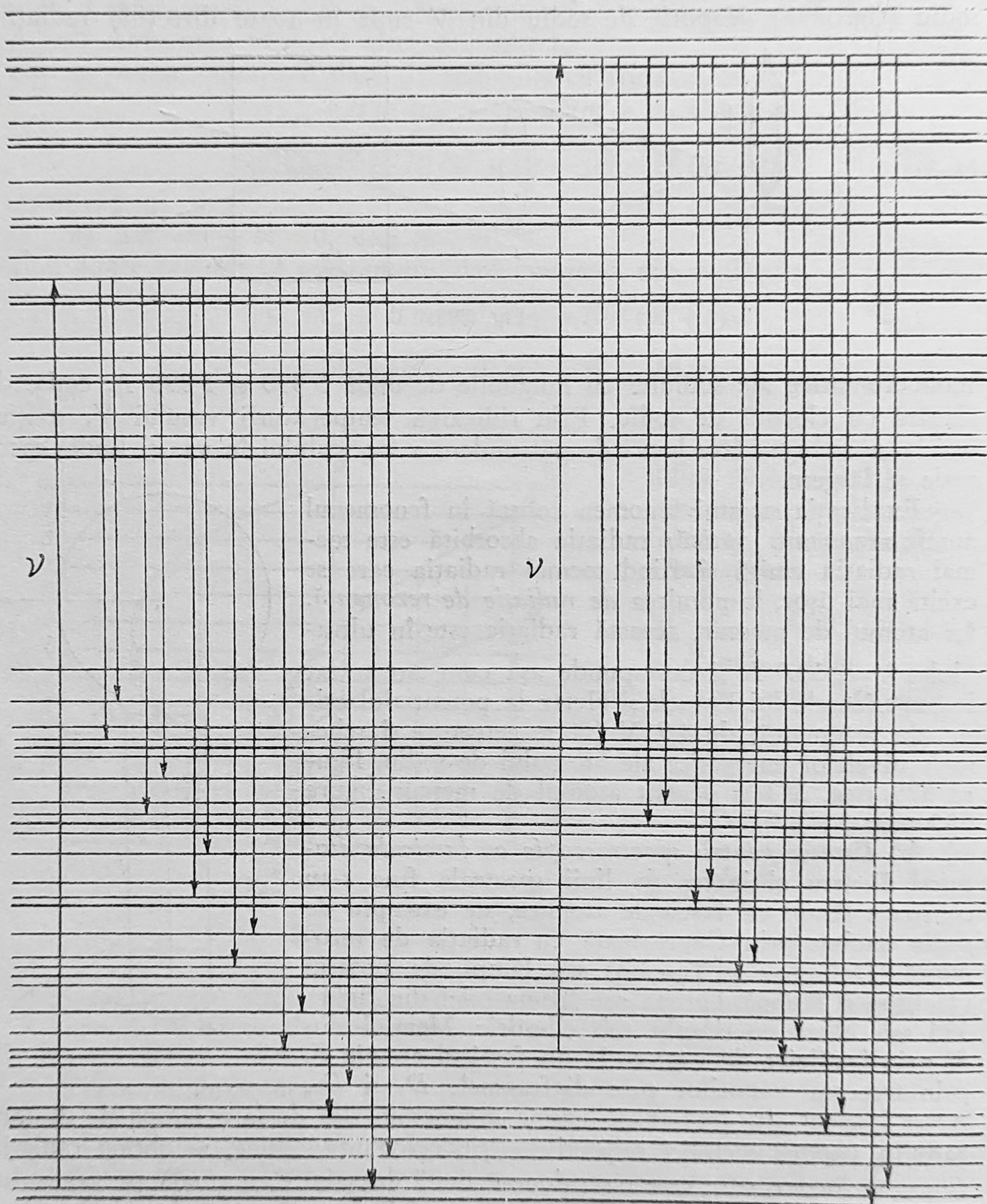


Fig. 397.



$J_2$ , cu radiația fină verde a mercurului  $\lambda = 5461 \text{ \AA}$ . Radiațiile emise de către moleculele de iod, fenomen numit *fluorescență moleculară*, sînt foarte numeroase, asemănătoare sistemului de benzi, format din perechi de linii izolate, îndepărtate între ele cu aproximativ  $2 \text{ \AA}$ . Prin iradierea cu aceeași radiație mai largă sau cu alte radiații, sau cu porțiuni de spectru continuu, radiația de fluorescență devenea mai complicată.

După teoria cuantică a spectrelor, prin absorbția fotonului incident, molecula de iod trece de pe nivelul energetic fundamental sau excitat, pe un nivel energetic excitat superior (fig. 397). Revenirea moleculei în stările energetice inferioare duce la apariția de perechi de linii apropiate care corespund trecerii pe două nivele de rotație, iar diferitele perechi corespund tranzițiilor spre stări de vibrație diferite, aplicîndu-li-se regulile de selecție din teoria spectrelor.

În cazul *a* din figura 397, absorbția cuantei  $h\nu$  se face de către molecula care se găsește în starea fundamentală de vibrație, astfel că radiațiile de fluorescență au frecvențele  $\nu' < \nu$ , adică lungimi de undă mai mari decît a radiației incidente. Aceasta este *regula lui Stokes* (1852).

În cazul (*b*) din figura 397, molecula se găsește deja într-o stare de excitație la absorbția cuantei  $h\nu$ , ceea ce face ca în radiația de fluorescență să se găsească și radiații cu lungimi de undă mai mici decît cea a radiației incidente, radiații numite *radiații antistokes*.

d) **Fotoluminescența lichidelor și solidelor.** Aceste fenomene se pot studia cu un dispozitiv format din izvorul de lumină excitatoare *I*, (fig. 398), corpul fotoluminescent *C* și filtrele  $F_1$  și  $F_2$  care servesc la separarea regiunilor spectrale de excitație și luminescență (metoda celor două filtre), în scopul observării și cercetării lor spectroscopice.

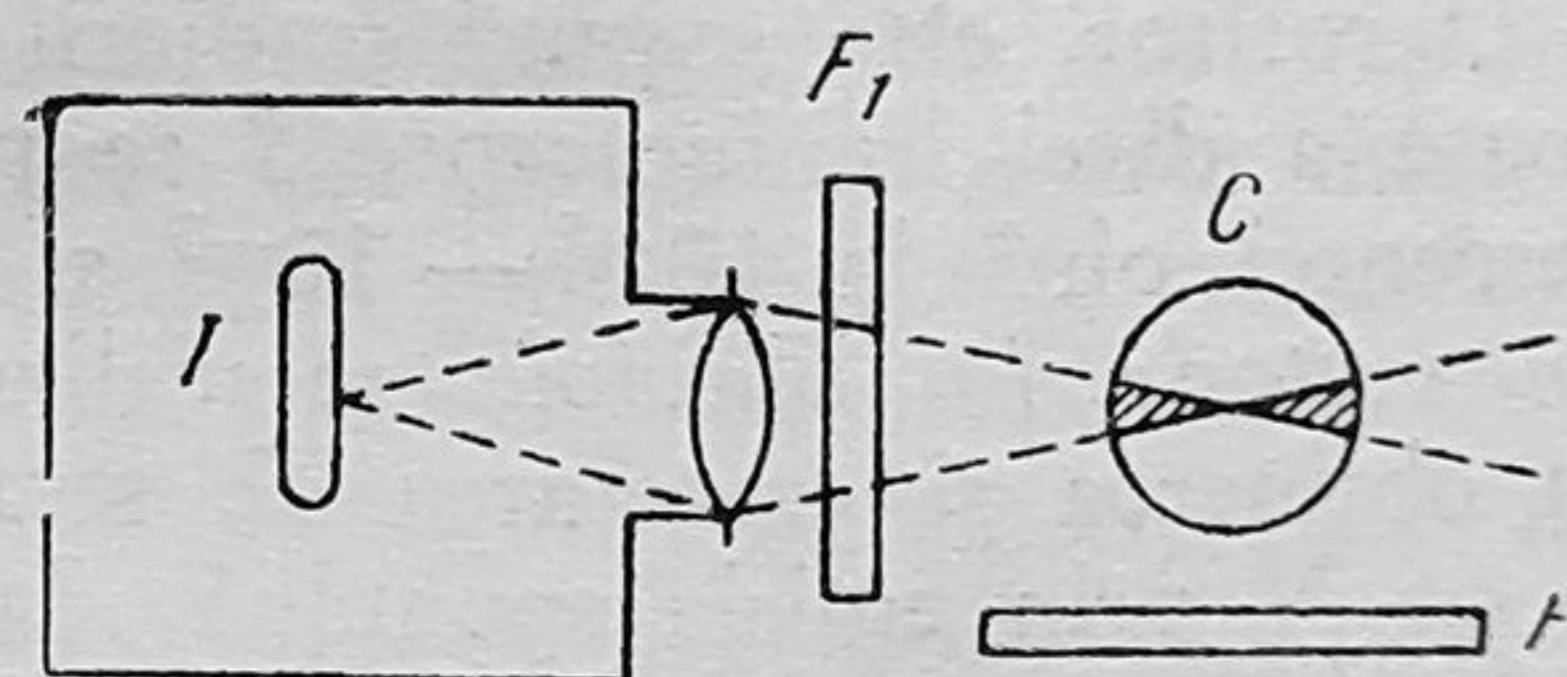


Fig. 398.

Lumina care produce luminescența trebuie să fie situată în interiorul *benzii de absorbție* *A*, pentru a putea fi absorbită de corpul cercetat (fig. 399 și 400). Lumina emisă este formată dintr-o serie de benzi continue. *Banda de emisie sau de luminescență* este deplasată spre lungimile de undă mai mari față de banda de absorbție (regula lui Stokes), putînd să se suprapună în parte, ceea ce poate duce și la apariția de radiații antistokes, cum e cazul din figura 400 regiunea hașurată *h*.

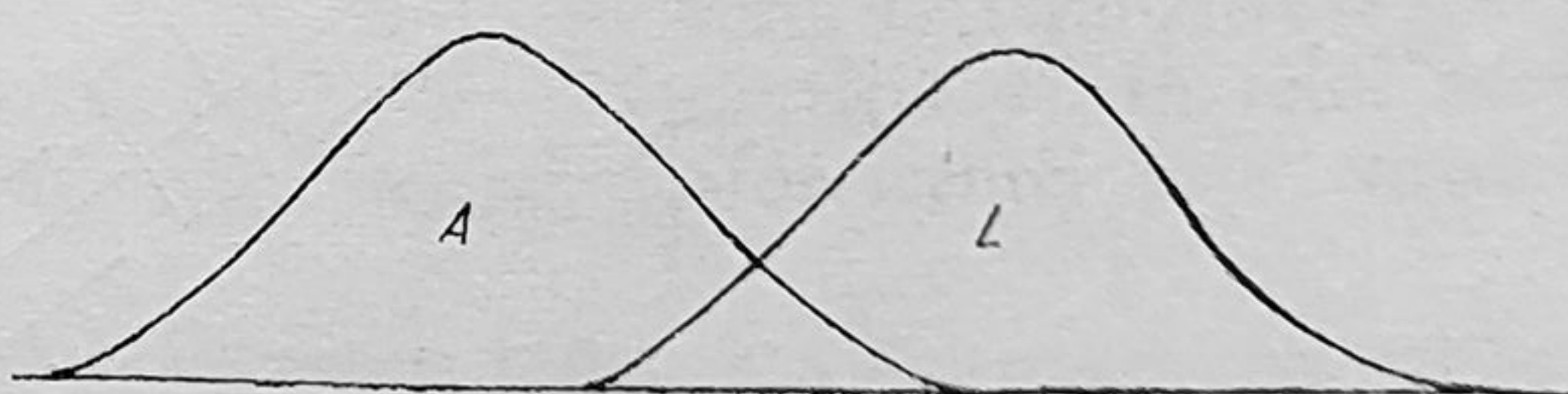


Fig. 399.

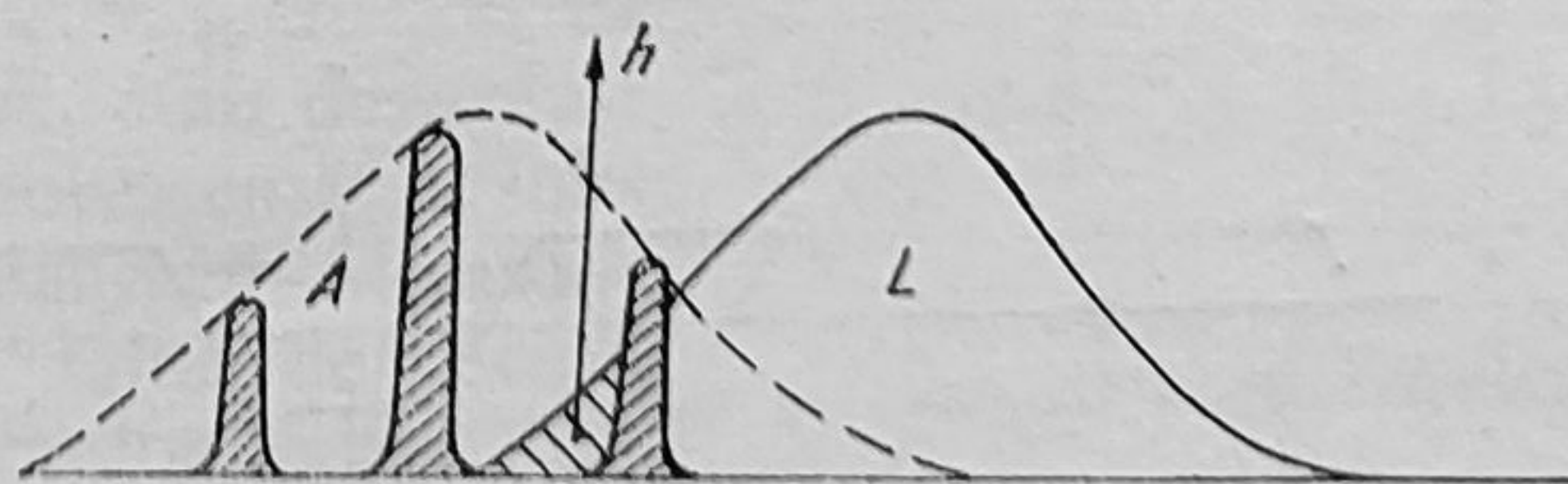


Fig. 400.



Spectrul de luminescență este caracteristic corpului luminescent.

e) **Durata fotoluminescenței.** Aparatele care servesc la măsurarea duratei emisiei fotoluminescenței se numesc fosforoscoape, fluoroscoape, flourometre.

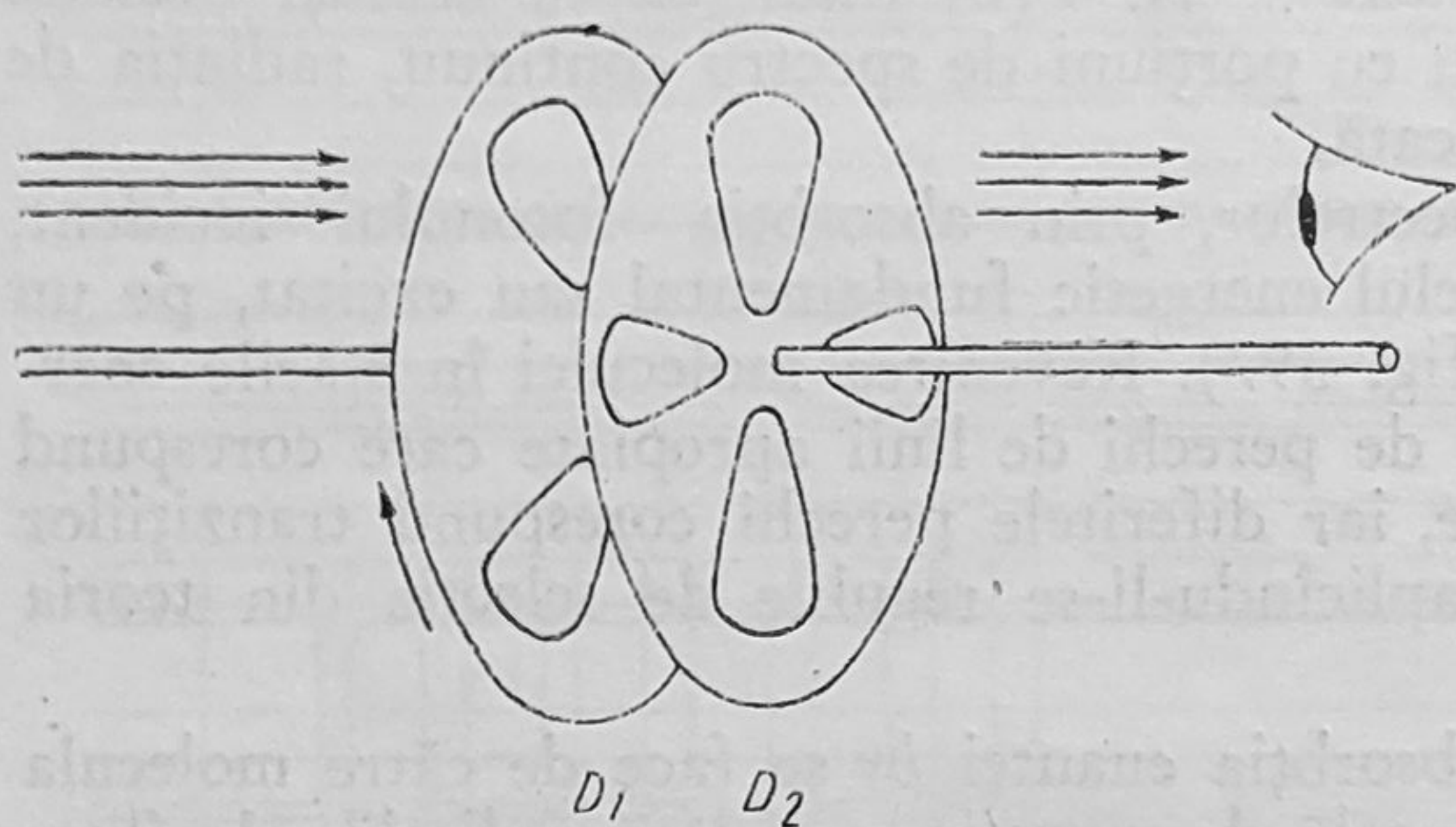


Fig. 401.

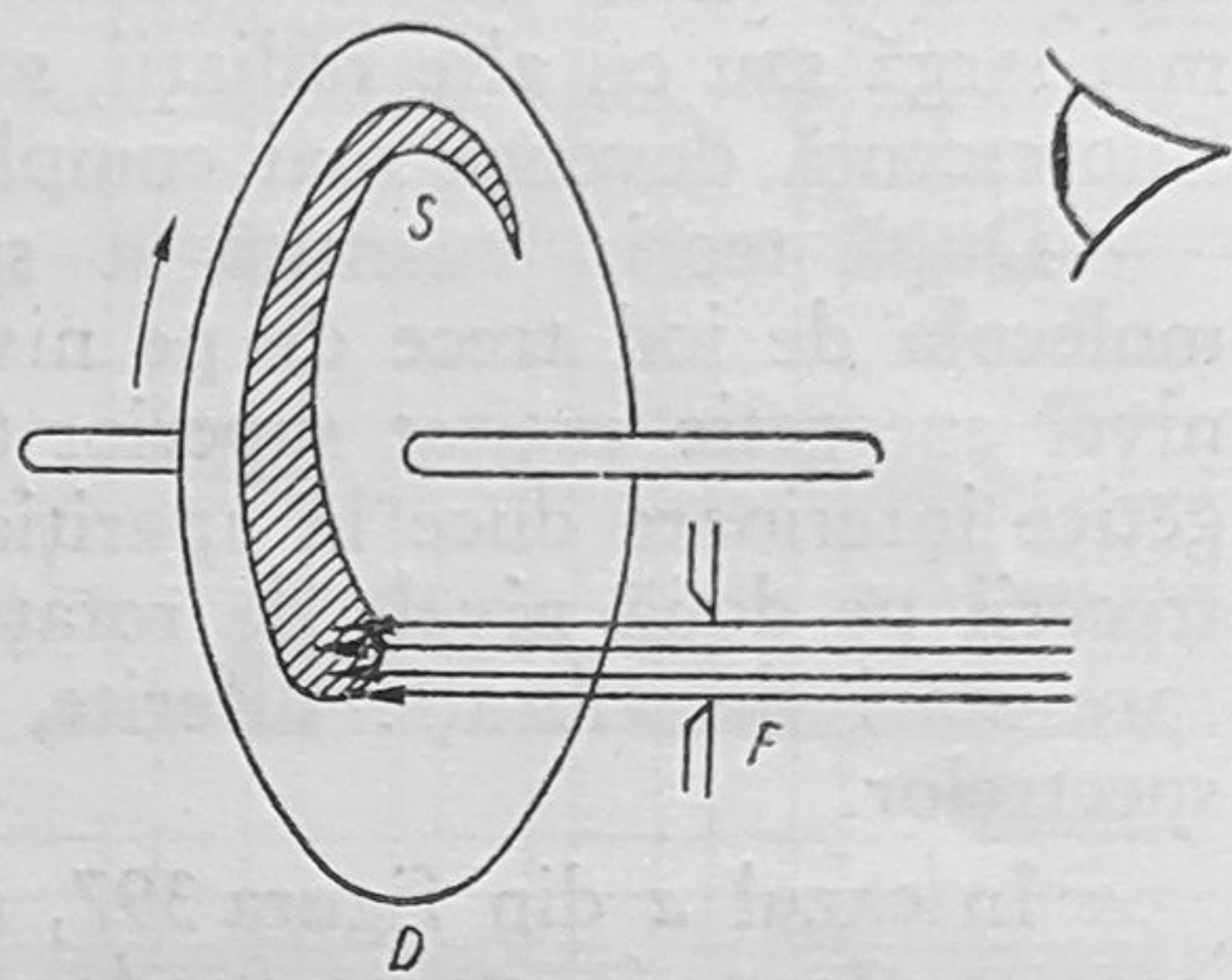


Fig. 402.

În fosforoscopul lui Becquerel cu două discuri se introduce corpul de studiat între discurile  $D_1$  și  $D_2$ , montate pe același ax rotitor și prevăzute cu același număr de deschideri care nu coincid. În felul acesta, corpul nu este iradiat de către izvor și observat de către cercetător în același timp, ceea ce face posibilă măsurarea timpului de emisie întârziată prin variația vitezei de rotire și a deplasării reciproce a deschiderilor, ducând la o precizie de  $10^{-4}$  s.

La fosforoscopul Wood (cu un disc) substanța de cercetat, depusă pe discul  $D$  rotitor, este expusă iradierii fasciculului  $F$  și din slăbirea strălucirii luminoase a dîrei luminescente  $S$  se poate ajunge la măsurarea duratei fotoluminescenței pînă la  $10^{-5} - 10^{-6}$  s.

În metoda lui Gaviola se utilizează avantajele oferite de celula Kerr pentru obținerea și cercetarea de semnale luminoase scurte ( $10^{-6} - 10^{-7}$  s). reveni pe  $N$  prin emisia spontană, dar cei care ajung pe  $b$  (prin tranziția 2

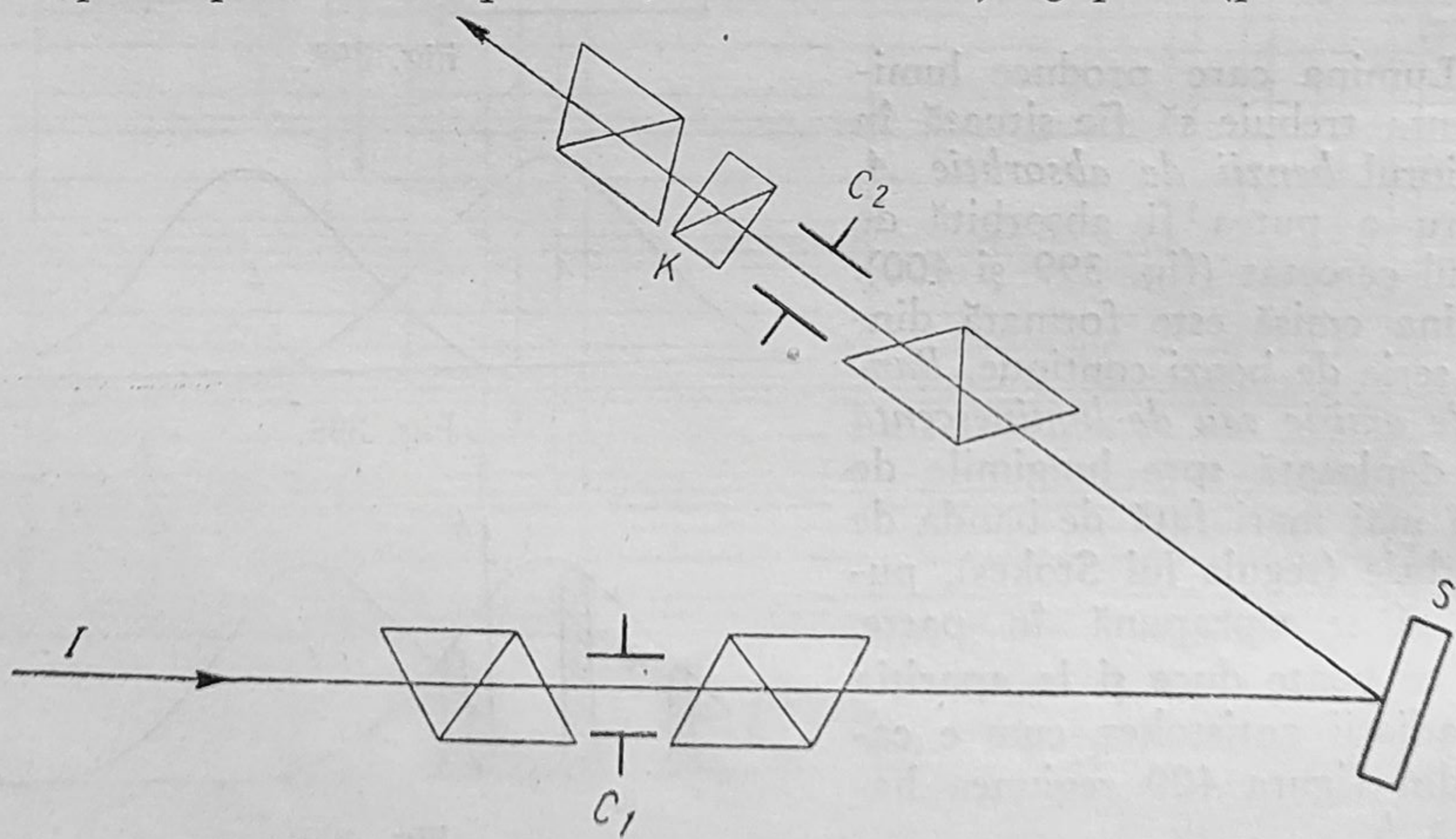


Fig. 403.



Lumina care a trecut prin celula  $C_1$  cade pe substanța fotoluminescentă  $S$  și radiația de luminescență este analizată cu ajutorul celulei  $C_2$  (legată în paralel cu  $C_1$ ) atât din punctul de vedere al intensității cât și al altor caracteristici (diferența de fază între cele două componente ale luminii în celula Kerr, măsurată cu ajutorul compensatorului  $K$ ) și astfel să se obțină date cu privire la durata fotoluminescenței.

Fenomenele de fotoluminescență au arătat că după ce corpul respectiv a fost iradiat, ceea ce a dus la apariția unei stări de excitare a acestuia are loc apoi fenomenul independent de emisie a luminii, care se poate face, pentru corpul luat ca un tot întreg, într-un timp mai scurt sau mai lung, durata emisiei (sau de întârziere sau timpul de stingere) fiind foarte variabilă. Astfel avem *emisia spontană*, cazul emisiei de rezonanță a vaporilor monoatomici, cu durata de  $10^{-9} - 10^{-8}$  s, fenomen căruia i s-a dat și numele de fluorescență.

În alte cazuri apar stările de excitare metastabilă (când se emit radiațiile forțate) sau de ionizare a atomului sau moleculei (care dau naștere radiațiilor de recombinare) și care fac ca durata emisiei să crească mult și să fie dependente de temperatura corpului, timpul de stingere micșorându-se o dată cu ridicarea temperaturii, deoarece agitația termică ajută proceselor de revenire a moleculelor la starea fundamentală.

Sînt însă substanțe numite *fosfore* (ale lui Lenard) în genere corpuri cristaline, care conțin un metal străin activator ca impuritate ( $10^{-2} - 10^{-4}\%$ ), care prezintă un timp de stingere mare, chiar de zile, ceea ce a dus la denumirea lor de *substanțe fosforescente* (cum este sulfura de zinc  $ZnS$  cu impurități de  $Mn$ ,  $Cr$  etc.). Explicarea fenomenului de fosforescență prin existența zonelor permise pentru electroni într-un cristal a fost dată de către *P. I. Blohințev* în 1934. Dacă în cristalul pur care este neluminescent și care conține cele două zone energetice permise, zona normală  $N$  sau de valență cu electroni și zona  $C$  de conductibilitate, fără electroni, se introduce un activator, atunci apar nivelele  $a$  și nivelele metastabile  $b$ , astfel că electronii care au trecut în zona  $C$  prin absorbția luminii de către cristal, vor din fig. 404) vor putea rămîne mai multă vreme aici, pînă cînd prin flutuațiile energiei de agitație termică vor reintra în zona  $C$  (tranziția 3) după care prin emisia spontană vor reveni în zona  $N$  (tranziția 4). În felul acesta se explică și fenomenul de grăbire al stingerii fosforescenței prin ridicarea temperaturii.

f) **Aplicațiile fotoluminescenței.** Datorită faptului că fotoluminescența caracteristică substanțelor apare observabilă chiar la cantități extrem de mici ale substanței, chiar la  $10^{-10}$  g/cm<sup>3</sup>, și că substanța analizată nu este distrusă, s-au dezvoltat numeroase metode de analiză fluorescentă a substanțelor iradiindu-le cu raze Roentgen, ultraviolete și din vizibil. Astfel se fac analize de petrol, uleiuri, sorturi de sticlă, substanțe biologice, etc. materiale tehnico-industriale, analize criminalistice etc.

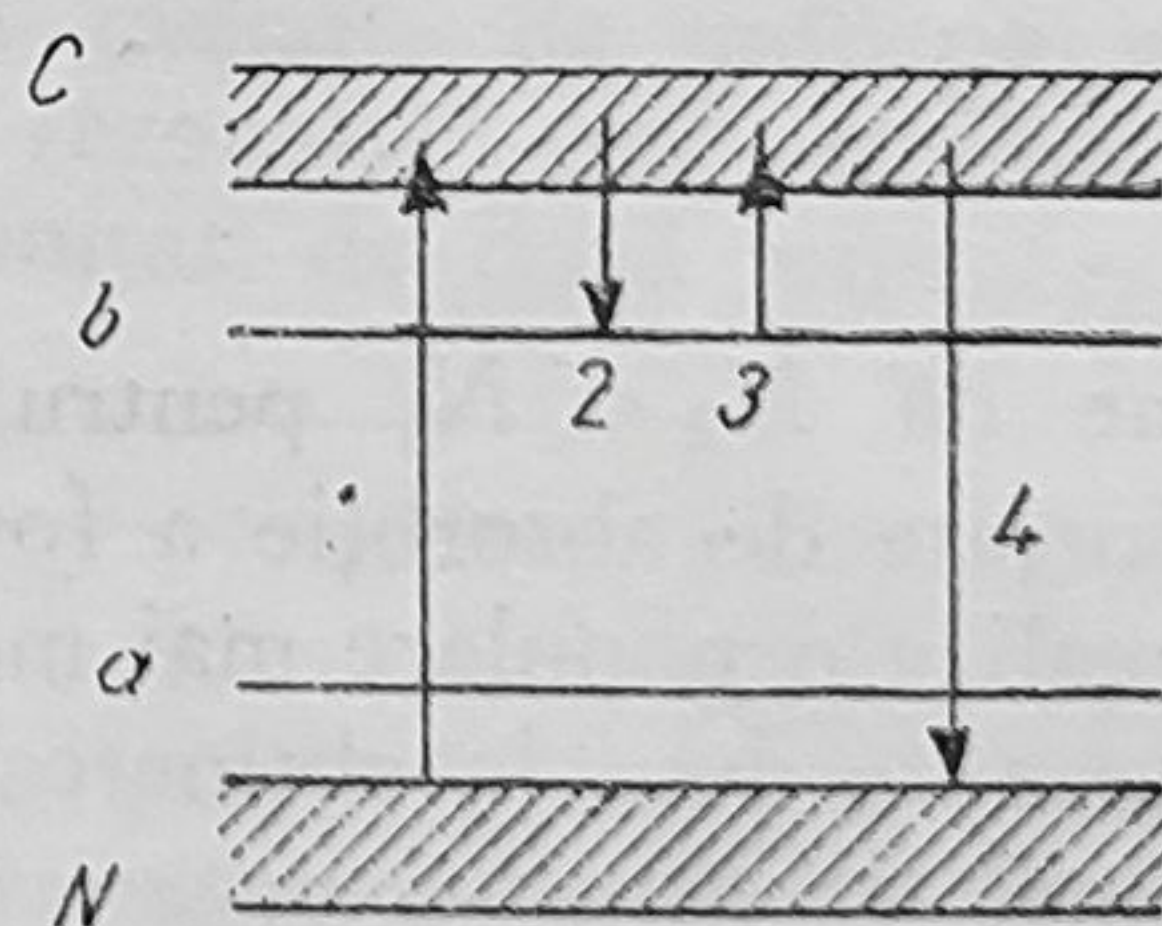


Fig. 404.



## 7.14. Emisia stimulată a luminii

Fenomenele de absorbție și emisie a luminii de către molecule și atomi, condiționate de cuantificarea stărilor energetice, au dus la deosebirea între emisia spontană și emisia stimulată, preconizată de către *Einstein* în 1917. Dacă admitem că într-o incintă se găsesc molecule care prezintă numai nivelele energetice de tranziție  $W_1$  și  $W_2$  ocupate de către  $N_1$  respectiv  $N_2$  electroni, atunci, la echilibrul termodinamic la temperatura  $T$ , se poate scrie relația lui Boltzmann, care leagă pe  $N_1$  și  $N_2$  între ele, sub forma:

$$N_2 = N_1 e^{-\frac{W_2 - W_1}{kT}} = N_1 e^{-\frac{h\nu}{kT}}, \quad (7-113)$$

unde  $k = 1,38 \cdot 10^{-16}$  erg/grad (constanta lui Boltzmann),  $h\nu = W_2 - W_1$ ,  $\nu$  fiind frecvența radiației absorbite sau emisă la tranzițiile dintre nivelele  $W_1$  și  $W_2$ ,  $h = 6,62 \cdot 10^{-27}$  erg.s fiind constanta lui Planck.

Numărul total de electroni care trec de pe nivelul  $W_1$  pe nivelul  $W_2$  va fi egal cu numărul de electroni care trec de pe nivelul  $W_2$  pe nivelul  $W_1$  atât prin emisia spontană cât și prin emisia stimulată. Emisia spontană nu depinde de condițiile exterioare, fiind însă proporțională cu numărul  $N_2$ . Astfel de emisie spontană am găsit la fenomenul de rezonanță optică. Dacă molecula primește un semnal, adică un foton de frecvență  $\nu$ , atunci poate să apară și emisia stimulată sau indusă, adică un electron de pe nivelul superior  $W_2$  absoarbe energia semnalului și trece pe nivelul inferior  $W_1$ , eliberându-se atât energia semnalului cât și energia de tranziție, obținându-se efectul de generare și amplificare a oscilațiilor.

Emisia stimulată este funcție de produsul dintre numărul  $N_2$  și densitatea fotonilor semnal (de frecvență  $\nu$ ).

Trebuie să observăm că în condițiile echilibrului termodinamic, legea lui Boltzmann din care obținem pe  $T$ :

$$T = -\frac{W_2 - W_1}{k \log \left| \frac{N_2}{N_1} \right|}, \quad (7-114)$$

ne dă  $N_2 < N_1$  pentru  $W_2 - W_1 > 0$ , și deci  $T > 0$ . Însă prin procesele forțate de absorbție a fotonilor de către moleculă (sau pompaj optic), putem realiza o populare mai mare a nivelului superior  $W_2$ , adică să avem  $N_2 > N_1$ , ceea ce duce la obținerea unei valori negative pentru  $T < 0$ , deci la apariția unei *temperaturi negative*. Pentru obținerea unei emisii stimulate intense trebuie ca  $N_2$  să fie cât mai mare. În acest scop s-au dezvoltat o serie de metode de *inversie a populării* nivelelor energetice din moleculă, care au dus



la dispozitive numite *generatoare cuantice*. Ele mai poartă și alte denumiri prescurtate ca: *Maser*, de la inițialele cuvintelor în engleză: „Microwave Amplification by Stimulated Emission of Radiation” care lucrează în regiunea microundelor electromagnetice, *Iraser*, de la „Infrared Amplification by Stimulated Emission of Radiation”, pentru radiațiile infraroșu, *Laser* de la „Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation” în domeniul vizibilului. S-a mai propus și denumirea generală de *Maser* de la „Molecular Amplification by Stimulated Emission of Radiation” pentru toate domeniile de unde: „maseri hertzieni”, „maseri în infraroșu” și „maseri optici”.

În dispozitivele de laseri s-a căutat să se obțină inversarea populării nivelor prin utilizarea nivelor metastabile existente în atom, moleculă sau solid. În figura 405 se indică o schemă energetică utilizată în acest proces. Prin absorbția fotonului de energie  $h\nu_{1-4}$  (pompa optic), sistemul optic trece de la starea energetică  $W_1$  la cea superioară  $W_4$ . De pe acest nivel electronul trece prin tranziție spontană pe nivelul apropiat  $W_3$ , care este un *nivel metastabil*. Deoarece stările metastabile în atom sînt acelea de pe care electronul nu poate trece (în mod spontan) pe un alt nivel energetic inferior lor, fapt precizat în teoria spectrelor prin existența unor tranziții nepermise (nesatisfăcînd regulilor de selecție), atunci electronul va zăbovi pe acest nivel pînă cînd o undă electromagnetică semnal de frecvență  $\nu_{3-2}$  va pătrunde în mediul respectiv și prin inducție electronul va putea trece pe nivelul  $W_2$ , emițînd fotonul cu aceeași frecvență  $\nu_{3-2}$ . Această radiație este radiația stimulată produsă și amplificată de către laser.

Radiația stimulată produsă este în fază cu radiația semnal și ea la rîndu-i poate servi ca radiație semnal pentru alte molecule. Natural că apar și alte radiații prin trecerile spontane între alte nivele, cu emisia radiațiilor respective, și care constituie fondul de „zgomot”, care se caută să fie cît mai mic față de radiația stimulată.

Pentru utilizarea a însăși radiației laserului ca radiație de inducție se utilizează metoda *rezonatorului*. Cel mai utilizat rezonator este etalonul Fabry-Pérot. Maserul  $M$ , solid sau gazos, este delimitat de două suprafețe plane paralele  $S_1$  și  $S_2$ , (fig. 406), cu strate cu coeficient de reflexie mare permițînd reflexia multiplă a razelor între aceste fețe și obținerea unui fascicul  $F$  îngust, paralel, de mare putere, monocromatic și în fază. Acest fascicul poate fi concentrat și în focarul unei lentile.

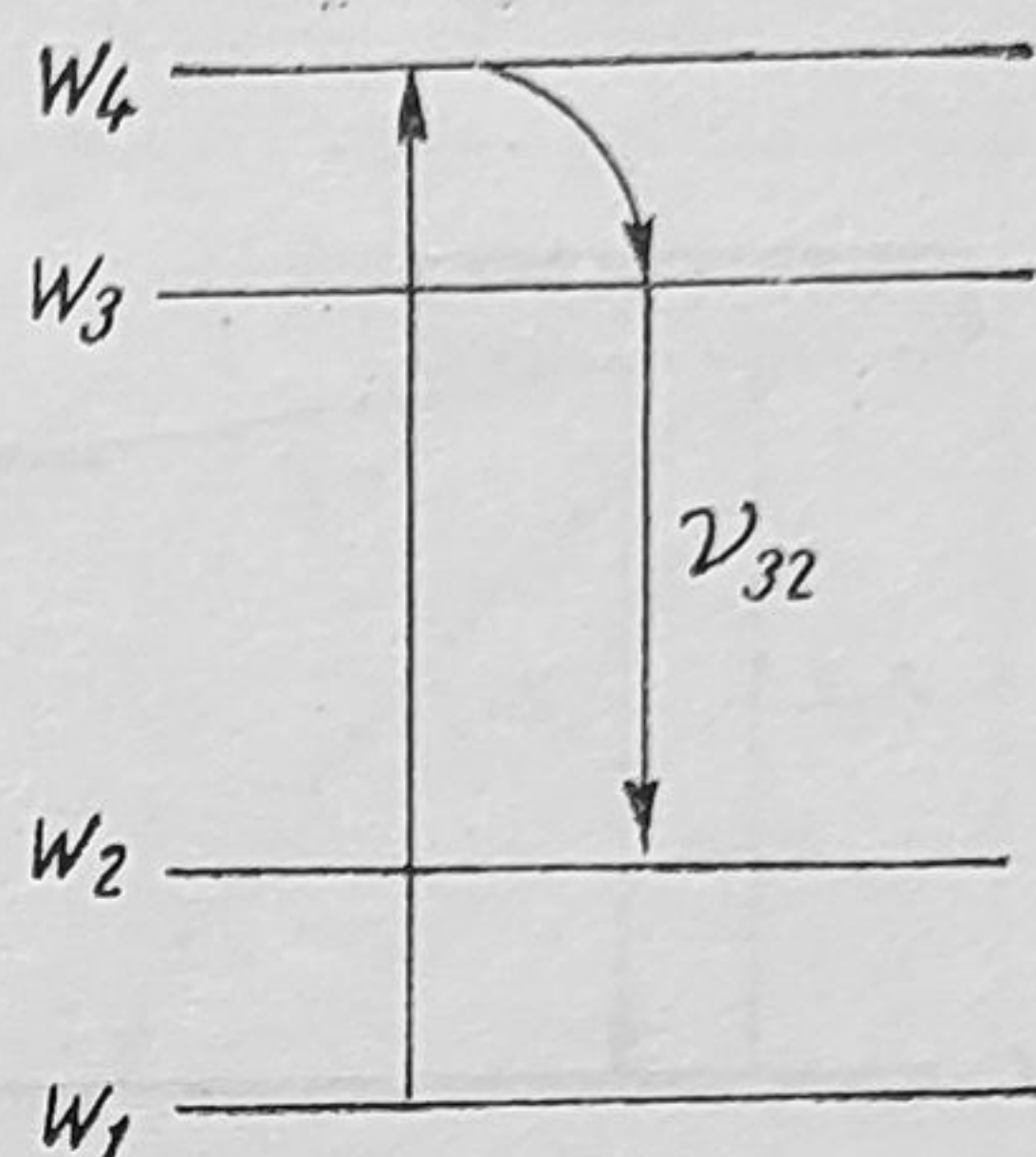


Fig. 405.

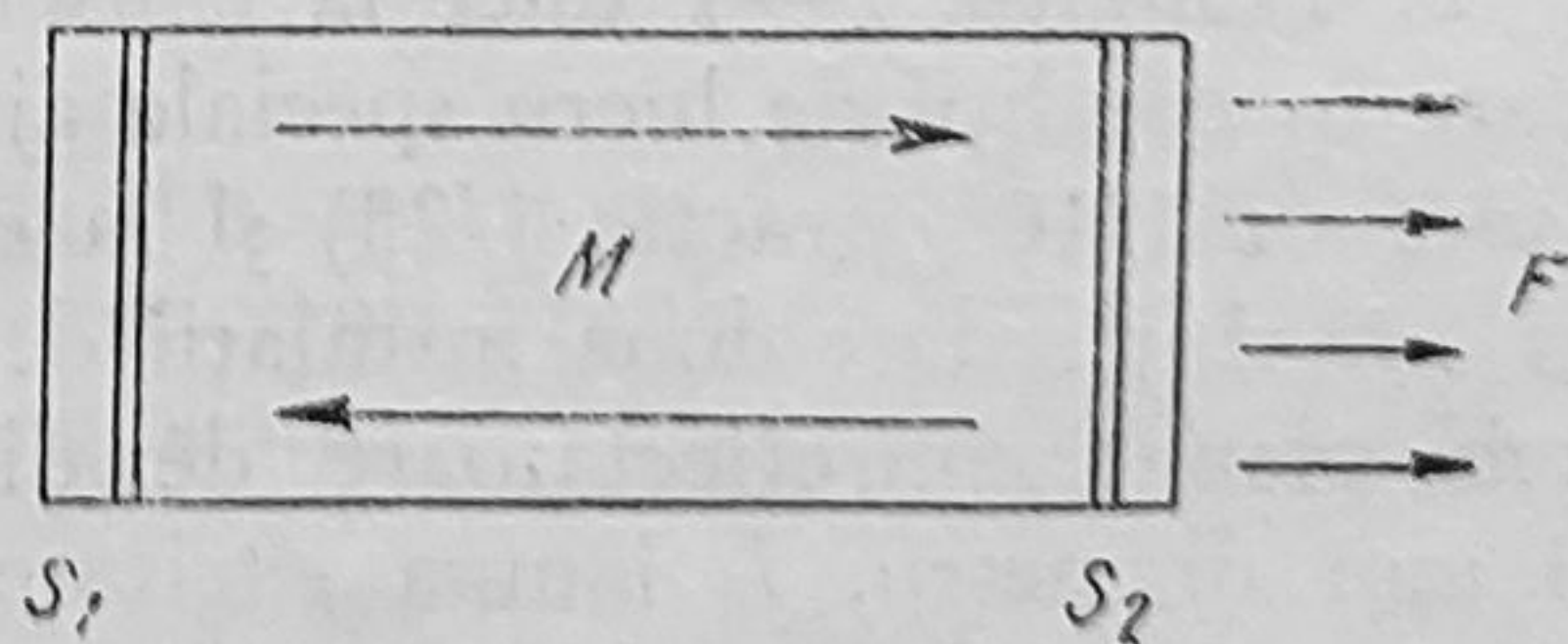


Fig. 406.



*Laserul gazos*, propus și realizat de către Javan (1959—1961), Sanders (1959) și alții, conține ca mediu activ, de exemplu, un amestec de 1 Torr He și 0,1 Torr Ne și este alimentat fie prin curenți de înaltă frecvență din exteriorul cavității rezonante, fie printr-o descărcare în curent continuu prin cavitate (Allglas-Laser tip Bueren, Haisma și Lang — 1962). Prin fenomenele

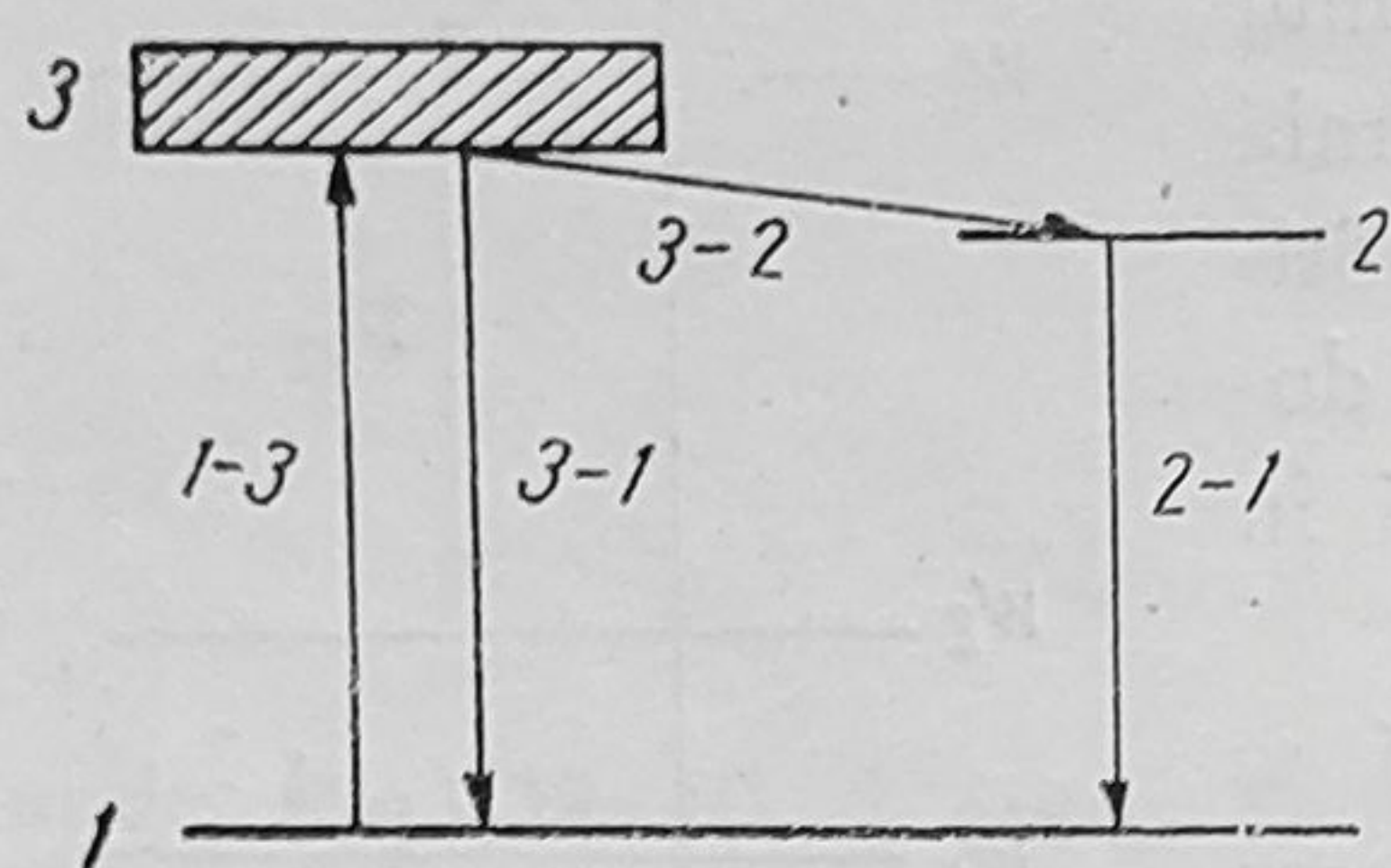


Fig. 407.

de descărcare electrică prin gaze, la ciocnirile dintre electroni cu atomii și a atomilor excitați și atomii neexcitați între ei apar stări metastabile ale neonului care servesc la obținerea radiației stimulate respective. Cu substanța activă de mai sus se obțin radiații în infraroșu (11 180, 11 530, 11 600, 11 090, 12 070 Å), în special radiația 11 530 Å. Acest laser poate lucra continuu. La o putere de 50 W consumați se obține o putere de emisie de 15 mW.

*Laserul cu rubin* este laserul care are în momentul de față o mai mare răspândire.

El are ca mediu activ cristalul de rubin sintetic roz impurificat cu crom ( $\text{Al}_2\text{O}_3 + 0,05\% \text{Cr}$ ) realizat de către Maiman (1960) în acest scop. În cristalul de rubin, cromul se găsește sub forma de ion tripluionizat,  $\text{Cr}^{+++}$ . În figura 407 se dau nivelele energetice 1,2 (care de fapt este format din două subnivele foarte apropiate) și 3 (banda) care sînt teoretice posibile în această situație a  $\text{Cr}^{+++}$ . Prin iradierea cristalului de rubin cu crom cu radiația 5 600 Å, se obține tranziția 1—3, realizîndu-se pompajul optic. Din această stare avem tranziția spontană 3—1, mai rară, precum și tranziția mult mai probabilă

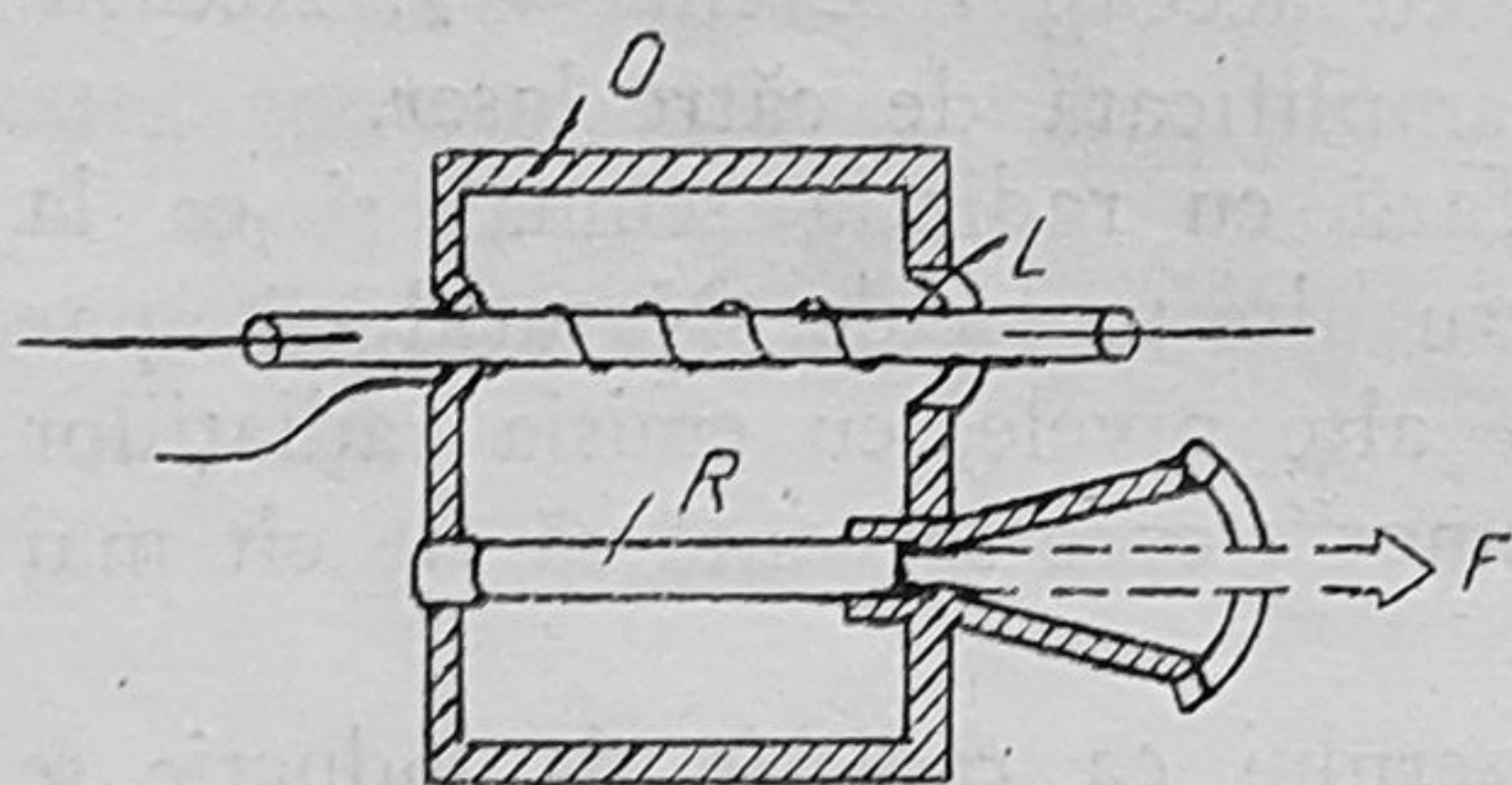


Fig. 408.

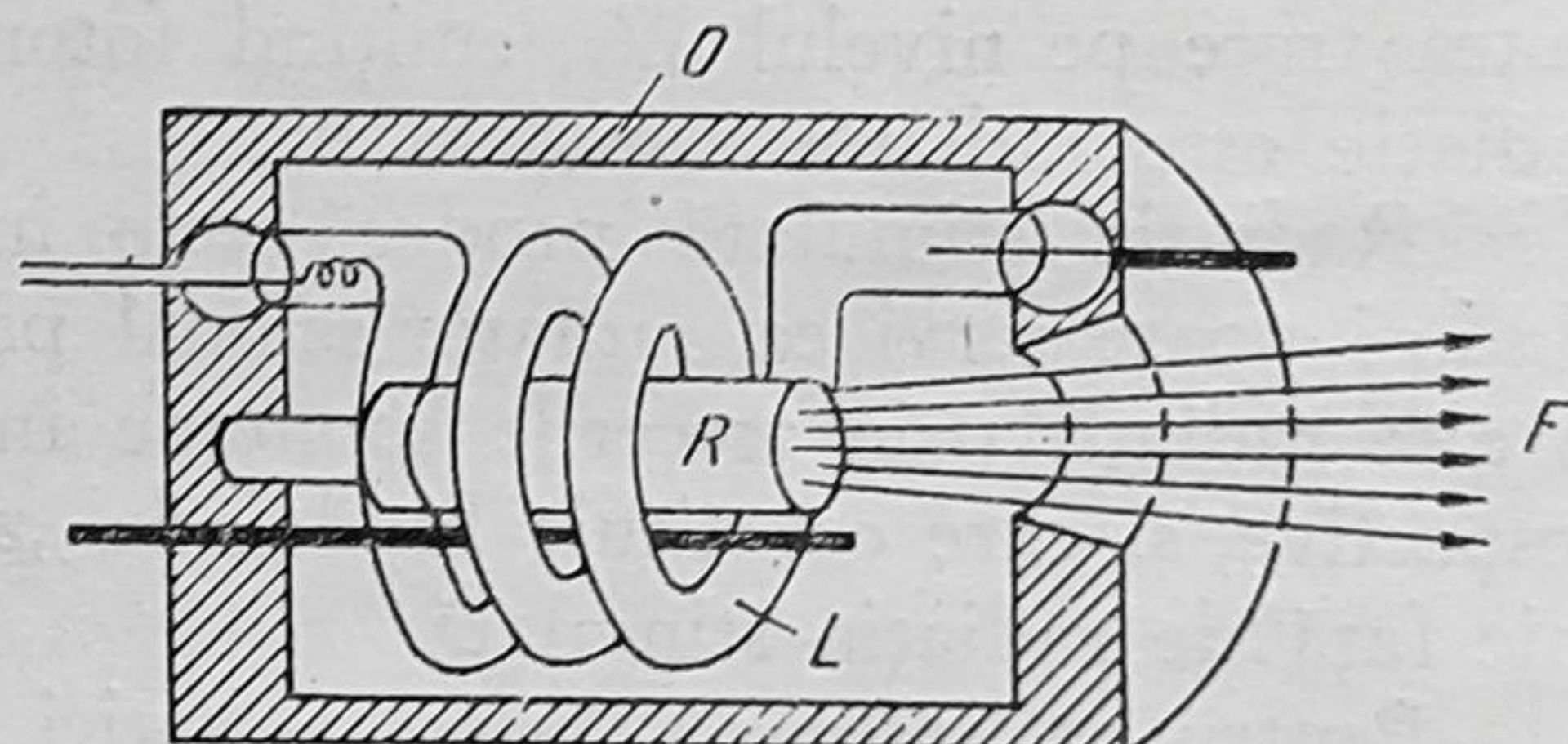


Fig. 409.

3—2. Tranziția 2—1 duce la emisia de lumină de lungimea de undă 6 943 Å, care în condiții de lucru speciale ajunge la un mare grad de monocromaticitate (teoretic  $1/10^8$ , practic  $1/25$ ) și la o mare amplificare, de  $10^{15}$ . În figurile 408 și 409 sînt redată două instalații de rubin unde: R este bara de rubin cu capetele plane semireflectătoare de dimensiuni de exemplu 50 mm lungime și 4 mm diametru, L lampă excitatoare de pompaj optic, o lampă electronică de impulsuri în xenon, O este o învelitoare, o oglindă reflectătoare eliptică



sau cilindrică pentru concentrarea luminii excitatoare în bara de rubin,  $F$  fasciculul de lumină stimulată. Aceste dispozitive lucrează deocamdată în impulsuri (de aprox.  $10^{-2}$  s) care constau la rândul lor din alte impulsuri (de circa  $1 \mu$  s). Randamentul acestor laseri este în continuă îmbunătățire, în figura 410 fiind date rezultatele actuale obținute.

Aplicații sînt și se întrevăd a fi foarte numeroase, atît pentru cercetările științifice cît și în practică, datorită monocromaticității, amplificării, coerenței, directivității, stabilității frecvenței, posibilității concentrării fasciculului pe suprafețe foarte mici și a atingerii de puteri foarte mari pentru un timp scurt, obținîndu-se astfel străluciri spectrale de milioane de ori strălucirea soarelui, temperaturi foarte înalte etc.

Se găsesc astfel aplicații în:

- verificarea experimentală a teoriei relativității,
- cercetarea cîmpului gravific,
- cercetarea și indentificarea moleculelor, în spectroscopia moleculară,
- în radiolocație, radioastronomie și în comunicațiile cosmice,
- în mașinile optice de calculat,
- în metrologie, ca standarde de frecvență și timp,
- în medicină,
- la tăierea și prelucrarea materialelor tehnice,
- în fotografia de mare rezoluție etc.

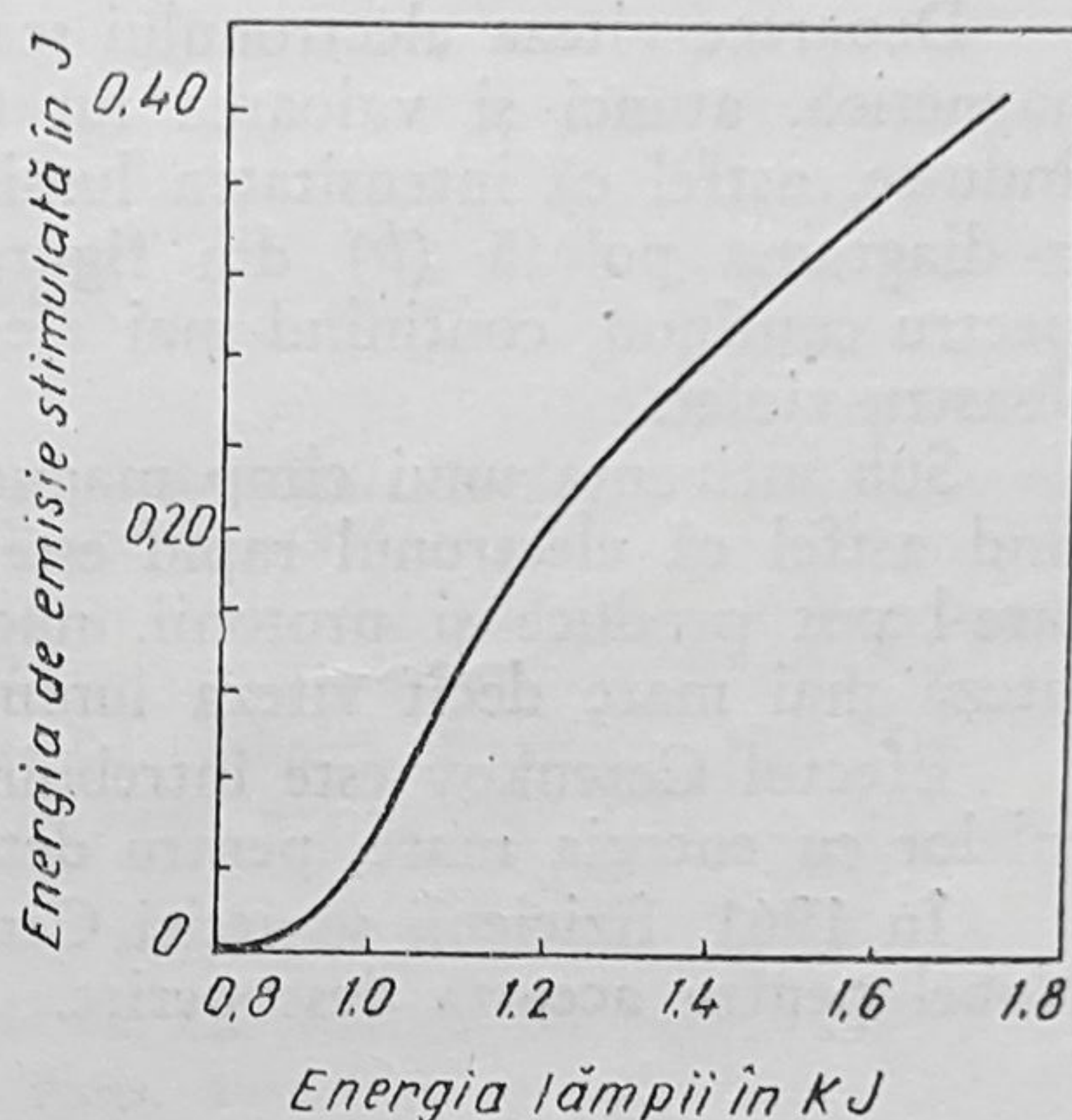


Fig. 410

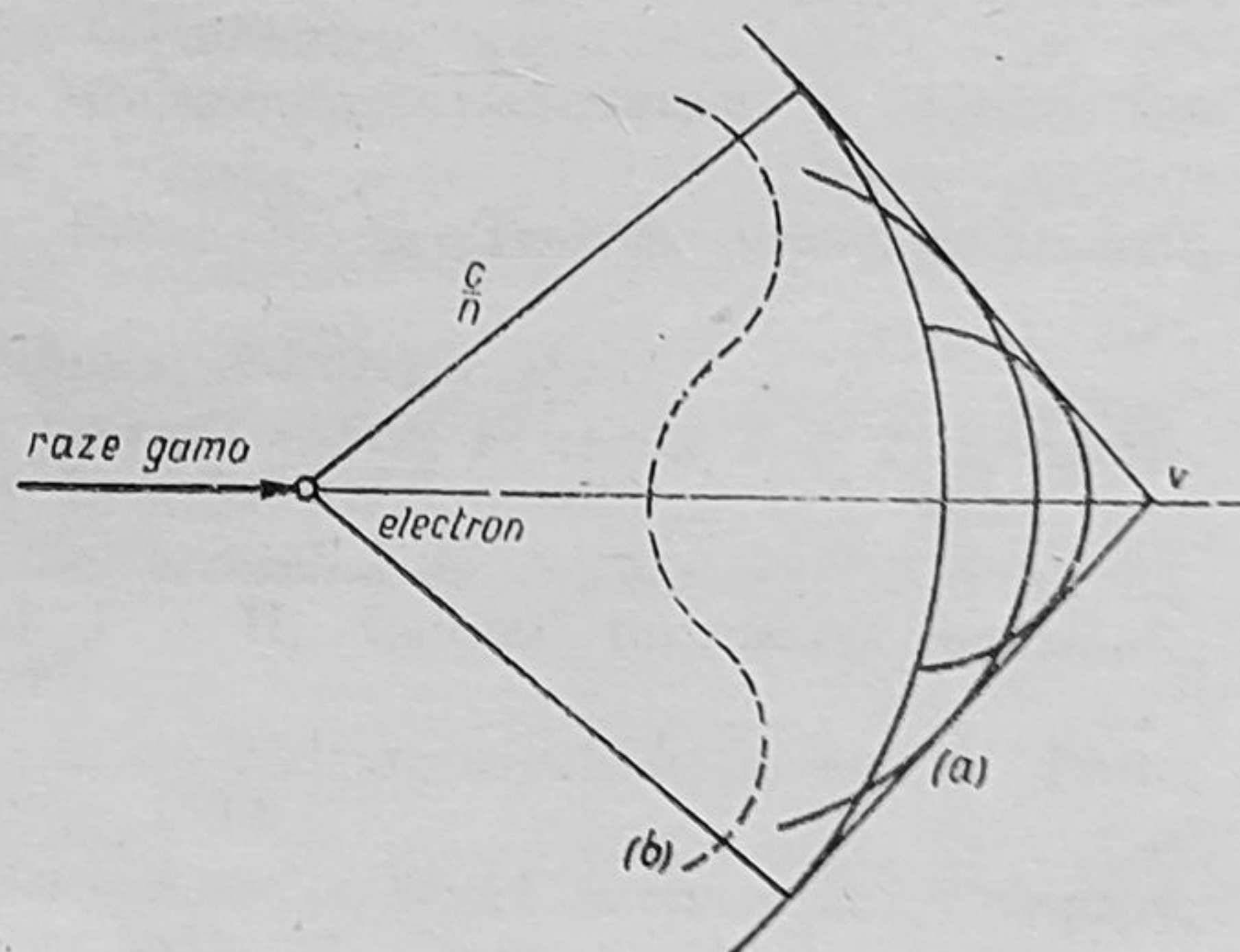


Fig. 411.

### 7.15. Efectul Cerenkov

Diferite substanțe curate, iradiate cu raze gama, emit o lumină albastră-violet, care încetează imediat după terminarea iradierii și care sînt emise în direcția razelor gama incidente. Acest fenomen descoperit de Cerenkov (1934), studiat de Vavilov și Cerenkov și de către teoreticienii Frank și Tamm (1937), este datorită electronilor liberi produși prin ciocnire de către radiația gama (efect Campton).

Electronul eliberat produce polarizarea electrică a substanței prin care trece și trecînd mai departe prin substanță cu o viteză  $v$  mai mare decît viteza



luminii prin acel mediu, produce unde elementare electromagnetice cauzate de variația rapidă a polarizării substanței. Se formează un con luminos, datorită acestor unde elementare, con luminos cu unghiul  $2\theta$  dat de

$$\cos \theta = \frac{c}{nv} \quad (7-115)$$

Deoarece viteza electronului scade continuu căci se emite energie electromagnetică, atunci și valoarea lui  $\theta$  scade și ea, deschiderea conului micșorându-se, astfel că intensitatea luminoasă în con variază așa cum este arătat în diagrama polară (*b*) din figura 411. Radiația luminoasă emisă are un spectru continuu, conținând mai ales radiațiile cu lungimi de undă mai mici, albastru-violet.

Sub influența unui câmp magnetic, conul de lumină se deplasează, dovădind astfel că electronul rapid este cel care produce fenomenul, fenomen pe care-l pot produce și protonii, nucleele atomice și alte particule care au o viteză mai mare decât viteza luminii în acea substanță.

Efectul Cerenkov este întrebuințat în studiile de fizică nucleară, a particulelor cu energia mare, pentru determinarea vitezei lor.

În 1961, fizicienii sovietici Cerenkov, Tamm și Frank au primit premiul Nobel pentru această descoperire.



## BIBLIOGRAFIE

1. Agîrbiceanu I., *Lumina polarizată și aplicațiile ei în știință și tehnică*, Ed. Tehnică, București, 1956.
2. Bărbulescu, N., *Elemente de fizică generală*, Ed. didactică și pedagogică, București, 1962.
3. Bianu V. V., *Optica geometrică*, Ed. Tehnică, București, 1962.
4. Bianu V. V., *Studiul radiației corpului negru*, Ed. Tehnică, București, 1958.
5. Born and Wolf, E., *Principles of Optics*, Pergamon Press, London, 1959.
6. Brătescu G. G., *Interferometria aplicată*, Ed. Tehnică, București, 1963.
7. Bruhat, G., *Optique*, Masson, Paris, 1959.
8. Flügge, J., *Leitfaden der geometrischen Optik und des Optikrechnens*, Göttingen-Vandenhoeck & Ruprecht, 1956.
9. Friș și Timoreva, *Curs de fizică generală-optică*, Ed. Tehnică, București, 1957.
10. Grigorovici R., *Curs de optică generală*, Partea I — Optică geometrică, Partea a II-a — Fotometrie, optică ondulatorie, Curs litografiat, Ed. Ministerului Învățămîntului și Culturii, București, 1960.
11. Grimsehl Lehrbuch der Physik: *Optik*, Dritter Band, B. G. Teubner Verlagsgesellschaft, Leipzig, 1955.
12. Landsberg, S. G., *Optica*, Ed. Tehnică, București, 1958.
13. Mihul, C., *Curs de fizică generală-optică*, Fascicula 1 și 2, Litografia Ministerului Învățămîntului, Unitatea Iași, 1956.
14. Sălceanu, C., *Optica și structura atomului*, cu colaborarea lector M. Zăgănescu, vol. I și II, Editura Institutului politehnic, Timișoara, 1954.
15. Sommerfeld, A., *Optik*, Akademische Verlagsgesellschaft, Geest & Portig K. G., Leipzig, 1959.
16. Strong, J., *Concepts of Classical optics*, W. H. Freeman and Company, San Francisco, 1958.
17. Handbuch der Physik, Band 24, Grundlagen der Optik, Herausgegeben von S. Flüge, Springer Verlag, Berlin — Göttingen — Heidelberg, 1956.



|                                                                  |     |
|------------------------------------------------------------------|-----|
| 6.5. Profunzimea și acomodarea ochiului                          | 86  |
| 6.6. Câmpul vizual al ochiului                                   | 88  |
| 6.7. Defectele ochiului                                          | 88  |
| 6.8. Persistența imaginilor pe retină                            | 89  |
| 6.9. Vederea stereoscopică                                       | 89  |
| 6-B. Caracteristicile generale ale instrumentelor optice         | 90  |
| 6.10. Mărirea                                                    | 90  |
| 6.11. Grosimentul și puterea optică                              | 91  |
| 6.12. Diafragmarea fasciculelor și câmpului instrumentului optic | 92  |
| 6.13. Luminozitatea instrumentelor optice                        | 95  |
| 6-C. Instrumente cu imagini reale                                | 101 |
| I. Aparatul de fotografiat                                       | 101 |
| 6.14. Generalități                                               | 101 |
| 6.15. Mărirea                                                    | 102 |
| 6.16. Micșorarea aberațiilor                                     | 102 |
| 6.17. Profunzimea câmpului                                       | 103 |
| 6.18. Luminozitatea                                              | 104 |
| 6.19. Teleobiectivul                                             | 105 |
| II. Aparatele de proiecție                                       | 105 |
| 6-D. Instrumente oculare                                         | 106 |
| I. Lupa. Ocularul                                                | 106 |
| 6.20. Formarea imaginii                                          | 106 |
| 6.21. Puterea lupei                                              | 108 |
| 6.22. Pupila de intrare și ieșire. Diafragma de câmp             | 107 |
| 6.23. Puterea separatoare liniară                                | 108 |
| 6.24. Diferite tipuri de lupe                                    | 109 |
| 6.25. Ocularul                                                   | 109 |
| II. Microscopul compus                                           | 110 |
| 6.26. Formarea imaginilor prin microscop                         | 111 |
| 6.27. Obiectivele și ocularele de microscop                      | 111 |
| 6.28. Mărimi caracteristice                                      | 112 |
| III. Luneta și telescopul                                        | 116 |
| 6.29. Formarea imaginii                                          | 116 |
| 6.30. Grosimentul și luminozitatea lunetei                       | 117 |
| 6.31. Luneta astronomică și luneta terestră                      | 118 |
| 6.32. Telescopul                                                 | 118 |
| 6-E. Aparate spectrale cu prismă                                 | 119 |
| 6.33. Descrierea și funcționarea spectrografului                 | 119 |
| 6.34. Monocromatorul                                             | 120 |

### Capitolul 7

#### FOTOMETRIA

|                                                   |     |
|---------------------------------------------------|-----|
| 7.1. Fundamentele fotometriei                     | 121 |
| 7.2. Mărimile fotometrice energetice și luminoase | 122 |
| 7.3. Fotometrele                                  | 125 |
| 7.4. Tehnica iluminatului, Izvoare de lumină      | 127 |



## BIBLIOGRAFIE

1. Agîrbiceanu I., *Lumina polarizată și aplicațiile ei în știință și tehnică*, Ed. Tehnică, București, 1956.
2. Bărbulescu, N., *Elemente de fizică generală*, Ed. didactică și pedagogică, București, 1962.
3. Bianu V. V., *Optica geometrică*, Ed. Tehnică, București, 1962.
4. Bianu V. V., *Studiul radiației corpului negru*, Ed. Tehnică, București, 1958.
5. Born and Wolf, E., *Principles of Optics*, Pergamon Press, London, 1959.
6. Brătescu G. G., *Interferometria aplicată*, Ed. Tehnică, București, 1963.
7. Bruhat, G., *Optique*, Masson, Paris, 1959.
8. Flügge, J., *Leitfaden der geometrischen Optik und des Optikrechnens*, Göttingen-Vandenhoeck & Ruprecht, 1956.
9. Friș și Timoreva, *Curs de fizică generală-optică*, Ed. Tehnică, București, 1957.
10. Grigorovici R., *Curs de optică generală*, Partea I — Optică geometrică, Partea a II-a — Fotometrie, optică ondulatorie, Curs litografiat, Ed. Ministerului Învățămîntului și Culturii, București, 1960.
11. Grimsehl Lehrbuch der Physik: *Optik*, Dritter Band, B. G. Teubner Verlagsgesellschaft, Leipzig, 1955.
12. Landsberg, S. G., *Optica*, Ed. Tehnică, București, 1958.
13. Mihul, C., *Curs de fizică generală-optică*, Fascicula 1 și 2, Litografia Ministerului Învățămîntului, Unitatea Iași, 1956.
14. Sălceanu, C., *Optica și structura atomului*, cu colaborarea lector M. Zăgănescu, vol. I și II, Editura Institutului politehnic, Timișoara, 1954.
15. Sommerfeld, A., *Optik*, Akademische Verlagsgesellschaft, Geest & Portig K. G., Leipzig, 1959.
16. Strong, J., *Concepts of Classical optics*, W. H. Freeman and Company, San Francisco, 1958.
17. Handbuch der Physik, Band 24, Grundlagen der Optik, Herausgegeben von S. Flüge, Springer Verlag, Berlin — Göttingen — Heidelberg, 1956.



|                                                                  |     |
|------------------------------------------------------------------|-----|
| 6.5. Profunzimea și acomodarea ochiului                          | 86  |
| 6.6. Câmpul vizual al ochiului                                   | 88  |
| 6.7. Defectele ochiului                                          | 88  |
| 6.8. Persistența imaginilor pe retină                            | 89  |
| 6.9. Vederea stereoscopică                                       | 89  |
| 6-B. Caracteristicile generale ale instrumentelor optice         | 90  |
| 6.10. Mărirea                                                    | 90  |
| 6.11. Grosimentul și puterea optică                              | 91  |
| 6.12. Diafragmarea fasciculelor și câmpului instrumentului optic | 92  |
| 6.13. Luminozitatea instrumentelor optice                        | 95  |
| 6-C. Instrumente cu imagini reale                                | 101 |
| I. Aparatul de fotografiat                                       | 101 |
| 6.14. Generalități                                               | 101 |
| 6.15. Mărirea                                                    | 102 |
| 6.16. Micșorarea aberațiilor                                     | 102 |
| 6.17. Profunzimea câmpului                                       | 103 |
| 6.18. Luminozitatea                                              | 104 |
| 6.19. Teleobiectivul                                             | 105 |
| II. Aparatele de proiecție                                       | 105 |
| 6-D. Instrumente oculare                                         | 106 |
| I. Lupa. Ocularul                                                | 106 |
| 6.20. Formarea imaginii                                          | 106 |
| 6.21. Puterea lupei                                              | 108 |
| 6.22. Pupila de intrare și ieșire. Diafragma de câmp             | 107 |
| 6.23. Puterea separatoare liniară                                | 108 |
| 6.24. Diferite tipuri de lupe                                    | 109 |
| 6.25. Ocularul                                                   | 109 |
| II. Microscopul compus                                           | 110 |
| 6.26. Formarea imaginilor prin microscop                         | 111 |
| 6.27. Obiectivele și ocularele de microscop                      | 111 |
| 6.28. Mărimi caracteristice                                      | 112 |
| III. Luneta și telescopul                                        | 116 |
| 6.29. Formarea imaginii                                          | 116 |
| 6.30. Grosimentul și luminozitatea lunetei                       | 117 |
| 6.31. Luneta astronomică și luneta terestră                      | 118 |
| 6.32. Telescopul                                                 | 118 |
| 6-E. Aparare spectrale cu prismă                                 | 119 |
| 6.33. Descrierea și funcționarea spectrografului                 | 119 |
| 6.34. Monocromatorul                                             | 120 |

## Capitolul 7

## FOTOMETRIA

|                                                   |     |
|---------------------------------------------------|-----|
| 7.1. Fundamentele fotometriei                     | 121 |
| 7.2. Mărimile fotometrice energetice și luminoase | 122 |
| 7.3. Fotometrele                                  | 125 |
| 7.4. Tehnica iluminatului. Izvoare de lumină      | 127 |



Partea a doua  
OPTICA ONDULATORIE

Capitolul 1

VITEZA LUMINII. EFECTUL DOPPLER — FIZEAU

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 1.1. Introducere                  | 131 |
| 1.2. Ipoteza corpusculară         | 132 |
| 1.3. Ipoteza ondulatorie          | 132 |
| 1.4. Determinarea vitezei luminii | 134 |
| 1.5. Viteza de grup               | 138 |
| 1.6. Efectul Doppler — Fizeau     | 141 |

Capitolul 2

GENERALITĂȚI ASUPRA INTERFERENȚEI UNDELOR

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| 2.1. Ecuația undelor și saltul de fază | 143 |
| 2.2. Interferența undelor              | 145 |
| 2.3. Construcția grafică a lui Fresnel | 148 |
| 2.4. Undele staționare                 | 148 |
| 2.5. Undele staționare prin reflexie   | 151 |

Capitolul 3

INTERFERENȚA LUMINII

|                                                                  |     |
|------------------------------------------------------------------|-----|
| 3-A. Coerența                                                    | 152 |
| 3-B. Franje nelocalizate. Dispozitive interferențiale. Aplicații | 153 |
| 3.1. Dispozitivul lui Young                                      | 153 |
| 3.2. Interferometrul Fraunhofer                                  | 153 |
| 3.3. Interferometrul stelar                                      | 154 |
| 3.4. Localizarea franjelor                                       | 155 |
| 3.5. Oglinzile lui Fresnel                                       | 158 |
| 3.6. Biprisma Fresnel                                            | 159 |
| 3.7. Bilentilele lui Billet                                      | 159 |
| 3.8. Oglinda lui Lloyd                                           | 160 |
| 3.9. Dispozitivul Linnik                                         | 160 |
| 3.10. Interferența în lumina compusă sau albă                    | 160 |
| 3-C. Franjele de interferență localizate. Aplicații              | 162 |
| 3.11. Generalități                                               | 162 |
| 3.12. Franjele localizate la infinit. Franjele lui Haidinger     | 164 |
| 3.13. Franjele de egală grosime                                  | 166 |
| 3.14. Inelele lui Newton                                         | 168 |
| 3.15. Dilatometria interferențială                               | 169 |
| 3.16. Optica albastră                                            | 170 |
| 3-D. Undele staționare produse cu lumină                         | 174 |
| 3.17. Experiența lui Wiener                                      | 174 |
| 3.18. Fotografia în culori                                       | 174 |



|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| 3.5. Consecințe ale teoriei relativității . . . . . | 276 |
| 3.6. Efectul Doppler-Fizeau . . . . .               | 278 |
| 3.7. Mecanica relativistă . . . . .                 | 283 |

#### Capitolul 4

##### TRECEREA LUMINII PRIN MEDII IZOTROPE

|                                                                                                               |     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 4.1. Absorbția luminii . . . . .                                                                              | 285 |
| 4.2. Reflexia și refracția luminii la suprafața de separare a două medii izo-<br>trope transparente . . . . . | 286 |
| 4.3. Reflexia luminii pe suprafețele metalice . . . . .                                                       | 291 |
| 4.4. Dispersia luminii . . . . .                                                                              | 295 |
| 4.5. Difuzia luminii . . . . .                                                                                | 303 |

#### Capitolul 5

##### RADIAȚIA TERMICĂ

|                                               |     |
|-----------------------------------------------|-----|
| 5.1. Generalități . . . . .                   | 307 |
| 5.2. Legea lui Kirchhoff . . . . .            | 307 |
| 5.3. Legea lui Stefan-Boltzmann . . . . .     | 310 |
| 5.4. Legea deplasării lui Wien . . . . .      | 311 |
| 5.5. Formula radiației a lui Planck . . . . . | 312 |
| 5.6. Pirometria optică . . . . .              | 313 |

#### Capitolul 6

##### FOTONUL

|                                                                           |     |
|---------------------------------------------------------------------------|-----|
| 6.1. Efectul fotoelectric . . . . .                                       | 316 |
| 6.2. Alte dovezi asupra proprietăților corpusculare ale luminii . . . . . | 319 |
| 6.3. Difuzia combinată a luminii . . . . .                                | 321 |
| 6.4. Efectul Compton . . . . .                                            | 322 |
| 6.5. Presiunea luminii . . . . .                                          | 323 |

#### Capitolul 7

##### LUMINESCENȚA

|                                                                                         |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 7.1. Spectrele . . . . .                                                                | 325 |
| 7.2. Seriile spectrale . . . . .                                                        | 326 |
| 7.3. Structura nucleară a atomului . . . . .                                            | 329 |
| 7.4. Atomul lui Bohr . . . . .                                                          | 330 |
| 7.5. Nivelele energetice discrete în atom și experiențele lui Franck și Hertz . . . . . | 335 |
| 7.6. Orbite eliptice. Atomul lui Sommerfeld . . . . .                                   | 337 |
| 7.7. Cuantificarea în spațiu . . . . .                                                  | 338 |
| 7.8. Spinul electronului . . . . .                                                      | 340 |
| 7.9. Spectrele razelor X—Röntgen . . . . .                                              | 345 |
| 7.10. Proprietățile ondulatorii ale particulelor în mișcare . . . . .                   | 347 |
| 7.11. Mecanica cuantică. Ecuația lui Schrödinger . . . . .                              | 350 |
| 7.12. Spectrele moleculare . . . . .                                                    | 352 |
| 7.13. Fotoluminescența . . . . .                                                        | 358 |
| 7.14. Emisia stimulată a luminii . . . . .                                              | 364 |
| 7.15. Efectul Cerenkov . . . . .                                                        | 367 |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| Bibliografie . . . . . | 369 |
|------------------------|-----|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| Cuprins . . . . . | 370 |
|-------------------|-----|



Partea a doua  
OPTICA ONDULATORIE

Capitolul 1

VITEZA LUMINII. EFECTUL DOPPLER — FIZEAU

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 1.1. Introducere                  | 131 |
| 1.2. Ipoteza corpusculară         | 132 |
| 1.3. Ipoteza ondulatorie          | 132 |
| 1.4. Determinarea vitezei luminii | 134 |
| 1.5. Viteza de grup               | 138 |
| 1.6. Efectul Doppler — Fizeau     | 141 |

Capitolul 2

GENERALITĂȚI ASUPRA INTERFERENȚEI UNDELOR

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| 2.1. Ecuația undelor și saltul de fază | 143 |
| 2.2. Interferența undelor              | 145 |
| 2.3. Construcția grafică a lui Fresnel | 148 |
| 2.4. Undele staționare                 | 148 |
| 2.5. Undele staționare prin reflexie   | 151 |

Capitolul 3

INTERFERENȚA LUMINII

|                                                                  |     |
|------------------------------------------------------------------|-----|
| 3-A. Coerența                                                    | 152 |
| 3-B. Franje nelocalizate. Dispozitive interferențiale. Aplicații | 153 |
| 3.1. Dispozitivul lui Young                                      | 153 |
| 3.2. Interferometrul Fraunhofer                                  | 153 |
| 3.3. Interferometrul stelar                                      | 154 |
| 3.4. Localizarea franjelor                                       | 155 |
| 3.5. Oglinzile lui Fresnel                                       | 158 |
| 3.6. Biprisma Fresnel                                            | 159 |
| 3.7. Bilentilele lui Billet                                      | 159 |
| 3.8. Oglinda lui Lloyd                                           | 160 |
| 3.9. Dispozitivul Linnik                                         | 160 |
| 3.10. Interferența în lumina compusă sau albă                    | 160 |
| 3-C. Franjele de interferență localizate. Aplicații              | 162 |
| 3.11. Generalități                                               | 162 |
| 3.12. Franjele localizate la infinit. Franjele lui Haidinger     | 164 |
| 3.13. Franjele de egală grosime                                  | 166 |
| 3.14. Inelele lui Newton                                         | 168 |
| 3.15. Dilatometria interferențială                               | 169 |
| 3.16. Optica albastră                                            | 170 |
| 3-D. Undele staționare produse cu lumină                         | 174 |
| 3.17. Experiența lui Wiener                                      | 174 |
| 3.18. Fotografia în culori                                       | 174 |



|                                           |     |
|-------------------------------------------|-----|
| 3.5. Consecințe ale teoriei relativității | 276 |
| 3.6. Efectul Doppler-Fizeau               | 278 |
| 3.7. Mecanica relativistă                 | 283 |

#### Capitolul 4

#### TRECEREA LUMINII PRIN MEDII IZOTROPE

|                                                                                                |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 4.1. Absorbția luminii                                                                         | 285 |
| 4.2. Reflexia și refracția luminii la suprafața de separare a două medii izotrope transparente | 286 |
| 4.3. Reflexia luminii pe suprafețele metalice                                                  | 291 |
| 4.4. Dispersia luminii                                                                         | 295 |
| 4.5. Difuzia luminii                                                                           | 303 |

#### Capitolul 5

#### RADIAȚIA TERMICĂ

|                                     |     |
|-------------------------------------|-----|
| 5.1. Generalități                   | 307 |
| 5.2. Legea lui Kirchhoff            | 307 |
| 5.3. Legea lui Stefan-Boltzmann     | 310 |
| 5.4. Legea deplasării lui Wien      | 311 |
| 5.5. Formula radiației a lui Planck | 312 |
| 5.6. Pirometria optică              | 313 |

#### Capitolul 6

#### FOTONUL

|                                                                 |     |
|-----------------------------------------------------------------|-----|
| 6.1. Efectul fotoelectric                                       | 316 |
| 6.2. Alte dovezi asupra proprietăților corpusculare ale luminii | 319 |
| 6.3. Difuzia combinată a luminii                                | 321 |
| 6.4. Efectul Compton                                            | 322 |
| 6.5. Presiunea luminii                                          | 323 |

#### Capitolul 7

#### LUMINESCENȚA

|                                                                               |     |
|-------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 7.1. Spectrele                                                                | 325 |
| 7.2. Seriile spectrale                                                        | 326 |
| 7.3. Structura nucleară a atomului                                            | 329 |
| 7.4. Atomul lui Bohr                                                          | 330 |
| 7.5. Nivelele energetice discrete în atom și experiențele lui Franck și Hertz | 335 |
| 7.6. Orbite eliptice. Atomul lui Sommerfeld                                   | 337 |
| 7.7. Cuantificarea în spațiu                                                  | 338 |
| 7.8. Spinul electronului                                                      | 340 |
| 7.9. Spectrele razelor X—Röntgen                                              | 345 |
| 7.10. Proprietățile ondulatorii ale particulelor în mișcare                   | 347 |
| 7.11. Mecanica cuantică. Ecuația lui Schrödinger                              | 350 |
| 7.12. Spectrele moleculare                                                    | 352 |
| 7.13. Fotoluminescența                                                        | 358 |
| 7.14. Emisia stimulată a luminii                                              | 364 |
| 7.15. Efectul Cerenkov                                                        | 367 |

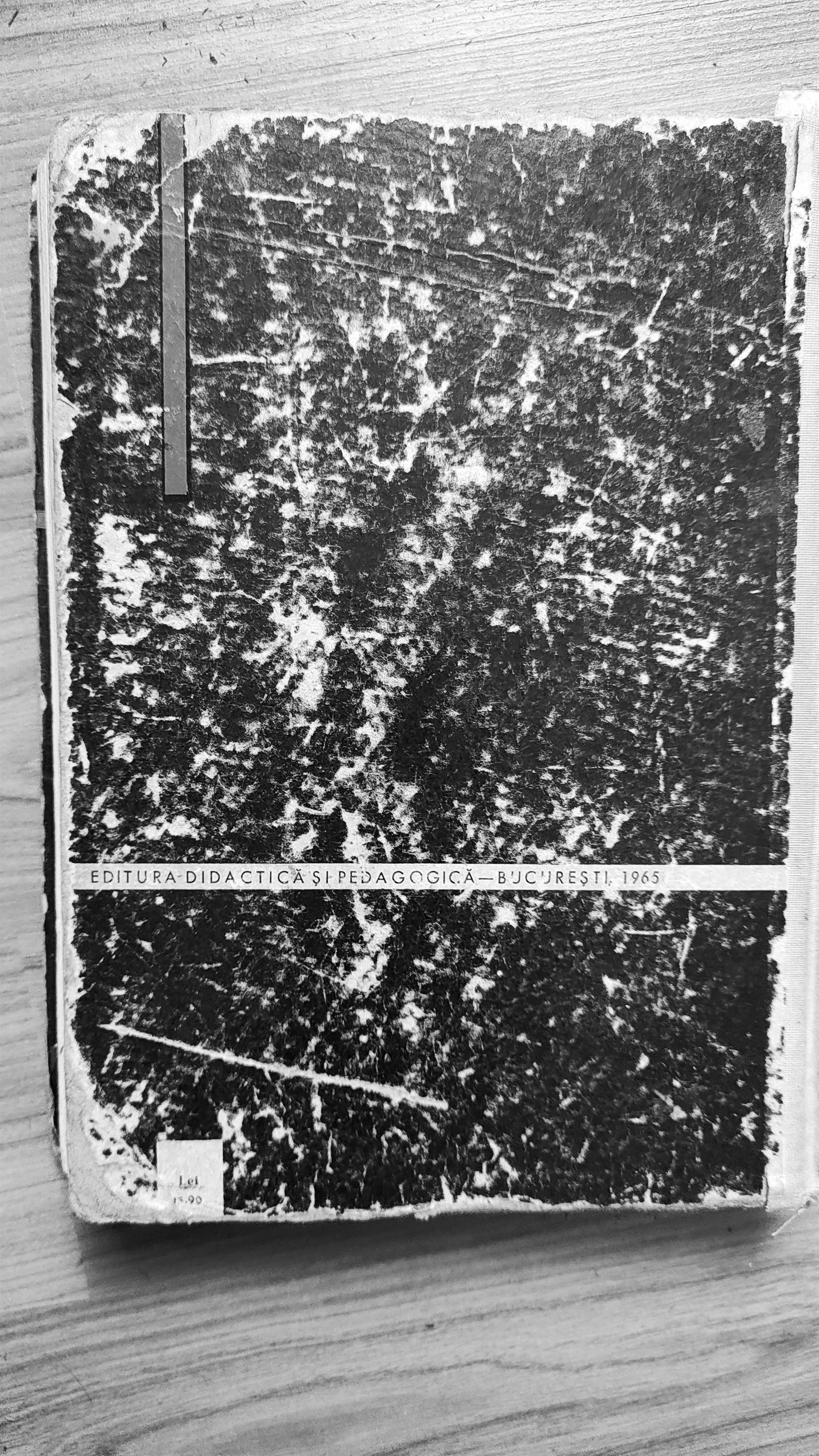
Bibliografie

Cuprins

369

370





EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ — BUCUREȘTI, 1965

Lel

15.90